DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR x
DAFTAR TABEL xiii
DAFTAR SIMBOL xv
DAFTAR LAMPIRAN.....xviii
BAB I PENDAHULUAN ……..1
1.1. Latar Belakang Masalah 1
1.2. Perumusan Masalah 2
1.3. Maksud dan Tujuan 2
1.4. Batasan Masalah 3
1.5. Metodologi Penelitian 5
1.6. Sistematika Penulisan 8
BAB II LANDASAN TEORI …….10
2.1. Tinjauan Perusahaan 10
2.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan.....10
2.1.2. Profil Perusahaan.....10
2.1.3. Visi dan Misi Perusahaan 12
2.1.4. Struktur Organisasi 12
2.1.5. Logo Perusahaan 15
2.2. Landasan Teori.....16
2.2.1. Pengertian Aplikasi 16
2.2.1.1. Klasifikasi Aplikasi.....17
2.2.2. Sistem Informasi 17
2.2.2.1. Pengertian Sistem Informasi 18
2.2.2.2. Data 18
2.2.2.3. Informasi 18

2.2.3. Surat 19
2.2.3.1. Format Surat 19
2.2.3.2. Jenis-jenis Surat 20
2.2.4. *Electronic Office (E-Office)* 22
2.2.4.1. Fitur *E-Office* 24
2.2.5. Basis Data *(Database)* 25
2.2.5.1. Tujuan Basis Data 26
2.2.6. Internet 27
2.2.6.1. Sejarah Internet 27
2.2.6.2. Kegunaan Internet 28
2.2.6.3. Perkembangan Internet 28
2.2.7. *Web Server* 29
2.2.8. *Web Browser* 30
2.2.9. *Website* 30
2.2.10. *World Wide Web* (WWW) 32
2.2.11. Android 33
2.2.11.1. Sejarah Android 33
2.2.11.2. Fitur-fitur di Android 37
2.2.11.3. Arsitektur Sistem Operasi Android 38
2.2.11.4. *Tools* Pendukung Pembuatan Android 41
2.2.12. JSON 43
2.2.13. Java 43
2.2.14. HTML 45
2.2.15. PHP 45
2.2.16. Xampp 47
2.2.17. MySQL 48
2.2.18. CSS 49
2.2.19. Java Script 50
2.2.20. JQuery 51
2.2.21. Code Igniter 52
2.2.22. Phonegap 55

2.2.23. *Macromedia Dreamwever* CS3 56
2.3. Konsep Pemograman Berorientasi Objek.....56
2.3.1. UML 57
2.3.2. *Use Case Diagram* 57
2.3.3. *Class Diagram* 58
2.3.4. *Behavior Diagram* 58
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM ……60
3.1. Analisis Sistem 60
3.1.1..... Ana
lisis Masalah.....60
3.1.2..... Pro
sedur Sistem yang Sedang Berjalan 61
3.1.3..... Ana
lisis Arsitektur Sistem.....67
3.1.4..... Ana
lisis Kebutuhan Non Fungsional 70
3.1.4.1. Analisis Perangkat Keras 70
3.1.4.2. Analisis Perangkat Lunak 71
3.1.4.3. Analisis Pengguna *(user)* 72
3.1.5..... Ana
lisis Kebutuhan Fungsional 74
3.1.5.1. Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 74
3.1.5.2. Analisis Kebutuhan Data 75
3.1.5.3. Analisis Pencarian Data 76
3.1.6..... Pe
modelan Sistem 76
3.1.6.1. *Use Case Diagram*.....76
3.1.6.2. *Activity Diagram*.....84
3.1.6.3. *Sequence Diagram*.....92
3.1.6.4. *Class Diagram* 99
3.2. Perancangan Sistem 101

3.2.1..... Perancangan Basis Data.....101
3.2.2..... Perancangan Antar Muka.....107
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM ……..118
4.1 Implementasi Sistem 118
4.1.1 ..... Perangkat Lunak yang Digunakan.....118
4.1.2 ..... Perangkat Keras yang Digunakan.....119
4.1.3 Kebutuhan Web Hosting 119
4.1.4 Implementasi Basis Data (*database*) 120
4.1.5 Implementasi *Class* 125
4.1.6 Implementasi Antarmuka 126
4.2 Pengujian Sistem.....135
4.2.1 Pengujian *Alpha*.....136
4.2.1.1. ..... Skenario Pengujian *Alpha* 136
4.2.1.2. ..... Kasus dan Hasil Pengujian *Alpha*.....137
4.2.1.3. ..... Kesimpulan Hasil Uji *Alpha*.....146
4.2.2. Pengujian *Betha*.....147
4.2.2.1. ..... Wawancara Pengujian *Betha* Untuk Pengguna Aplikasi *Backend* 147
4.2.2.2. ..... Kuesioner Pengujian *Betha* Untuk Pengguna Aplikasi *Frontend* 151
4.2.2.3. ..... Kesimpulan Hasil Pengujian *Betha* 154

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN ……155

5.1 Kesimpulan 155

5.2 Saran 156

DAFTAR PUSTAKA 157