BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian dari aplikasi *game* psikotes ini, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut.

1. Dengan adanya aplikasi *game* psikotes ini, bisa membantu anak dalam mempelajari psikotes yang sebenarnya.
2. Aplikasi *game* psikotes yang menggunakan perangkat *mobile* dapat memudahkan anak untuk bermain *game* psikotes ini di mana saja.

5.2 Saran

Saran untuk pengembangan aplikasi *game* psikotes untuk anak ini agar menjadi lebih baik kedepannya adalah sebagai berikut.

1. Dapat dimainkan di smua perangkat *mobile*, karena bukan hanya remaja yang mempunyainya, tetapi anak dan orangtua pun memilikinya.
2. Soal bergambar di dalam *game* ini dapat diperbanyak agar lebih beragam.
3. Dapat ditambahkan fitur pengunduhan soal secara *online* yang dibuat dari ahli psikotes, agar soal lebih beragam.