DAFTAR ISI

ABSTRAK... I
ABSTRACT ... II
KATA PENGANTAR ... III
DAFTAR ISI ... V
DAFTAR GAMBAR ... IX
DAFTAR TABEL ... XIII
DAFTAR SIMBOL ... XVI
DAFTAR LAMPIRAN ... XVIII
BAB 1 PENDAHULUAN ... 1
1. 1 Latar Belakang Masalah ... 1
1. 2 Rumusan Masalah ... 2
1. 3 Maksud dan Tujuan ... 2
1. 4 Batasan Masalah ... 2
1. 5 Metode Penelitian ... 4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data ... 4
1.5.2 Pembangunan Aplikasi ... 5
1. 6 Sistematika Penulisan ... 6
BAB 2 LANDASAN TEORI……...……9
2.1 Tinjauan Penelitian ... 9
2.1.1 Sejarah Sekolah ... 9
2.1.2 Visi ... 10
2.1.3 Misi ... 11
2.1.4 Struktur Organisasi ... 12
2.1.5 Deskripsi Tugas ... 13
2.2 Sistem Informasi ... 14
2.2.1 Manfaat Sistem Informasi ... 15
2.2.2 Pemakai Sistem Informasi ... 15
2.2.3 Komponen Sistem Informasi ... 15
2.3 *E-learning* ... 16

2.3.1 Kelebihan *E-learning* 17
2.3.2 Kekurangan *E-learning* 17
2.3.3 Kategori *E-learning* 18
2.3.3.1 Synchronous Traning 18
2.3.3.2 Asynchronous Traning 19
2.4 Internet 19
2.4.1 Sejarah Internet 20
2.4.1.1 Internet sebagai Media Pengajaran 20
2.4.1.2 Web Enhance Course dan Distance learning 21
2.4.2 Electronic Mail (Email) 22
2.4.3 World Wide Web 24
2.4.4 Pengertian HTTP 24
2.5 Data dan Basis Data 25
2.5.1 Data 25
2.5.2 Basis Data 26
2.5.3 Angket (Kuisioner) 27
2.6 Rekayasa Perangkat Lunak 28
2.6.1 Rekayasa Sistem Berorientasi Objek 28
2.6.2 Konsep Berorientasi Objek 29
2.7 Bahasa Pemodelan UML (*Unified Model Language*) 30
2.7.1 Pengertian UML 30
2.7.2 Tiga Kategori UML 30
2.7.3 Langkah-Langkah Penggunaan UML 36
2.8 Bahasa Pemrograman 38
2.8.1 Pengertian PHP 38
2.8.2 Pengertian HTML(*Hypertext Markup Language*) 39
2.8.3 Pengertian CSS (*Cascading Style Sheet*) 39
2.9 Tinjauan Perangkat Lunak 40
2.9.1 MySQL 40
2.10 Jaringan Komputer 40
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 43

3.1 Analisis Sistem 43
3.1.1 Analisis Masalah..... 43
3.1.2 Analisis Yang Sedang Berjalan 44
3.1.2.1 Sistem Yang Diusulkan 46
3.1.3 Analisis Kebutuhan non-Fungsional 46
3.1.3.1 Analisis Perangkat Keras (*Hardware*)..... 46
3.1.3.2 Analisis Perangkat Lunak (*Software*) 47
3.1.3.3 Analisis Pengguna (*User*) 48
3.1.3.4 Analisis Jaringan..... 49
3.1.4 Analisis Kebutuhan Fungsional..... 49
3.1.5 Diagram *Use Case* 49
3.1.6 Model Analisis..... 72
3.1.7 Diagram Aktivitas..... 111
3.1.8 Diagram Kelas 147
3.2 Perancangan Sistem..... 145
3.2.1 Skema Relasi 146
3.2.2 Struktur Tabel..... 146
3.2.3 Perancangan Arsitektur..... 150
3.2.3.1 Perancangan Struktur Menu.....150
3.2.4 Perancangan Antarmuka..... 153
3.2.4.1 Perancangan Antarmuka Admin.....154
3.2.4.1 Perancangan Antarmuka Guru..... 158
3.2.4.1 Perancangan Antarmuka Siswa 166
3.2.4.2 Perancangan Pesan 170
3.2.4.3 Jaringan Semantik..... 171
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 173
4.1 Implementasi 173
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras.....173
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 173
4.1.3 Implementasi Basis Data 174
4.1.4 Implementasi Antarmuka 177

4.2 Pengujian Sistem 180
4.2.1 Pengujian Alpha 180
4.2.2 Skenario Pengujian Alpha 180
4.2.3 Kasus Dan Hasil Pengujian Alpha..... 181
4.2.4 Kesimpulan Hasil Pengujian Alpha..... 187
4.2.5 Pengujian Beta..... 187
4.2.6 Skenario Pengujian Beta..... 187
4.2.7 Kesimpulan Hasil Pengujian Beta 195
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 197
5.1 Kesimpulan..... 197
5.2 Saran 197
DAFTAR PUSTAKA 199