BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

III.1 Analisis Sistem

Analisis sistem (*systems analysis*) dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi, dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

Sebagai analisis pada sistem yang sedang berjalan, akan dibahas bagaimana prosedur yang sedang berjalan yang digambarkan dalam bentuk *Activity Diagram* dan analisis sistem nonfungsional yang meliputi perangkat keras dan perangkat lunak yang dibutuhkan, serta analisis pengguna yang terlibat.

Tahap analisis sistem bertujuan untuk memahami sistem, mengetahui kekurangan sistem, dan menentukan kebutuhan sistem pada Toko Khalfa. Menganalisis masalah dan menganalisis prosedur sistem yang sedang berjalan, dapat dijadikan sebagai dasar perancangan dan perbaikan pada sistem yang baru agar dapat menjadi sebuah sistem yang lebih efektif dan efisien.

III.1.1 Analisis Masalah

Analisis masalah adalah analisis yang dilakukan terhadap prosedur-prosedur atau cara kerja dari setiap data yang dibutuhkan dan dihasilkan dari sistem penjualan yang ada pada toko Khalfa.Proses analisis tersebut menghasilkan data dan informasi yang harus diolah sehingga dapat menghasilkan keluaran baru sesuai kebutuhan dari setiap fungsinya. Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, bahwa toko Khalfa masih mempunyai masalah-masalah seperti :

1. Mengalami kesulitan dalam melakukan proses transaksi bagi konsumen yang berada jauh dari toko Khalfa.
2. Mengalami kesulitan dalam merekomendasikan produk yang sesuai keinginan pelanggan.
3. Kurang efektif dan efisiennya media promosi yang diterapkan saat ini di toko Khalfa yang menyebabkan minimnya pembelian produk oleh konsumen sehingga dibutuhkan media alternatif untuk promosi.
4. Pengolahan data penjualan masih dalam bentuk pembukuan yang menyebabkan duplikasi data dan menyebabkan keterlambatan dalam pembuatan laporan di perusahaan.

III.1.2 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

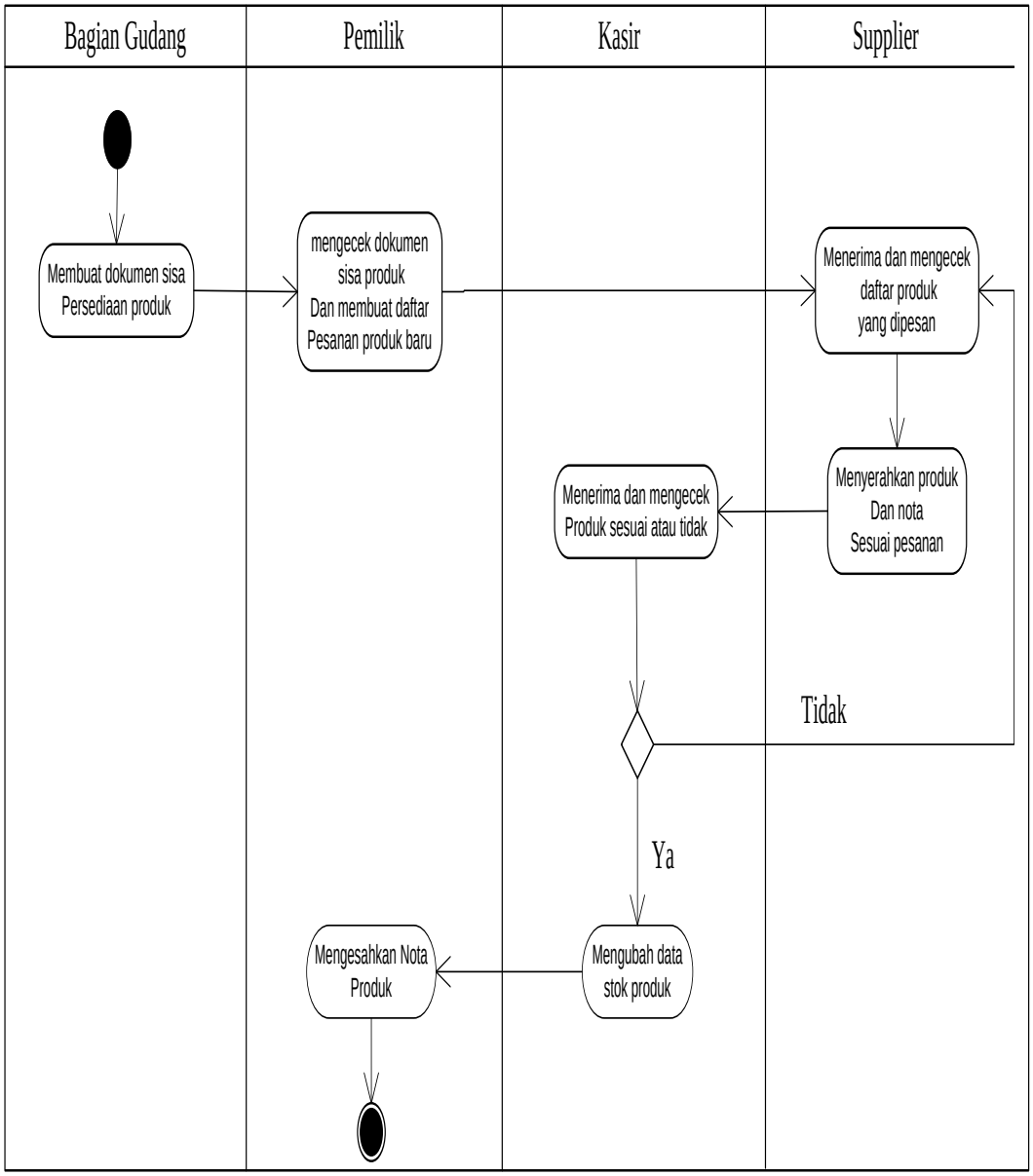
Analisis sistem yang sedang berjalan menjelaskan tentang bagaimana terjadinya proses bisnis dan kegiatan sistem yang sedang berjalan di Toko Khalfa. Analisis sistem ini mencakup analisis prosedur dan dokumen sistem. Prosedur yang ada saat ini di Toko Khalfa mencakup prosedur pengadaan produk dari *supplier*, penjualan produk, dan pembuatan laporan transaksi.

III.1.2.1 Prosedur Pengadaan Produk

Prosedur pengadaaan produk adalah pengadaan produk yang dilakukan jika stok produk yang tersedia di toko telah habis. Alur prosedur yang dilakukan pihak toko dalam pengadaan produk adalah sebagai berikut :

1. Bagian gudang membuat dokumen sisa persediaan produk dan menyerahkannya ke pemilik.
2. Pemilik toko mengecek dokumen sisa produk lalu membuat daftar pesanan produk sesuai laporan dari bagian gudang,dan menyerahkan ke *supplier*.
3. *Supplier* datang membawa produk yang telah dipesan oleh pemilik toko dengan membawa serta nota produk, lalu diserahkan ke bagian kasir.
4. Bagian kasir melakukan mengecek kesesuaian data produk yang ada di nota produk dengan kondisi produk sebenarnya.
5. Jika tidak sesuai, maka bagian kasir akan menyerahkan kembali nota produk tersebut kepada *supplier* untuk kemudian diperbaiki.
6. Jika sesuai, bagian kasir akan mengubah data stok produk.
7. Bagian kasir menyerahkan nota ke pemilik toko.
8. Pemilik toko kemudian mengesahkan nota produk tersebut.

Activity Diagram pengadaan produk yang sedang berjalan saat ini dilakukan Toko Khalfa dapat dilihat pada gambar III.1.



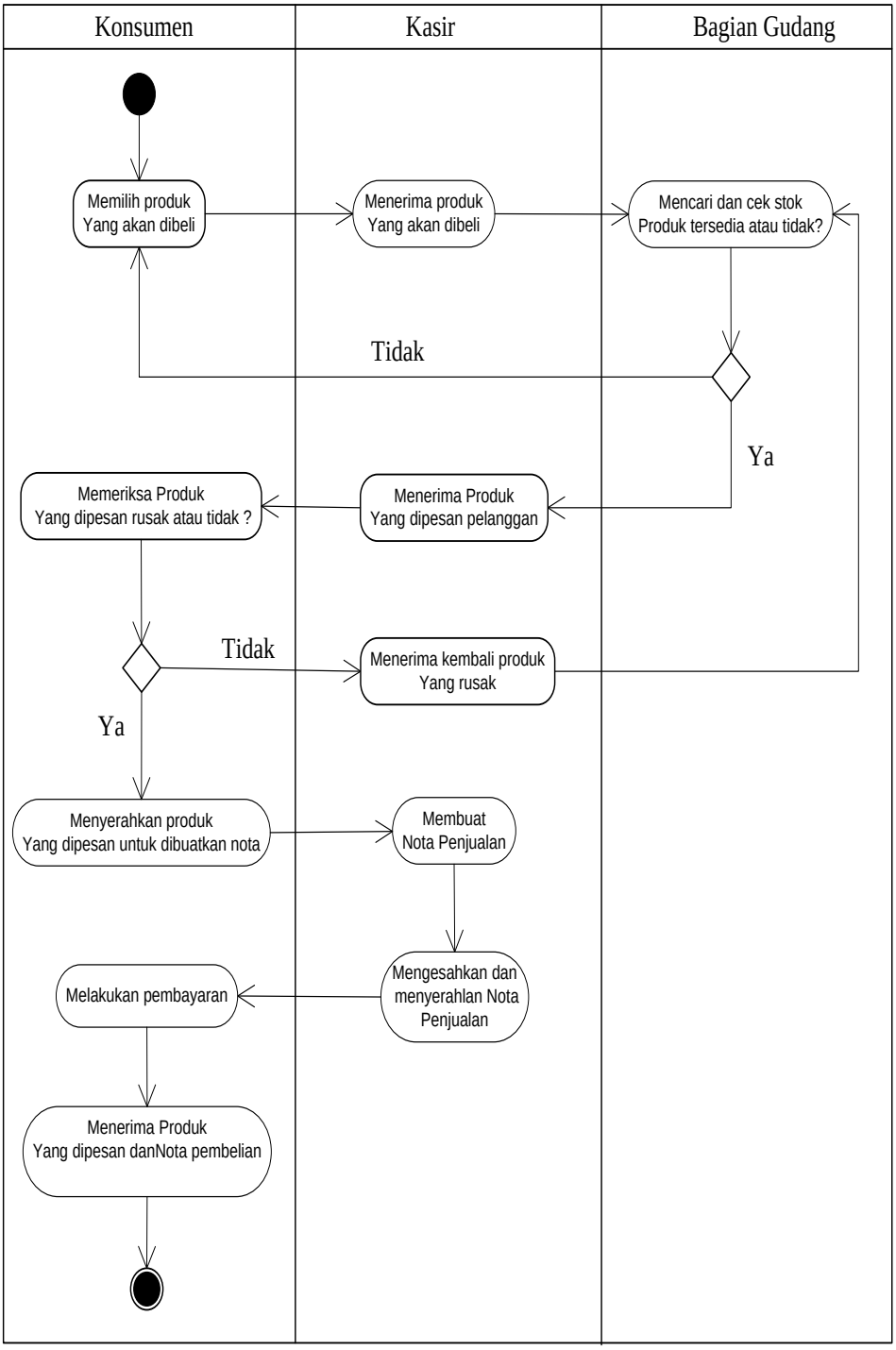
Gambar III.1 *Activity Diagram* Pengadaan Produk

III.1.2.2 Prosedur Penjualan Produk

Prosedur penjualan produk adalah proses jual beli dimana pelanggan datang langsung ke toko untuk membeli produk. prosedur penjualan produk yang sedang berjalan di toko khalfa adalah sebagai berikut

1. Pelanggan datang langsung ke toko, lalu memilih dan menyerahkan produk yang dipilih kepada kasir.
2. Kasir menerima produk yang akan dibeli, kemudian diserahkan ke bagian gudang untuk dicarikan produk yang baru.
3. Bagian gudang memeriksa stok produk yang di pesan, jika tidak tersedia maka bagian produk akan memberitahukan ke kasir untuk diberitahukan kepada pelanggan bahwa stok produk tidak tersedia.
4. Jika produk tersedia maka bagian gudang akan memberikan kepada kasir lalu diberikan kepada pelanggan.
5. Pelanggan boleh memeriksa dulu produk yang akan dipesannya, jika produk yang dipesan tidak sesuai atau cacat maka akan diserahkan kembali pada kasir lalu dicarikan kembali produk yang baru, jika tidak ada masalah maka pelanggan bisa melakukan transaksi.
6. Jika produk yang dipesan sudah sesuai maka pelanggan menyerahkan produk tersebut kepada kasir untuk dibuatkan nota penjualan.
7. Kasir kemudian membuat nota penjualan dalam dua rangkap, satu rangkap dijadikan arsip toko, sedangkan yang 1 rangkap diserahkan kepada pelanggan. Kemudian kasir akan mengesahkan nota dan memberikan produk kepada pelanggan.
8. Menerima nota pembelian lalu membayar sejumlah uang kepada kasir dan menerima produk yang dipesan.

Activity Diagram sistem penjualan yang sedang berjalan saat ini dilakukan Toko Khalfa dapat dilihat pada gambar III.2.



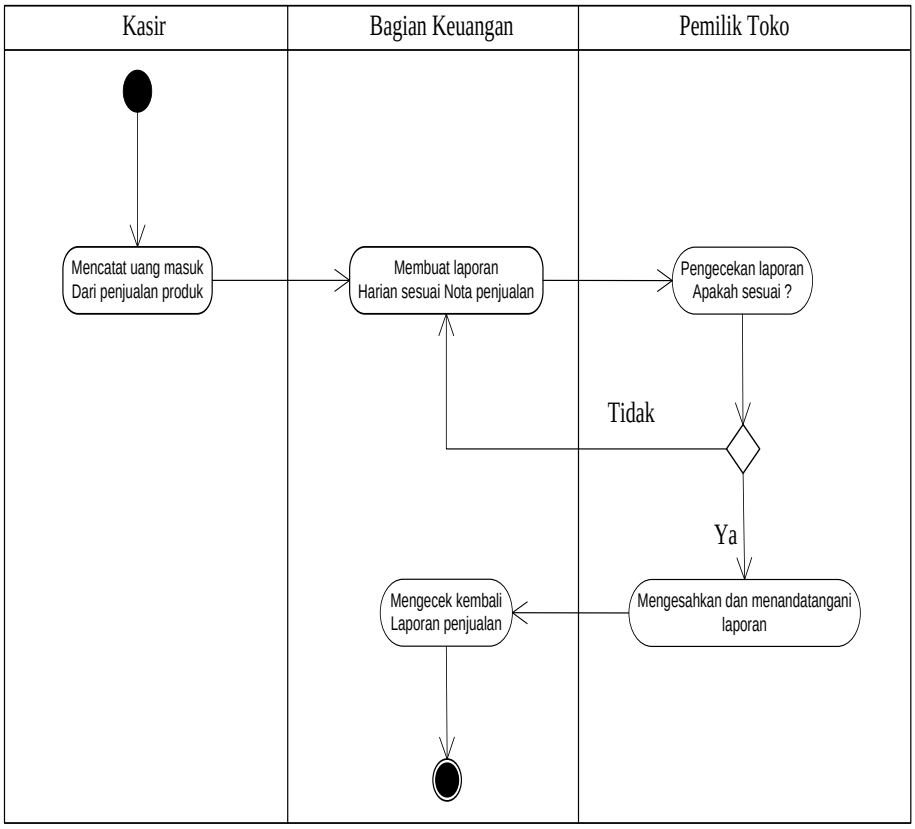
Gambar III.2 *Activity Diagram* Penjualan Produk

III.1.2.3 Prosedur Pembuatan Laporan Penjualan

Prosedur pembuatan laporan penjualan adalah proses pembuatan laporan penjualan yang dilakukan secara harian. Prosedur laporan penjualan baik harian sedang berjalan di Toko Khalfa adalah sebagai berikut :

1. Kasir mencatat semua uang masuk dari hasil total penjualan produk dan menyerahkannya ke bagian keuangan untuk dibuatkan laporan penjualannya.
2. Bagian Keuangan membuat laporan penjualan berdasarkan nota penjualan yang diserahkan oleh kasir, untuk diserahkan kepada pemilik toko
3. Pemilik toko mengecek dan kemudian mengesahkan laporan.
4. Laporan tersebut disahkan oleh pemilik toko kemudian ditandatangani.
5. Laporan yang telah ditandatangani lalu dijadikan arsip untuk pemilik toko (rangkap2), dan rangkap 1 diberikan ke bagian keuangan untuk dijadikan arsip.

Activity Diagram pembuatan laporan yang sedang berjalan saat ini dilakukan Toko Khalfa dapat dilihat pada gambar III.3.



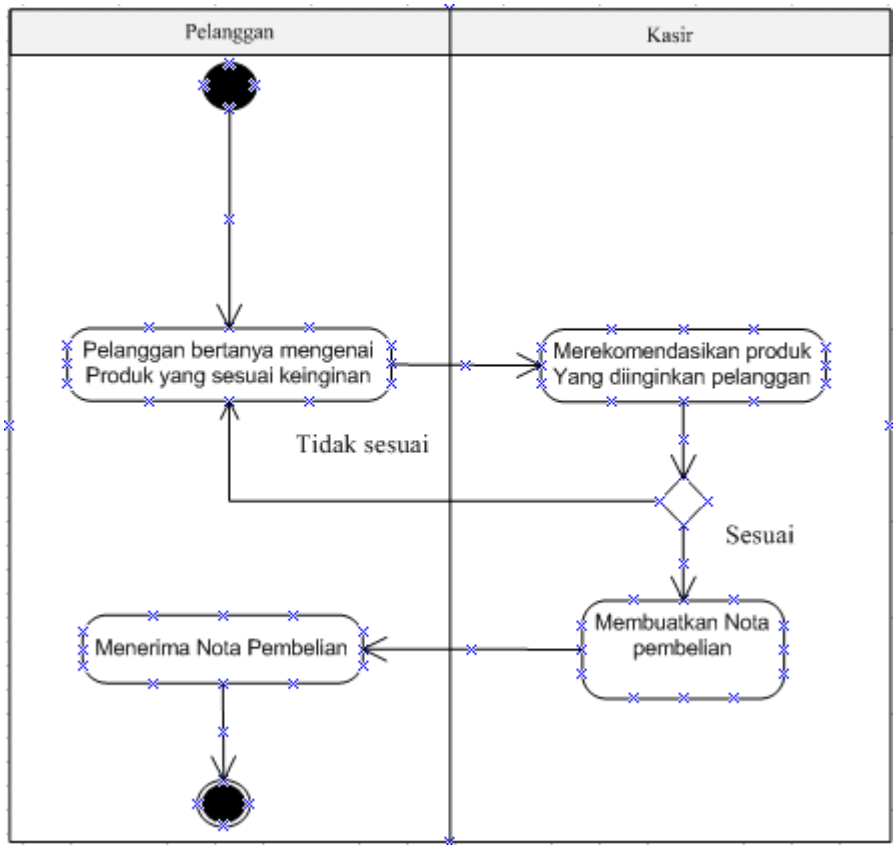
Gambar III.3 *Activity Diagram* Pembuatan Laporan

III.1.2.4 Prosedur Rekomendasi Produk

Prosedur rekomendasi produk yang sedang berjalan di Toko Khalfa adalah sebagai berikut :

1. Pelanggan datang langsung ke toko khalfa dan bertanya kepada kasir mengenai produk busana muslim yang sesuai dengan keinginannya.
2. Kasir merekomendasikan produk busana muslim yang sesuai dengan keinginan pelanggan.
3. Jika produk yang direkomendasikan sesuai maka proses selanjutnya pelanggan dapat melakukan pembayaran dan kasir akan membuat nota penjualan dan kemudian diberikan kepada pelanggan.

Activity Diagram rekomendasi produk yang sedang berjalan saat ini dilakukan Toko Khalfa dapat dilihat pada gambar III.4.



Gambar III.4 *Activity Diagram* Rekomendasi Produk

III.1.3 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan

Evaluasi sistem yang sedang berjalan dimaksudkan guna memperoleh solusi yang lebih baik untuk perubahan sistem yang sudah ada. Evaluasi ini dilakukan setelah proses analisa sistem yang sedang berjalan. Dapat disimpulkan berdasarkan hasil analisa sistem dan wawancara yang telah dilakukan sebagai berikut :

1. Belum adanya sistem yang dapat melayani pelanggan untuk proses transaksi jarak jauh.

2. Proses pengolahan data transaksi penjualan dan persediaan produk belum dilakukan secara terkomputerisasi sehingga besar kemungkinan terjadi kesalahan dalam pembuatan laporan penjualan.

III.1.4 Aturan Bisnis

Pada perancangan sistem *e-commerce* yang sedang dan akan berjalan memiliki aturan-aturan bisnis yang dapat dilihat pada tabel III.1 sebagai berikut:

Tabel III.1 Aturan Bisnis pada Toko dan *E-commerce*

Aturan Bisnis	**Toko Khalfa**	***E- Commerce***
Pengiriman	-	a. Setelah konsumen melakukan pembayaran maka produk yang dipesan akan dikirim sesuai alamat pengiriman dan konsumen akan mendapatkan *email* yang berupa informasi pengiriman produk. b. Konsumen dapat mengetahui posisi produk yang dipesan dengan menggunakan fasilitas *tracking* yang telah disediakan.
Penjualan	Apa bila ada konsumen yang membeli satu produk yang sama secara bersamaan dan produk yang diinginkan hanya ada satu, maka konsumen yang pertama melakukan pembayaran yang akan mendapatkan produk tersebut.	a. Apabila ada pelanggan yang membeli satu produk yang sama secara bersamaan dan stok produk yang ada terbatas maka konsumen yang pertama kali melakukan proses check out pada keranjang belanja yang akan mendapatkan produk tersebut, untuk konsumen yang terakhir checkout akan diberi informasi bahwa stok yang tersedia tidak mencukupi. b. Konsumen dapat melakukan pembelian lebih dari satu jenis produk c. Konsumen tidak dapat memesan produk melebihi stok yang tersedia

Bersambung,

Tabel III.1 Aturan Bisnis pada Toko dan *E-commerce*

Lanjutan,

Aturan Bisnis	Toko Khalfa	*E- Commerce*
		d. Konsumen tidak dapat melakukan pesanan kembali, sebelum proses transaksi pembelian sebelumnya diselesaikan.
Stok	Stok *produk* berkurang jika pelanggan membeli dan membayar langsung ke kasir. Jumlah pembelian *produk* tidak dapat melebihi jumlah stok yang tersedia.	a. Stok *produk* berkurang jika pelanggan melakukan checkout. b. Stok akan dikembalikan ke stok semula oleh sistem secara otomatis jika konsumen tidak melakukan konfirmasi pembayaran dalam waktu 1x24 jam dari waktu pemesanan.
Retur	Konsumen yang sudah melakukan pembelian tidak dapat melakukan retur *produk*.	Produk dapat di retur apabila produk sudah diterima oleh konsumen, konsumen diberi waktu maksimal 2 hari setelah *produk* diterima untuk melakukan konfirmasi retur. Jika melebihi batas waktu yang ditentukan maka produk tidak bisa direturkan. Ongkos kirim pengembalian produk retur dari konsumen ke toko ditanggung oleh konsumen, sedangkan pengiriman balik dari toko ke konsumen ditanggung oleh pihak toko. Syarat retur produk dapat dilakukan apabila : 1. Produk yang diterima cacat, rusak atau salah warna. 2. Produk tidak sesuai dengan pesanan. Ketentuan retur produk : a. Jika stok mencukupi maka akan diganti dengan produk yang baru. b. Jika stok tidak mencukupi maka akan diganti dengan uang sejumlah produk yang direturkan.

Bersambung,

Tabel III.1 Aturan Bisnis pada Toko dan *E-commerce*

Lanjutan,

Aturan Bisnis	Toko Khalfa	E-Commerce
Pembayaran	Proses pembayaran produk dilakukan pada saat pengambilan produk oleh pelanggan dan langsung melakukan pembayaran ke kasir.	a. Proses konfirmasi pembayaran maksimal 1x24 jam terhitung dari tanggal pemesanan, apabila melebihi batas waktu yang telah ditetapkan maka proses pemesanan akan di batalkan dan konsumen mendapatkan *email* informasi bahwa produk yang dipesan telah dibatalkan. b. Proses pembayaran COD (*Cash On Delivery*) akan tersedia jika alamat yang pengiriman di wilayah bandung.
Produk terbaru	-	Produk terbaru merupakan produk yang baru dimasukkan terhitung 15 hari setelah tanggal masuknya produk.
Produk diskon	- diskon 10% untuk pembelian 1 pcs - diskon 15% untuk pembelian 2 pcs - diskon 20% untuk pembelian 3 pcs - diskon 25% untuk pembelian 6 pcs	Penentuan produk diskon sepenuhnya berada ditangan pemilik toko. Diskon dimasukkan secara manual oleh pemilik. *Range* diskon dimulai dari 5% sampai 60%. Diskon berlaku untuk produk baru maupun produk yang tidak terjual 30% dalam jangka waktu 6 bulan. Produk akan diberikan diskon sampai produk tersebut habis terjual.
Produk terlaris	Produk terlaris merupakan produk yang paling banyak terjual pada bulan terakhir.	Produk terlaris merupakan produk yang paling banyak terjual pada bulan terakhir.
Produk terfavorit	-	Produk favorit merupakan produk yang diberi *rating* oleh konsumen dengan skala 1 sampai dengan 5 bintang. Setiap produk hanya dapat 1 kali diberi *rating* oleh konsumen yang sama, dan hanya konsumen yang sudah melakukan transaksi pembelian yang dapat melakukan *rating*.

III.1.5 Analisis Sistem Rekomendasi

Fitur rekomendasi dalam aplikasi ini menyediakan saran produk apa saja yang sebaiknya dibeli user terkait dengan aktivitas pembelian yang sudah mereka lakukan. Misalkan seorang pelanggan baru saja membeli busana muslimah tertentu, maka online store dapat merekomendasikan beberapa item yang biasanya juga dibeli pelanggan lain ,misalkan jilbab dengan warna tertentu,bross,mukena atau aksesoris lainnya.

Dalam aplikasi ini sistem akan memonitor ketertarikan pengguna dari riwayat transaksinya. Berikut adalah ketentuan rekomendasi produk :

1. Proses rekomendasi hanya akan diberikan kepada pelanggan yang telah terdaftar di Toko Khalfa
2. Sistem akan merekomendasikan produk apabila pelanggan telah melakukan pembelian minimal 1 produk.
3. Sistem secara otomatis akan menyimpulkan ketertarikan dari pelanggan dengan memonitor tindakan atau perilaku pengguna dari riwayat transaksi pelanggan.
4. Dari riwayat pembelian pelanggan, sistem akan menghitung produk yang paling banyak dari produk lain dalam detail pemesanan dan kemudian dijadikan acuan untuk merekomendasikan produk dari kategori lain.
5. Data produk yang menjadi acuan untuk direkomendasikan adalah warna produk dari suatu kategori lalu dicocokkan dengan produk terlaris dari kategori lain yang memiliki kesesuaian warna dengan produk yang sudah dibeli.
6. Kesesuaian warna suatu produk dengan warna produk dari kategori lain ,ditentukan melalui hasil pencocokan warna agar didapat kombinasi yang tepat dan pencocokan warna tersebut diatur dalam program.

Contoh kasus pemberian rekomendasi produk :

1. Seseorang yang bernama Ridwan telah berstatus pelanggan di Toko Khalfa
2. Ridwan sudah pernah melakukan transaksi di Toko Khalfa, dapat dilihat pada tabel III.2 berikut :

Tabel III.2 Contoh Tabel Riwayat Transaksi

Nama Produk	Kategori	Warna	Ukuran	Qty
Silmi Simplicity	Busana Muslimah	Putih	S	1
Lentik Blus LKB	Busana Muslimah	Biru	M	3

3. Dapat dilihat dari tabel riwayat transaksi Ridwan sudah melakukan pembelian minimal 1 produk, maka kemudian akan dicari produk yang paling banyak jumlahnya, yang telah dibeli oleh Ridwan.
4. Pada saat itu Toko Khalfa mempunyai produk terlaris, dapat dilihat pada tabel III.3 berikut

Tabel III.3 Produk Terlaris

Nama Produk	Kategori	Jenis Produk	Warna
Elzatta	Aksesoris	Jilbab	Abu-abu
Shawl	Aksesoris	Jilbab	Merah Maroon
Najya	Rok Muslimah	Rok Jeans	Coklat

5. Dilihat dari riwayat transaksinya produk yang paling banyak di beli oleh Ridwan adalah Lentik Blus LKB berwarna biru dan kemudian dicocokkan dengan produk terlaris, maka didapat produk yang memiliki kesesuaian warna dengan Lentik Blus LKB warna biru, diantaranya jilbab elzatta warna abu-abu, jilbab shawl warna merah maroon dan rok najya warna coklat .

III.1.6 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisis kebutuhan nonfungsional merupakan analisis yang dibutuhkan untuk menentukan spesifikasi kebutuhan sistem. Analisis kebutuhan nonfungsional juga menentukan spesifikasi inputan yang diperlukan sistem, *output* yang akan dihasilkan sistem dan proses yang dibutuhkan untuk mengolah inputan dan akhirnya didapatlah sebuah *output* yang dikehendaki. Kebutuhan nonfungsional terbagi menjadi beberapa analisis yaitu analisis perangkat keras, perangkat lunak dan analisis pengguna.

III.1.6.1 Analisis Perangkat Keras

Analisis perangkat keras dilakukan untuk mengetahui spesifikasi perangkat keras yang sedang digunakan di toko khalfa. Perangkat keras yang sedang digunakan adalah sebagai berikut :

1. 1 unit komputer yang digunakan oleh pemilik Toko, yaitu :
    a. *Processor* 2.4 Ghz
    b. RAM 512 MB
    c. VGA 256 MB
    d. Hardisk 120 GB
    e. Monitor
    f. *Keyboard* dan *Mouse*
    g. Printer

Sedangkan untuk kebutuhan minimal perangkat keras untuk aplikasi yang akan dibangun memiliki spesifikasi sebagai berikut :

1. *Processor* 2.0 Ghz
2. RAM 1 GB

3. VGA *On-Board* 64 MB
4. Hardisk 60 GB
5. Monitor dengan resolusi layar 1024 x 768
6. *Keyboard* dan *Mouse*
7. Koneksi *internet* dengan kecepatan minimal 64 Kbps
8. *Printer*

Berdasarkan analisis perangkat keras diatas, spesifikasi komputer yang ada sudah memadai untuk diterapkan aplikasi *e-commerce* yang akan dibangun.

III.1.6.2 Analisis Perangkat Lunak

Analisis perangkat lunak merupakan faktor yang menekankan aspek kebutuhan yang harus dipenuhi dalam menjalankan aplikasi ini. Sehingga perangkat lunak tersebut sesuai dengan makasud dan tujuan aplikasi tersebut dibuat. Adapun perangkat lunak yang sudah tersedia di toko khalfa adalah sebagai berikut :

1. Sistem Operasi Windows
2. Internet Explorer,Mozila Firefox, Google Chrome sebagai web *browser*
3. *Yahoo Messanger* sebagai media komunikasi

Adapun perangkat lunak minimal yang dibutuhkan untuk membangun aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem Operasi Windows
2. XAMPP sebagai web *server*
3. PHP sebagai bahasa pemrograman
4. Notepad ++ sebagai editor PHP
5. MYSql sebagai DBMS

6. Mozila Firefox dan Google Chrome sebagai web *browser*

Dari hasil analisis perangkat lunak pada toko khalfa maka dapat disimpulkan bahwa spesifikasi perangkat lunak yang dimiliki oleh toko khalfa sudah mencukupi untuk menjalankan aplikasi tersebut.

III.1.6.3 Analisis Pengguna

Analisis pengguna dilakukan untuk mengetahui tugas dan karakteristik pengguna yang akan menggunakan sistem yang akan dibangun. Pengguna yang terdapat pada Toko Khalfa yaitu pemilik toko, kasir, bagian keuangan dan bagian gudang. Karakteristik pengguna yang ada pada toko Khalfa saat ini dapat dilihat pada tabel III.4 sebagai berikut :

Tabel III.4 Karakteristik pengguna di Toko Khalfa

Pengguna	Tingkat Pendidikan	Keterampilan	Pengalaman
Pemilik Toko	S1	Mampu menjalankan komputer	Tidak ada
Kasir	SMA	Mampu menjalankan komputer	Tidak ada
Bagian Keuangan	D3	Mampu menjalankan komputer dan mengerti ilmu administrasi keuangan	Tidak ada
Bagian Gudang	SMA	Mampu mengelola administrasi gudang	Tidak ada

Adapun sistem yang sedang dibangun saat ini memiliki 4 jenis pengguna yaitu pengunjung, pelanggan, petugas dan pemilik toko. Karakteristik pengguna akan dijelaskan pada tabel III.5 berikut :

Tabel III.5 Karakteristik Pengguna Aplikasi *E-Commerce*

Pengguna	Pemilik	Petugas	Pelanggan	Pengunjung
Tanggung Jawab	Mengelola data yang terdapat pada aplikasi	Mengelola data yang terdapat pada aplikasi	Melakukan transaksi pembelian	-
Hak Akses	Mengelola data user, data pelanggan dan data laporan	Memanipulasi data *master* (data kategori, data jenis, data produk, data kategori ukuran, data warna, data ukuran, data ongkir, data pengiriman, data bank pengiriman, data provinsi, data kota, data kecamatan, data paket pengiriman), data transaksi, dan data retur	Melakukan pemesanan produk, mengubah informasi profil, melihat riwayat transaksi, megnubah password, melakukan konfirmasi pembayaran, konfirmasi retur.	Hanya dapat melihat detail produk yang tersedia dan jika ingin melakukan pemesanan maka harus terdaftar sebagai member.
Tingkat Pendidikan	SI Informatika	D3 atau Lulus SMA	Apa saja	Apa saja
Tingkat Keterampilan	Dapat menggunakan komputer, pemahaman yang cukup untuk mengelola data di dalam aplikasi berbasis *web* serta memiliki pengetahuan tentang *internet*.	Dapat menggunakan komputer, pemahaman yang cukup untuk mengelola data di dalam aplikasi berbasis *web* serta memiliki pengetahuan tentang *internet*.	Dapat menggunakan komputer dan dapat menggunakan *internet* untuk *browsing* dengan menggunakan Google Chrome atau Mozilla Firefox sebagai *browser*.	Dapat menggunakan komputer dan dapat menggunakan *internet* untuk *browsing* dengan menggunakan Google Chrome atau Mozilla Firefox sebagai *browser*..
Jenis Pelatihan	Cara menggunakan aplikasi	Cara menggunakan aplikasi	-	-

Melihat karakteristik pengguna di Toko Khalfa dengan pengguna sistem penjualan yang dibangun maka dapat diambil kesimpulan bahwa pengguna di Toko Khalfa sudah cukup untuk menjadi pengguna sistem yang dibangun. Untuk posisi petugas sistem bisa diberikan kepada kasir dengan memberikan kasir beberapa pelatihan yaitu pelatihan menggunakan *internet* dan pelatihan menggunakan aplikasi.

III.1.6.4 Analisis Kebutuhan Fungsional

Analisis kebutuhan fungsional adalah analisis terhadap kebutuhan secara fungsional baik dalam aliran data ataupun informasi. Analisis kebutuhan fungsional digambarkan dalam pemodelan berorientasi objek yang akan digambarkan pada subbab berikutnya.

III.2 Perancangan Sistem

Perancangan sistem ini dibuat sebagai tahapan untuk mempersiapkan proses implementasi sistem yang diinginkan, dan untuk menggambarkan secara jelas proses-proses yang diinginkan oleh pengguna. Sesuai dengan metode pendekatan yang akan digunakan adalah pendekatan *object oriented*, maka model yang digunakan untuk menggambarkan seluruh proses dan objek adalah dengan menggunakan UML.

Perancangan sistem dapat diartikan sebagai :

1. Tahap setelah analisis dari siklus pengembangan sistem.
2. Pendefinisian atas kebutuhan-kebutuhan fungsional.
3. Persiapan untuk rancang bangun implementasi.
4. Menggambarkan sistem yang akan dibentuk.
5. Konfigurasi komponen *software* dan *hardware* sistem.

III.2.1 Tujuan Perancangan sistem

Perancangan sistem merupakan suatu kegiatan pengembangan prosedur dan proses yang sedang berjalan untuk menghasilkan sesuatu yang baru atau memperbaharui sistem yang ada untuk meningkatkan efektifitas kerja, agar dapat memenuhi hasil yang diinginkan. Rancangan sistem yang baru, akan diterapkan suatu kegiatan untuk menemukan dan mengembangkan metoda, prosedur dan proses suatu data agar tujuan dari suatu organisasi dapat tercapai.

Adapun tujuan dari tahap perancangan sistem ini adalah untuk menghasilkan perancangan pengolahan data penjualan sehingga dapat memperbaiki atau meningkatkan efisiensi kerja sistem dari sistem yang sedang

berjalan dan untuk meningkatkan sektor penjualan produk busana muslimah pada toko Khalfa.

III.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan

Gambaran umum sistem yang diusulkan ialah untuk memberikan deskripsi secara umum kepada pengguna (user) tentang sistem penjualan online yang akan dibangun, perancangan sistem secara umum juga menjelaskan komponen sistem yang akan didesain. Penentuan persyaratan dilakukan untuk perancangan ini dapat diselesaikan secara terarah guna sesuai dengan tujuan.oleh karena itu sistem yang dirancang harus memenuhi batasan sistem dimana sistem tersebut merupakan kebutuhan fungsional. Implementasi merupakan penggambaran bagaimana sistem itu di bentuk.

Dalam tahap perancangan ini sistem dirancang untuk dapat berinteraksi antara pemakai dan pembuat program guna mendapatkan sistem aplikasi yang sesuai dengan apa yang dibutuhkan. Sistem ini mempunyai beberapa jenis pelayanan diantaranya transaksi pembelian,pemesanan serta pembayaran. Dengan sistem ini diharapkan dapat membantu mengatasi masalah yang ada dan dapat menghasilkan informasi yang cepat,tepat dan akurat.

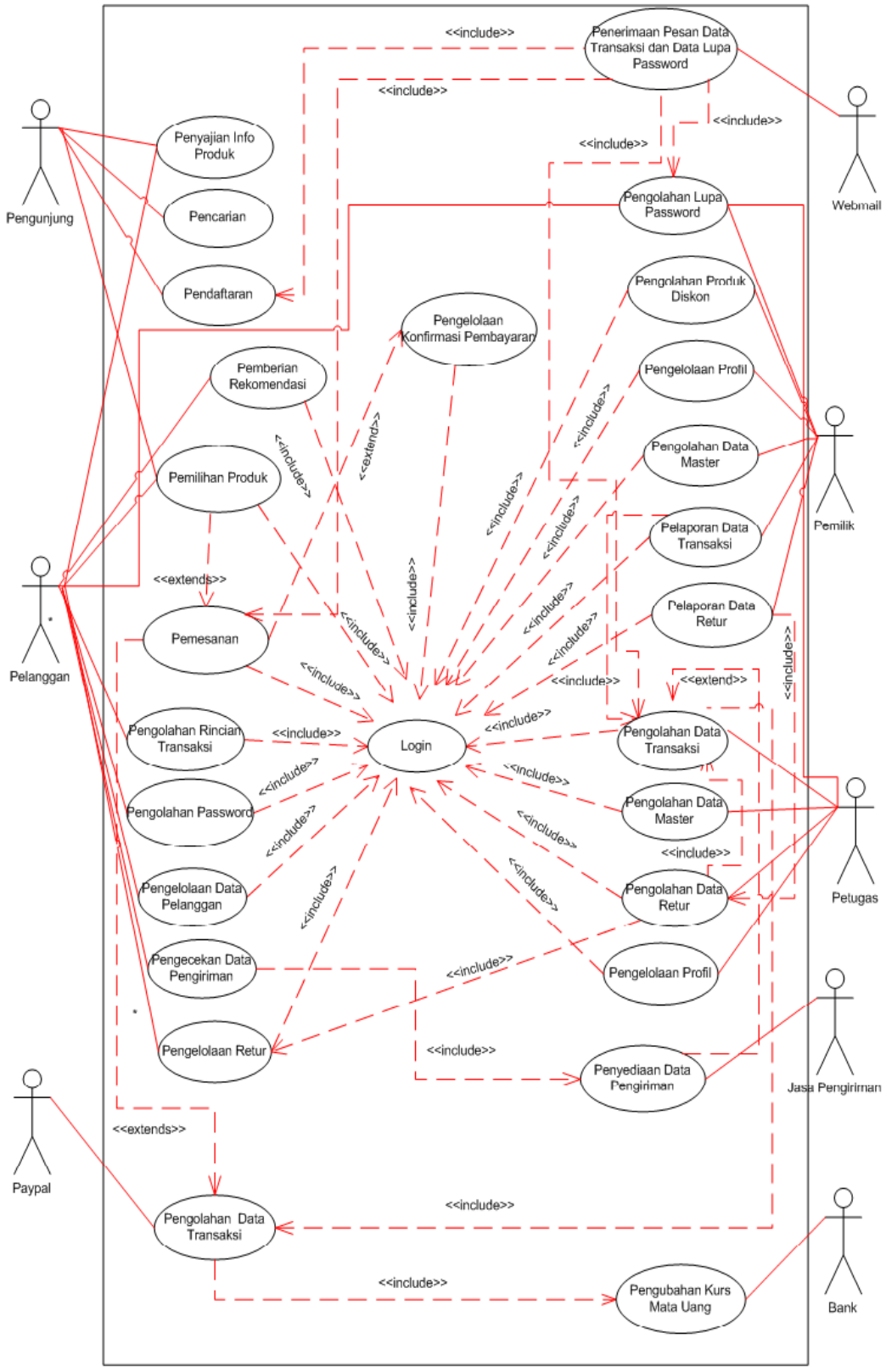
Dengan adanya pengembangan sistem penjualan online (*E-Commerce*) , diharapkan proses transaksi dapat dilakukan secara efektif oleh konsumen tanpa terbatas jarak dan waktu serta konsumen akan lebih mudah mendapatkan produk yang dibutuhkan.

III.2.3 Perancangan Prosedur Penjualan yang Diusulkan

Perancangan prosedur penjualan yang diusulkan ini akan dijelaskan dengan menggunakan pemodelan berorientasi objek dengan UML diantaranya *use case diagram, use case scenario, activity diagram, class diagram, sequence diagram, component diagram dan deployment diagram*. yang berfungsi sebagai dokumentasi dan visualisasi. Dan diharapkan mampu memenuhi setiap kebutuhan yang dibutuhkan oleh sistem.

III.2.3.1 Use Case Diagram

Use case adalah gambaran fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga *customer* atau pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.



Gambar III.5 *Use Case* Diagram Sistem Penjualan

III.2.3.2 Skenario Use Case

Skenario Use Case merupakan urutan pesan dan tindakan tunggal.

1. Nama *Use Case* : Penyajian Info Produk

   Actor : Pengunjung,Pelanggan

   Tujuan : Melihat berbagai produk yang tersedia

Tabel III.6 Skenario *Use Case* Proses Penyajian Info Produk

Pengunjung,Pelanggan	Sistem
1. Memilih menu,lihat selengkapnya	
	2. Menampilkan detail produk seperti kategori, jenis,berat,harga,warna dan ukuran.

2. Nama *Use Case* : Pencarian

   Actor : Pengunjung

   Tujuan : Melihat berbagai produk yang tersedia

Tabel III.7 Skenario *Use Case* Proses Pencarian

Pengunjung	Sistem
1. Membuka website galeri khalfa	
	2. Menampilkan halaman utama website
3. Mengisi produk yang ingin dicari	
	4. Menampilkan data pencarian produk jika tersedia dan menampilkan informasi jika tidak tersedia produk.

3. Nama *Use Case* : Pendaftaran

   Actor : Pengunjung

   Tujuan : Melakukan Pendaftaran Menjadi Anggota

Tabel III.8 Skenario *Use Case* Proses Pendaftaran

Pengunjung	Sistem
1. Pilih menu daftar ,untuk mendaftar menjadi pelanggan.	
	2. Menampilkan halaman daftar member
3. Mengisi form daftar member	
	4. Memverifikasi data pendaftaran, sistem akan memberikan peringatan apabila data belum diisi secara lengkap,jika benar maka data pendaftaran disimpan ke dalam database

4. Nama *Use Case* : Login

   Actor : Pelanggan,Petugas,Pemilik

   Tujuan : Melakukan Login Sebagai Pelanggan,Petugas dan Pemilik

Tabel III.9 Skenario *Use Case* Proses Login

Pelanggan,Petugas,Pemilik	Sistem
1. Masuk ke halaman website galeri khalfa lalu memilih menu masuk	
	2. Menampilkan halaman login pelanggan,petugas dan pemilik

3. Input *username* dan *password* pada form login	
	4. Memverifikasi *username* dan *password* ,jika *username* dan *password* benar,maka akan masuk ke halaman sesuai hak aksesnya,jika salah maka akan kembali ke form login.

5. Nama *Use Case* : Pengelolaan Data Pelanggan

   Aktor : Pelanggan

   Tujuan : Merubah Data Pelanggan

Tabel III.10 Skenario *Use Case* Pengelolaan data pelanggan

No	Member	No	Sistem
1.	Memilih menu profil		
		2.	Menampilkan form yang berisi data tentang pelanggan
3.	Mengubah data yang diinginkan pelanggan		
		4.	Mengecek data masukan dan menyimpan ke dalam database.

6. Nama *Use Case* : Pemilihan Produk

   Actor : Pelanggan

   Tujuan : Memilih Produk

Tabel III.11 Skenario *Use Case* Proses Pemilihan Produk

Pengunjung,Pelanggan	Sistem
1. Pelanggan masuk ke halaman website untuk login	
	2. Menampilkan halaman utama website dengan berbagai jenis produk
3. Memilih produk yang ingin dipesan	
	4. Menampilkan halaman detail produk

7. Nama *Use Case* : Pemesanan

   Actor : Pelanggan

   Tujuan : Melakukan Pemesanan Produk

Tabel III.12 Skenario *Use Case* Proses Pemesanan

Pelanggan	Sistem
1. Masuk ke halaman website galeri khalfa	
	2. Menampilkan halaman website galeri khalfa dengan pilihan menu

3. Melakukan login dengan menginputkan *username* dan *password*	
	4. Verifikasi username dan password legal, Menampilkan menu utama dengan pilihan produk
5. Memilih produk yang ingin dipesan	
	6. Menampilkan halaman detail produk
7. Menambahkan produk ke dalam keranjang belanja	
	8. Menampilkan infromasi jika produk telah ditambahkan ke keranjang
9. Memilih menu keranjang belanja	
	10. Menampilkan halaman keranjang belanja
11. Memilih menu selanjutnya menuju ke form alamat pengiriman	
	12. Menampilkan halaman alamat pengiriman
13. Memilih menu selanjutnya menuju ke halaman jasa pengiriman	
	14. Menampilkan form jasa pengiriman
15. Pelanggan mengisi form jasa pengiriman dan memilih checkout	
	16. Menampilkan detail pembelian dan informasi pembayaran

8. Nama *Use Case* : Pengelolaan Konfirmasi Pembayaran

   Actor : Pelanggan

   Tujuan : Melakukan Konfirmasi Pembayaran Produk

   Tabel III.13 Skenario *Use Case* Proses Pengelolaan Konfirmasi Pembayaran

Pelanggan	Sistem
1. Memilih menu konfirmasi pembayaran.	
	2. Menampilkan halaman form konfirmasi pembayran
3. Mengisi data konfirmasi pembayaran dengan lengkap dan benar	
	4. Mengecek data konfirmasi pembayaran dan menyimpan ke dalam database.

9. Nama *Use Case* : Pengolahan Rincian Transaksi

   Aktor : Pelanggan

   Tujuan : Melihat dan mengecek transaksi yang dilakukan

   Tabel III.14 Skenario *Use Case* proses pengolahan rincian transaksi

Pelanggan	Sistem
1. Memilih menu riwayat transaksi .	
	2. Menampilkan data riwayat transaksi jika tersedia atau menampilkan informasi

	“transaksi masih kosong”.

10. Nama *Use Case* : Pengolahan password

    Aktor : Pelanggan

    Tujuan : Merubah Password

Tabel III.15 Skenario *Use Case* proses pengelolaan password

Pelanggan	Sistem
1. Memilih menu password	
	2. Menampilkan halaman form ubah password
3. Memasukkan data berupa *password* lama dan password baru yang diinginkan	
	4. Mengecek kebenaran data,apakah password baru yang dimasukkan sesuai atau tidak.

11. Nama *Use Case* : Pengolahan Data Transaksi

    Actor : Petugas

    Tujuan : Melakukan Pengelolaan Data Transaksi

Tabel III.16 Skenario *Use Case* Proses Pengolahan Data Transaksi

Petugas	Sistem
1. Memilih menu data transaksi	
	2. Menampilkan halaman

	Info konfrimasi pembayaran dan info transaksi ,sesuai menu yang dipilih.
3. Petugas dapat melihat detail transaksi,mengubah status pesanan.	
	4. Menyimpan perubahan data ke dalam database

12. Nama *Use Case* : Pengolahan Data Master

Actor : Petugas

Tujuan : Melakukan Pengelolaan Data Master

Tabel III.17 Skenario *Use Case* Proses Pengolahan Data Master

Petugas	Sistem
1. Memilih menu data master	
	2. Menampilkan halaman menampilkan pilihan menu pengolahan data master
3. Memilih salah satu menu untuk kemudian dapat Menambah,mengubah dan menghapus data.	
	4. Menyimpan perubahan data master ke dalam database

13. Nama *Use Case* : Pengolahan Data Retur

Actor : Petugas

Tujuan : Mengelola Data Retur Penjualan Produk

Tabel III.18 Skenario Use Case Proses Pengolahan Data Retur

Petugas	Sistem
1. Melakukan login dengan menginputkan *username* dan *password*	
	2. Menampilkan halaman utama petugas
3. Petugas memilih menu data retur	
	4. Menampilkan halaman kelola data retur
5. Petugas mengecek data retur, status *produk* yang diretur dan memberikan aksi tentang *produk* yang diretur.	
	6. Menyimpan perubahan data status retur ke dalam database

14. Nama *Use Case* : Pengolahan Data Master

    Actor : Pemilik

    Tujuan : Melakukan pengelolaan data master

Tabel III.19 Skenario *Use Case* Proses Pengolahan Data Master

Petugas	Sistem
1. Memilih menu data master	
	2. Menampilkan pilihan menu data user dan data pelanggan
3. Memilih salah satu menu untuk kemudian dapat Menambah,mengubah dan menghapus data.	
	4. Menyimpan perubahan data master ke dalam database

15. Nama *Use Case* : Pelaporan Data Transaksi

    Actor : Pemilik

    Tujuan : Melakukan Pengelolaan Laporan Transaksi

Tabel III.20 Skenario *Use Case* Proses Pelaporan Data Transaksi

Sistem	Pemilik
	1. Memilih menu laporan transaksi
2. Menampilkan data laporan transaksi secara keseluruhan	
	3. Mencetak laporan transaksi berdasarkan periode tertentu.

16. Nama *Use Case* : Pelaporan Data Retur

Actor : Pemilik

Tujuan : Melakukan Pengelolaan Laporan Retur

Tabel III.21 Skenario *Use Case* Proses Pelaporan Data Retur

Sistem	Pemilik
	1. Memilih menu laporan retur
2. Menampilkan data laporan retur serta detail produk yang akan diretur.	
	3. Mencetak laporan retur berdasarkan periode tertentu.

17. Nama *Use Case* : Penerimaan Pesan

Actor : Webmail

Tujuan : Menerima Pesan dari sistem e-commerce dan menampilkannya kepada pelanggan.

Tabel III.22 Skenario *Use Case* Proses Penerimaan Pesan

Sistem E-Commerce	Webmail
1. Mengirim data pendaftaran pelanggan,data pesanan dan data pembayaran.	
	2. Menerima informasi data pendaftaran,data pesanan dan data pembayaran

18. Nama *Use Case* : Pengolahan Data Transaksi

Actor : Paypal

Tujuan : Menerima data pembayaran dan memprosesnya

Tabel III.23 Skenario *Use Case* Proses Pengolahan Data Transaksi

Sistem E-Commerce	Paypal
1. Mengirim data pembayaran seperti nama produk,jumlah,harga dan penerimanya.	
	2. Menerima dan memproses data pembayaran untuk kemudian mengirim informasi jika pembayaran telah sukses.
3. Menerima dan mengupdate data pembayaran.	

19. Nama *Use Case* : Penyediaan data pengiriman

Actor : Jasa Pengiriman

Tujuan : Melihat berbagai produk yang tersedia

Tabel III.24 Skenario *Use Case* Proses Penyediaan Data Pengiriman

Sistem E-Commerce	Jasa Pengiriman
1. Mengirim no resi untuk diproses	
	2. Menyediakan info data pengiriman berdasarkan no resi.
3. Mengambil info data pengiriman sesuai no resi yang diminta.	

20. Nama *Use Case* : Pengecekan Data Pengiriman

Actor : Pelanggan

Tujuan : Mengecek Informasi Pengiriman

Tabel III.25 Skenario *Use Case* Proses PengecekanData Pengiriman

Pelanggan	Jasa Pengiriman
1. Memilih menu cek pengiriman transaksi dan Memasukkan No Resi pengiriman.	
	2. Menampilkan info data pengiriman berdasarkan no resi pelanggan.

21. Nama *Use Case* : Pengelolaan Profil

Actor : Pemilik,Petugas

Tujuan : Mengupdate Informasi Profil

Tabel III.26 Skenario *Use Case* Proses Pengelolaan Profil

Pelanggan	Sistem
1. Masuk kehalaman petugas atau pemilik kemudian memilih menu profil	
	2. Menampilkan menu beranda,ubah profil,ubah password dan keluar.
3. Memilih salah satu menu profil	
	4. Menampilkan form sesuai menu

	yang dipilih
5. Melakukan perubahan data dan klik tombol simpan.	
	6. Mengecek kebenaran data ,jika benar maka data akan disimpan ke dalam database

22. Nama *Use Case* : Perubahan Kurs Mata Uang

Actor : Bank

Tujuan : Mengubah kurs mata uang

Tabel III.27 Skenario *Use Case* Proses Perubahan Kurs Mata Uang

Sistem E-Commerce	Bank
1. Sistem memanggil fungsi update kurs mata uang	
	2. Mengirim informasi kurs mata uang secara real time.

23. Nama *Use Case* : Pengelolaan Lupa Password

Actor : Pelanggan, Pemilik , Petugas

Tujuan : Mengirim email ke sistem untuk mendapatkan password baru

Tabel III.28 Skenario *Use Case* Proses Pengelolaan Lupa Password

Pengunjung	Sistem
4. Memilih menu lupa password	
	5. Menampilkan halaman lupa password
6. Memasukkan email dari acoount yang lupa passwordnya	
	4. Mengirim kode reset password ke email user
5. Mengklik *link* yang diberikan untuk mereset password	
	6. Menampilkan form untuk mereset password
7. Memasukkan kode reset password,password baru dan ulangi password baru.	
	8. Menampilkan informasi bahwa password berhasil dirubah

25. Nama *Use Case* : Pemberian Rekomendasi

Actor : Pelanggan

Tujuan : Melihat produk yang direkomendasikan website khalfa

Tabel III.29 Skenario *Use Case* Proses Pemberian Rekomendasi

Pelanggan	Sistem
1. Memilih menu rekomendasi produk	
	2. Menampilkan halaman rekomendasi produk
3. Memasukkan data fisik pembeli sebagai syarat memperoleh produk yang sesuai dengan keinginan	
	4. Menampilkan produk rekomendasi sesuai pilihan pelanggan

26. Nama *Use Case* : Pengolahan Produk Diskon

Actor : Pemilik

Tujuan : Memberikan diskon suatu produk sesuai yang dinginkan

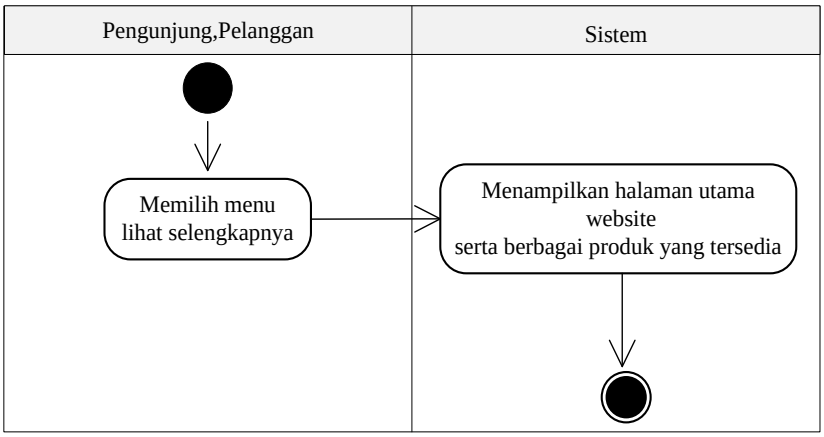
Tabel III.30 Skenario *Use Case* Proses Pengolahan Produk Diskon

Pemilik	Sistem
1. Memilih menu manajemen diskon	
	2. Menampilkan halaman manajemen diskon
3. Memilih produk yang akan diberikan diskon atau merubah	

diskon produk yang sudah ada.	
	4. Menampilkan daftar produk yang sudah diberi diskon

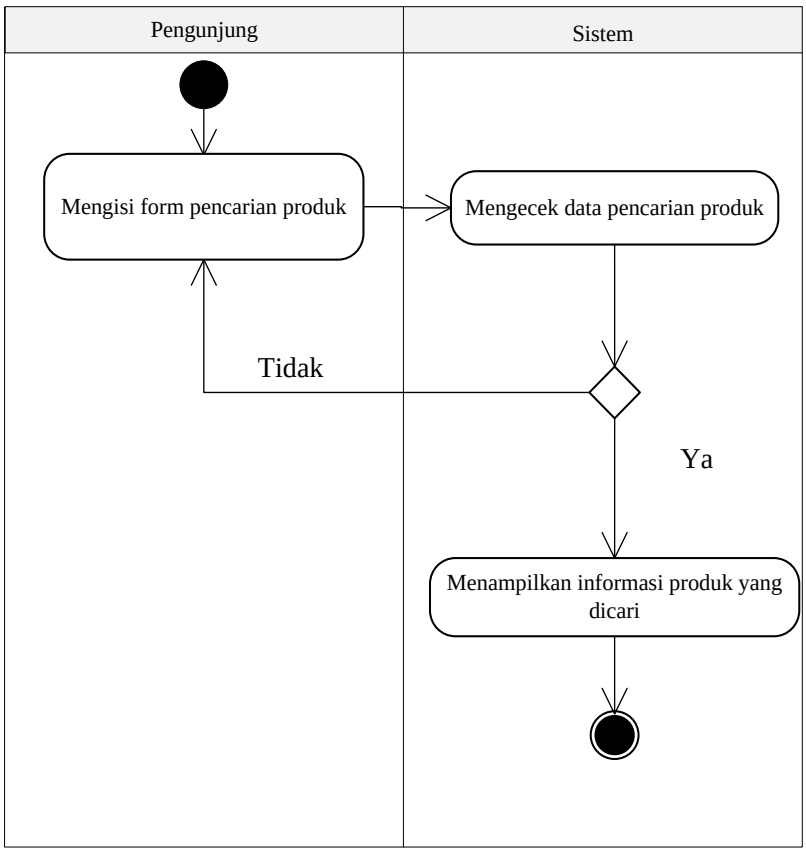
III.2.3.3 Activity Diagram

Activity diagram (diagram aktivitas) adalah diagram yang menggambarkan aliran fungsionalitas dari sistem. Pada tahap pemodelan bisnis, diagram aktivitas dapat digunakan untuk menunjukkan aliran kerja bisnis (business work flow). Dapat juga digunakan untuk menggambarkan aliran kejadian (flow of events).



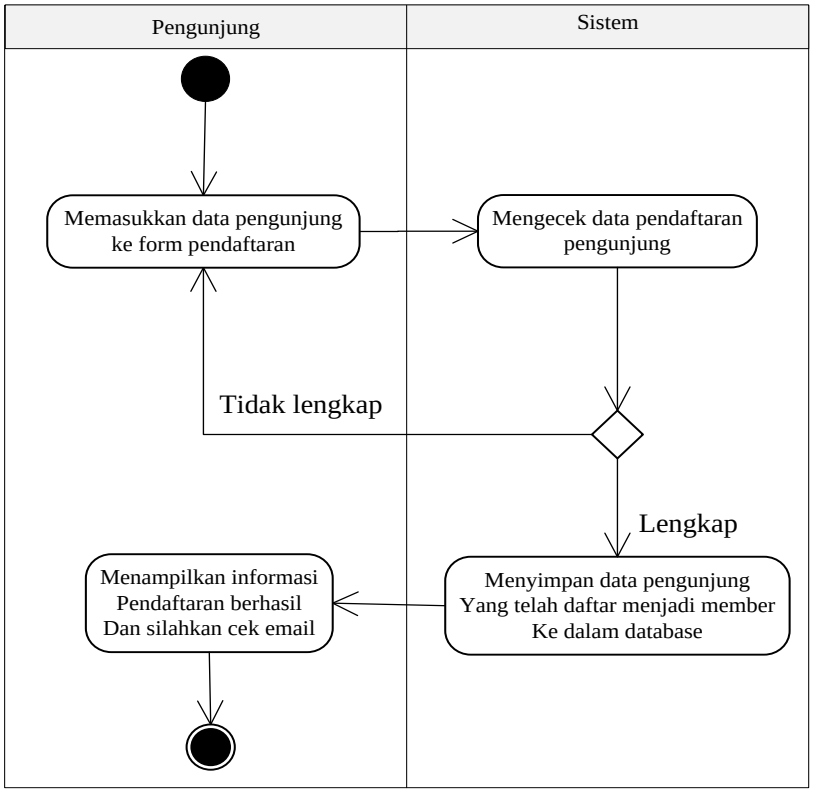
Gambar III.6 *Activity Diagram* Melihat Produk

Gambar III.6 menjelaskan *Activity Diagram* untuk proses melihat produk. Dari gambar diatas terlihat Pengunjung dan Pelanggan terlebih dahulu masuk ke halaman utama website untuk melihat produk. Sistem akan menampilkan halaman utama website serta produk-produk yang tersedia dan dapat dilihat oleh pengunjung dan pelanggan.



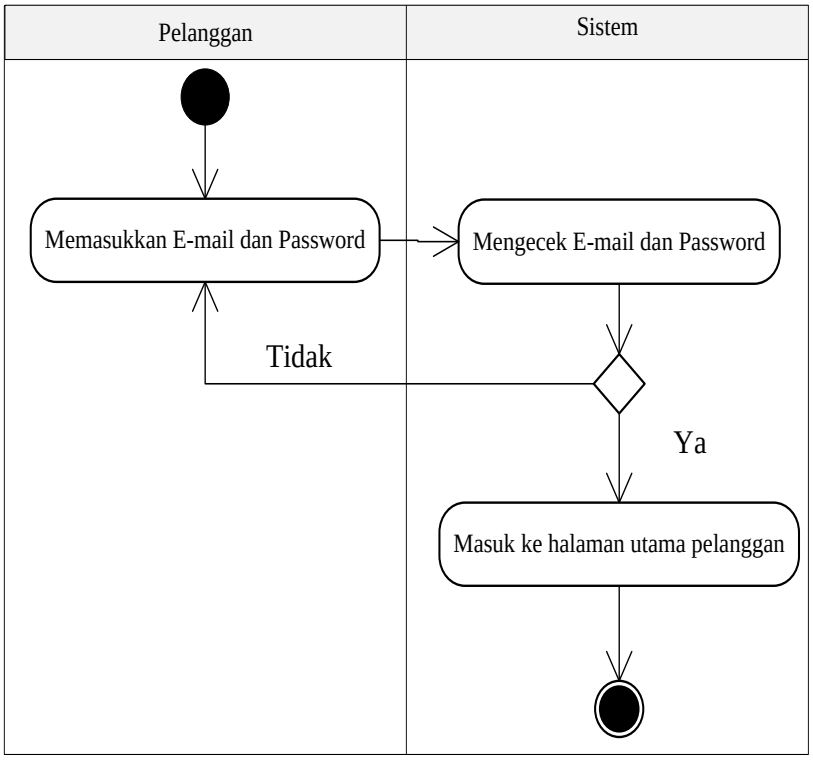
Gambar III.7 *Activity Diagram* Mencari Informasi Produk

Gambar III.7 menjelaskan *Activity Diagram* untuk proses mencari informasi produk. Dari gambar diatas terlihat Pengunjung masuk ke halaman utama, lalu pengunjung mengisi kolom pencarian produk yang diinginkan. Sistem akan mengecek data yang tersedia pada database jika tersedia maka produk akan di tampilkan jika tidak ada maka sistem akan menampilkan informasi bahwa produk tidak tersedia dan pengunjung kembali mengisi kolom pencarian.



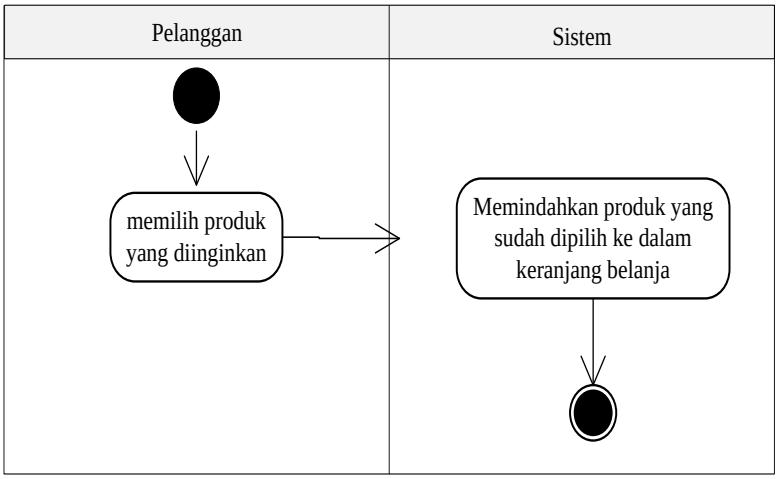
Gambar III.8 *Activity Diagram* Pendaftaran Pelanggan

Gambar III.8 menjelaskan *Activity Diagram* untuk proses pendaftaran pelanggan. Dari gambar diatas terlihat Pengunjung masuk ke halaman utama dan memilih menu daftar, sistem akan menampilkan halaman pendaftaran.Pengunjung mengisi form pendaftaran dengan lengkap dan benar lalu sistem akan menyimpan ke database.



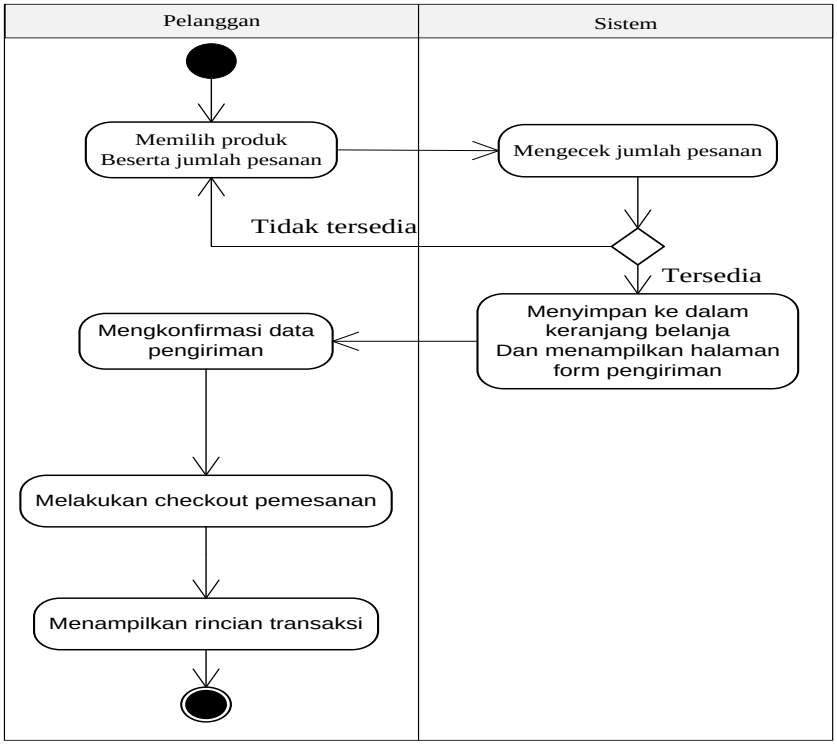
Gambar III.9 Activity Diagram Login

Gambar III.9 menjelaskan *Activity Diagram* untuk proses login. Dari gambar diatas terlihat Pelanggan,Petugas dan Pemilik menginputkan *E- mail* dan *Password* untuk masuk kehalaman utama sesuai hak aksesnya, lalu sistem mengecek kecocokan *E- mail* dan *Password,* dan apabila *E- mail* dan *Password* salah dimohon untuk memeriksa kembali *E- mail* dan *Password*.



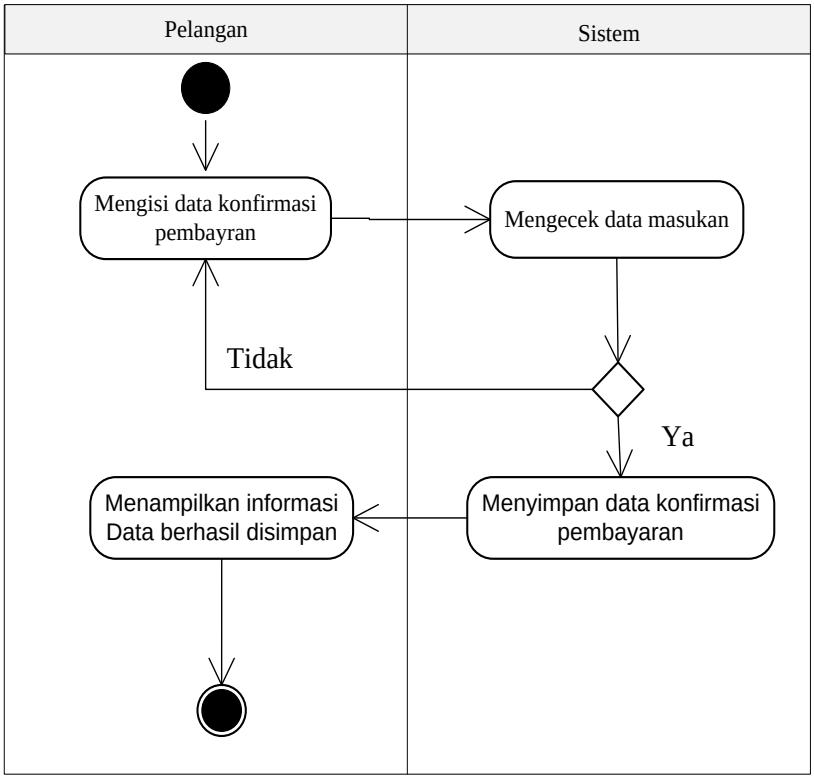
Gambar III.10 *Activity Diagram* Pilih Produk

Gambar III.10 menjelaskan *Activity Diagram* untuk proses pilih produk. Dari gambar diatas terlihat Pelanggan masuk ke halaman utama member, lalu memilih produk yang di inginkan ke dalam keranjang belanja.



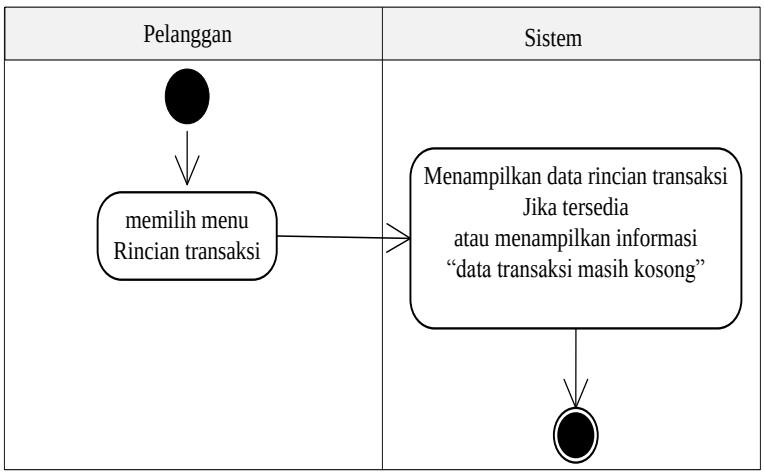
Gambar III.11 *Activity Diagram* Pemesanan

Gambar III.11 menjelaskan *Activity Diagram* untuk proses pemesanan. Dari gambar diatas terlihat Pelanggan melakukan pemesanan dengan memasukkan jumlah produk yang dipesan, selanjutnya memasukkan alamat pengiriman pemesanan dan mengakhiri pemesanan dengan menekan menu checkout.



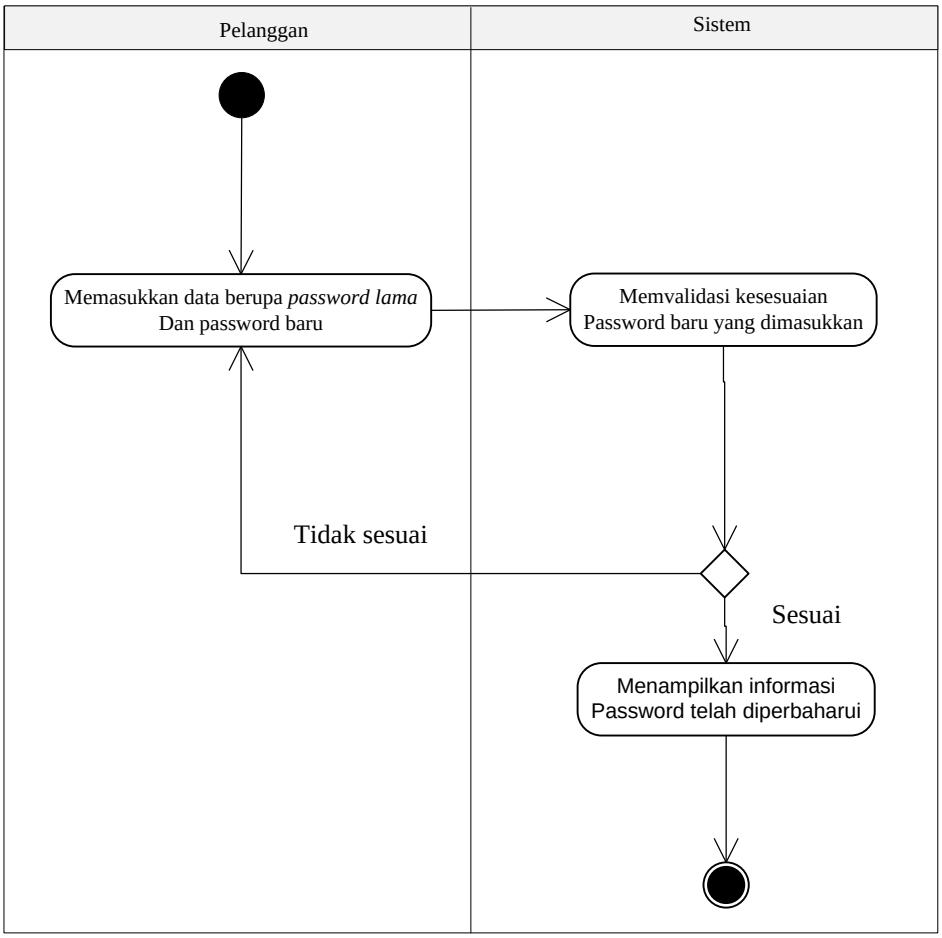
Gambar III.12 *Activity Diagram* Konfirmasi Pembayaran

Gambar III.12 menjelaskan *Activity Diagram* untuk proses konfirmasi pembayaran. Dari gambar diatas terlihat Pelanggan masuk ke halaman utama dan memilih menu konfirmasi pembayaran,selanjutnya mengisi data secara lengkap pada form konfirmasi pembayaran dan terakhir menyelesaikan proses pembayaran.



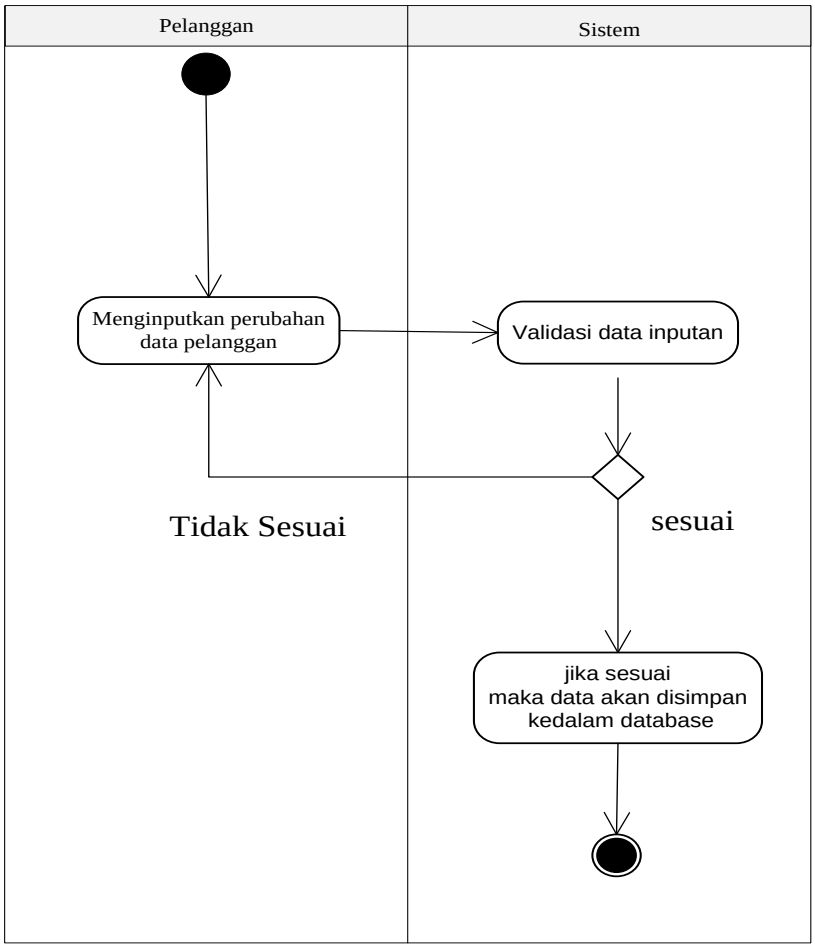
Gambar III.13 *Activity Diagram* Melihat Riwayat Transaksi

Gambar III.13 menjelaskan *Activity Diagram* untuk proses melihat riwayat transaksi. Dari gambar diatas terlihat pelanggan masuk kehalaman website lalu kemudian login sebagai pelanggan. Setelah itu pelanggan memilih menu rincian transaksi untuk melihat produk apa saja yang telah dipesan sebelumnya. Sistem akan menampilkan data riwayat transaksi jika ada atau menampilkan informasi “transaksi masih kosong”.



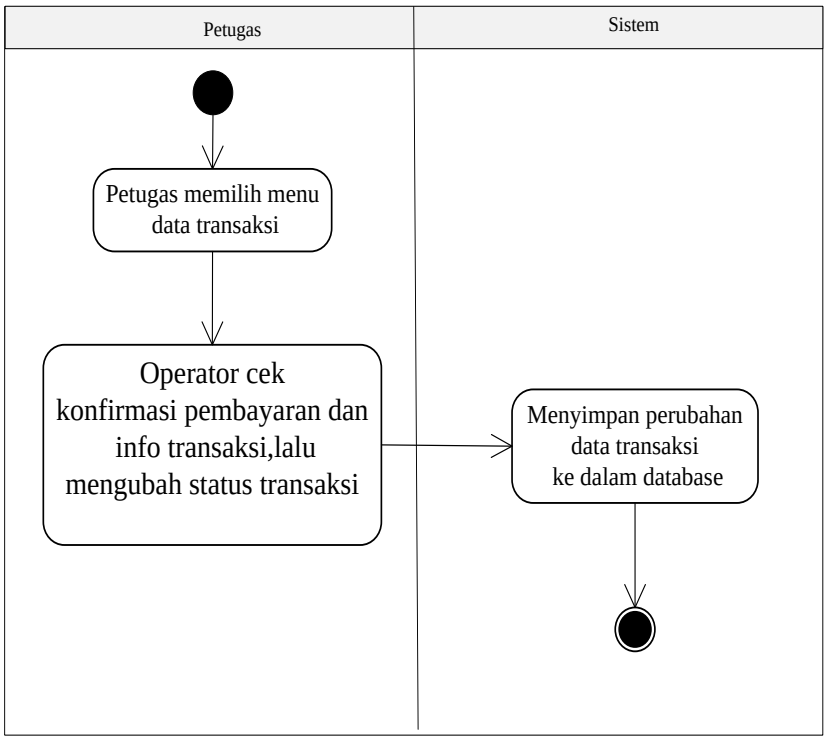
Gambar III.14 *Activity Diagram* Mengubah Password

Gambar III.14 menjelaskan *Activity Diagram* untuk proses mengubah password. Dari gambar diatas terlihat pelanggan memilih menu password,kemudian memasukkan data berupa password lama dan password baru. Sistem akan memvalidasi kebenaran data jika benar maka password akan berubah dan jika tidak benar maka akan ditampilkan pesan kesalahan.



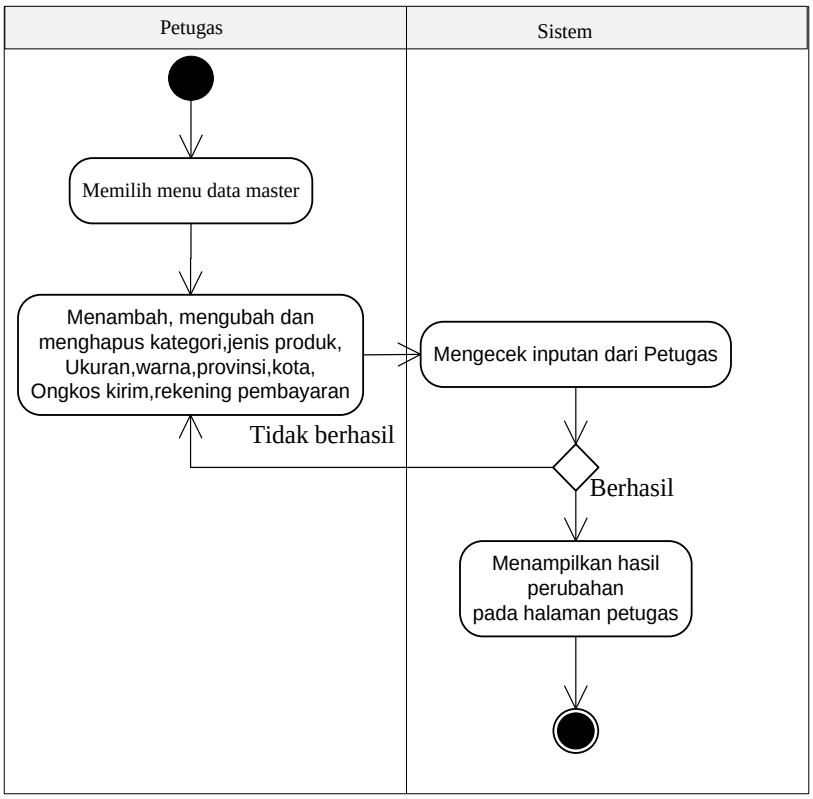
Gambar III.15 *Activity Diagram* Mengubah Data Pelanggan

Gambar III.15 menjelaskan *Activity Diagram* untuk proses ubah data pelanggan. Dari gambar diatas terlihat pelanggan masuk kehalaman utama dan memilih menu ubah data pelanggan,selanjutnya pelanggan melakukan perubahan data pelanggan pada form ubah data pelanggan dan jika telah sesuai maka perubahan data akan disimpan kedalam database.



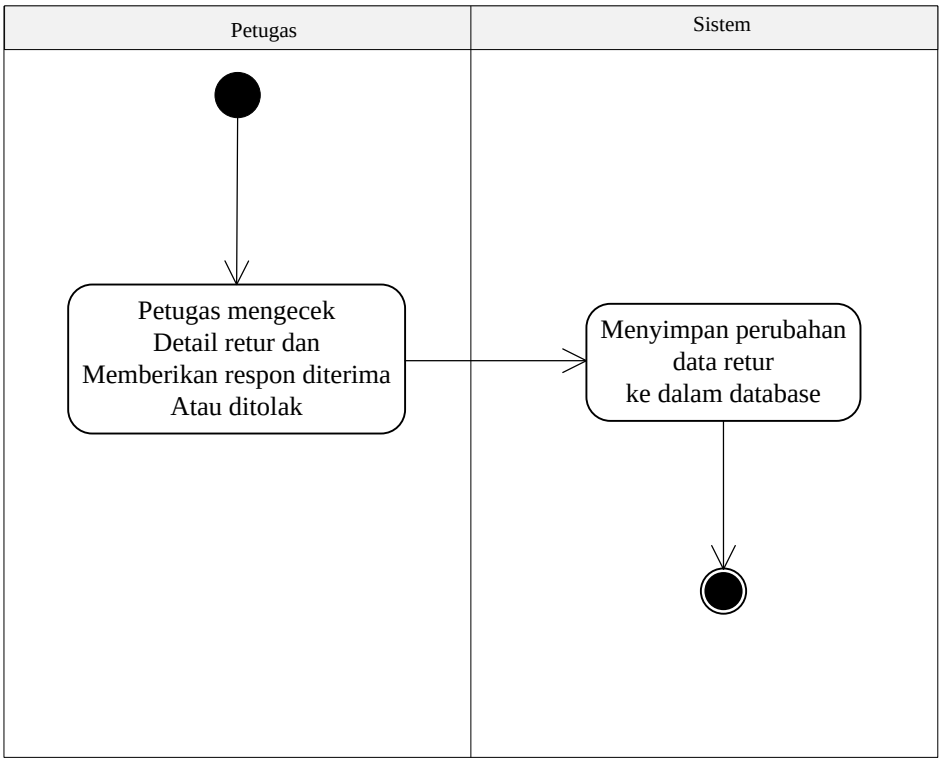
Gambar III.16 *Activity Diagram* Mengelola Data Transaksi

Gambar III.16 menjelaskan *Activity Diagram* untuk proses kelola data transaksi. Dari gambar diatas terlihat Petugas memilih menu data transaksi,lalu petugas mengecek konfirmasi pembayaran atau info transaksi,lalu mengubah status transaksi jika ada perubahan dan selanjutnya perubahan status transaksi akan disimpan ke dalam database.



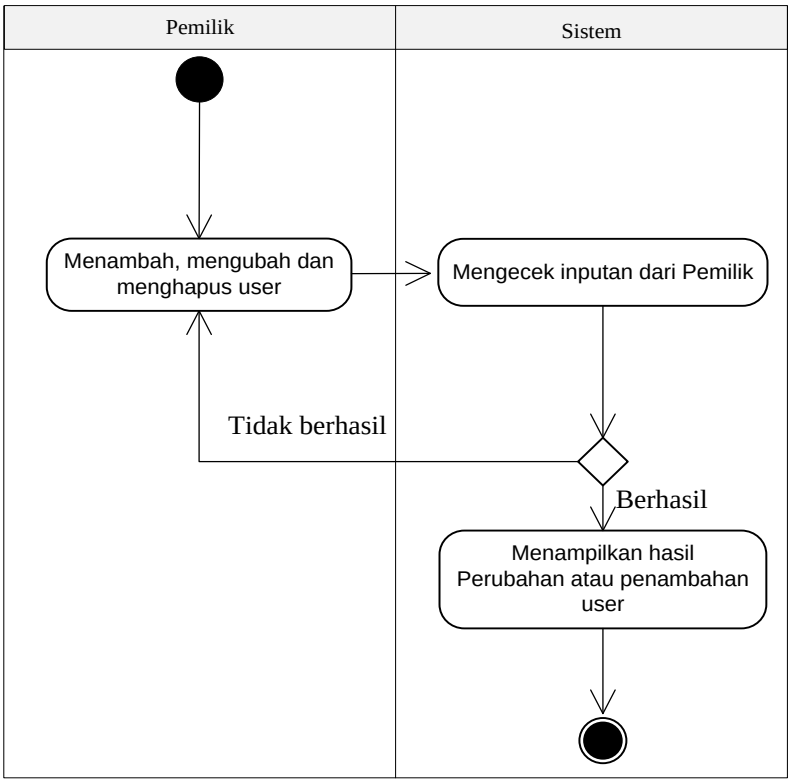
Gambar III.17 *Activity Diagram* Mengelola Data Master

Gambar III.17 menjelaskan *Activity Diagram* untuk proses kelola data master. Dari gambar diatas terlihat Petugas memilih menu data master untuk selanjutnya dapat menambah,mengubah ataupun menghapus data master yang sudah ada. Sistem memvalidasi inputan dari petugas jika benar maka akan ditampilkan hasil perubahan atau penambahan data pada halaman petugas.



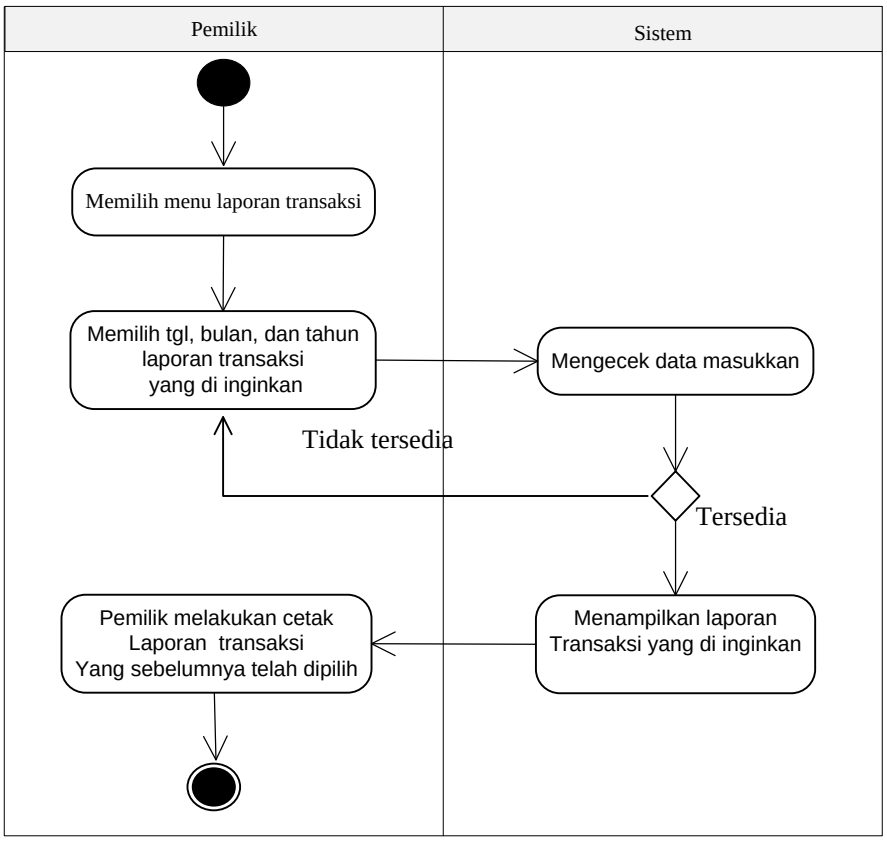
Gambar III.18 *Activity Diagram* Mengelola Data Retur

Gambar III.18 menjelaskan *Activity Diagram* untuk proses kelola data retur. Dari gambar diatas terlihat Petugas mengecek detail retur dan member respon terhadap produk yang akan diretur . Selanjutnya menyimpan perubahan data retur ke dalam database.



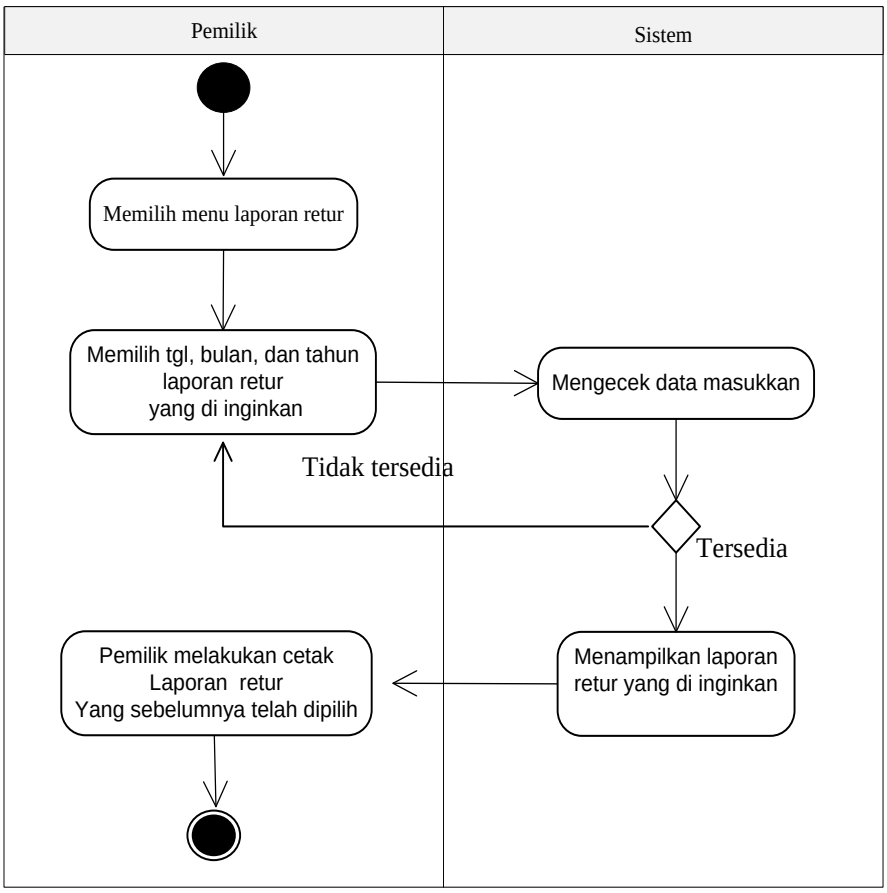
Gambar III.19 *Activity Diagram* Mengelola user

Gambar III.19 menjelaskan *Activity Diagram* untuk proses kelola user. Dari gambar diatas terlihat Pemilik memilih pemilik mengubah atau menghapus user yang ada pada database website. Sistem mengecek data inputan dari pemilik jika benar maka akan ditampilkan hasil perubahan atau penambahan user pada halaman utama.



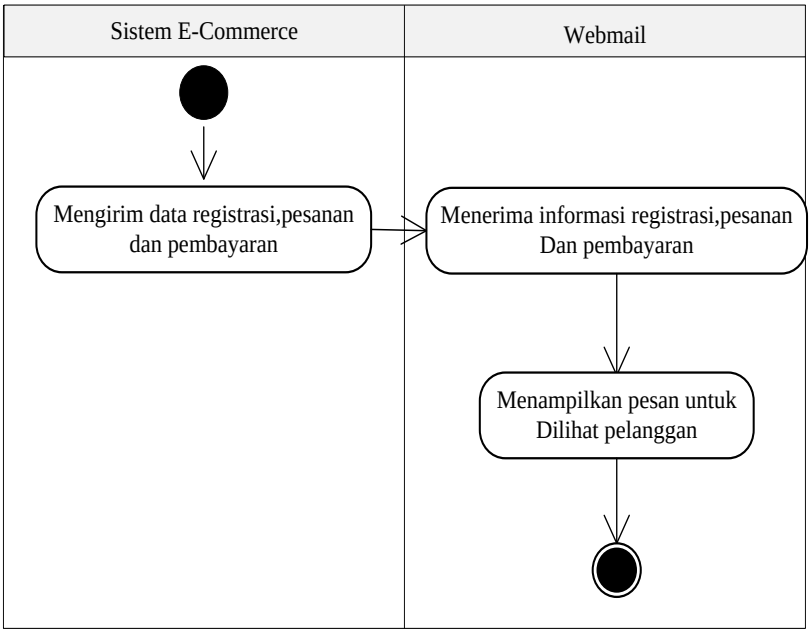
Gambar III.20 *Activity Diagram* Mengelola Laporan Transaksi

Gambar III.20 menjelaskan *Activity Diagram* untuk proses mengelola laporan transaksi. Dari gambar diatas terlihat pemilik memilih menu laporan transaksi untuk selanjutnya memilih tanggal,bulan dan tahun laporan pemesanan,produk atau stok yang diinginkan. Sistem mengecek data inputan dari pemilik jika benar maka akan ditampilkan laporan transaksi sesuai pilihan pemilik. Selanjutnya pemilik melakukan cetak laporan transaksi yang telah dipilih.



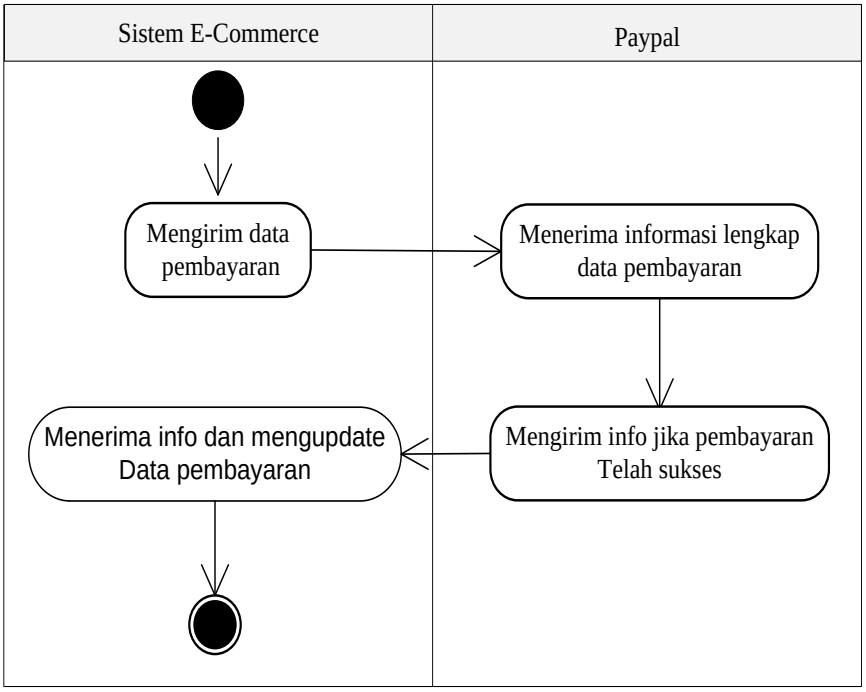
Gambar III.21 *Activity Diagram* Mengelola Laporan Retur

Gambar III.21 menjelaskan *Activity Diagram* untuk proses mengelola laporan retur. Dari gambar diatas terlihat pemilik memilih menu laporan retur untuk selanjutnya memilih tanggal,bulan dan tahun laporan pemesanan,produk atau stok yang diinginkan. Sistem mengecek data inputan dari pemilik jika benar maka akan ditampilkan laporan retur sesuai pilihan pemilik. Selanjutnya pemilik melakukan cetak laporan retur yang telah dipilih.



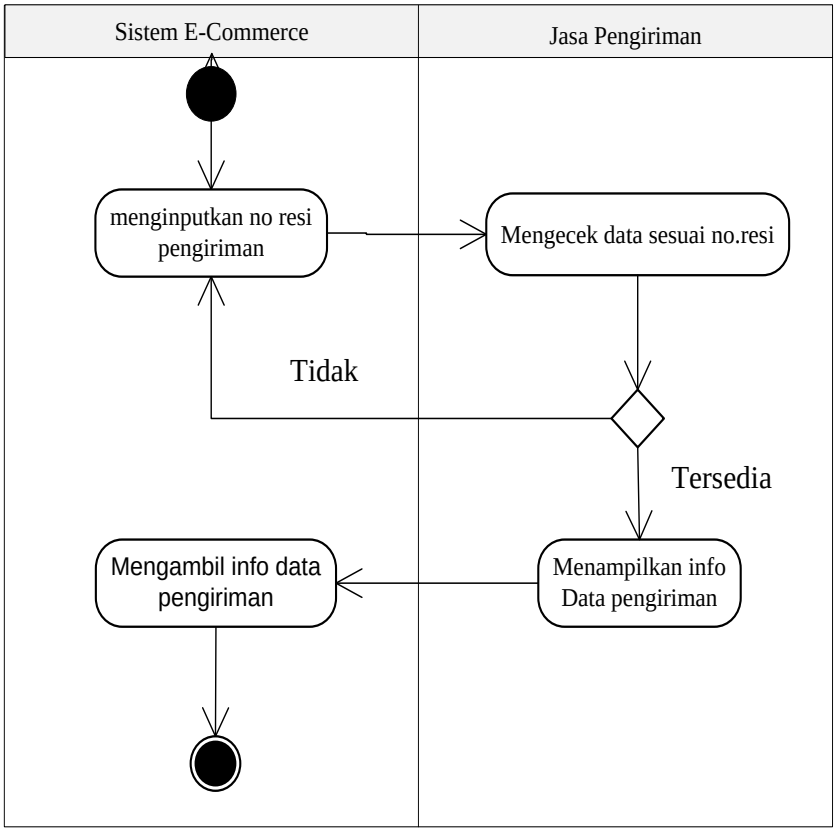
Gambar III.22 *Activity Diagram* Menerima Pesan

Gambar III.22 menjelaskan *Activity Diagram* untuk proses menerima pesan. Dari gambar diatas terlihat sistem e-commerce mengirim data sesuai proses yang sedang dilakukan pelanggan,untuk kemudian webmail menerima informai tersebut lalu ditampilkan agar dapat dilihat pelanggan.



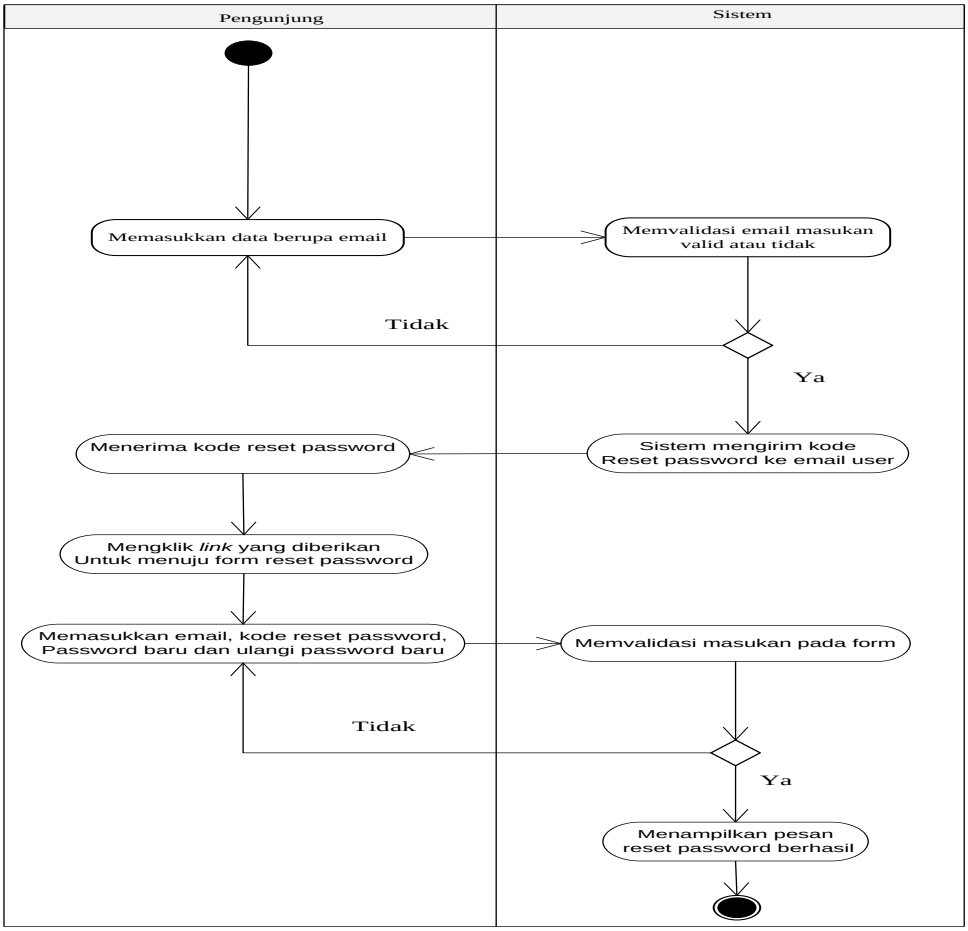
Gambar III.23 *Activity Diagram* Memproses Data Transaksi

Gambar III.23 menjelaskan *Activity Diagram* untuk proses data transaksi. Dari gambar diatas terlihat sistem e-commerce mengirim data pembayaran milik pelanggan,dan diterima oleh sistem paypal untuk diproses. Setelah diproses dan benar maka sistem paypal akan mengirim info jika pembayaran telah sukses dan sistem e-commerce secara otomatis mengupdate data pembayaran.



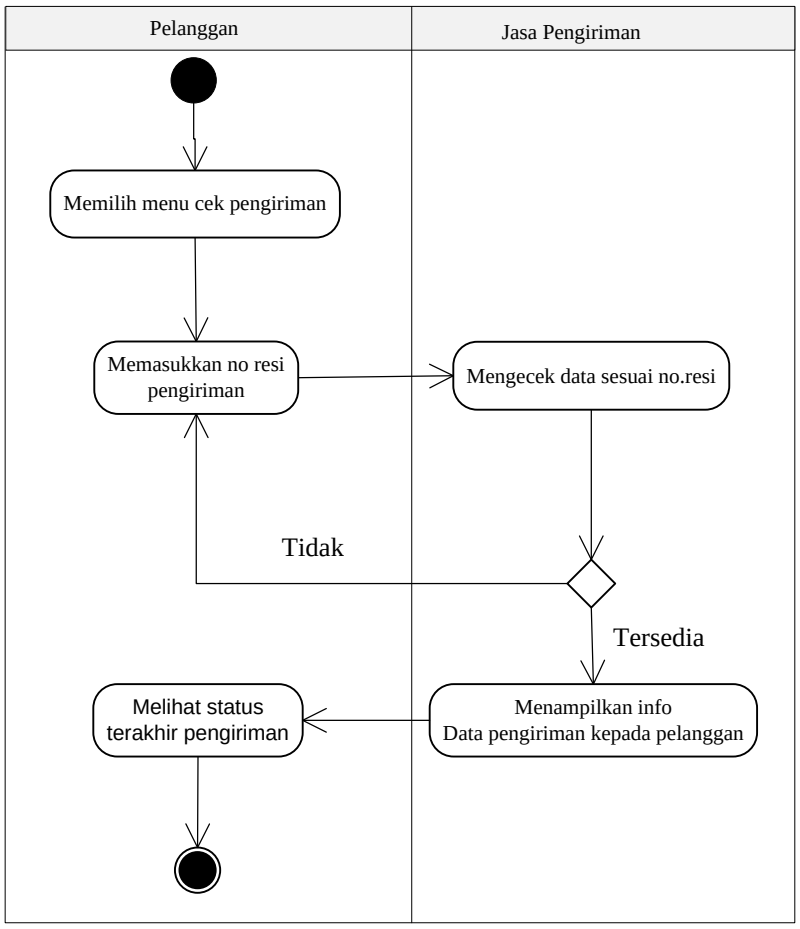
Gambar III.24 *Activity Diagram* Menyediakan Data Pengiriman

Gambar III.24 menjelaskan *Activity Diagram* untuk proses Menyediakan data pengiriman. Dari gambar diatas terlihat sistem e-commerce memasukkan no resi dan mengirimnya ke sistem jasa pengiriman untuk kemudian di cek apakah data pengiriman untuk no resi tersebut tersedia atau tidak . Jika tersedia maka akan ditampilkan informasi data pengiriman secara lengkap dan secara otomatis sistem e-commerce mengambil data tersebut untuk mengupdate data pengiriman.



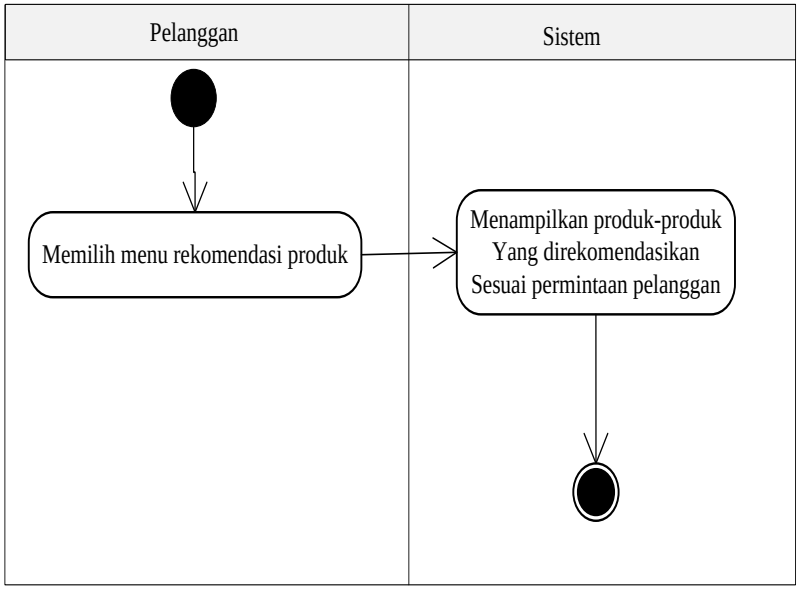
Gambar III.25 *Activity Diagram* Lupa Password

Gambar III.25 menjelaskan *Activity Diagram* untuk proses lupa password. Dari gambar diatas terlihat pengunjung memilih menu lupa password lalu memasukkan email yang valid. Sistem mengecek data inputan dari pengunjung, jika benar maka sistem akan mengirim kode reset password ke email user lalu kemudian user mengklik link yang ada pada email tersebut untuk menuju ke form reset password. Selanjutnya user mengisi form yang berupa kode reset password,password baru dan ulangi password baru. Sistem akan mengecek data masukan dari user jika salah maka user diminta kembai memasukkan data yang benar dan jika benar maka akan ditampilkan pesan reset password berhasil.



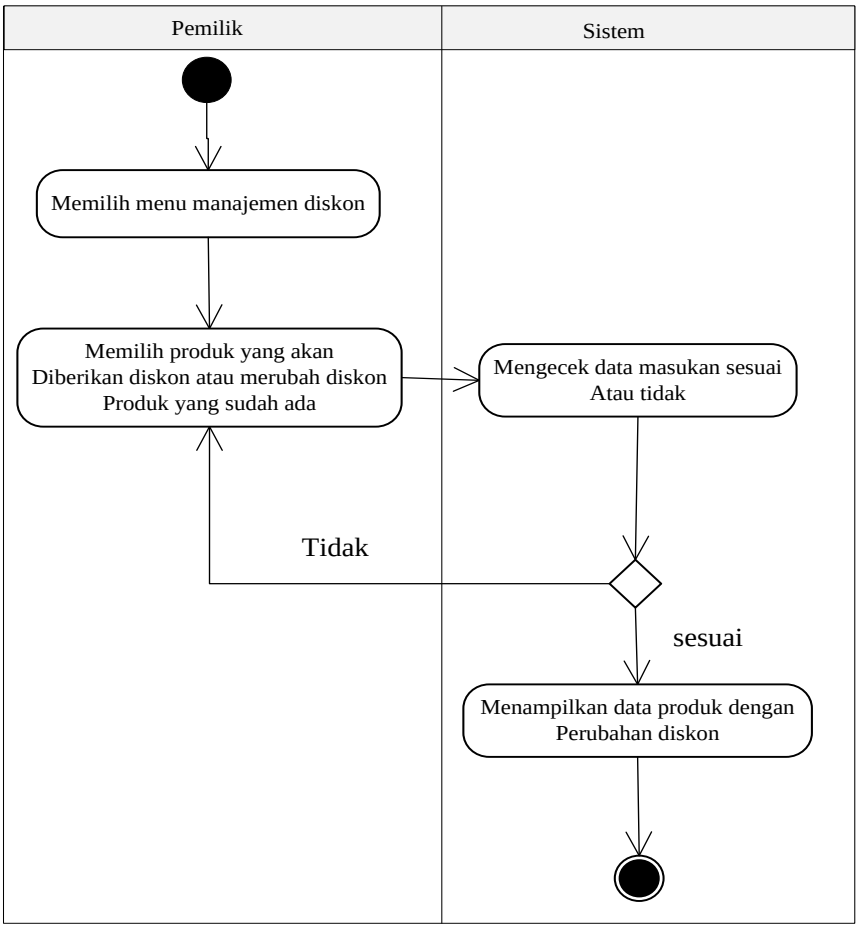
Gambar III.26 *Activity Diagram* Mengecek Data Pengiriman

Gambar III.26 menjelaskan *Activity Diagram* untuk proses mengecek data pengiriman. Dari gambar diatas terlihat pelanggan memilih menu cek pengiriman lalu memasukkan no resi pengiriman. Sistem mengecek data sesuai no resi pengiriman, jika tersedia maka sistem akan menampilkan info data pengiriman kepada pelanggan namun jika tidak tersedia,pelanggan kembali memasukkan no resi yang lain.



Gambar III.27 *Activity Diagram* Melihat Produk Rekomendasi

Gambar III.27 menjelaskan *Activity Diagram* untuk proses melihat produk rekomendasi. Dari gambar diatas terlihat pelanggan memilih menu rekomendasi produk kemudian sistem akan menampilkan produk-produk yang direkomendasikan.



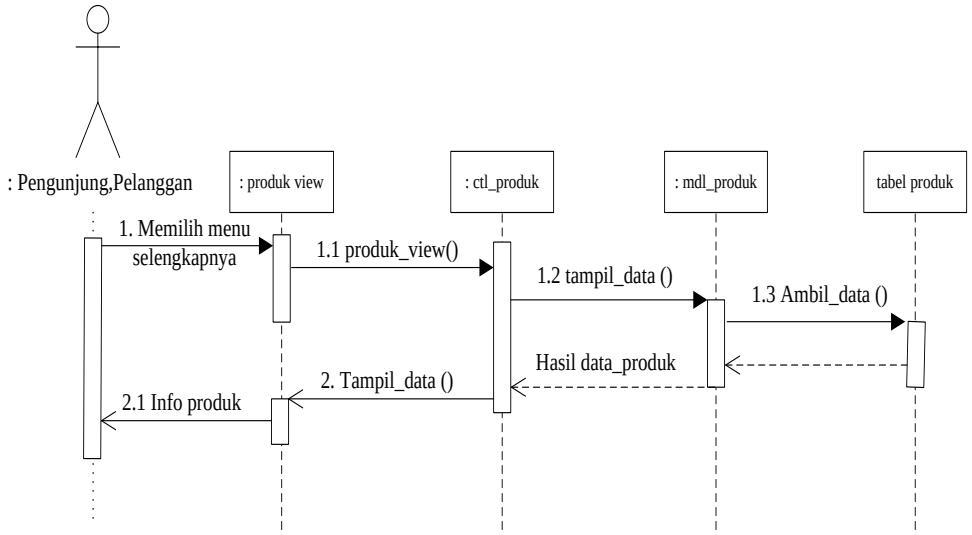
Gambar III.28 *Activity Diagram* Mengelola Produk Diskon

Gambar III.28 menjelaskan *Activity Diagram* untuk proses mengelola produk diskon. Dari gambar diatas terlihat pelanggan memilih menu manajemen produk lalu memilih produk yang akan diberikan diskon tertentu. Sistem mengecek data masukan, jika benar maka sistem akan men.mpilkan data produk serta perubahan diskonnya.

III.2.3.4 Sequence Diagram

Sequence Diagram digunakan untuk menggambarkan interaksi antar objek dalam waktu yang berurutan. Tetapi pada dasarnya sequence Diagram selain digunakan dalam lapisan abstraksi model objek. Kegunaannya untuk menunjukkan rangkaian pesan yang dikirim antara object juga interaksi antara objek, sesuatu yang terjadi pada titik tertentu dalam eksekusi sistem.

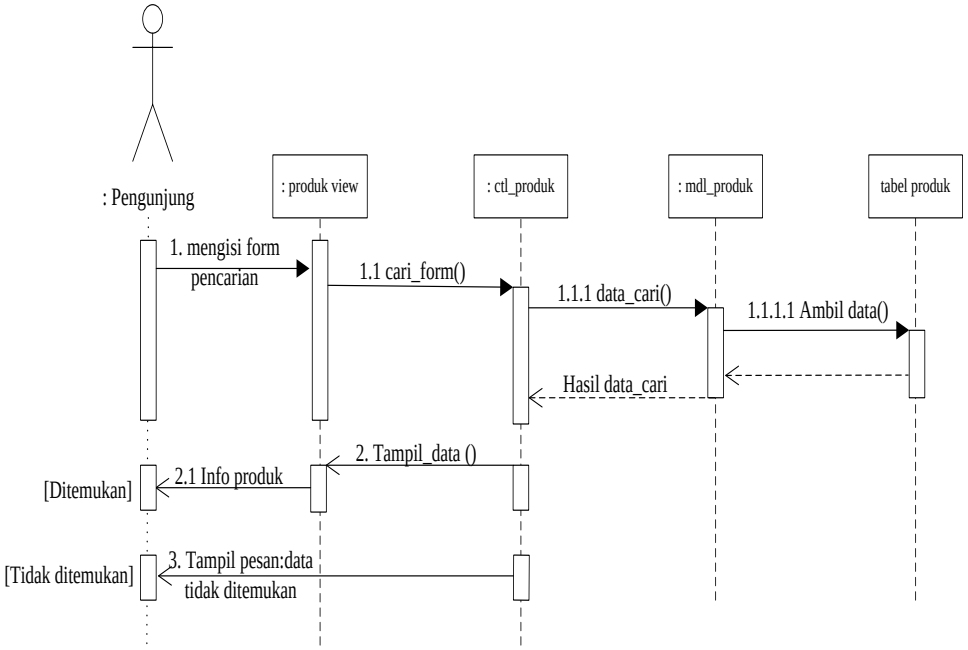
1. *Seguence Diagram* Melihat Produk



Gambar III.29 *Sequence Diagram* Melihat Produk

Gambar III.29 menjelaskan *Sequence Diagram* untuk proses lihat produk. Dari gambar diatas terlihat Pengunjung dan Pelanggan terlebih dahulu memilih menu selengkapnya untuk melihat produk. Kemudian sistem melalui model akan mengambil data produk yang diinginkan dan mengirimnya kembali ke controller dan terakhir ditampilkan info produk kepada pengunjung dan pelangan melalui view.

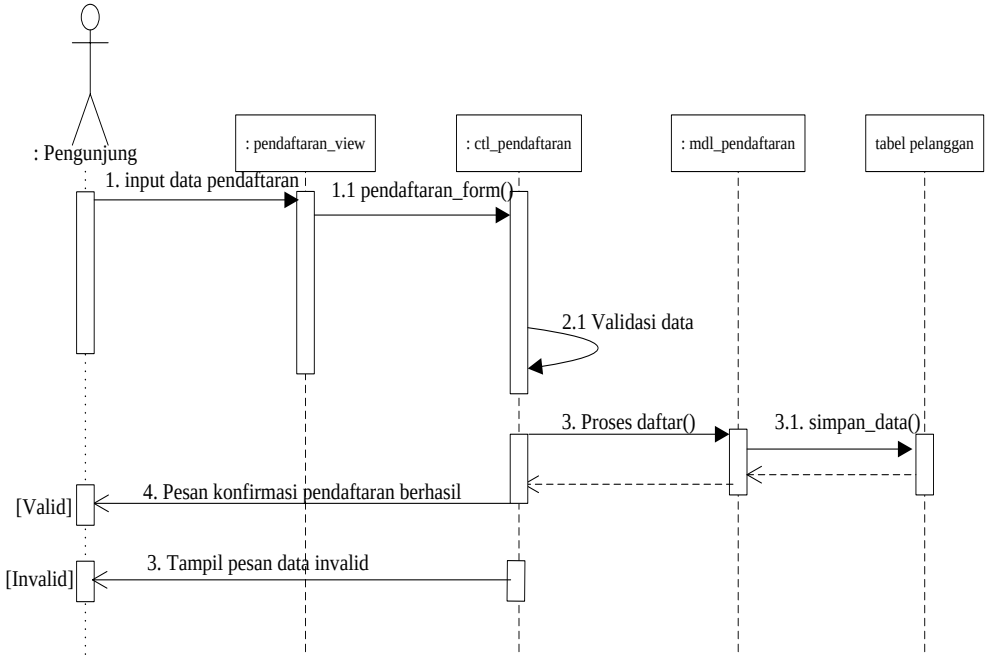
2. *Sequence Diagram* Mencari Informasi Produk



Gambar III.30 *Sequence Diagram* Mencari Informasi Produk

Gambar III.30 menjelaskan *Sequence Diagram* untuk proses mencari informasi produk. Dari gambar diatas terlihat Pengunjung harus memasukkan data yang akan dicari. Kemudian sistem akan mengecek ke database untuk produk yang dicari,jika ada maka info produk akan ditampilkan kepada pengunjung melalui view. Namun jika tidak ada maka sistem akan menampilkan pesan “produk tidak ditemukan”.

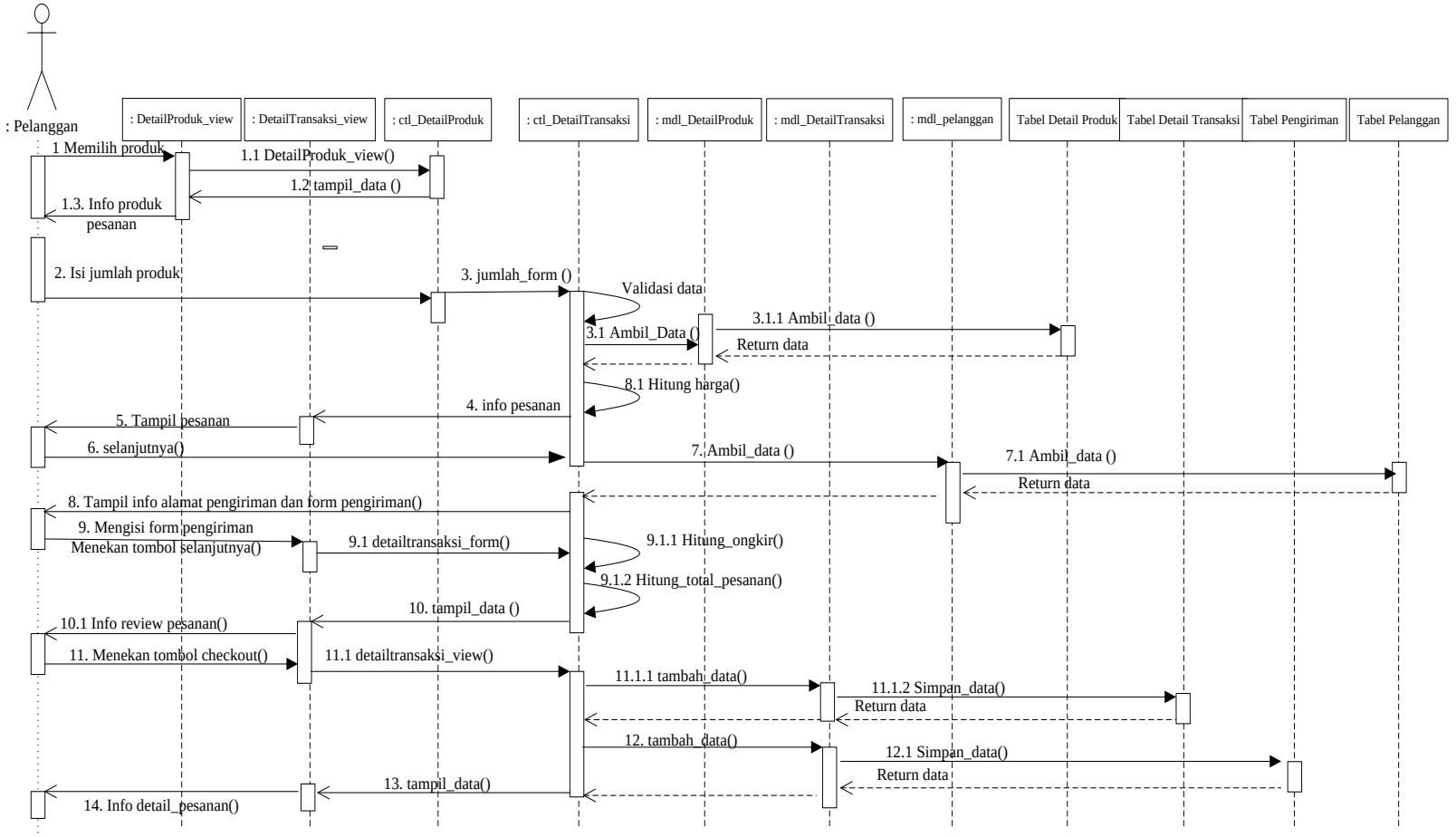
3. *Sequence Diagram* Melakukan Pendaftaran Pelanggan



Gambar III.31 *Sequence Diagram* Melakukan Pendaftaran Pelanggan

Gambar III.31 menjelaskan *Sequence Diagram* untuk proses pendaftaran pelanggan. Dari gambar diatas terlihat Pengunjung menginputkan data pada form daftar pelanggan. Setelah pengunjung memasukkan data yang diperlukan maka akan di validasi kebenaran datanya. Jika benar maka data tersebut akan disimpan ke database dan sistem akan menampilkan pesan "Pendaftaran pelanggan berhasil". Jika tidak benar maka sistem akan menampilkan pesan "pendaftaran pelanggan gagal".

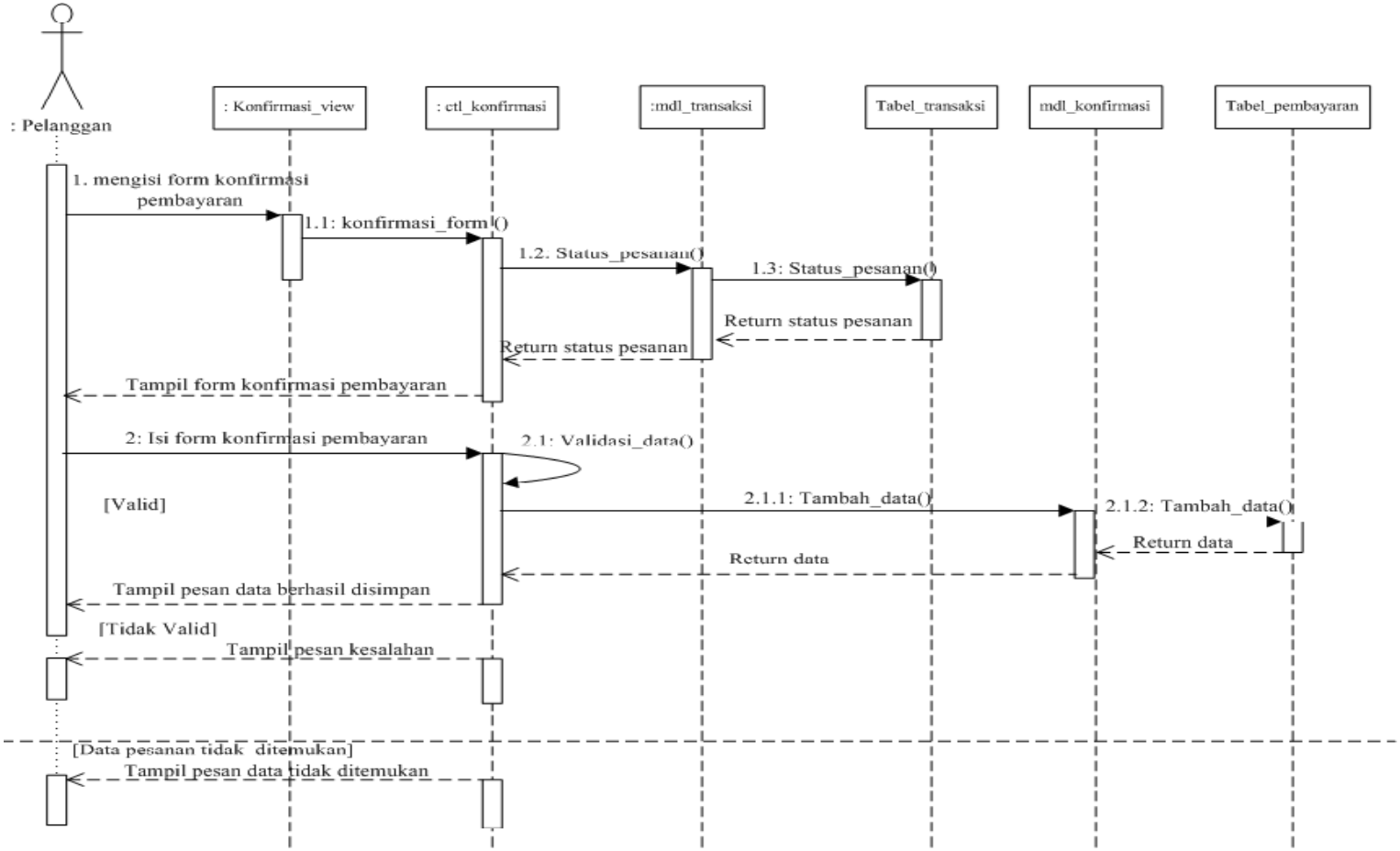
4. *Sequence Diagram* Melakukan Pemesanan



Gambar III.32 *Sequence Diagram* Melakukan Pemesanan

Gambar III.32 menjelaskan *Sequence Diagram* untuk proses pemesanan. Dari gambar diatas terlihat Pelanggan memilih produk yang akan dipesan lalu Pelanggan memasukkan jumlah produk yang dipesan,selanjutnya sistem memvalidasi jumlah produk yang dipesan jika stok mencukupi maka pesanan akan diproses jika tidak maka pemesanan disesuaikan dengan stok *produk* yang ada. Selanjutnya sistem akan menampilkan info pemesanan. Setelah itu pelanggan menekan tombol selanjutnya untuk melihat alamat pengiriman dan form pengiriman. Lalu pelanggan kembali menekan tombol selanjutnya melihat review pemesanan yang menampilkan harga kirim dan harga total pesanan. Selanjutnya pelanggan menekan tombol checkout dan sistem memproses pemesanan lalu menampilkan info detail pemesanan kepada pelanggan.

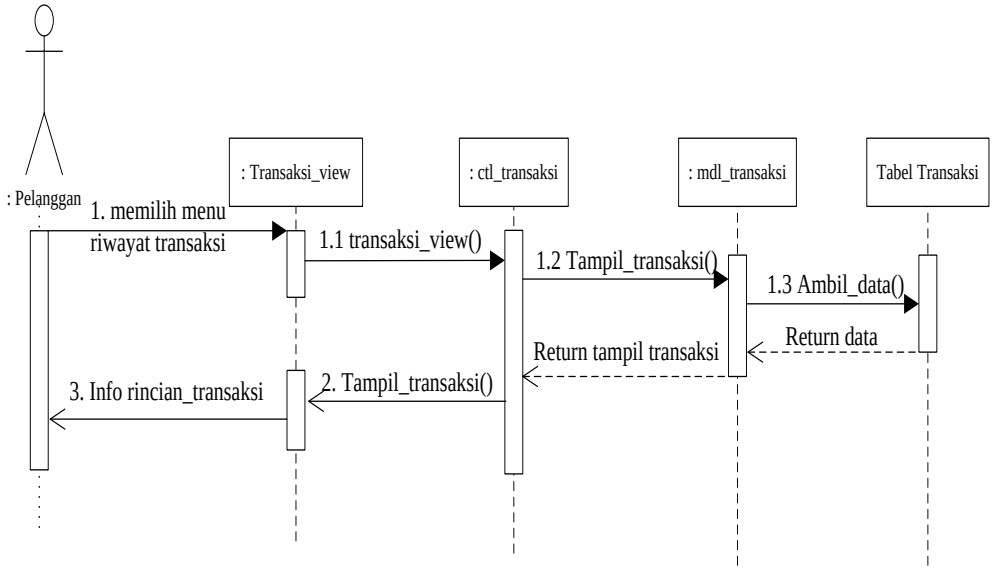
5. *Sequence Diagram* Melakukan Konfirmasi Pembayaran



Gambar III.33 *Sequence Diagram* Melakukan Konfirmasi Pembayaran

Gambar III.33 menjelaskan *Sequence Diagram* untuk proses konfirmasi pembayaran. Dari gambar diatas terlihat Pelanggan memilih menu konfirmasi pembayaran lalu sistem akan menampilkan form konfirmasi pembayaran. Kemudian pelanggan akan mengisi form konfirmasi pembayaran akan divalidasi oleh sistem,jika data valid maka akan disimpan ke dalam database lalu akan ditampilkan pesan data berhasil disimpan. Jika data tidak valid maka akan tampil pesan kesalahan.

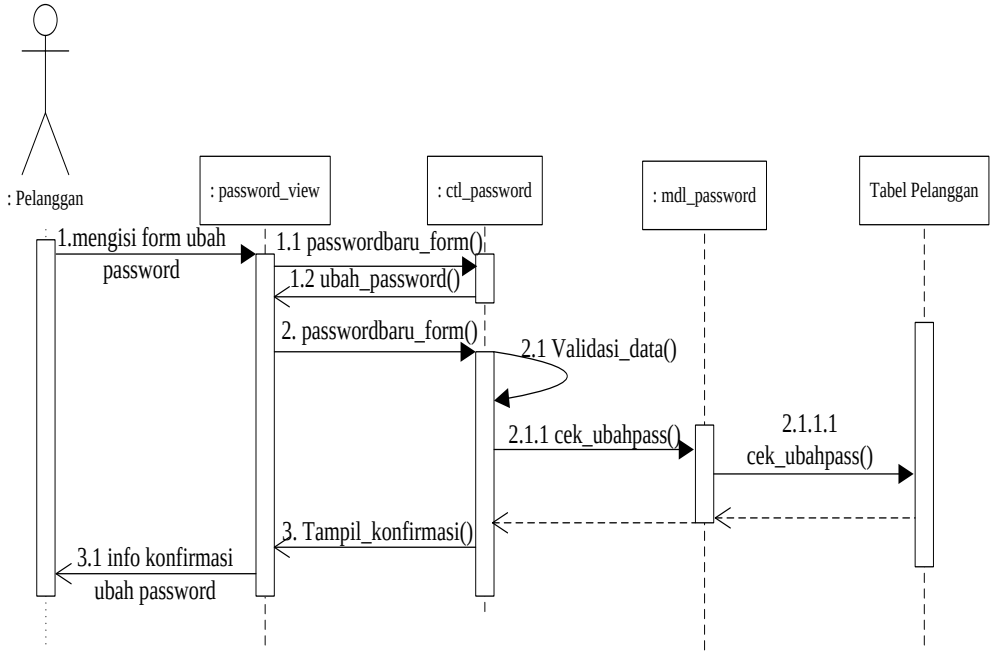
6. *Sequence Diagram* Melihat Riwayat Transaksi



Gambar III.34 *Sequence Diagram* Melihat Riwayat Transaksi

Gambar III.34 menjelaskan *Sequence Diagram* untuk proses melihat riwayat transaksi. Dari gambar diatas terlihat Pengunjung memilih menu riwayat transaksi untuk melihat produk apa saja yang telah dipesan sebelumnya. Sistem akan menampilkan data riwayat transaksi jika ada atau menampilkan informasi “transaksi masih kosong”.

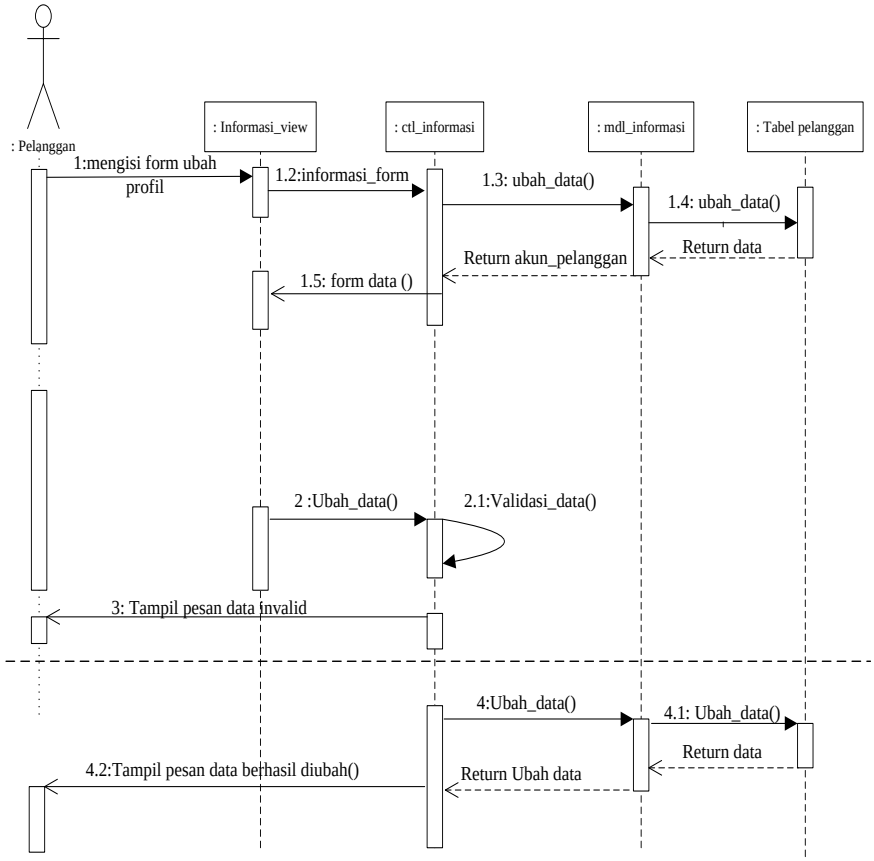
7. *Sequence Diagram* Mengelola Password



Gambar III.35 *Sequence Diagram* Mengelola Password

Gambar III.35 menjelaskan *Sequence Diagram* untuk proses ubah password. Dari gambar diatas terlihat pelanggan mengisi form ubah password dengan memasukkan data berupa *password* lama dan *password* baru. Sistem akan memvalidasi kebenaran data jika benar maka password akan dirubah dan pelanggan akan mendapatkan pesan konfirmasi jika telah sukses.

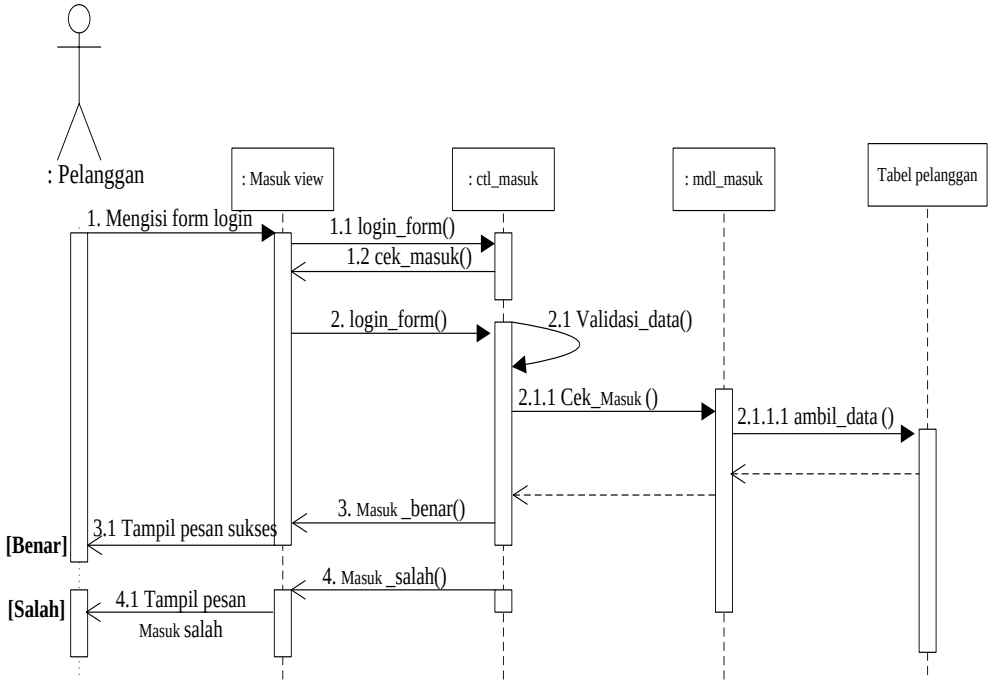
8. *Sequence Diagram* Mengubah Data Pelanggan



Gambar III.36 *Sequence Diagram* Mengubah Data Pelanggan

Gambar III.36 menjelaskan *Sequence Diagram* untuk proses ubah data pelanggan. Dari gambar diatas terlihat pelanggan mengisi form perubahan data pelanggan. Jika data sudah diubah selanjutnya akan di validasi,jika data tidak benar maka sistem akan menampilkan pesan “data tidak valid” dan jika telah sesuai maka perubahan data akan disimpan kedalam database dan akan ditampilkan pesan “data berhasil diubah”.

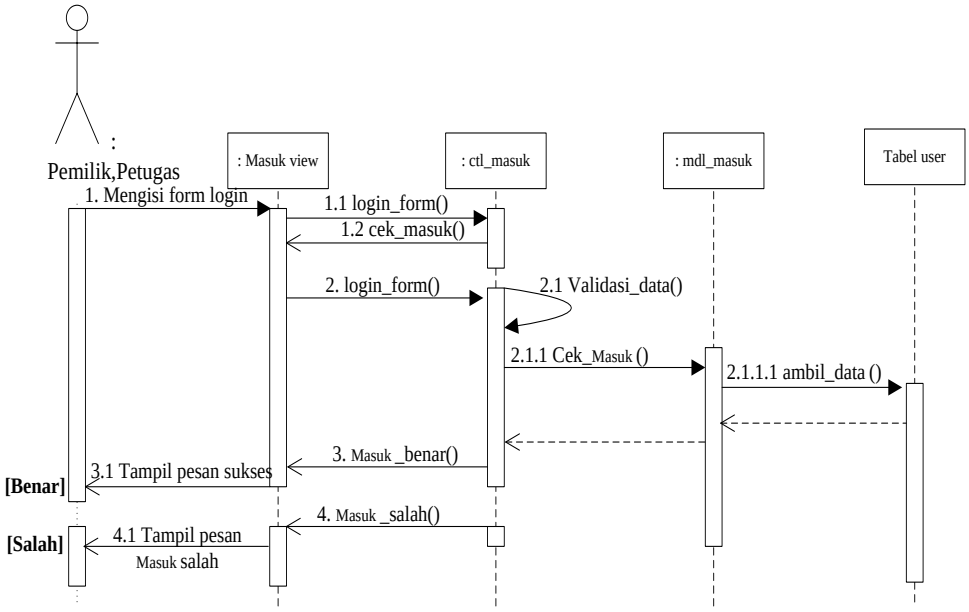
9. *Sequence Diagram* Login Pelanggan



Gambar III.37 *Sequence Diagram* Login Pelanggan

Gambar III.37 menjelaskan *Sequence Diagram* untuk proses login pelanggan. Dari gambar diatas terlihat pelanggan mengisi username dan password pada form login tersebut. Kemudian sistem akan melakukan validasi data, jika benar maka akan tampil halaman utama pelanggan, jika salah maka sistem akan menampilkan pesan login salah.

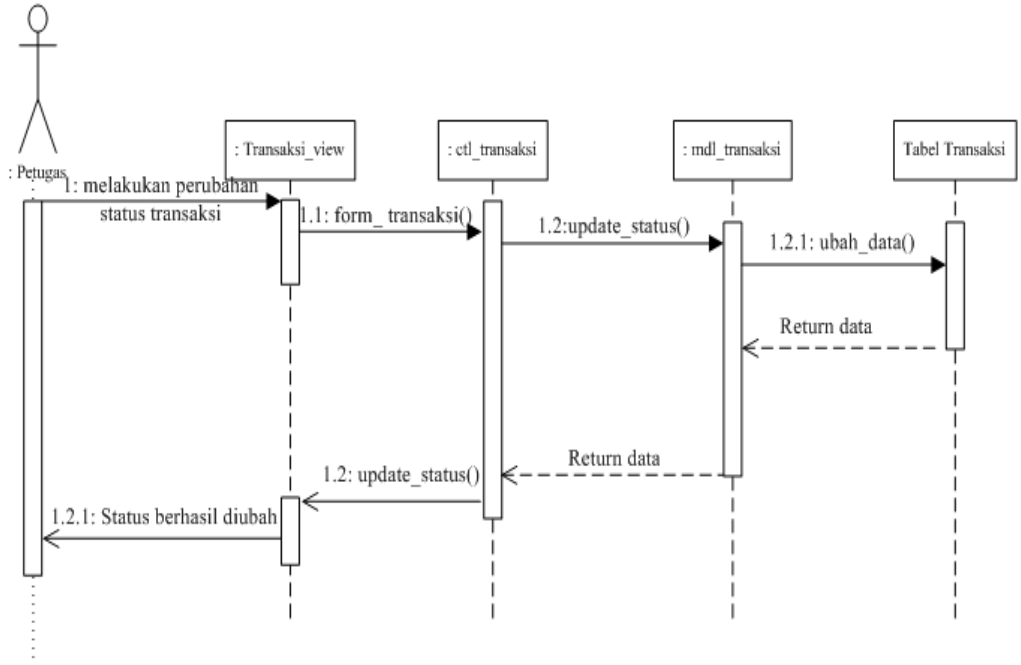
10. *Sequence Diagram* Login Pemilik dan Petugas



Gambar III.38 *Sequence Diagram* Login Pemilik dan Petugas

Gambar III.38 menjelaskan *Sequence Diagram* untuk proses login Petugas dan Pemilik. Dari gambar diatas terlihat pemilik dan petugas mengisi username dan password pada form login tersebut. Kemudian sistem akan melakukan validasi data, jika benar maka akan tampil halaman utama sesuai hak aksesnya, jika salah maka sistem akan menampilkan pesan login salah.

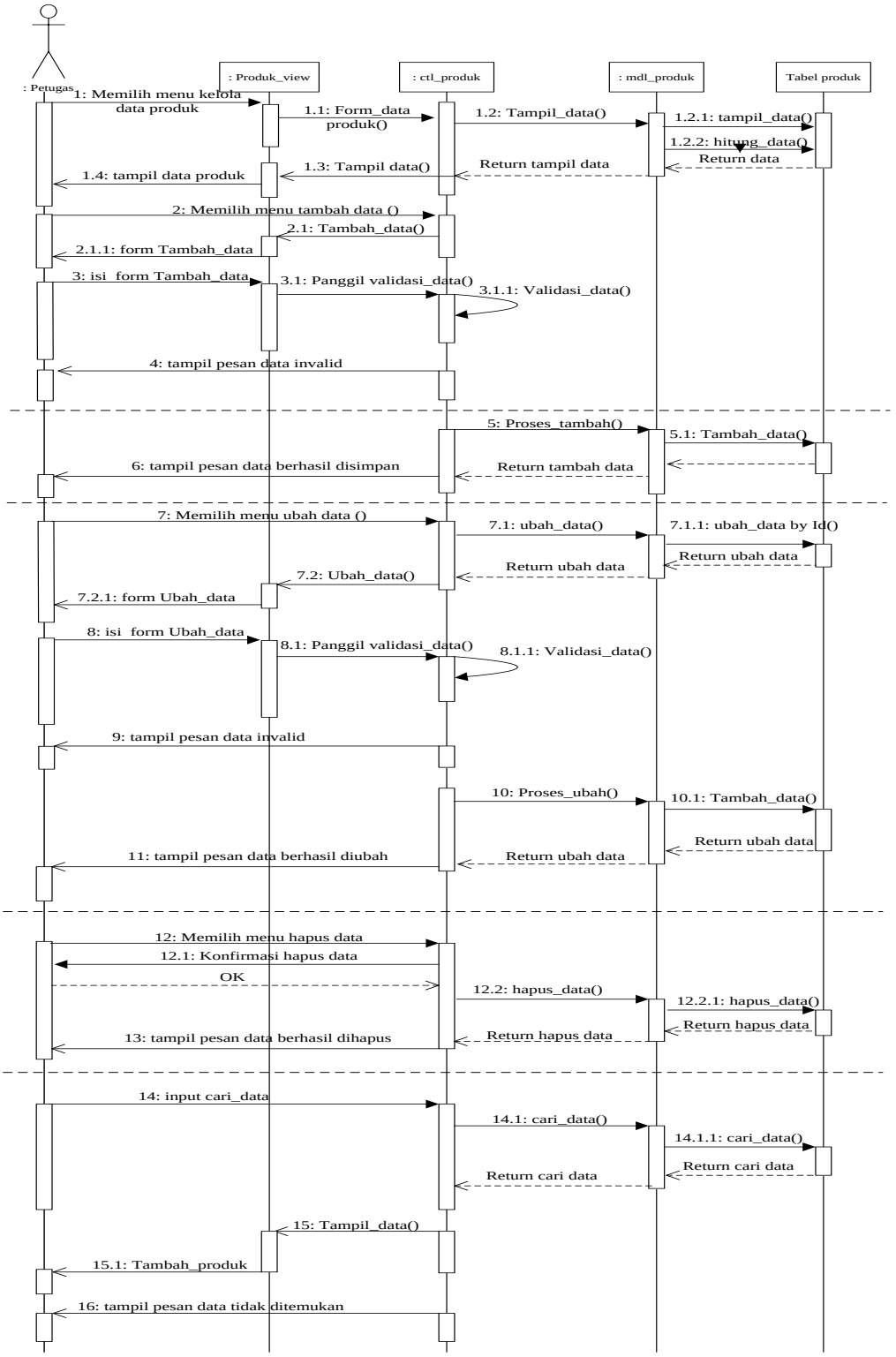
11. *Sequence Diagram* Mengelola Data Transaksi



Gambar III.39 *Sequence Diagram* Mengelola Data Transaksi

Gambar III.39 menjelaskan *Sequence Diagram* untuk proses kelola data transaksi. Dari gambar diatas terlihat petugas dapat mengubah status data transaksi dan jika telah berhasil diubah maka sistem akan menampilkan pesan “status telah diperbaharui” .

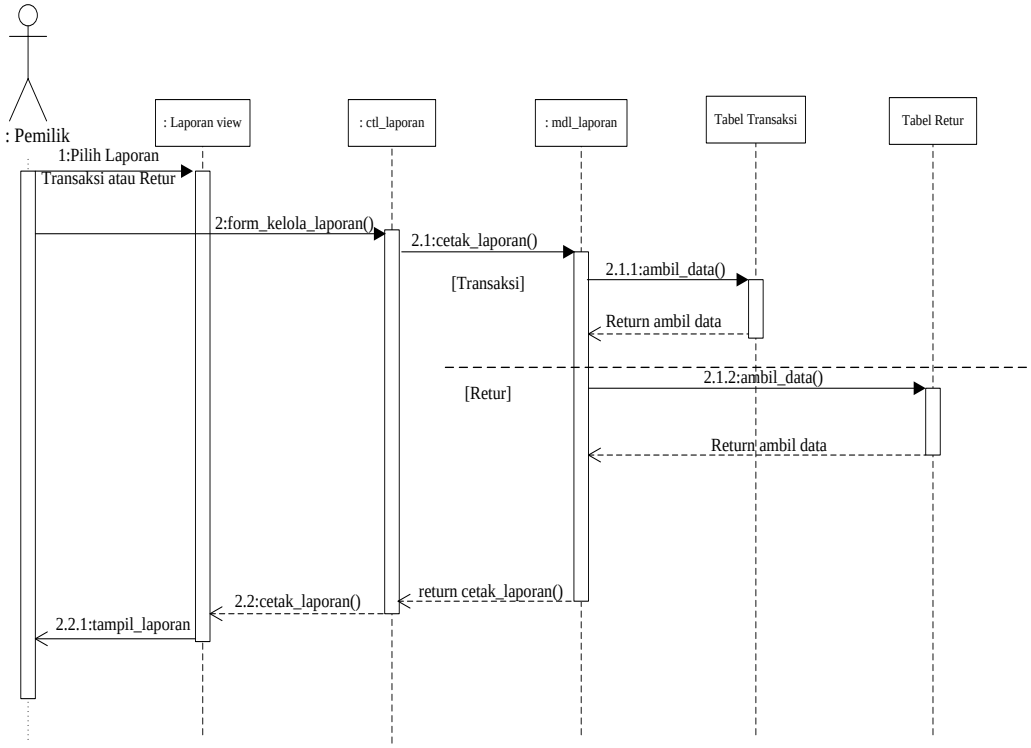
12. *Sequence Diagram* Mengelola Data Produk



Gambar III.40 *Sequence Diagram* Mengelola Data Produk

Gambar III.40 menjelaskan *Sequence Diagram* untuk proses kelola data produk. Dari gambar diatas terlihat petugas memilih menu kelola data produk lalu sistem akan menampilkan keseluruhan data produk yang dijual. Petugas dapat menambah,menghapus dan mencari produk sesuai kebutuhan dengan memilih menu tambah,hapus atau cari yang tersedia,kemudian sistem akan menampilkan form sesuai *request* dari petugas. Lalu petugas menginputkan atau menghapus data yang diinginkan,jika gagal maka sistem akan menampilkan pesan *invalid* dan jika berhasil maka sistem akan menampilkan pesan konfirmasi sukses.

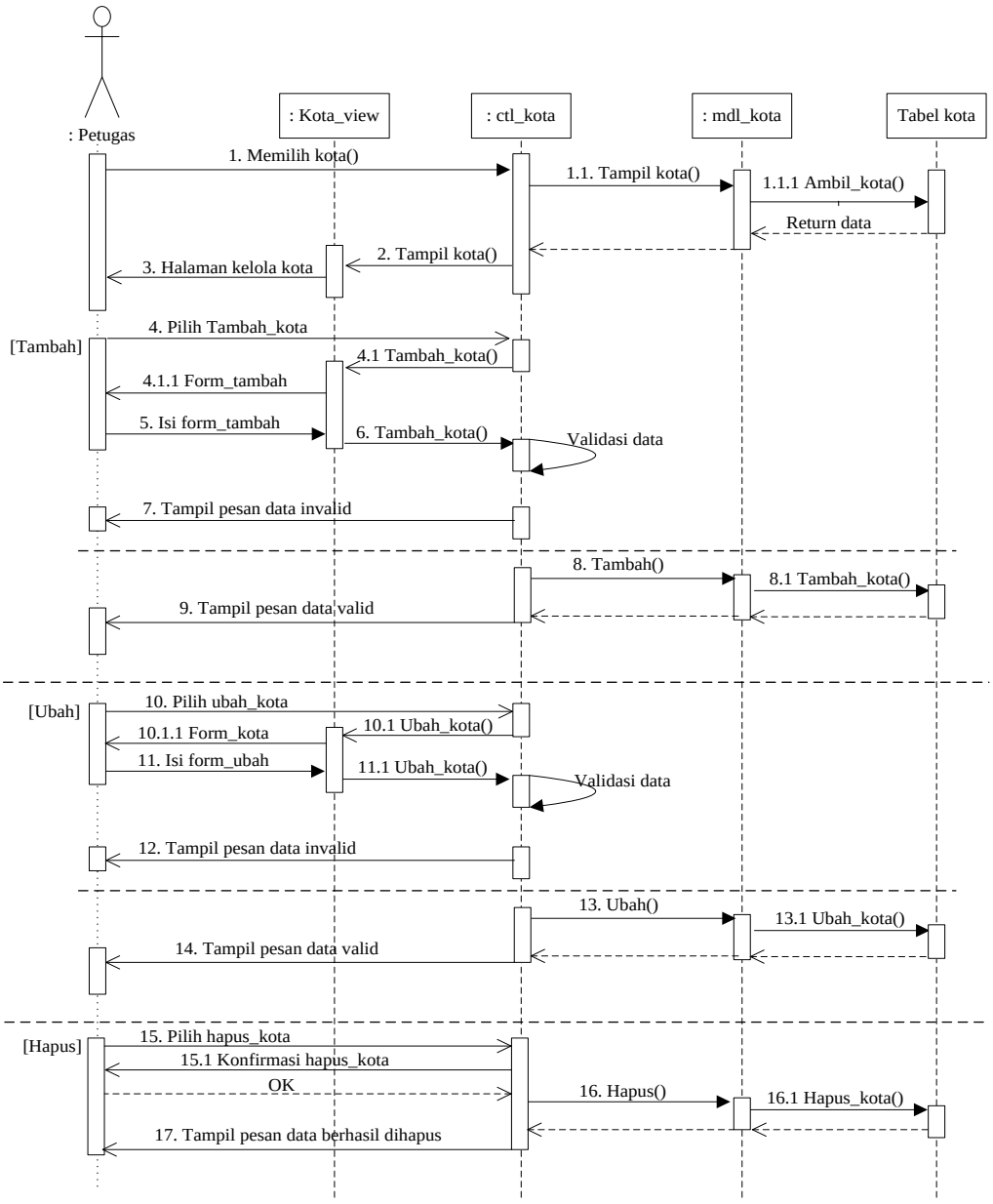
13. *Sequence Diagram* Mengelola Laporan



Gambar III.41 *Sequence Diagram* Mengelola Laporan

Gambar III.41 menjelaskan *Sequence Diagram* untuk proses kelola laporan. Dari gambar diatas terlihat pemilik memilih menu kelola laporan lalu pemilik memasukkan jangka waktu tertentu untuk memfilter laporan transaksi ataupun laporan retur produk yang dibutuhkan untuk kemudian di cetak.

14. *Sequence Diagram* Kelola Data Kota

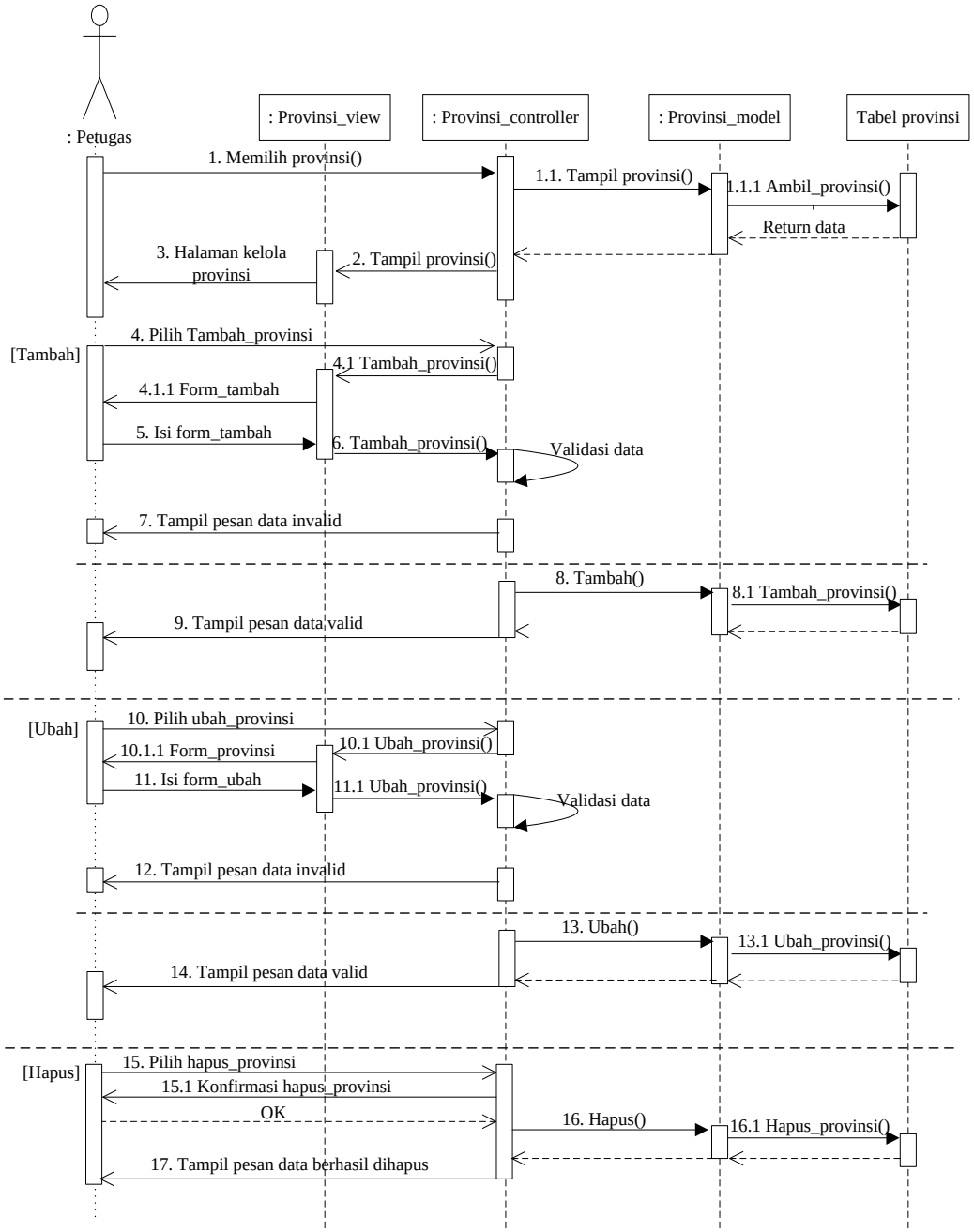


Gambar III.42 *Sequence Diagram* Kelola Data Kota

Gambar III.42 menjelaskan *Sequence Diagram* untuk proses kelola kota. Dari gambar diatas terlihat petugas memilih menu kelola data kota lalu sistem akan menampilkan halaman kelola kota. petugas dapat menambah,menghapus dan mengubah data kota sesuai kebutuhan dengan memilih menu tambah,hapus atau ubah yang tersedia,kemudian sistem akan menampilkan form sesuai *request* dari

petugas. Lalu petugas menambah,mengubah atau menghapus data yang diinginkan,jika gagal maka sistem akan menampilkan pesan *invalid* dan jika berhasil maka sistem akan menampilkan pesan konfirmasi sukses.

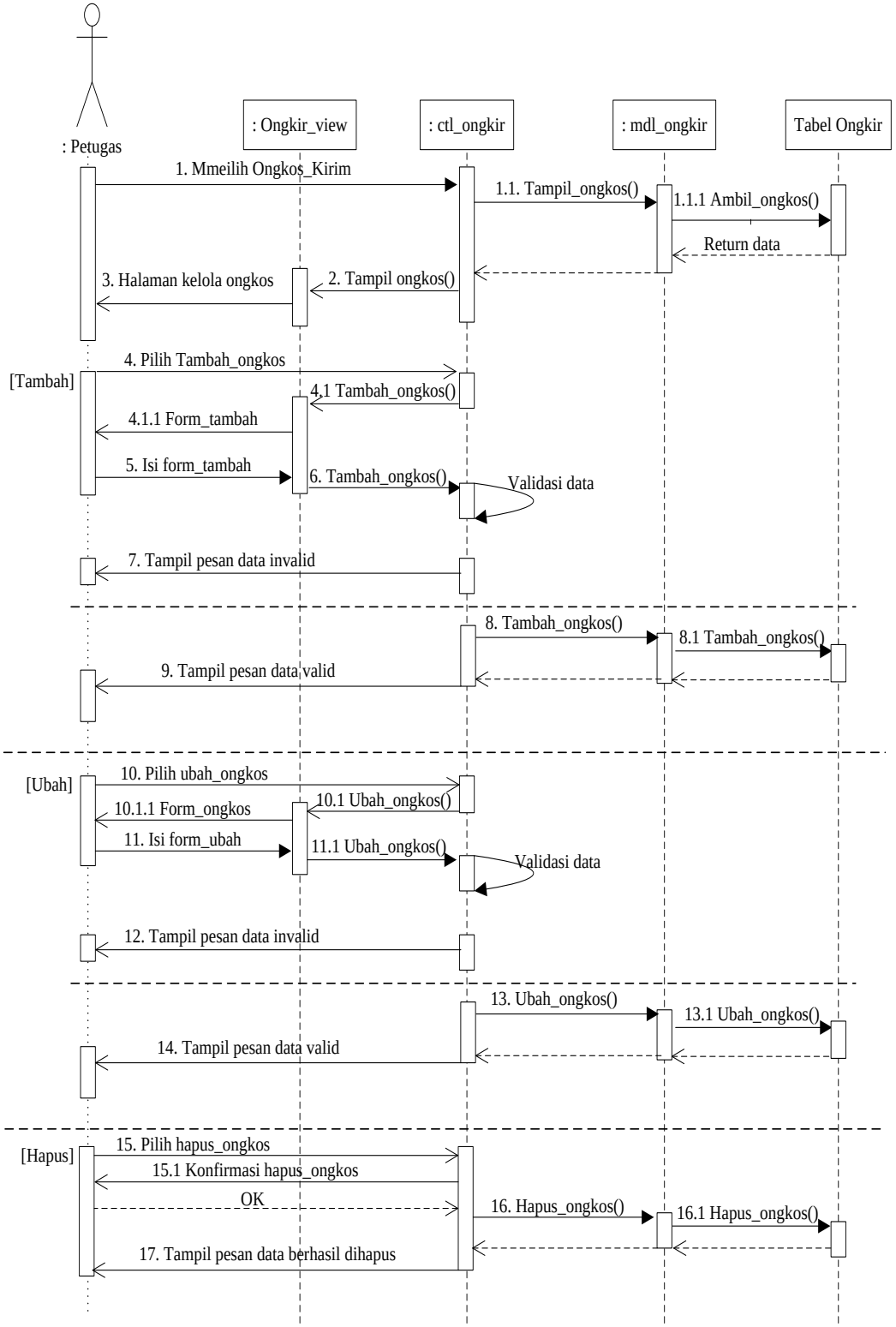
15. *Sequence Diagram* Kelola Data Provinsi



Gambar III.43 *Sequence Diagram* Kelola Data Provinsi

Gambar III.43 menjelaskan *Sequence Diagram* untuk proses kelola provinsi. Dari gambar diatas terlihat petugas memilih menu kelola data provinsi lalu sistem akan menampilkan halaman kelola provinsi. Petugas dapat menambah,menghapus dan mengubah data provinsi sesuai kebutuhan dengan memilih menu tambah,hapus atau ubah yang tersedia,kemudian sistem akan menampilkan form sesuai *request* dari petugas. Lalu petugas menambah,mengubah atau menghapus data yang diinginkan,jika gagal maka sistem akan menampilkan pesan *invalid* dan jika berhasil maka sistem akan menampilkan pesan konfirmasi sukses.

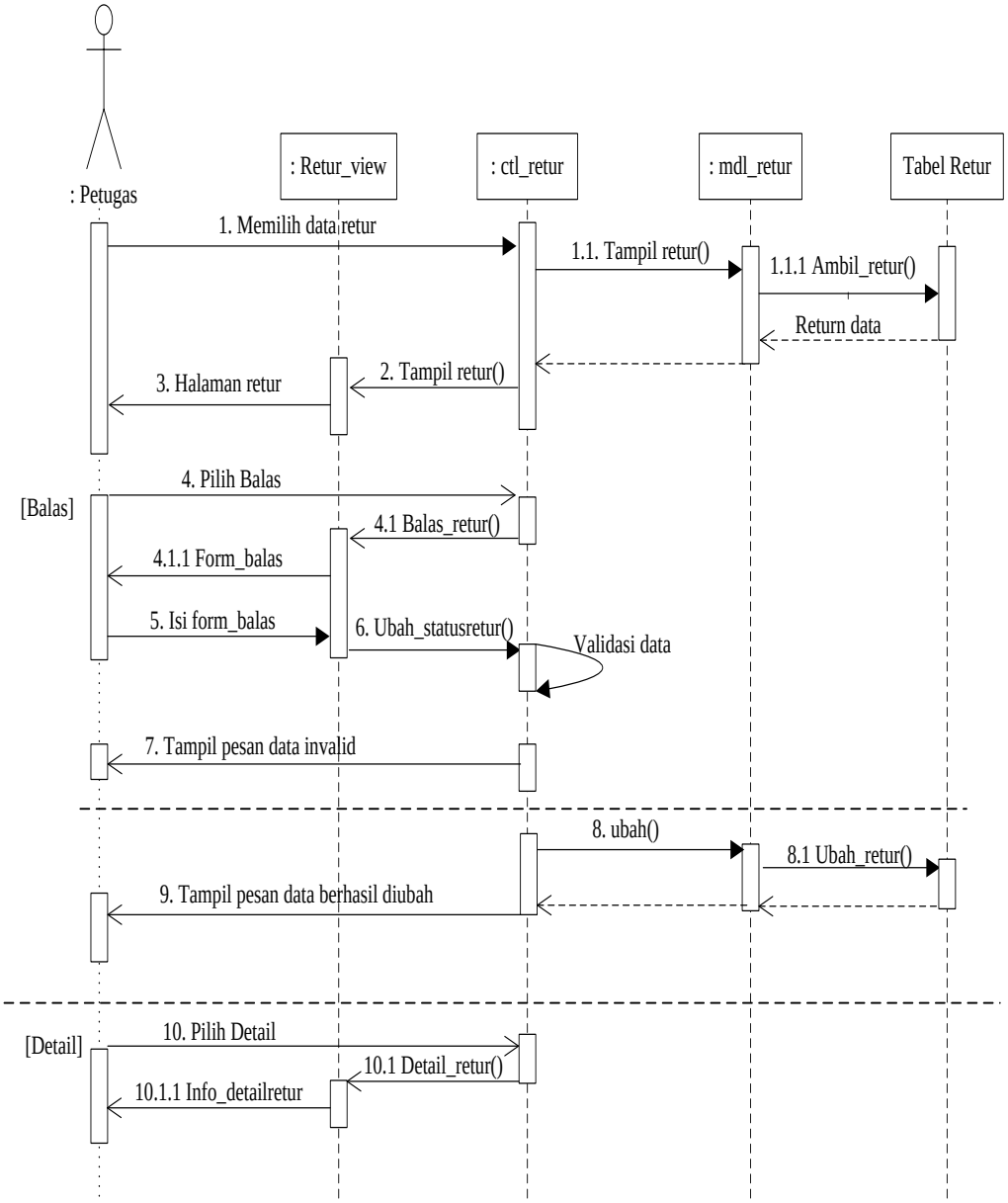
16. *Sequence Diagram* Kelola Data Ongkos Kirim



Gambar III.44 *Sequence Diagram* Kelola Data Ongkos Kirim

Gambar III.44 menjelaskan *Sequence Diagram* untuk proses kelola ongkos kirim. Dari gambar diatas terlihat petugas memilih menu kelola data ongkos kirim lalu sistem akan menampilkan halaman kelola ongkos kirim. Petugas dapat menambah,menghapus dan mengubah data ongkos kirim sesuai kebutuhan dengan memilih menu tambah,hapus atau ubah yang tersedia,kemudian sistem akan menampilkan form sesuai *request* dari petugas. Lalu petugas menambah,mengubah atau menghapus data yang diinginkan,jika gagal maka sistem akan menampilkan pesan *invalid* dan jika berhasil maka sistem akan menampilkan pesan konfirmasi sukses.

17. *Sequence Diagram* Kelola Data Retur

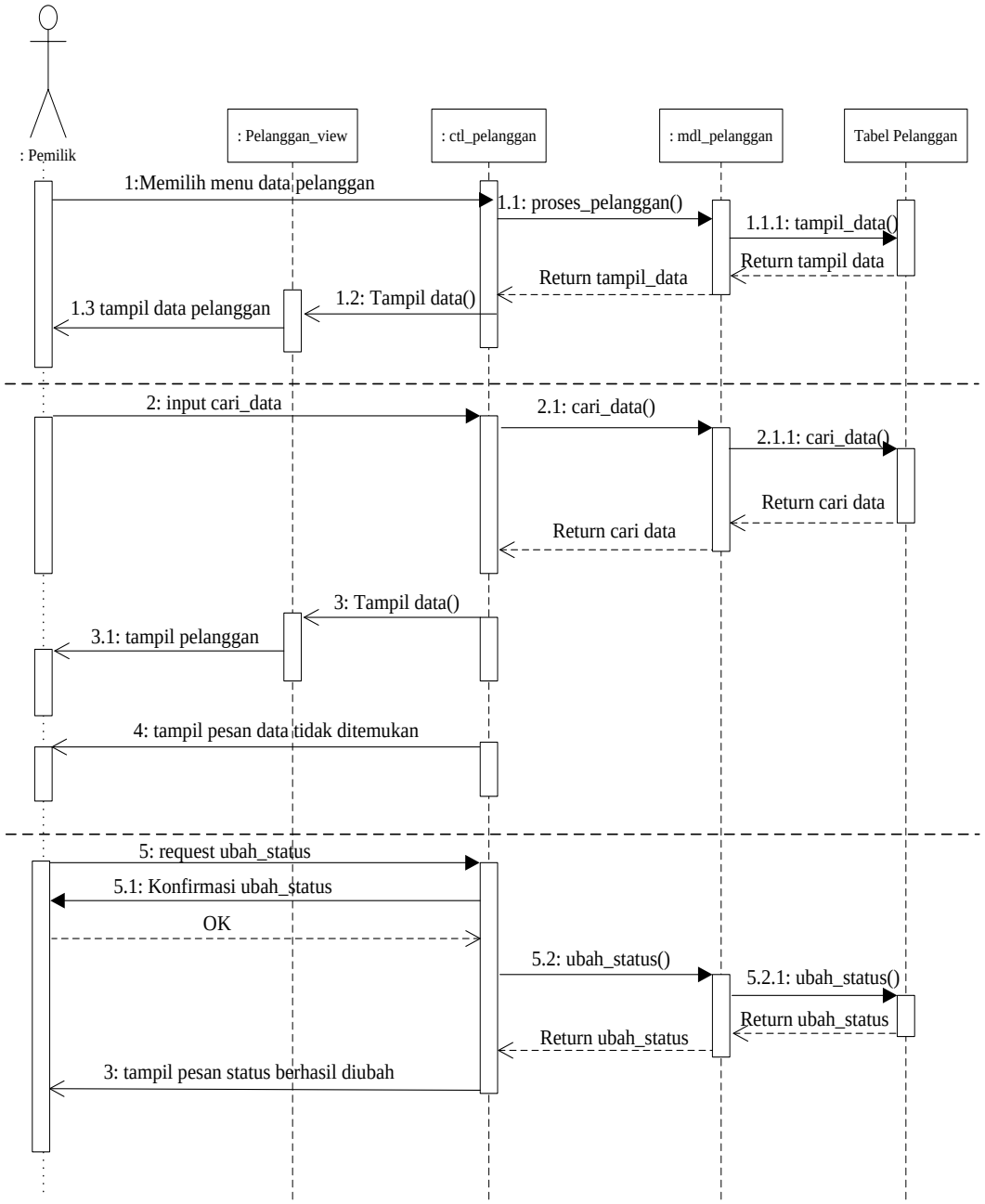


Gambar III.45 *Sequence Diagram* Kelola Data Retur

Gambar III.45 menjelaskan *Sequence Diagram* untuk proses kelola data retur. Dari gambar diatas terlihat petugas memilih menu kelola data retur lalu sistem akan menampilkan halaman kelola retur. Petugas kemudian dapat membalas pesan retur yang masuk dengan memilih menu balas dan sistem akan menampilkan form balasan untuk retur. Lalu petugas mengisi form tersebut dan

merubah status retur ,jika berhasil maka sistem akan menampilkan pesan data berhasil diubah. Petugas juga dapat melihat detail retur dengan memilih menu detail retur.

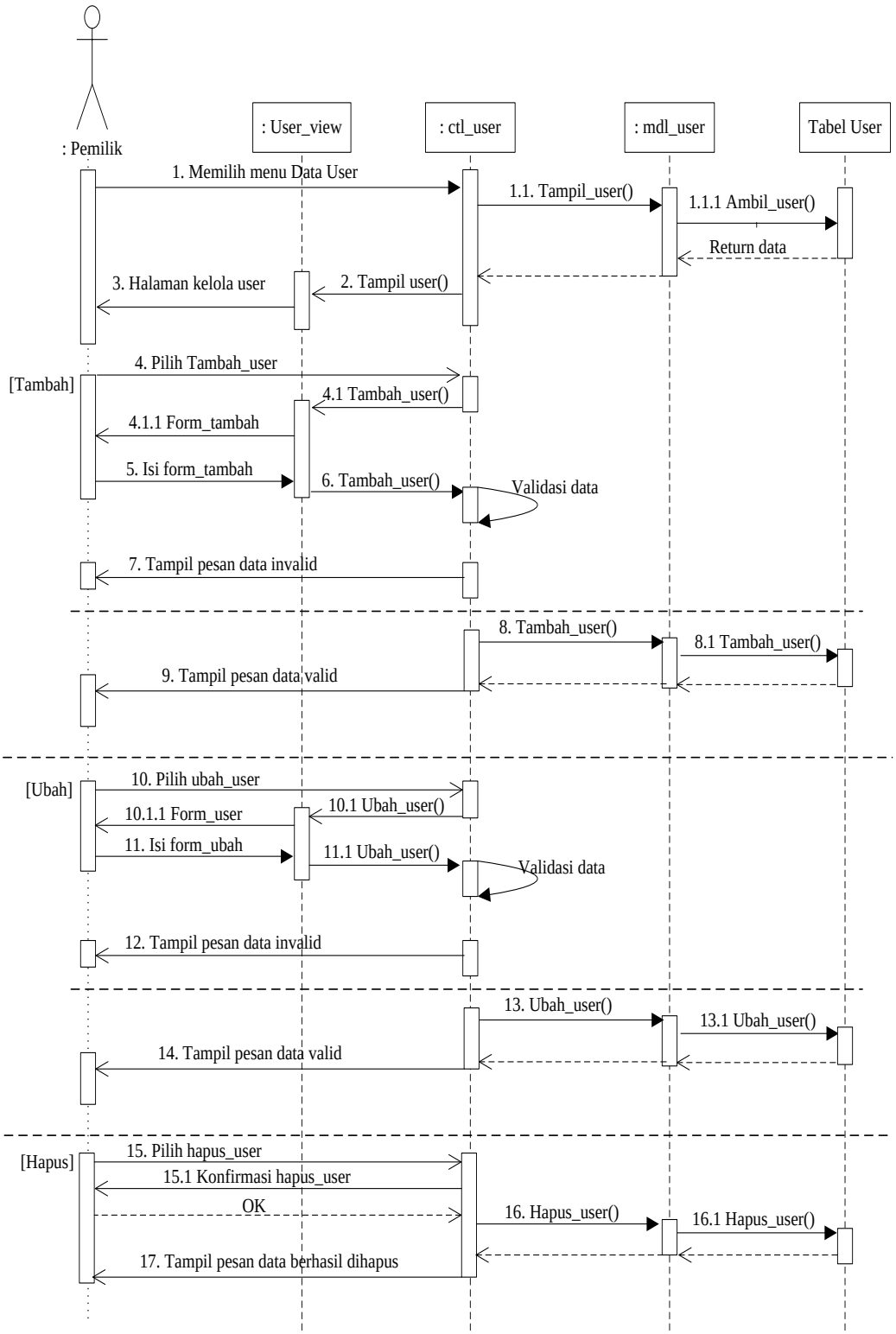
18. *Sequence Diagram* Mengelola Data Pelanggan



Gambar III.46 *Sequence Diagram* Mengelola Data Pelanggan

Gambar III.46 menjelaskan *Sequence Diagram* untuk proses kelola data pelanggan. Dari gambar diatas terlihat pemilik memilih menu kelola data pelanggan lalu sistem akan menampilkan halaman kelola kelola data pelanggan. Pemilik dapat mencari dan menghapus data member sesuai kebutuhan dengan memilih menu cari atau ubah status yang tersedia,kemudian sistem akan menampilkan informasi sesuai *request* dari pemilik. Jika pemilik ingin mencari data pelanggan tertentu,maka pemilik dapat memasukkan berupa id pelanggan,jika data yang di cari ada maka akan dimunculkan,tapi jika tidak ada maka sistem akan menampilkan pesan bahwa data tidak ditemukan.Untuk proses ubah status ,jika berhasil maka sistem akan menampilkan pesan jika status berhasil diubah.

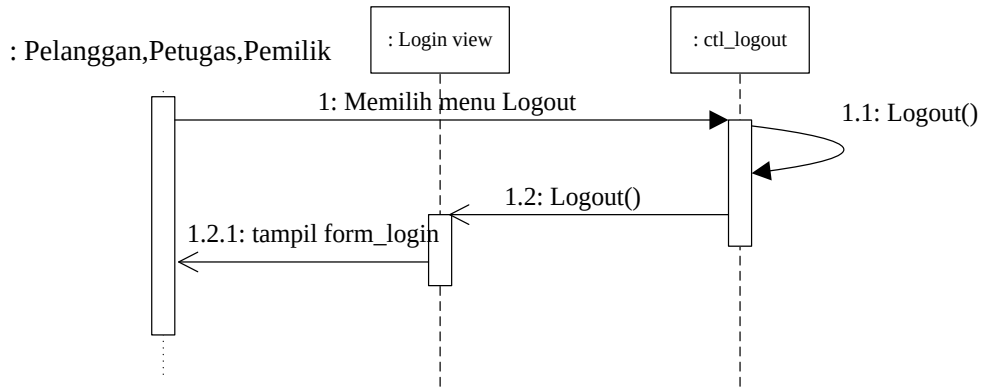
19. *Sequence Diagram* Mengelola Data User



Gambar III.47 *Sequence Diagram* Mengelola Data User

Gambar III.47 menjelaskan *Sequence Diagram* untuk proses kelola data user. Dari gambar diatas terlihat pemilik memilih menu kelola data user lalu sistem akan menampilkan halaman kelola data user. Pemilik dapat menambah,mengubah ataupun menghapus data member sesuai kebutuhan dengan memilih menu tambah,update atau hapus yang tersedia,kemudian sistem akan menampilkan informasi sesuai *request* dari pemilik. jika gagal maka sistem akan menampilkan pesan *invalid* dan jika berhasil maka sistem akan menampilkan pesan konfirmasi sukses.

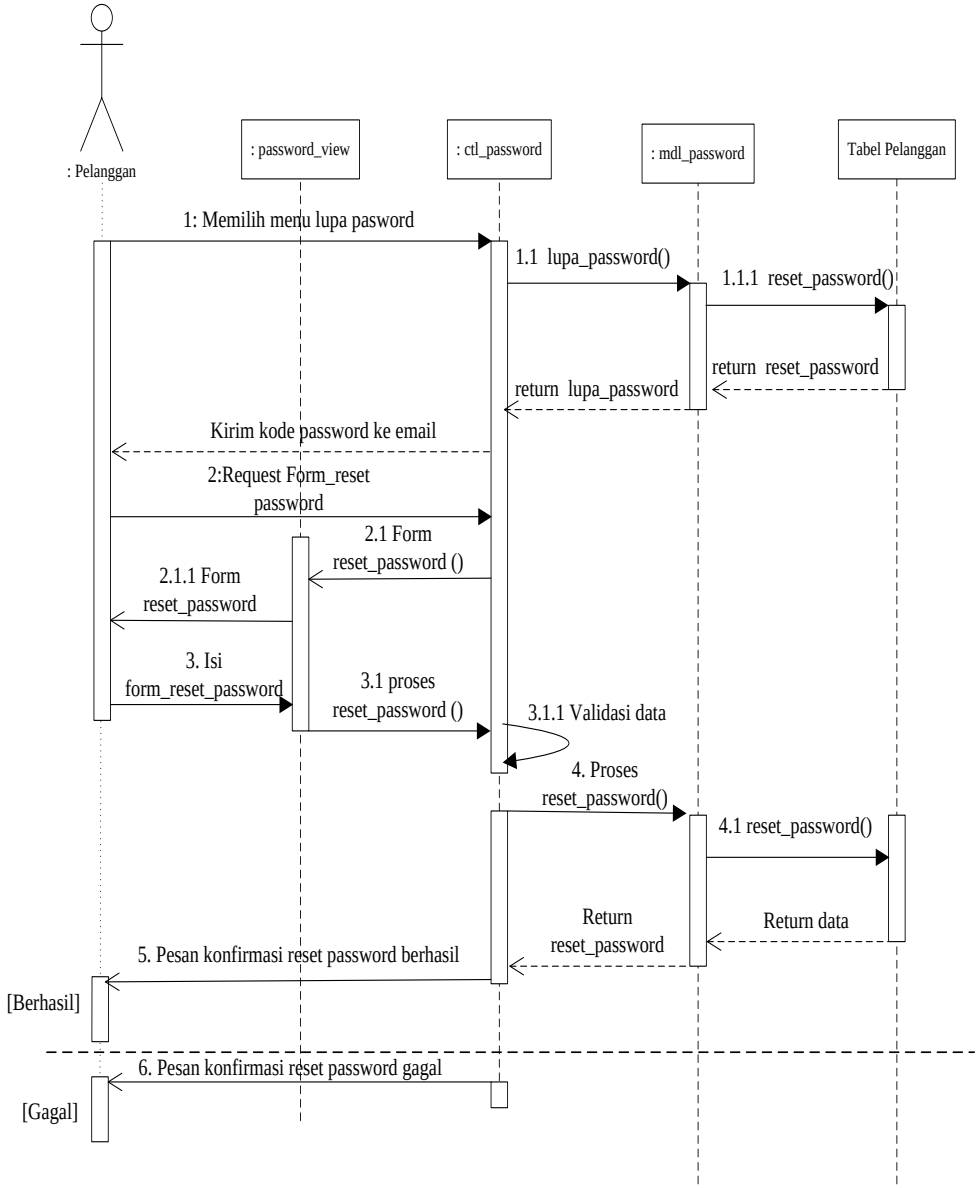
20. *Sequence Diagram* Logout



Gambar III.48 *Sequence Diagram* Logout

Gambar III.48 menjelaskan *Sequence Diagram* untuk proses logout. Dari gambar diatas terlihat member,petugas dan member memilih menu logout ,kemudian sistem akan memperoses permintaan proses logout tersebut dan menampilkan kembali form login.

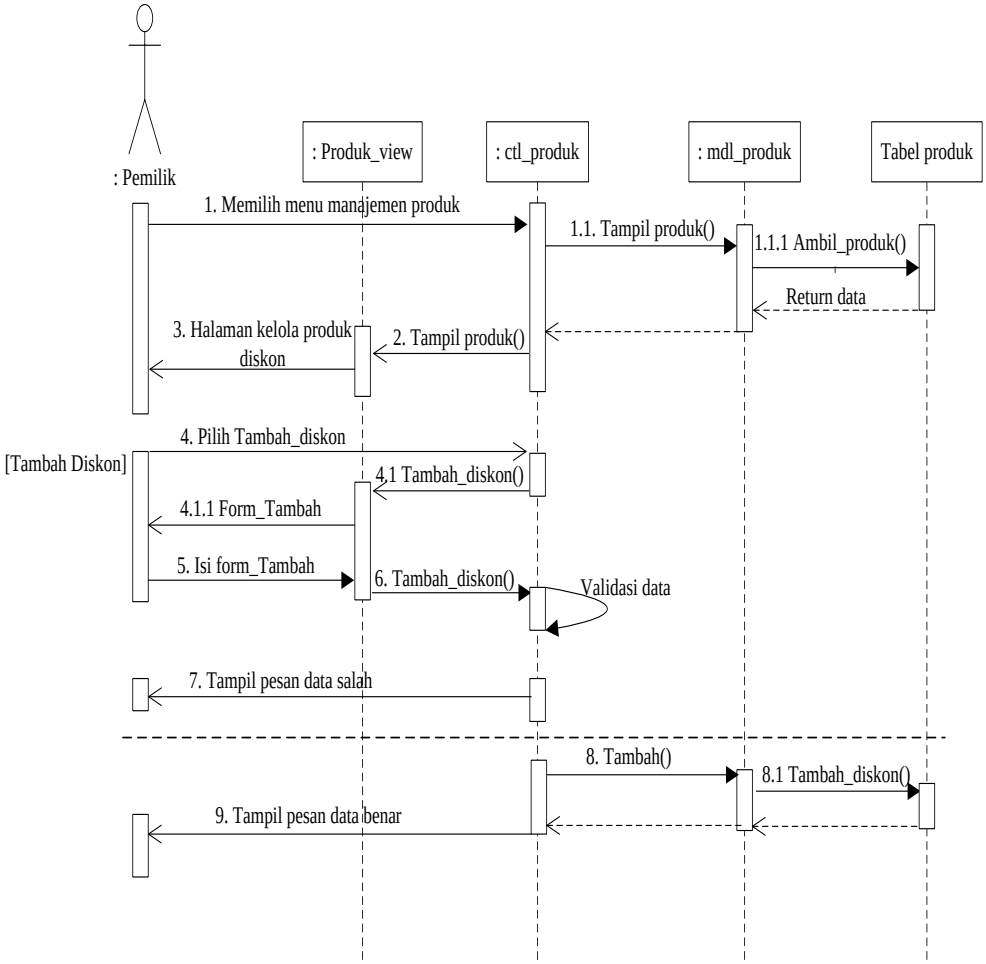
21. *Sequence Diagram* Lupa Password



Gambar III.49 *Sequence Diagram* Lupa Password

Gambar III.49 menjelaskan *Sequence Diagram* untuk proses lupa password. Dari gambar diatas terlihat Pengunjung *request* lupa password untuk mengisi email untuk account yang lupa password. Kemudian sistem akan mereset password dan mengirimkan kode password baru ke email user.

22. *Sequence Diagram* Mengelola Produk Diskon

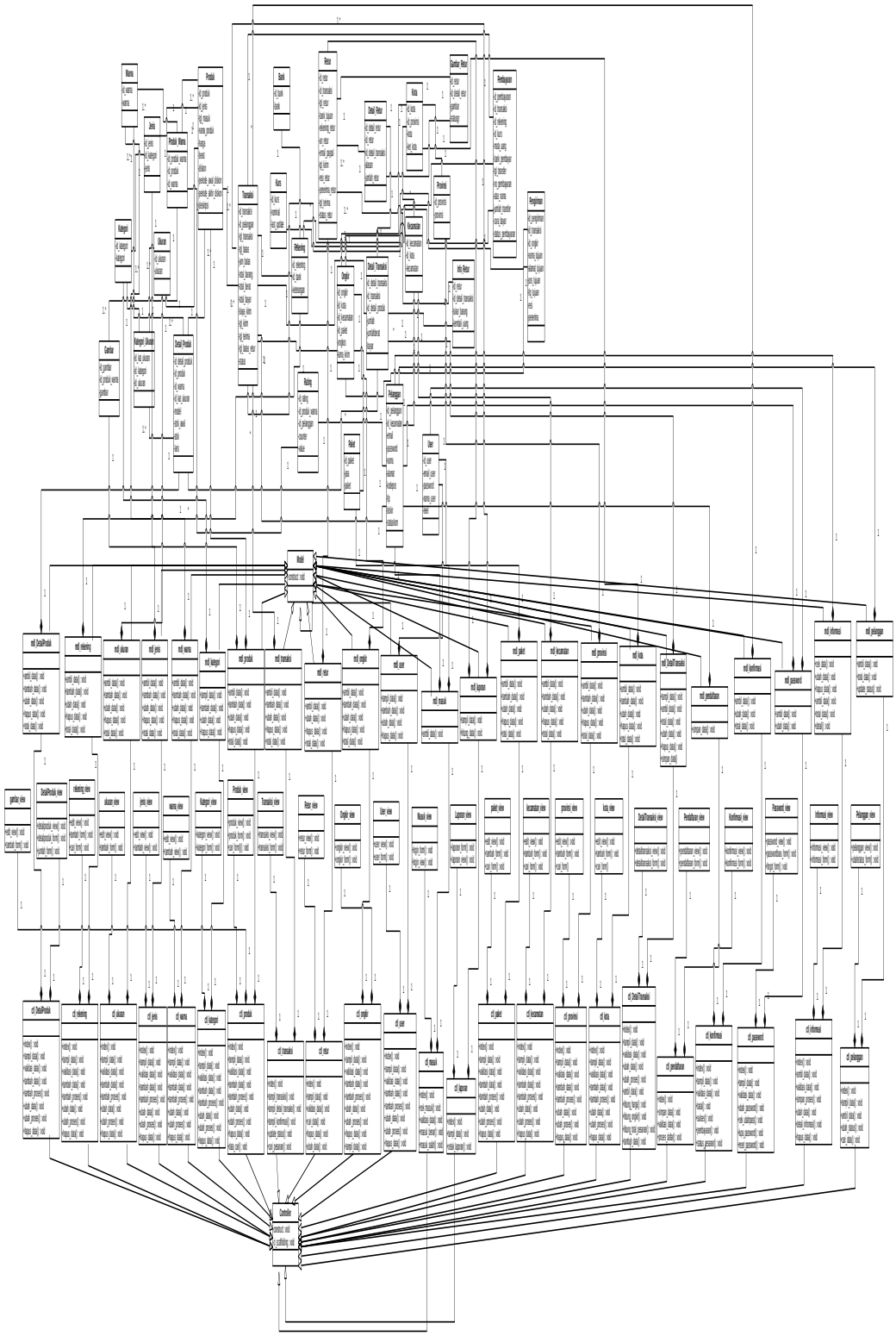


Gambar III.50 *Sequence Diagram* Mengelola Produk Diskon

Gambar III.50 menjelaskan *Sequence Diagram* untuk proses lupa password. Dari gambar diatas terlihat Pemilik *request* halaman produk. Kemudian sistem akan menampilkan halaman kelola produk yang akan ditambahkan diskon. Pemilik dapat memilih produk yang akan diberi diskon,lalu memilih menu diskon produk. Selanjutnya sistem akan menampilkan form tambah diskon. Pemilik bisa memasukkan besaran diskon sesuai ketentuan, setelah itu memilih tombol simpan dan sistem akan menyimpannya ke dalam database.

III.2.3.5 Class Diagram

Class diagram mendeskripsikan jenis-jenis objek dalam sistem dan berbagai macam hubungan statis yang terdapat diantara mereka. Class diagram juga menunjukkan properti dan operasi sebuah class dan batasan-batasan yang terdapat dalam hubungan object tersebut.



Gambar III.51 Class Diagram *E-commerce* pada Toko Khalfa

Setiap kelas pada gambar III.51 memiliki jenis kelasnya masing-masing seperti yang terlihat pada pada tabel III.31.

Tabel III.31 Deskripsi *Class*

No	Nama	Jenis
1	ctl_kategori	Controller
2	ctl_produk	Controller
3	ctl_transaksi	Controller
4	ctl_retur	Controller
5	ctl_ongkir	Controller
8	ctl_user	Controller
9	ctl_masuk	Controller
10	ctl_laporan	Controller
11	ctl_warna	Controller
12	ctl_jenis	Controller
13	ctl_ukuran	Controller
14	ctl_rekening	Controller
15	ctl_paket	Controller
16	ctl_kecamatan	Controller
17	ctl_provinsi	Controller
19	ctl_kota	Controller
20	ctl_detailtransaksi	Controller
21	ctl_detailproduk	Controller
22	ctl_pendaftaran	Controller
23	ctl_konfirmasi	Controller
24	ctl_password	Controller
25	ctl_informasi	Controller
26	ctl_pelanggan	Controller
27	mdl_kategori	Model
28	mdl_produk	Model
29	mdl_transaksi	Model
30	mdl_retur	Model
31	mdl_ongkir	Model
32	mdl_user	Model
33	mdl_masuk	Model
34	mdl_laporan	Model
35	mdl_warna	Model
36	mdl_jenis	Model
37	mdl_ukuran	Model
38	mdl_rekening	Model
39	mdl_paket	Model
40	mdl_kecamatan	Model

Bersambung ,

Tabel III.31 Deskripsi *Class* (Lanjutan)

No	Nama	Jenis
41	mdl_provinsi	Model
42	mdl_kota	Model
43	mdl_detailtransaksi	Model
44	mdl_detailproduk	Model
45	mdl_pendaftaran	Model
46	mdl_konfirmasi	Model
47	mdl_password	Model
48	mdl_infromasi	Model
49	mdl_pelanggan	Model
50	kategori_view	Boundary
51	produk_view	Boundary
52	transaksi_view	Boundary
53	retur_view	Boundary
54	ongkir_view	Boundary
55	user_view	Boundary
56	masuk_view	Boundary
57	laporan_view	Boundary
58	warna_view	Boundary
59	jenis_view	Boundary
60	ukuran_view	Boundary
61	rekening_view	Boundary
62	paket_view	Boundary
63	kecamatan_view	Boundary
64	provinsi_view	Boundary
65	kota_view	Boundary
66	detailtransaksi_view	Boundary
67	detailproduk_view	Boundary
68	pendaftaran_view	Boundary
69	konfirmasi_view	Boundary
70	password_view	Boundary
71	informasi_view	Boundary
72	pelanggan_view	Boundary
73	Kategori	Entity
74	Produk	Entity
75	Transaksi	Entity
76	Retur	Entity
77	Ongkir	Entity
78	user	Entity
79	Laporan	Entity

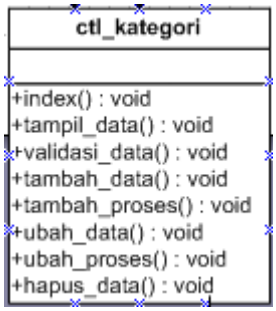
Bersambung ,

Tabel III.31 Deskripsi *Class* (Lanjutan)

No	Nama	Jenis
80	Warna	Entity
81	Jenis	Entity
82	Ukuran	Entity
83	Rekening	Entity
84	Paket	Entity
85	Kecamatan	Entity
86	Provinsi	Entity
87	Pembayaran	Entity
88	Detail_Transaksi	Entity
89	Detail_Produk	Entity
90	Pelanggan	Entity

1. ctl_kategori

Class ctl_kategori merupakan class berisi prosedur-prosedur yang digunakan untuk mengatur proses pengolahan pada data kategori dan bertugas untuk memanggil class-class yang lainnya. Operasi yang dimiliki class ctl_kategori dapat dilihat pada gambar III.52 .



Gambar III.52 Deskripsi class ctl_kategori

a. Deskripsi Operasi class ctl_kategori dapat dilihat pada tabel III.32.

Nama	Keterangan
Index ()	Merupakan prosedur yang dijalankan ketika class pertama dijalankan,prosedur ini akan memanggil prosedur tampil data untuk menampilkan data kategori.
Tampil_Data () : void	Prosedur yang dipanggil ketika user meminta untuk menampilkan data, prosedur ini akan member perintah kepada *class* mdl_kategori untuk mengambil data pada database.
Validasi_data () : void	Prosedur yang dipanggil untuk memvalidasi data yang dimasukkan pada sebuah form , akan menampilkan kesalahan jika ada yang dimasukkan tidak valid.
Tambah_data () : void	Prosedur untuk melakukan tambah data. Memanggil file kategori_view untuk menampilkan form tambah.
Tambah_proses () : void	Prosedur untuk melakukan tambah data berdasarkan data masukan dari form tambah dan akan memanggil *class* mdl_kategori untuk melakukan proses tambah data dan menyimpannya ke database.

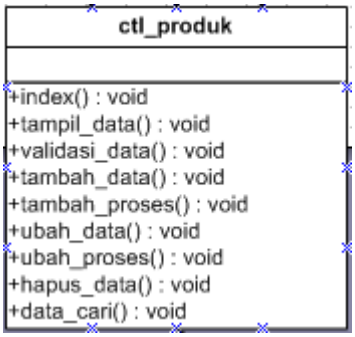
Bersambung ,

Tabel III.32 Deskripsi Operasi Class ctl_kategori (Lanjutan)

Nama	Keterangan
Ubah_data () : void	Prosedur untuk melakukan perubahan data,akan memanggil class mdl_kategori untuk mengambil data kemudian memanggil *class* kategori_view untuk menampilkan form ubah.
Ubah_proses () : void	Prosedur untuk memproses data masukan dari form ubah ,memanggil *class* mdl_kategori untuk menyimpan data yang sudah diubah
Hapus_data () : void	Prosedur untuk menghapus data,akan menampilkan pesan konfirmasi apakah data akan dihapus,jika ya maka akan memanggil *class* mdl_kategori untuk melakukan penghapusan pada database.

2. Class ctl_produk

Class ctl_produk merupakan class berisi prosedur-prosedur yang digunakan untuk mengatur proses pengolahan pada data produk dan bertugas untuk memanggil class-class yang lainnya. Operasi yang dimiliki class ctl_ produk dapat dilihat pada gambar III.53 .



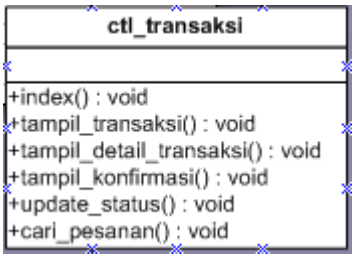
Gambar III.53 Deskripsi class ctl_ produk

a. Deskripsi Operasi class ctl_ produk dapat dilihat pada tabel III.33.

Nama	Keterangan
Index ()	Merupakan prosedur yang dijalankan ketika class pertama dijalankan,prosedur ini akan memanggil prosedur tampil data untuk menampilkan data produk.
Tampil_Data () : void	Prosedur yang dipanggil ketika user meminta untuk menampilkan data, prosedur ini akan member perintah kepada *class* mdl_ produk untuk mengambil data pada database.
Validasi_data () : void	Prosedur yang dipanggil untuk memvalidasi data yang dimasukkan pada sebuah form , akan menampilkan kesalahan jika ada yang dimasukkan tidak valid.
Tambah_data () : void	Prosedur untuk melakukan tambah data. Memanggil file produk _view untuk menampilkan form tambah.
Tambah_proses () : void	Prosedur untuk melakukan tambah data berdasarkan data masukan dari form tambah dan akan memanggil *class* mdl_ produk untuk melakukan proses tambah data dan menyimpannya ke database.
Ubah_data () : void	Prosedur untuk melakukan perubahan data,akan memanggil class mdl_ produk untuk mengambil data kemudian memanggil *class* produk _view untuk menampilkan form ubah.
Ubah_proses () : void	Prosedur untuk memproses data masukan dari form ubah ,memanggil *class* mdl_ produk untuk menyimpan data yang sudah diubah
Hapus_data () : void	Prosedur untuk menghapus data,akan menampilkan pesan konfirmasi apakah data akan dihapus,jika ya maka akan memanggil *class* mdl_ produk untuk melakukan penghapusan pada database.
Cari_data () : void	Prosedur untuk mencari data produk pada database dan menampilkannya.

3. Class ctl_transaksi

Class ctl_ transaksi merupakan class berisi prosedur-prosedur yang digunakan untuk mengatur proses pengolahan pada data transaksi dan bertugas untuk memanggil class-class yang lainnya. Operasi yang dimiliki class ctl_ transaksi dapat dilihat pada gambar III.54 .



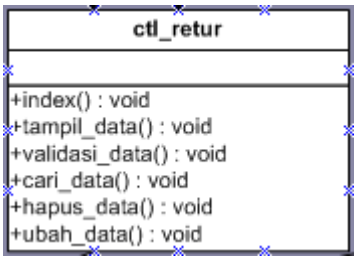
Gambar III.54 Deskripsi class ctl_ transaksi

a. Deskripsi Operasi class ctl_ transaksi dapat dilihat pada tabel III.34.

Nama	Keterangan
Index ()	Merupakan prosedur yang dijalankan ketika class pertama dijalankan,prosedur ini akan memanggil prosedur tampil data untuk menampilkan data transaksi.
Tampil _transaksi () : void	Prosedur yang dipanggil ketika user meminta untuk menampilkan data transaksi, prosedur ini akan member perintah kepada *class* mdl_ transaksi untuk mengambil data pada database.
Tampil _detail_transaksi () : void	Prosedur yang dipanggil ketika user meminta untuk menampilkan data detail transaksi, prosedur ini akan memberi perintah kepada *class* mdl_ transaksi untuk mengambil data pada database.
Tampil_konfirmasi () : void	Prosedur untuk menampilkan info konfirmasi pembayaran.
Update_status () : void	Prosedur untuk melakukan perubahan status pesanan.
Cari data () : void	Prosedur untuk mencari data produk pada database dan menampilkannya.

4. Class ctl_retur

Class ctl_ retur merupakan class berisi prosedur-prosedur yang digunakan untuk mengatur proses pengolahan pada data retur dan bertugas untuk memanggil class-class yang lainnya. Operasi yang dimiliki class ctl_ retur dapat dilihat pada gambar III.55 .



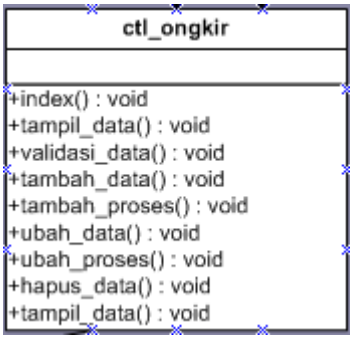
Gambar III.55 Deskripsi class ctl_ retur

a. Deskripsi Operasi class ctl_ retur dapat dilihat pada tabel III.35.

Nama	Keterangan
Index ()	Merupakan prosedur yang dijalankan ketika class pertama dijalankan,prosedur ini akan memanggil prosedur tampil data untuk menampilkan data retur.
Tampil _data () : void	Prosedur yang dipanggil ketika user meminta untuk menampilkan data retur, prosedur ini akan memberi perintah kepada *class* mdl_ retur untuk mengambil data pada database.
Validasi_data () : void	Prosedur yang dipanggil untuk memvalidasi data yang dimasukkan pada sebuah form , akan menampilkan kesalahan jika ada yang dimasukkan tidak valid.
Ubah_data () : void	Prosedur untuk melakukan perubahan data,akan memanggil class mdl_ retur untuk mengambil data kemudian memanggil *class* retur _view untuk menampilkan form ubah.
Hapus_data () : void	Prosedur untuk menghapus data,akan menampilkan pesan konfirmasi apakah data akan dihapus,jika ya maka akan memanggil *class* mdl_ retur untuk melakukan penghapusan pada database.
Cari data () : void	Prosedur untuk mencari data produk pada database dan menampilkannya.

5. Class ctl_ongkir

Class ctl_ ongkir merupakan class berisi prosedur-prosedur yang digunakan untuk mengatur proses pengolahan pada data ongkos kirim dan bertugas untuk memanggil class-class yang lainnya. Operasi yang dimiliki class ctl_ ongkir dapat dilihat pada gambar III.56 .



Gambar III.56 Deskripsi class ctl_ ongkir

a. Deskripsi Operasi class ctl_ ongkir dapat dilihat pada tabel III.36.

Nama	Keterangan
Index ()	Merupakan prosedur yang dijalankan ketika class pertama dijalankan,prosedur ini akan memanggil prosedur tampil data untuk menampilkan data ongkos kirim.
Tampil _data () : void	Prosedur yang dipanggil ketika user meminta untuk menampilkan data ongkos kirim, prosedur ini akan memberi perintah kepada *class* mdl_ ongkir untuk mengambil data pada database.
Validasi_data () : void	Prosedur yang dipanggil untuk memvalidasi data yang dimasukkan pada sebuah form , akan menampilkan kesalahan jika ada yang dimasukkan tidak valid.

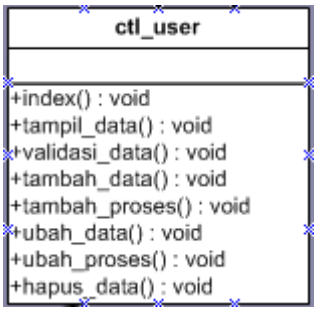
Bersambung ,

Deskripsi Operasi class ctl_ ongkir tabel III.36 (Lanjutan)

Nama	Keterangan
Ubah_data () : void	Prosedur untuk melakukan perubahan data,akan memanggil class mdl_ ongkir untuk mengambil data kemudian memanggil *class* ongkir _view untuk menampilkan form ubah.
Ubah_proses 90 : void	Prosedur untuk memproses data masukan dari form ubah ,memanggil *class* mdl_ ongkir untuk menyimpan data yang sudah diubah
Tambah_data () : void	Prosedur untuk melakukan tambah data. Memanggil file ongkir _view untuk menampilkan form tambah.
Tambah_proses () : void	Prosedur untuk melakukan tambah data berdasarkan data masukan dari form tambah dan akan memanggil *class* mdl_ ongkir untuk melakukan proses tambah data dan menyimpannya ke database.
Hapus_data () : void	Prosedur untuk menghapus data,akan menampilkan pesan konfirmasi apakah data akan dihapus,jika ya maka akan memanggil *class* mdl_ ongkir untuk melakukan penghapusan pada database.

6. Class ctl_user

Class ctl_user merupakan class berisi prosedur-prosedur yang digunakan untuk mengatur proses pengolahan pada data user dan bertugas untuk memanggil class-class yang lainnya. Operasi yang dimiliki class ctl_user dapat dilihat pada gambar III.57 .



Gambar III.57 Deskripsi class ctl_user

a. Deskripsi Operasi class ctl_ user dapat dilihat pada tabel III.37.

Nama	Keterangan
Index ()	Merupakan prosedur yang dijalankan ketika class pertama dijalankan,prosedur ini akan memanggil prosedur tampil data untuk menampilkan data user.
Tampil _data () : void	Prosedur yang dipanggil ketika user meminta untuk menampilkan data user, prosedur ini akan memberi perintah kepada *class* mdl_ user untuk mengambil data pada database.
Validasi_data () : void	Prosedur yang dipanggil untuk memvalidasi data yang dimasukkan pada sebuah form , akan menampilkan kesalahan jika ada yang dimasukkan tidak valid.
Ubah_data () : void	Prosedur untuk melakukan perubahan data,akan memanggil class mdl_ user untuk mengambil data kemudian memanggil *class* user _view untuk menampilkan form ubah.

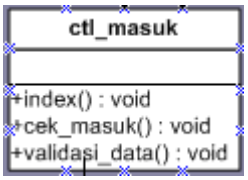
Bersambung ,

Deskripsi Operasi class ctl_ user tabel III.37 (Lanjutan)

Nama	Keterangan
Ubah_proses 90 : void	Prosedur untuk memproses data masukan dari form ubah ,memanggil *class* mdl_ user untuk menyimpan data yang sudah diubah
Tambah_data () : void	Prosedur untuk melakukan tambah data. Memanggil file user _view untuk menampilkan form tambah.
Tambah_proses () : void	Prosedur untuk melakukan tambah data berdasarkan data masukan dari form tambah dan akan memanggil *class* mdl_ user untuk melakukan proses tambah data dan menyimpannya ke database.
Hapus_data () : void	Prosedur untuk menghapus data,akan menampilkan pesan konfirmasi apakah data akan dihapus,jika ya maka akan memanggil *class* mdl_ user untuk melakukan penghapusan pada database.

7. Class ctl_masuk

Class ctl_masuk merupakan class berisi prosedur-prosedur yang digunakan untuk mengatur proses pengolahan pada data user dan bertugas untuk memanggil class-class yang lainnya. Operasi yang dimiliki class ctl_masuk dapat dilihat pada gambar III.58 .



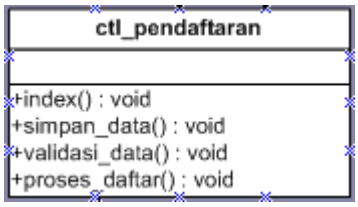
Gambar III.58 Deskripsi class ctl_masuk

a. Deskripsi Operasi class ctl_user dapat dilihat pada tabel III.38.

Nama	Keterangan
Index ()	Prosedur yang pertama dijalankan dan memanggil masuk_view untuk menampilkan form masuk.
Validasi_data () : void	Prosedur yang dipanggil untuk memvalidasi data yang dimasukkan pada sebuah form , akan menampilkan kesalahan jika ada yang dimasukkan tidak valid.
Cek_masuk () : void	Prosedur yang dipanggil ketika user melakukan proses login,memvalidasi dan memangil class mdl_masuk untuk mencari data user yang ada pada database.

8. Class ctl_pendaftaran

Class ctl_pendaftaran merupakan class berisi prosedur-prosedur yang digunakan untuk mengatur proses saat user melakukan pendaftaran dan bertugas untuk memanggil class-class yang lainnya. Operasi yang dimiliki class ctl_pendaftaran dapat dilihat pada gambar III.59 .



Gambar III.59 Deskripsi class ctl_pendaftaran

a. Deskripsi Operasi class ctl_pendaftaran dapat dilihat pada tabel III.39.

Nama	Keterangan
Index ()	Prosedur yang pertama dijalankan dan memanggil masuk_view untuk menampilkan form masuk.
Simpan_data () : void	Prosedur untuk memproses penyimpanan data ke dalam database.

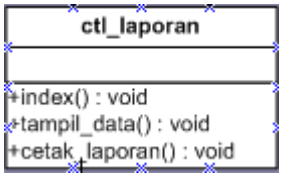
Bersambung ,

Deskripsi Operasi class ctl_pendaftaran tabel III.39 (Lanjutan)

Nama	Keterangan
Validasi_data () : void	Prosedur yang dipanggil untuk memvalidasi data yang dimasukkan pada sebuah form , akan menampilkan kesalahan jika ada yang dimasukkan tidak valid.
Proses_daftar () : void	Prosedur yang dipanggil ketika akan melakukan proses pendaftaran.

9. Class ctl_laporan

Class ctl_laporan merupakan class berisi prosedur-prosedur yang digunakan untuk mengatur proses pembuatan dan bertugas untuk memanggil class-class yang lainnya. Operasi yang dimiliki class ctl_laporan dapat dilihat pada gambar III.60 .



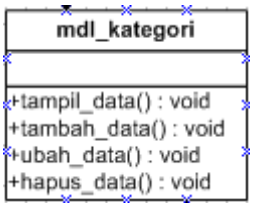
Gambar III.60 Deskripsi class ctl_laporan

a. Deskripsi Operasi class ctl_pendaftaran dapat dilihat pada tabel III.40.

Nama	Keterangan
Index ()	Prosedur yang pertama dijalankan dan memanggil masuk_view untuk menampilkan form masuk.
Tampil_data () : void	Prosedur yang dipanggil ketika user meminta untuk menampilkan data user, prosedur ini akan memberi perintah kepada *class* mdl_ laporan untuk mengambil data pada database.
Cetak_laporan () : void	Prosedur yang dipanggil untuk mencetak laporan.

10. Class mdl_kategori

Class mdl_kategori merupakan class berisi prosedur-prosedur yang digunakan untuk mengolah data kategori. Class ini berhubungan langsung dengan database untuk proses mengambil, menyimpan dan menghapus data. Operasi yang dimiliki class mdl_kategori dapat dilihat pada gambar III.61 .



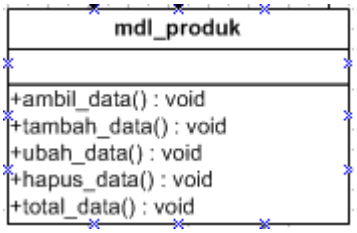
Gambar III.61 Deskripsi class mdl_kategori

a. Deskripsi Operasi class mdl_kategori dapat dilihat pada tabel III.41.

Nama	Keterangan
Tampil_data ()	Prosedur mengambil data dari *database*, digunakan untuk menampilkan seluruh data kategori.
Tambah_data () : void	Prosedur yang dipanggil ketika proses tambah data, melakukan perintah simpan data kategori pada *database*.
Ubah_data () : void	Prosedur yang dipanggil ketika proses ubah data, melakukan perintah update data kategori pada *database*.
Hapus_data () : void	Prosedur yang dipanggil ketika proses hapus data, melakukan perintah hapus data kategori pada *database*.

11. Class mdl_produk

Class mdl_kategori merupakan class berisi prosedur-prosedur yang digunakan untuk mengolah data produk. Class ini berhubungan langsung dengan database untuk proses mengambil, menyimpan dan menghapus data. Operasi yang dimiliki class mdl_produk dapat dilihat pada gambar III.62 .



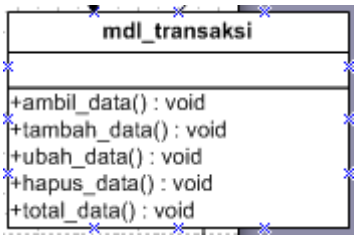
Gambar III.62 Deskripsi class mdl_ produk

a. Deskripsi Operasi class mdl_ produk dapat dilihat pada tabel III.42.

Nama	Keterangan
Ambil_data ()	Prosedur mengambil data dari *database*, digunakan untuk menampilkan seluruh data produk.
Tambah_data () : void	Prosedur yang dipanggil ketika proses tambah data, melakukan perintah simpan data produk pada *database*.
Ubah_data () : void	Prosedur yang dipanggil ketika proses ubah data, melakukan perintah update data produk pada *database*.
Hapus_data () : void	Prosedur yang dipanggil ketika proses hapus data, melakukan perintah hapus data produk pada *database*.
Total_data () : void	Proses menghitung jumlah data produk pada database.

12. Class mdl_transaksi

Class mdl_ transaksi merupakan class berisi prosedur-prosedur yang digunakan untuk mengolah data transaksi. Class ini berhubungan langsung dengan database untuk proses mengambil dan menyimpan data. Operasi yang dimiliki class mdl_transaksi dapat dilihat pada gambar III.63 .



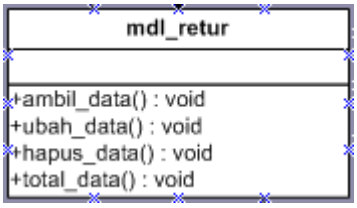
Gambar III.63 Deskripsi class mdl_transaksi

a. Deskripsi Operasi class mdl_transaksi dapat dilihat pada tabel III.43.

Nama	Keterangan
Ambil_data ()	Prosedur mengambil data dari *database*, digunakan untuk menampilkan seluruh data transaksi.
Tambah_data () : void	Prosedur yang dipanggil ketika proses tambah data, melakukan perintah simpan data transaksi pada *database*.
Hapus_data () : void	Prosedur yang dipanggil ketika proses hapus data, melakukan perintah hapus data transaksi pada *database*.
Total_data () : void	Proses menghitung jumlah data transaksi pada database.

13. Class mdl_retur

Class mdl_ retur merupakan class berisi prosedur-prosedur yang digunakan untuk mengolah data retur. Class ini berhubungan langsung dengan database untuk proses mengambil , mengubah dan menghapus data. Operasi yang dimiliki class mdl_retur dapat dilihat pada gambar III.64 .



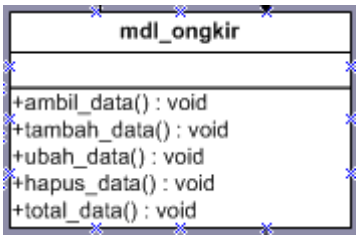
Gambar III.64 Deskripsi class mdl_retur

a. Deskripsi Operasi class mdl_retur dapat dilihat pada tabel III.44.

Nama	Keterangan
Ambil_data ()	Prosedur mengambil data dari *database*, digunakan untuk menampilkan seluruh data retur .
Ubah_data () : void	Prosedur yang dipanggil ketika proses ubah data, melakukan perintah update data retur pada *database*.
Hapus_data () : void	Prosedur yang dipanggil ketika proses hapus data, melakukan perintah hapus data retur pada *database*.
Total_data () : void	Proses menghitung jumlah data retur pada database.

14. Class mdl_ongkir

Class mdl_ongkir merupakan class berisi prosedur-prosedur yang digunakan untuk mengolah data ongkos kirim. Class ini berhubungan langsung dengan database untuk proses mengambil ,menambah, mengubah dan menghapus data. Operasi yang dimiliki class mdl_retur dapat dilihat pada gambar III.65 .



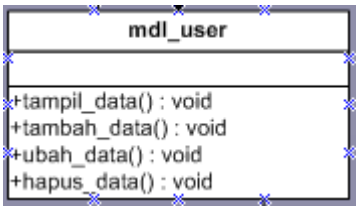
Gambar III.65 Deskripsi class mdl_ongkir

a. Deskripsi Operasi class mdl_retur dapat dilihat pada tabel III.45.

Nama	Keterangan
Ambil_data ()	Prosedur mengambil data dari *database*, digunakan untuk menampilkan seluruh data ongkos kirim.
Tambah_data () : void	Prosedur yang dipanggil ketika proses tambah data, melakukan perintah simpan data ongkos kirim pada *database*.
Ubah_data () : void	Prosedur yang dipanggil ketika proses ubah data, melakukan perintah update data ongkos kirim pada *database*.
Hapus_data () : void	Prosedur yang dipanggil ketika proses hapus data, melakukan perintah hapus data ongkos kirim pada *database*.
Total_data () : void	Proses menghitung jumlah data ongkos kirim pada database.

15. Class mdl_user

Class mdl_user merupakan class berisi prosedur-prosedur yang digunakan untuk mengolah data user. Class ini berhubungan langsung dengan database untuk proses mengambil ,menambah, mengubah dan menghapus data. Operasi yang dimiliki class mdl_user dapat dilihat pada gambar III.66 .



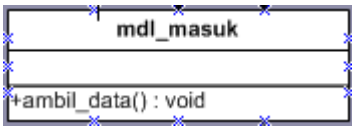
Gambar III.66 Deskripsi class mdl_user

a. Deskripsi Operasi class mdl_user dapat dilihat pada tabel III.46.

Nama	Keterangan
Tampil_data ()	Prosedur mengambil data dari *database*, digunakan untuk menampilkan seluruh data user.
Tambah_data () : void	Prosedur yang dipanggil ketika proses tambah data, melakukan perintah simpan data user pada *database*.
Ubah_data () : void	Prosedur yang dipanggil ketika proses ubah data, melakukan perintah update data user pada *database*.
Hapus_data () : void	Prosedur yang dipanggil ketika proses hapus data, melakukan perintah hapus data user pada *database*.

16. Class mdl_masuk

Class mdl_masuk merupakan class berisi prosedur-prosedur yang digunakan untuk mengolah data masuk. Class ini berhubungan langsung dengan database untuk proses mengambil dan mengecek data masuk. Operasi yang dimiliki class mdl_masuk dapat dilihat pada gambar III.67 .



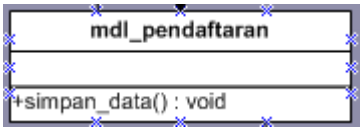
Gambar III.67 Deskripsi class mdl_masuk

a. Deskripsi Operasi class mdl_user dapat dilihat pada tabel III.47.

Nama	Keterangan
Ambil_data () : void	Prosedur mengambil data dari *database*, digunakan untuk menampilkan data masuk .

17. Class mdl_pendaftaran

Class mdl_pendaftaran merupakan class class berisi prosedur-prosedur yang digunakan untuk mengolah data pendaftaran. Class ini berhubungan langsung dengan database untuk proses menambah dan menyimpan data. Operasi yang dimiliki class mdl_pendaftaran dapat dilihat pada gambar III.68 .



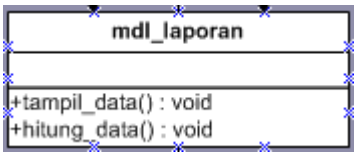
Gambar III.68 Deskripsi class mdl_pendaftaran

a. Deskripsi Operasi class mdl_pendaftaran dapat dilihat pada tabel III.48.

Nama	Keterangan
Simpan_data () : void	Prosedur yang dipanggil ketika proses tambah data, melakukan perintah simpan data pendaftaran pada *database*.

18. Class mdl_laporan

Class mdl_laporan merupakan class berisi prosedur-prosedur yang digunakan untuk mengolah data laporan. Class ini berhubungan langsung dengan database untuk proses menampilkan dan menghitung total data. Operasi yang dimiliki class mdl_laporan dapat dilihat pada gambar III.69 .



Gambar III.69 Deskripsi mdl_laporan

a. Deskripsi Operasi class mdl_laporan dapat dilihat pada tabel III.49.

Nama	Keterangan
Tampil_data () : void	Prosedur mengambil data dari *database*, digunakan untuk menampilkan seluruh data laporan.
Hitung_data () : void	Proses menghitung jumlah data pada database.

19. Class kategori_view

Class kategori_view merupakan *class* berisi prosedur-prosedur yang digunakan untuk mengatur tampilan yang berinteraksi langsung dengan user. Operasi yang dimiliki *class* kategori_view dapat dilihat pada gambar III.70 .



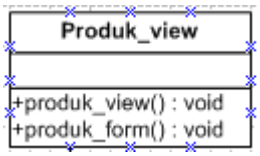
Gambar III.70 Deskripsi kategori_view

a. Deskripsi Operasi *class* kategori_view dapat dilihat pada tabel III.50.

Nama	Keterangan
Transaski_view () : void	Prosedur untuk menampilkan data kategori hasil dari *class* mdl_kategori dan ctl_kategori.
Transaski_form () : void	Prosedur untuk menampilkan form ketika memanggil prosedur tambah data dan ubah data pada *class* ctl_kategori

20. Class produk_view

Class kategori_view merupakan *class* berisi prosedur-prosedur yang digunakan untuk mengatur tampilan yang berinteraksi langsung dengan user. Operasi yang dimiliki *class* produk_view dapat dilihat pada gambar III.71 .



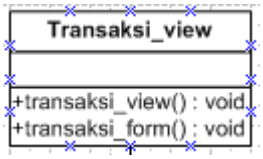
Gambar III.71 Deskripsi produk_view

a. Deskripsi Operasi *class* produk_view dapat dilihat pada tabel III.51.

Nama	Keterangan
Produk_view () : void	Prosedur untuk menampilkan data kategori hasil dari *class* mdl_ produk dan ctl_ produk.
Produk_form () : void	Prosedur untuk menampilkan form ketika memanggil prosedur tambah data dan ubah data pada *class* ctl_ produk

21. Class transaksi_view

Class transaksi_view merupakan *class* berisi prosedur-prosedur yang digunakan untuk mengatur tampilan yang berinteraksi langsung dengan user. Operasi yang dimiliki *class* transaksi_view dapat dilihat pada gambar III.72 .



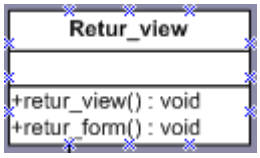
Gambar III.72 Deskripsi transaksi_view

a. Deskripsi Operasi *class* transaksi_view dapat dilihat pada tabel III.52.

Nama	Keterangan
Transaksi_view () : void	Prosedur untuk menampilkan data kategori hasil dari *class* mdl_ transaksi dan ctl_ transaksi.
Transaksi_form () : void	Prosedur untuk menampilkan form ketika memanggil prosedur tambah data dan ubah data pada *class* ctl_ transaksi

22. Class retur_view

Class retur_view merupakan *class* berisi prosedur-prosedur yang digunakan untuk mengatur tampilan yang berinteraksi langsung dengan user. Operasi yang dimiliki *class* retur_view dapat dilihat pada gambar III.73 .



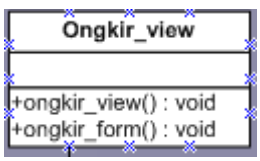
Gambar III.73 Deskripsi retur_view

a. Deskripsi Operasi *class* retur_view dapat dilihat pada tabel III.53.

Nama	Keterangan
Retur_view () : void	Prosedur untuk menampilkan data kategori hasil dari *class* mdl_ retur dan ctl_ retur.
Retur_form () : void	Prosedur untuk menampilkan form ketika memanggil prosedur tambah data dan ubah data pada *class* ctl_ retur

23. Class ongkir_view

Class ongkir_view merupakan *class* berisi prosedur-prosedur yang digunakan untuk mengatur tampilan yang berinteraksi langsung dengan user. Operasi yang dimiliki *class* ongkir_view dapat dilihat pada gambar III.74 .



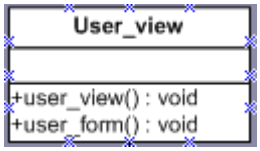
Gambar III.74 Deskripsi ongkir_view

a. Deskripsi Operasi *class* ongkir_view dapat dilihat pada tabel III.54.

Nama	Keterangan
Ongkir_view () : void	Prosedur untuk menampilkan data kategori hasil dari *class* mdl_ ongkir dan ctl_ ongkir.
Ongkir_form () : void	Prosedur untuk menampilkan form ketika memanggil prosedur tambah data dan ubah data pada *class* ctl_ ongkir

24. Class user_view

Class user_view merupakan *class* berisi prosedur-prosedur yang digunakan untuk mengatur tampilan yang berinteraksi langsung dengan user. Operasi yang dimiliki *class* user_view dapat dilihat pada gambar III.75 .



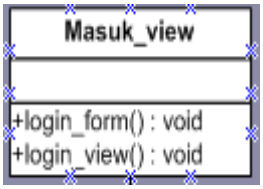
Gambar III.75 Deskripsi user_view

a. Deskripsi Operasi *class* user_view dapat dilihat pada tabel III.55.

Nama	Keterangan
User_view () : void	Prosedur untuk menampilkan data kategori hasil dari *class* mdl_user dan ctl_user.
User_form () : void	Prosedur untuk menampilkan form ketika memanggil prosedur tambah data dan ubah data pada *class* ctl_user

25. Class masuk_view

Class masuk_view merupakan *class* berisi prosedur-prosedur yang digunakan untuk mengatur tampilan yang berinteraksi langsung dengan user. Operasi yang dimiliki *class* masuk_view dapat dilihat pada gambar III.76 .



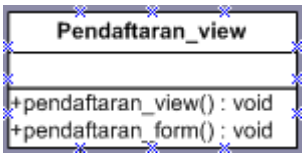
Gambar III.76 Deskripsi masuk_view

a. Deskripsi Operasi *class* masuk_view dapat dilihat pada tabel III.56.

Nama	Keterangan
Login_view () : void	Prosedur untuk menampilkan data kategori hasil dari *class* mdl_ masuk dan ctl_ masuk.
Login_form () : void	Prosedur untuk menampilkan form ketika memanggil prosedur tambah data dan ubah data pada *class* ctl_ masuk

26. Class pendaftaran_view

Class pendaftaran_view merupakan *class* berisi prosedur-prosedur yang digunakan untuk mengatur tampilan yang berinteraksi langsung dengan user. Operasi yang dimiliki *class* pendaftaran_view dapat dilihat pada gambar III.77 .



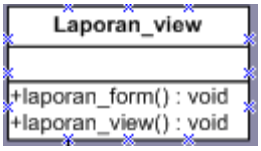
Gambar III.77 Deskripsi pendaftaran_view

a. Deskripsi Operasi *class* pendaftaran_view dapat dilihat pada tabel III.57.

Nama	Keterangan
Pendaftaran_view () : void	Prosedur untuk menampilkan data kategori hasil dari *class* mdl_ pendaftaran dan ctl_ pendaftaran.
Pendaftaran _form () : void	Prosedur untuk menampilkan form ketika memanggil prosedur tambah data dan ubah data pada *class* ctl_ pendaftaran

27. Class laporan_view

Class pendaftaran_view merupakan *class* berisi prosedur-prosedur yang digunakan untuk mengatur tampilan yang berinteraksi langsung dengan user. Operasi yang dimiliki *class* laporan_view dapat dilihat pada gambar III.78 .



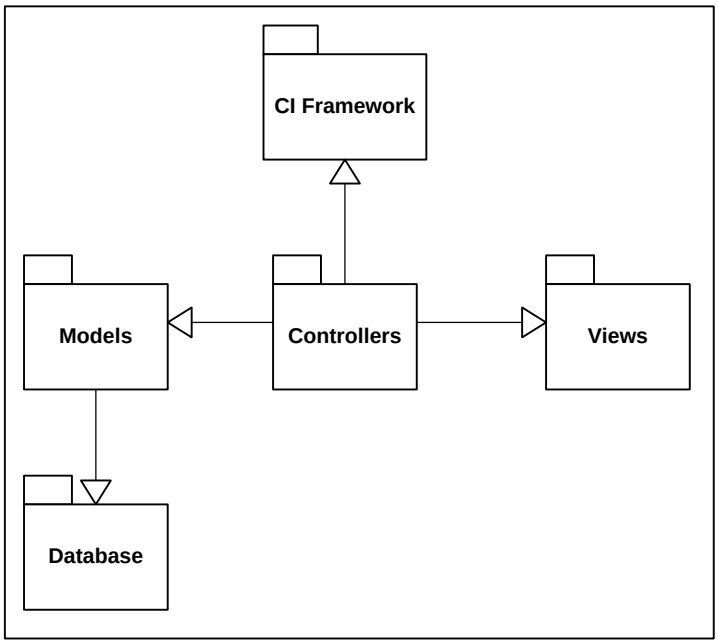
Gambar III.78 Deskripsi laporan_view

a. Deskripsi Operasi *class* laporan_view dapat dilihat pada tabel III.58.

Nama	Keterangan
Laporan_view () : void	Prosedur untuk menampilkan data kategori hasil dari *class* mdl_ laporan dan ctl_ laporan.
Laporan _form () : void	Prosedur untuk menampilkan form ketika memanggil prosedur tambah data dan ubah data pada *class* ctl_ laporan

III.2.3.6 Package Diagram

Package diagram memperlihatkan bagaimana elemen model diorganisasikan/dikelompokkan ke dalam packages.

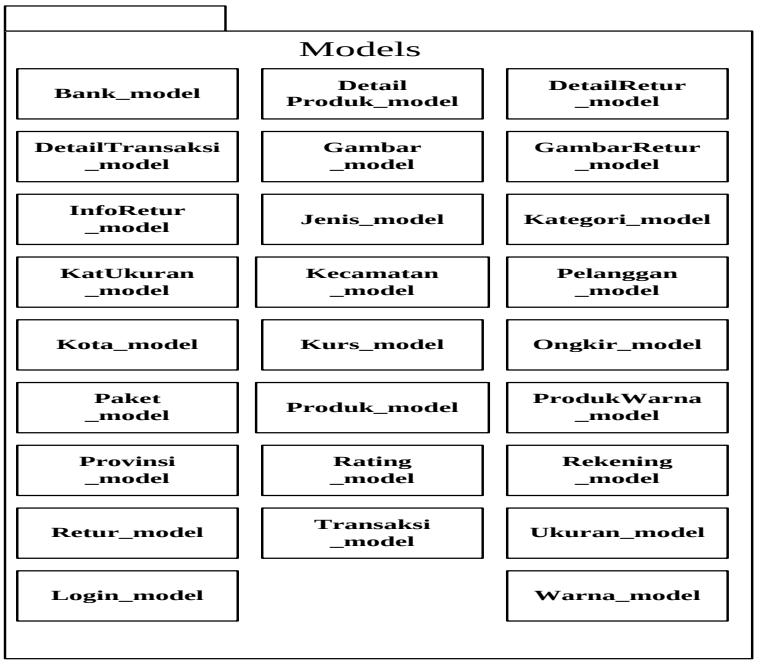


Gambar III.79 Package Diagram

Deskripsi untuk *package* diagram adalah sebagai berikut:

1. *Package* Models

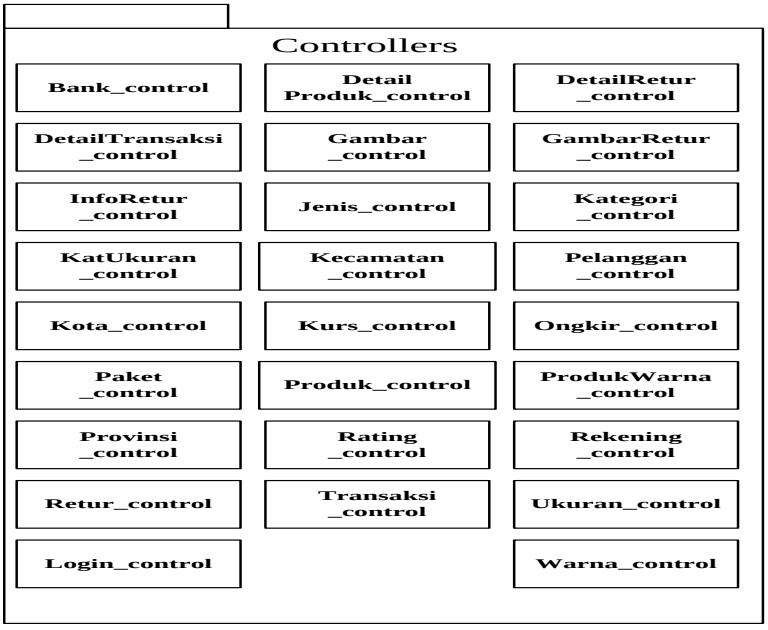
   Package models berisi *class-class* models yang langsung mengakses ke database dan hasilnya akan dikirim ke controller. Adapun class-class models pada *E-commerce* di toko Khalfa dapat dilihat pada gambar III.80



Gambar III.80 Package Model

2. *Package* Controllers

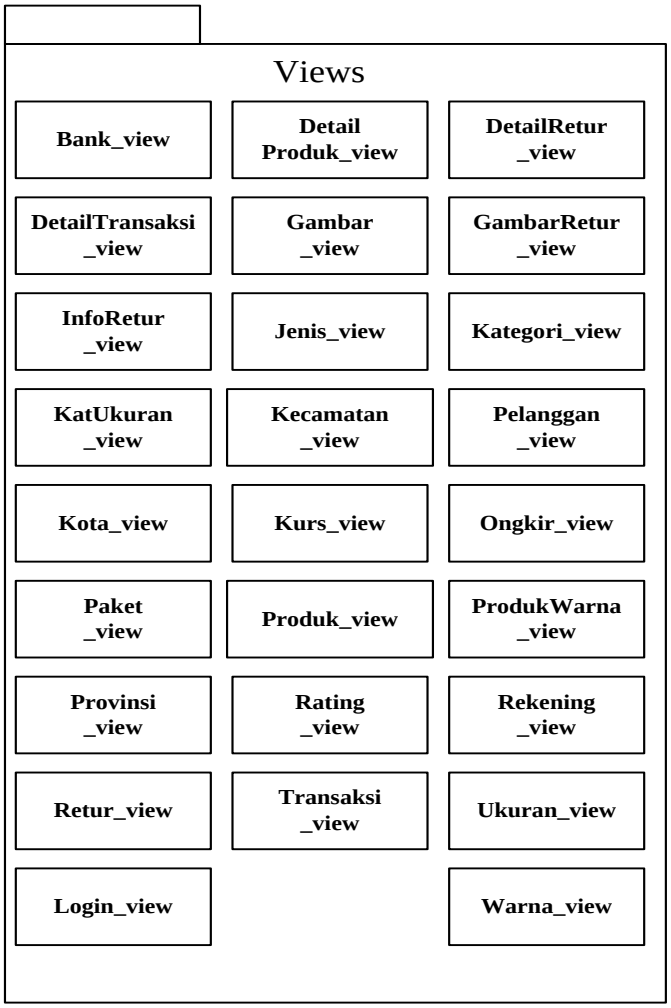
Package controllers berisi *class-class* control yang merupakan pengatuuur dalam setiap proses yang ada. Isi dari *package* controller dapat dilihat pada gambar III.81.



Gambar III.81 Package Controller

3. *Package* Views

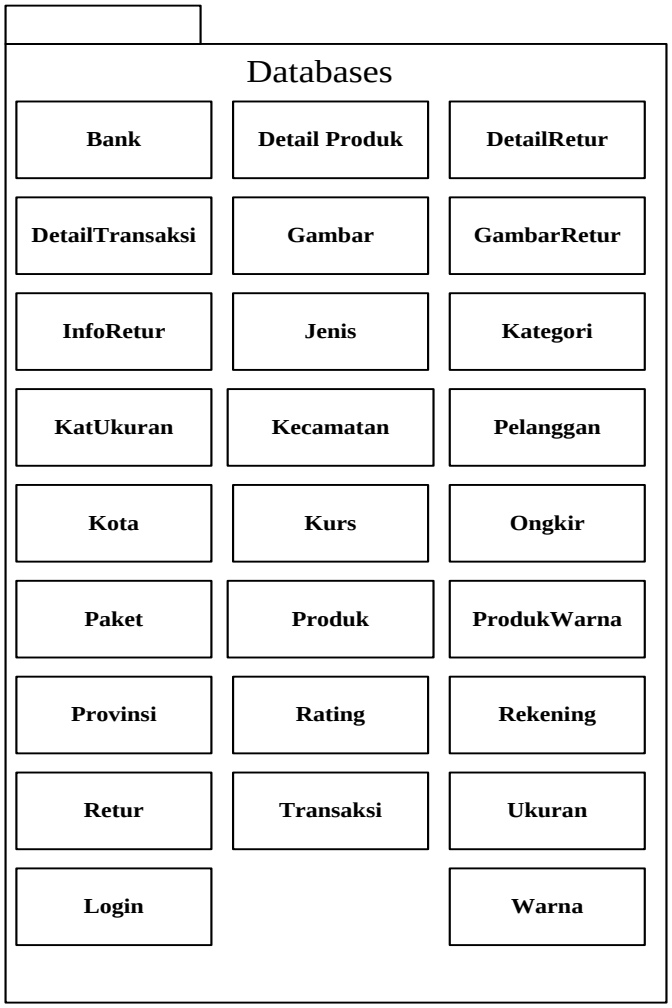
Package views berisi class-class view yang digunakan untuk menampilkan interface berupa tabel dan form yang berisi data. Isi dari *package* view dapat dilihat pada gambar III.82.



Gambar III.82 Package View

4. *Package* Database

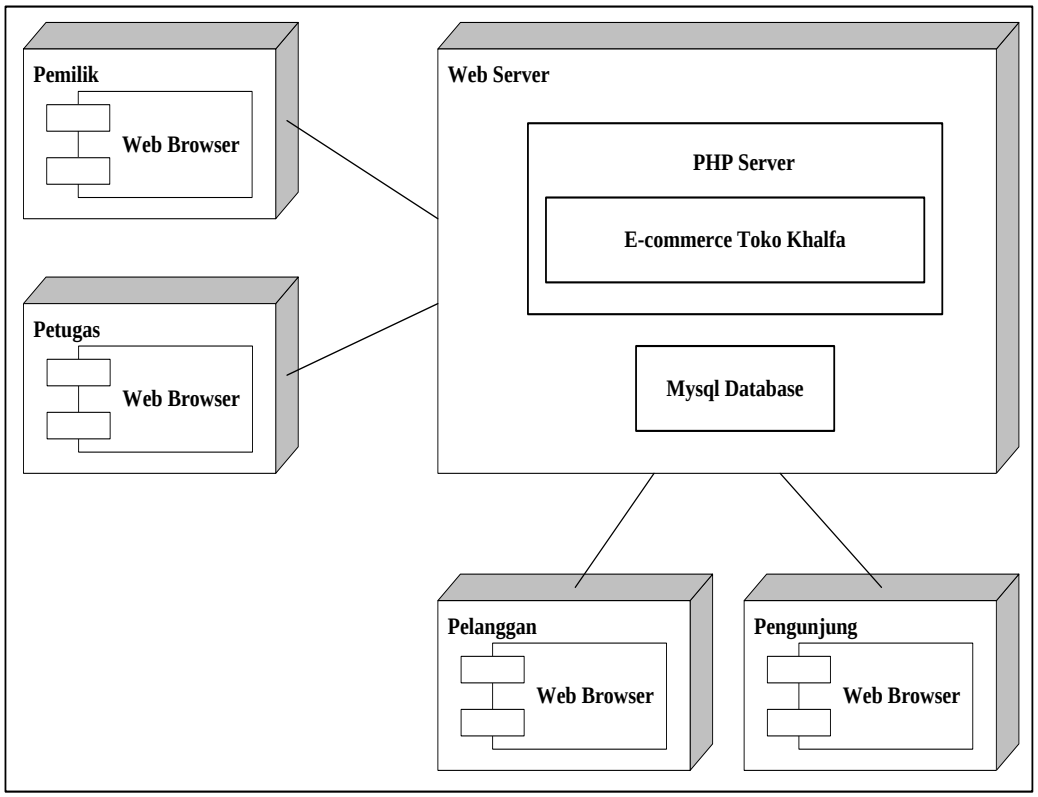
Package database berisi *class-class* entity yang memiliki atribut-atribut yang akan digunakan pada proses pengolahan data dan penyimpanan pada database. Isi dari *package* view dapat dilihat pada gambar III.83.



Gambar III.83 Package Database

III.2.3.7 Deployment Diagram

Berikut ini Deployment Diagram yang menggambarkan arsitektur fisik perangkat lunak sistem dan perangkat keras yang saling berhubungan :



Gambar III.84 Deployment Diagram

III.2.4 Perancangan Data

Perancangan data atau lebih dikenal dengan perancangan basis data yaitu menciptakan atau merancang data yang terhubung dan disimpan secara bersama-sama. Untuk menggambarkannya digunakanlah skema relasi dan struktur tabel. Dari dua hasil tersebut, implementasi basis data akan bisa dikerjakan.

III.2.4.1 Skema Relasi

Skema relasi merupakan penggambaran hubungan diantara dua tabel atau lebih pada sistem *database*. Tabel yang ada pada aplikasi yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

Tabel III.59 Entitas dan Atribut pada Toko Khalfa

No	Entitas	Atribut
1.	Bank	Id_bank, bank
2.	Detail_Produk	Id_detail_produk, id_produk, id_warna, id_kat_ukuran, model, stok_awal, stok, laris
3.	Detail_Retur	Id_detail_retur, id_retur, id_detail_transaksi, alasan, jumlah_retur
4.	Detail_Transaksi	Id_detail_transaksi, id_transaksi, id_detail_produk, jumlah, jumlah_berat, bayar
5.	Gambar	Id_gambar, id_produk_warna, gambar
6.	Gambar_Retur	Id_retur, id_detail_retur, gambar, statusgr

Bersambung ,

Tabel III.59 Entitas dan Atribut pada Toko Khalfa (Lanjutan)

No	Entitas	Atribut
7.	Info_Retur	Id_detail_transaksi, id_retur, tukar_*produk*, kembali uang
8.	Jenis	Id_jenis, id_kategori, jenis
9.	Kategori	Id_kategori, kategori
10.	Kategori_Ukuran	Id_kat_ukuran, id_kategori, id_ukuran
11.	Kecamatan	Id_kecamatan, id_kota, kecamatan
12.	Pelanggan	Id_pelanggan, id_kecamatan, email, password, nama, alamat, kodepos, tlp, blokir, statusplg
13.	Pembayaran	Id_pembayaran, id_transaksi, id_rekening, id_kurs, mata_uang, bank_pembayar, tgl_transfer, nomor_pembayaran, atas_nama, jumlah_transfer, cara_bayar, status_pembayaran
14.	Pengiriman	Id_pengiriman, id_transaksi, id_ongkir, nama_tujuan, alamat_tujuan, pos_tujuan, tlp_tujuan, resi, penerima
15.	Kota	Id_kota, id_provinsi, kota, ket_kota
16.	Kurs	Id_kurs, nominal, last_update

Bersambung ,

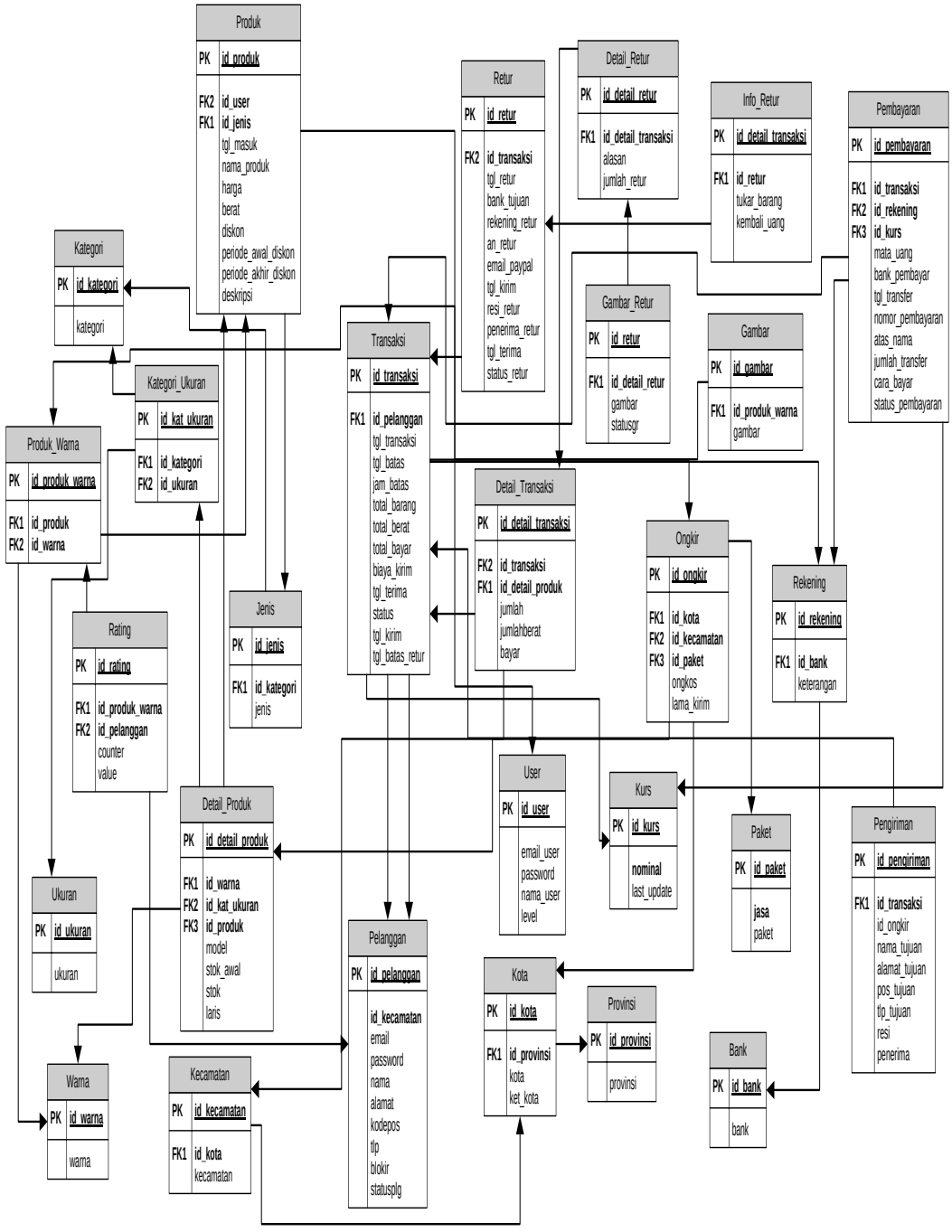
Tabel III.59 Entitas dan Atribut pada Toko Khalfa (Lanjutan)

No	Entitas	Atribut
17.	Ongkir	Id_ongkir, id_kota, id_kecamatan, id_paket, ongkos, lama_kirim
18.	Paket	Id_paket, jasa, paket
19.	Produk	Id_produk, id_user, id_jenis, tgl_masuk, nama_produk, harga, berat, diskon, periode_awal_diskon, periode_akhir_diskon, deskripsi
20.	Produk_Warna	Id_produk_warna, id_produk, id_warna
21.	Provinsi	Id_provinsi, provinsi
22.	Rating	Id_rating, id_produk_warna, id_pelanggan, counter, value
23.	Rekening	Id_rekening, id_bank, keterangan
24.	Retur	Id_retur, id_transaksi, tgl_retur, bank_tujuan, rekening_retur, an_retur, email_paypal, tgl_kirim, resi_retur, penerima_retur, tgl_terima, status_retur
25.	Transaksi	Id_transaksi, id_pelanggan, tgl_transaksi, tgl_batas, jam_batas, total_*produk*, total_berat, total_bayar, biaya_kirim, tgl_kirim, tgl_terima, tgl_batas_retur, status.
26.	Ukuran	Id_ukuran, ukuran

Tabel III.59 Entitas dan Atribut pada Toko Khalfa (Lanjutan)

No	Entitas	Atribut
27.	User	Id_user, email_user, password, nama_user, password, level
28.	Warna	Id_warna, warna
29.	Captcha	Captcha_id, captcha_time, ip_address, word

Skema relasi *E-commerce* pada Toko Khalfa dapat dilihat pada gambar III.57.



Gambar III.85 Skema Relasi *E-commerce* pada Toko Khalfa

III.2.4.2 Struktur Tabel

Struktur tabel adalah spesifikasi *file* dari tiap tabel yang digunakan dalam sistem yang akan dibangun. Struktur tabel dari sistem yang dibangun adalah sebagai berikut:

1. Tabel Bank

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data bank. Struktur tabel Bank adalah sebagai berikut :

Tabel III.60 Tabel Bank

Nama Field	Tipe	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_bank	SmallInt	2	Primary key	Auto increment
Bank	Char	25	-	Not null

2. Tabel Detail Produk

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data detail produk. Struktur tabel detail produk adalah sebagai berikut :

Tabel III.61 Tabel Detail Produk

Nama Field	Tipe	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_detail_produk	Int	10	*Primary Key*	Auto increment
Id_produk	Int	10	*Foreign Key*	Not null
Id_warna	Int	5	*Foreign Key*	Not null
Id_kat_ukuran	Int	5	*Foreign Key*	Not null
Model	Char	15	-	Not null

Bersambung

Tabel III.61 Tabel Detail Produk (Lanjutan)

Nama Field	Tipe	Panjang	Kunci	Keterangan
Stok_awal	Int	6	-	Not null
Stok	Int	6	-	Not null
Laris	Int	4	-	Not null

3. Tabel Detail Retur

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data detail retur. Struktur tabel detail retur adalah sebagai berikut :

Tabel III.62 Tabel Detail Retur

Nama Field	Tipe	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_detail_retur	Int	7	*Primary Key*	Auto increment
Id _retur	Int	7	*Foreign Key*	Not null
Id_detail_transaksi	Int	5	*Foreign Key*	Not null
Alasan	Char	30	-	Not null
Jumlah_retur	Int	5	-	Not null

4. Tabel Detail Transaksi

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data detail transaksi. Struktur tabel detail transaksi adalah sebagai berikut :

Tabel III.63 Tabel Detail Transaksi

Nama Field	Tipe	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_detail_transaksi	Int	10	*Primary Key*	Auto increment
Id_transaksi	Int	10	*Foreign Key*	Not null
Id_detail_produk	Int	10	*Foreign Key*	Not null
Jumlah	Int	5	-	Not null
JumlahBerat	Int	5	-	Not null
Bayar	Int	9	-	Not Null

5. Tabel Gambar

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data Gambar Produk. Struktur tabel Gambar adalah sebagai berikut :

Tabel III.64 Tabel Gambar

Nama Field	Tipe	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_gambar	Int	10	*Primary Key*	Auto increment
Id_produk_warna	Int	10	*Foreign Key*	Not null
Gambar	Varchar	100	-	Not null

6. Tabel Gambar Retur

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data Gambar produk retur. Struktur Gambar Retur adalah sebagai berikut :

Tabel III.65 Tabel Gambar Retur

Nama Field	Tipe	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_retur	Int	7	*Primary Key*	Not null
Id_detail_retur	Int	3	*Foreign Key*	Not null
Gambar	Char	50	-	Not null
Statusgr	Char	20	-	Not null

7. Tabel Info Retur

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data Info Retur. Struktur tabel Info Retur adalah sebagai berikut :

Tabel III.66 Tabel Info Retur

Nama Field	Tipe	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_detail_transaksi	Int	10	*Primary Key*	Not null
Id_retur	Int	7	*Foreign Key*	Not null
Tukar_*produk*	Int	5	-	Not null
Kembali_uang	Int	5	-	Not null

8. Tabel Jenis

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data Jenis produk. Struktur tabel Jenis adalah sebagai berikut :

Tabel III.67 Tabel Jenis

Nama Field	Tipe	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_jenis	SmallInt	3	*Primary Key*	Auto increment
Id_kategori	SmallInt	2	*Foreign Key*	Not null
Jenis	Char	50	-	Not null

9. Tabel Kategori

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data kategori produk. Struktur tabel kategori adalah sebagai berikut :

Tabel III.68 Tabel Kategori

Nama Field	Tipe	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_kategori	SmallInt	2	*Primary Key*	*Auto increment*
Kategori	Char	20	-	Not null

10. Tabel Kategori Ukuran

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data kategori ukuran. Struktur tabel kategori ukuran adalah sebagai berikut :

Tabel III.69 Tabel Kategori Ukuran

Nama Field	Tipe	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_kat_ukuran	Int	5	*Primary key*	Auto increment
Id_kategori	SmallInt	2	*Foreign Key*	Not null
Id_ukuran	SmallInt	3	*Foreign Key*	Not null

11. Tabel Kecamatan

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data cost shipment. struktur tabel cost shipment adalah sebagai berikut:

Tabel III.70 Tabel Kecamatan

Nama Field	Tipe	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_kecamatan	Int	6	*Primary key*	Auto increment
Id_Kota	Int	5	*Foreign Key*	Not null
Kecamatan	Char	50	-	Not null

12. Tabel Pelanggan

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data pelanggan. Struktur tabel pelanggan adalah sebagai berikut:

Tabel III.71 Tabel Pelanggan

Nama Field	Tipe	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_pelanggan	Int	10	*Primary key*	Auto increment
Id_kecamatan	Int	5	*Foreign Key*	Not null
Email	Varchar	100	-	Not null
Password	Varchar	50	-	Not null
Nama	Varchar	50	-	Not null
Alamat	Text	-	-	Not null
Kodepos	Int	7	-	Not null
Tlp	Char	15	-	Not null
Blokir	tinyint	1	-	Not null
StatusPlg	tinyint	1	-	Not null

13. Tabel Kota

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data kota. Struktur tabel kota adalah sebagai berikut:

Tabel III.72 Tabel Kota

Nama Field	Tipe	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_kota	Int	6	*Primary key*	Auto increment
Id_provinsi	Int	5	*Foreign Key*	Not null
Kota	Char	100	-	Not null
Ket_kota	Char	125	-	Not null

14. Tabel Kurs

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data kurs. Struktur tabel kurs adalah sebagai berikut:

Tabel III.73 Tabel Kurs

Nama Field	Tipe	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_kurs	Int	9	*Primary key*	*Auto increment*
Nominal	Int	9	-	Not null
Last update	Date	-	-	Not null

15. Tabel Ongkir

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data ongkos kirim. Struktur tabel Ongkir adalah sebagai berikut:

Tabel III.74 Tabel Ongkir

Nama Field	Tipe	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_ongkir	Int	10	*Primary key*	*Auto increment*
Id_kota	Int	6	*Foreign Key*	Not null
Id_kecamatan	Int	5	*Foreign Key*	Not null
Id_paket	SmallInt	5	*Foreign Key*	Not null
Ongkos	Int	9	-	Not null
Lama kirim	Int	2	-	Not null

16. Tabel Paket

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data paket. Struktur tabel paket adalah sebagai berikut:

Tabel III.75 Tabel Paket

Nama Field	Tipe	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_paket	SmallInt	5	*Primary key*	*Auto increment*
Jasa	Char	30	-	Not null
Paket	Char	15	-	Not null

17. Tabel Produk

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data produk. Struktur tabel produk adalah sebagai berikut:

Tabel III.76 Tabel Produk

Nama Field	Tipe	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_produk	Int	10	*Primary key*	*Auto increment*
Id_user	SmallInt	3	*Foreign Key*	Not null
Id_jenis	SmallInt	3	*Foreign Key*	Not null
Tgl_masuk	Date	-	-	Not null
Nama_produk	Char	50	-	Not null
Harga	Int	9	-	Not null
Berat	Int	5	-	Not null
Diskon	Int	5	-	Not null
Periode_awal_diskon	Date	-	-	Not null
Periode_akhir_diskon	Date	-	-	Not null
Deskripsi	Text	-	-	Not null

18. Tabel Produk Warna

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data warna produk. Struktur tabel produk warna adalah sebagai berikut:

Tabel III.77 Tabel Produk Warna

Nama Field	Tipe	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_produk_warna	Int	10	*Primary key*	*Auto increment*
Id_produk	Int	10	*Foreign Key*	Not null
Id_warna	Int	5	*Foreign Key*	Not null

19. Tabel Provinsi

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data provinsi. Struktur tabel provinsi adalah sebagai berikut:

Tabel III.78 Tabel Provinsi

Nama Field	Tipe	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_provinsi	Int	5	*Primary key*	*Auto increment*
Provinsi	Char	50	-	Not null

20. Tabel Rating

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data rating. Struktur tabel rating adalah sebagai berikut:

Tabel III.79 Tabel Rating

Nama Field	Tipe	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_rating	Int	10	*Primary key*	*Auto increment*
Id_Produk_warna	Int	10	*Foreign Key*	Not null
Id_pelanggan	Int	4	*Foreign Key*	Not null
Counter	Int	4	-	Not null
Value	Int	4	-	Not null

21. Tabel Rekening

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data rekening. Struktur tabel rekening adalah sebagai berikut:

Tabel III.80 Tabel Rekening

Nama Field	Tipe	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_rekening	SmallInt	2	*Primary key*	*Auto increment*
Id_bank	SmallInt	2	*Foreign Key*	Not null
Keterangan	Text	-	-	Not null

22. Tabel Retur

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data retur. Struktur tabel retur adalah sebagai berikut:

Tabel III.81 Tabel Retur

Nama Field	Tipe	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_retur	Int	7	*Primary key*	*Auto increment*
Id_transaksi	Int	10	*Foreign Key*	Not null
Tgl_retur	Date	-	-	Not null
Bank_tujuan	Char	20	-	Not null
Rekening_retur	Char	20	-	Not null
An_retur	Char	20	-	Not null
Email_paypal	Char	20	-	Not null
Tgl_kirim	Date	-	-	Not null
Resi_retur	Char	50	-	Not null
Penerima_retur	Char	35	-	Not null
Tgl_reima	Date	-	-	Not null
Status_retur	Char	35	-	Not null

23. Tabel Transaksi

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data transaksi. Struktur tabel transaksi adalah sebagai berikut:

Tabel III.82 Tabel Transaksi

Nama Field	Tipe	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_transaksi	Int	10	*Primary key*	*Auto increment*
Id_pelanggan	Int	10	*Foreign Key*	Not null
Tgl_transaksi	Date		-	Not null
Tgl_batas	Date		-	Not null
Jam_batas	Time		-	Not null
Total_*produk*	Int	5	-	Not null
Total_berat	Int	5	-	Not null
Total_bayar	Int	9	-	Not null
Biaya_kirim	Int	9	-	Not null
Tgl_kirim	Date	5	-	Not null
Tgl_terima	Date	5	-	Not null
Tgl_batas_retur	Date	9	-	Not null
Status	Char	15	-	Not null

24. Tabel Pembayaran

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data pembayaran. Struktur tabel pembayaran adalah sebagai berikut:

Tabel III.83 Tabel Pembayaran

Nama Field	Tipe	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_pembayaran	Int	10	*Primary key*	*Auto increment*
Id_transaksi	Int	10	*Foreign Key*	Not null
Id_rekening	SmallInt	2	*Foreign Key*	Not null
Id_kurs	Int	9	*Foreign Key*	Not null
Mata_uang	Char	50	-	Not null
Bank_pembayar	Char	20	-	Not null
Tgl_transfer	Date		-	Not null
Nomor_pembayaran	Char	30	-	Not null
Atas_nama	Char	30	-	Not null
Jumlah_transfer	Int	9	-	Not null
Cara_bayar	Char	20	-	Not null
Status_Pembayaran	Char	10	-	Not null

25. Tabel Pengiriman

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data pengiriman. Struktur tabel pengiriman adalah sebagai berikut:

Tabel III.84 Tabel Pengiriman

Nama Field	Tipe	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_pengiriman	Int	10	*Primary key*	*Auto increment*
Id_transaksi	Int	10	*Foreign Key*	Not null
Id_ongkir	Int	10	*Foreign Key*	Not null
Nama_tujuan	Varchar	30	-	Not null
Alamat_tujuan	Text		-	Not null
Pos_tujuan	Int	5	-	Not null
Tlp_tujuan	Char	15	-	Not null
Resi	Char	15	-	Not null
Penerima	Char	30	-	Not null

26. Tabel Ukuran

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data ukuran produk. Struktur tabel ukuran adalah sebagai berikut:

Tabel III.85 Tabel Ukuran

Nama Field	Tipe	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_ukuran	SmallInt	3	*Primary key*	*Auto increment*
Ukuran	Char	10	-	Not null

27. Tabel User

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data user. Struktur tabel user adalah sebagai berikut:

Tabel III.86 Tabel User

Nama Field	Tipe	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_user	SmallInt	3	*Primary key*	*Auto increment*
Email_user	Varchar	100	-	Not null
Password	Varchar	50	-	Not null
Nama_user	Varchar	100	-	Not null
Level	Char	10	-	Not null

28. Tabel Warna

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data warna. Struktur tabel warna adalah sebagai berikut:

Tabel III.87 Tabel Warna

Nama Field	Tipe	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_warna	Int	5	*Primary key*	*Auto increment*
Warna	Char	25	-	Not null

29. Tabel Captcha

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data huruf captcha. Struktur tabel captcha adalah sebagai berikut:

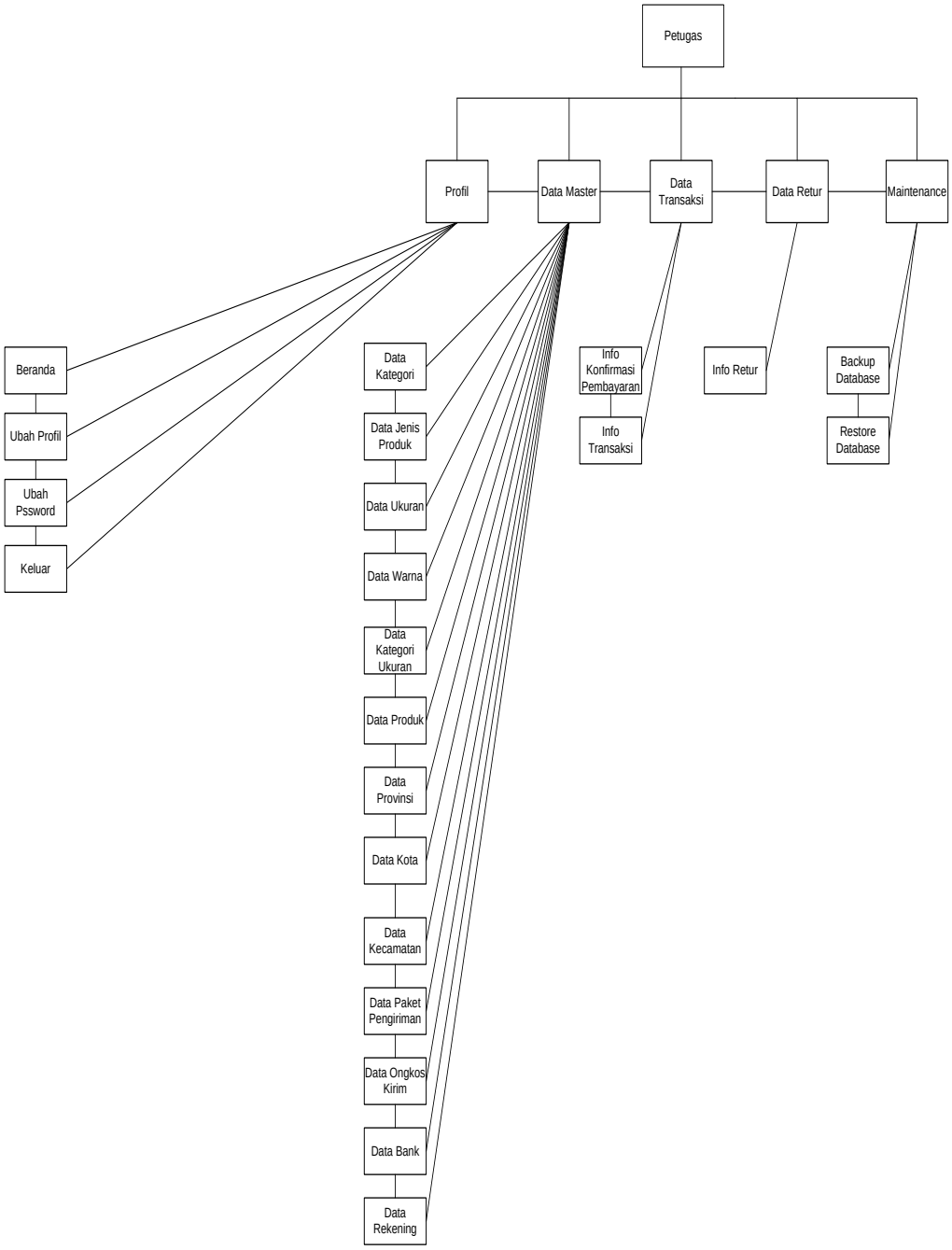
Tabel III.88 Tabel Captcha

Nama Field	Tipe	Panjang	Kunci	Keterangan
Captcha_id	BigInt	13	*Primary key*	*Auto increment*
Captcha_time	Int	10	-	Not null
Ip_address	Varchar	16	-	Not null
Word	Varchar	20	-	Not null

III.2.5 Perancangan Struktur Menu

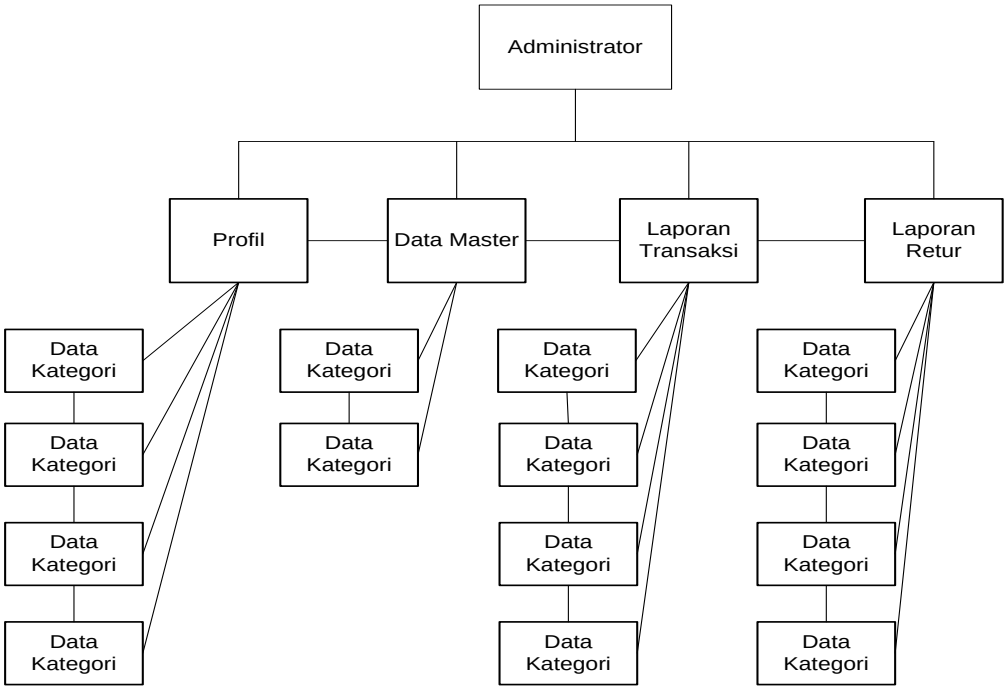
Perancangan struktur menu berisikan menu dan sub menu yang berfungsi untuk memudahkan *user* di dalam menggunakan sistem.

1. Struktur Menu Petugas



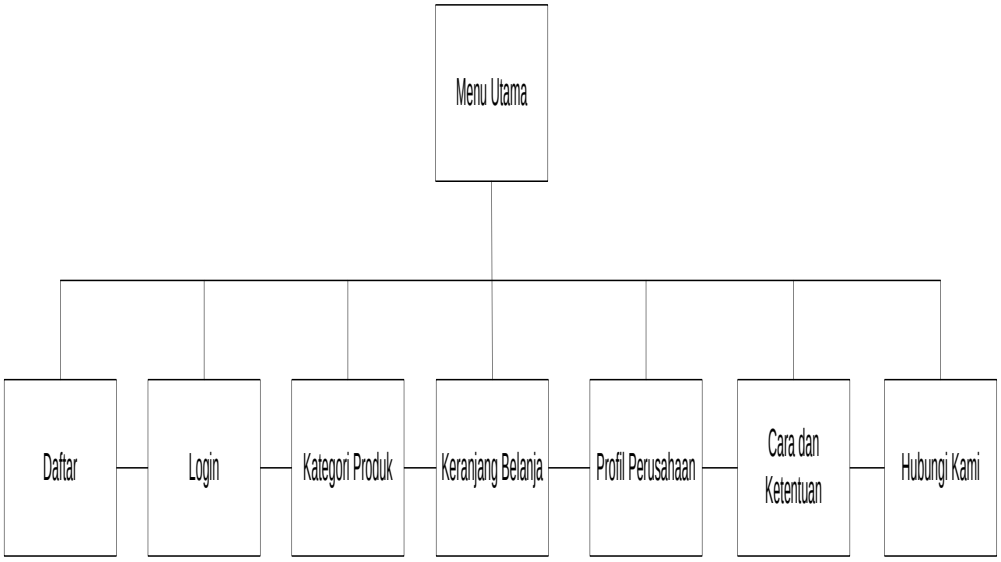
Gambar III.86 Struktur Menu Petugas

2. Struktur Menu Pemilik



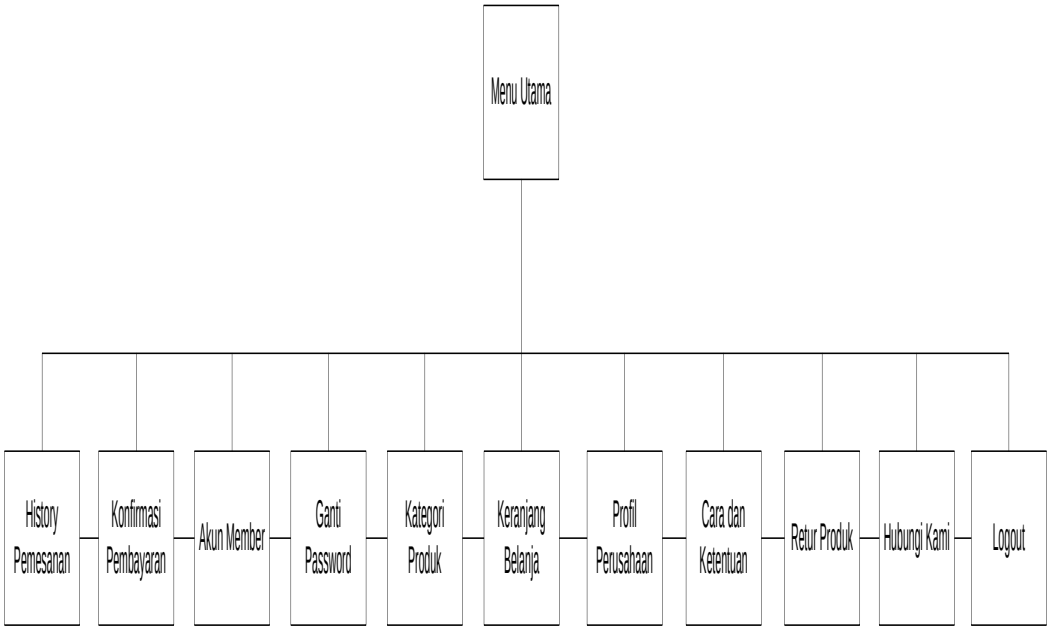
Gambar III.87 Struktur Menu Pemilik

3. Struktur Menu Pengunjung



Gambar III.88 Struktur Menu Pengunjung

4. Struktur Menu Pelanggan



Gambar III.89 Struktur Menu Pelanggan

III.2.6 Perancangan Antar Muka

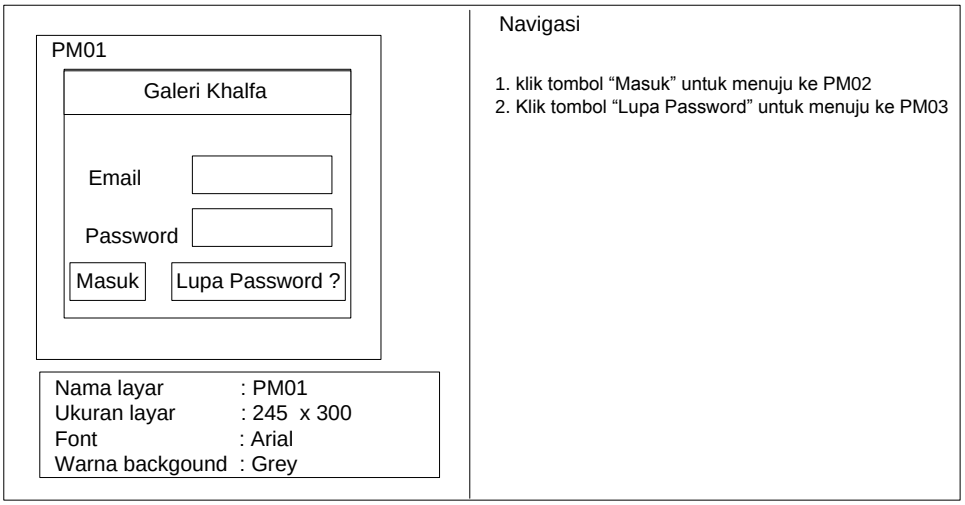
Interface atau antar muka merupakan tampilan dari suatu program aplikasi yang berperan sebagai media komunikasi yang digunakan sebagai sarana berdialog antara program dengan *user*. Sistem yang akan dibangun diharapkan menyediakan *interface* yang mudah dipahami dan digunakan oleh *user*. Perancangan *interface* untuk aplikasi e-commerce pada toko Khalfa adalah sebagai berikut :

III.2.6.1 Perancangan Antar Muka Pemilik

Pemilik memiliki hak akses untuk melakukan beberapa pengolahan data yang diperlukan. Adapun antar muka yang dimiliki akan dijelaskan dibawah ini.

1. Antar muka login Pemilik (PM01)

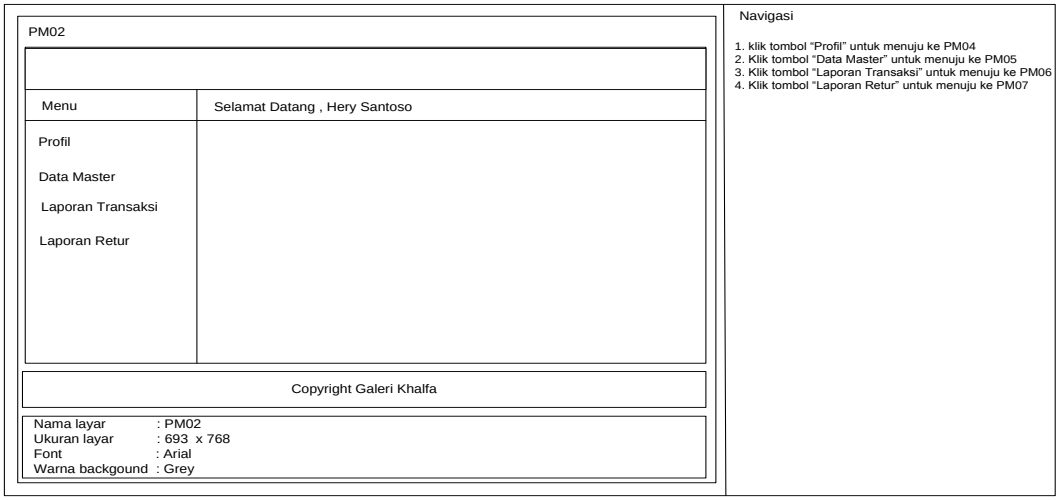
Perancangan antar muka login petugas yang berfungsi sebagai halaman login pemilik dapat dilihat pada gambar III.90.



Gambar III.90 Perancangan Tampilan Login Pemilik

2. Antar muka halaman utama Pemilik (PM02)

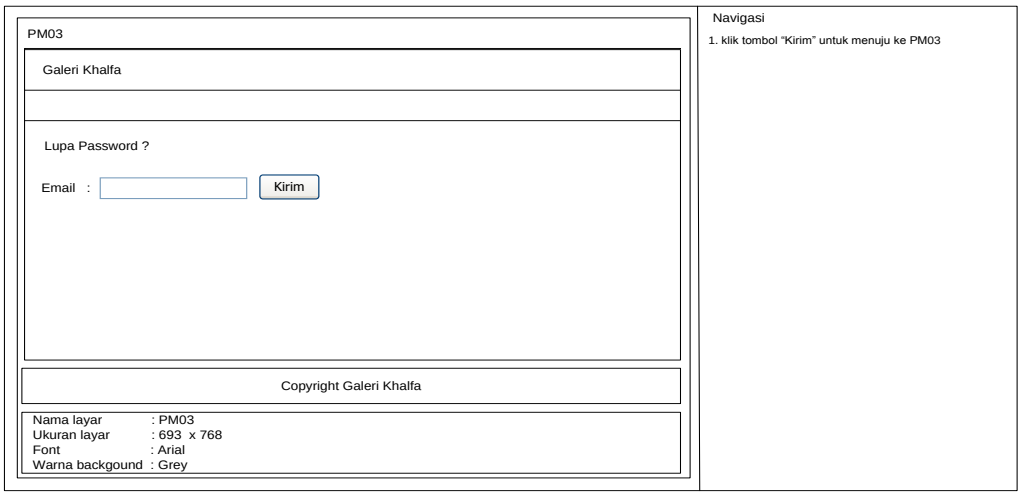
Perancangan antar muka halaman utama pada pemilik yang berfungsi sebagai halaman utama pemilik dapat dilihat pada gambar III.91.



Gambar III.91 Perancangan Tampilan Halaman Utama Pemilik

3. Antar muka Lupa Password (PM03)

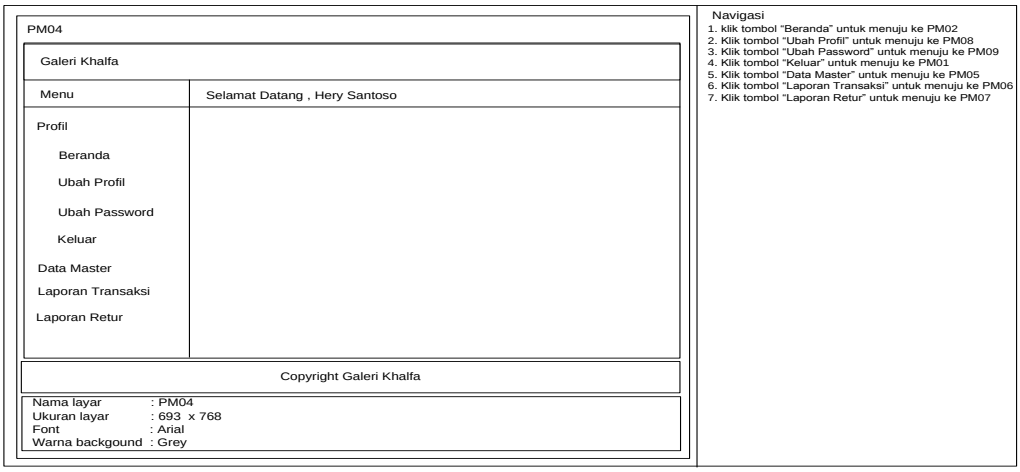
Perancangan antar muka lupa password pada pemilik yang berfungsi sebagai halaman pengolahan lupa password dapat dilihat pada gambar III.92.



Gambar III.92 Perancangan Tampilan Lupa Password

4. Antar muka Pengolahan profil (PM04)

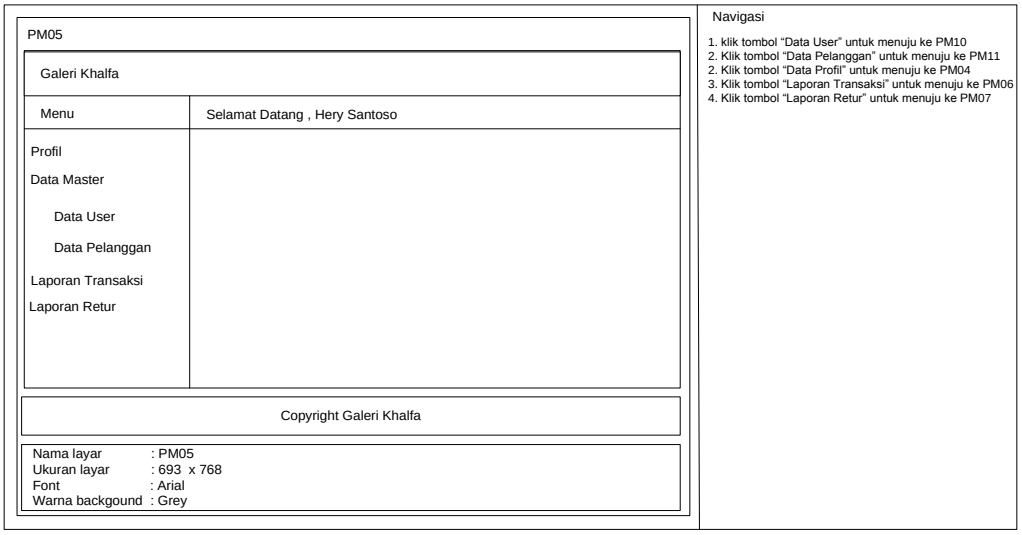
Perancangan antar muka pengolahan profil pada pemilik yang berfungsi sebagai halaman pengolahan profil dapat dilihat pada gambar III.93.



Gambar III.93 Perancangan Tampilan Pengolahan Profil

5. Antar muka Pengolahan Data Master (PM05)

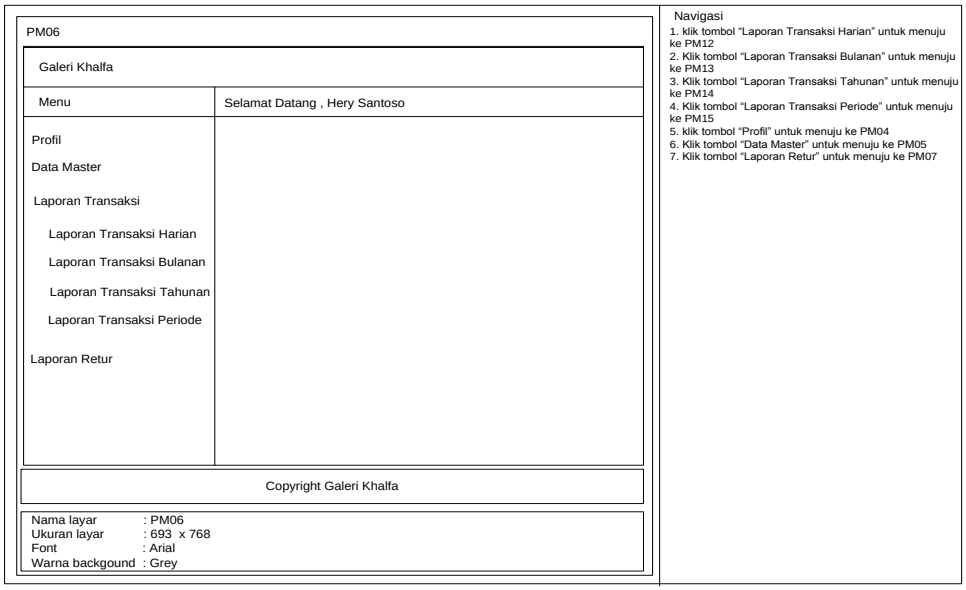
Perancangan antar muka pengolahan data master pada pemilik yang berfungsi sebagai halaman pengolahan data master dapat dilihat pada gambar III.94.



Gambar III.94 Perancangan Tampilan Pengolahan Data Master

6. Antar muka Pengolahan Laporan Transaksi (PM06)

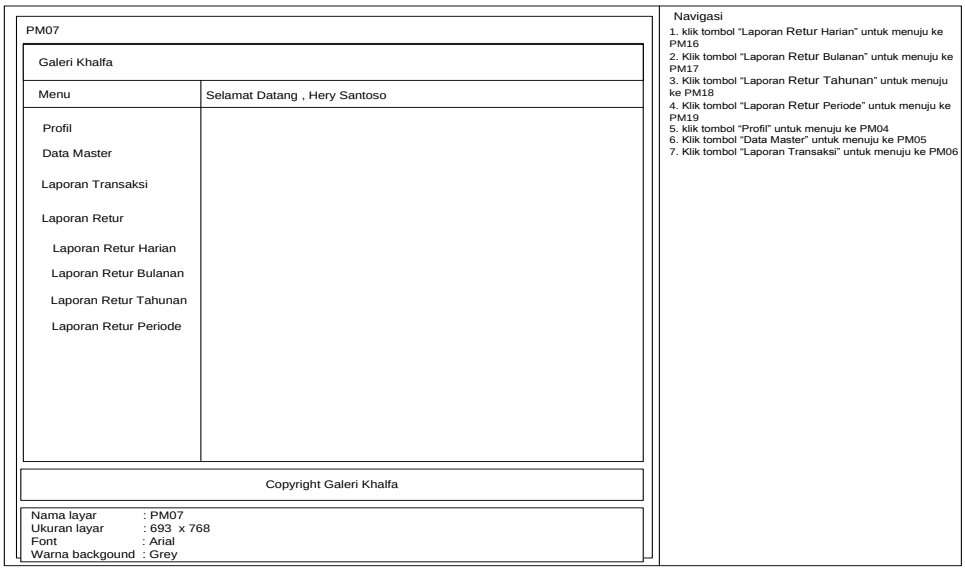
Perancangan antar muka laporan transaksi pada pemilik yang berfungsi sebagai halaman pengolahan laporan transaksi dapat dilihat pada gambar III.95.



Gambar III.95 Perancangan Tampilan Laporan Transaksi

7. Antar muka Pengolahan Laporan Retur (PM07)

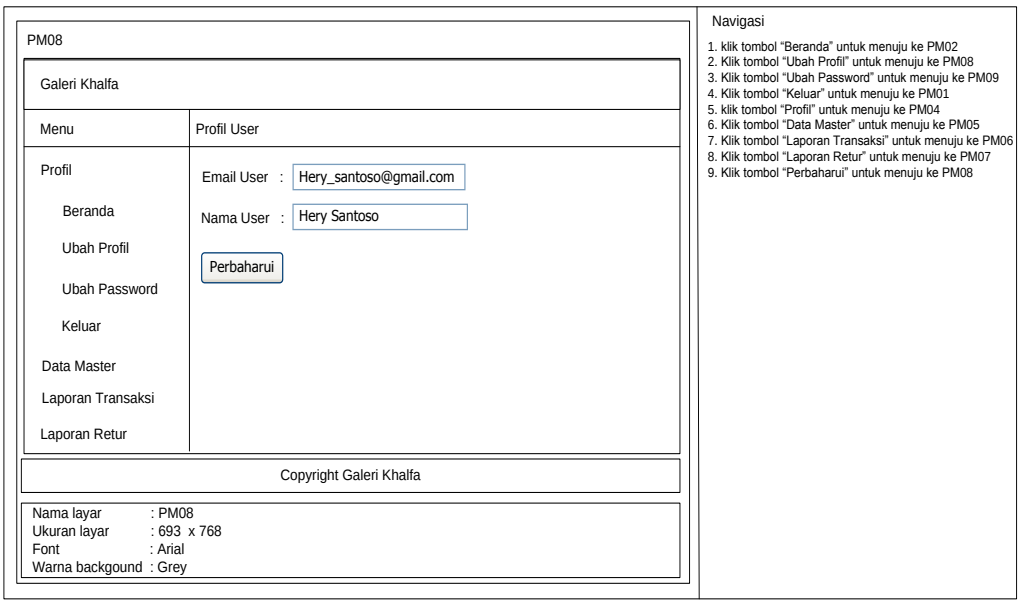
Perancangan antar muka laporan retur pada pemilik yang berfungsi sebagai halaman pengolahan laporan retur dapat dilihat pada gambar III.96.



Gambar III.96 Perancangan Tampilan Laporan Retur

8. Antar muka Ubah Profil (PM08)

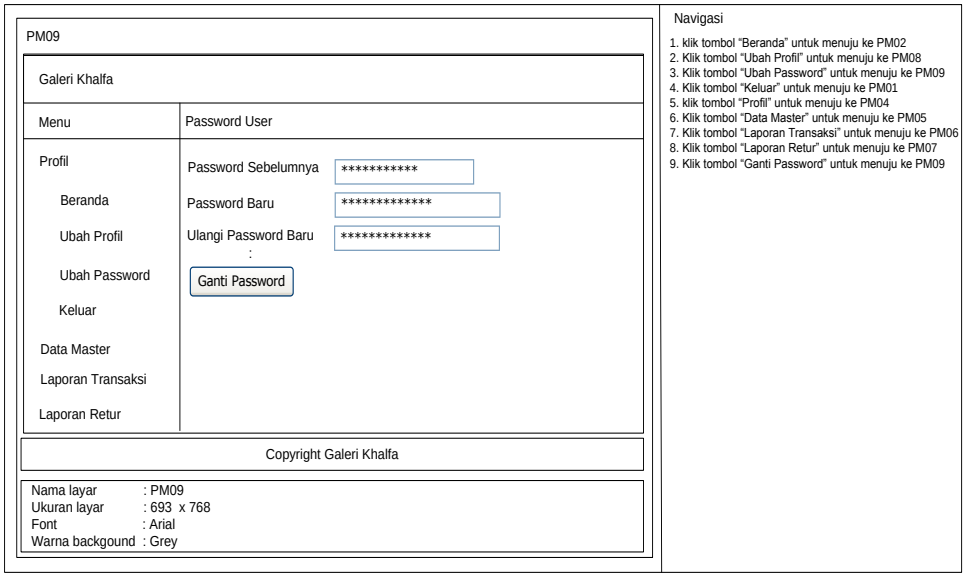
Perancangan antar muka ubah profil pada pemilik yang berfungsi sebagai halaman ubah profil dapat dilihat pada gambar III.97.



Gambar III.97 Perancangan Tampilan Ubah Member

9. Antar muka Ubah Password (PM09)

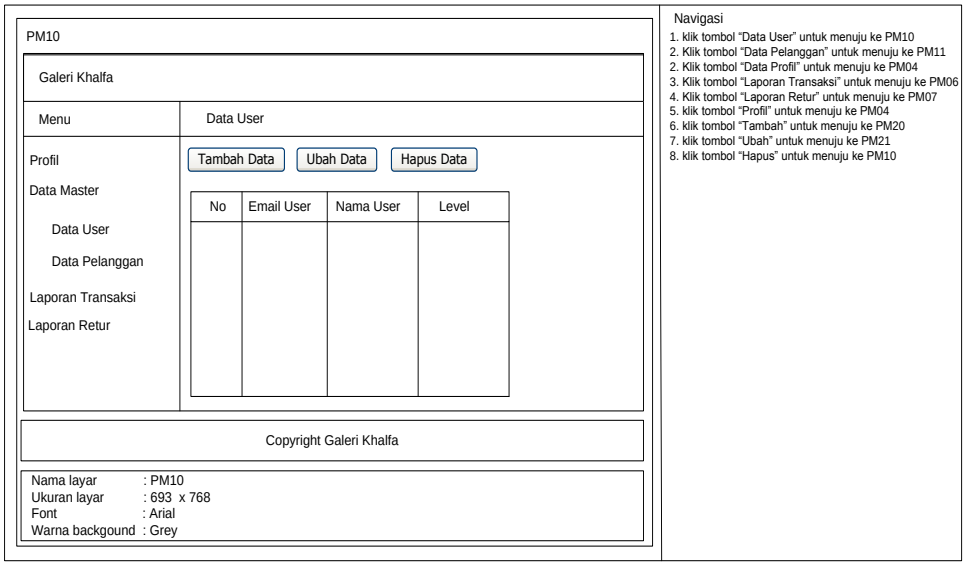
Perancangan antar muka ubah password pada pemilik yang berfungsi sebagai halaman ubah password dapat dilihat pada gambar III.98.



Gambar III.98 Perancangan Tampilan Ubah Password

10. Antar muka Pengolahan Data User (PM10)

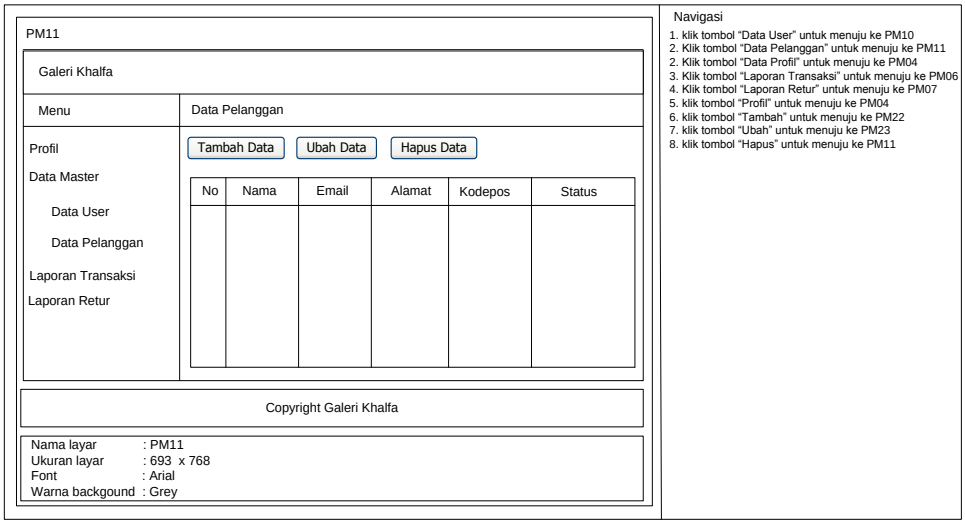
Perancangan antar muka pengolahan data user pada pemilik yang berfungsi sebagai halaman pengolahan data user dapat dilihat pada gambar III.99.



Gambar III.99 Perancangan Tampilan Pengolahan Data User

11. Antar muka Pengolahan Data Pelanggan (PM11)

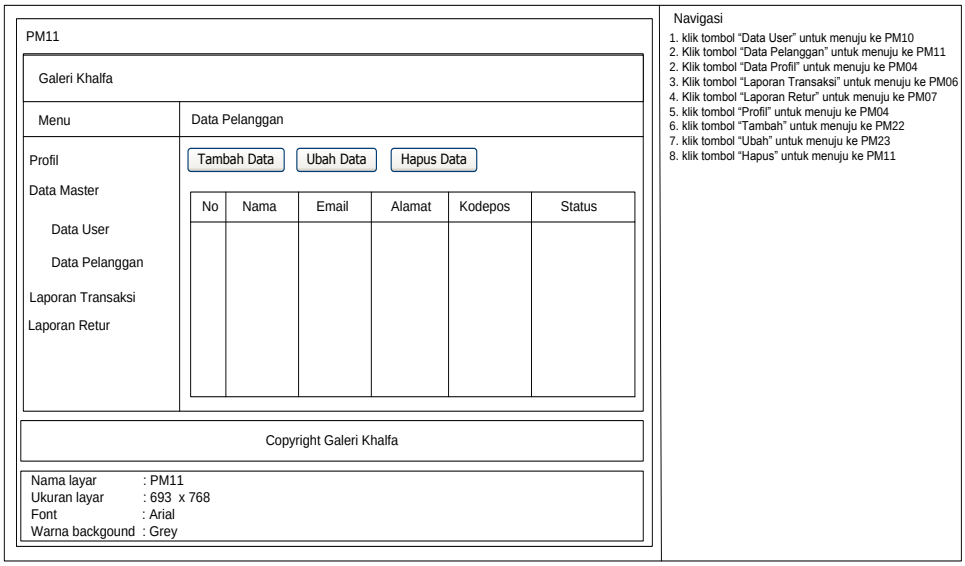
Perancangan antar muka pengolahan data pelanggan pada pemilik yang berfungsi sebagai halaman pengolahan data pelanggan dapat dilihat pada gambar III.100.



Gambar III.100 Perancangan Tampilan Pengolahan Data Pelanggan

12. Antar muka Pengolahan Laporan Transaksi Harian (PM12)

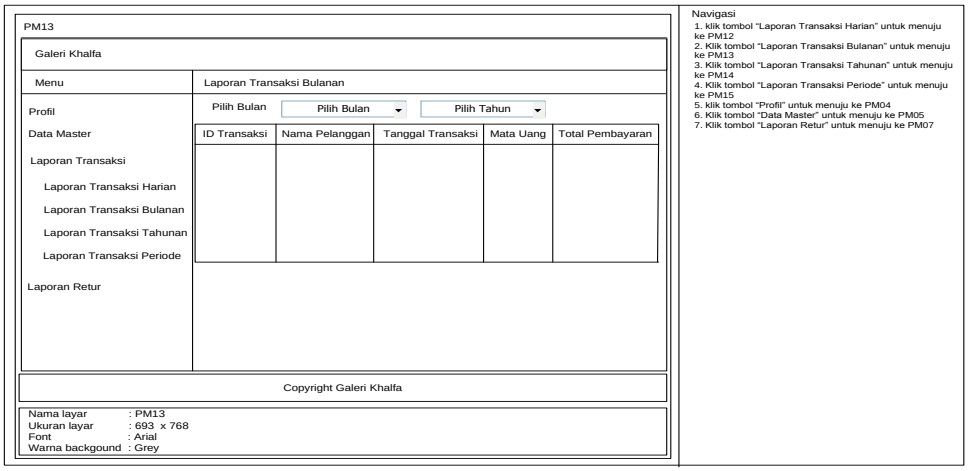
Perancangan antar muka pengolahan laporan transaksi harian pada pemilik yang berfungsi sebagai halaman pengolahan laporan transaksi harian dapat dilihat pada gambar III.101.



Gambar III.101 Perancangan Tampilan Pengolahan Laporan Transaksi Harian

13. Antar muka Pengolahan Laporan Transaksi Bulanan (PM13)

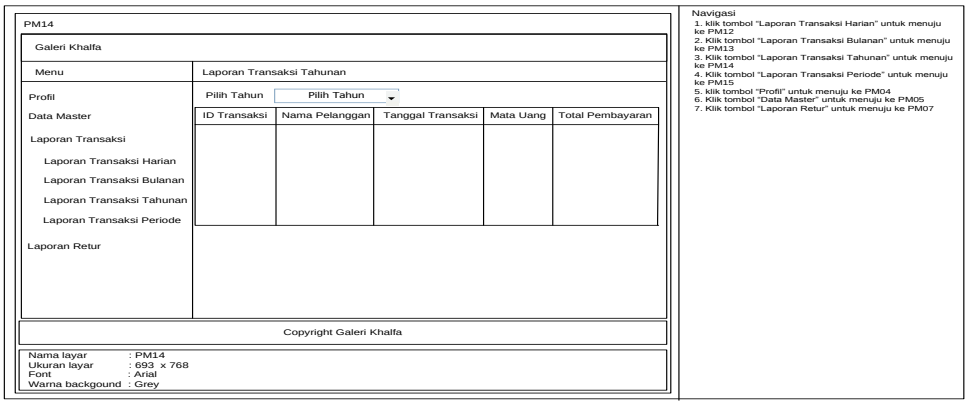
Perancangan antar muka pengolahan laporan transaksi bulanan pada pemilik yang berfungsi sebagai halaman pengolahan laporan transaksi bulanan dapat dilihat pada gambar III.102.



Gambar III.102 Perancangan Tampilan Pengolahan Laporan Transaksi Bulanan

14. Antar muka Pengolahan Laporan Transaksi Tahunan (PM14)

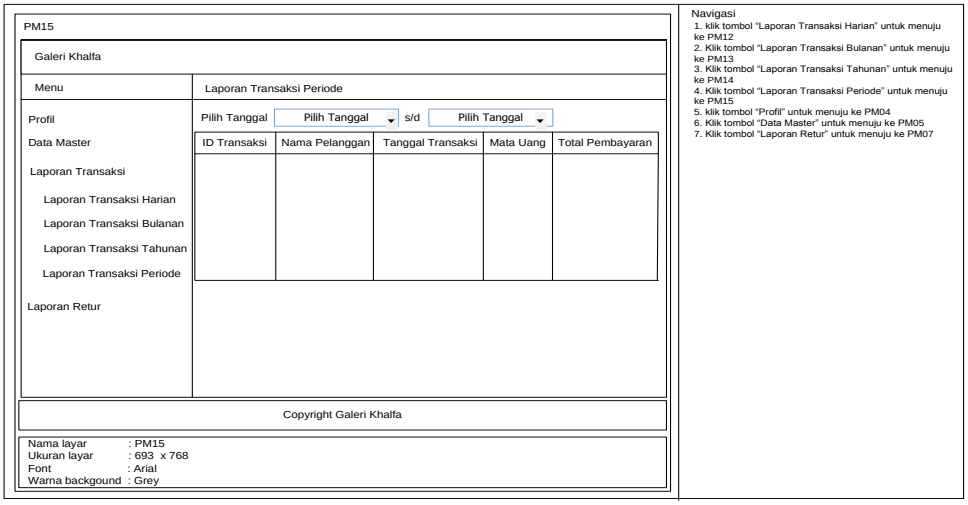
Perancangan antar muka pengolahan laporan transaksi tahunan pada pemilik yang berfungsi sebagai halaman pengolahan laporan transaksi tahunan dapat dilihat pada gambar III.103.



Gambar III.103 Perancangan Tampilan Pengolahan Laporan Transaksi Tahunan

15. Antar muka Pengolahan Laporan Transaksi Periode (PM15)

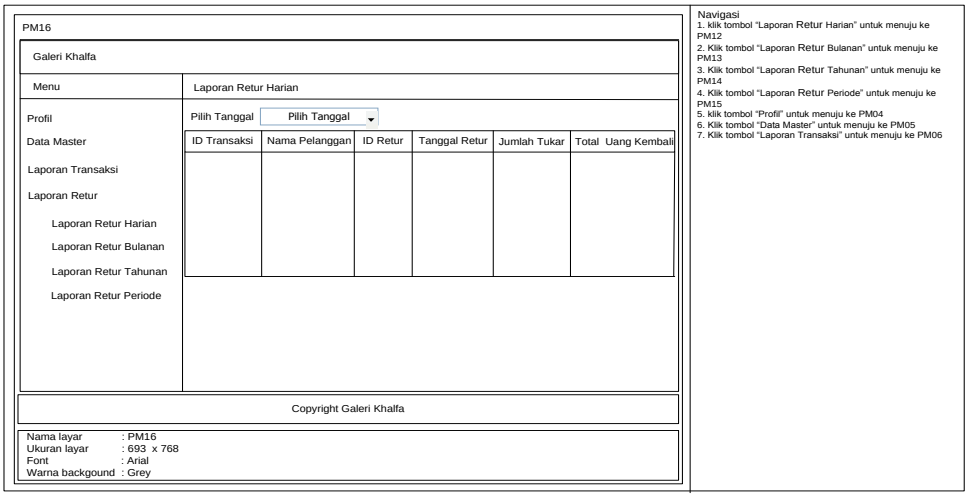
Perancangan antar muka pengolahan laporan transaksi periode pada pemilik yang berfungsi sebagai halaman pengolahan laporan transaksi periode dapat dilihat pada gambar III.104.



Gambar III.104 Perancangan Tampilan Pengolahan Laporan Transaksi Periode

16. Antar muka Pengolahan Laporan Retur Harian (PM16)

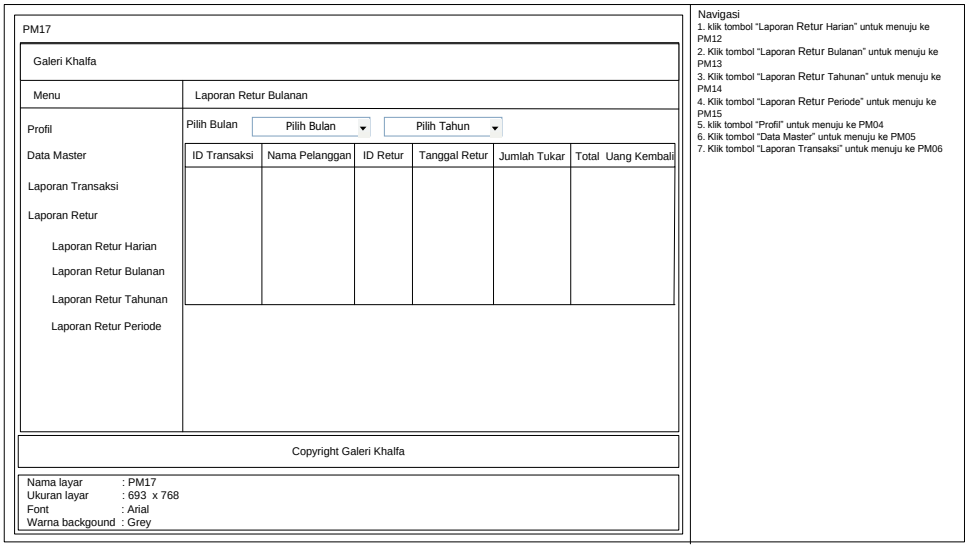
Perancangan antar muka pengolahan laporan retur harian pada pemilik yang berfungsi sebagai halaman pengolahan laporan retur harian dapat dilihat pada gambar III.105.



Gambar III.105 Perancangan Tampilan Pengolahan Laporan Retur Harian

17. Antar muka Pengolahan Laporan Retur Bulanan (PM17)

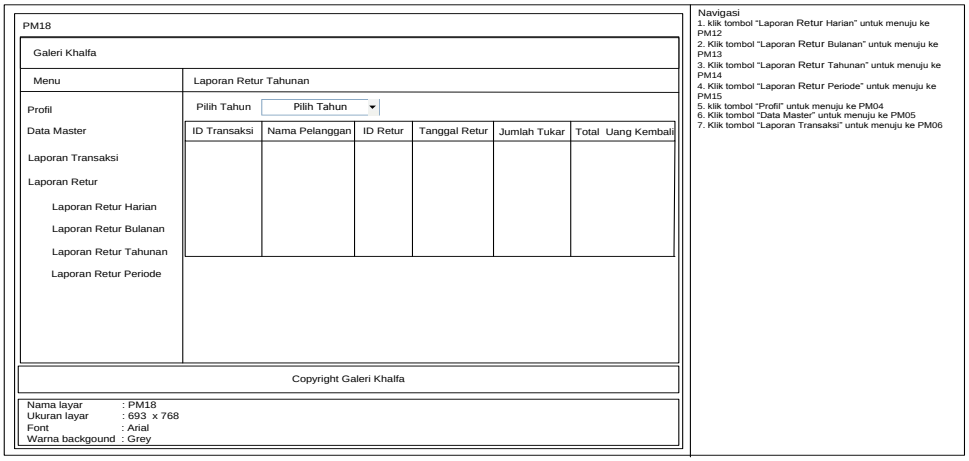
Perancangan antar muka pengolahan laporan retur bulanan pada pemilik yang berfungsi sebagai halaman pengolahan laporan retur bulanan dapat dilihat pada gambar III.106.



Gambar III.106 Perancangan Tampilan Pengolahan Laporan Retur Bulanan

18. Antar muka Pengolahan Laporan Retur Tahunan (PM18)

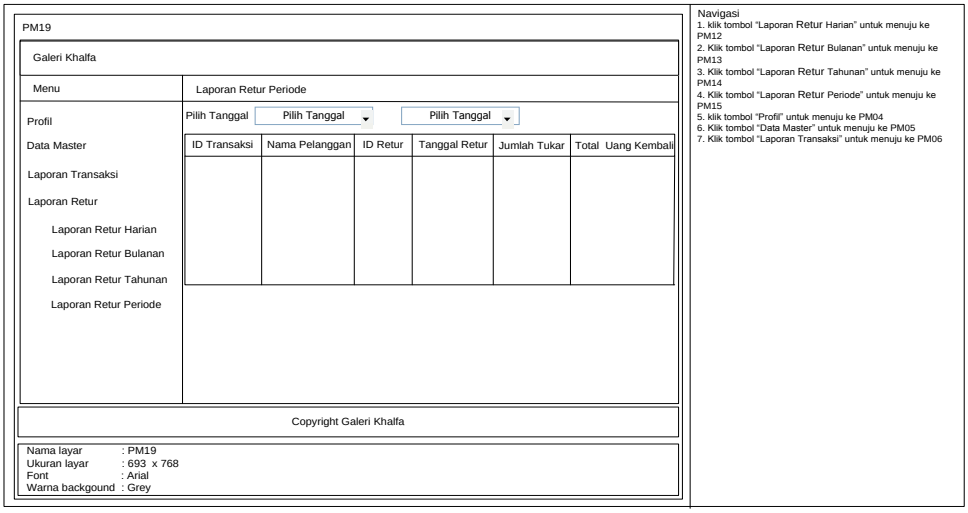
Perancangan antar muka pengolahan laporan retur tahunan pada pemilik yang berfungsi sebagai halaman pengolahan laporan retur tahunan dapat dilihat pada gambar III.107.



Gambar III.107 Perancangan Tampilan Pengolahan Laporan Retur Tahunan

19. Antar muka Pengolahan Laporan Retur Periode (PM19)

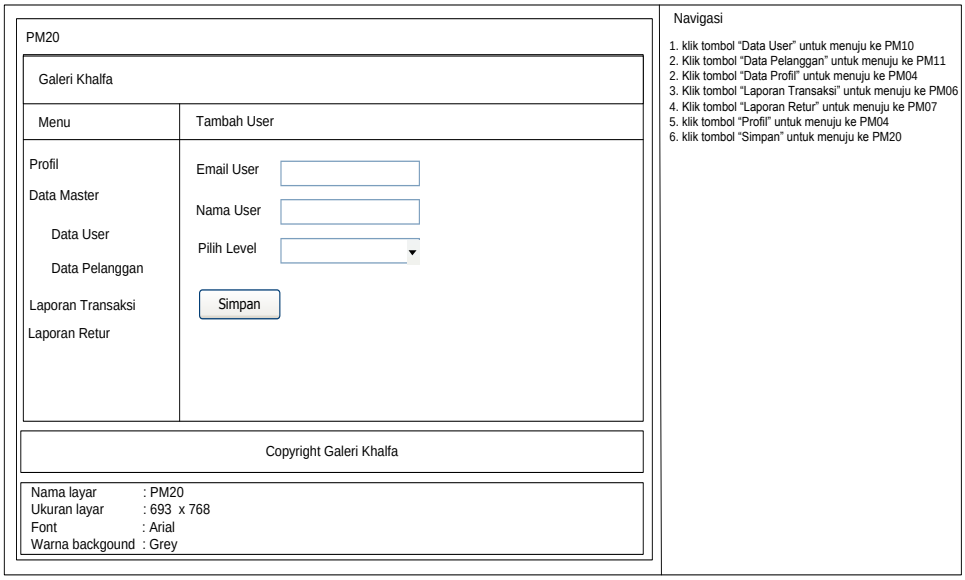
Perancangan antar muka pengolahan laporan retur periode pada pemilik yang berfungsi sebagai halaman pengolahan laporan retur periode dapat dilihat pada gambar III.108.



Gambar III.108 Perancangan Tampilan Pengolahan Laporan Retur Periode

20. Antar muka Tambah User (PM20)

Perancangan antar muka tambah user pada pemilik yang berfungsi sebagai halaman pengolahan tambah user dapat dilihat pada gambar III.109.



Gambar III.109 Perancangan Tampilan Pengolahan Tambah User

21. Antar muka Ubah User (PM21)

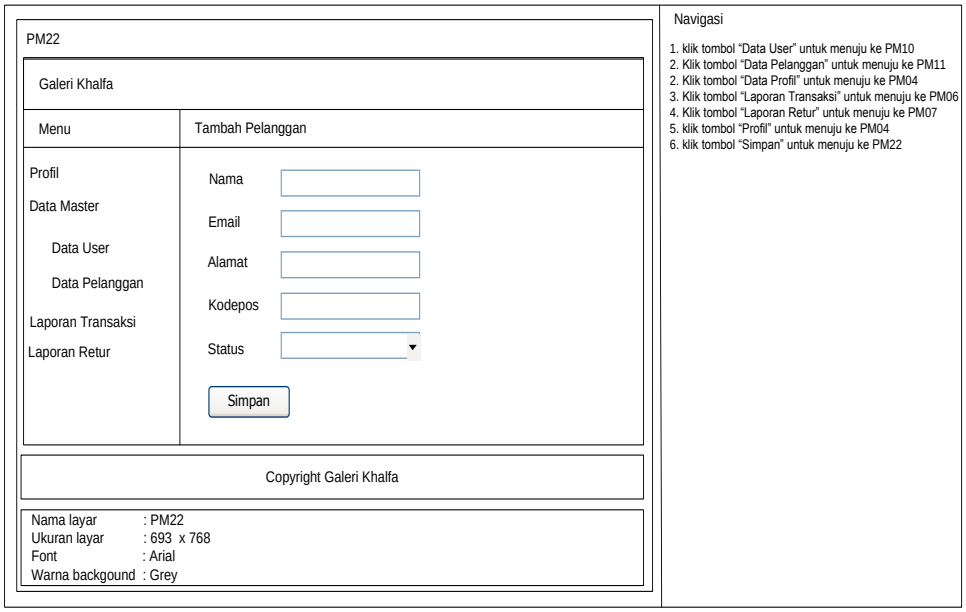
Perancangan antar muka ubah user pada pemilik yang berfungsi sebagai halaman pengolahan ubah user dapat dilihat pada gambar III.110.



Gambar III.110 Perancangan Tampilan Pengolahan Ubah User

22. Antar muka Tambah Pelanggan (PM22)

Perancangan antar muka tambah pelanggan pada pemilik yang berfungsi sebagai halaman pengolahan tambah pelanggan dapat dilihat pada gambar III.111.



Gambar III.111 Perancangan Tampilan Pengolahan Tambah Pelanggan

23. Antar muka Ubah Pelanggan (PM23)

Perancangan antar muka ubah pelanggan pada pemilik yang berfungsi sebagai halaman pengolahan ubah pelanggan dapat dilihat pada gambar III.112.



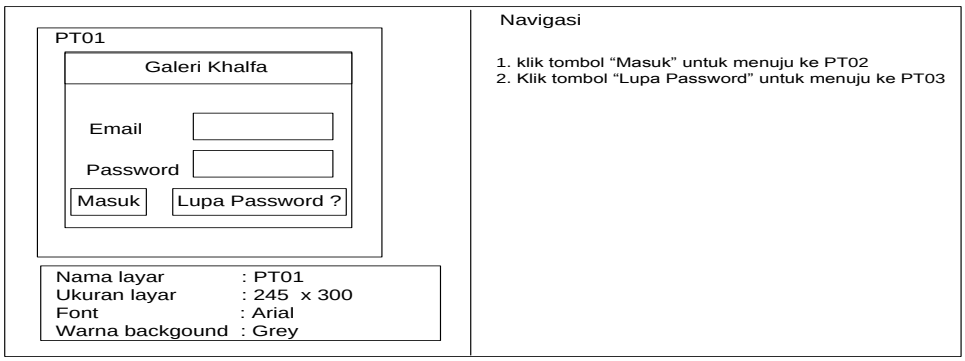
Gambar III.112 Perancangan Tampilan Pengolahan Ubah Pelanggan

III.2.6.2 Perancangan Antar Muka Petugas

Perancangan antar muka petugas memiliki banyak tampilan untuk mengolah seluruh data yang dapat dilakukan petugas. Perancangan ini dapat dilihat sebagai berikut.

1. Antar muka Login Petugas (PT01)

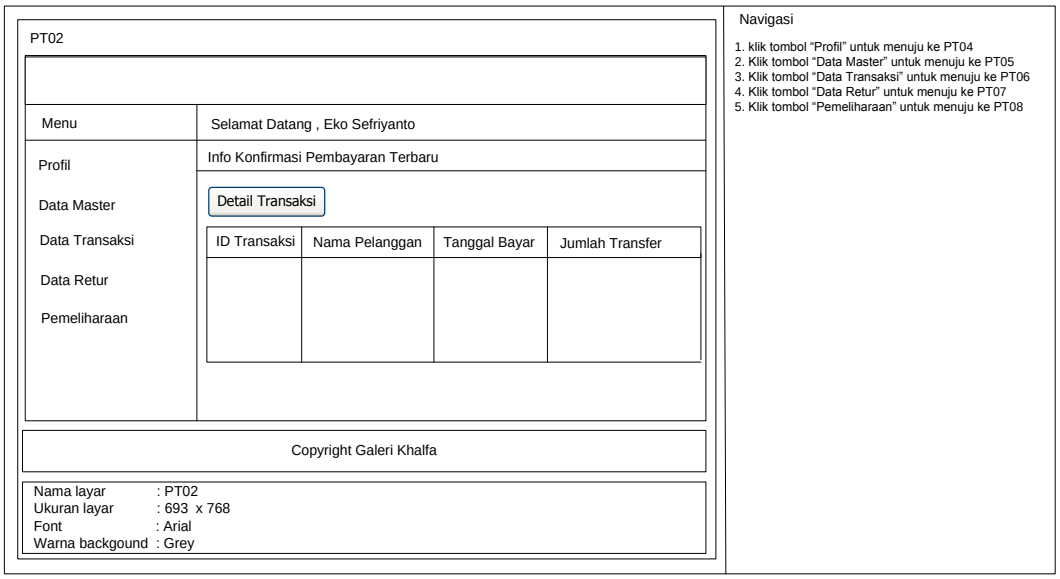
Perancangan antar muka login petugas yang berfungsi sebagai halaman login petugas dapat dilihat pada gambar III.113.



Gambar III.113 Perancangan Tampilan Login Petugas

2. Antar muka Halaman Utama Petugas (PT02)

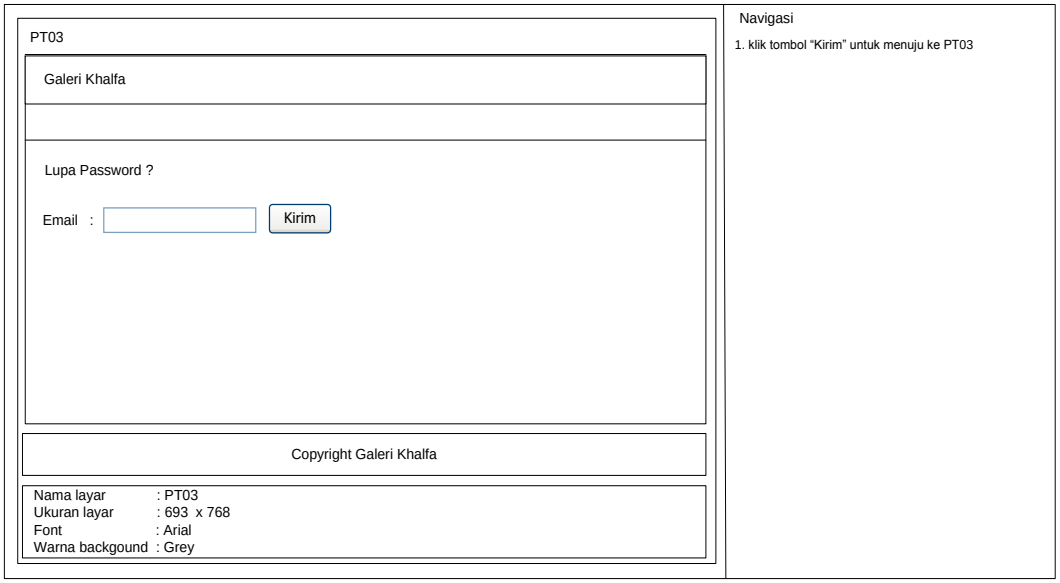
Perancangan antar muka halaman utama petugas yang berfungsi sebagai halaman utama petugas dapat dilihat pada gambar III.114.



Gambar III.114 Perancangan Tampilan Halaman Utama Petugas

3. Antar muka Lupa Password (PT03)

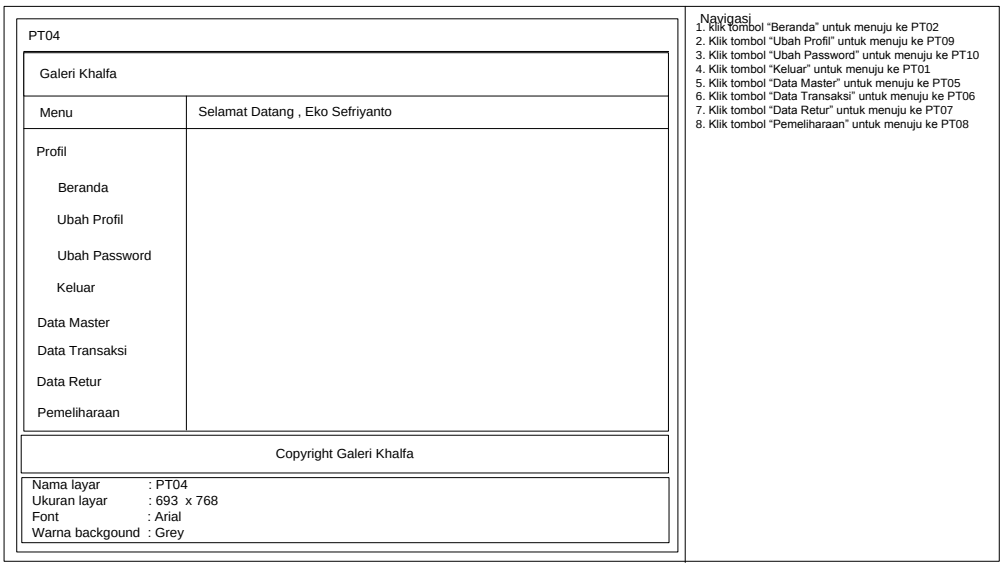
Perancangan antar muka lupa password yang berfungsi sebagai halaman pengolahan lupa password dapat dilihat pada gambar III.115.



Gambar III.115 Perancangan Tampilan Lupa Password

4. Antar muka Pengolahan Profil (PT04)

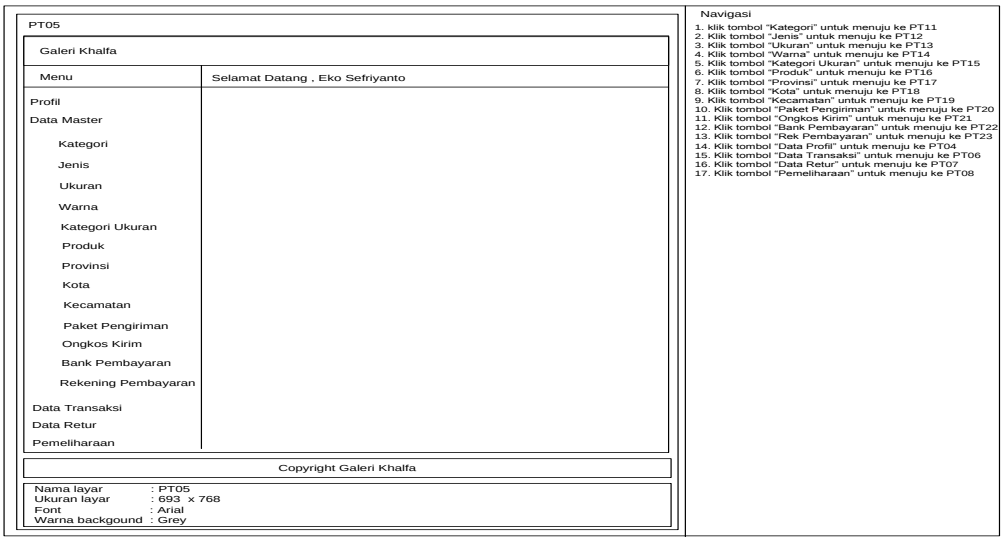
Perancangan antar muka halaman utama petugas yang berfungsi sebagai halaman utama petugas dapat dilihat pada gambar III.116.



Gambar III.116 Perancangan Tampilan Pengolahan Profil

5. Antar muka Data Master petugas (PT05)

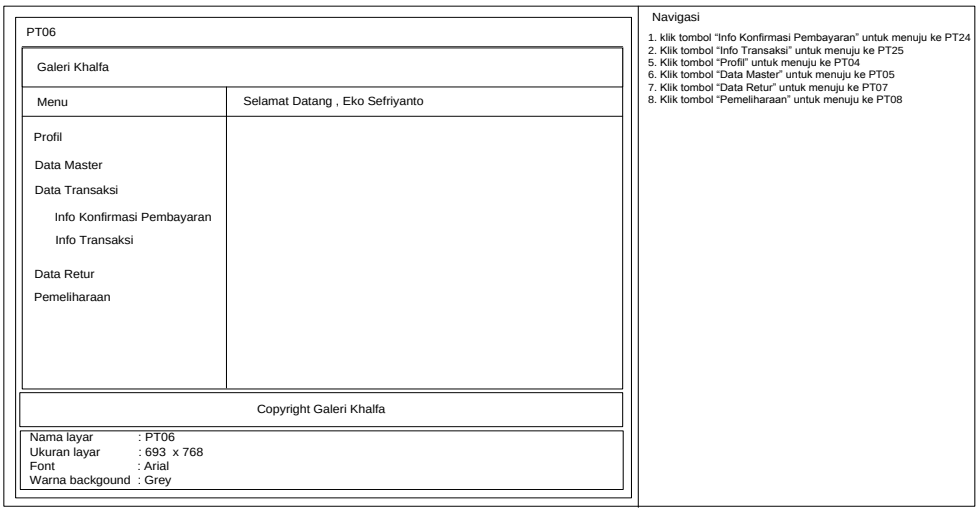
Perancangan antar muka data master yang berfungsi sebagai halaman pengolahan data master dapat dilihat pada gambar III.117.



Gambar III.117 Perancangan Tampilan Data Master Petugas

6. Antar muka Pengolahan Data Transaksi (PT06)

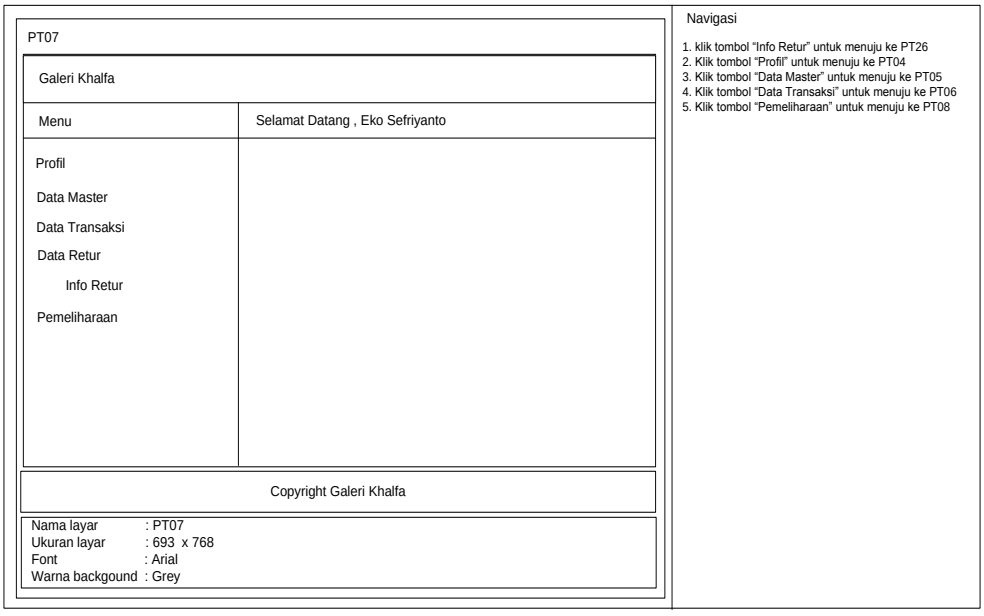
Perancangan antar muka pengolahan data transaksi yang berfungsi sebagai halaman pengolahan data transaksi dapat dilihat pada gambar III.118.



Gambar III.118 Perancangan Tampilan Pengolahan Data Transaksi

7. Antar muka Menu Pengolahan Data Retur (PT07)

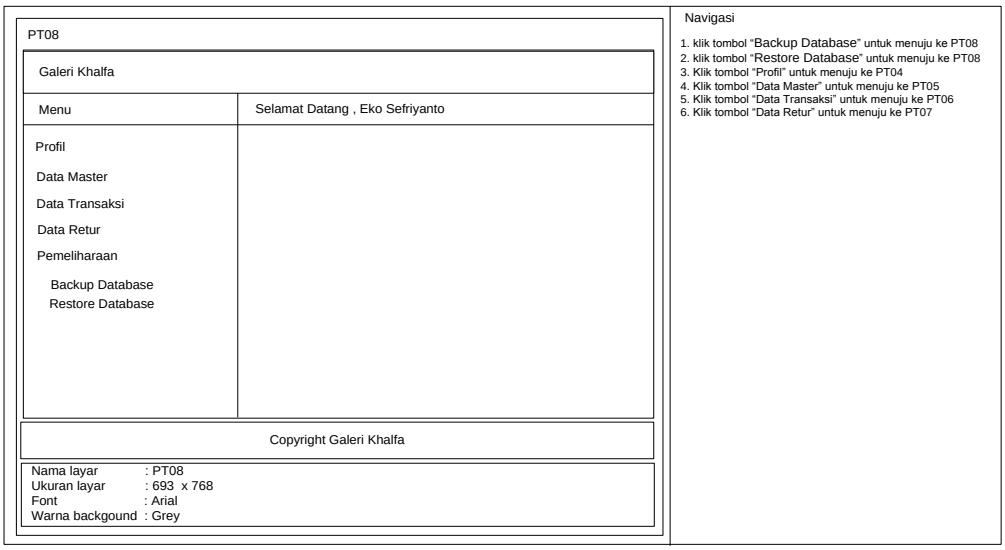
Perancangan antar muka menu pengolahan data retur yang berfungsi sebagai halaman menu pengolahan data retur dapat dilihat pada gambar III.119.



Gambar III.119 Perancangan Tampilan Menu Pengolahan Data Retur

8. Antar muka menu Pemeliharaan (PT08)

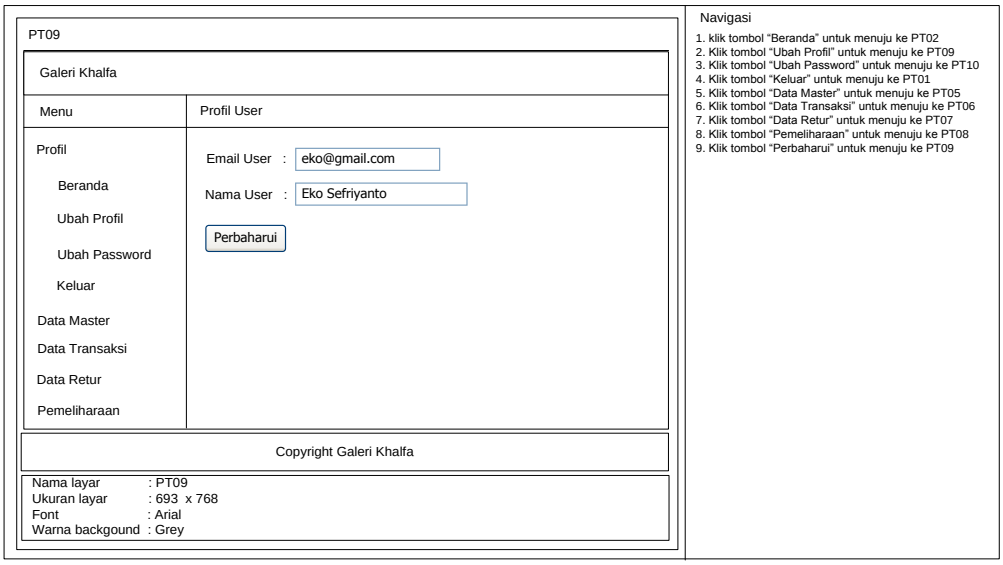
Perancangan antar muka pemeliharaan yang berfungsi sebagai halaman pengolahan pemeliharaan database dapat dilihat pada gambar III.120.



Gambar III.120 Perancangan Tampilan Menu Pemeliharaan

9. Antar muka menu Ubah Profil (PT09)

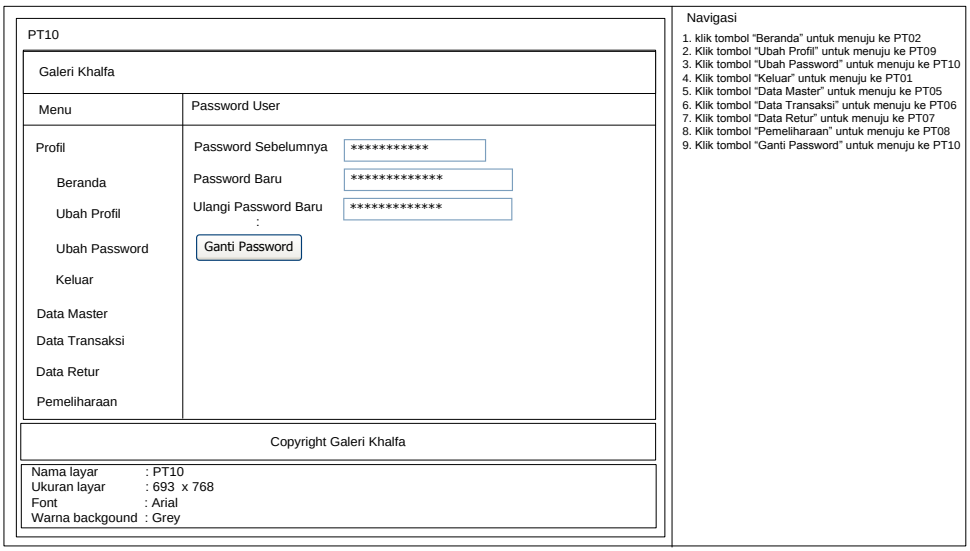
Perancangan antar muka pengolahan ubah profil yang berfungsi sebagai halaman pengolahan profil petugas dapat dilihat pada gambar III.121.



Gambar III.121 Perancangan Tampilan Ubah Profil

10. Antar muka Ubah Password (PT10)

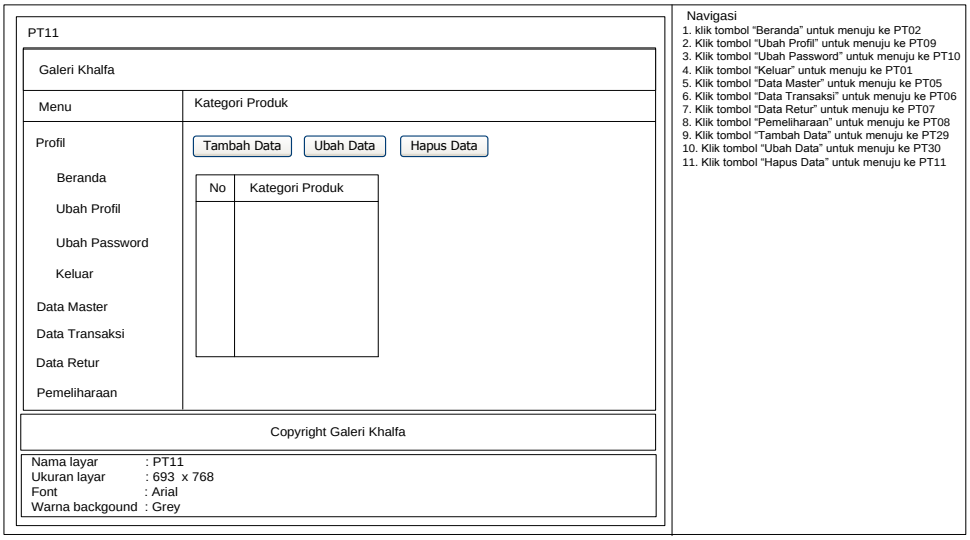
Perancangan antar muka pengolahan option produk yang berfungsi sebagai halaman pengolahan ubah password dapat dilihat pada gambar III.122.



Gambar III.122 Perancangan Tampilan Ubah Password

11. Antar muka Pengolahan Kategori Produk (PT11)

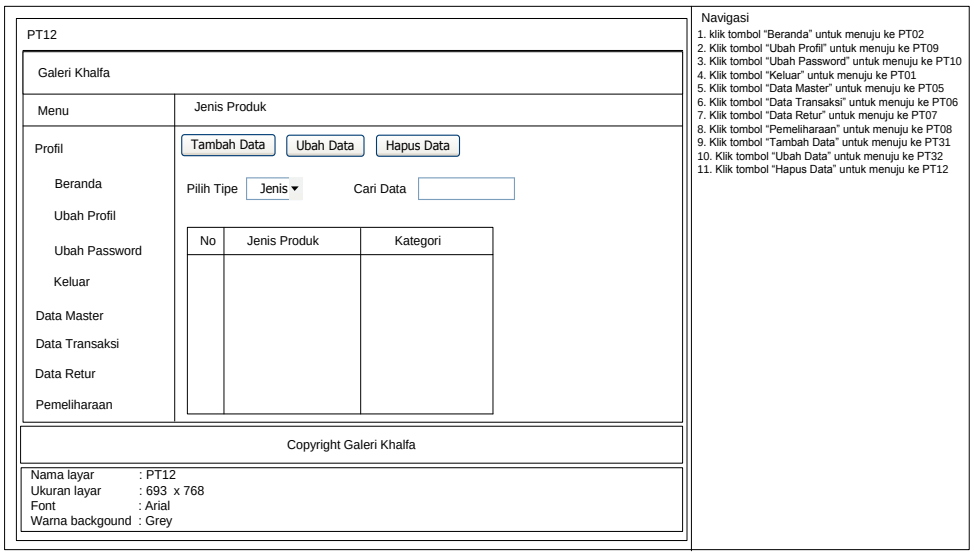
Perancangan antar muka pengolahan kategori produk yang berfungsi sebagai halaman pengolahan kategori produk dapat dilihat pada gambar III.123.



Gambar III.123 Perancangan Tampilan Pengolahan Kategori Produk

12. Antar muka Pengolahan Jenis Produk (PT12)

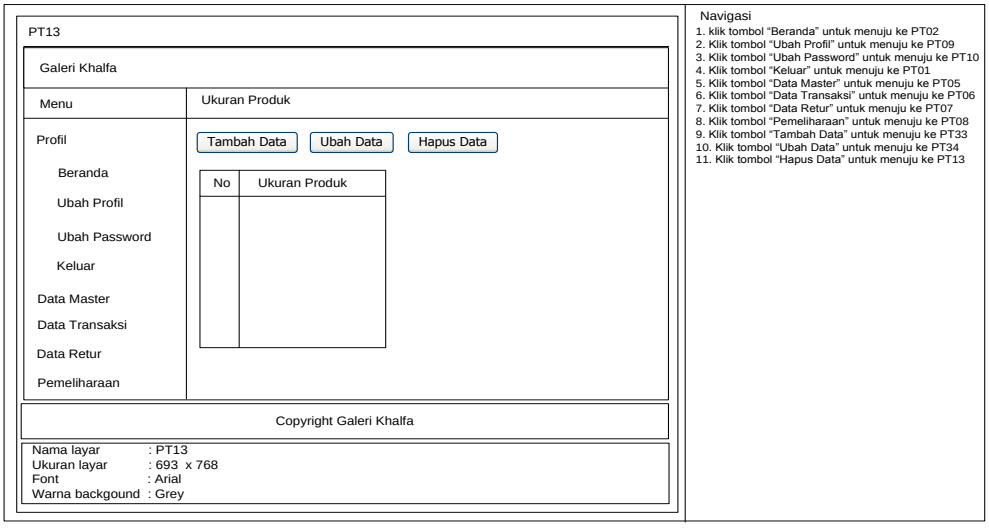
Perancangan antar muka pengolahan jenis produk yang berfungsi sebagai halaman pengolahan jenis produk dapat dilihat pada gambar III.124.



Gambar III.124 Perancangan Tampilan Pengolahan Jenis Produk

13. Antar muka Pengolahan Ukuran Produk (PT13)

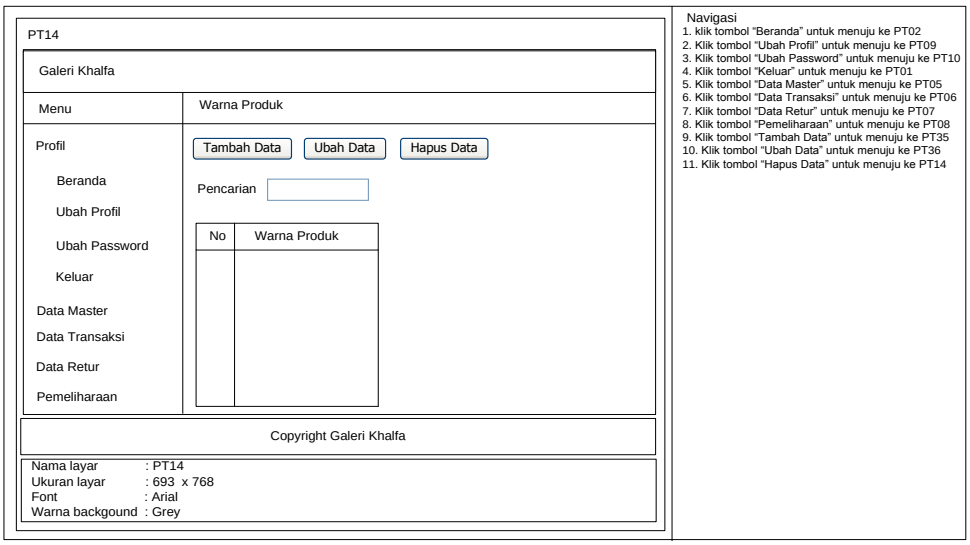
Perancangan antar muka pengolahan ukuran produk yang berfungsi sebagai halaman pengolahan ukuran produk dapat dilihat pada gambar III.125.



Gambar III.125 Perancangan Tampilan Pengolahan Ukuran Produk

14. Antar muka Pengolahan Warna Produk (PT14)

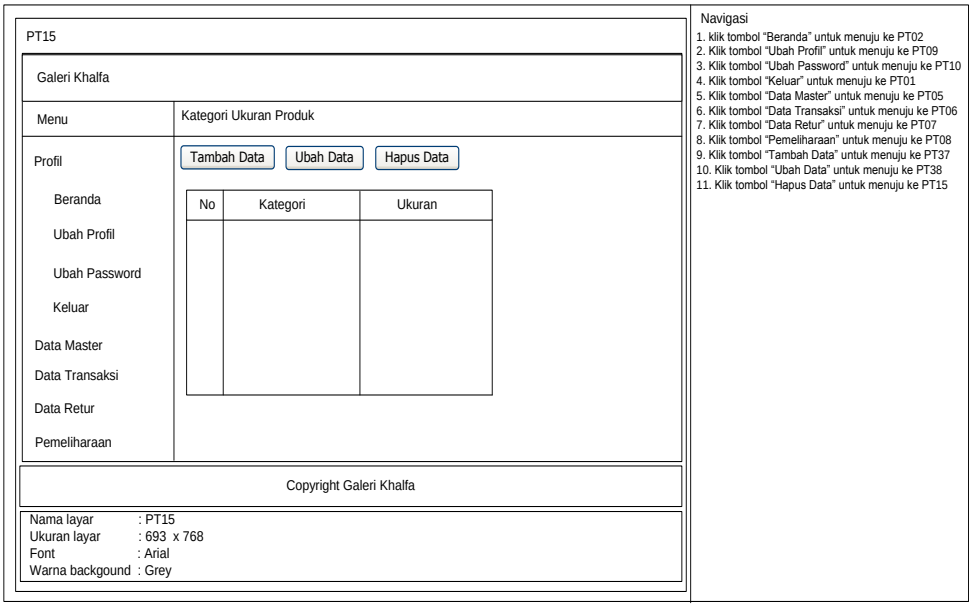
Perancangan antar muka pengolahan warna produk yang berfungsi sebagai halaman pengolahan warna produk dapat dilihat pada gambar III.126.



Gambar III.126 Perancangan Tampilan Warna Produk

15. Antar muka Kategori Ukuran Produk (PT15)

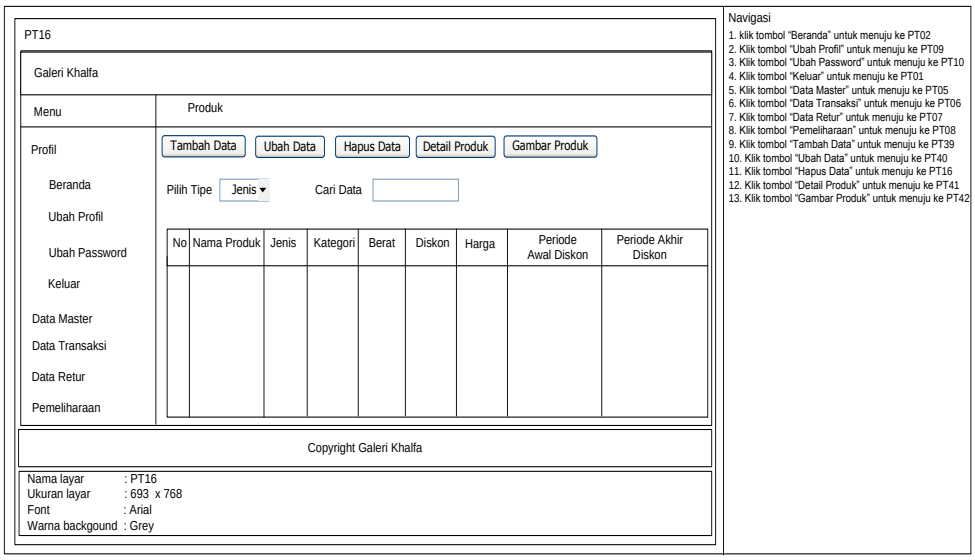
Perancangan antar muka kategori ukuran produk yang berfungsi sebagai halaman pengolahan kategori ukuran produk dapat dilihat pada gambar III.127.



Gambar III.127 Perancangan Tampilan Kategori Ukuran Produk

16. Antar muka Pengolahan Produk(PT16)

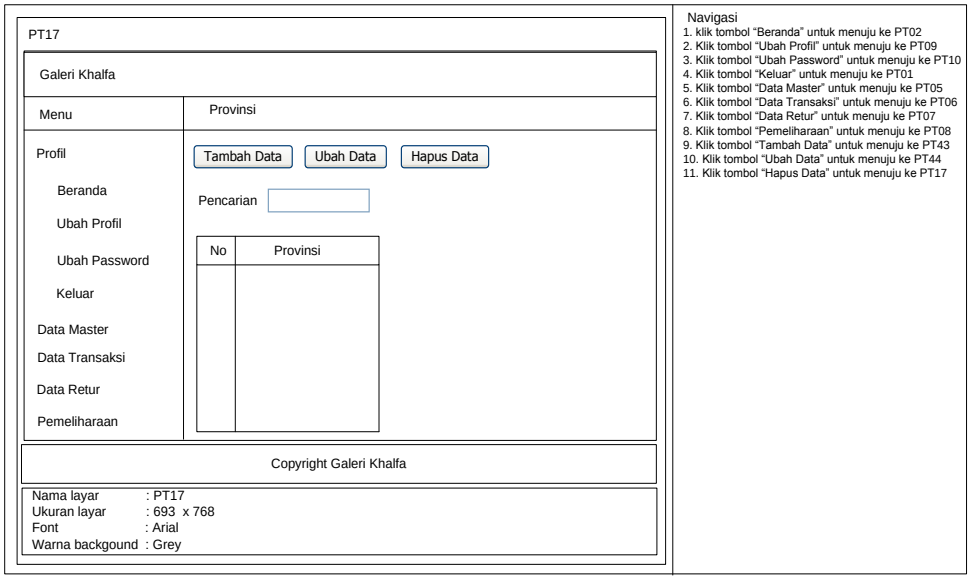
Perancangan antar muka pengolahan produk yang berfungsi sebagai halaman pengolahan produk dapat dilihat pada gambar III.128.



Gambar III.128 Perancangan Tampilan Pengolahan Produk

17. Antar muka Pengolahan Provinsi (PT17)

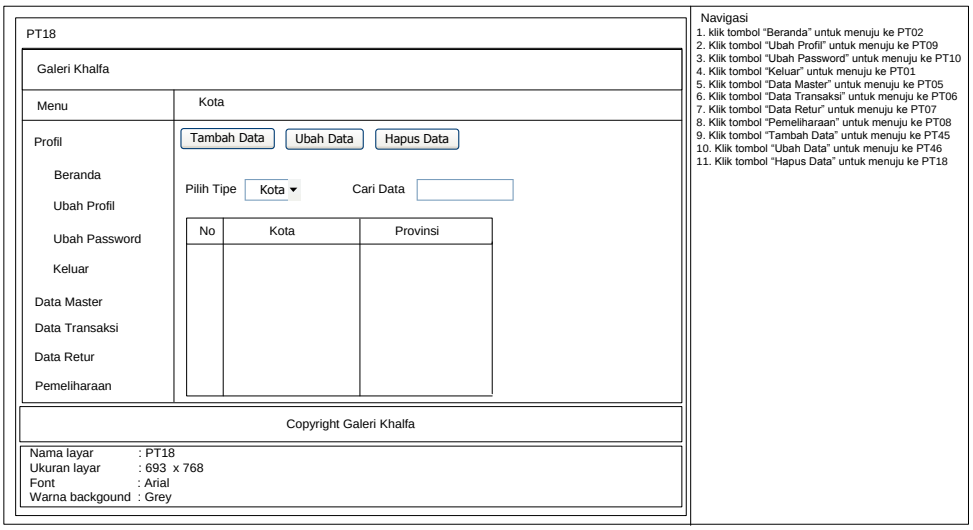
Perancangan antar muka pengolahan provinsi yang berfungsi sebagai halaman pengolahan provinsi dapat dilihat pada gambar III.129.



Gambar III.129 Perancangan Tampilan Pengolahan Provinsi

18. Antar muka Pengolahan Kota (PT18)

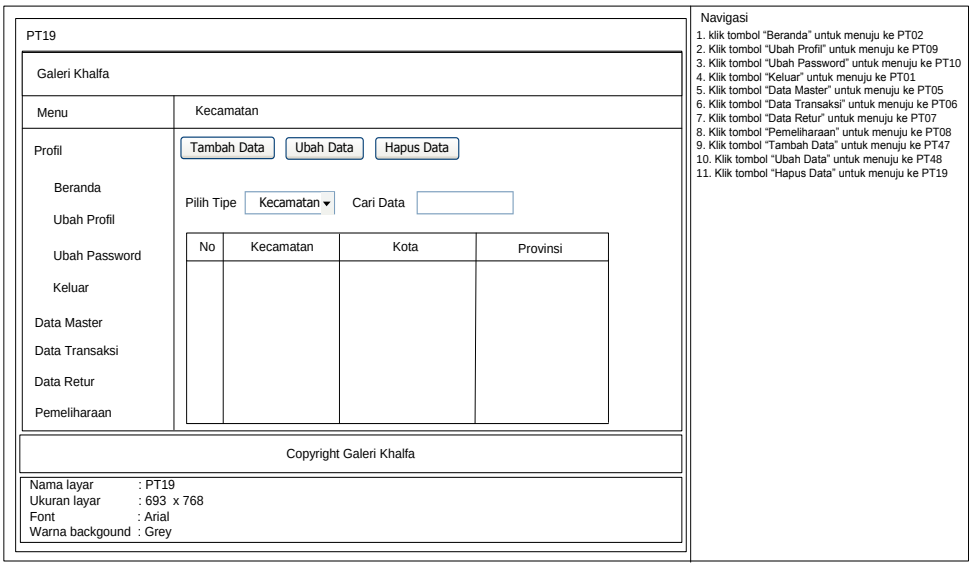
Perancangan antar muka pengolahan kota yang berfungsi sebagai halaman pengolahan data kota dapat dilihat pada gambar III.130.



Gambar III.130 Perancangan Tampilan Pengolahan Kota

19. Antar muka Pengolahan Kecamatan (PT19)

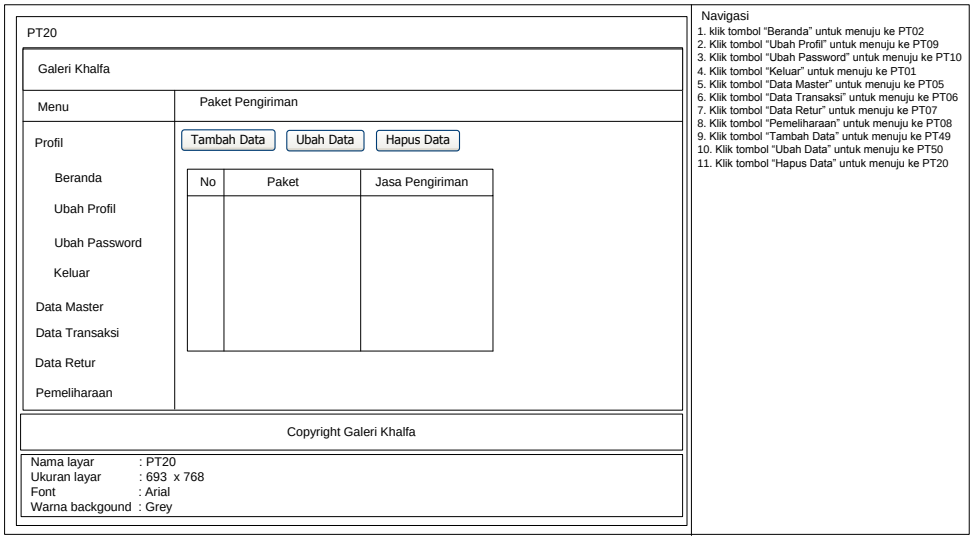
Perancangan antar muka pengolahan kecamatan yang berfungsi sebagai halaman pengolahan data kecamatan dapat dilihat pada gambar III.131.



Gambar III.131 Perancangan Tampilan Pengolahan Kecamatan

20. Antar muka Pengolahan Paket Pengiriman (PT20)

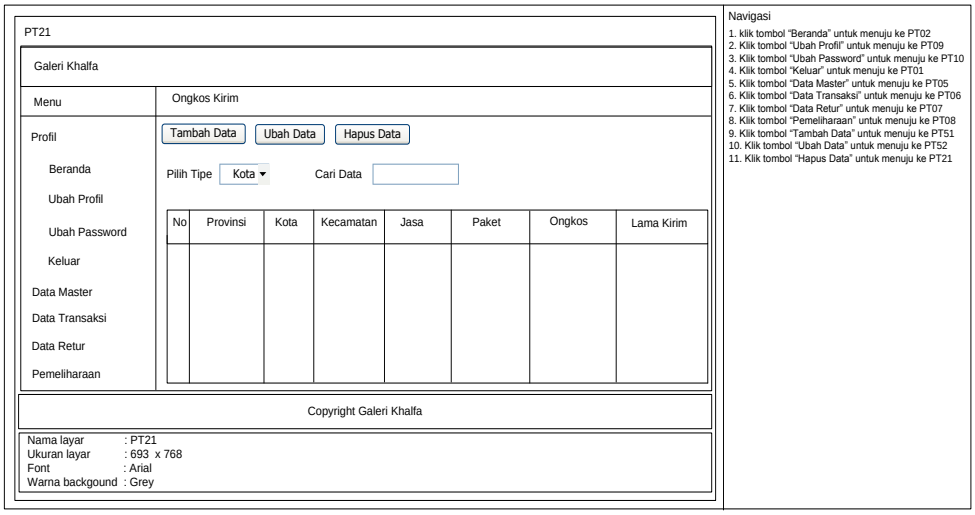
Perancangan antar muka pengolahan paket pengiriman yang berfungsi sebagai halaman pengolahan data paket pengiriman dapat dilihat pada gambar III.132.



Gambar III.132 Perancangan Tampilan Pengolahan Paket Pengiriman

21. Antar muka Pengolahan Ongkos Kirim (PT21)

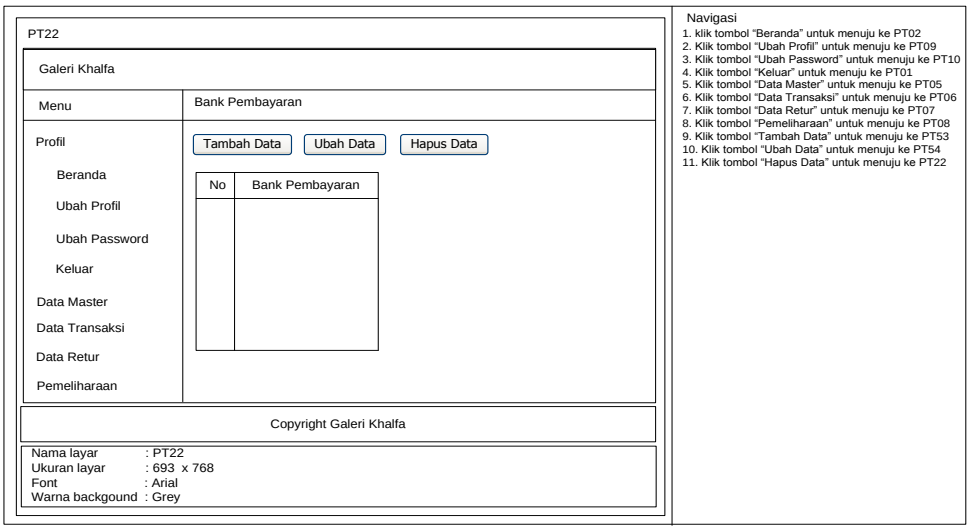
Perancangan antar muka pengolahan ongkos kirim yang berfungsi sebagai halaman pengolahan data ongkos kirim dapat dilihat pada gambar III.133.



Gambar III.133 Perancangan Tampilan Pengolahan Ongkos Kirim

22. Antar muka Pengolahan Bank (PT22)

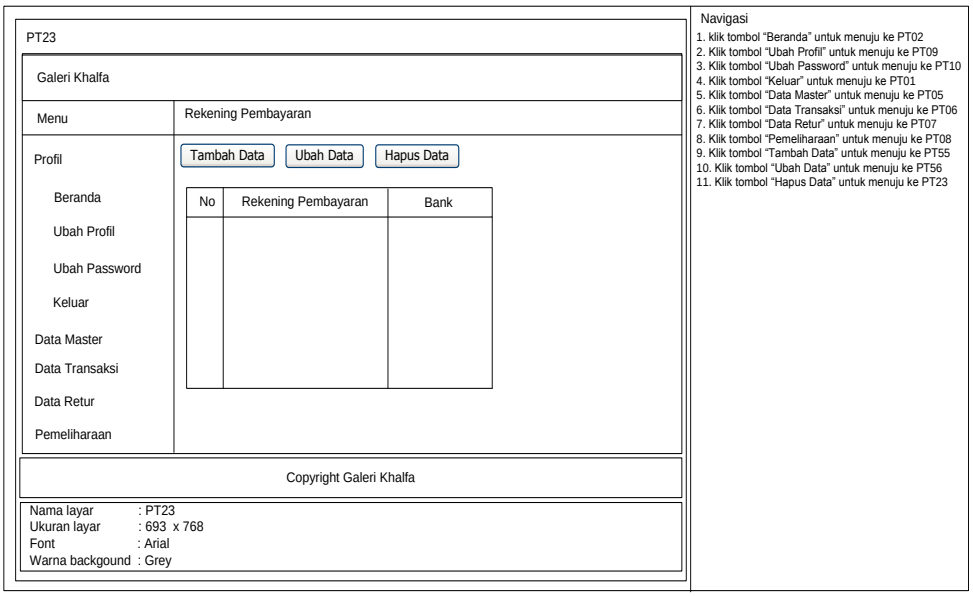
Perancangan antar muka pengolahan bank yang berfungsi sebagai halaman pengolahan data bank dapat dilihat pada gambar III.134.



Gambar III.134 Perancangan Tampilan Pengolahan Bank

23. Antar muka Rekening Pembayaran (PT23)

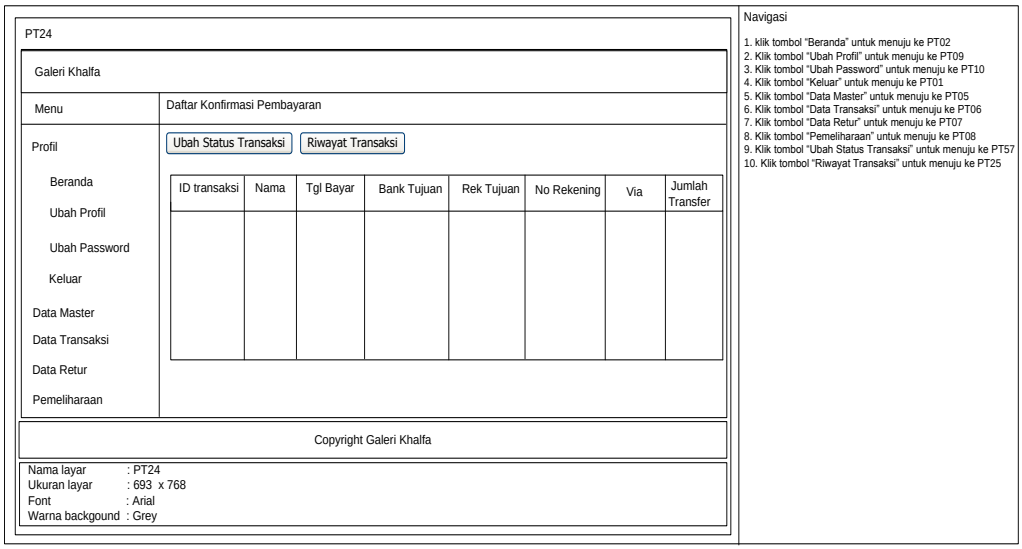
Perancangan antar muka rekening pembayaran yang berfungsi sebagai halaman pengolahan rekening pembayaran dapat dilihat pada gambar III.135.



Gambar III.135 Perancangan Tampilan Pengolahan rekening pembayaran

24. Antar muka Daftar Konfirmasi Pembayaran (PT24)

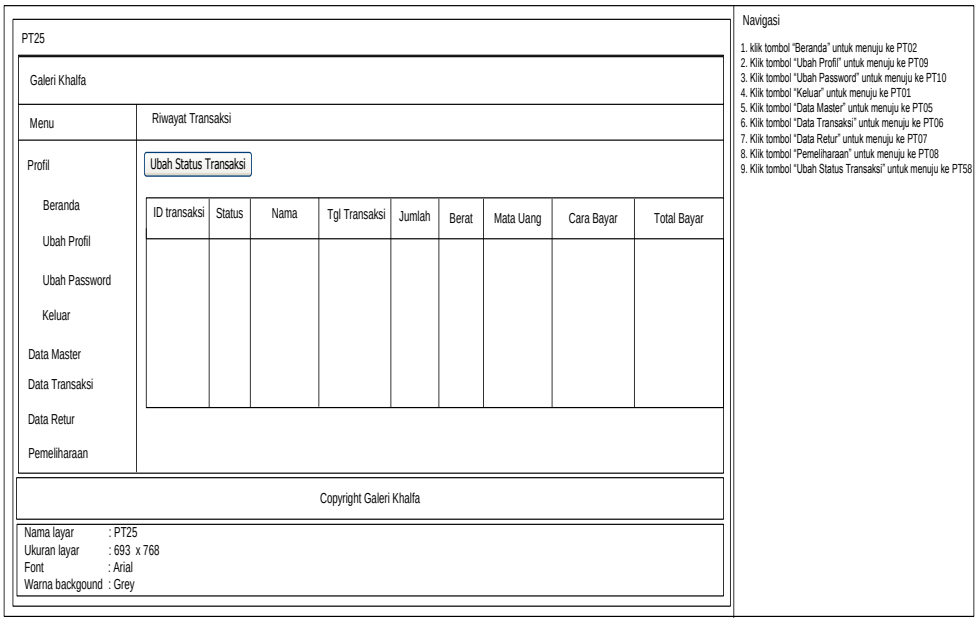
Perancangan antar muka daftar konfirmasi pembayaran yang berfungsi sebagai halaman daftar konfirmasi pembayaran dapat dilihat pada gambar III.136.



Gambar III.136 Perancangan Tampilan Daftar Konfirmasi Pembayaran

25. Antar muka Riwayat Transaksi (PT25)

Perancangan antar muka riwayat transaksi yang berfungsi sebagai halaman riwayat transaksi dapat dilihat pada gambar III.137.

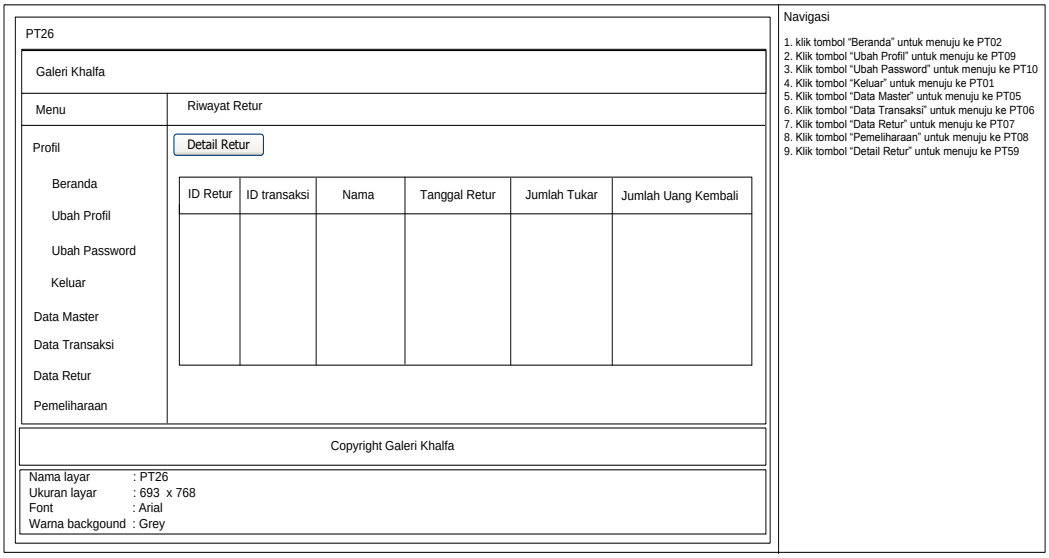


Gambar III.137 Perancangan Tampilan Riwayat Transaksi

26. Antar muka Riwayat Retur (PT26)

Perancangan antar muka riwayat retur yang berfungsi sebagai halaman riwayat retur dapat dilihat pada gambar III.138.

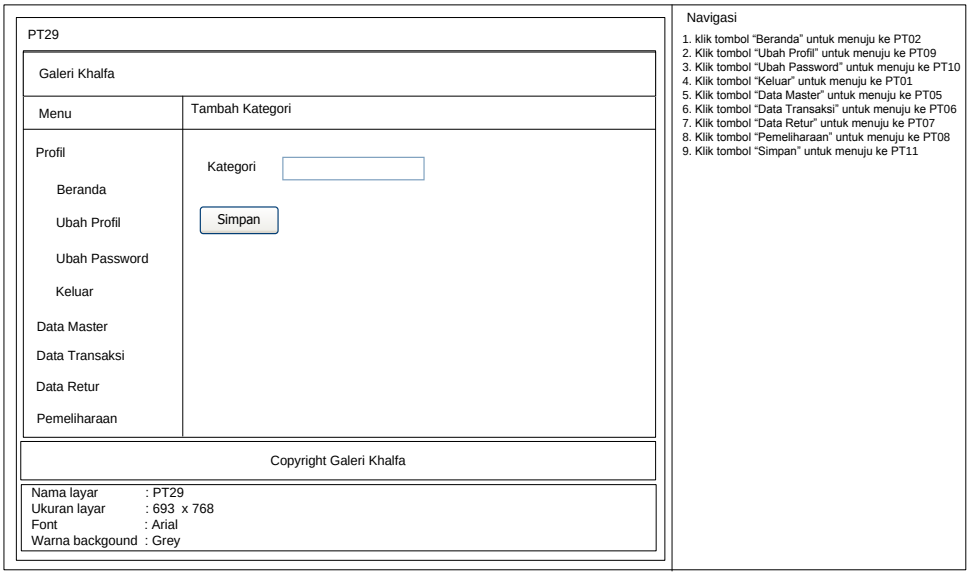
.



Gambar III.138 Perancangan Tampilan Riwayat Retur

27. Antar muka Tambah Kategori (PT29)

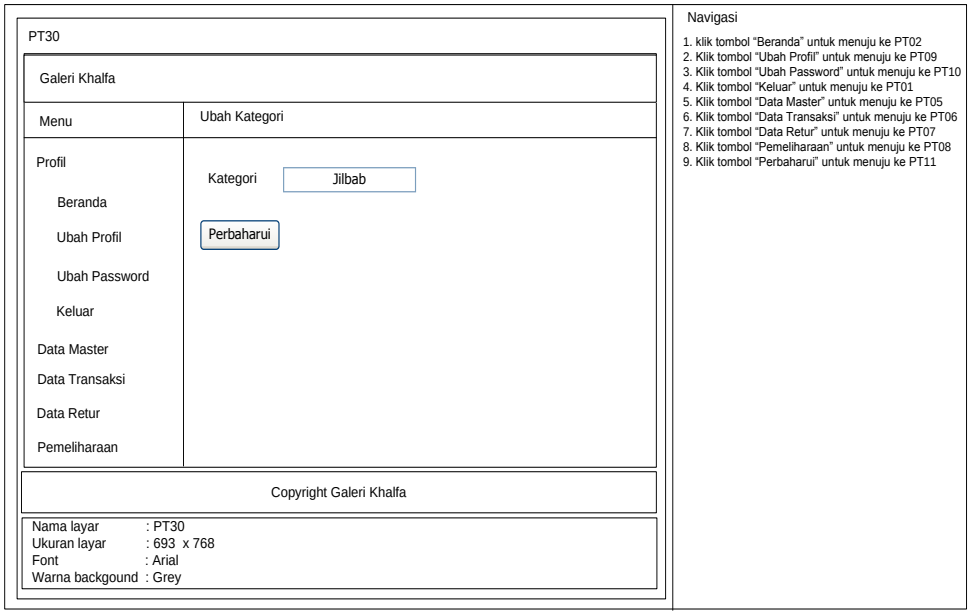
Perancangan antar muka tambah kategori yang berfungsi sebagai halaman pengolahan tambah kategori dapat dilihat pada gambar III.139.



Gambar III.139 Perancangan Tampilan Pengolahan Tambah Kategori

28. Antar muka Ubah Kategori (PT30)

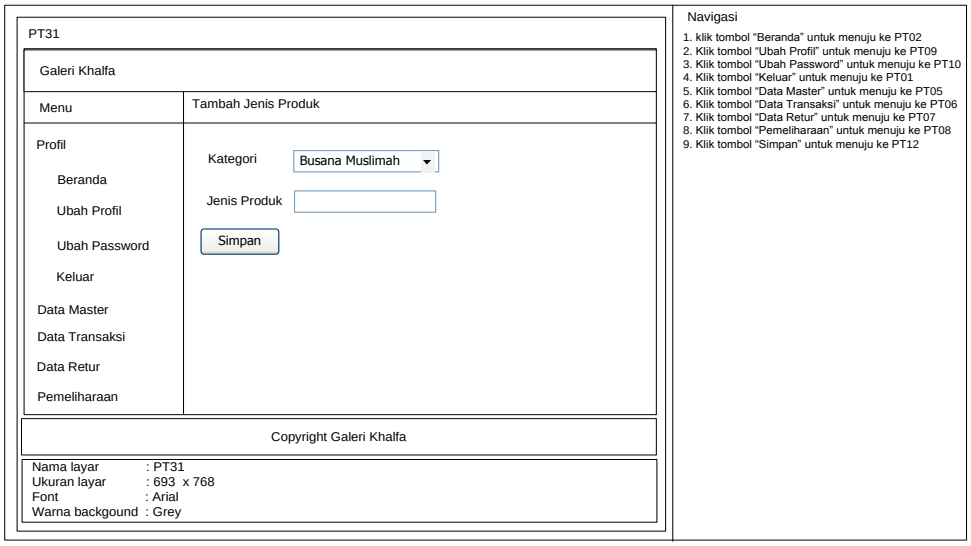
Perancangan antar muka ubah kategori yang berfungsi sebagai halaman pengolahan ubah kategori dapat dilihat pada gambar III.140 .



. Gambar III.140 Perancangan Tampilan Ubah Kategori

29. Antar muka Tambah Jenis Produk (PT31)

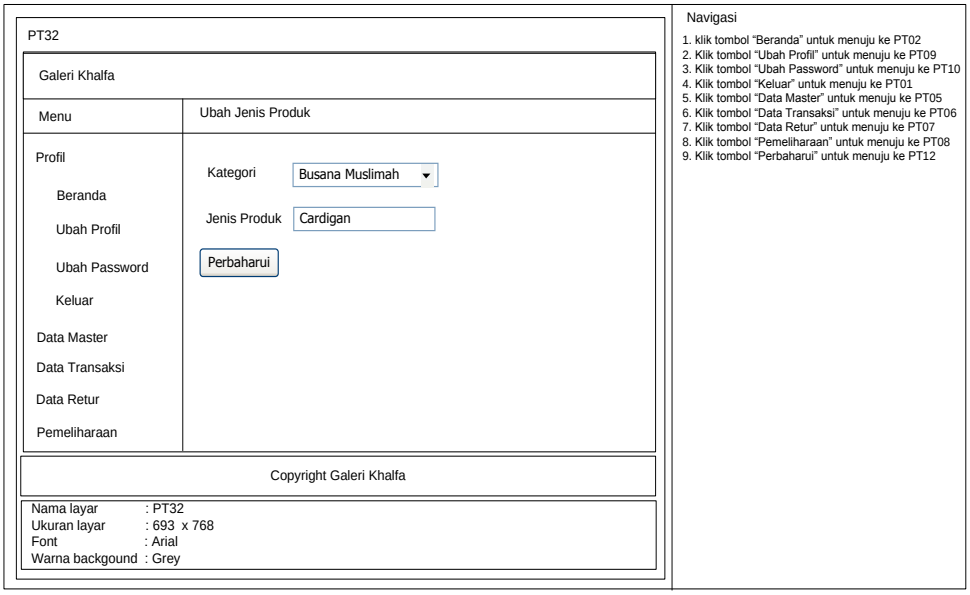
Perancangan antar muka tambah jenis produk yang berfungsi sebagai halaman pengolahan tambah jenis produk dapat dilihat pada gambar III.141.



Gambar III.141 Perancangan Tampilan Tambah Jenis Produk

30. Antar muka Ubah Jenis Produk (PT32)

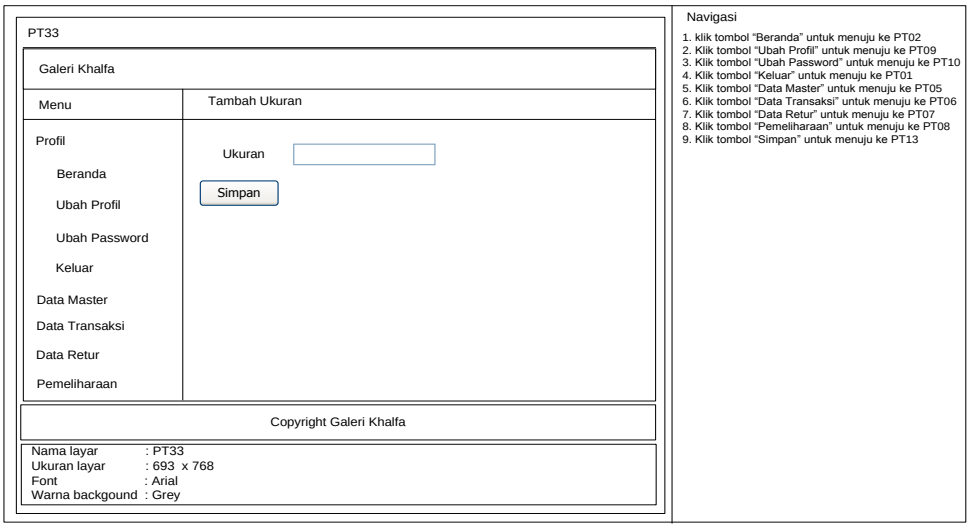
Perancangan antar muka ubah jenis produk yang berfungsi sebagai halaman pengolahan ubah jenis produk dapat dilihat pada gambar III.142



Gambar III.142 Perancangan Tampilan Ubah Jenis Produk

31. Antar muka Tambah Ukuran (PT33)

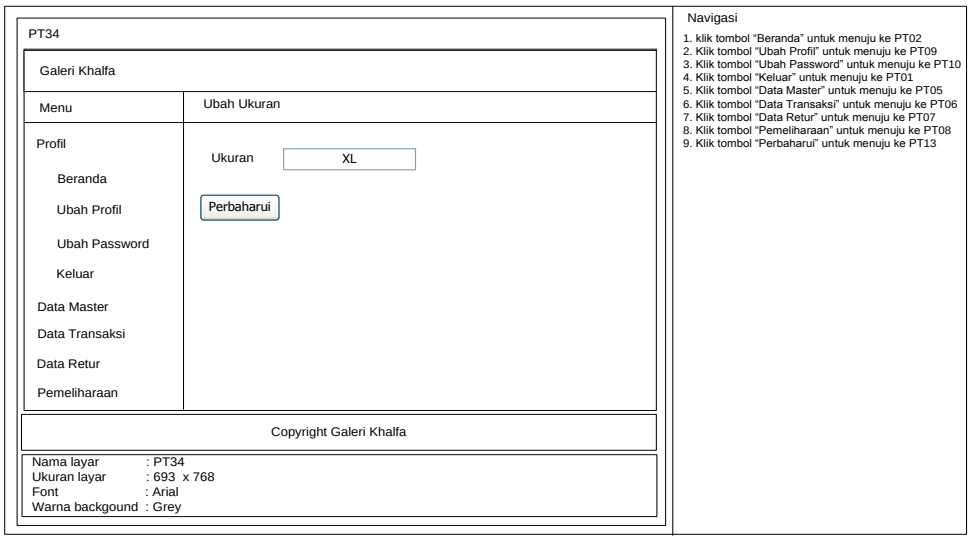
Perancangan antar muka tambah ukuran yang berfungsi sebagai halaman tambah ukuran dapat dilihat pada gambar III.143.



Gambar III.143 Perancangan Tampilan Tambah Ukuran

32. Antar muka Ubah Ukuran (PT34)

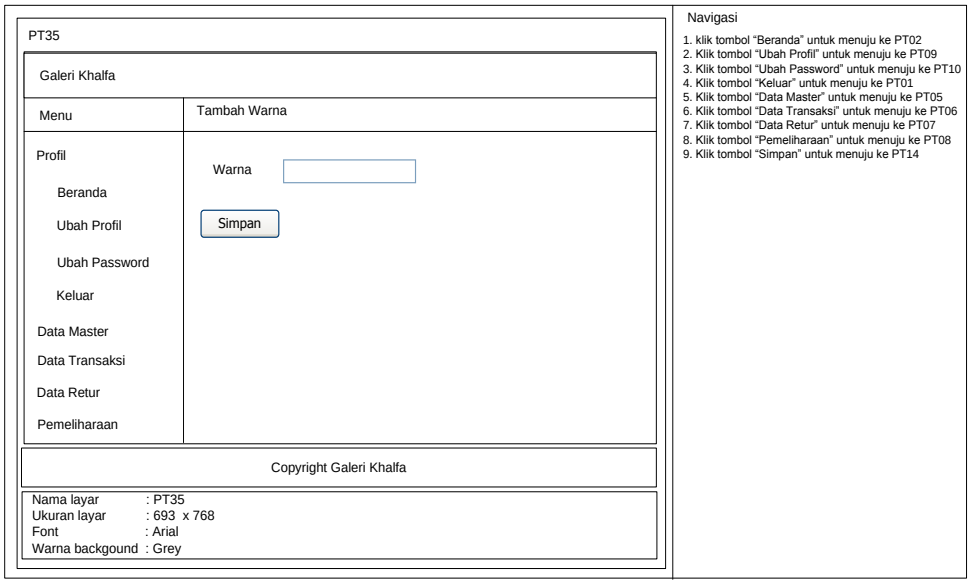
Perancangan antar muka ubah ukuran yang berfungsi sebagai halaman ubah ukuran dapat dilihat pada gambar III.144.



Gambar III.144 Perancangan Tampilan Ubah Ukuran

33. Antar muka Tambah Warna (PT35)

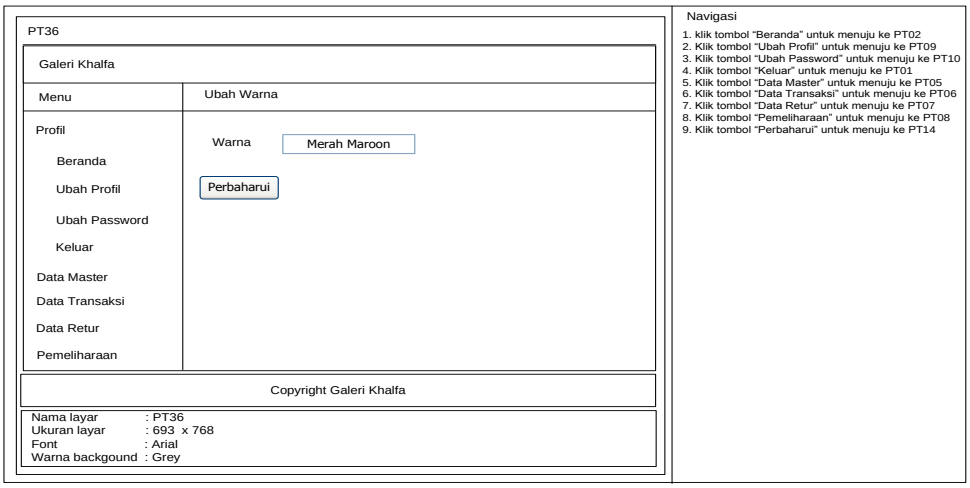
Perancangan antar muka Tambah Warna yang berfungsi sebagai halaman pegnolahan tambah warna dapat dilihat pada gambar III.145.



Gambar III.145 Perancangan Tampilan Tambah Warna

34. Antar muka Ubah Warna (PT36)

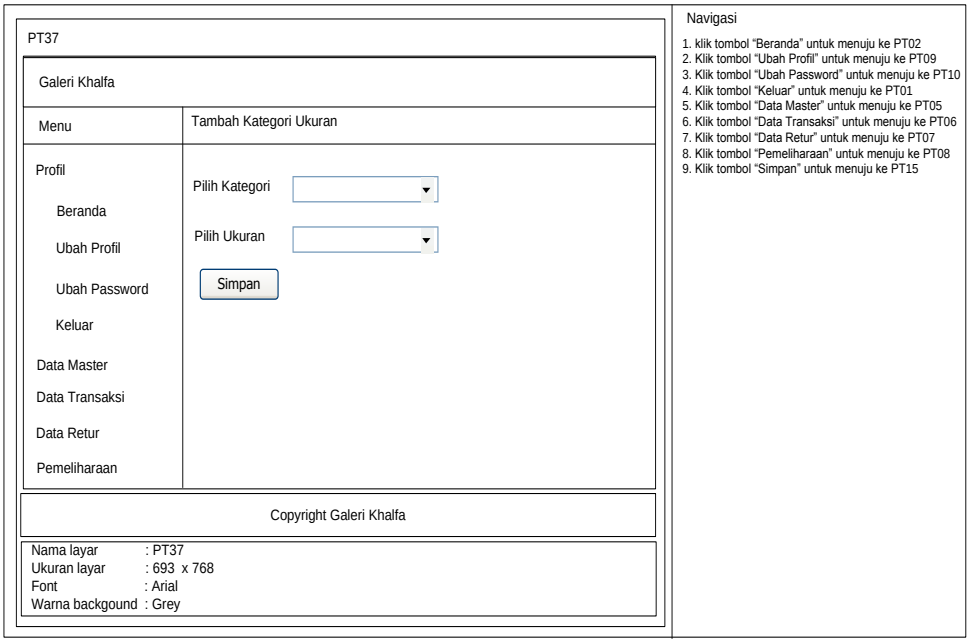
Perancangan antar muka ubah warna yang berfungsi sebagai halaman pengolahan ubah warna dapat dilihat pada gambar III.146



Gambar III.146 Perancangan Tampilan Ubah Warna

35. Antar muka Tambah Kategori Ukuran (PT37)

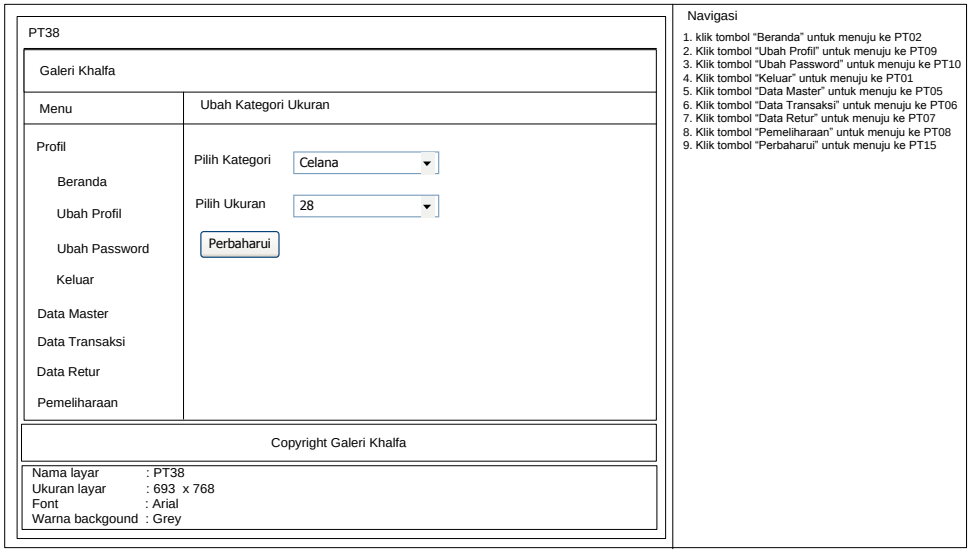
Perancangan antar muka tambah kategori ukuran yang berfungsi sebagai halaman tambah kategori ukuran dapat dilihat pada gambar III.147



Gambar III.147 Perancangan Tampilan Tambah Kategori Ukuran

36. Antar muka Ubah Kategori Ukuran (PT38)

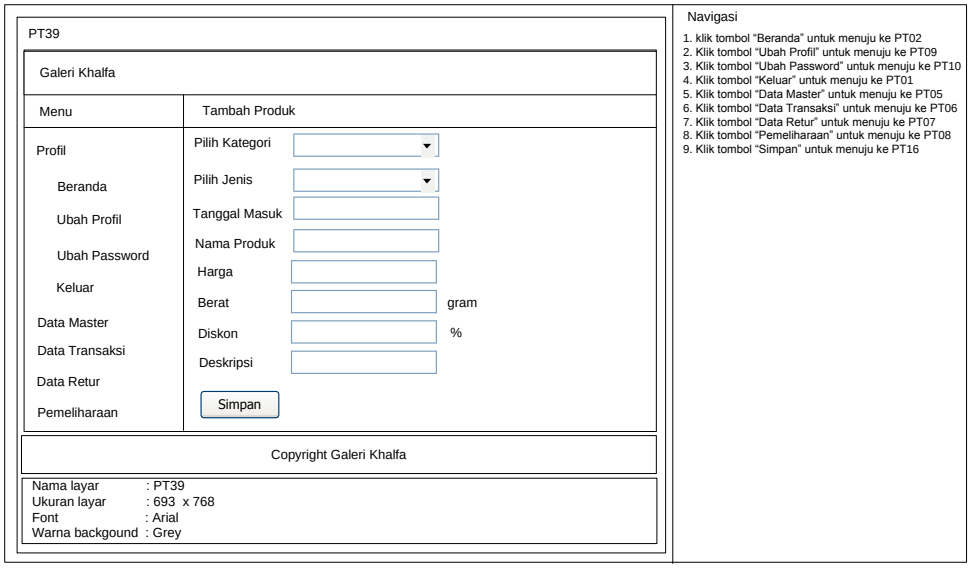
Perancangan antar muka ubah kategori ukuran yang berfungsi sebagai halaman ubah kategori ukuran dapat dilihat pada gambar III.148



Gambar III.148 Perancangan Tampilan Ubah Kategori Ukuran

37. Antar muka Tambah Produk (PT39)

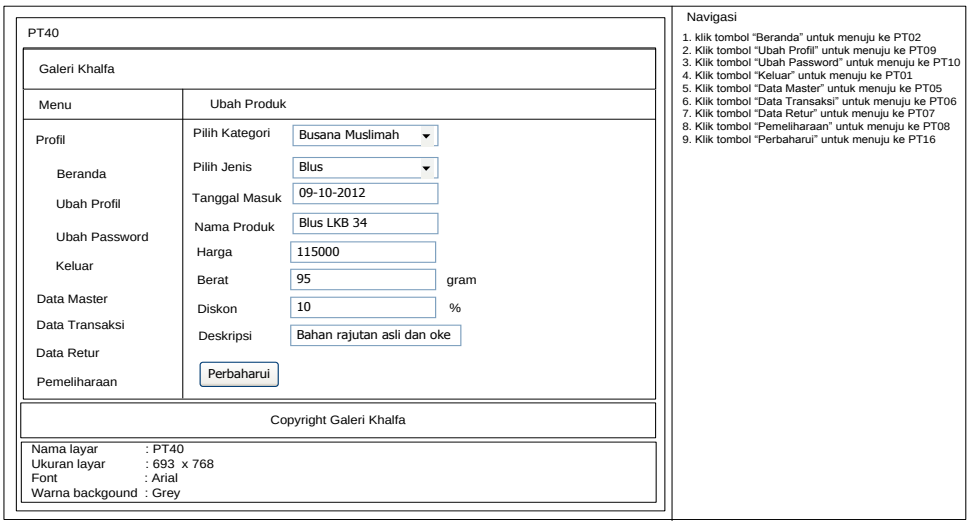
Perancangan antar muka tambah produk yang berfungsi sebagai halaman tambah produk dapat dilihat pada gambar III.149



Gambar III.149 Perancangan Tampilan Tambah Produk

38. Antar muka Ubah Produk (PT40)

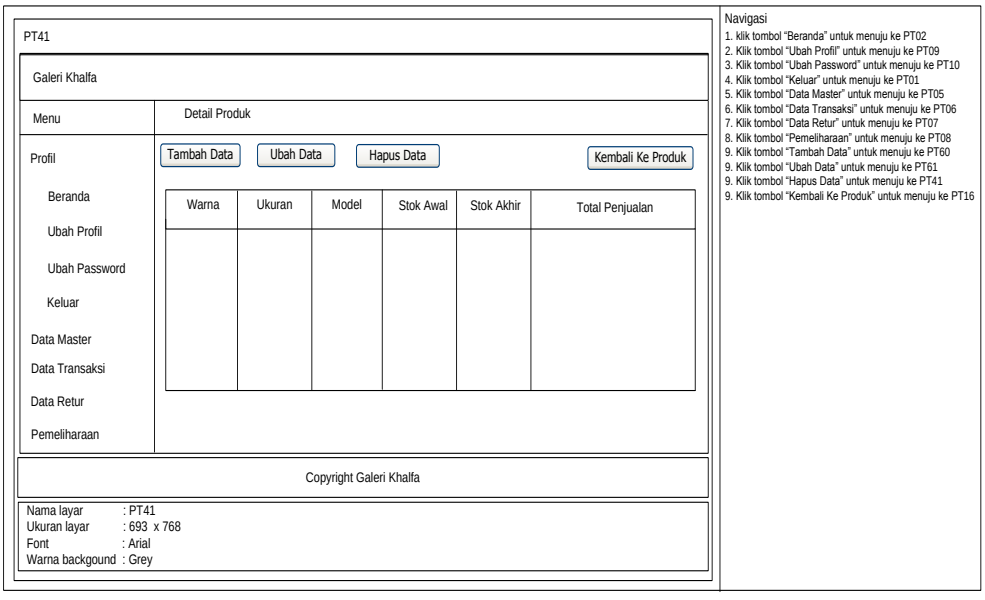
Perancangan antar muka ubah produk yang berfungsi sebagai halaman ubah produk dapat dilihat pada gambar III.150



Gambar III.150 Perancangan Tampilan Ubah Produk

39. Antar muka Detail Produk (PT41)

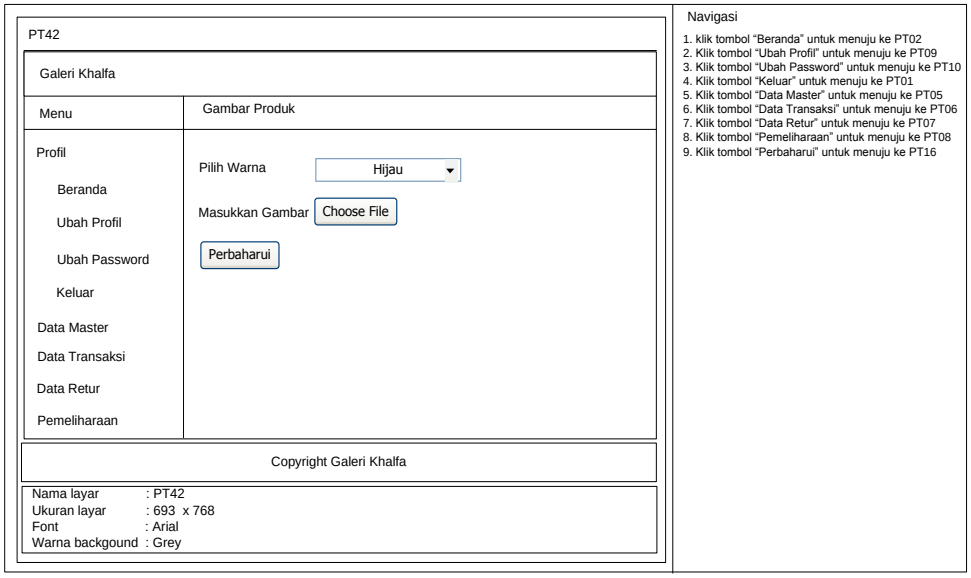
Perancangan antar muka detail produk yang berfungsi sebagai halaman detail produk dapat dilihat pada gambar III.151



Gambar III.151 Perancangan Tampilan Detail Produk

40. Antar muka Tambah Gambar Produk (PT42)

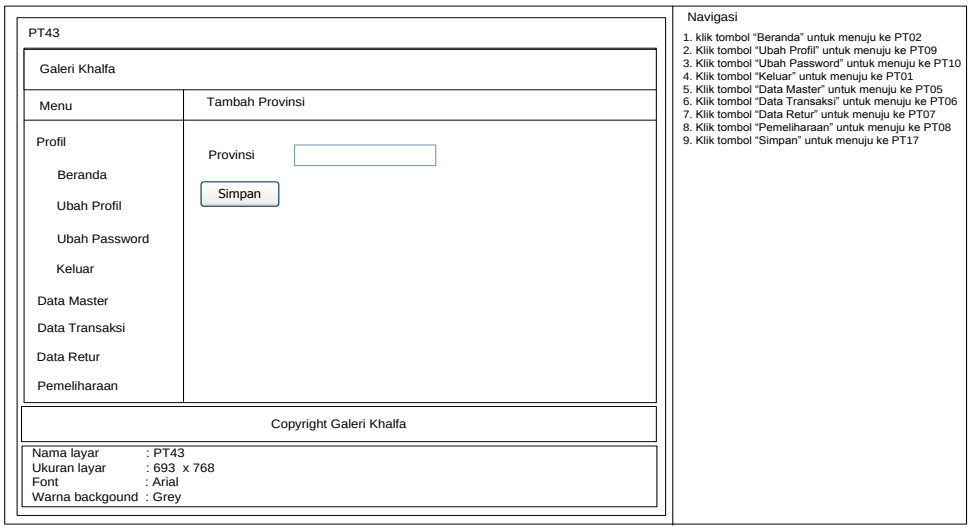
Perancangan antar muka tambah gambar produk yang berfungsi sebagai halaman tambah gambar produk dapat dilihat pada gambar III.152



Gambar III.152 Perancangan Tampilan Tambah Gambar Produk

41. Antar muka Tambah Provinsi (PT43)

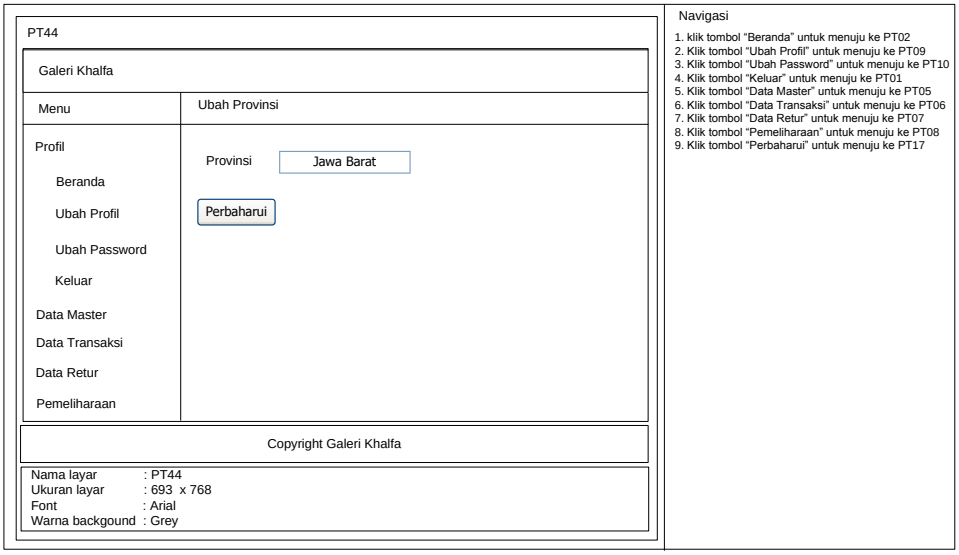
Perancangan antar muka tambah provinsi yang berfungsi sebagai halaman tambah provinsi dapat dilihat pada gambar III.153



Gambar III.153 Perancangan Tampilan Tambah Provinsi

42. Antar muka Ubah Provinsi (PT44)

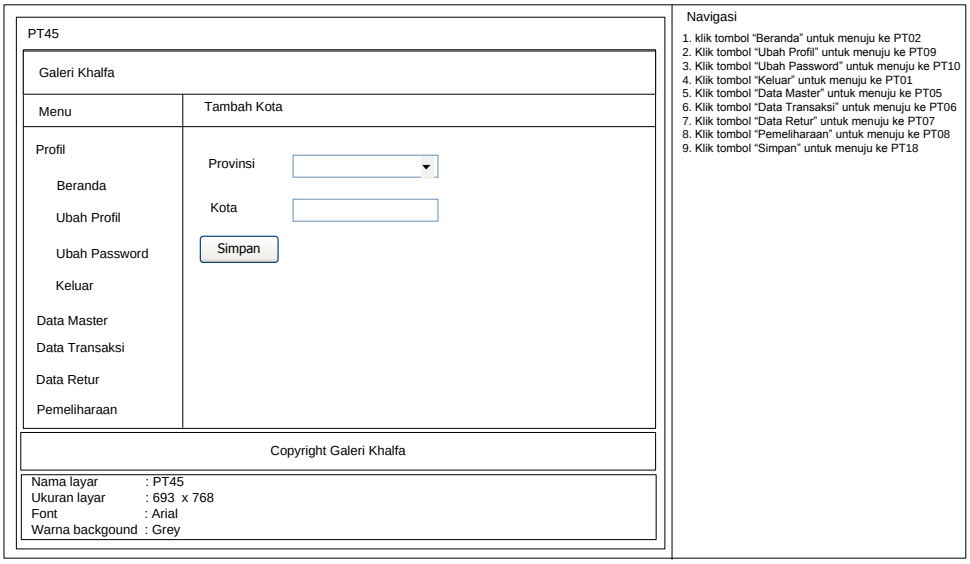
Perancangan antar muka ubah provinsi yang berfungsi sebagai halaman ubah provinsi dapat dilihat pada gambar III.154



Gambar III.154 Perancangan Tampilan Ubah Provinsi

43. Antar muka Tambah Kota (PT45)

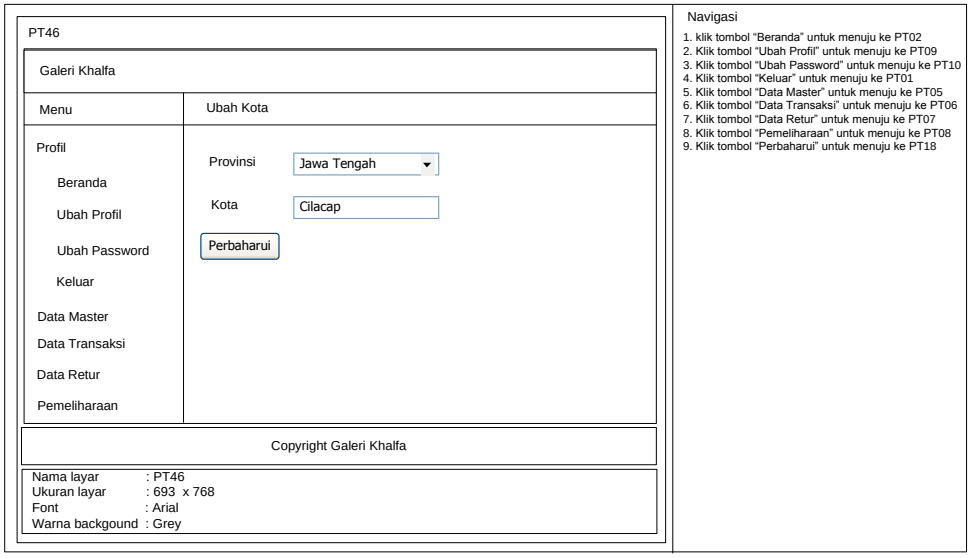
Perancangan antar muka tambah kota yang berfungsi sebagai halaman tambah kota dapat dilihat pada gambar III.155



Gambar III.155 Perancangan Tampilan Tambah Kota

44. Antar muka Ubah Kota (PT46)

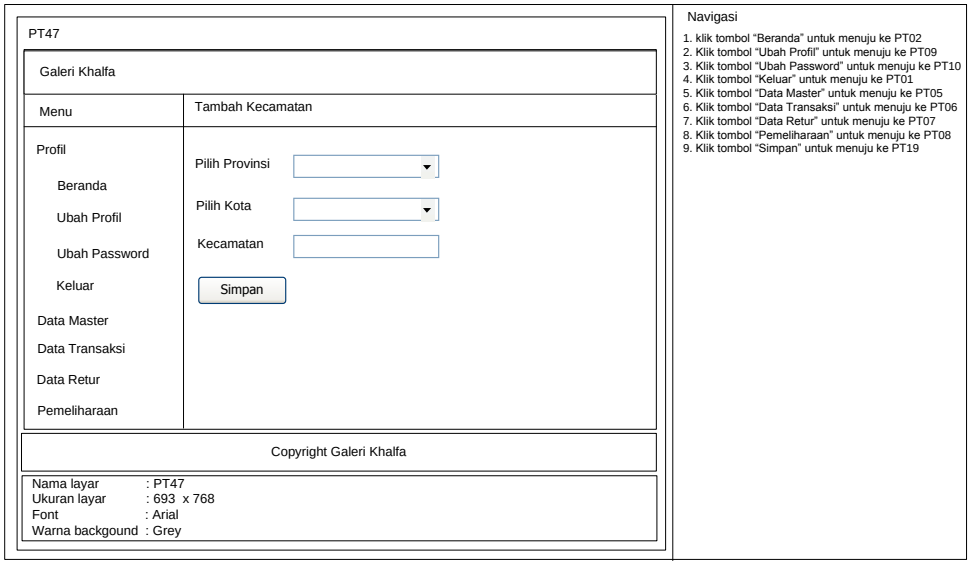
Perancangan antar muka ubah kota yang berfungsi sebagai ubah kota dapat dilihat pada gambar III.156



Gambar III.156 Perancangan Tampilan Ubah Kota

45. Antar muka Tambah Kecamatan (PT47)

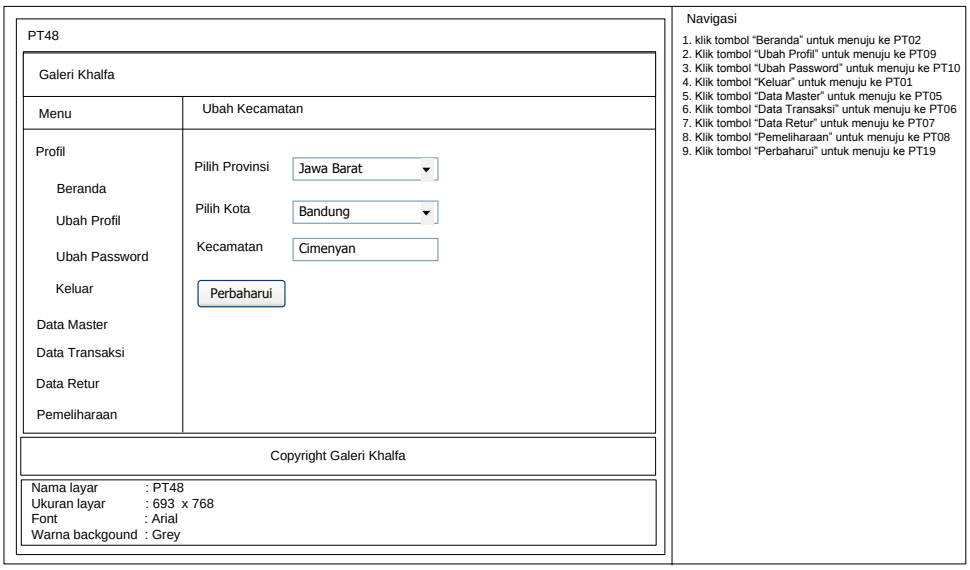
Perancangan antar muka tambah kecamatan yang berfungsi sebagai halaman tambah kecamatan dapat dilihat pada gambar III.157



Gambar III.157 Perancangan Tampilan Tambah Kecamatan

46. Antar muka Ubah Kecamatan (PT48)

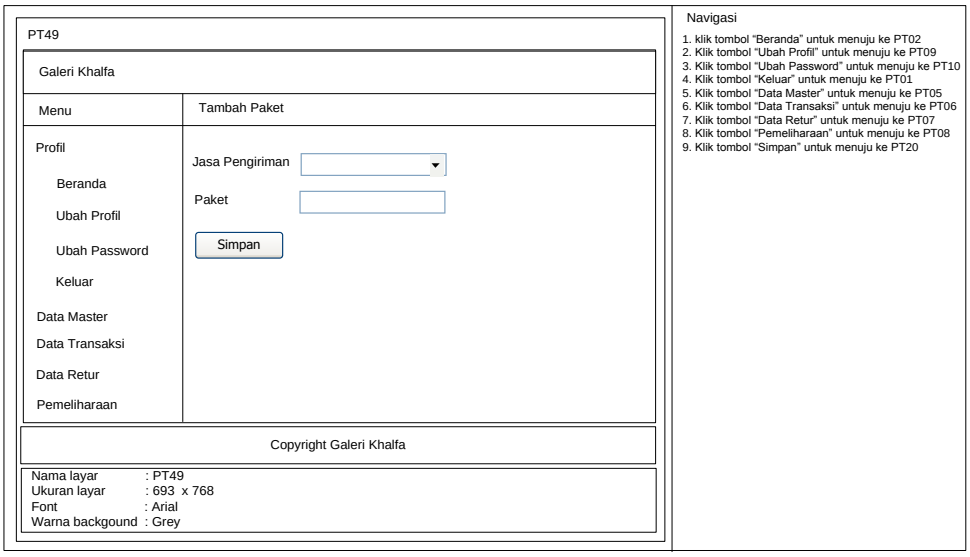
Perancangan antar muka ubah kecamtatan yang berfungsi sebagai halaman ubah kecamatan dapat dilihat pada gambar III.158



Gambar III.158 Perancangan Tampilan Ubah Kecamatan

47. Antar muka Tambah Paket (PT49)

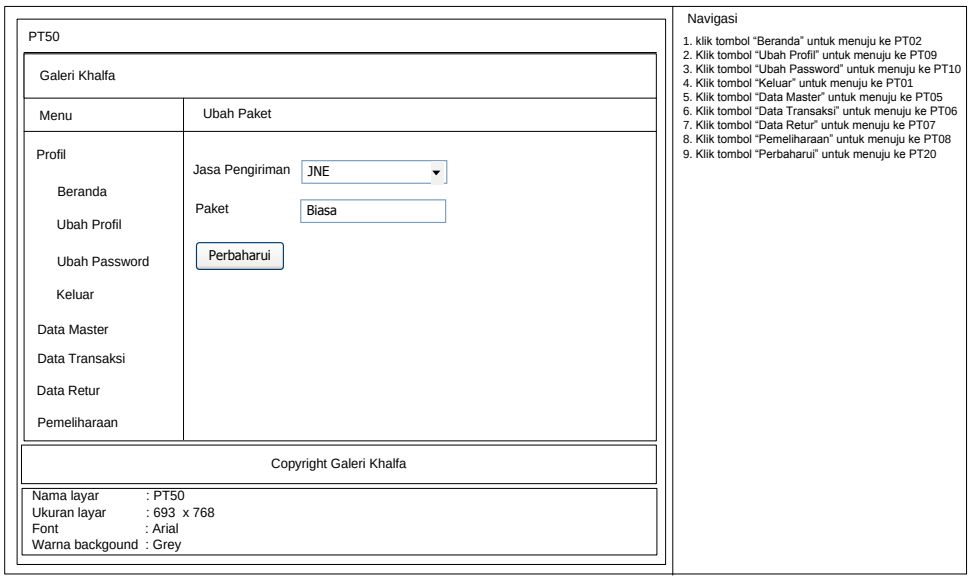
Perancangan antar muka tambah paket yang berfungsi sebagai halaman tambah paket dapat dilihat pada gambar III.159



Gambar III.159 Perancangan Tampilan Tambah Paket

48. Antar muka Ubah Paket Pengiriman (PT50)

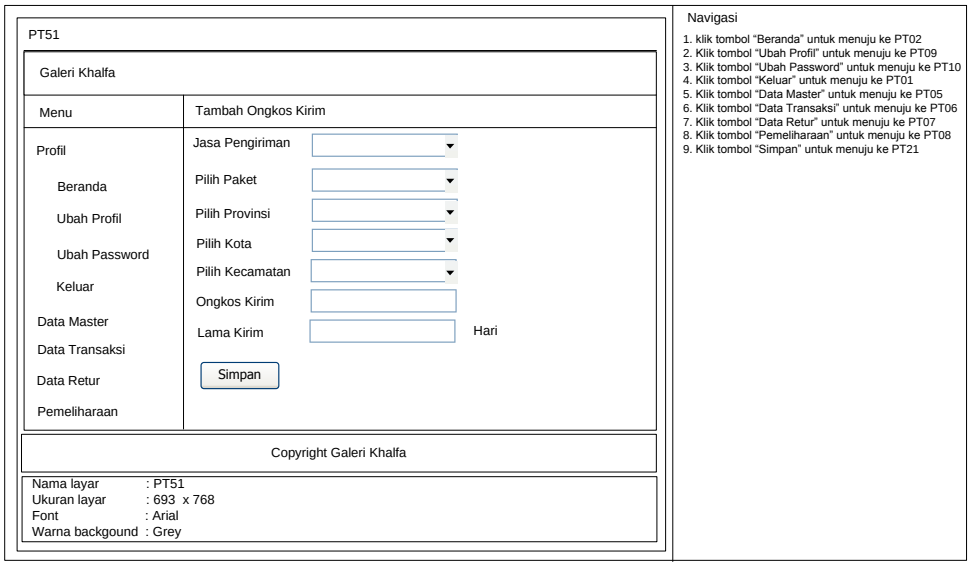
Perancangan antar muka ubah paket pengiriman yang berfungsi sebagai halaman ubah paket pangiriman dapat dilihat pada gambar III.160



Gambar III.160 Perancangan Tampilan Ubah Paket Pengiriman

49. Antar muka Tambah Ongkos Kirim (PT51)

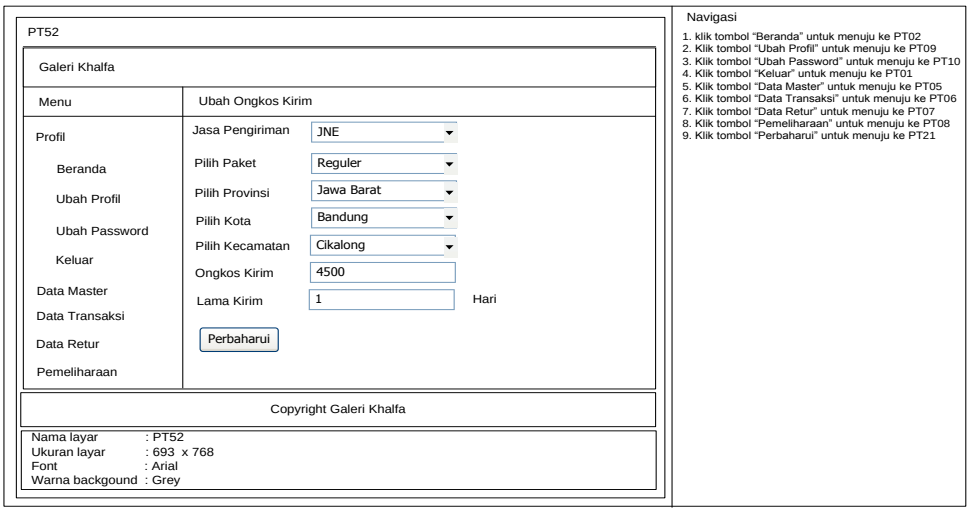
Perancangan antar muka tambah ongkos kirim yang berfungsi sebagai halaman tambah ongkos kirim dapat dilihat pada gambar III.161



Gambar III.161 Perancangan Tampilan Tambah Ongkos Kirim

50. Antar muka Tambah Ubah Ongkos Kirim (PT52)

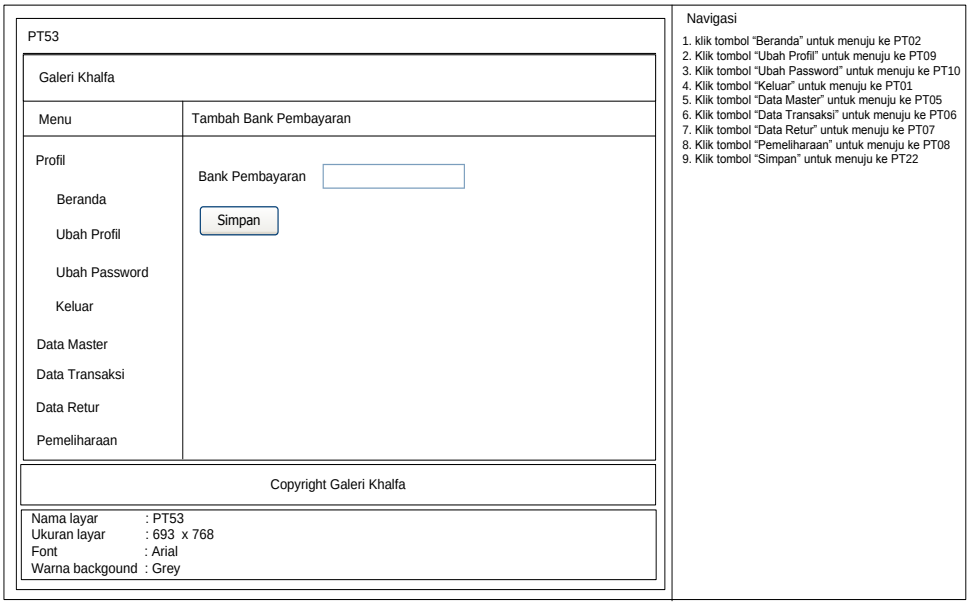
Perancangan antar muka ubah ongkos kirim yang berfungsi sebagai halaman ubah ongkos kirim dapat dilihat pada gambar III.162



Gambar III.162 Perancangan Tampilan Ubah Ongkos Kirim

51. Antar muka Tambah Bank Pembayaran (PT53)

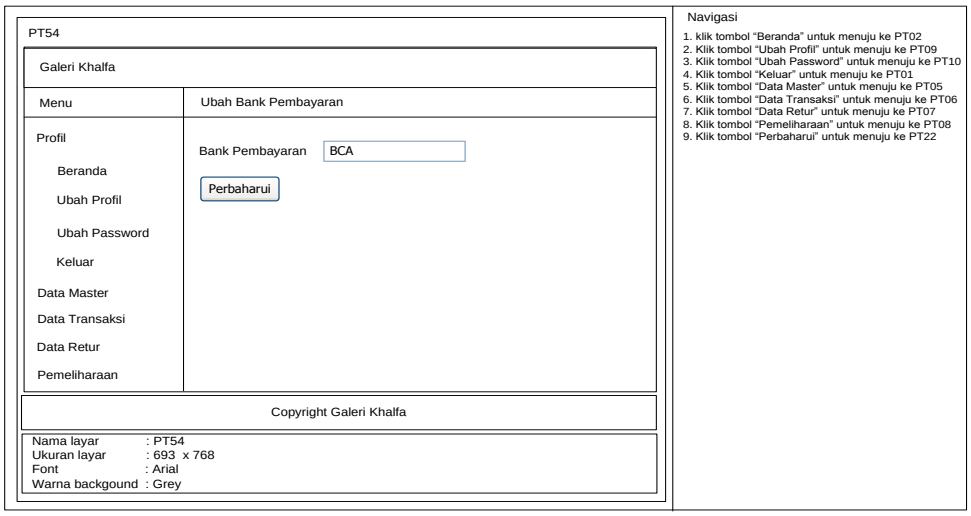
Perancangan antar muka tambah bank pembayaran yang berfungsi sebagai halaman tambah bank pembayaran dapat dilihat pada gambar III.163



Gambar III.163 Perancangan Tampilan Tambah Bank Pembayaran

52. Antar muka Ubah Bank Pembayaran (PT54)

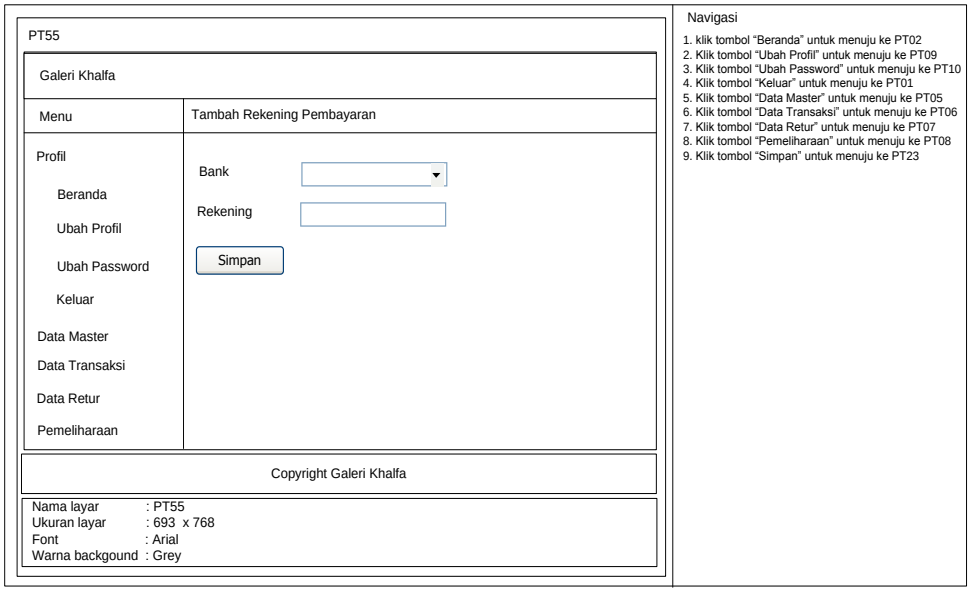
Perancangan antar muka ubah bank pembayaran yang berfungsi sebagai halaman ubah bank pembayaran dapat dilihat pada gambar III.164



Gambar III.164 Perancangan Tampilan Ubah Bank Pembayaran

53. Antar muka Tambah Rekening Pembayaran (PT55)

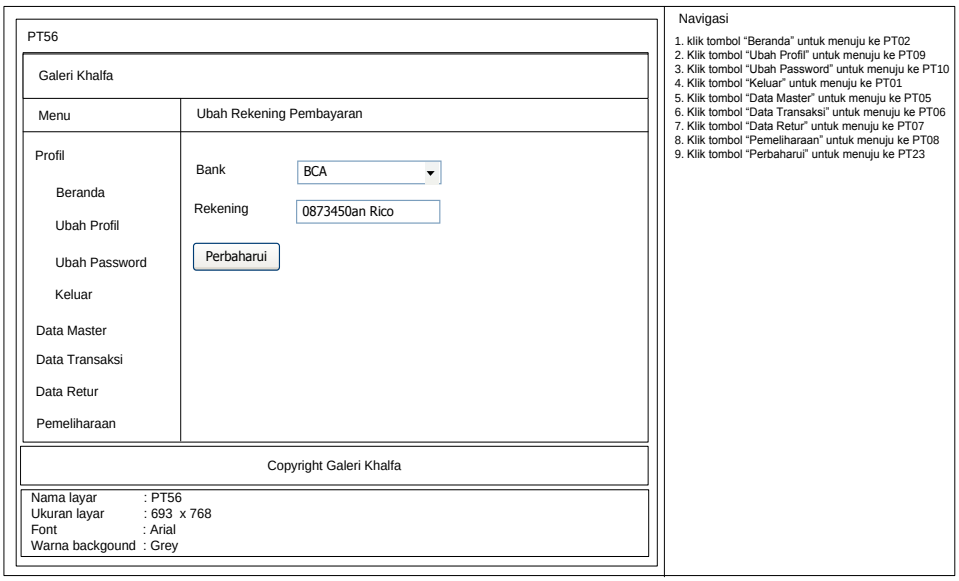
Perancangan antar muka tambah rekening pembayaran yang berfungsi sebagai halaman tambah rekening pembayaran dapat dilihat pada gambar III.165



Gambar III.165 Perancangan Tampilan Tambah Rekening Pembayaran

54. Antar muka Ubah Rekening Pembayaran (PT56)

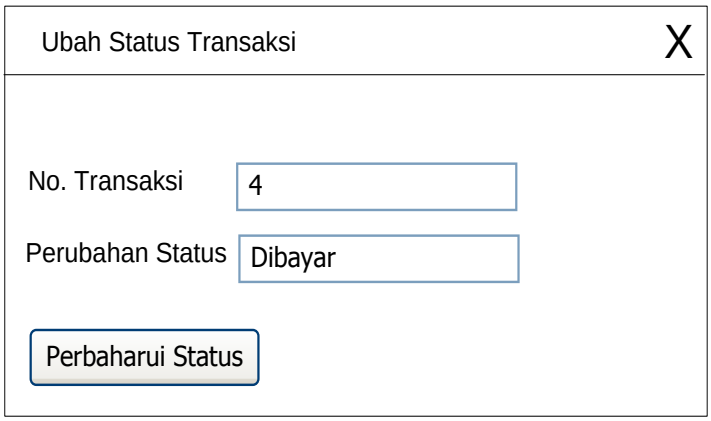
Perancangan antar muka ubah rekening pembayaran yang berfungsi sebagai halaman ubah rekening pembayaran dapat dilihat pada gambar III.166



Gambar III.166 Perancangan Tampilan Tambah Rekening Pembayaran

55. Antar muka Ubah Status Transaksi (PT57)

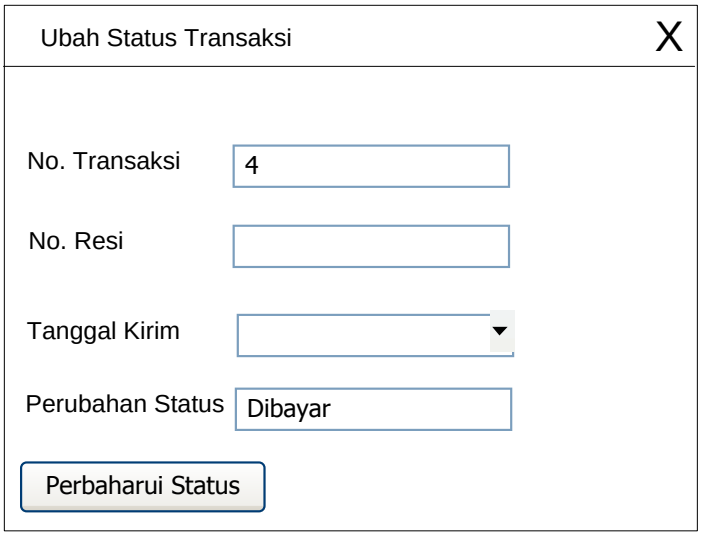
Perancangan antar muka ubah status transaksi yang berfungsi sebagai halaman ubah status transaksi setelah konfirmasi dapat dilihat pada gambar III.167



Gambar III.167 Perancangan Tampilan Ubah Status Transaksi

56. Antar muka Ubah Status Kirim (PT58)

Perancangan antar muka ubah status transaksi yang berfungsi sebagai halaman ubah status transaksi setelah bayar dapat dilihat pada gambar III.168



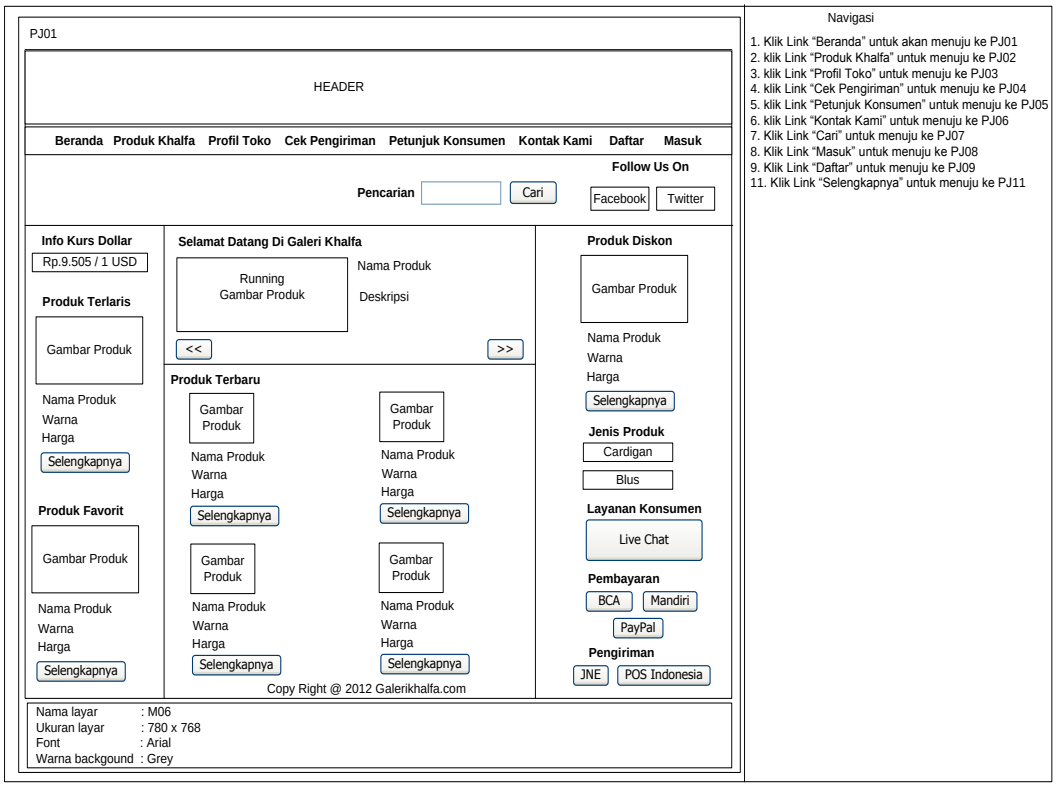
Gambar III.168 Perancangan Tampilan Ubah Status Kirim

III.2.6.3 Perancangan Antar Muka Pengunjung

Pengunjung memiliki beberapa antar muka yang dapat diakses. Adapun antar muka pengunjung dapat dilihat sebagai berikut.

1. Antar muka Beranda (PJ01)

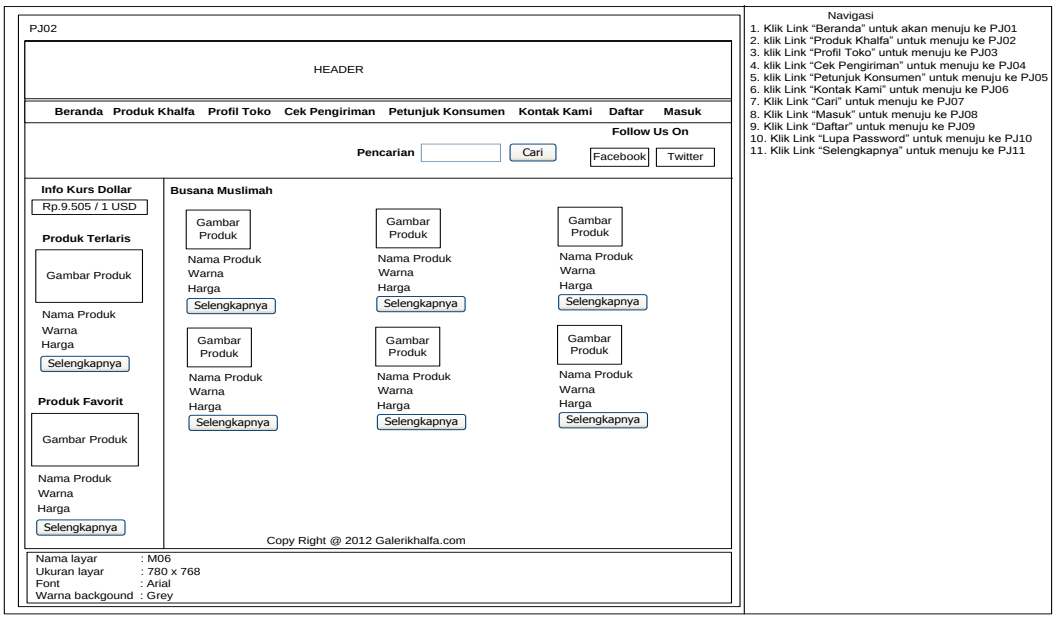
Perancangan antar muka home pada pengunjung yang berfungsi sebagai halaman beranda pengunjung dapat dilihat pada gambar III.169.



Gambar III.169 Perancangan Tampilan Beranda

2. Antar muka Produk (PJ02)

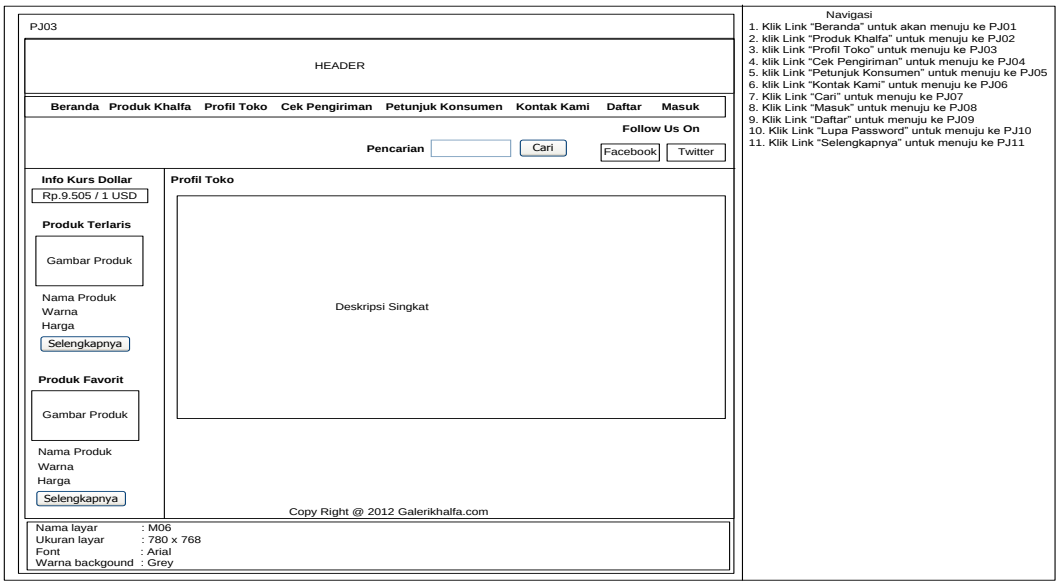
Perancangan antar muka produk pada pengunjung yang berfungsi sebagai halaman produk khalfa pengunjung dapat dilihat pada gambar III.170.



Gambar III.170 Perancangan Tampilan Produk

3. Antar muka Profil Toko (PJ03)

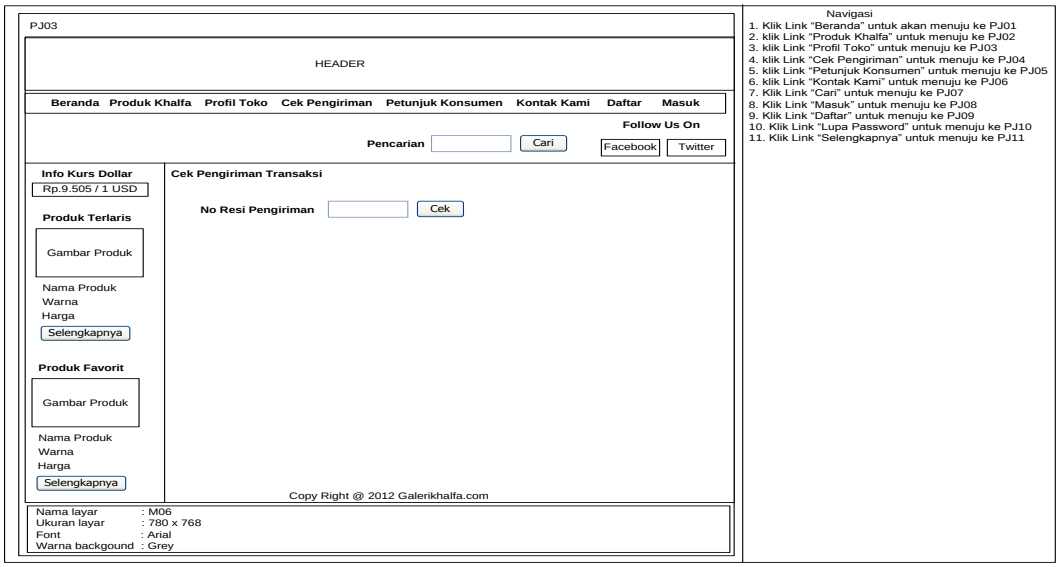
Perancangan antar muka profil toko pada pengunjung yang berfungsi sebagai halaman profil toko khalfa pengunjung dapat dilihat pada gambar III.171.



Gambar III.171 Perancangan Tampilan Profil Toko

4. Antar muka Cek Pengiriman (PJ04)

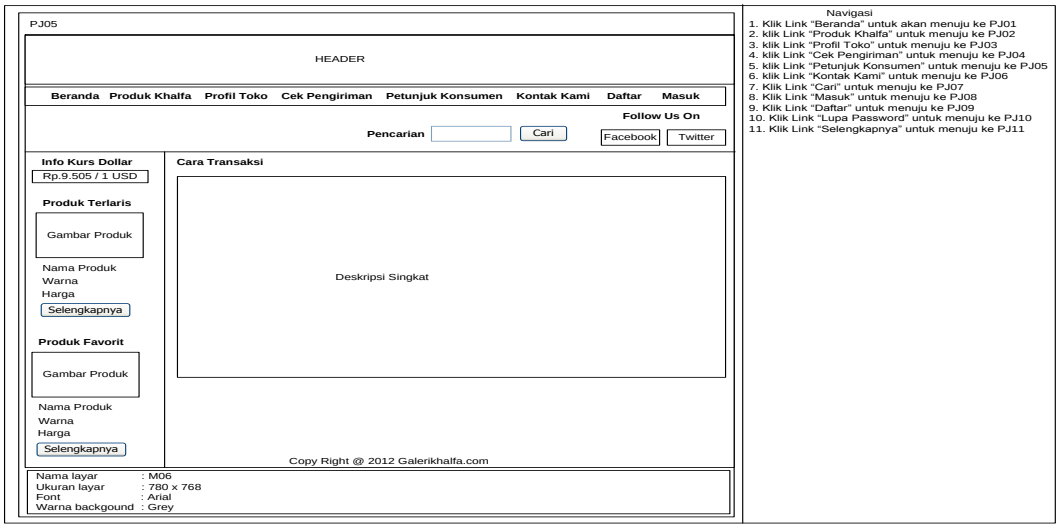
Perancangan antar muka cek pengiriman transaksi pada pengunjung yang berfungsi sebagai halaman cek pengiriman transaksi dan retur pengunjung dapat dilihat pada gambar III.172.



Gambar III.172 Perancangan Tampilan Cek Pengiriman

5. Antar muka Petunjuk Konsumen (PJ05)

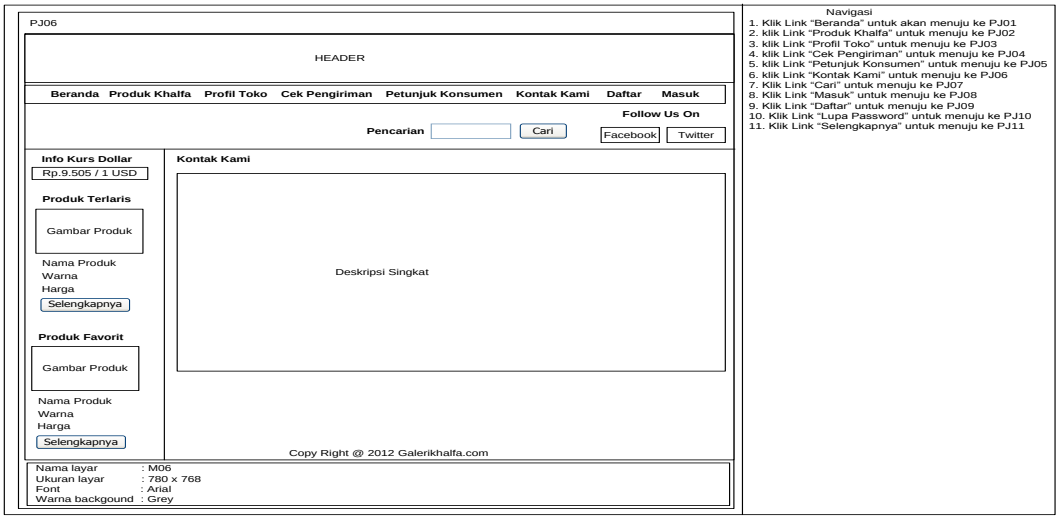
Perancangan antar muka petunjuk konsumen pada pengunjung yang berfungsi sebagai halaman petunjuk cara transaksi dan retur pengunjung dapat dilihat pada gambar III.173.



Gambar III.173 Perancangan Tampilan Petunjuk Konsumen

6. Antar muka Kontak Kami (PJ06)

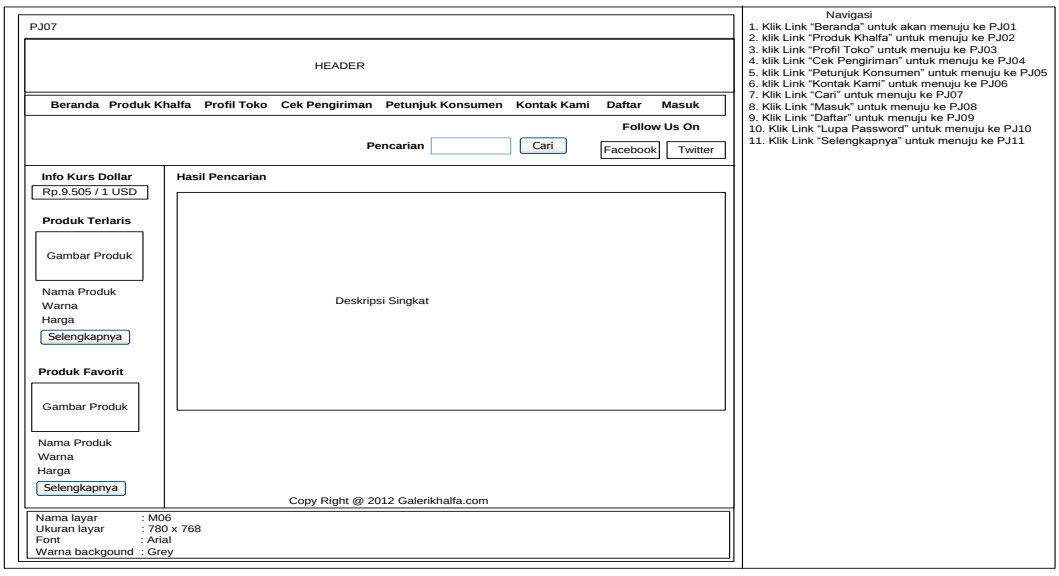
Perancangan antar muka kontak kami pada pengunjung yang berfungsi sebagai halaman untuk komunikasi bagi pengunjung dengan toko dapat dilihat pada gambar III.174.



Gambar III.174 Perancangan Tampilan Kontak Kami

7. Antar muka Pencarian Produk (PJ07)

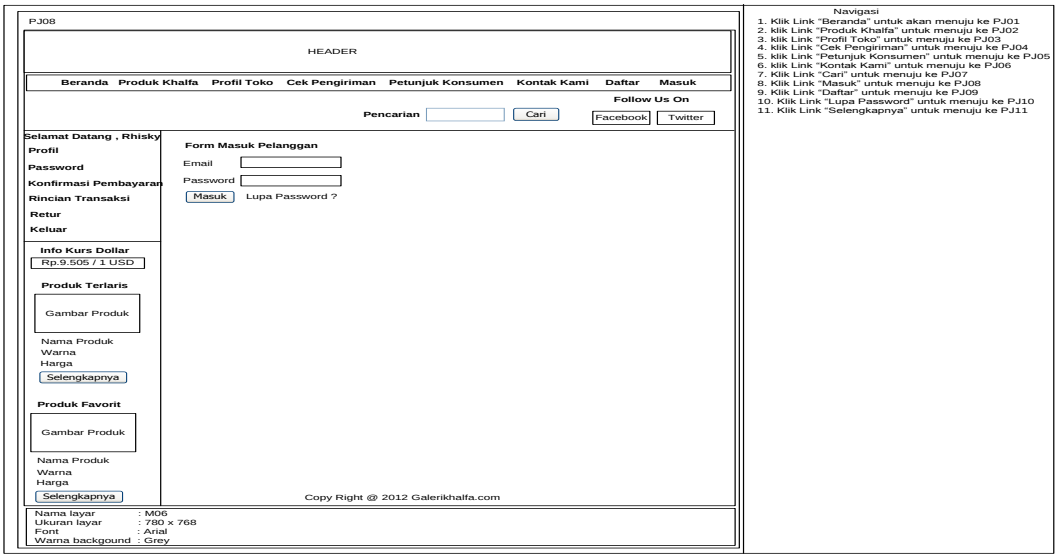
Perancangan antar muka pencarian pada pengunjung yang berfungsi sebagai halaman untuk pencarian produk bagi pengunjung dapat dilihat pada gambar III.175.



Gambar III.175 Perancangan Tampilan Pencarian Produk

8. Antar muka Form Masuk Pelanggan (PJ08)

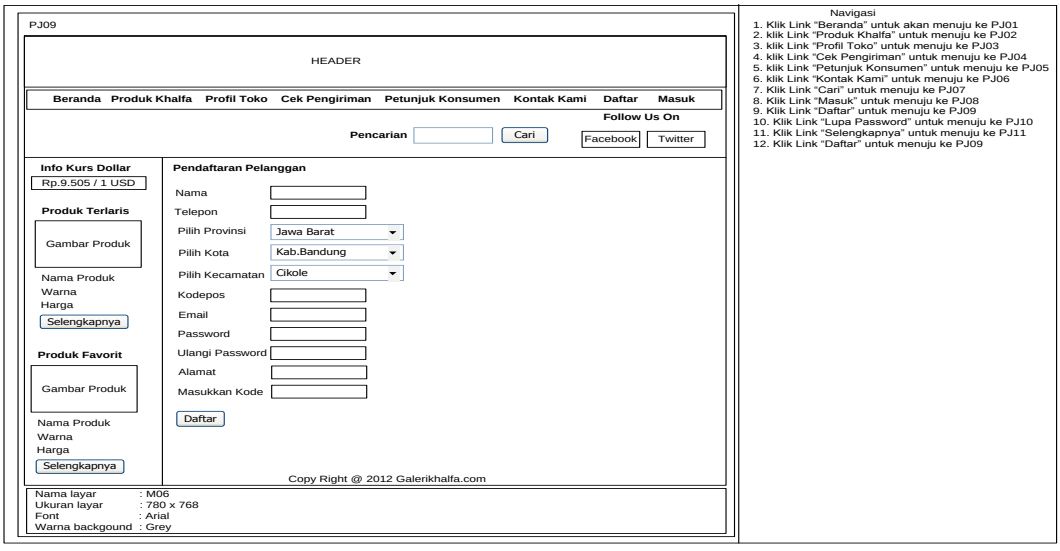
Perancangan antar muka form masuk pada pengunjung yang berfungsi sebagai halaman untuk login bagi pengunjung dapat dilihat pada gambar III.176.



Gambar III.176 Perancangan Tampilan Form Masuk Pelanggan

9. Antar muka Pendaftaran Pelanggan (PJ09)

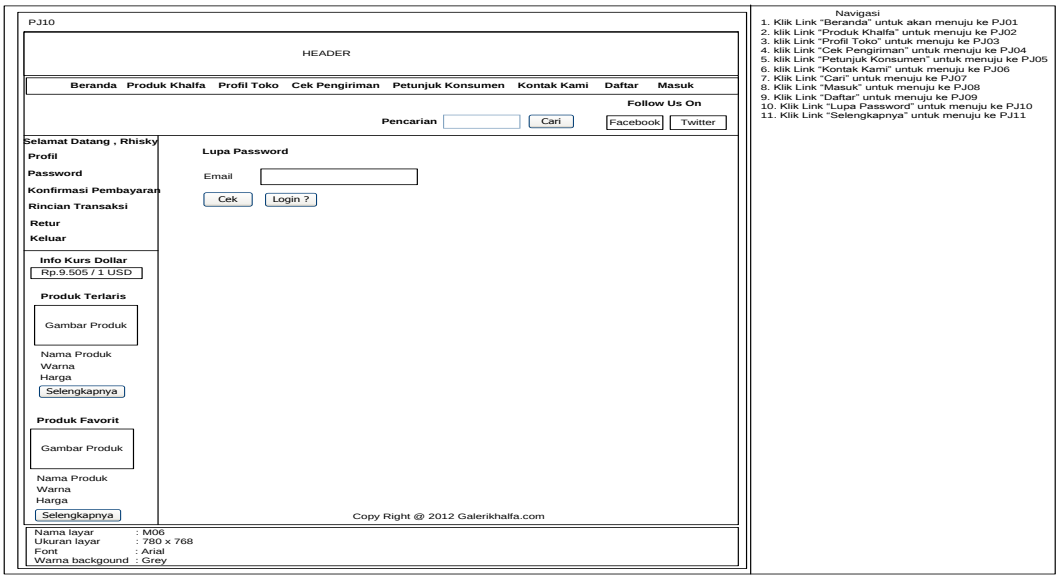
Perancangan antar muka form daftar pelanggan pada pengunjung yang berfungsi sebagai halaman pendaftaran pelanggan bagi pengunjung dapat dilihat pada gambar III.177.



Gambar III.177 Perancangan Tampilan Pendaftaran Pelanggan

10. Antar muka Lupa Password (PJ10)

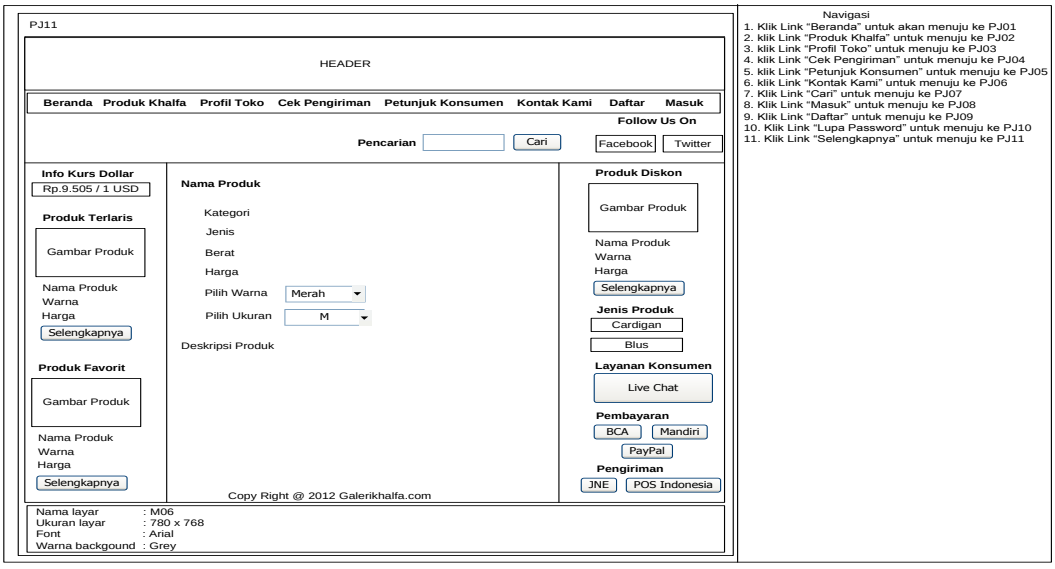
Perancangan antar muka form lupa password pada pelanggan yang berfungsi sebagai halaman lupa password bagi pelanggan dapat dilihat pada gambar III.178.



Gambar III.178 Perancangan Tampilan Lupa Password

11. Antar muka Lihat Produk Selengkapnya (PJ11)

Perancangan antar muka lihat produk selengkapnya pada pelanggan yang berfungsi sebagai halaman lihat detail produk dapat dilihat pada gambar III.179.



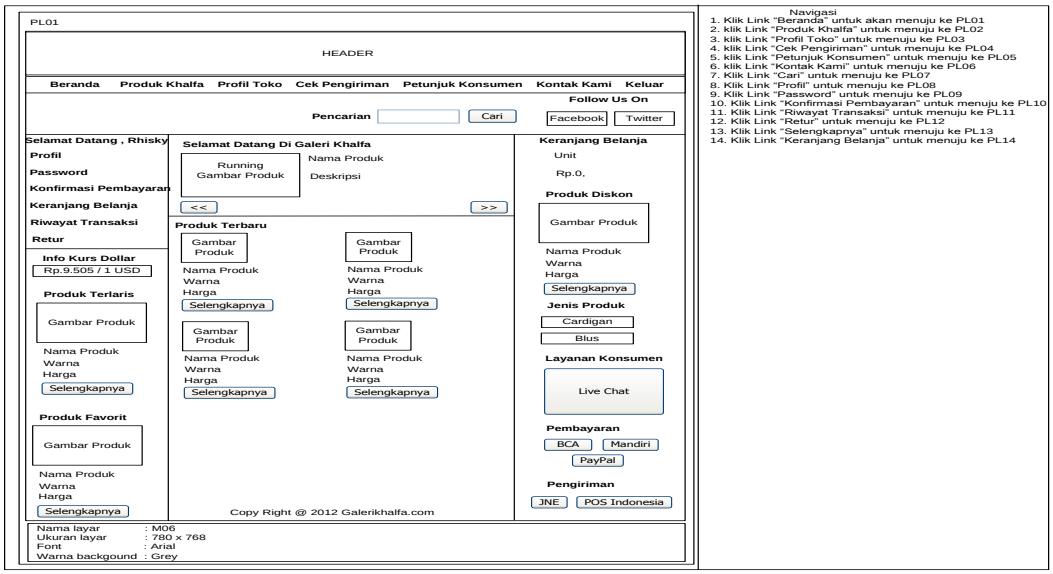
Gambar III.179 Perancangan Tampilan Lihat Produk Selengkapnya

III.2.6.4 Perancangan Antar Muka Pelanggan

Pelanggan memiliki beberapa antar muka yang dapat diakses. Adapun antar muka pelanggan dapat dilihat sebagai berikut.

1. Antar muka Beranda (PL01)

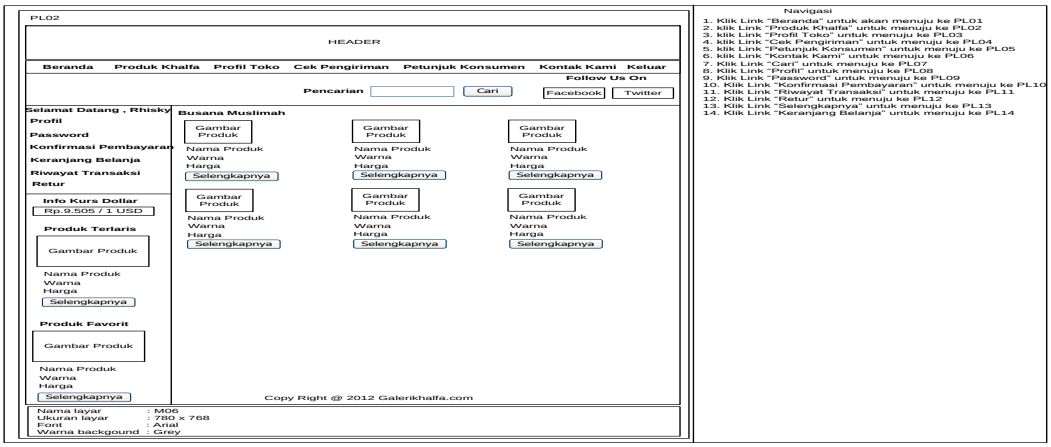
Perancangan antar muka beranda pada pelanggan yang berfungsi sebagai halaman beranda pelanggan dapat dilihat pada gambar III.180.



Gambar III.180 Perancangan Tampilan Beranda

2. Antar muka Produk (PL02)

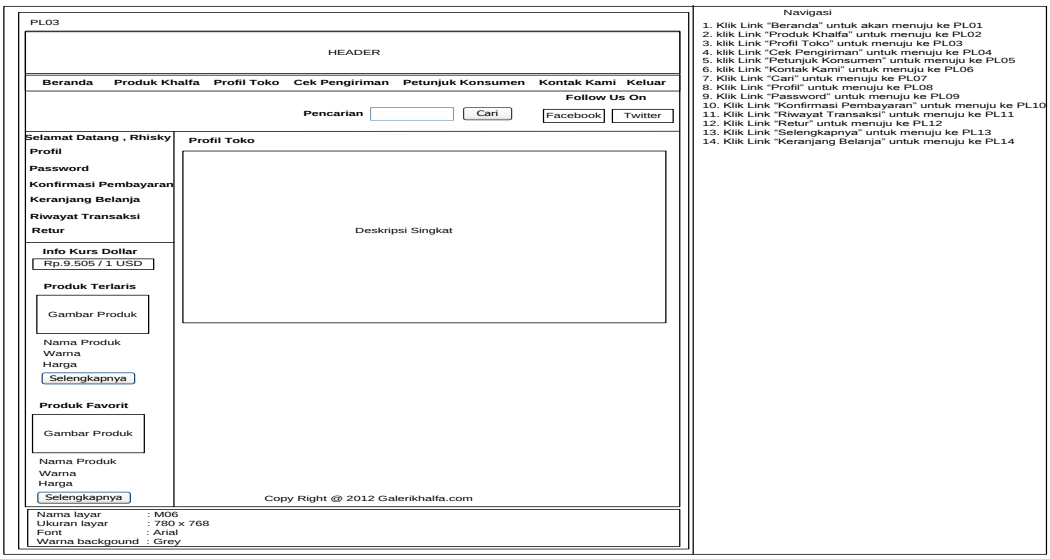
Perancangan antar muka produk pada pelanggan yang berfungsi sebagai halaman produk pelanggan dapat dilihat pada gambar III.181.



Gambar III.181 Perancangan Tampilan Produk

3. Antar muka Profil Toko (PL03)

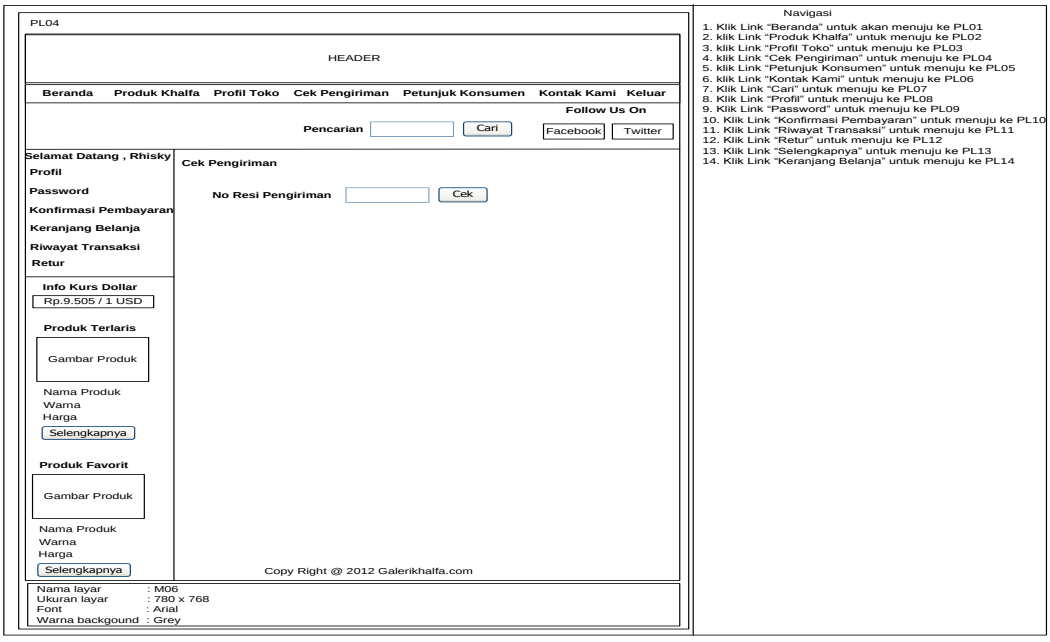
Perancangan antar muka profil toko pada pelanggan yang berfungsi sebagai halaman profil toko dapat dilihat pada gambar III.182.



Gambar III.182 Perancangan Tampilan Profil Toko

4. Antar muka Cek Pengiriman (PL04)

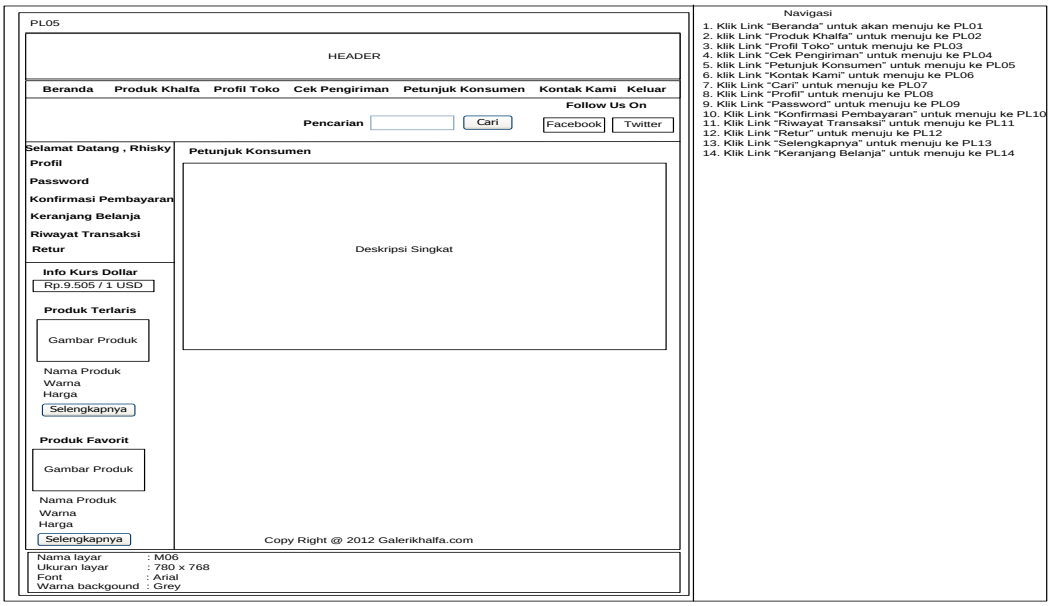
Perancangan antar muka cek pengiriman pada pelanggan yang berfungsi sebagai halaman cek pengiriman dapat dilihat pada gambar III.183.



Gambar III.183 Perancangan Tampilan Cek Pengiriman

5. Antar muka Petunjuk Konsumen (PL05)

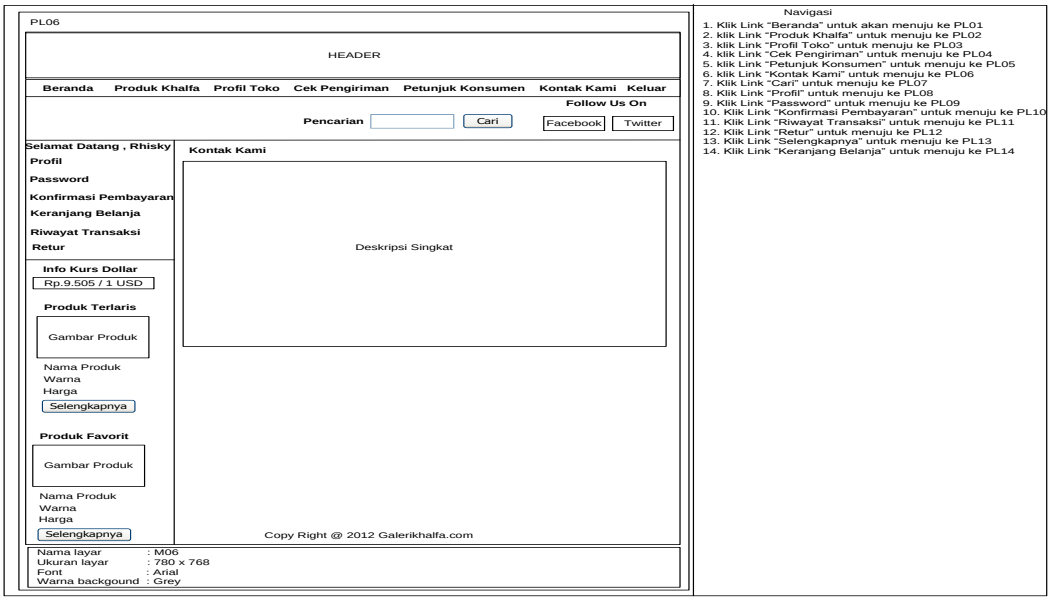
Perancangan antar muka petunjuk konsumen pada pelanggan yang berfungsi sebagai halaman petunjuk konsumen dapat dilihat pada gambar III.184.



Gambar III.184 Perancangan Tampilan Petunjuk Konsumen

6. Antar muka Kontak Kami (PL06)

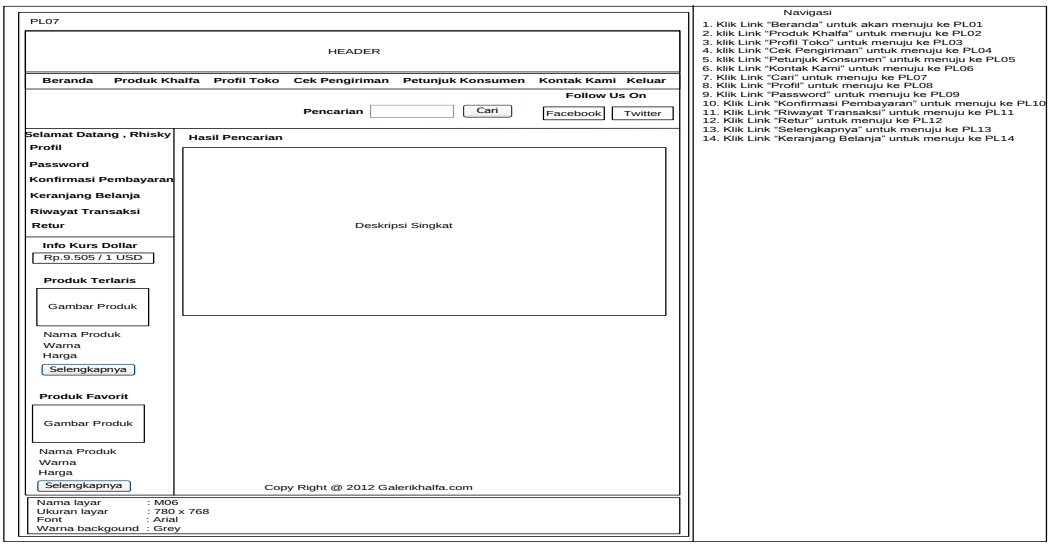
Perancangan antar muka kontak kami pada pelanggan yang berfungsi sebagai halaman kontak kami dapat dilihat pada gambar III.185.



Gambar III.185 Perancangan Tampilan Kontak Kami

7. Antar muka Hasil Pencarian (PL07)

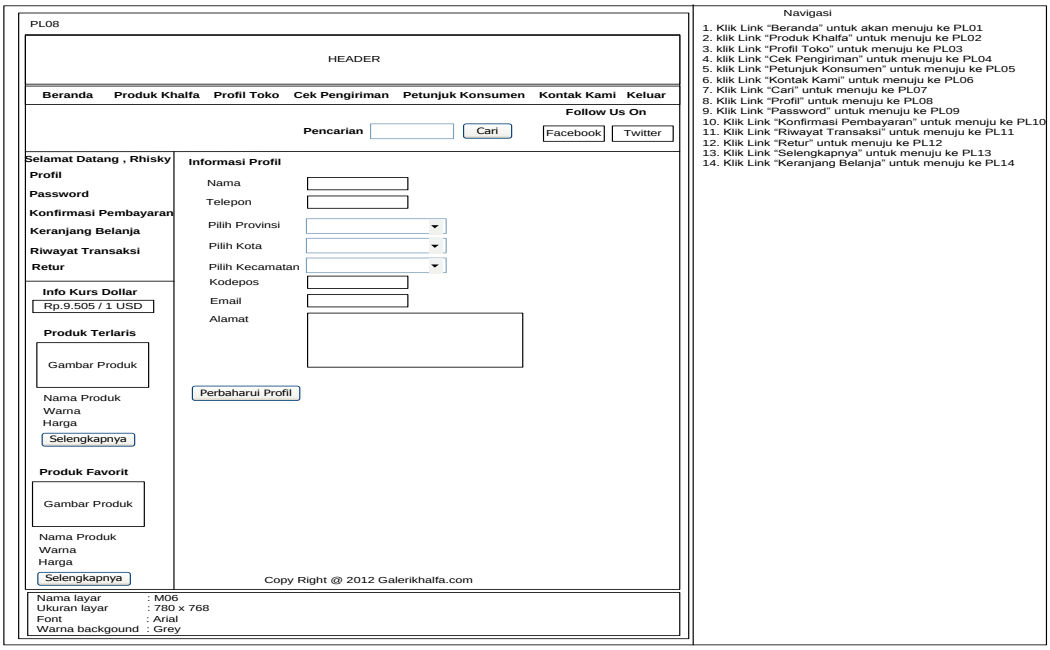
Perancangan antar muka hasil pencarian pada pelanggan yang berfungsi sebagai halaman hasil pencarian dapat dilihat pada gambar III.186.



Gambar III.186 Perancangan Tampilan Hasil Pencarian

8. Antar muka Informasi Profil (PL08)

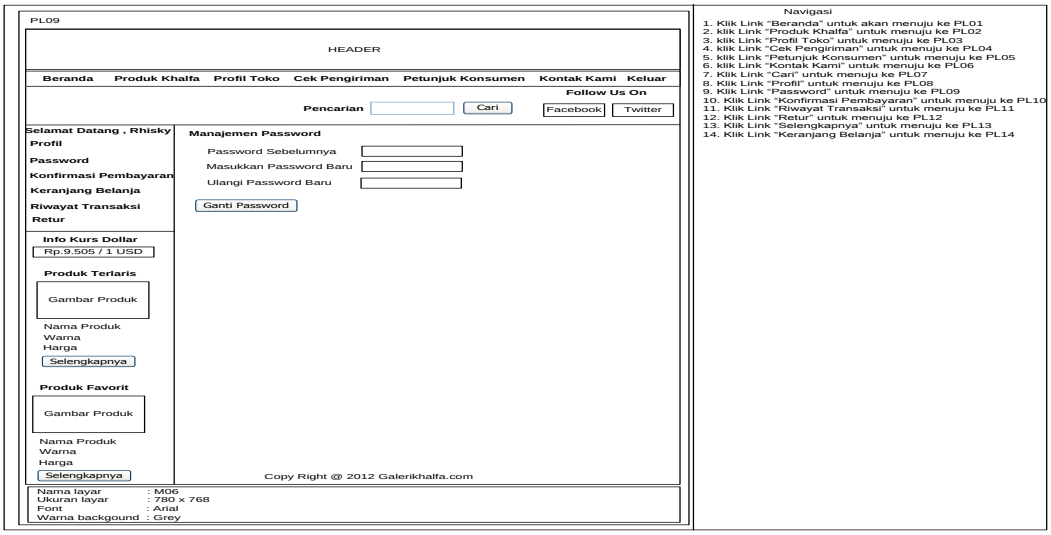
Perancangan antar muka informasi profil pada pelanggan yang berfungsi sebagai halaman informasi profil dapat dilihat pada gambar III.187.



Gambar III.187 Perancangan Tampilan Informasi Profil

9. Antar muka Manajemen Password (PL09)

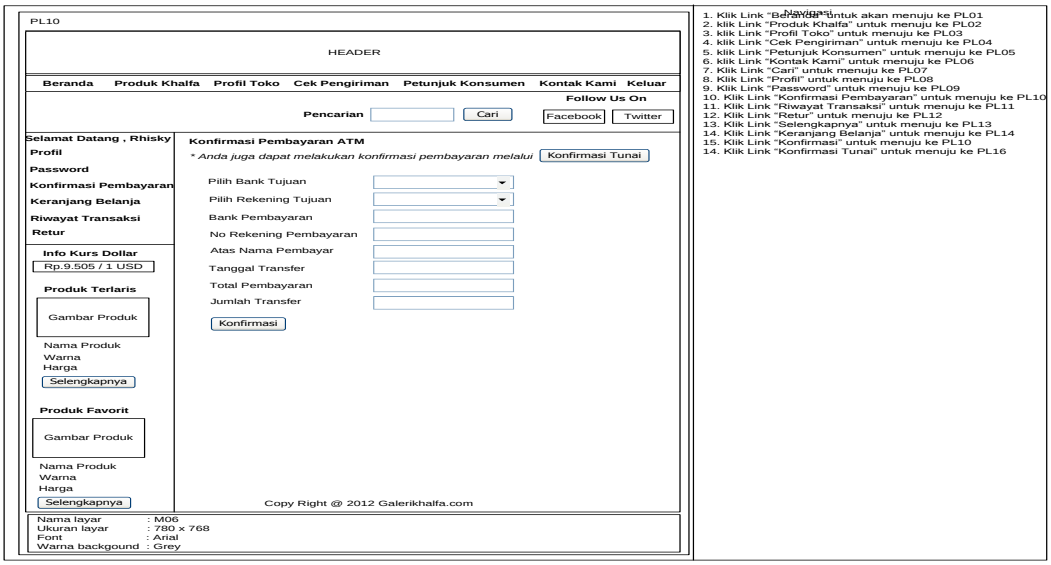
Perancangan antar muka manajemen password pada pelanggan yang berfungsi sebagai halaman manajemen password dapat dilihat pada gambar III.188.



Gambar III.188 Perancangan Tampilan Manajemen Password

10. Antar muka Konfirmasi Pembayaran (PL10)

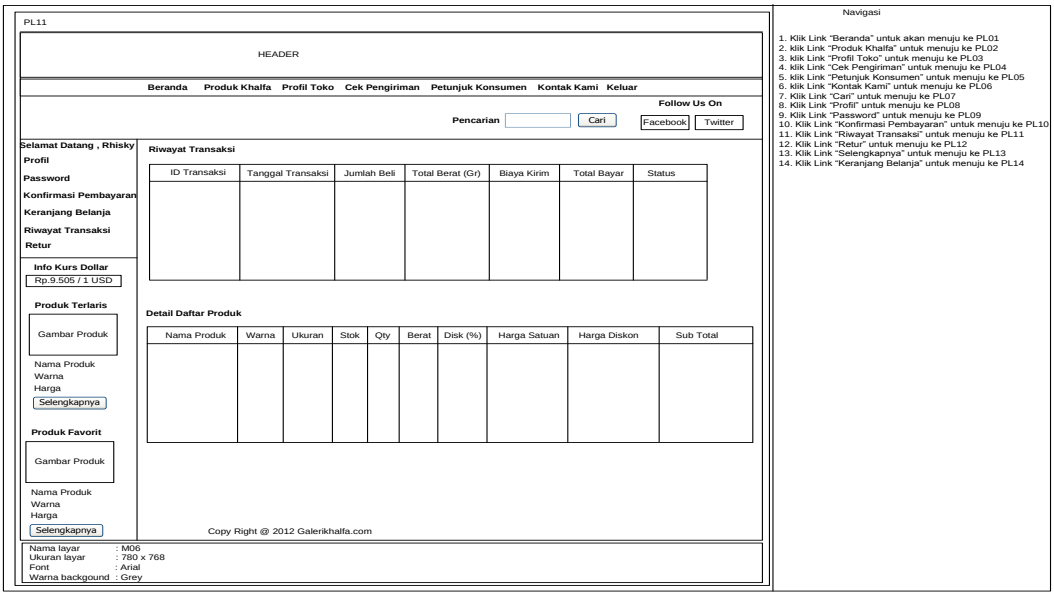
Perancangan antar muka konfirmasi pembayaran pada pelanggan yang berfungsi sebagai halaman konfirmasi pembayaran dapat dilihat pada gambar III.189.



Gambar III.189 Perancangan Tampilan Konfirmasi Pembayaran

11. Antar muka Riwayat Transaksi (PL11)

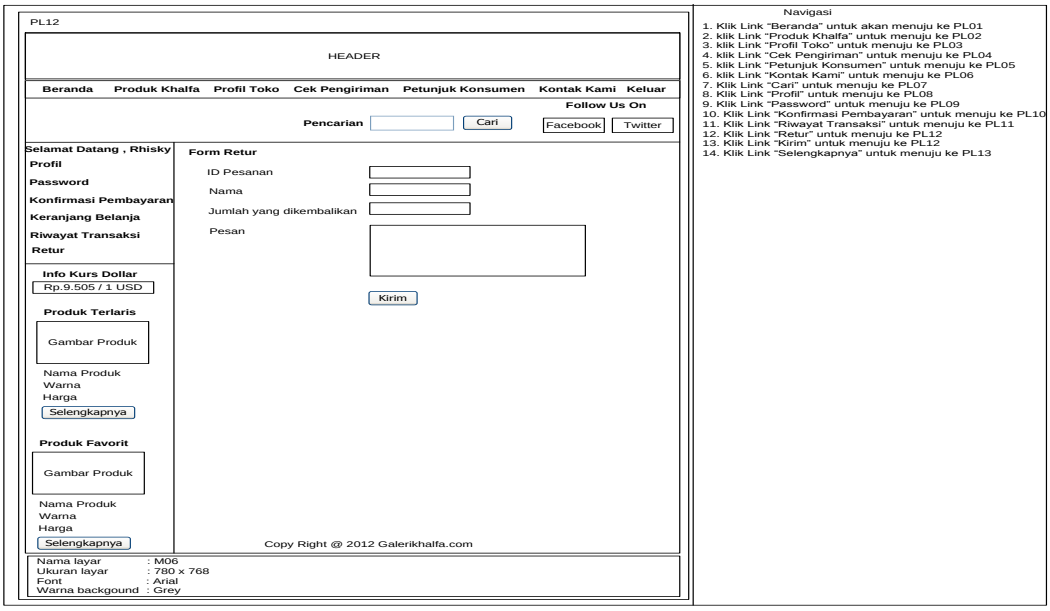
Perancangan antar muka riwayat transaksi pada pelanggan yang berfungsi sebagai halaman riwayat transaksi dapat dilihat pada gambar III.190.



Gambar III.190 Perancangan Tampilan Riwayat Transaksi

12. Antar muka Retur (PL12)

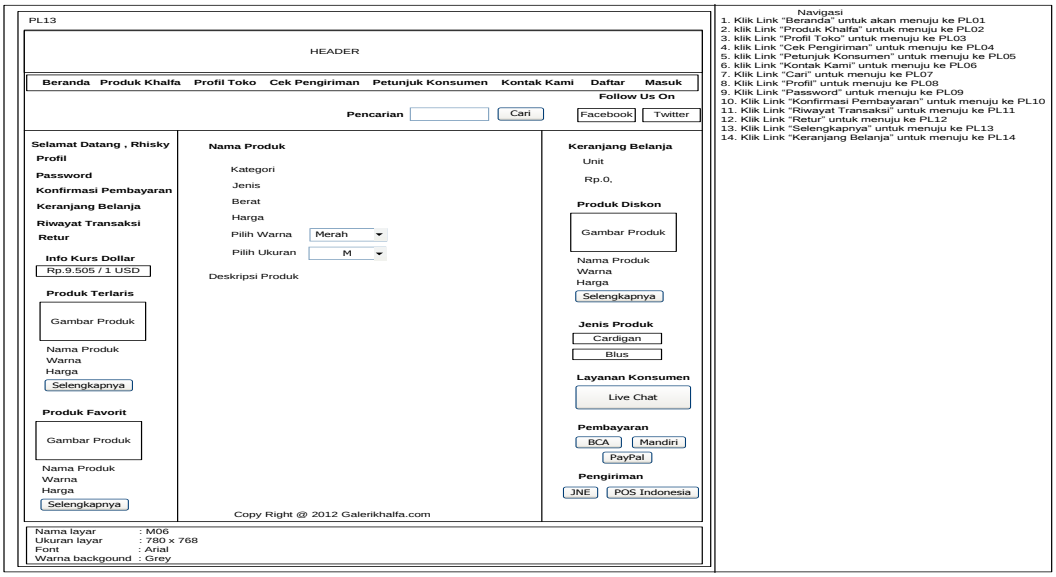
Perancangan antar muka form retur pada pelanggan yang berfungsi sebagai halaman form retur dapat dilihat pada gambar III.191.



Gambar III.191 Perancangan Tampilan Retur

13. Antar muka Detail Produk (PL13)

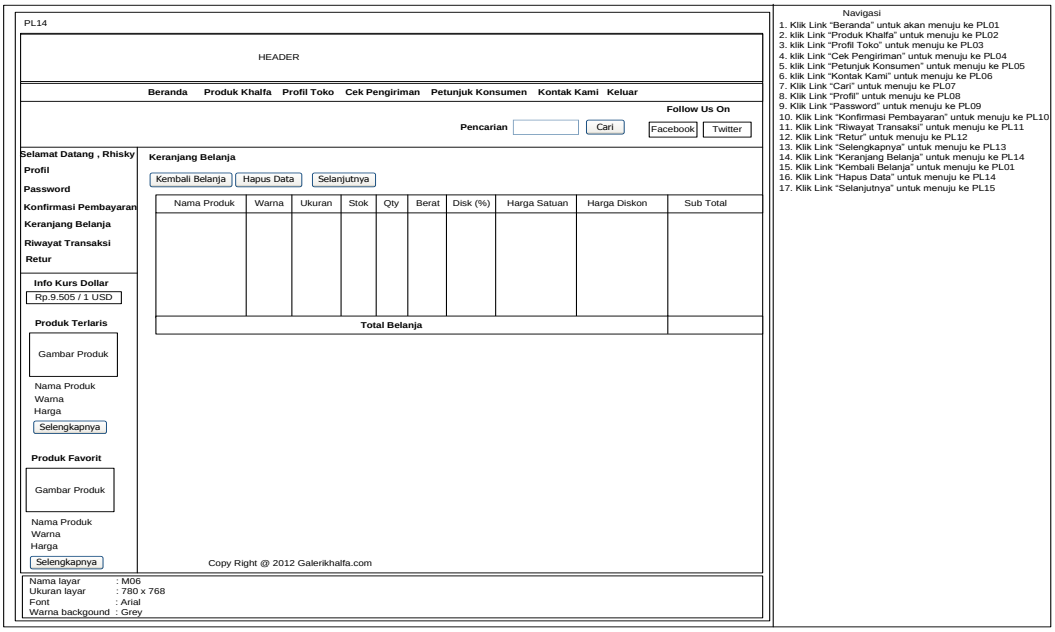
Perancangan antar muka detail produk pada pelanggan yang berfungsi sebagai halaman detail produk dapat dilihat pada gambar III.192.



Gambar III.192 Perancangan Tampilan Detail Produk

14. Antar muka Keranjang Belanja (PL14)

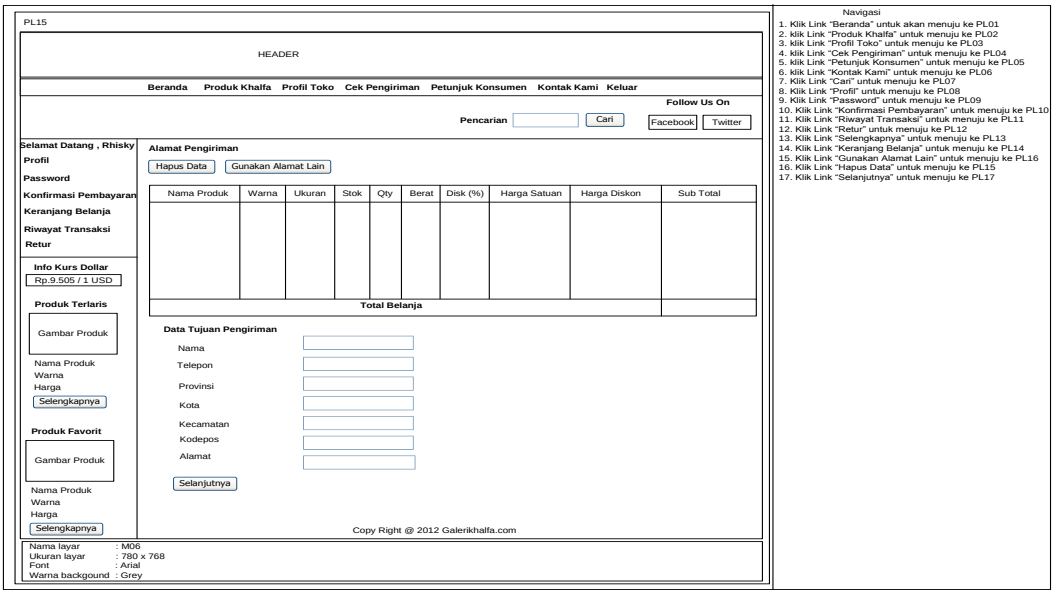
Perancangan antar muka keranjang belanja pada pelanggan yang berfungsi sebagai halaman keranjang belanja dapat dilihat pada gambar III.193.



Gambar III.193 Perancangan Tampilan Keranjang Belanja

15. Antar muka Alamat Pengiriman (PL15)

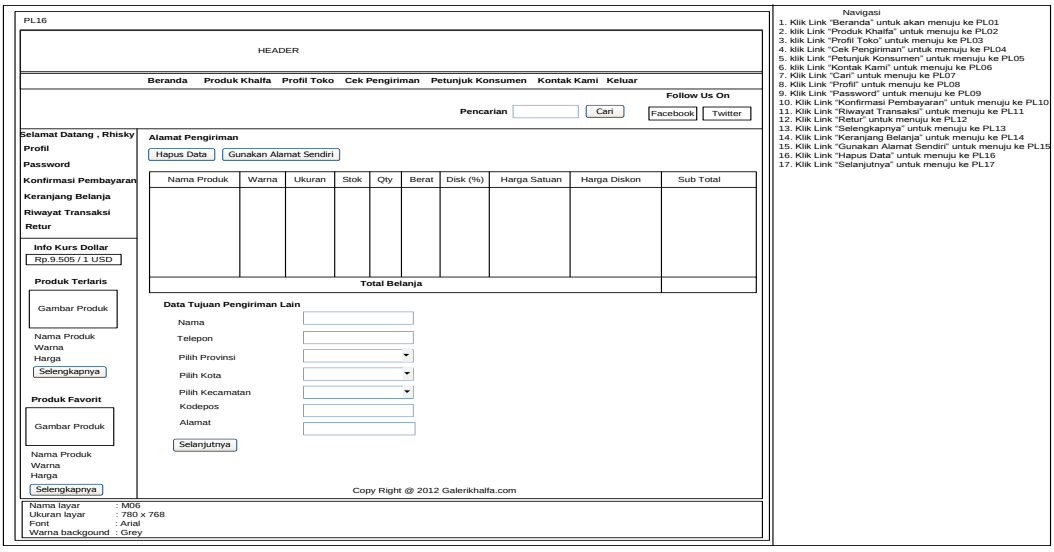
Perancangan antar muka alamat pengiriman pada pelanggan yang berfungsi sebagai halaman alamat pengiriman dapat dilihat pada gambar III.194.



Gambar III.194 Perancangan Tampilan Alamat Pengiriman

16. Antar muka Alamat Pengiriman Lain (PL16)

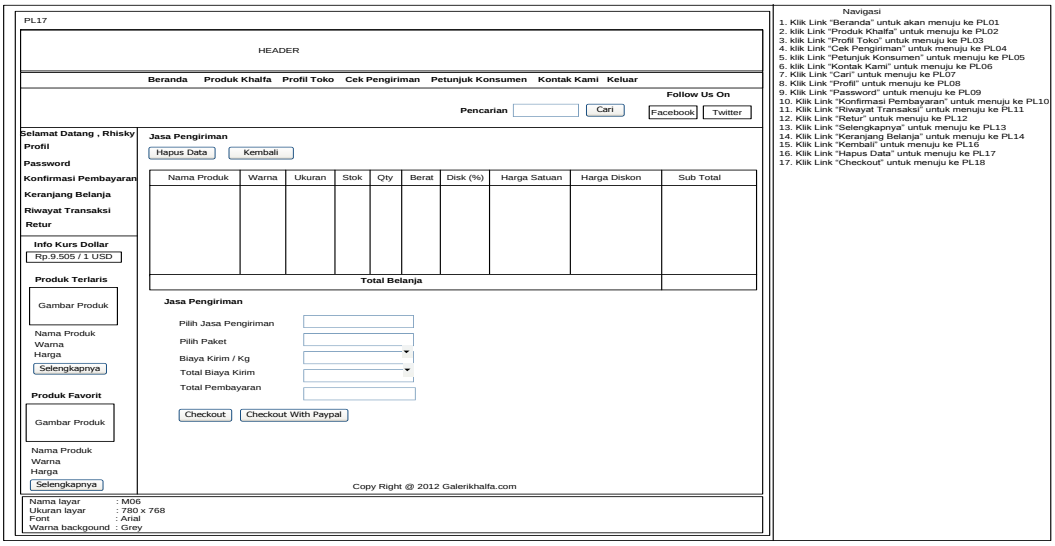
Perancangan antar muka alamat pengiriman lain pada pelanggan yang berfungsi sebagai halaman alamat pengiriman lain dapat dilihat pada gambar III.195.



Gambar III.195 Perancangan Tampilan Alamat Pengiriman Lain

17. Antar muka Jasa Pengiriman (PL17)

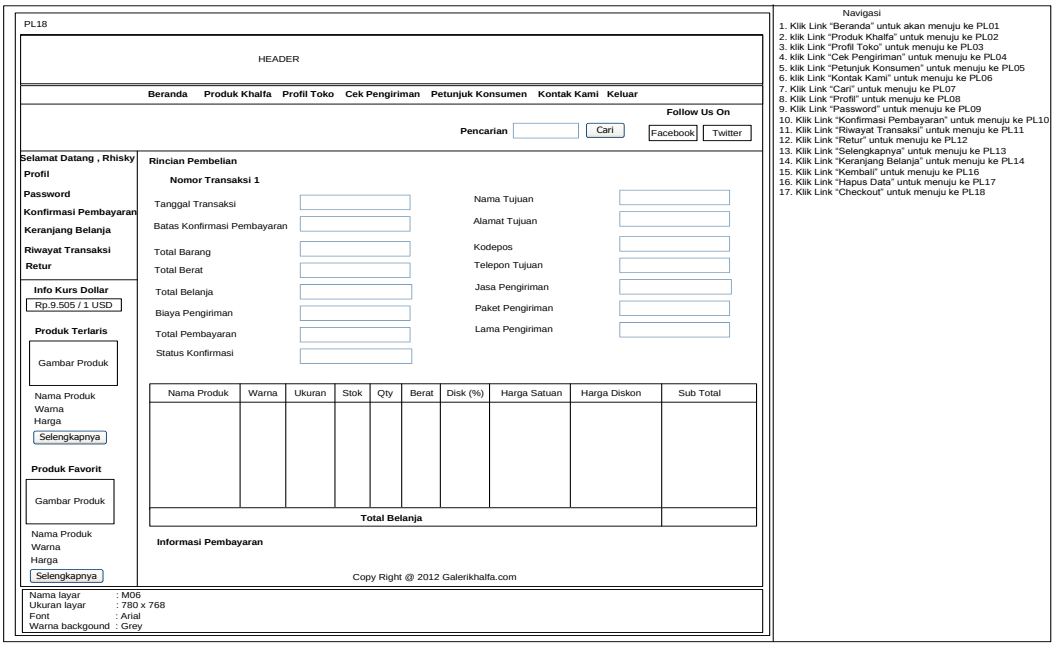
Perancangan antar muka jasa pengiriman pada pelanggan yang berfungsi sebagai halaman jasa pengiriman dapat dilihat pada gambar III.196.



Gambar III.196 Perancangan Tampilan Jasa Pengiriman

18. Antar muka Rincian Pembelian (PL18)

Perancangan antar muka rincian pembelian pada pelanggan yang berfungsi sebagai halaman rincian pembelian dapat dilihat pada gambar III.197.



Gambar III.197 Perancangan Tampilan Rincian Pembelian

III.2.7 Perancangan Pesan

Perancangan pesan yang terdapat pada aplikasi *E-commerce* di Toko Khalfa dapat dilihat pada tabel III.89

Tabel III.89 Perancangan Pesan

No Pesan	Isi Pesan	Jenis Pesan	Terdapat Pada Form
PS01	Email Wajib Diisi	Peringatan	Pendaftaran,login Pelanggan, Akun Pelanggan,lupa password
PS02	Password Wajib Diisi	Peringatan	Pendaftaran,Login Pelanggan,Login Pemilik,Login Petugas, Ganti Password
PS03	Email Wajib Diisi	Peringatan	Login Pemilik, Login Petugas
PS04	Password Baru Wajib Diisi	Peringatan	Ganti Password
PS05	Password Ulang Wajib Diisi	Peringatan	Ganti Password, Pendaftaran
PS06	Password baru tidak sama	Peringatan	Ganti Password
PS07	Password tidak sama	Peringatan	Pendaftaran

Bersambung ,

Tabel III.89 Perancangan Pesan (Lanjutan)

No Pesan	Isi Pesan	Jenis Pesan	Terdapat Pada Form
PS08	Nama Wajib Diisi	Peringatan	Pendaftaran
PS09	Alamat Wajib Diisi	Peringatan	Pendaftaran
PS10	Provinsi Wajib Diisi	Peringatan	Pendaftaran, tambah provinsi, ubah provinsi
PS11	Kota Wajib Diisi	Peringatan	Pendaftaran , tambah kota, ubah kota
PS12	Kodepos Wajib Diisi	Peringatan	Pendaftaran
PS13	Data yang anda masukkan benar	Pemberitahuan	Beranda , Petugas, pemilik
PS14	Email harus diisi	Peringatan	Tambah User, ubah User
PS15	Nama user harus diisi	Peringatan	Tambah User, ubah User
PS16	Level harus dipilih	Peringatan	Tambah User, ubah User
PS17	Data sudah ada, gunakan data lain	Peringatan	Tambah User, ubah User
PS18	Data telah ditambahkan	Pemberitahuan	Tambah user

Bersambung ,

Tabel III.89 Perancangan Pesan (Lanjutan)

No Pesan	Isi Pesan	Jenis Pesan	Terdapat pada Form
PS19	Data telah diperbaharui	Pemberitahuan	Ubah user
PS20	Nama kategori Wajib Diisi	Peringatan	Ubah kategori, tambah kategori
PS21	Data sudah ada, gunakan data lain	Peringatan	Tambah kategori, ubah kategori
PS22	Data telah berhasil disimpan	Pemberitahuan	Tambah kategori
PS23	Data telah berhasil diubah	Pemberitahuan	Ubah kategori
PS24	Kategori produk harus dipilih	Peringatan	Tambah jenis produk, ubah jenis produk
PS25	Jenis produk wajib diisi	Peringatan	Tambah jenis produk, ubah jenis produk
PS26	Data sudah ada, gunakan data lain	Peringatan	Tambah jenis produk, ubah jenis produk
PS27	Data telah ditambahkan	Pemberitahuan	Tambah jenis produk

Bersambung ,

Tabel III.89 Perancangan Pesan (Lanjutan)

No Pesan	Isi Pesan	Jenis Pesan	Terdapat pada Form
PS28	Data telah diperbaharui	Pemberitahuan	Ubah jenis produk
PS29	Ukuran harus diisi	Peringatan	Tambah ukuran produk, ubah ukuran produk
PS30	Data sudah ada, gunakan data lain	Peringatan	Tambah ukuran produk, ubah ukuran produk
PS31	Data telah ditambahkan	Pemberitahuan	Tambah ukuran produk
PS32	Data telah diperbaharui	Pemberitahuan	Ubah ukuran produk
PS33	Warna wajib diisi	Peringatan	Tambah warna produk, ubah warna produk
PS34	Data sudah ada, gunakan data lain	Peringatan	Tambah warna produk, ubah warna produk
PS35	Data telah ditambahkan	Pemberitahuan	Tambah warna produk

Bersambung ,

Tabel III.89 Perancangan Pesan (Lanjutan)

No Pesan	Isi Pesan	Jenis Pesan	Terdapat pada Form
PS36	Data telah diperbaharui	Pemberitahuan	Ubah warna produk
PS37	Kategori harus dipilih	Peringatan	Tambah kategori ukuran, ubah kategori ukuran
PS38	Ukuran Harus dipilih	Peringatan	Tambah kategori ukuran, ubah kategori ukuran
PS39	Data sudah ada, gunakan data lain	Peringatan	Tambah kategori ukuran, ubah kategori ukuran
PS40	Data telah ditambahkan	Pemberitahuan	Tambah kategori ukuran
PS41	Data telah diperbaharui	Pemberitahuan	Ubah kategori ukuran
PS42	Kategori harus dipilih	Peringatan	Tambah produk, ubah produk
PS43	Jenis harus dipilih	Peringatan	Tambah produk, ubah produk

Bersambung ,

Tabel III.89 Perancangan Pesan (Lanjutan)

No Pesan	Isi Pesan	Jenis Pesan	Terdapat pada Form
PS44	Tanggal masuk harus diisi	Peringatan	Tambah produk, ubah produk
PS45	Nama produk harus diisi	Peringatan	Tambah produk, ubah produk
PS46	Harga harus diisi	Peringatan	Tambah produk, ubah produk
PS47	Berat harus diisi	Peringatan	Tambah produk, ubah produk
PS48	Diskon harus diisi	Peringatan	Tambah produk, ubah produk
PS49	Deskripsi harus diisi	Peringatan	Tambah produk, ubah produk
PS50	Data sudah ada, gunakan data lain	Peringatan	Tambah produk, ubah produk
PS51	Data telah ditambahkan	Pemberitahuan	Tambah produk
PS52	Data telah diperbaharui	Pemberitahuan	Ubah produk
PS53	Warna harus dipilih	Peringatan	Tambah detail produk,ubah detail produk

Bersambung ,

Tabel III.89 Perancangan Pesan (Lanjutan)

No Pesan	Isi Pesan	Jenis Pesan	Terdapat pada Form
PS54	Ukuran harus dipilih	Peringatan	Tambah detail produk,ubah detail produk
PS55	Model harus diiisi	Peringatan	Tambah detail produk,ubah detail produk
PS56	Stok harus diisi	Peringatan	Tambah detail produk,ubah detail produk
PS57	Data sudah ada, gunakan data lain	Peringatan	Tambah detail produk,ubah detail produk
PS58	Data telah ditambahkan	Pemberitahuan	Tambah detail produk
PS59	Data telah diperbaharui	Pemberitahuan	Ubah detail produk
PS60	Warna harus dipilih	Peringatan	Gambar produk
PS61	Gambar harus dipilih	Peringatan	Gambar produk
PS62	Data sudah ada, gunakan data lain	Peringatan	Gambar produk

Tabel III.89 Perancangan Pesan (Lanjutan)

No Pesan	Isi Pesan	Jenis Pesan	Terdapat pada Form
PS63	Data telah ditambahkan	Pemberitahuan	Gambar produk
PS64	Provinsi harus diisi	Peringatan	Tambah provinsi , ubah provinsi
PS65	Data sudah ada, gunakan data lain	Peringatan	Tambah provinsi , ubah provinsi
PS66	Data telah ditambahkan	Pemberitahuan	Tambah provinsi
PS67	Data telah diperbaharui	Pemberitahuan	Ubah provinsi
PS68	Account Name	Peringatan	Tambah Bank Account, ubah Bank Account
PS69	Provinsi harus dipilih	Peringatan	Tambah kota, ubah kota
PS70	Kota harus diisi	Peringatan	Tambah kota, ubah kota
PS71	Data sudah ada, gunakan data lain	Peringatan	Tambah kota, ubah kota
PS72	Data telah ditambahkan	Pemberitahuan	Tambah kota
PS73	Data telah diperbaharui	Pemberitahuan	Ubah kota

Bersambung ,

Tabel III.89 Perancangan Pesan (Lanjutan)

No Pesan	Isi Pesan	Jenis Pesan	Terdapat pada Form
PS74	Provinsi harus dipilih	Peringatan	Tambah kecamatan, ubah kecamatan
PS75	Kota harus dipilih	Peringatan	Tambah kecamatan, ubah kecamatan
PS76	Kecamatan harus diisi	Peringatan	Tambah kecamatan, ubah kecamatan
PS77	Data sudah ada, gunakan data lain	Peringatan	Tambah kecamatan, ubah kecamatan
PS78	Data telah ditambahkan	Pemberitahuan	Tambah kecamatan
PS79	Data telah diperbaharui	Pemberitahuan	ubah kecamatan
PS80	Jasa harus dipilih	Peringatan	Tambah jasa, ubah jasa
PS81	Paket harus diisi	Peringatan	Tambah jasa, ubah jasa

Bersambung ,

Tabel III.89 Perancangan Pesan (Lanjutan)

No Pesan	Isi Pesan	Jenis Pesan	Terdapat pada Form
PS82	Data sudah ada, gunakan data lain	Peringatan	Tambah jasa, ubah jasa
PS83	Data telah ditambahkan	Pemberitahuan	Tambah jasa
PS84	Data telah diperbaharui	Pemberitahuan	Ubah jasa
PS85	Jasa harus dipilih	Peringatan	Tambah ongkir, ubah ongkir
PS86	Paket harus dipilih	Peringatan	Tambah ongkir, ubah ongkir
PS87	Provinsi harus dipilih	Peringatan	Tambah ongkir, ubah ongkir
PS88	Kota harus dipilih	Peringatan	Tambah ongkir, ubah ongkir
PS89	Kecamatan harus dipilih	Peringatan	Tambah ongkir, ubah ongkir
PS90	Ongkos kirim harus diisi	Peringatan	Tambah ongkir, ubah ongkir
PS91	Lama kirim harus diisi	Peringatan	Tambah ongkir, ubah ongkir

Bersambung ,

Tabel III.89 Perancangan Pesan (Lanjutan)

No Pesan	Isi Pesan	Jenis Pesan	Terdapat pada Form
PS92	Data sudah ada, gunakan data lain	Peringatan	Tambah ongkir, ubah ongkir
PS93	Data telah ditambahkan	Pemberitahuan	Tambah ongkir
PS94	Data telah diperbaharui	Pemberitahuan	Ubah Ongkir
PS95	Nama bank harus diisi	Peringatan	Tambah bank, ubah bank
PS96	Data sudah ada, gunakan data lain	Peringatan	Tambah bank, ubah bank
PS97	Data telah ditambahkan	Pemberitahuan	Tambah bank
PS98	Data telah diperbaharui	Pemberitahuan	Ubah bank
PS99	Bank harus dipilih	Peringatan	Tambah rekening, ubah rekening
PS100	Nomor rekening harus diisi	Peringatan	Tambah rekening, ubah rekening
PS101	Data sudah ada, gunakan data lain	Peringatan	Tambah rekening, ubah rekening
PS102	Data telah ditambahkan	Pemberitahuan	Tambah rekening
PS103	Data telah diperbaharui	Pemberitahuan	Ubah rekening

Bersambung ,

Tabel III.89 Perancangan Pesan (Lanjutan)

No Pesan	Isi Pesan	Jenis Pesan	Terdapat pada Form
PS104	Maaf,Username atau Password salah	Peringatan	Login Pelanggan,Login Pemilik,Login Petugas
PS105	Yakin untuk dihapus	Peringatan	Hapus data
PS106	Data telah dihapus	pemberitahuan	Hapus data
PS107	Silahkan Cek Email	pemberitahuan	Pendaftaran
PS108	Produk sudah ditambahkan ke keranjang	Pemberitahuan	Masukkan Keranjang
PS109	Nama harus diisi	Peringatan	Ubah Profil
PS110	Provinsi harus dipilih	Peringatan	Ubah Profil
PS111	Kota harus dipilih	Peringatan	Ubah Profil
PS112	Kecamatan harus dipilih	Peringatan	Ubah Profil
PS113	Kodepos harus diisi	Peringatan	Ubah Profil
PS114	Email harus diisi	Peringatan	Ubah Profil
PS115	Alamat harus diisi	Peringatan	Ubah Profil

Bersambung ,

Tabel III.89 Perancangan Pesan (Lanjutan)

No Pesan	Isi Pesan	Jenis Pesan	Terdapat pada Form
PS116	Kodepos hanya angka	Peringatan	Ubah Profil
PS117	Email tidak valid	Peringatan	Ubah Profil
PS118	Kodepos hanya angka	Peringatan	Pendaftaran
PS119	Email tidak valid	Peringatan	Pendaftaran
PS120	Password minimal 5 digit	Peringatan	Pendaftaran
PS121	Password tidak sama	Peringatan	Pendaftaran
PS122	Jumlah produk berhasi diperbaharui	pemberitahuan	Keranjang Belanja
PS123	Produk dihapus dari keranjang belanja	pemberitahuan	Keranjang Belanja
PS124	Jasa pengiriman harus dipilih	Peringatan	Jasa Pengiriman
PS125	Paket pengiriman harus dipilih	peringatan	Jasa Pengiriman
PS126	Bank tujuan harus dipilih	Peringatan	Konfirmasi ATM
PS127	Rekening tujuan harus dipilih	Peringatan	Konfirmasi ATM

Bersambung ,

Tabel III.89 Perancangan Pesan (Lanjutan)

No Pesan	Isi Pesan	Jenis Pesan	Terdapat pada Form
PS128	Bank pembayar harus diisi	Peringatan	Konfirmasi ATM
PS129	Rekening pembayar harus diisi	Peringatan	Konfirmasi ATM
PS130	Atas nama harus diisi	Peringatan	Konfirmasi ATM
PS131	Tanggal harus dipilih	Peringatan	Konfirmasi ATM
PS132	Jumlah transfer harus dimasukkan	Peringatan	Konfirmasi ATM
PS133	Bank pembayar hanya huruf	Peringatan	Konfirmasi ATM
PS134	Rekening pembayar hanya angka	Peringatan	Konfirmasi ATM
PS135	Jumlah transfer hanya angka	Peringatan	Konfirmasi ATM
PS136	Password lama harus diisi	Peringatan	Ubah Password
PS137	Password baru harus diisi	Peringatan	Ubah Password

Bersambung ,

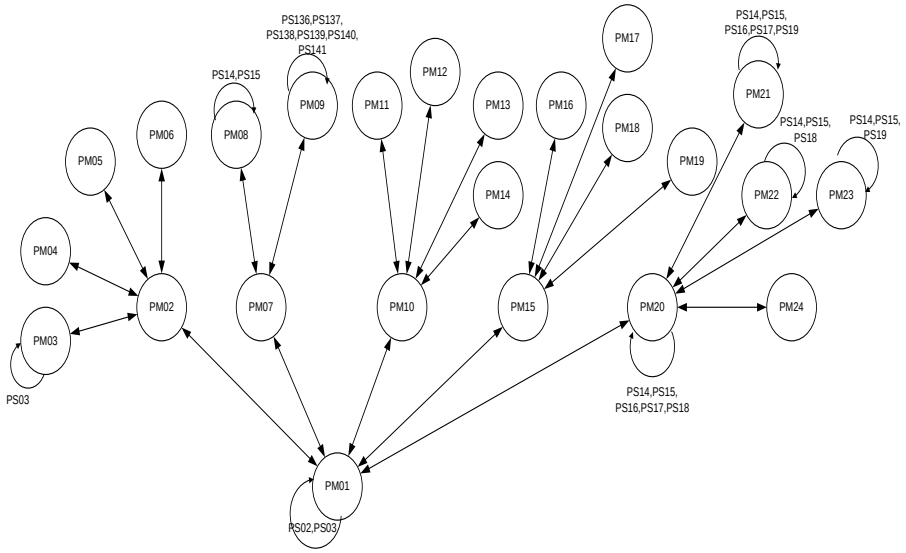
Tabel III.89 Perancangan Pesan (Lanjutan)

No Pesan	Isi Pesan	Jenis Pesan	Terdapat pada Form
PS138	Ulangi password harus diisi	Peringatan	Ubah Password
PS139	Password harus 5 digit	Peringatan	Ubah Password
PS140	Password tidak sesuai	Peringatan	Ubah Password
PS141	Password telah berhasil diperbaharui	Pemberitahuan	Ubah Password
PS142	Status telah diperbaharui	Pemberitahuan	Ubah Status Transaksi
PS143	Produk yang anda cari tidak ditemukan	Pemberitahuan	Pencarian
PS144	Maaf,jumlah retur melebihi pesanan	Peringatan	Retur
PS145	Jasa pengiriman harus dipilih	Peringatan	Jasa Pengiriman
PS146	Paket harus dipilih	Peringatan	Jasa Pengiriman

III.2.8 Jaringan Semantik

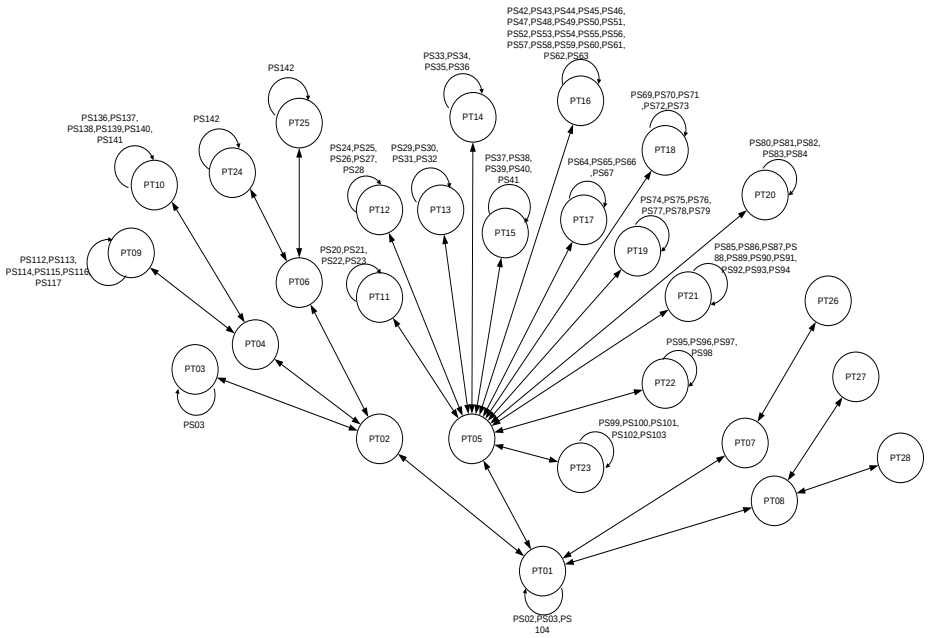
Jaringan Semantik yang dirancang pada aplikasi *E-commerce* di Toko Khalfa dapat dilihat pada gambar berikut.

1. Jaringan Semantik Pemilik



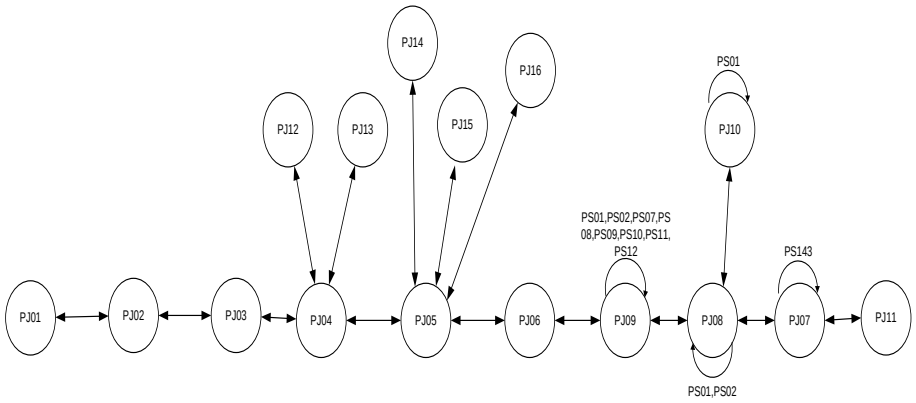
Gambar III.198 Jaringan Semantik Pemilik

2. Jaringan Semantik Petugas



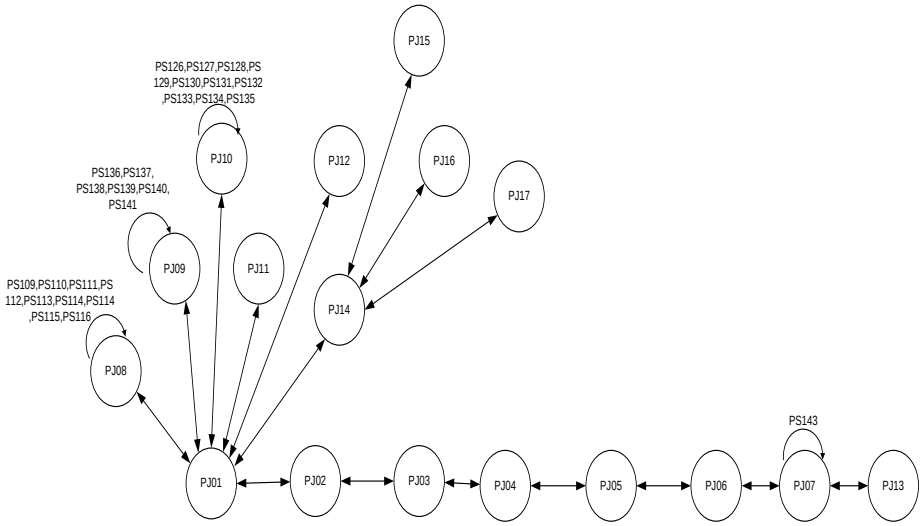
Gambar III.199 Jaringan Semantik Petugas

3. Jaringan Semantik Pengunjung



Gambar III.200 Jaringan Semantik Pengunjung

4. Jaringan Semantik Pelanggan



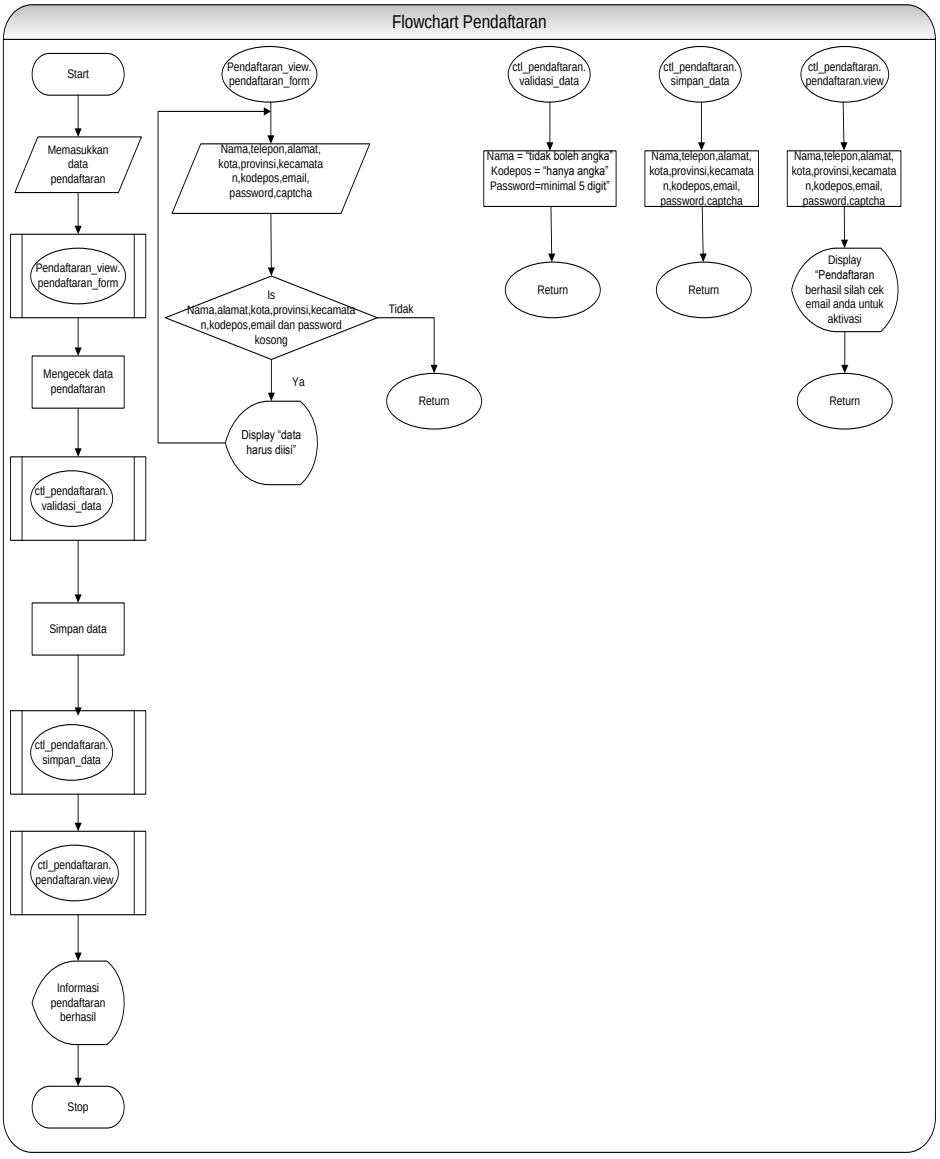
Gambar III.201 Jaringan Semantik Pelanggan

III.2.9 Perancangan Method

Perancangan method yaitu bagaimana mengambarkan setiap fungsionalitas masing-masing method yang terdapat dalam suatu kelas . Adapun perancangan method untuk pembangunan sistem *e-commerce* pada Toko Khalfa yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

1. Flowchart Pendaftaran

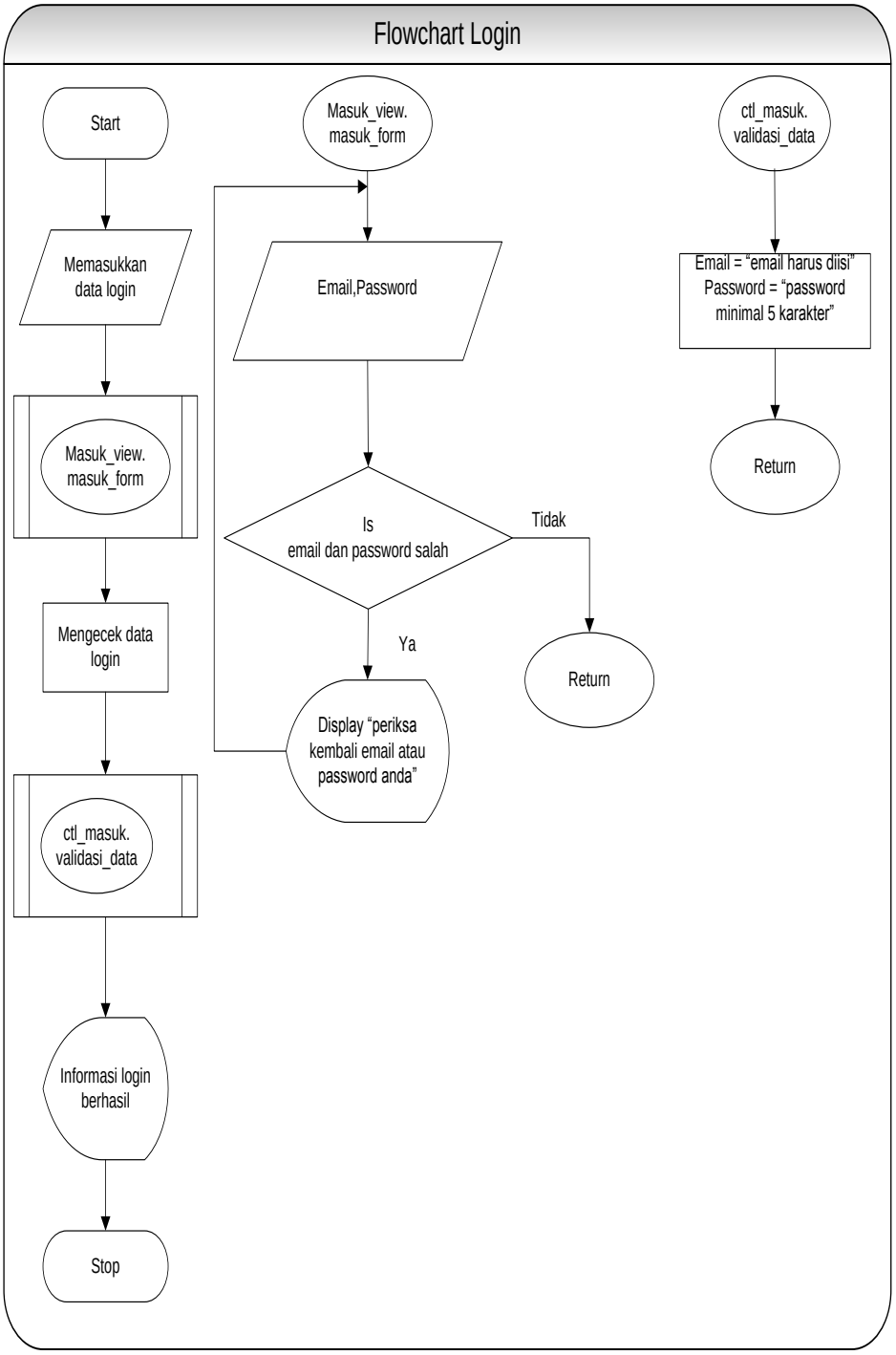
Flowchart pendaftaran merupakan proses pengisian data pelanggan dan pengecekan untuk menjadi pelanggan. Diagram alir pada proses pendaftaran dapat dilihat pada gambar III.202.



Gambar III.202 Flowchart Pendaftaran

2. Flowchart Login

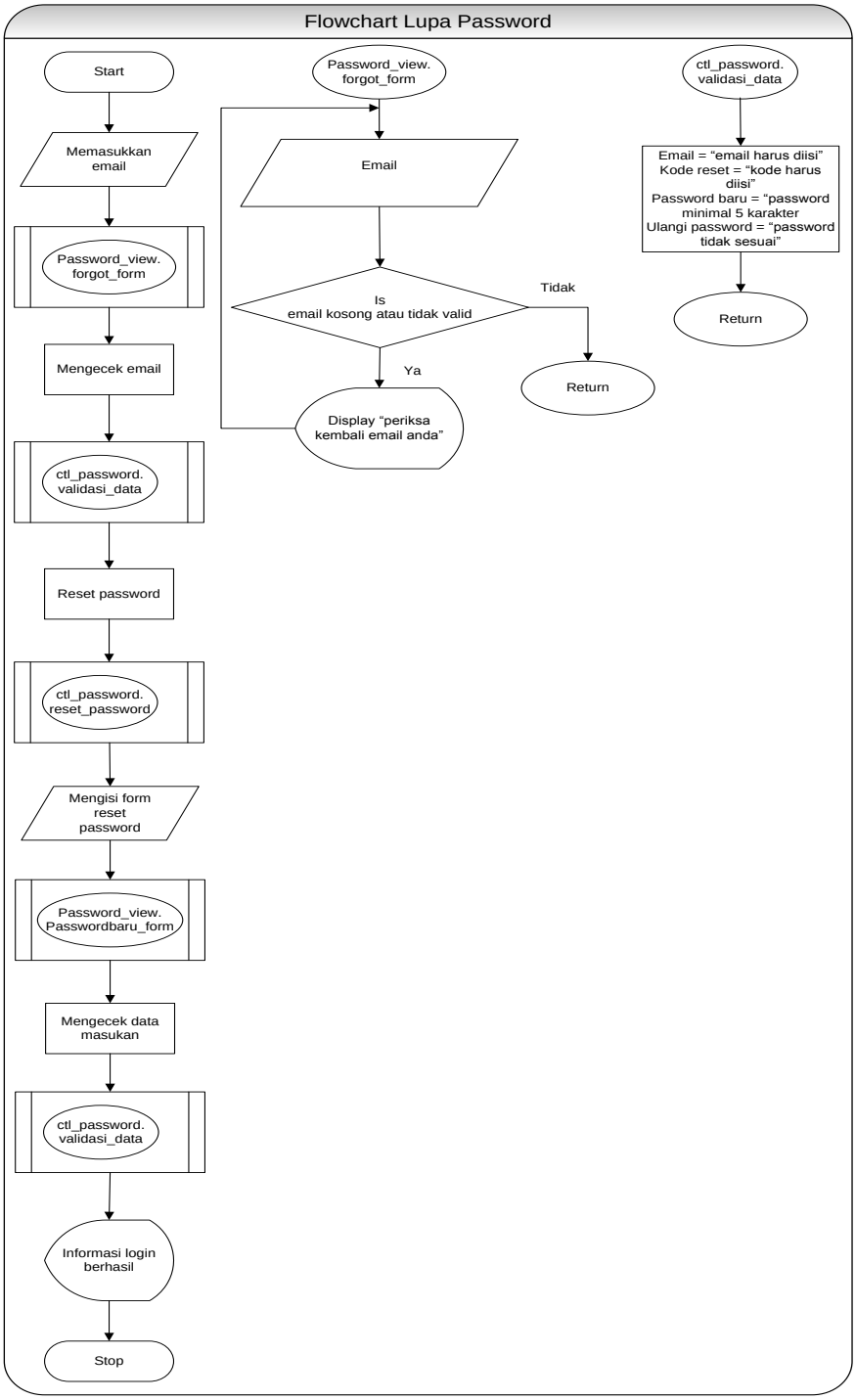
Flowchart login merupakan proses pengisian data login dan pengecekan untuk masuk ke halaman pelanggan. Diagram alir pada proses login dapat dilihat pada gambar III.203.



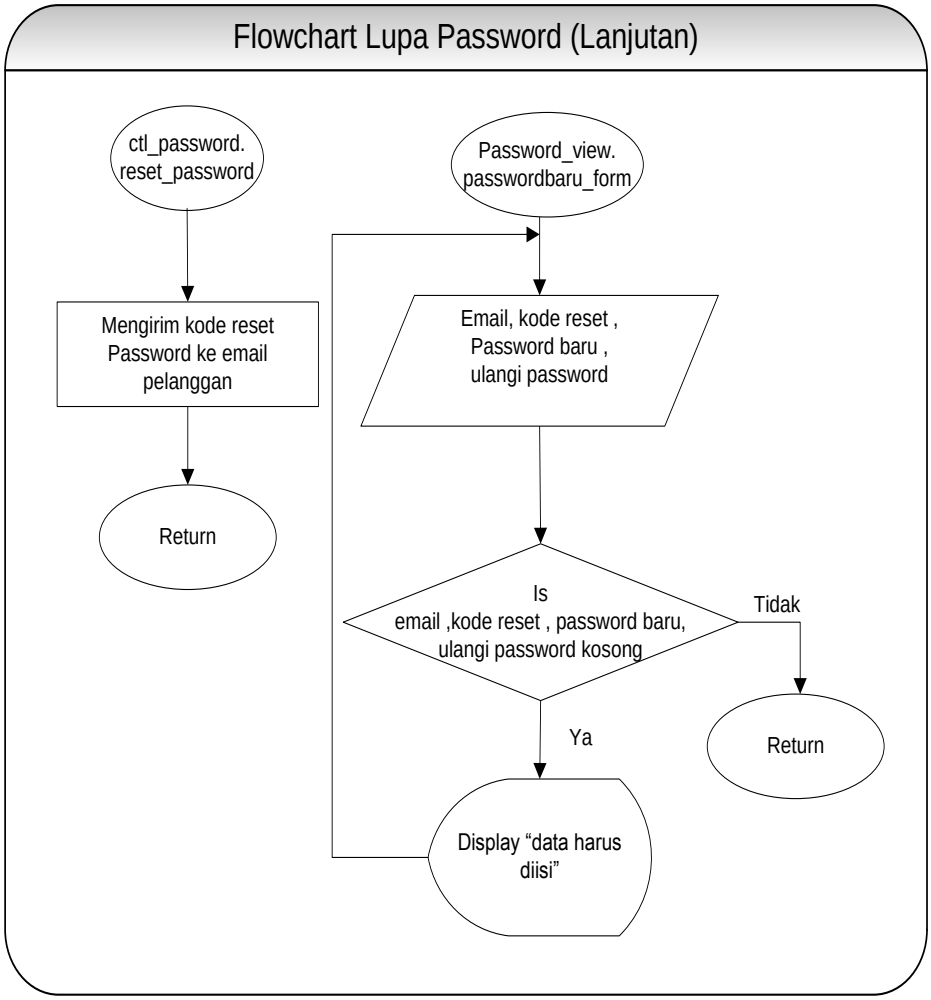
Gambar III.203 Flowchart Login

3. Flowchart Lupa Password

Flowchart lupa password merupakan proses pengisian data email dan pengecekan untuk mengirimkan data berupa password baru ke email pelanggan. Diagram alir pada proses lupa password dapat dilihat pada gambar III.204.



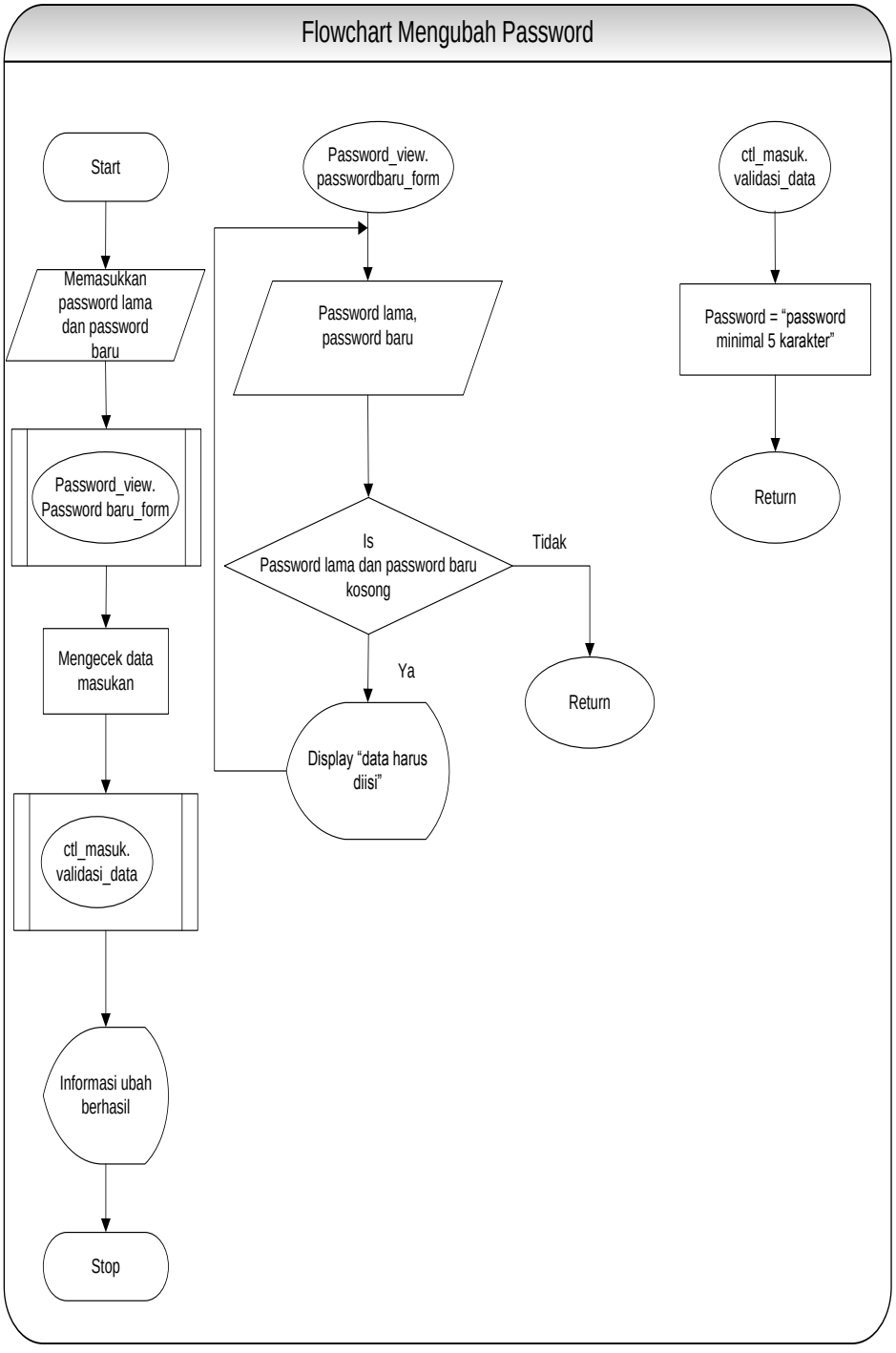
Gambar III.204 Flowchart Lupa Password



Gambar III.204 Flowchart Lupa Password (Lanjutan)

4. Flowchart Mengubah Password

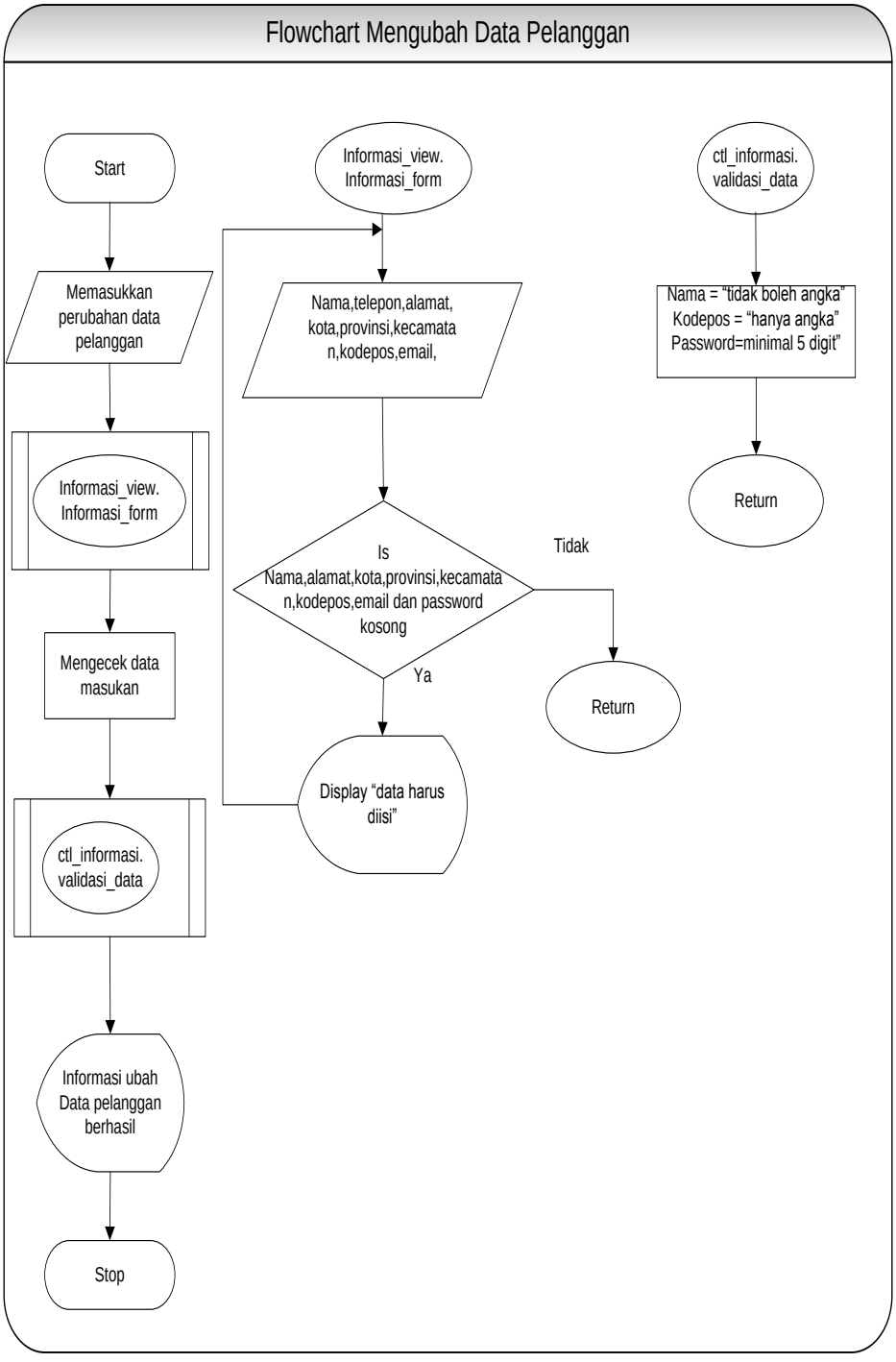
Flowchart mengubah password pelanggan merupakan proses pengisian data password dan pengecekan untuk mengubah password baru. Diagram alir pada proses ubah password baru dapat dilihat pada gambar III.205.



Gambar III.205 Flowchart Mengubah Password

5. Flowchart mengubah data pelanggan

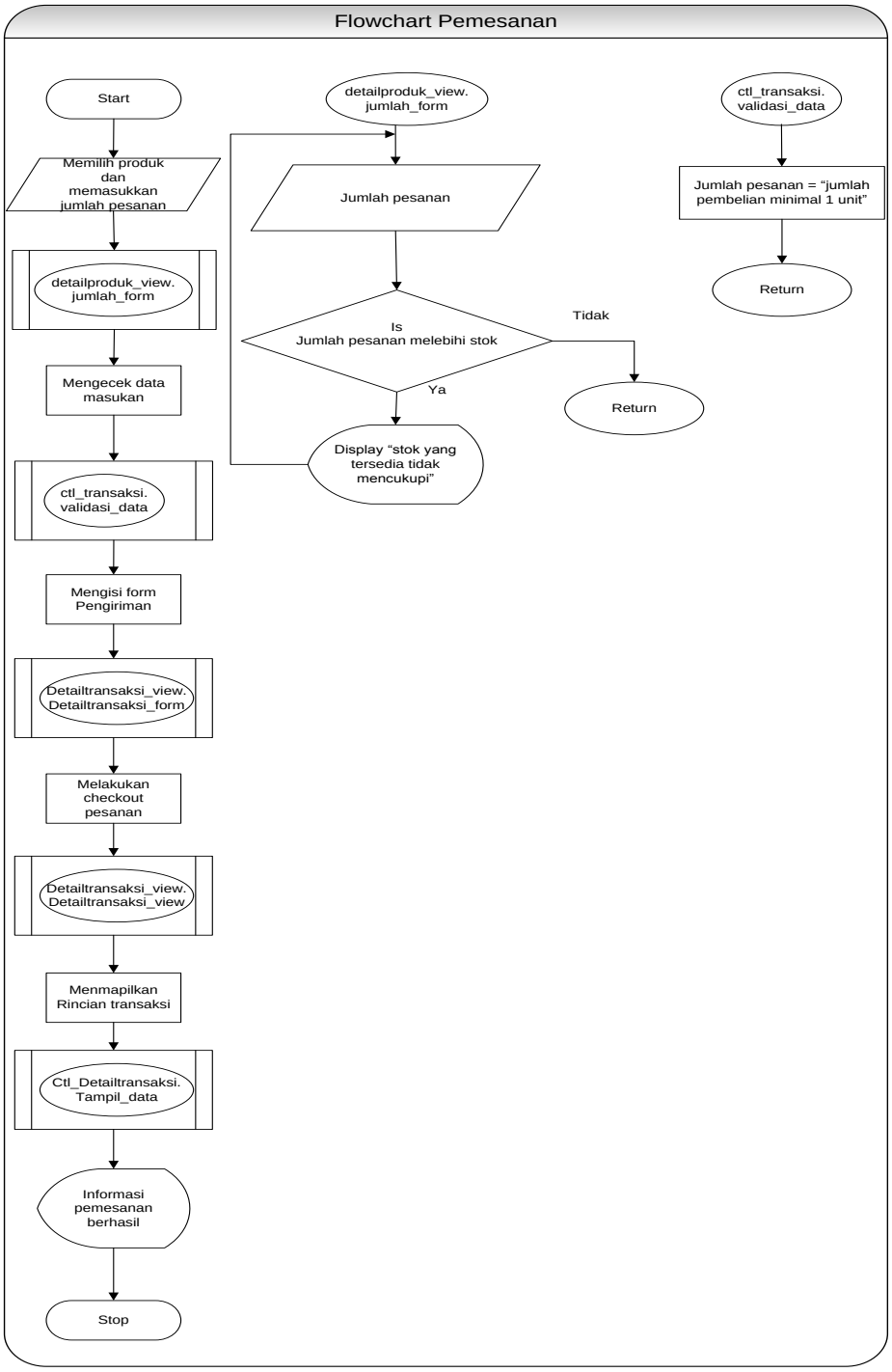
Flowchart mengubah data pelanggan merupakan proses pengisian data pelanggan dan pengecekan untuk melakukan pengubah data pelanggan. Diagram alir pada proses mengubah data pelanggan dapat dilihat pada gambar III.206.



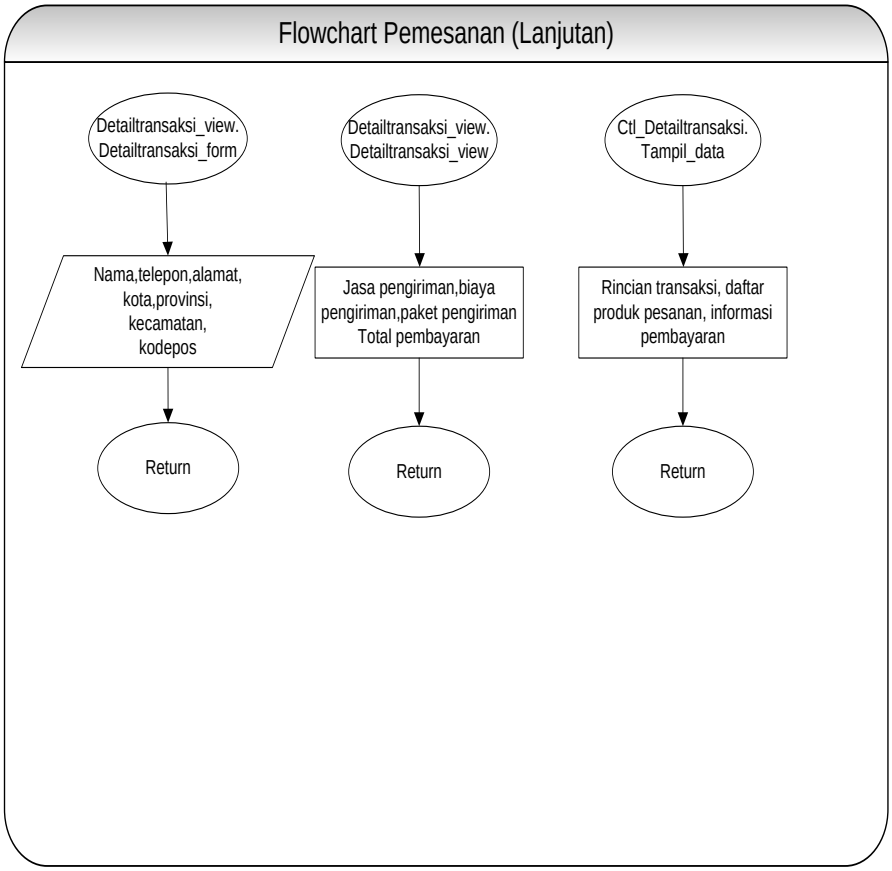
Gambar III.206 Flowchart Mengubah Data Pelanggan

6. Flowchart Pemesanan

Flowchart pemesanan merupakan proses pemilihan *produk* dan pengecekan untuk melakukan transaksi. Diagram alir proses pemesanan dapat dilihat pada gambar III.207.



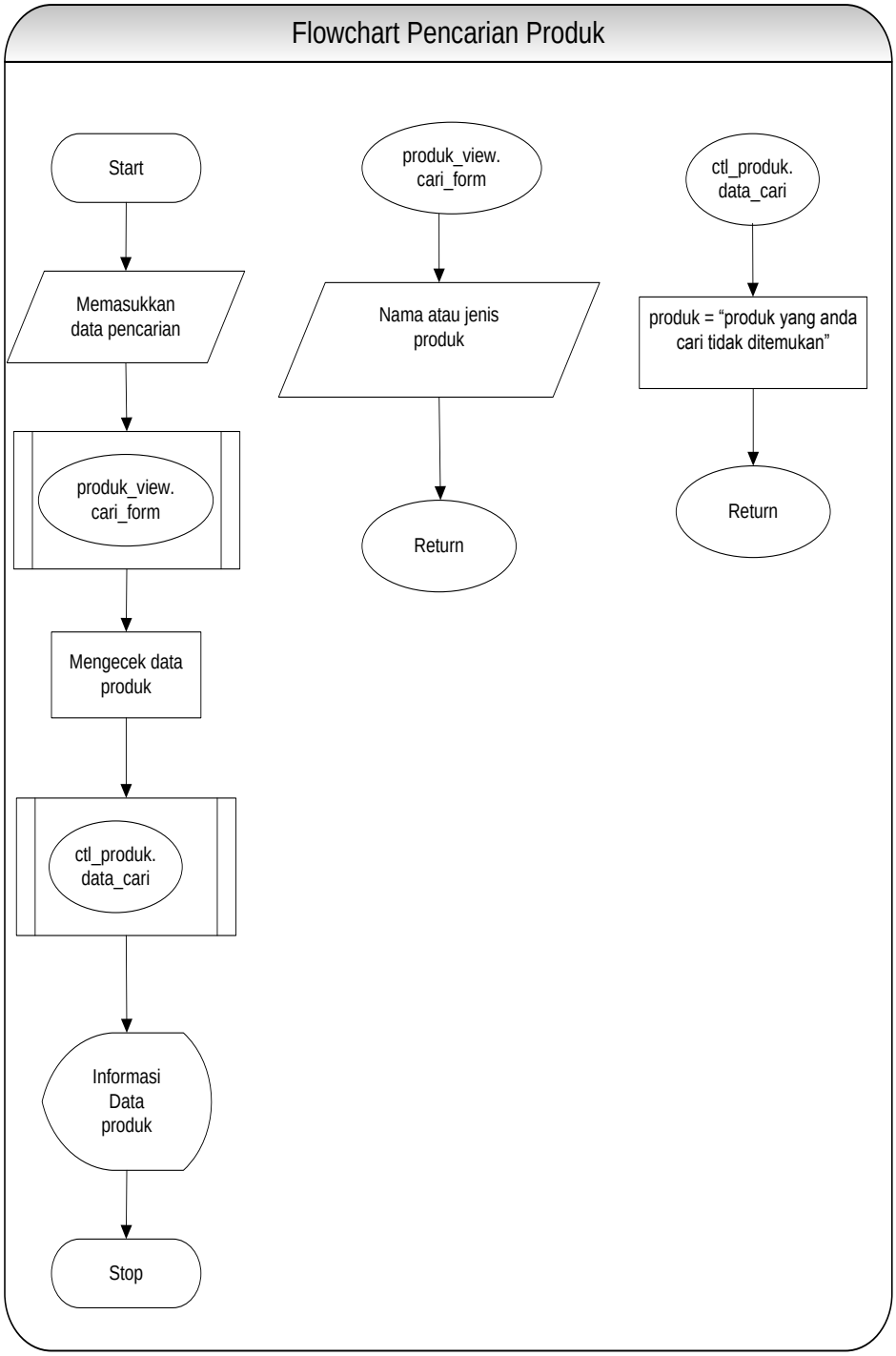
Gambar III.207 Flowchart Pemesanan



Gambar III.207 Flowchart Pemesanan (Lanjutan)

7. Flowchart Pencarian Produk

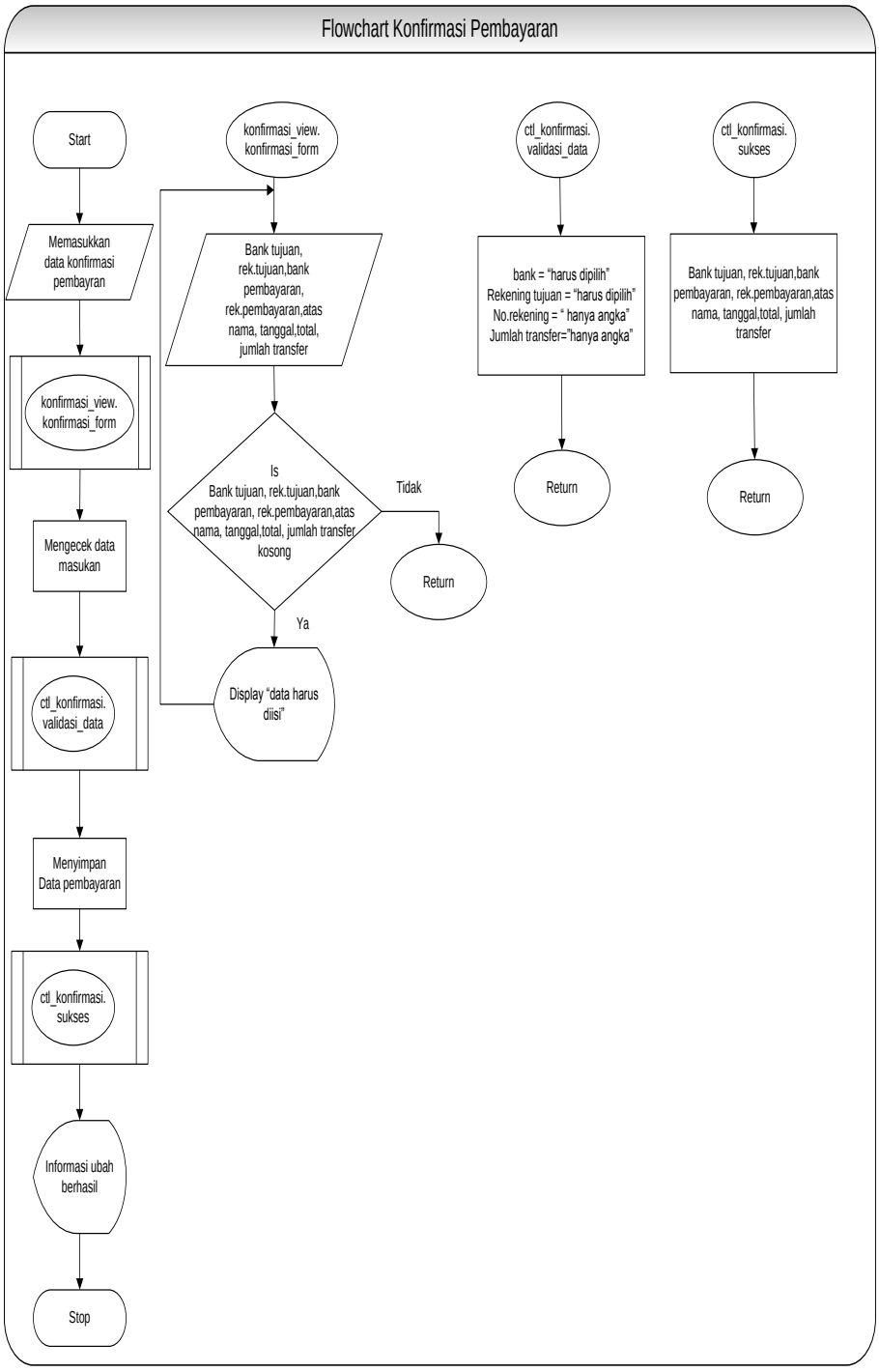
Flowchart pencarian produk merupakan proses pencarian data produk dan pengecekan data produk. Diagram alir pada proses pencarian produk dapat dilihat pada gambar III.208.



Gambar III. 208 Flowchart Pencarian Produk

8. Flowchart Konfirmasi Pembayaran

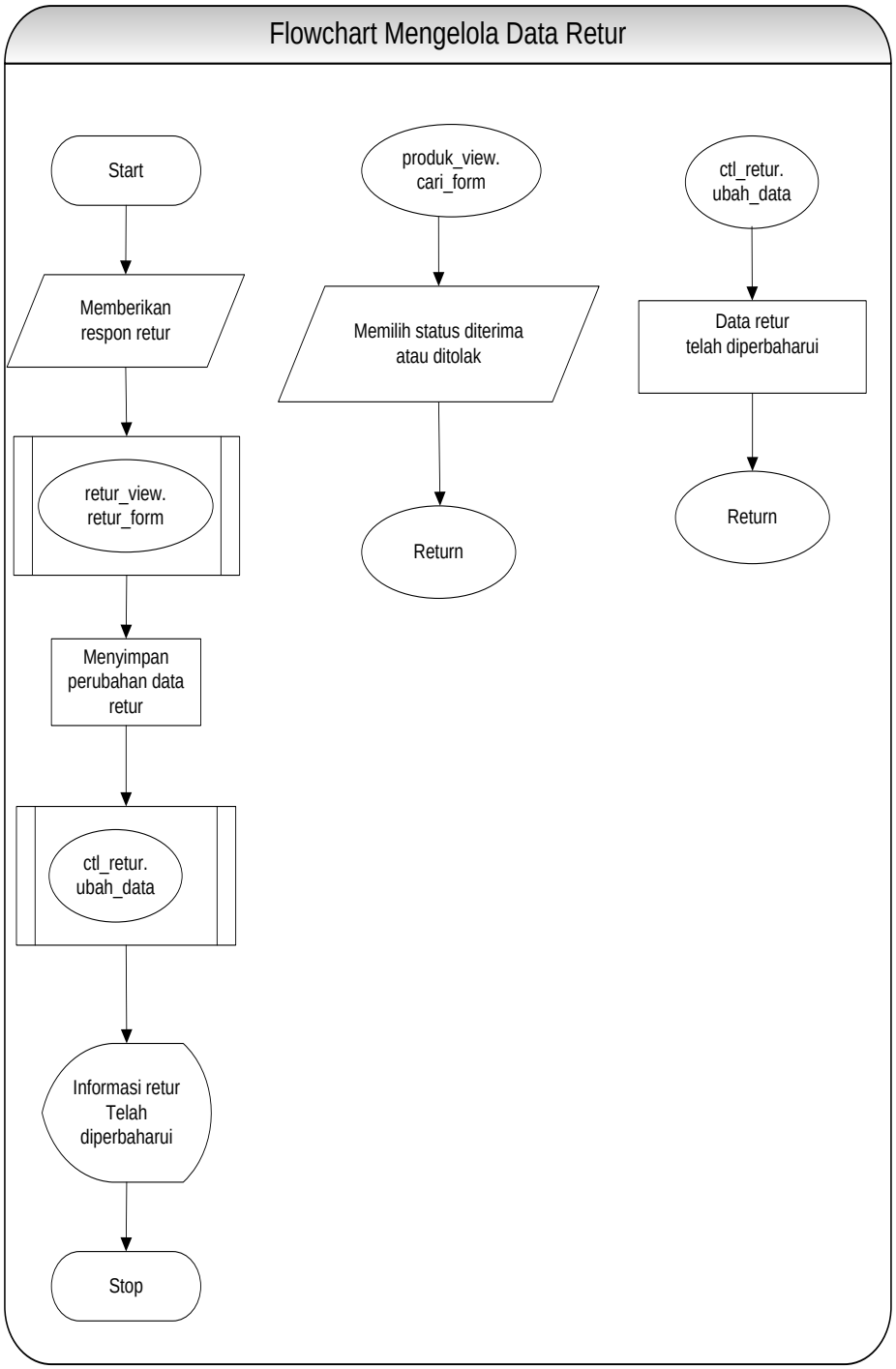
Flowchart konfirmasi pembayaran merupakan proses pengisian data konfirmasi pembayaran. Diagram alir proses konfirmasi pembayaran dapat dilihat pada gambar III.209.



Gambar III. 209 Flowchart Konfirmasi Pembayaran

9. Flowchart Mengelola Data Retur

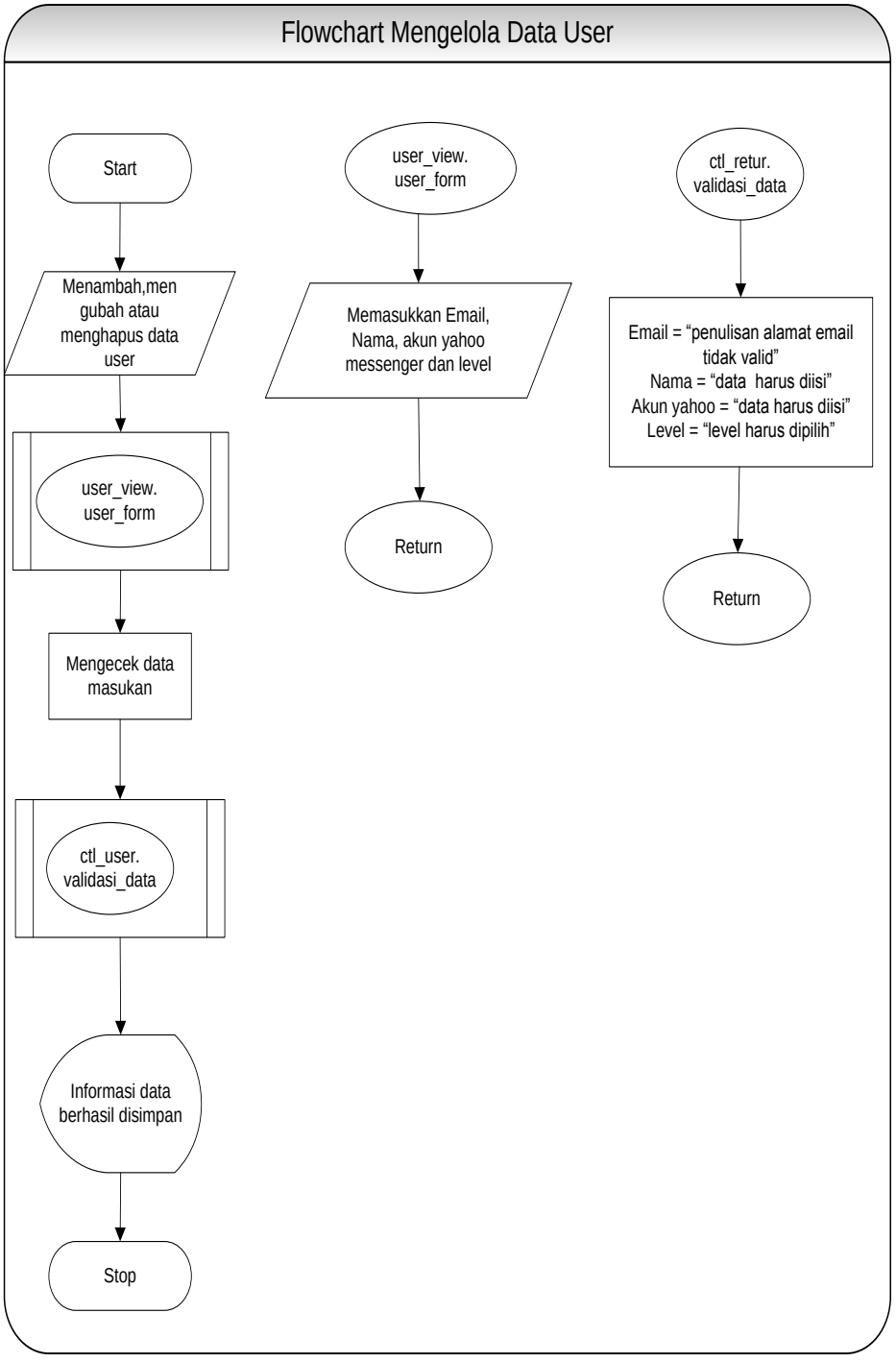
Flowchart mengelola data retur merupakan proses perubahan status retur. Diagram alir pada proses menegelola data retur dapat dilihat pada gambar III.210



Gambar III.210 Flowchart Mengelola Data Retur

10. Flowchart Mengelola Data User

Flowchart mengelola data retur merupakan proses pemilihan produk retur dan pengecekan data retur produk. Diagram alir proses Mengelola Data Retur dapat dilihat pada gambar III.211.



Gambar III.211 Flowchart Mengelola Data User