BAB 3
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem

Tahapan dalam menganalisis sistem diawali dengan mendefinisikan masalah, memahami sistem yang sedang berjalan, alternatif apa saja yang tersedia untuk mencapai tujuan, impelementasikan dan mengevaluasi dampak akibat perubahan yang telah dilakukan terhadap sistem.

3.1.1 Analisis Masalah

Masalah yang dihadapi toko pada sistem yang sedang berjalan saat ini adalah:

1. MU Design Shop saat ini dalam melakukan penjualan dan transaksi barang kurang maksimal karena harus menunggu pelanggan datang ke toko.
2. MU Design Shop masih merasa kurangnya media promosi dalam mempromosikan produk-produknya, meskipun telah melakukan upaya promosi mulut ke mulut (pelanggan ke pelanggan), dan melalui jejaring sosial *facebook*.

3.1.2 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan

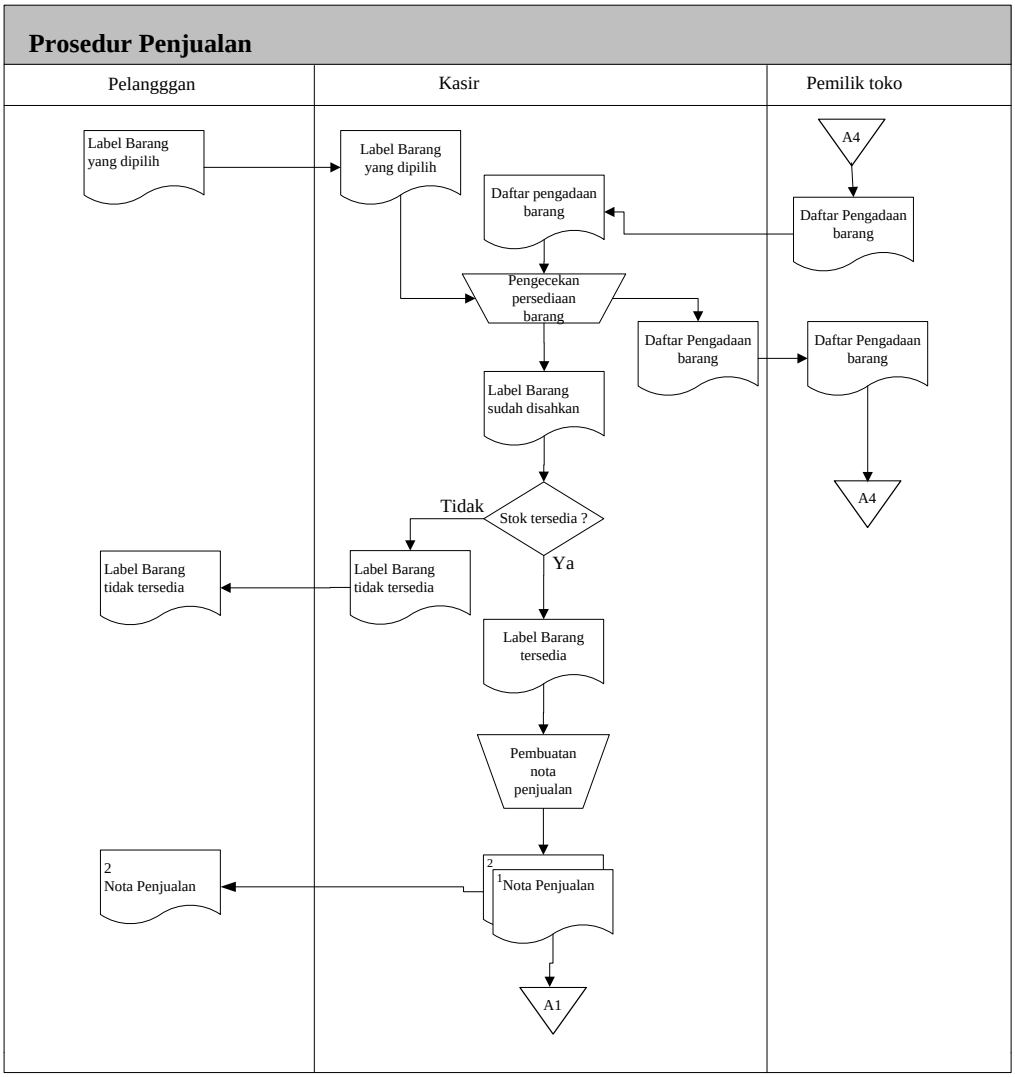
Berdasarkan hasil observasi dan *interview* secara langsung dengan pihak MU Design Shop, prosedur yang sedang berjalan yaitu :

1. Prosedur Penjualan
2. Prosedur Laporan Penjualan
3. Prosedur Pengadaan Barang

3.1.2.1 Prosedur Penjualan

Prosedur penjualan barang di toko MU Design Shop adalah sebagai berikut :

1. Pelanggan datang ke toko MU Design Shop. Lalu pelanggan memilih barang yang diinginkan.
2. Setelah menentukan pilihan barangnya, maka barang tersebut akan diberikan ke kasir.
3. Kasir akan mengecek ketersediaan barang, jika barang tidak tersedia di gudang maka kasir akan memberi tahu pelanggan bahwa barang tidak ada.
4. Sedangkan apabila barang yang dipesan ada maka kasir akan menghitung total biaya yang harus dibayar oleh pelanggan dan kasir akan membuatkan nota pembelian.
5. Pelanggan memberikan sejumlah uang sesuai dengan total harga dari barangnya.
6. Kasir akan memberikan barang yang dibeli ke pelanggan dan nota pembelian.
7. Sedangkan nota satunya lagi akan disimpan sebagai arsip penjualan.



Gambar 3.1 ***Flowmap Penjualan Barang***

Keterangan :

A4 : Arsip daftar pengadaan barang

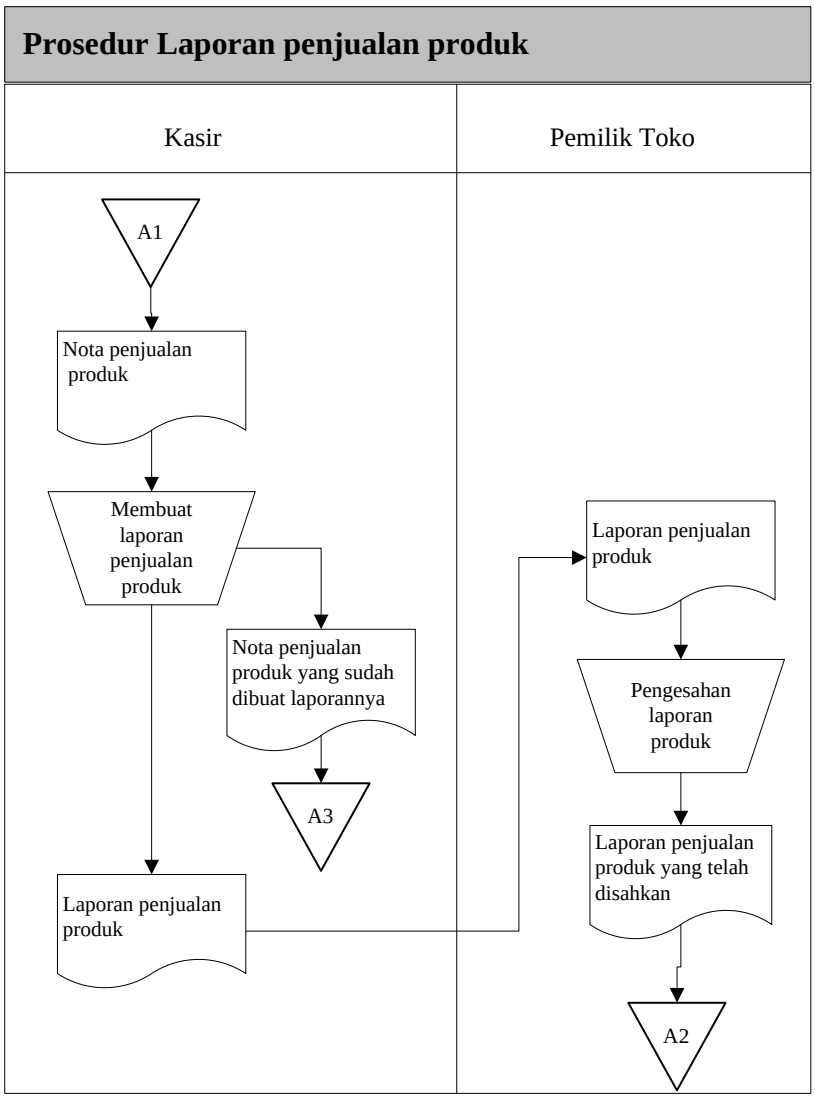
A1 : Arsip penjualan

3.1.2.2 Prosedur Pembuatan Laporan

Berikut prosedur pembuatan laporan yang sedang berjalan di Toko MU Design Shop :

a. Kasir rmembuat laporan penjualan dari arsip nota penjualan produk
b. Pemilik toko menerima laporan penjualan dan laporan data produk yang dibuat oleh kasir.

c. Laporan tersebut akan disahkan oleh pemilik toko dan mengarsipkannya



Gambar 3.2 FlowmapProsedur Laporan Penjualan Produk

Ket :

A1 : Arsip penjualan

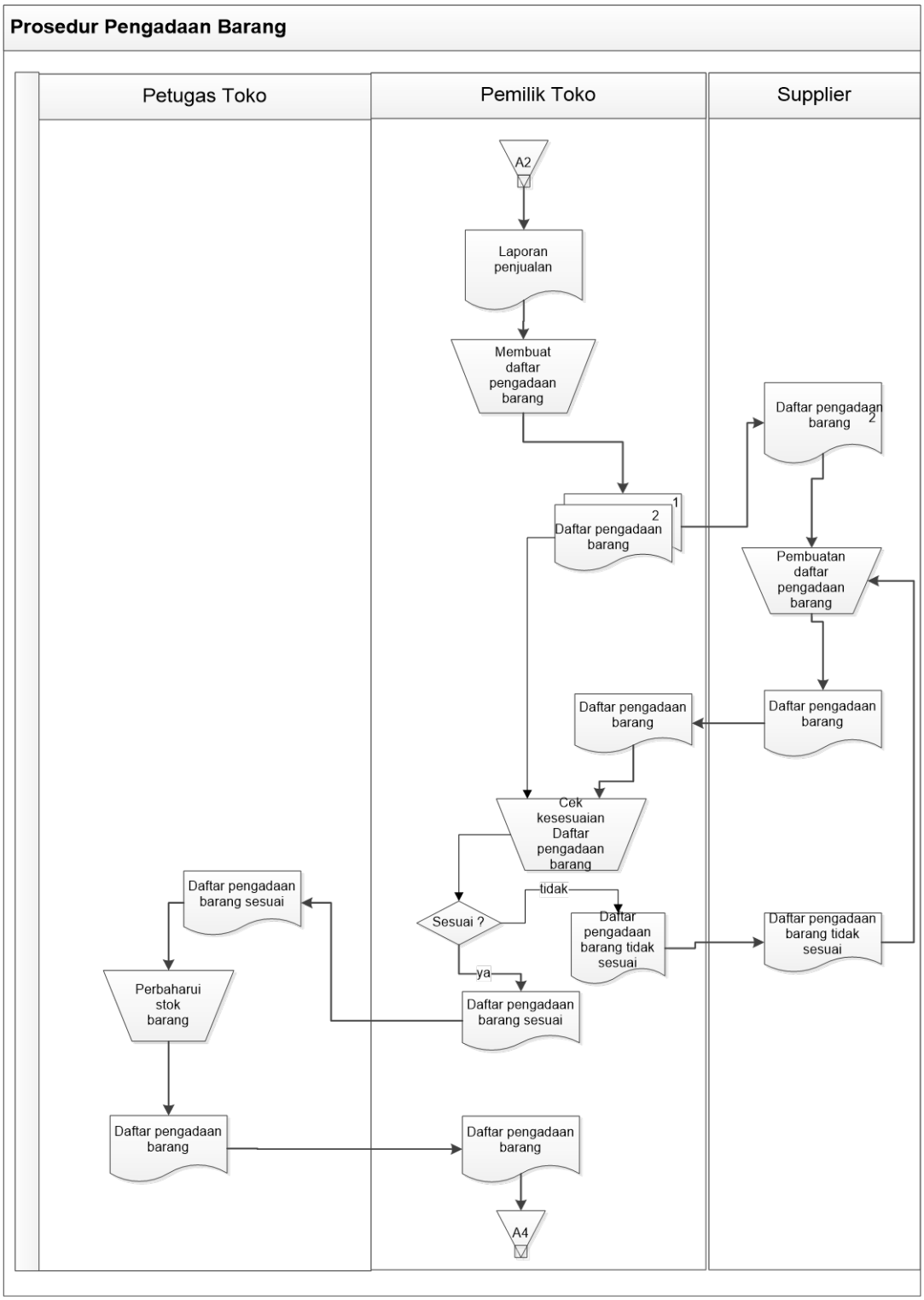
A2 : Arsip Laporan yang telah disahkan

A3 : Arsip nota penjualan yang sudah dibuat laporannya

3.1.2.3 Prosedur Pengadaan Barang

Berikut prosedur pengadaan barang yang sedang berjalan pada toko MU Design Shop :

1. Pemilik membuat daftar pengadaan barang sebanyak dua rangkap berdasarkan laporan penjualan.
2. Pemilik menyimpan daftar pengadaan barang pertama dan menyerahkan daftar pengadaan barang kedua ke *supplier*.
3. *Supplier* menerima daftar pengadaan barang kedua dan mulai memproduksi barang sesuai dengan daftar pengadaan barang.
4. Pemilik menerima daftar pengadaan barang dan mengecek pengadaan barang dengan daftar pengadaan barang pertama.
5. Jika tidak sesuai, pemilik menyerahkan kembali daftar pengadaan barang kepada *supplier* untuk disesuaikan.
6. Jika sesuai, pemilik memberikan daftar pengadaan barang kepada petugas toko untuk memperbaharui stok barang.
7. Petugas toko mengembalikan daftar pengadaan barang kepada pemilik untuk diarsipkan.



Gambar 3.3 *Flowmap* Pengadaan Barang

Keterangan:

A2 : Arsip laporan yang telah disahkan

A4 : Arsip daftar pengadaan barang

3.1.3 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan

Berdasarkan pada analisis sistem yang sedang berjalan dari hasil *interview* dengan pihak MU Design Shop, hal-hal yang dapat dievaluasi terhadap apa saja yang dibutuhkan dalam membangun sistem *e-commerce* ini dapat dilihat penjelasannya pada tabel 3.1.

Tabel 3.1 Evaluasi sistem yang sedang berjalan

No	Permasalahan	Pihak
1	Proses transaksi yang dilakukan mengharuskan pelanggan datang langsung ke toko untuk mendapatkan produk yang diinginkan.	Pelanggan
2	Proses pembayaran yang dilakukan mengharuskan pelanggan datang langsung ke toko untuk melakukan pembayaran.	Pelanggan
3	Kurangnya media promosi di MU Design Shop	Toko
4	Selama ini pengarsipan dilakukan dengan cara menuliskan di kertas, sehingga seringkali terjadi kehilangan arsip.	Toko

3.1.3.1 Analisis Aturan Bisnis Sistem

Analisis aturan bisnis pada sistem yang akan dibangun di MU Design Shop memiliki beberapa hal yaitu penentuan diskon, pengolahan stok dan pembatalan pesanan, aturan retur barang dan pembuatan laporan.

3.1.3.1.1 Penentuan Diskon

Dalam sistem yang sedang berjalan sekarang di MU Design Shop, belum terdapat penentuan diskon yang sedang berjalan. Dengan dibangunnya aplikasi ini diperlukan untuk diadakannya diskon untuk pembelian produk, sebagai strategi promosi dan pemasaran MU Design Shop kepada pelanggan. Diskon yang akan diberikan jika ada pertandingan penting yang sedang dijalani oleh klub Manchester United, misalnya pertandingan Liga *Champions* dan pertandingan *big match* di Liga Inggris. Pihak toko akan memberikan diskon antara 5 – 10 % dan barang yang di diskon adalah *jersey* dan *accessories*.

3.1.3.1.2 Pengolahan Stok

Dalam sistem yang sedang berjalan sekarang di MU Design Shop, belum terdapat pengolahan stok. Dengan dibangunnya aplikasi ini diperlukan untuk diadakannya pengolahan stok dikarenakan kemungkinan terjadinya pemesanan palsu oleh pihak tertentu. Berdasarkan ketentuan yang telah disepakati oleh pihak toko maka dalam pengolahan stok di MU Design Shop adalah stok akan berkurang pada saat pelanggan melakukan pesanan (belanja) dan admin menyetujui pemesanan. Jika barang yang dipesan stoknya kurang, pihak toko akan mengirimkan *email* konfirmasi kepada pelanggan yang berisi bahwa stok yang dipesan kurang dan apabila pelanggan tetap memesan barang, maka pihak toko akan memerlukan 4 hari untuk pengadaan stok barang tetapi jika tidak, pelanggan dapat membatalkan pemesanan barang. Stok barang yang tersedia akan dibedakan antara stok barang yang *offline* dan stok barang yang *online*.

3.1.3.1.3 Aturan Pembayaran

Pembayaran dilakukan paling lama 3x24 jam dihitung sejak admin menyetujui pemesanan, jika pelanggan tidak melakukan pembayaran dalam waktu tersebut maka pemesanan akan dibatalkan. Pembayaran terdiri dari 2 yaitu pembayaran *online* dan *offline*. Pembayaran *online* yaitu pembayaran

lewat *paypal* dan pembayaran *offline* yaitu pembayaran tunai. Pembayaran tunai dapat ditransfer melalui Bank BRI dan BCA. Pelanggan yang melakukan pembayaran melalui bank, pembayaran diharapkan sesuai dengan harga belanja, karena pihak MU Design Shop tidak akan melakukan pengembalian uang.

3.1.3.1.4 Aturan Pengiriman

Pengiriman barang akan dilakukan setelah melakukan pembayaran, pihak toko akan mengkonfirmasi kepada pelanggan melalui *email*. Jasa pengiriman yang digunakan adalah JNE.

3.1.3.1.5 Aturan Retur Produk

Dalam sistem yang sedang berjalan sekarang di MU Design Shop belum terdapat retur produk yang sedang berjalan, dikarenakan penjualan secara langsung jadi kecil kemungkinan ada barang yang harus diretur. Akan tetapi dikarenakan adanya aplikasi penjualan yang dipergunakan secara *online*, maka sistem retur barang dirasakan sangat perlu untuk memfasilitasi pelanggan dalam pengembalian produk ke MU Design Shop. Berdasarkan ketentuan yang dibuat oleh pihak MU Design Shop maka kondisi dan ketentuan untuk retur barang yang dibuat adalah sebagai berikut :

1. Biaya pengiriman barang akan ditanggung oleh masing-masing pihak.
2. Batas waktu pengembalian barang maksimal 3 hari, terhitung sejak barang pertama kali diterima oleh pelanggan.
3. Sebelum melakukan pengembalian barang, pelanggan wajib menghubungi pihak toko, untuk melakukan konfirmasi atas barang yang akan dikembalikan.
4. Barang yang diretur adalah barang yang ukurannya tidak sesuai, warna tidak sesuai, dan jenis barang tidak sesuai.
5. Pihak toko menjamin barang yang dikirimkan tanpa cacat, sehingga pihak toko tidak bertanggung jawab atas barang yang cacat atau rusak saat pengiriman

3.1.4 Analisis Rekomendasi Produk Terhadap Pelanggan

Didalam sistem yang akan di bangun terdapat fitur rekomendasi produk terhadap pelanggan, berikut adalah penjelasannya :

1. Ketentuan rekomendasi produk :
   a. Barang akan di rekomendasikan hanya kepada pelanggan yang berstatus pelanggan MU Design Shop
   b. Metode rekomendasi yang digunakan adalah *Content-based recommended system.*
   c. Data acuan untuk menentukan merekomendasikannya adalah dari data *history* transaksi pembelian barang dari pelanggan tersebut, apabila pelanggan sudah melakukan transaksi pembelian barang minimal 3 kali pemesanan.
   d. Sistem secara otomatis akan menyimpulkan (menduga) ketertarikan pelanggan dengan memonitor tindakan pelanggan dari *history* transaksi.
   e. Produk yang di rekomendasikan adalah barang yang belum pernah pelanggan tersebut beli dan merupakan hasil penentuan rekomendasi atas *matching* antara *history* transaksi terhadap barang terlaris.
   f. Data produk yang menjadi acuan untuk penentuan merekomendasikan kepada konsumen adalah :
      1. Kategori Produk
      2. Ukuran Produk

Urutan data produk di atas adalah prioritas dalam penentuan pemberian rekomendasi produk.

2. Contoh Kasus Pemberian Rekomendasi Produk Dengan Metode *Content-Based*
   a. Zebua telah berstatus pelanggan di MU Design Shop
   b. Zebua pernah melakukan transaksi di MU Design Shop, dapat diliat pada tabel 3.3 berikut :

c. Dapat dilihat Zebua telah melakukan transaksi lebih dari 3 kali transaksi, kemudian akan dicari barang dominan yang telah dibeli Zebua.

Tabel 3.2 ***Contoh History Transaksi***

Nama Barang	Jenis	Ukuran	Jumlah
Jersey MU	Jersey	L	1
Jaket MU	Jaket	M	2
Jaket MU	Jaket	M	1
Jaket MU	Jaket	M	1
Tas MU	Tas	-	1

d. Hal yang pertama kali dilakukan pencarian kategori barang yang dominan yang dapat dilihat pada tabel 3.3 berikut :

Tabel 3.3 ***Pencarian Jenis Dominan***

Nama Produk	Kategori	Ukuran	Jumlah
Jersey MU	Jersey	L	1
Jaket MU	Jaket	M	2
Jaket MU	Jaket	M	1
Jaket MU	Jaket	M	1
Tas MU	Tas	-	1

e. Selanjutnya dari hasil pencarian kategori dominan dilakukan pencarianukuran dominan yang dapat dilihat pada tabel 3.4 berikut :

Tabel 3.4 ***Pencarian Ukuran Dominan***

Nama Barang	Kategori	Ukuran	Jumlah
Jaket MU	Jaket	M	2
Jaket MU	Jaket	M	1
Jaket MU	Jaket	M	1

f. Dari hasil pencarian *content* dominan maka sistem menduga bahwa Zebua memiliki ketertarikan terhadap barang kategori jaket dengan ukuran m**.**

Dari hasil pencarian content di atas, maka dapat disimpulkan barang yang direkomendasikan barang kategori **Jaket dengan ukuran M.**

3.1.5 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional

3.1.5.1 Analisis Pengguna

Suatu aplikasi akan berjalan optimal apabila ditunjang oleh perangkat pikir yang memiliki kemampuan dalam menjalankan aplikasi yang bersangkutan. Pengguna sistem yang dimiliki saat ini yaitu pemilik dan pegawai toko MU Design Shop.

Tabel 3.5 Analisis Pengguna Yang Sedang Berjalan

No	Pengguna sistem	Umur	Pendidikan	Keterampilan
1	Pemilik toko	32tahun	SMA	Mampu menggunakan perangkat lunak *office*
2	Petugas toko	22tahun	SMA	Mampu menggunakan perangkat lunak *office*
3	Kasir	25tahun	SMA	Mampu menggunakan perangkat lunak *office*

Sistem yang akan dibangun digunakan oleh 5 pengguna (*user*), yaitu pemilik toko, admin, operator, pelanggan dan pengunjung. Adapun karakteristik pengguna dari sistem yang akan dibangun.

Tabel 3.6 Analisis pengguna sistem e-commerce

Pengguna	Hak Akses	Tingkat Keterampilan	Keterangan
Pemilik Toko	Menentukan Admin, melihat	Dapat menguasai komputer, pemahaman yang baik tentang	Owner

	laporan penjualan	pengolahan data di *web* dan memiliki pengetahuan tentang internet.	
Admin	Melakukan pengolahan data pemesanan, detail pemesanan, pembayaran, pengiriman, detail retur, retur barang	Dapat menguasai komputer, pemahaman yang baik tentang pengolahan data di *web* dan memiliki pengetahuan tentang internet.	Kasir di sistem yang sedang berjalan, menjadi admin di sistem e-commerce
Operator	Melakukan pengolahan data provinsi, kota, perusahaan kirim, jenis kirim, biaya kirim, kategori, produk, detail produk, dan gambar	Dapat menguasai komputer, pemahaman yang baik tentang pengolahan data di *web* dan memiliki pengetahuan tentang internet.	Petugas toko di sistem yang sedang berjalan, menjadi operator di sistem e-commerce
Pelanggan	Melakukan pemesanan produk, edit profile, rating	Dapat melakukan *browsing* di internet dan mengoperasikan komputer.	Pengunjung yang telah melakukan pendaftaran
Pengunjung	Melihat produk yang tersedia di MU Design Shop	Dapat melakukan *browsing* di internet dan mengoperasikan komputer.	

Dalam sistem yang sedang berjalan saat ini hanya ada 3 pengguna yaitu pemilik toko, petugas toko dan kasir karena sistem saat ini masih dilakukan secara manual. Sedangkan sistem yang akan dibangun ada 5 pengguna yaitu pemilik toko, admin, operator, pelanggan, dan pengunjung. Sistem yang akan dibangun akan bekerja secara online, dimana semua akan berinteraksi dengan sistem yang ada. Untuk itu diharapkan ada pelatihan bagi pengguna supaya sistem dapat digunakan dengan baik.

3.1.5.2 Analisis Perangkat Keras

Analisis kebutuhan perangkat keras (*hardware)* dilakukan untuk mengetahui spesifikasi perangkat keras dalam menjalankan sistem yang akan dibangun. Untuk menjalankan suatu aplikasi juga diperlukan perangkat keras yang dapat mendukung proses kerja dari sistem itu sendiri. Spesifikasi perangkat keras yang digunakan oleh toko MU Design Shop dalam melakukan pengolahan data penjualan produk:

a. Processor dengan kecepatan minimal 2.7 Ghz
b. Kapasitas Hardisk minimal 120 GB
c. RAM minimal 512 MB
d. VGA Card minimal 512 MB
e. Monitor dengan resolusi minimal 1024 X 678
f. LAN Card 10/100 Mbps
g. Koneksi internet minimal 64 Kbps
h. Keyboard dan Mouse

3.1.5.3 Analisis Perangkat Lunak

Spesifikasi software yang digunakan dalam membangun website ini adalah sebagai berikut :

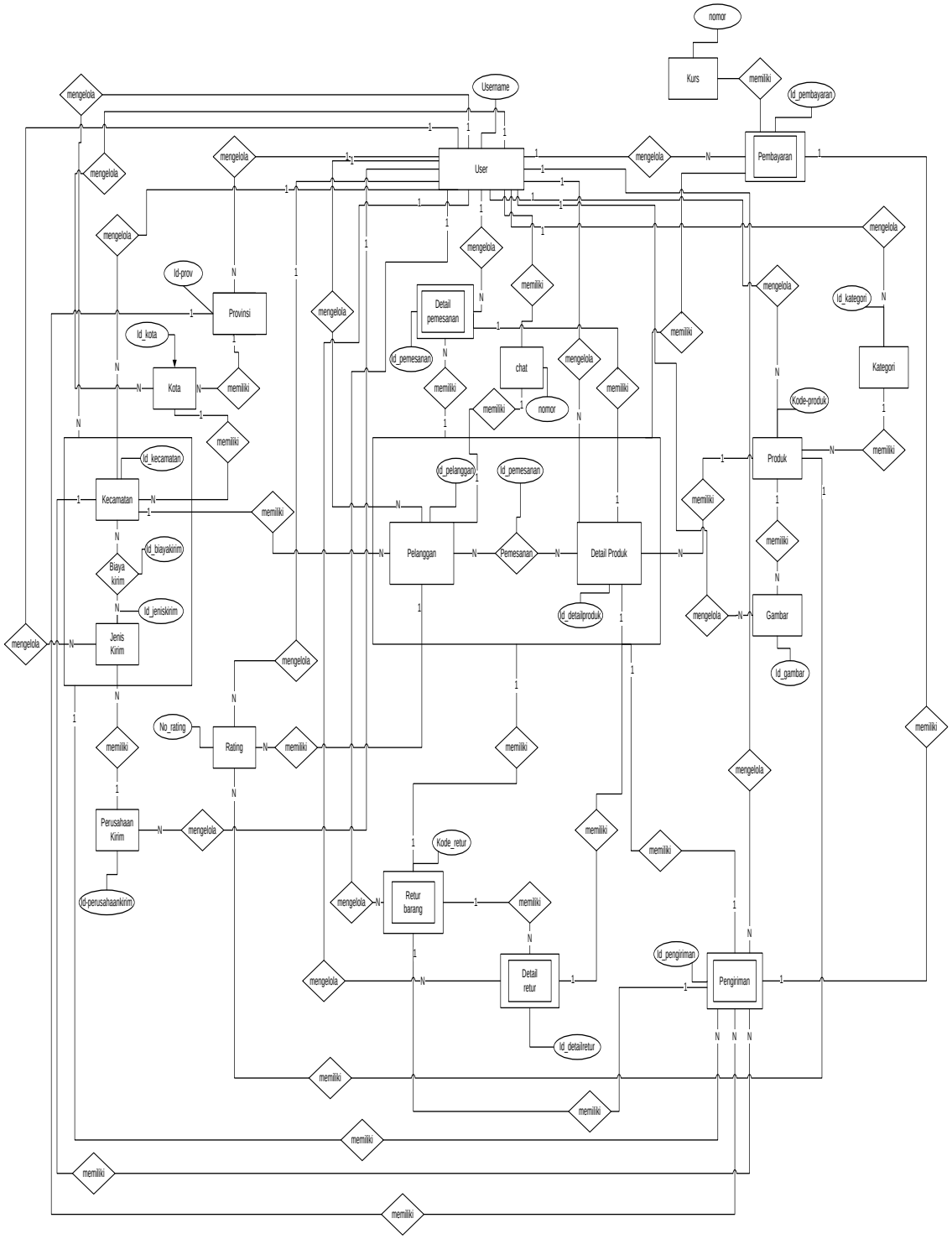
a. Sistem operasi	:	Microsoft Windows 7
b. Program	:	- WAMPP
		- Macromedia Dreamweaver CS4
c. Database	:	MySQL
d. Perangkat tambahan	:	Internet Explorer, Mozilla Firefox

3.1.6 Analisis kebutuhan fungsional

Dalam sebuah sistem, data merupakan yang sangat penting. Data yang baik tidak hanya dibutuhkan untuk menghasilkan informasi yang berkualitas tetapi juga dibutuhkan untuk membangun sebuah sistem yang efisien dan memudahkan bagi penggunanya.

Data yang baik didapatkan dari penguraian setiap data dan relasinya terhadap data-data yang ada. Sehingga tercipta suatu basis data yang jelas dan memudahkan untuk perancangan dan pembangunan sistem.

Untuk memudahkan dalam penguraian dan memodelkan relasi dari setiap data, dapat digunakan sebuah diagram yang disebut *entity relationship diagram* (ERD).



Gambar 3.4 ***Entity Relationship Diagram***

Kamus data :

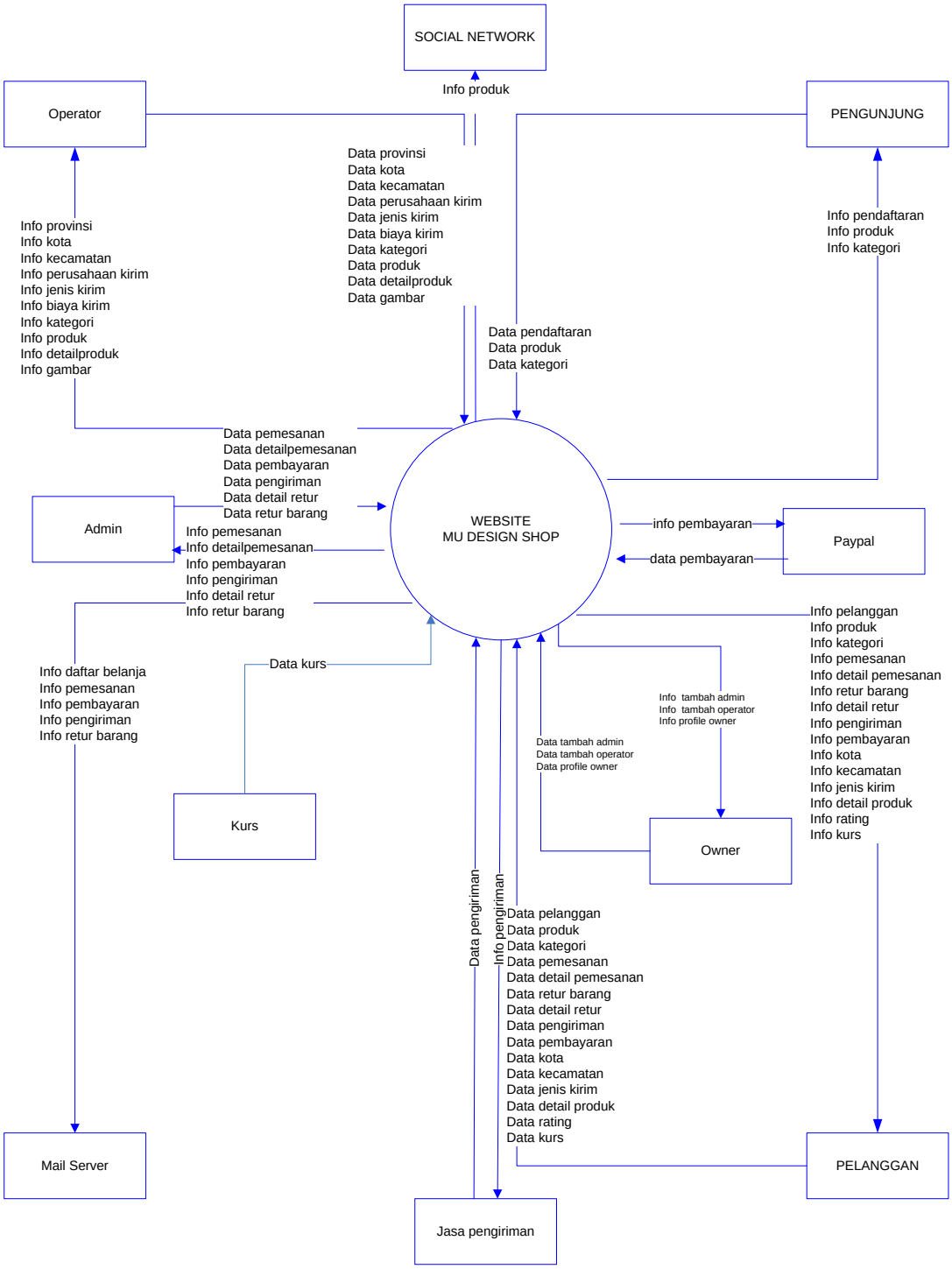
Tabel 3.7 Kamus Data

No	Entitas	Atribut
1	User	username, password, nama, level, status
2	Perusahaan kirim	id_perusahaankirim, nama_perusahaankirim, website, status_hapus, username
3	Kategori	id_kategori, nama_kategori, status_hapus, username
4	Kota	id_kota, nama_kota, id_prov, status_hapus, username
5	Pelanggan	id_pelanggan, email, password, nama_depan, nama_belakang, jenis_kelamin, alamat, tlp, kdpos, pertanyaan_keamanan, jawaban_keamanan id_kota, status_hapus, id_kota
6	Pembayaran	id_pembayaran, total_bayar, nama_pengirim, tipe_bayar, bank, no_resi, tgl_bayar, no_rek, status_bayar, keterangan, id_pemesanan, username
7	Detail_produk	Id_detailproduk, ukuran, berat, harga, diskon, stok, kode-produk, status_hapus, username
8	Pemesanan	id_pemesanan, tgl_pesan, status_pesan, tgl_update, total_biayakirim, total_harga, total_bayar, username, id_pelanggan
9	Kurs	Nomor, nominal, tanggal
10	detail_pemesanan	id_detailpemesanan, id_detailproduk, qty, berat, harga, diskon, keterangan, last_update
11	Produk	kode_produk, nama_ produk, deskripsi, tanggal,

		status-hapus, id_kategori, username
12	Rating	no_rating, angka_rating, kode_produk, id_pelanggan
13	Provinsi	id_prov, nama_prov, status_hapus, username
14	Retur_barang	kode_retur, tgl_retur, tggl_kirim, tggl terima, nama_penerima, no_resi, status_hapus, status_retur, id-pemesanan, id_pengiriman, username
15	Detail_retur	id_detailretur, kode_retur, id_detailproduk, jumlah, keterangan, status-hapus
16	Gambar	no_gbr, nama_gbr, kode_produk, username
17	Pengiriman	id_pengiriman, nama_kirim, alamat_kirim, tgl_kirim, no_resi, status_kirim, tanggal_terima, id_kota, id_prov, id-pembayaran, id-pemesanan, id_biayakirim, kd_pos, username
18	Biaya_kirim	id_biayakirim, biaya_kirim, lama_kirim, id_jenikirim, id-kota, status_hapus, username
19	Jenis_kirim	id_jeniskirim, id_perusahaankirim, status_hapus, username
20	Chat	Nomor, pesan,tanggal, id_pelanggan, username, ket
21	Kecamatan	Id_kecamatan, nama_kecamatan, id_kota, status_hapus, username

3.1.6.1 Diagram Konteks

Diagram konteks berfungsi untuk menjelaskan hubungan website yang akan dibangun serta untuk memudahkan pembuatan website. Diagram konteks dari website yang akan dibangun dapat dilihat pada Gambar 3.5 :

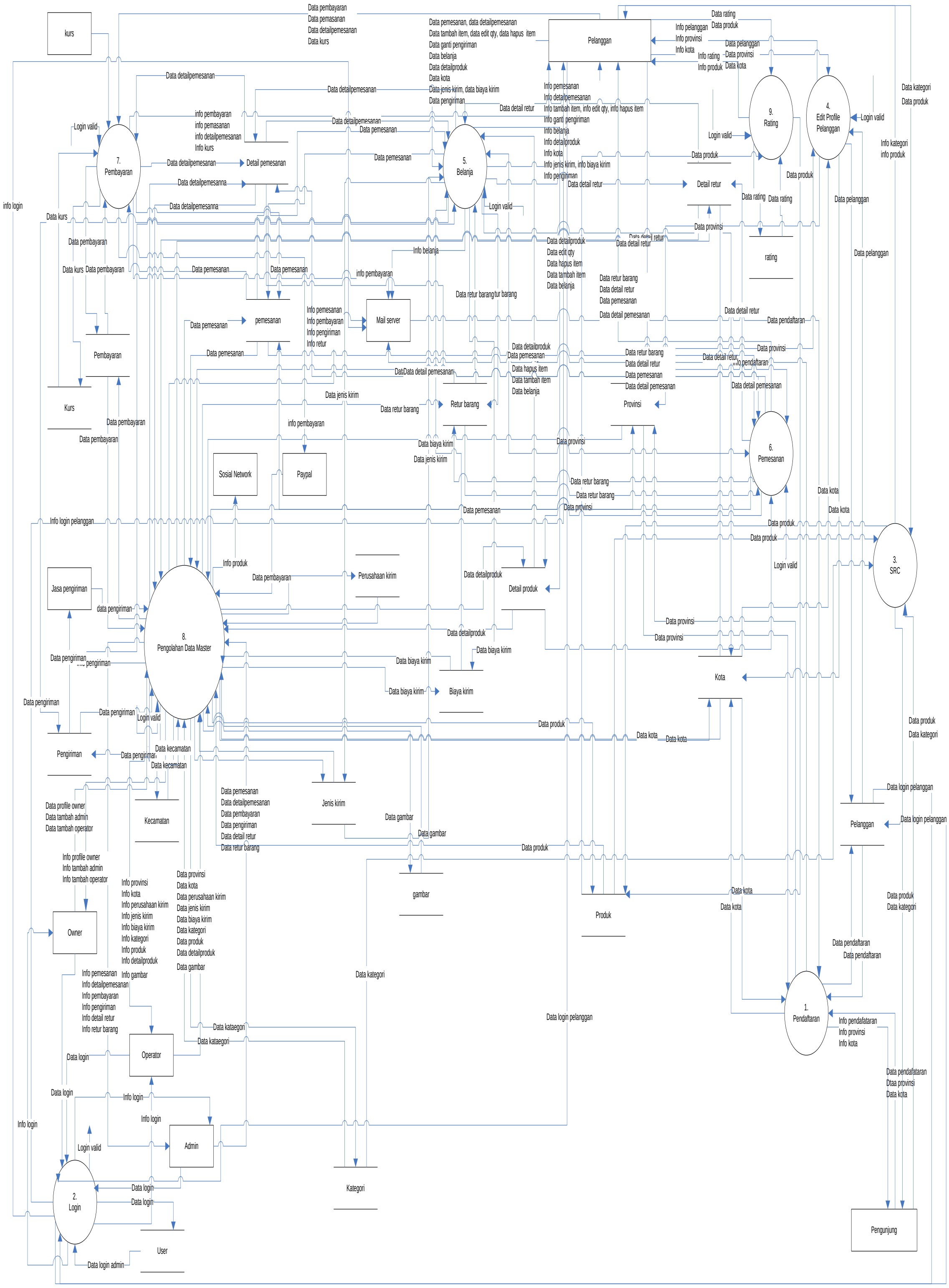


Gambar 3.5. Diagram Konteks

3.1.6.2 Perancangan *Data Flow Diagram (DFD)*

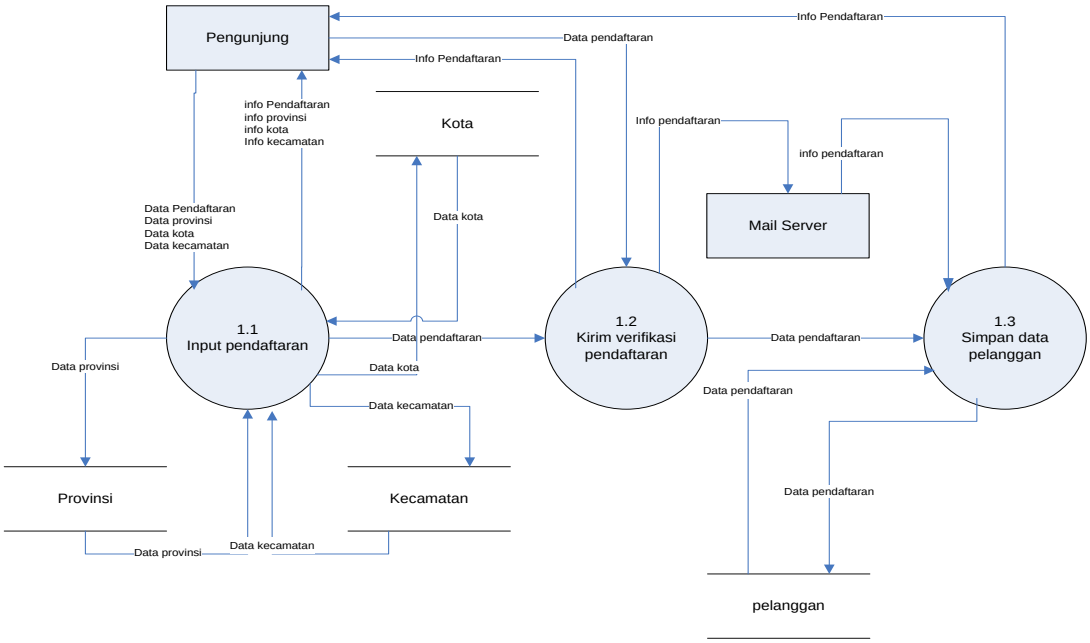
3.1.6.2.1 DFD Level 1

Proses yang terdapat pada level 1 adalah pendaftaran, login pelanggan, profile pelanggan, pemesanan, transaksi, login admin, pengolahan data master, view kategori, dan view produk yang ditujukkan pada Gambar 3.6 dibawah ini :



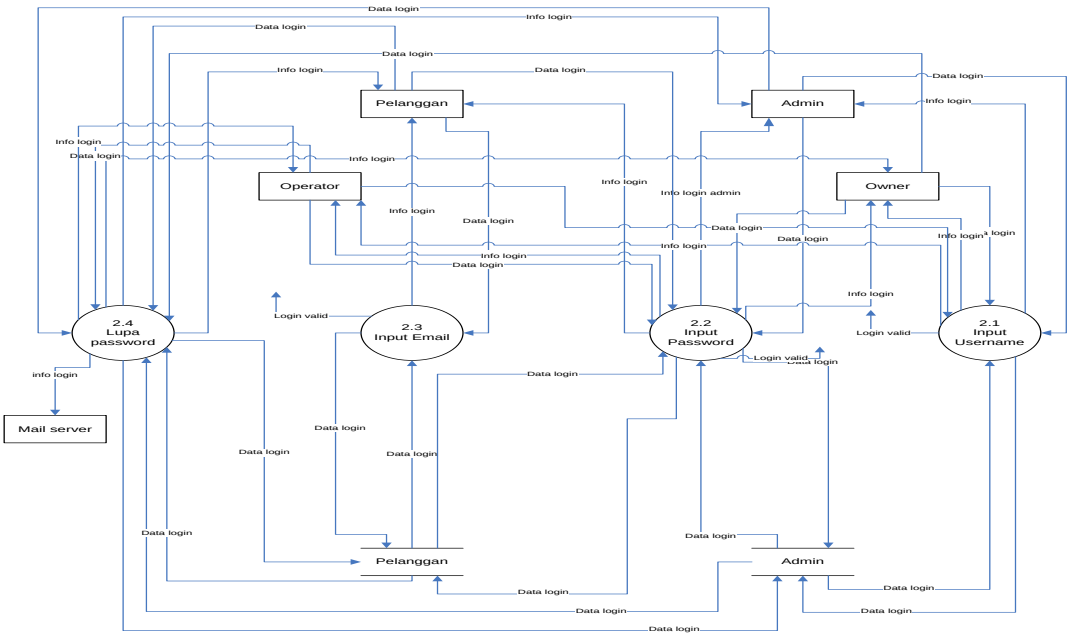
Gambar 3.6. Data Flow Diagram

3.1.6.2.2 DFD Level 2 Proses 1 Pendaftaran



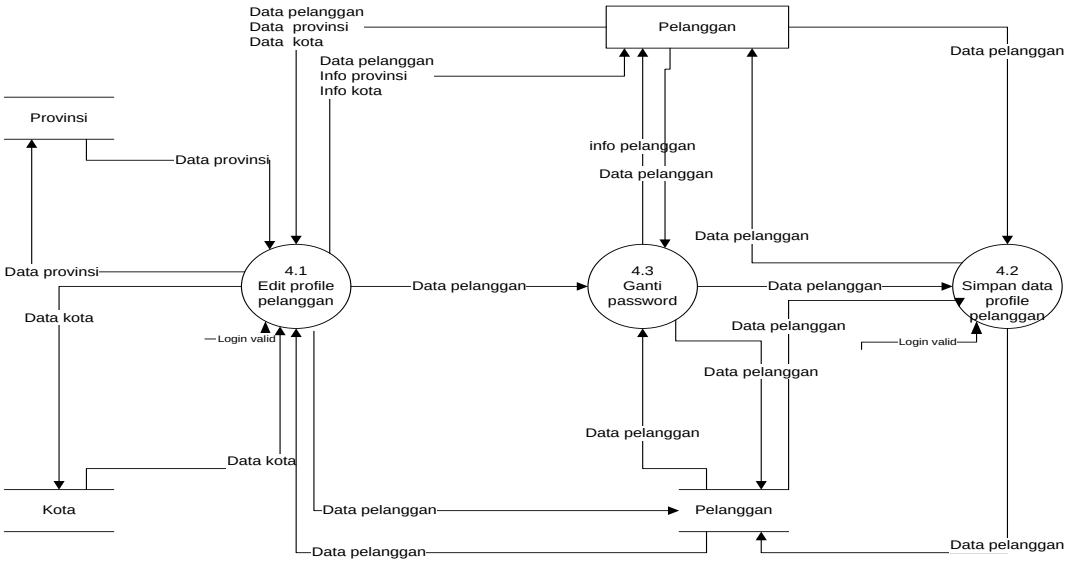
Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses 1 Pendaftaran

3.1.6.2.3 DFD Level 2 Proses 2 Login



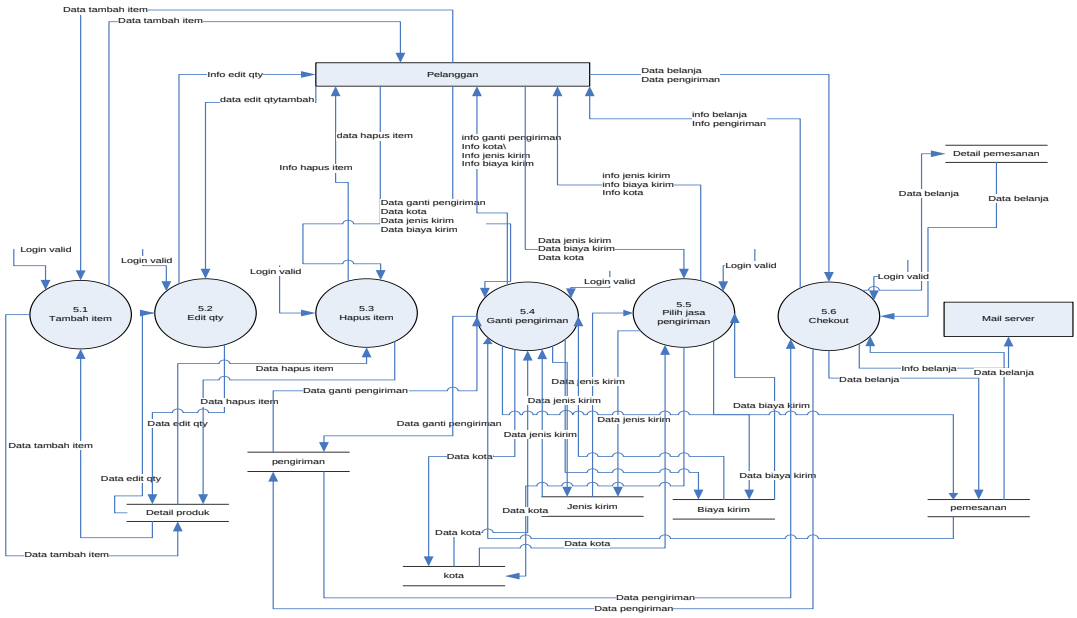
Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses 2 Login

3.1.6.2.4 DFD Level 2 Proses 4 Profile Pelanggan



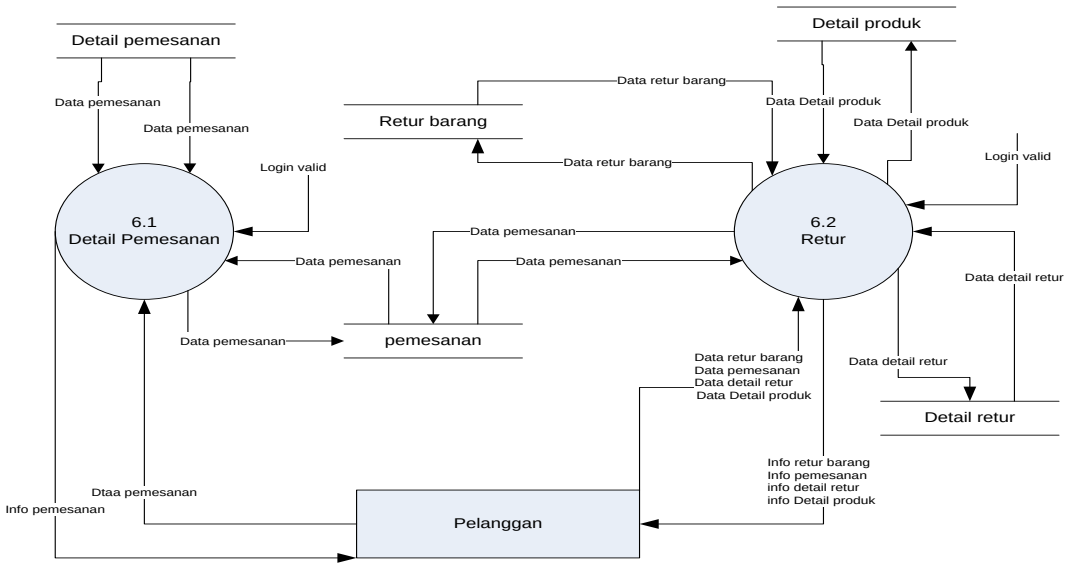
Gambar 3.9 DFD Level 2 Proses 4 Profile Pelanggan

3.1.6.2.5 DFDLevel 2 Proses 5 Belanja



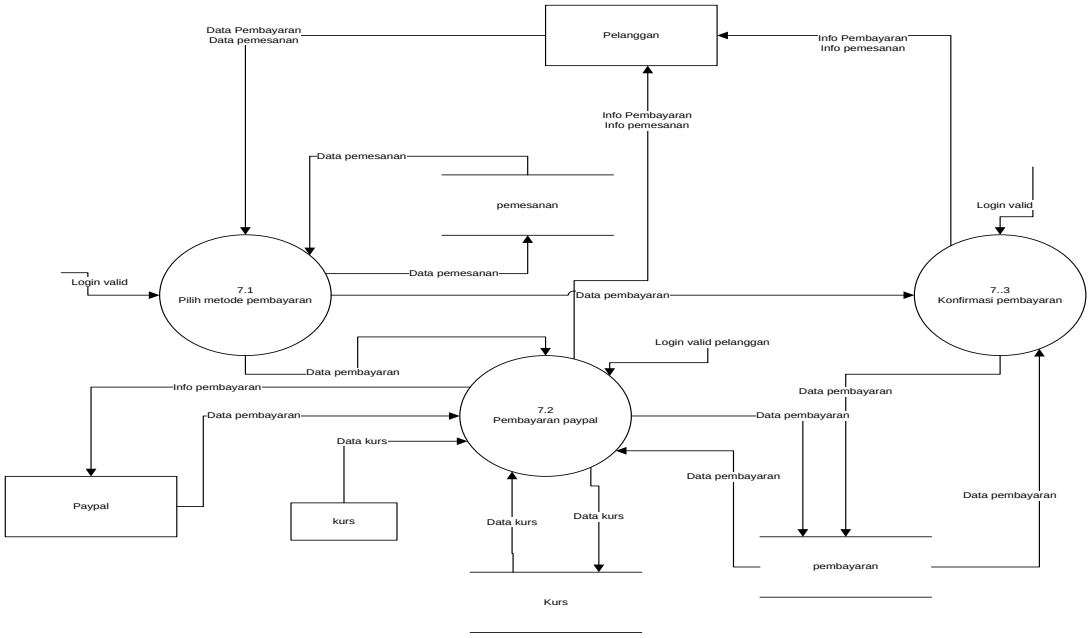
Gambar 3.10 DFD Level 2 Proses 5 Belanja

3.1.6.2.6DFD Level 2 Proses 6 Pemesanan



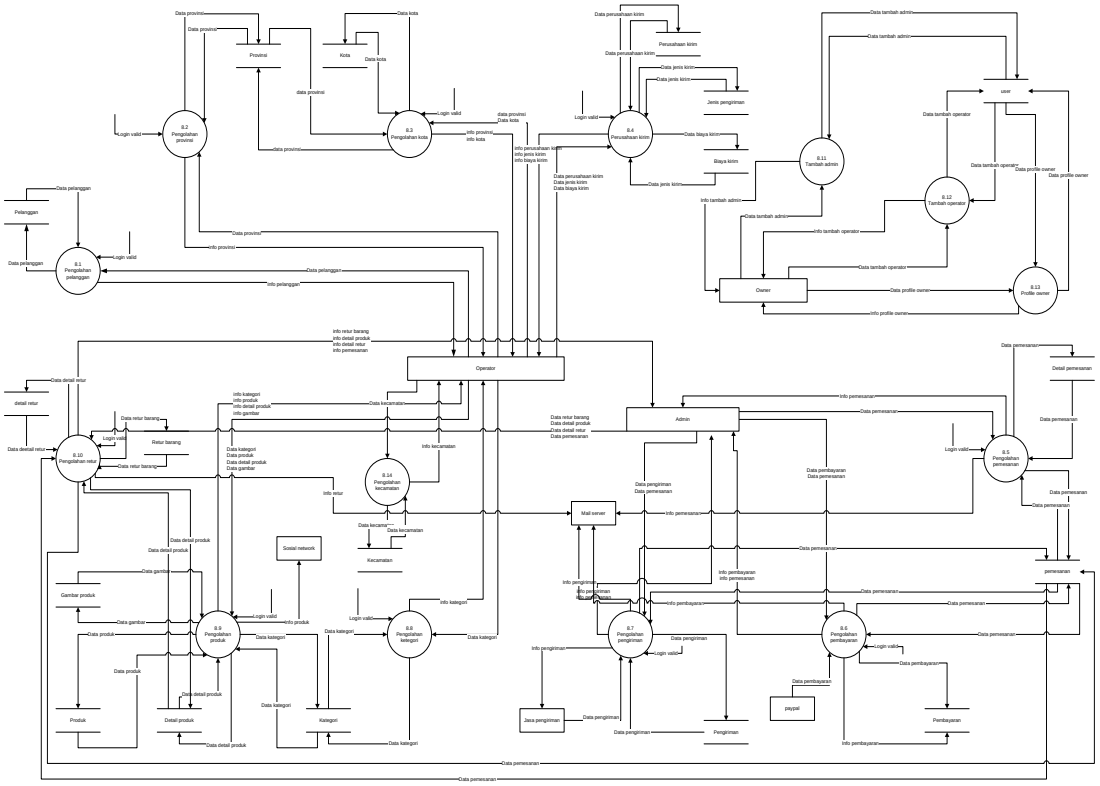
Gambar 3.11 DFD Level 2 Proses 6 Pemesanan

3.1.6.2.7DFD Level 2 Proses 7 Pembayaran



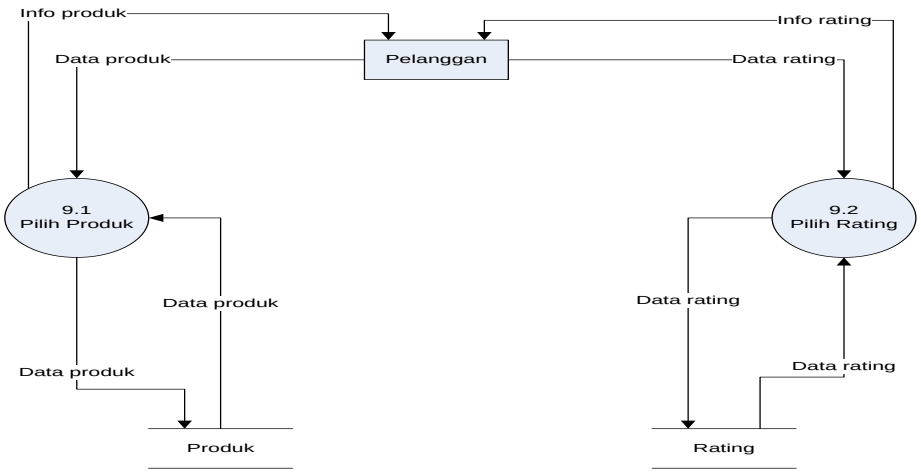
Gambar 3.12 DFD Level 2 Proses 7 Pembayaran

3.1.6.2.8DFD Level 2 Proses 8 Pengolahan Master



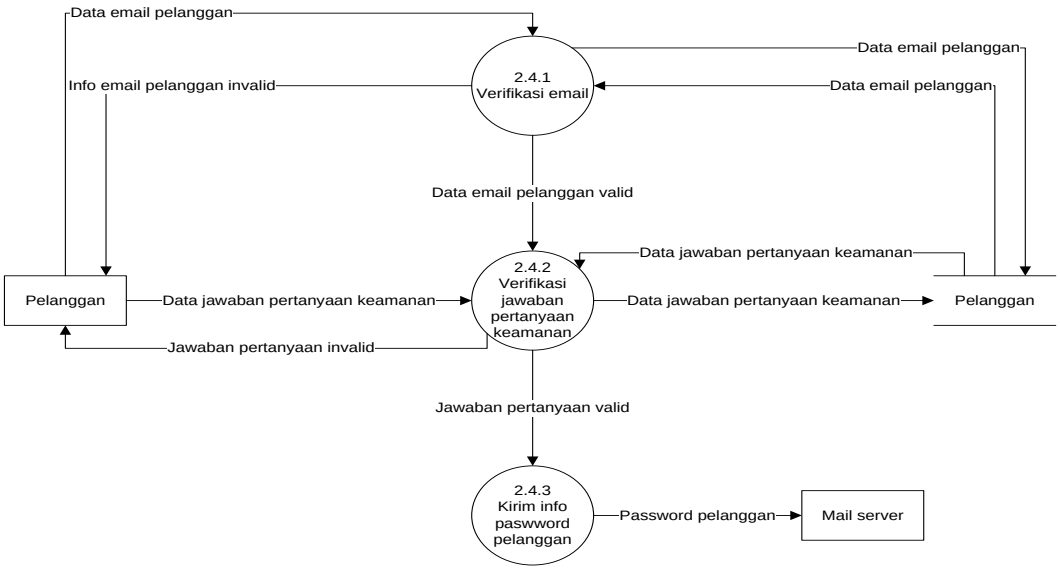
Gambar 3.13 DFD Level 2 Proses 8 Pengolahan Master

3.1.6.2.9DFD Level 2 Proses 9 Rating



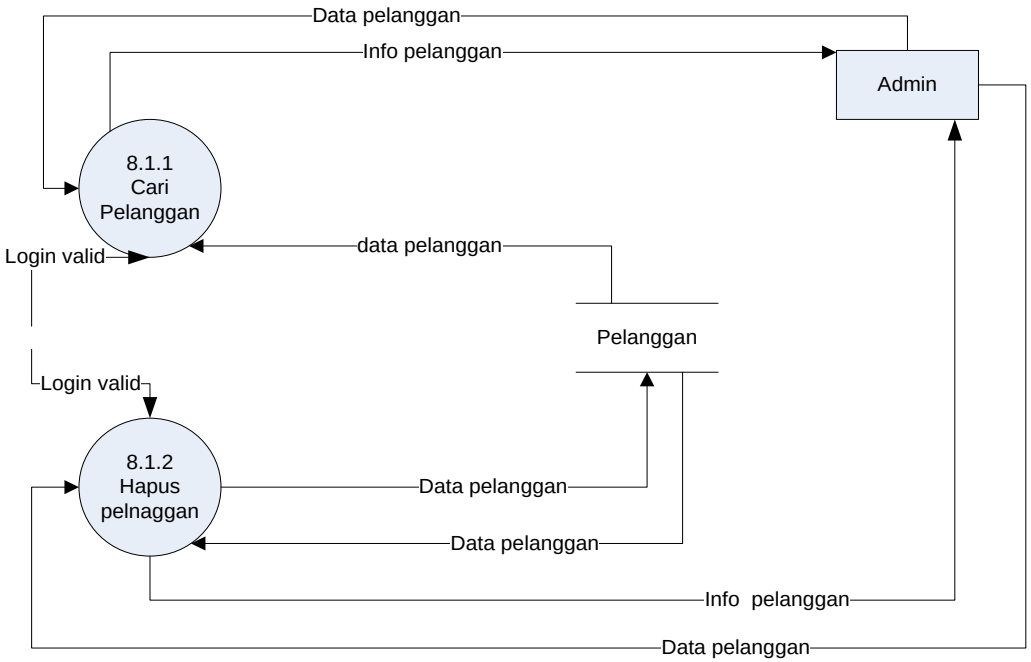
Gambar 3.14 DFD Level 2 Proses 9 Rating

3.1.6.2.10 DFD Level 3 Proses 2.4 Lupa Password



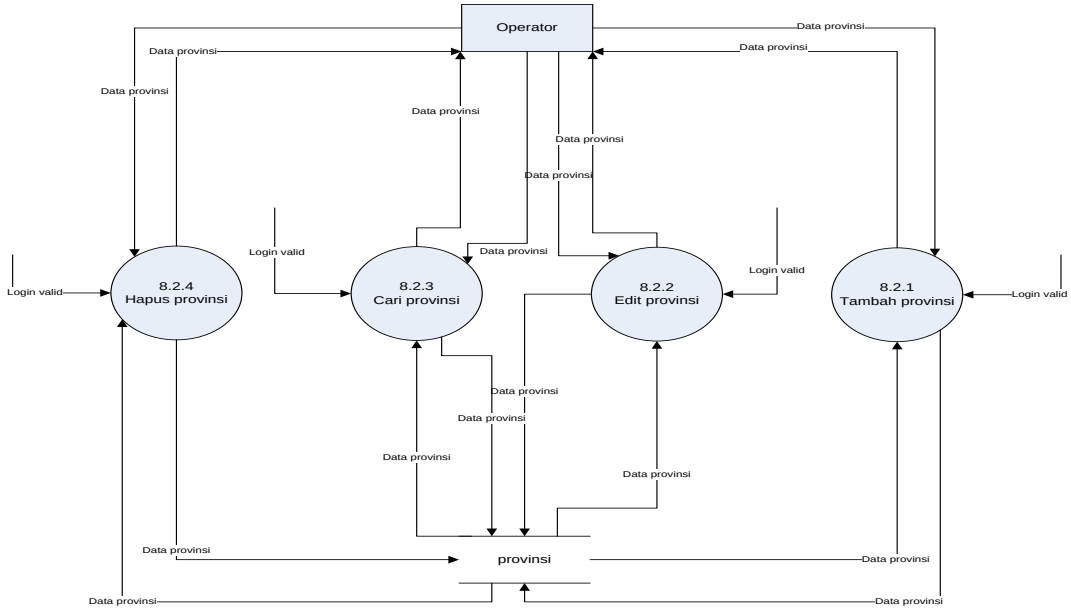
Gambar 3.15 DFD Level 3 Proses 2.4 Lupa Password

3.1.6.2.11 DFD Level 3 Proses 8.1 Pengolahan Pelanggan



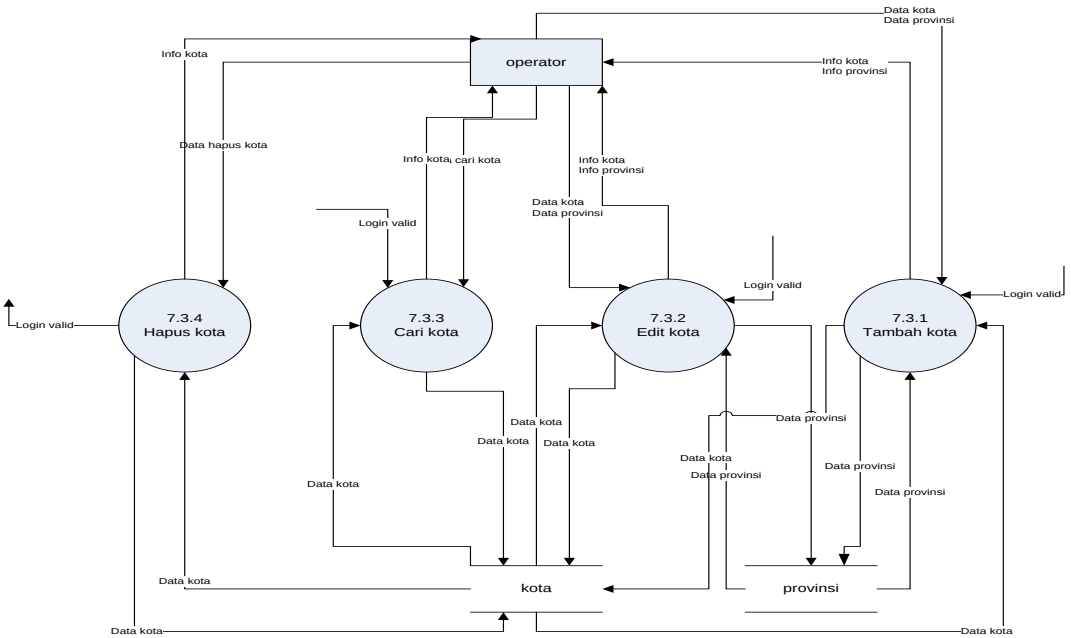
Gambar 3.16 DFD Level 3 Proses 8.1 Pengolahan Pelanggan

3.1.6.2.12 DFD Level 3 Proses 8.2 Pengolahan Provinsi



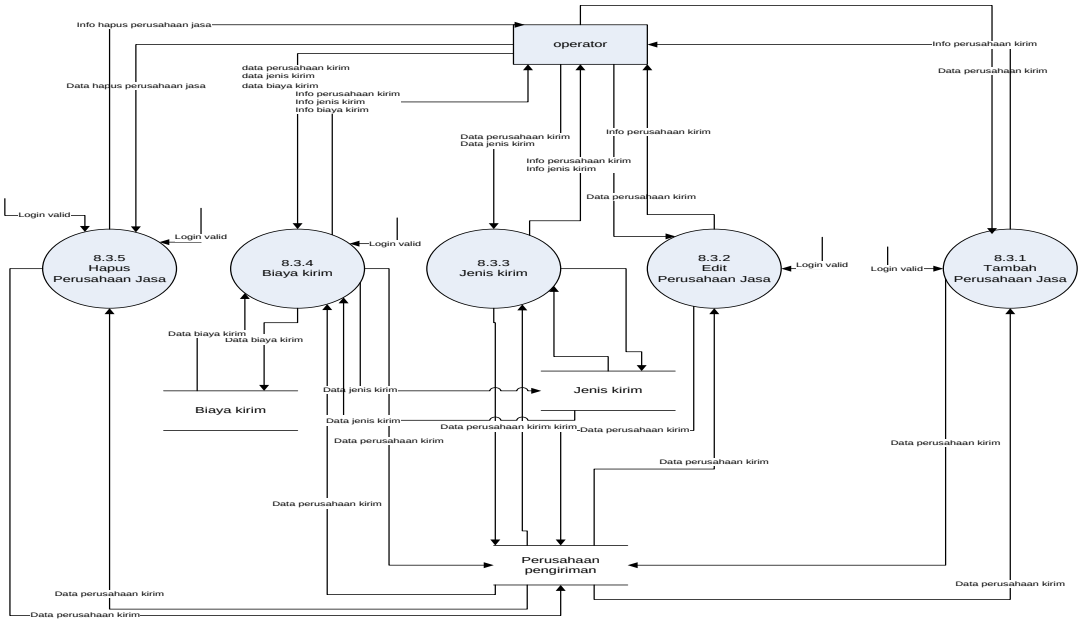
Gambar 3.17 DFD Level 3 Proses 8.2 Provinsi

3.1.6.2.13 DFD Level 3 Proses 8.3 Pengolahan Kota



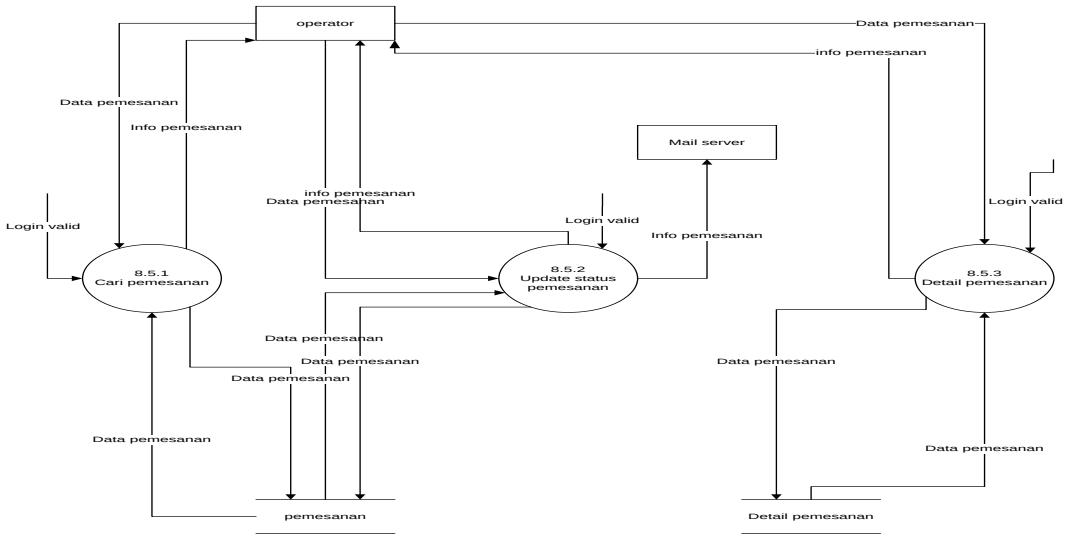
Gambar 3.18DFD Level 3 Proses 8.3 pengolahan kota

3.1.6.2.14 DFD Level 3 Proses 8.4 Perusahaan Kirim



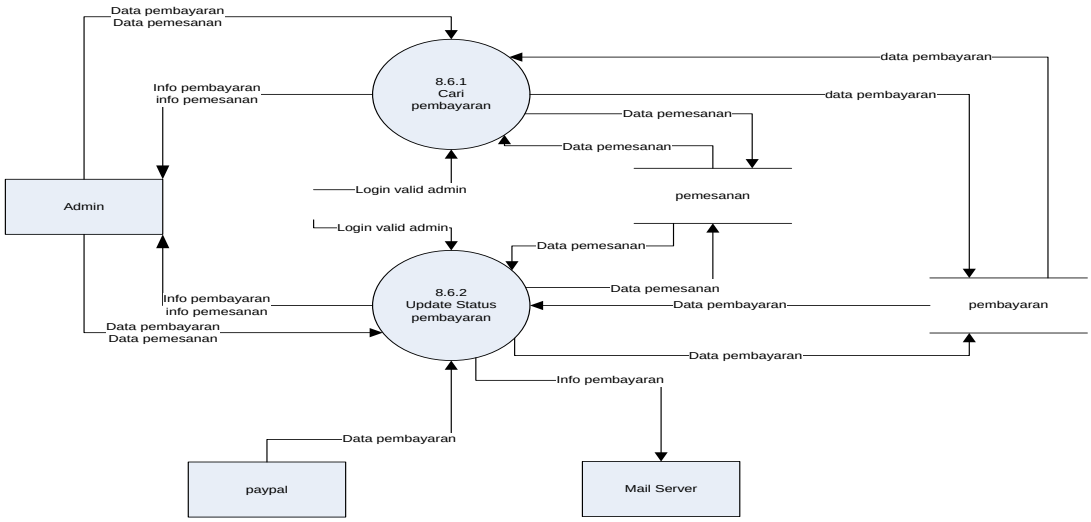
Gambar 3.19 DFD Level 3 Proses 8.4 Perusahaan Kirim

3.1.6.2.15 DFD Level 3 Proses 8.5 Pengolahan Pemesanan



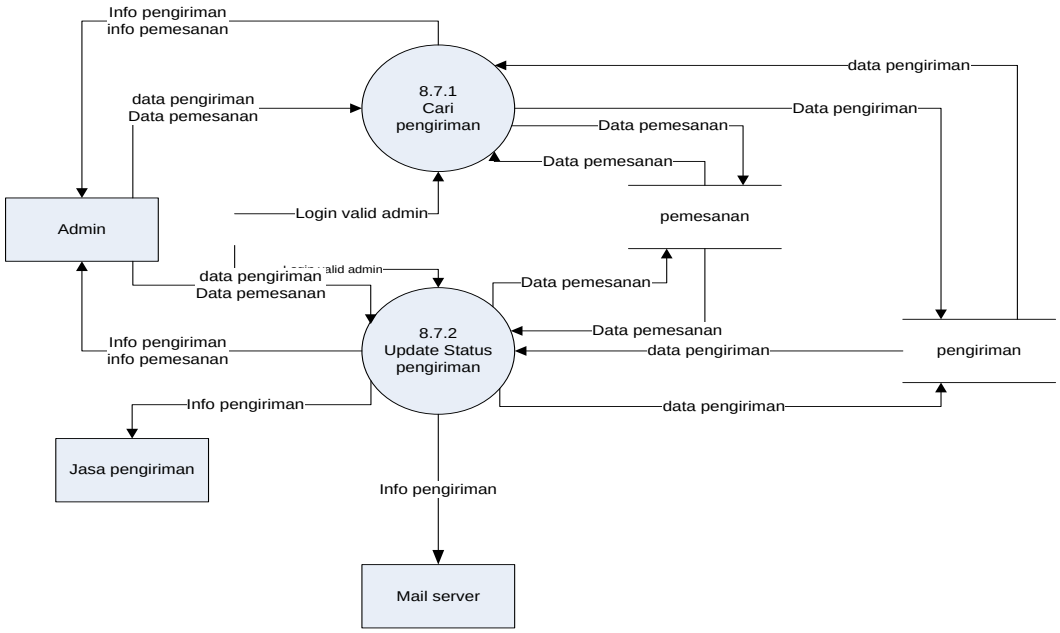
Gambar 3.20 DFD Level 3 Proses 8.5 Pengolahan Pemesanan

3.1.6.2.16 DFD Level 3 Proses 8.6 Pengolahan Pembayaran



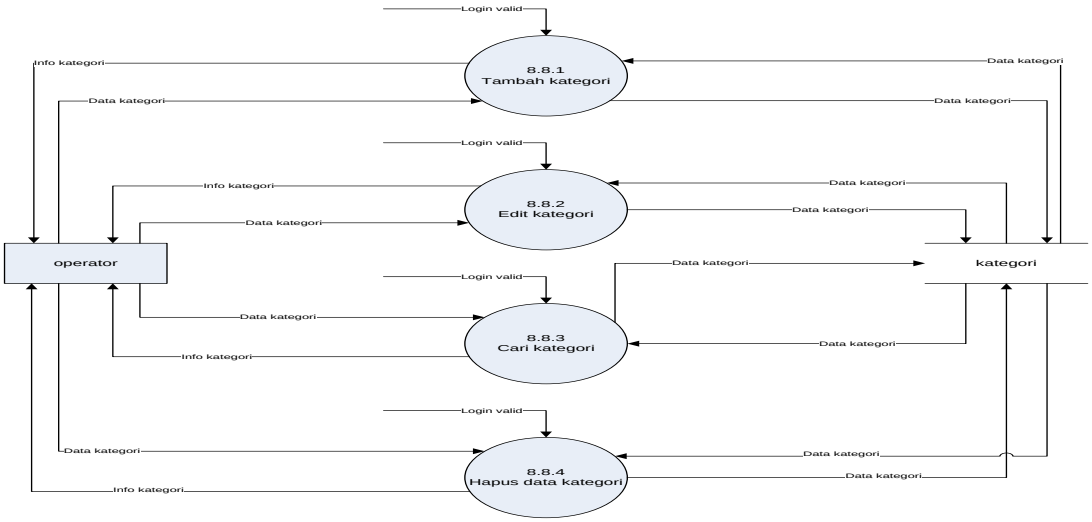
Gambar 3.21 DFD Level 3 Proses 8.6 pengolahan pembayaran

3.1.6.2.17 DFD Level 3 Proses 8.7 Pengolahan Pengiriman



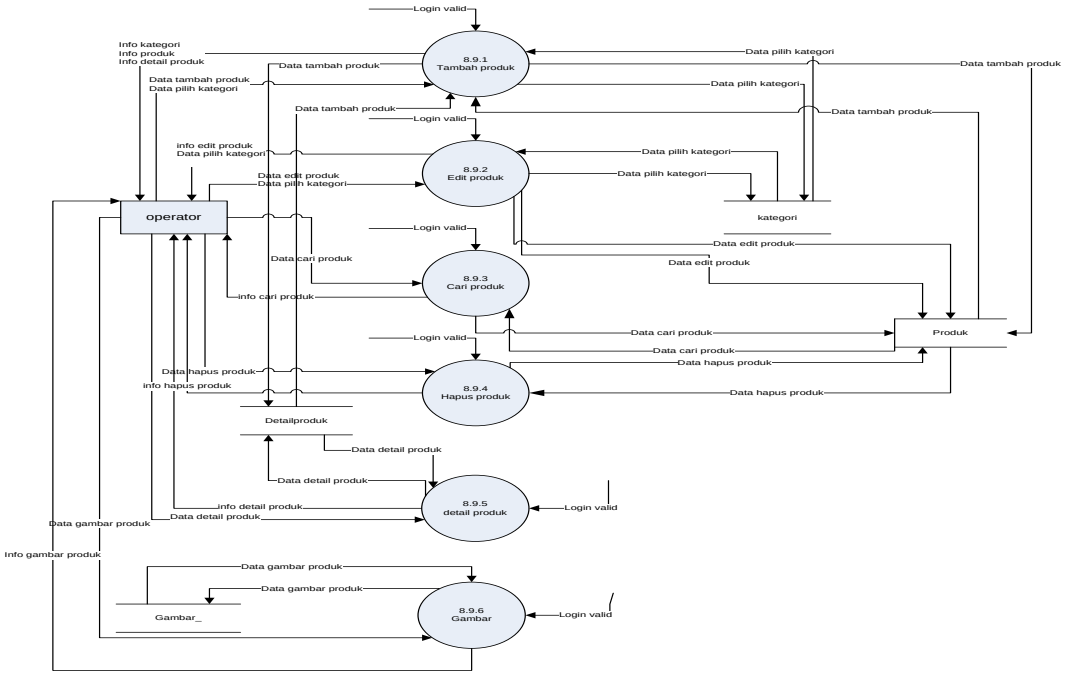
Gambar 3.22 DFD Level 3 Proses 8.7 Pengolahan Pengiriman

3.1.6.2.18 DFD Level 3 Proses 8.8 Pengolahan Kategori



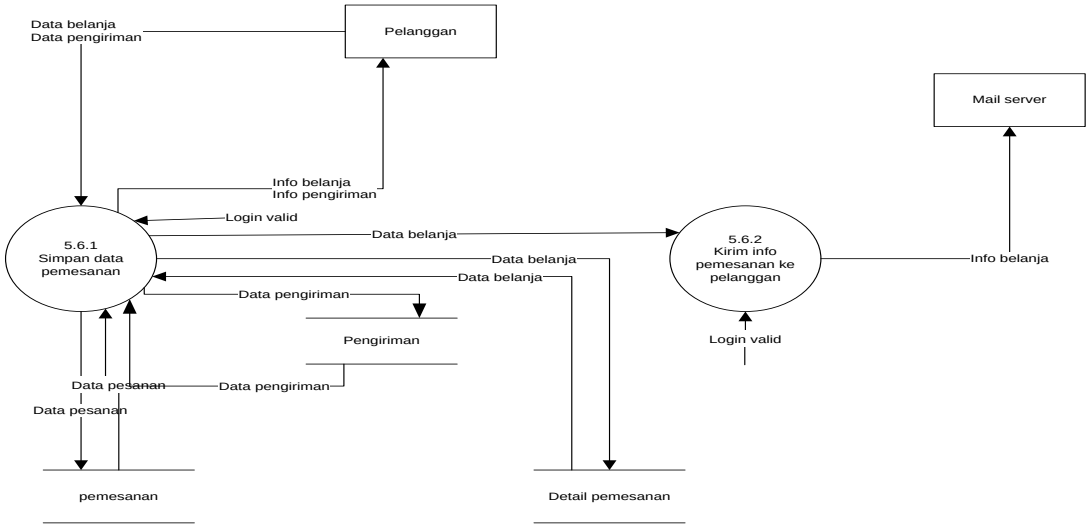
Gambar 3.23 DFD Level 3 Proses 8.8 Pengolahan Kategori

3.1.6.2.19 DFD Level 3 Proses 8.9 Pengolahan Produk



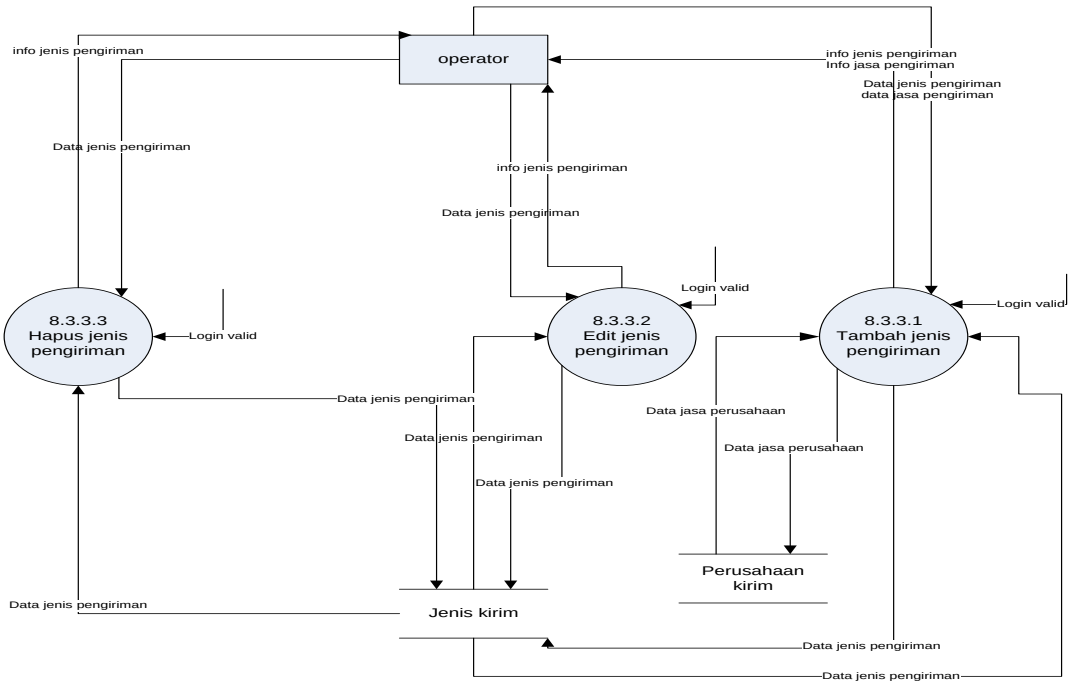
Gambar 3.24 DFD Level 3 Proses 8.9 Pengolahan Produk

3.1.6.2.20 DFD Level 4 Proses 5.6.2 Checkout



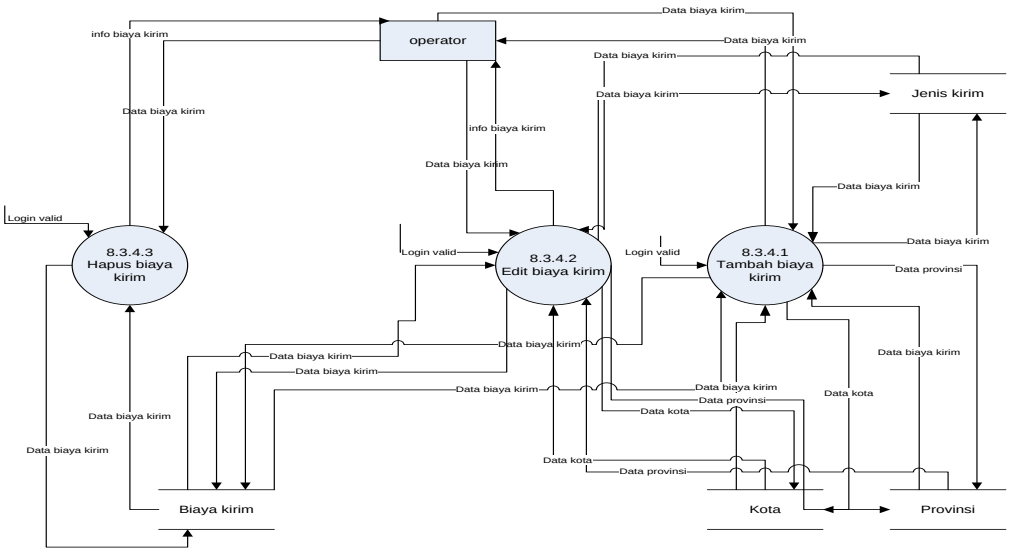
Gambar 3.25 DFD Level 4 Proses 5.6.2 Checkout

3.1.6.2.21 DFD Level 4 Proses 8.3.3 Pengolahan Jenis Kirim



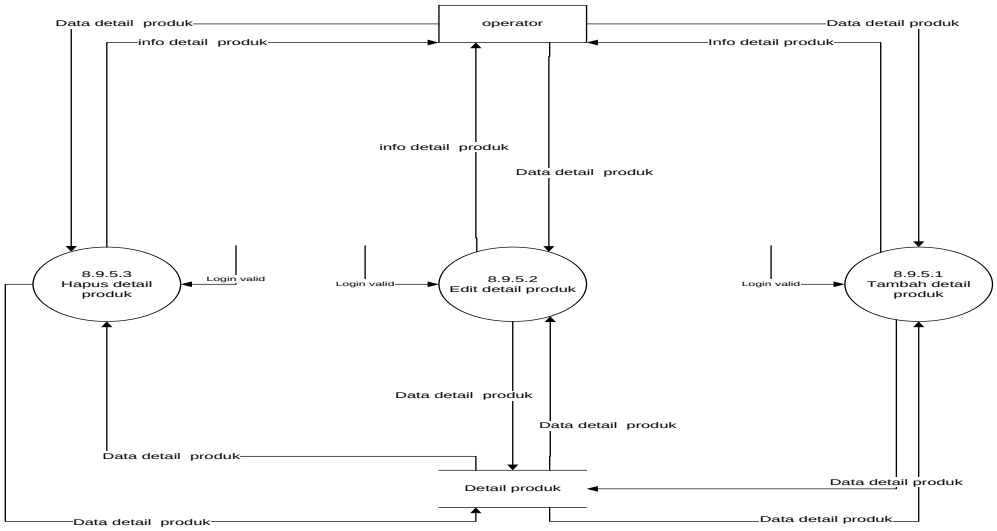
Gambar 3.26 DFD Level 4 Proses 8.3.3 Lupa Password Pelanggan

3.1.6.2.22 DFD Level 4 Proses 8.3.4 Pengolahan Biaya Kirim



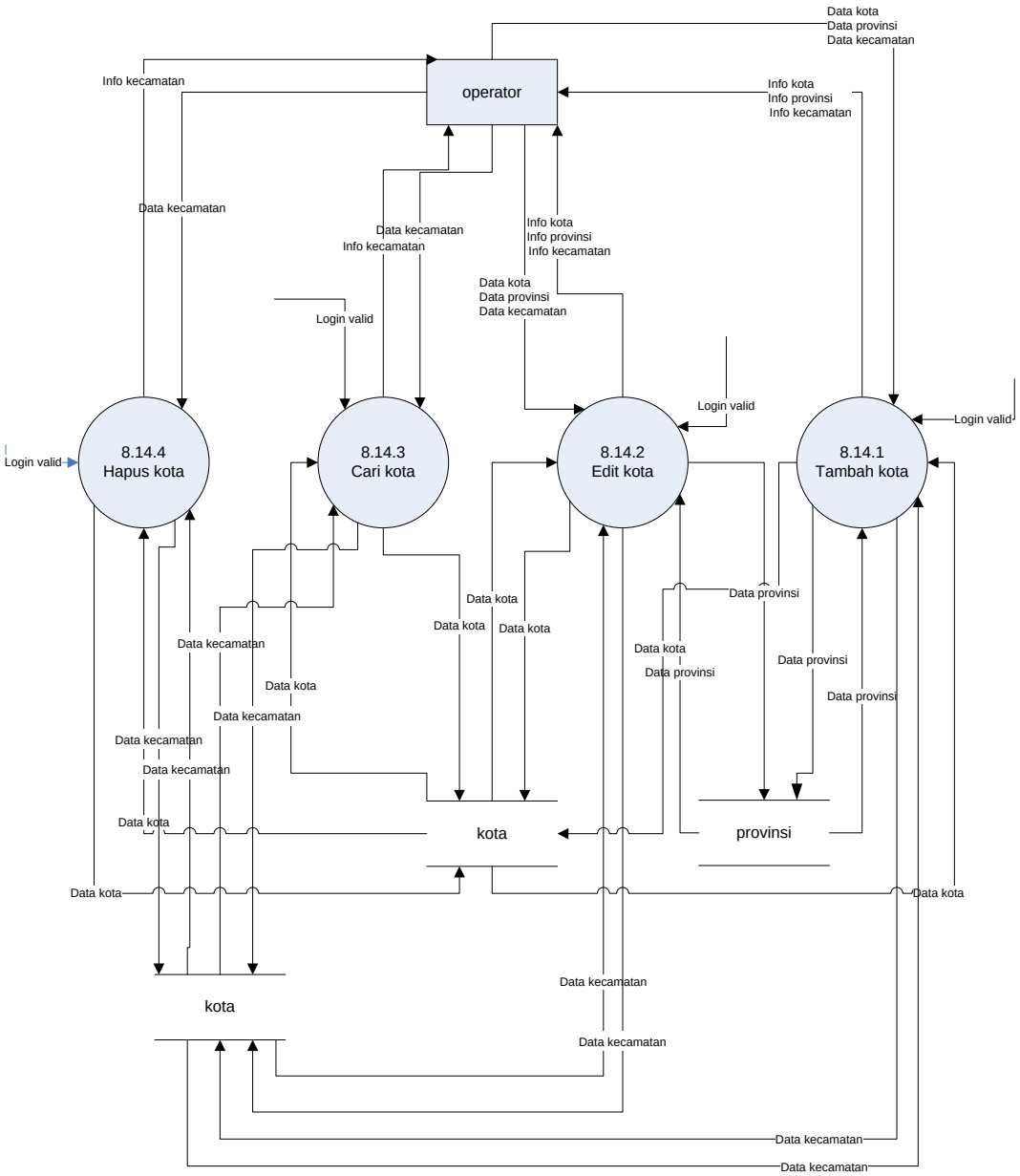
Gambar 3.27 DFD Level 4 Proses 8.3.4 Pengolahan Biaya Kirim

3.1.6.2.23 DFD Level 4 Proses 8.9.5 Pengolahan detail produk



Gambar 3.28 DFD Level 4 Proses 8.9.5 pengolahan detail produk

3.1.6.2.24 DFD Level 3 Proses 8.14 Pengolahan Kecamatan



Gambar 3.29 DFD Level 3 Proses 8.14 pengolahan kecamatan

3.1.6.3 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menjelaskan proses-proses yang terjadi pada *Data Flow Diagram* (DFD). Spesifikasi proses dari gambaran DFD diatas akan dijelaskan pada tabel dibawah ini :

Tabel 3.8 Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1	No. Proses	1.
	Nama	Pendaftaran
	Source	Pengunjung, Provinsi, Kota, Kecamatan, Mail server
	Input	Data pendaftaran, data kecamatan, data kota, data provinsi
	Output	Info pendaftaran valid, Info pendaftaran invalid, info kecamatan, info kota, info provinsi
	Destination	Pengunjung, Mail server
	Logika proses	1. Pengunjung memilih proses pendaftaran 2. Pengunjung menginput data pendaftaran 3. Jika pegunjung memilih simpan dan ada *field* data yang tidak diisi / tidak sesuai maka system akan menampilkan info pendaftaran gagal 4. Jika pengunjung memilih simpan dan data yang diinput sesuai, maka system akan mengirimakan validasi email ke alamat email pelanggan 5. Jika validasi email berhasil, maka system akan menyimpan data pendaftaran sebagai pelanggan baru
2	No. Proses	1.1

	Nama	Input pendaftaran
	Source	Pengunjung, Kota, Provinsi, Kecamatan
	Input	Data Pendaftaran, data kota, data Provinsi
	Output	Info pendaftaran valid, Info pendaftaran invalid, info kecamatan, info kota, info provinsi
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung menginput data pendaftaran 2. Jika pengunjung memilih simpan dan ada *field* data yang tidak diisi atau tidak sesuai maka system akan menampilkan info pendaftaran gagal
3	No. Proses	1.2
	Nama	Kirim verifikasi email
	Source	Mail server
	Input	Kode verifikasi email, data penaftaran
	Output	Info validasi email, info pendaftaran invalid
	Destination	Pengunjung, Mail server
	Logika proses	1. Sistem mengirimkan kode validasi sebagai info validasi email ke alamat email pelanggan 2. Jika pelanggan memiliki email yang valid, maka mail server pelanggan dapat mengirimkan data validasi email ke system dan system akan melanjutkan ke proses simpan data pelanggan 3. Jika pelanggan tidak memiliki email yang valid maka system akan menampilkan info pendaftaran invalid

4	No. Proses	1.3
	Nama	Simpan data pelanggan
	Source	Mail Server, Pelanggan
	Input	Info pendaftaran
	Output	Data pendaftaran
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung telah berhasil menginput data pendaftaran 2. Pengunjung menerima validasi pendaftaran di email 3. Jika validasi pendaftaran berhasil dilakukan, maka system akan menyimpan ke data pelanggan
5	No. Proses	2.
	Nama	Login
	Source	Admin, Pelanggan ,Owner, operator
	Input	Data login
	Output	Info login invalid, login valid
	Destination	Admin, pelanggan, Mail server
	Logika proses	1. Admin, Pelanggan ,Owner, operator menginput data login pada proses input username, input password dan input email 2. Jika login invalid maka system manampilkan lupa password 3. Admin, Pelanggan ,Owner, operator menginput data login pada proses input data pada proses lupa password 4. System akan mengirim info password baru pada email
6	No. Proses	2.1

	Nama	Input Username
	Source	Admin, owner, pelanggan, operator
	Input	Data login
	Output	Info login
	Destination	Admin, owner, pelanggan, operator
	Logika proses	1. Admin, Pelanggan ,Owner, operator menginput data login pada proses input username 2. System akan mengecek bila data login valid dan invalid
7	No. Proses	2.2
	Nama	Input Password
	Source	Admin, Pelanggan , Operator, Owner
	Input	Data login
	Output	Info login
	Destination	Admin, Pelanggan, operator, owner
	Logika proses	1.Admin, Pelanggan ,Owner, operator menginput data login pada proses input password 2. System akan mengecek bila data login valid dan invalid
8	No. Proses	2.3
	Nama	Input Email
	Source	Pelanggan, Operator, Admin, Owner
	Input	Data login

	Output	info login
	Destination	Pelanggan, Operator, Admin, Owner
	Logika proses	1. Admin, Pelanggan ,Owner, operator menginput data login pada proses input email 2. System akan mengecek bila data login valid dan invalid
9	No. Proses	2.4
	Nama	Lupa Password
	Source	Pelanggan, Operator, Admin, Owner
	Input	Data login
	Output	Info login
	Destination	Pelanggan, Operator, Admin, Owner, Mail Server
	Logika proses	1. Jika password invalid maka system akan menampilkan lupa pasword 2. Input data login dan jawaban pertanyaan keamanan dan system akan mengirimkan data login baru ke email
10	No. Proses	3
	Nama	SRC
	Source	Pelanggan
	Input	Data produk
	Output	Info produk
	Destination	Pelanggan
	Logika proses	1. Pelanggan yang telah banyak melakukan pembelian dengan

		rentan harga yang sama 2. System akan menampilkan produk dan menampilkan sebagai produk yang direkomendasikan untuk dibeli dengan rentan harga yang sama
11	No. Proses	4
	Nama	Edit profile Pelanggan
	Source	Pelanggan, kota, provinsi, kecamatan
	Input	Data pelanggan, data provinsi, data kota, data kecamatan
	Output	Info pelanggan, info provinsi, info kota, info kecamatan
	Destination	Pelanggan
	Logika proses	1. Pelanggan mengedit data pelanggan yang sudah ada seperti mengedit nama, alamat dll 2. Jika data valid maka system akan menyimpan data tersebeut 3. Jika invalid maka pelanggan harus mengedit dengan data yang benar
12	No. Proses	4.1
	Nama	Edit Profile Pelanggan
	Source	Pelanggan, Provinsi, Kota, Kecamatan
	Input	Data pelanggan, data provinsi, data kota, data kecamatan
	Output	Info pelanggan, info provinsi, info kota, info kecamatan
	Destination	Pelanggan
	Logika proses	1.Pelanggan mengedit data pelanggan yang sudah ada seperti mengedit nama, alamat dll 2. Jika data valid maka system akan menyimpan data tersebeut

		1. Jika invalid maka pelanggan harus mengedit dengan data yang benar
13	No. Proses	4.2
	Nama	Simpan Data Profile Pelanggan
	Source	Pelanggan
	Input	Data Pelanggan
	Output	Info Pelanggan
	Destination	Pelanggan
	Logika proses	1. Setelah pelanggan mengedit data pelanggan yang baru 2. System mengecek data telebih dahulu. Jika valid data akan tersimpan 3. Jik invalid, system akan meminta pelanggan edit kembali
15	No. Proses	4.3
	Nama	Ganti password
	Source	Pelanggan
	Input	Data Pelanggan
	Output	Info Pelanggan
	Destination	Pelanggan
	Logika proses	1. Pelanggan menginput data password yang baru 2. Melakukan retype password kembali 3. Jika valid system akan menyimpan data password pelanggan yang baru
16	No. Proses	5

	Nama	Belanja
	Source	Pelanggan
	Input	Data tambah item, data edit item, data hapus item, data ganti penerima, data pilih jasa pengiriman, data pilih jenis pengiriman, data pilih biaya kirim, data pesanan
	Output	Info tambah item, info edit item, info hapus item, info ganti penerima, info pilih jasa pengiriman, info pilih jenis pengiriman, info pilih biaya kirim, info pesanan
	Destination	Pelanggan, mail server
	Logika proses	1. Input data tambah item pada proses 5.1 2. Input data edit item pada proses 5.2 3. Input data hapus item pada proses 5.3 4. Input data ganti penerima, pilih provinsi, pilih kota pada proses 5.4 5. Input data pilih jasa pengiriman,pilih jenis pengiriman, pilih biaya kirim pada proses 5.5 6. Input data pesanan pada proses checkout 5.6 dan info pesanan akan di kirim ke mail server 7. System akan melakukan validasi 8. Jika data semua valid maka data akan tersimpan dan informasi akan dikirim k email 9. Jika data invalid maka system akan meminta untuk input data kembali
17	No. Proses	5.1
	Nama	Tambah item
	Source	Produk, detail produk

	Input	Data tambah item
	Output	Info tambah item
	Destination	Pelanggan
	Logika proses	1. Pelanggan melakukan penambahan item 2. System akan memproses item yang di tambah oleh pelanggan 3. Jika data valid maka data akan disimpan 4. Jika data invalid maka system akan meminta pengisisan data ulang
18	No. Proses	5.2
	Nama	Edit qty
	Source	Detail produk
	Input	Data edit item
	Output	Info edit item
	Destination	Pelanggan
	Logika proses	1. Pelanggan melakukan edit item 2. System akan memproses item yang di edit oleh pelanggan 3. Jika data valid maka data akan disimpan 4. Jika data invalid maka system akan meminta pengisisan data ulang
19	No. Proses	5.3
	Nama	Hapus item
	Source	Detail produk
	Input	Data hapus item

	Output	Info hapus item
	Destination	Pelanggan
	Logika proses	1. Pelanggan melakukan hapus item 2. System akan memproses item yang di hapus oleh pelanggan 3. Jika data valid maka data akan disimpan 4. Jika data invalid maka system akan meminta pengisisan data ulang
18	No. Proses	5.4
	Nama	Ganti Pengiriman
	Source	Pelanggan, Kota
	Input	Data Pelanggan, data Kota
	Output	Info Pelanggan, Info Kota
	Destination	Pelanggan
	Logika proses	1. Pelanggan melakukan edit data pengiriman 2. System akan memproses data pengiriman yang baru 3. Jika data valid maka data akan disimpan Jika data invalid maka system akan meminta pengisisan data ulang
19	No. Proses	5.5
	Nama	Pilih jasa pengiriman
	Source	Perusahaan jasa, jenis pengiriman, biaya kirim
	Input	Data pilih jasa pengiriman, data pilih jenis pengiriman, data pilih biaya kirim

	Output	Info pilih jasa pengiriman, info pilih jenis pengiriman, info pilih biaya kirim
	Destination	Pelanggan
	Logika proses	1. Pelanggan memilih jasa pengiriman 2. System memproses pilihan jasa pengiriman
20	No. Proses	5.6
	Nama	Checkout
	Source	Pemesanan, detail pemesanan
	Input	Data pesanan
	Output	Info pesanan
	Destination	Pelanggan, mail server
	Logika proses	1. Jika pelanggan telah melakukan proses pesanan dengan benar dan tidak ada data yang invalid 2. Pelanggan melakukan checkout 3. System akan memproses checkout dan akan tersimpan 4. System akan mengirimkan informasi ke mail server berupa info pesanan
21	No. Proses	6
	Nama	Pemesanan
	Source	Pelanggan
	Input	Data detail pemesanan, Data detail retur
	Output	Info detail pemesanan, info detail retur

	Destination	Pelanggan, detail pemesanan, retur barang
	Logika proses	1. System menampilkan data detail pemesanan pelanggan baik yang telah disetujui dan belum disetujui 2. System juga menampilkan proses retur jika ada produk yang harus diretur
22	No. Proses	6.1
	Nama	Detail pemesanan
	Source	Pelanggan, detail pemesanan
	Input	Data pemesanan
	Output	Info pemesanan
	Destination	Pelanggan
	Logika proses	1. Sistem menampilkan Info pemesanan 2. Pelanggan melihat data pemesanan
23	No. Proses	6.2
	Nama	Retur
	Source	Pelanggan, detail retur, detail produk
	Input	Data retur, data pemesanan, data detail retur, data detail produk
	Output	Info retur, info pemesanan, info detail retur, info detail produk
	Destination	Pelanggan
	Logika proses	1. System menampilkan retur barang 2. Pelanggan memilih barang yang akan di retur 3. Pelanggan mengkonfirmasi kepada pihak toko

		4. Pelanggan mengirim barang ke toko
24	No. Proses	7
	Nama	Pembayaran
	Source	Pelanggan, Paypal
	Input	Data pembayaran
	Output	Info pembayaran
	Destination	Pelanggan, paypal
	Logika proses	1. Pelanggan menginput data pembayaran untuk pembayaran offline dan online 2. Pembayaran online, maka system akan memproses pembayaran dengan mengirimkan info pembayaran ke paypal
25	No. Proses	7.1
	Nama	Pilih metode pembayaran
	Source	Pelanggan
	Input	Data pembayaran
	Output	Info pembayaran
	Destination	Pelanggan
	Logika proses	1. Sistem menampilkan data pembayaran 2. Pelanggan memilih metode pembayaran
26	No. Proses	7.2

	Nama	Pembayaran Paypal
	Source	Pelanggan, Paypal, Kurs
	Input	Data pembayaran, data pemesanan, data kurs
	Output	Info pembayaran , Info pemesanan, Info kurs
	Destination	Pelanggan, Paypal, Kurs
	Logika proses	1. Sistem menampilkan pembayaran paypal 2. Pelanggan membayar via paypal
27	No. Proses	7.3
	Nama	Konfirmasi Pembayaran
	Source	Pelanggan, Pembayaran
	Input	Data pembayaran
	Output	Info pembayaran
	Destination	Admin, Kategori
	Logika proses	1. Pelanggan mengkonfirmasi pembayaran 2. System akan menyimpan data pembayaran jika valid 3. Sytem akan meminta penginputan data ulang jika data invalid
28	No. Proses	8
	Nama	Pengolahan Data Master
	Source	Admin, Operator
	Input	Data pengolahan master
	Output	Info pengolahan master

	Destination	Admin, Operator
	Logika proses	1. System menampilkan data master 2. Operator mengolah data master
29	No. Proses	8.1
	Nama	Pengolahan pelanggan
	Source	Pelanggan
	Input	Data hapus pelanggan, data pelanggan
	Output	Info hapus pelanggan, info pelanggan
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator dapat menghapus data pelanggan 2. system akan memproses penghapusan data pelanggan 3. Operator dapat menginput data pencarian pelanggan 4. system akan melakukan proses pencarian
30	No. Proses	8.1.1
	Nama	Cari pelanggan
	Source	Pelanggan
	Input	Data pelanggan
	Output	Info pelanggan
	Destination	Operator
	Logika proses	1. operator menginput data pelanggan 2. system akan melakukan proses pencarian
31	No. Proses	8.1.2

	Nama	Hapus pelanggan
	Source	Pelanggan
	Input	Data hapus pelanggan
	Output	Info hapus pelanggan
	Destination	Operator
	Logika proses	1. operator menginput data yang akan di hapus 2. system akan melakukan proses penghapusan
32	No. Proses	8.2
	Nama	Pengolahan provinsi
	Source	Provinsi
	Input	Data hapus provinsi, data cari provinsi, data edit provinsi, data tambah provinsi
	Output	Info hapus provinsi, infocari provinsi, info edit provinsi, info tambah provinsi
	Destination	Operator
	Logika proses	1. opertor input data provinsi 2. system akan menyimpan data provinsi jika valid 3. jika data invalid, maka operator akan menginput data provinsi lagi
33	No. Proses	8.2.1
	Nama	Tambah provinsi
	Source	Provinsi
	Input	Data tambah provinsi

	Output	Info tambah provinsi
	Destination	Operator
	Logika proses	1. opertor input data provinsi 2. system akan menyimpan data provinsi jika valid 3. jika data invalid, maka operator akan menginput data provinsi lagi
34	No. Proses	8.2.2
	Nama	Edit provinsi
	Source	Provinsi
	Input	Data edit provinsi
	Output	Info edit provinsi
	Destination	Operator
	Logika proses	1. opertor edit data provinsi 2. system akan menyimpan data provinsi jika valid 3. jika data invalid, maka operator akan menginput data provinsi lagi
35	No. Proses	8.2.3
	Nama	Cari provinsi
	Source	Provinsi
	Input	Data cari provinsi
	Output	Info cari provinsi
	Destination	Operator
	Logika proses	1. operator input data provinsi yang akan dicari

		2. system akan memproses pencarian 3. jika data valid system akan menampilkan data yang dicari 4. jika data invalid system akan menampilkan validasi
36	No. Proses	8.2.4
	Nama	Hapus provinsi
	Source	Provinsi
	Input	Data hapus provinsi
	Output	Info hapus provinsi
	Destination	Operator
	Logika proses	1. operator memilih data yang akan dihapus 2. system akan melakukan penghapusan
37	No. Proses	8.3
	Nama	Pengolahan kota
	Source	Provinsi, kota
	Input	Data pilih provinsi, data tambah kota, data edit kota, data cari kota, data hapus kota
	Output	Info pilih provinsi, info tambah kota, info edit kota, info cari kota, info hapus kota
	Destination	Operator
	Logika proses	1. opertor input data kota 2. system akan menyimpan data kota jika valid 3. jika data invalid, maka operator akan menginput data kota lagi
38	No. Proses	8.3.1

	Nama	Tambah kota
	Source	Provinsi, kota
	Input	Data pilih provinsi, data tambah kota
	Output	Info pilih provinsi, info pilih kota
	Destination	Operator
	Logika proses	1. opertor input data kota 2. system akan menyimpan data kota jika valid 3. jika data invalid, maka operator akan menginput data kota lagi
39	No. Proses	8.3.2
	Nama	Edit kota
	Source	Admin, Porvinsi
	Input	Data provinsi
	Output	Info provinsi
	Destination	operator
	Logika proses	1. opertor edit data kota 2. system akan menyimpan data kota jika valid 3. jika data invalid, maka operator akan mengedit data kota lagi
40	No. Proses	8.4
	Nama	Perusahaan kirim
	Source	Perusahaan kirim
	Input	Data tambah perusahaan jasa, data edit perusahaan jasa, data

		hapus perusahaan jasa
	Output	Info tambah perusahaan jasa, info edit perusahaan jasa, info hapus perusahaan jasa
	Destination	operator
	Logika proses	1. opertor input data perusahaan kirim 2. operator dapat mengedit data perusahaan jasa 3. operator dapat melakukan proses pengahapusan data perusahaan kirim 4. system akan menyimpan data perusahaan kirim jika valid 5. jika data invalid, maka operator akan menginput data kembali
41	No. Proses	8.3.1
	Nama	Tambah perusahaan jasa
	Source	Perusahaan pengiriman
	Input	Data tambah perusahaan jasa
	Output	Info tambah perusahaan jasa
	Destination	Operator
	Logika proses	1. opertor input data perusahaan kirim 2. system akan menyimpan data perusahaan kirim jika valid 3. jika data invalid, maka operator akan menginput data perusahaan kembali
42	No. Proses	8.3.2
	Nama	Edit perusahaan jasa
	Source	Perusahaan pengiriman
	Input	Data edit perusahaan jasa

	Output	Info edit perusahaan jasa
	Destination	Operator
	Logika proses	1. opertor edit data perusahaan kirim 2. system akan menyimpan data perusahaan kirim jika valid 3. jika data invalid, maka operator akan mengedit data perusahaan kembali
43	No. Proses	8.3.3
	Nama	Jenis Kirim
	Source	Perusahaan kirim, jenis kirim
	Input	Data pilih jasa pengiriman, data tambah jenis pengiriman, data edit jenis pengiriman, data hapus jenis pengiriman
	Output	Info pilih hasa pengiriman, info tambah jenis pengiriman, info tedit jenis pengiriman, info hapus jenis pengiriman
	Destination	Operator
	Logika proses	1. operator input data jenis kirim 2. operator dapat mengedit data jenis kirim 3. operator dapat melakukan proses pengahapusan data jenis kirim 4. system akan menyimpan data jenis kirim jika valid 5. jika data invalid, maka operator akan menginput data kembali
44	No. Proses	8.3.4
	Nama	Biaya kirim
	Source	Jenis pengiriman, biaya kirim, porvinsi, kota
	Input	Data pilih jenis pengiriman, data pilih provinsi, data pilih kota, data tambah biaya kirim, data edit biaya kirim ,data hapus biaya

		kirim
	Output	Info pilih jenis pengiriman, info pilih provinsim info pilih kota, info tambah biaya, info edit kota, info hapus kota
	Destination	Admin
	Logika proses	1. admin input data 2. system akan memproses tambah biaya kirim 8.3.4.1 3. system akan memproses edit biaya kirim 8.3.4.2 4. system akan memproses hapus biaya kirim 8.3.4.3
45	No. Proses	8.3.5
	Nama	Hapus Perusahaan Jasa
	Source	Perusahaan Kirim
	Input	Data hapus perusahaan pengiriman
	Output	Info hapus pengiriman
	Destination	Operator
	Logika proses	1. operator menginput data perusahaan jasa yang akan dihapus 2. system akan melakukan proses hapus data
46	No. Proses	8.5
	Nama	Pengolahan pemesanan
	Source	Pemesanan, detail pemesanan
	Input	Data cari pemesanan, update status pemesanan, detail pemesanan
	Output	Info cari pemesanan, Info status pemesanan, info detail pemesanan
	Destination	Admin, Mail server

	Logika proses	1. Admin mengupdate status pemesanan 2. Sistem menyimpan data sebagai data pemesanan dan menampilkan info pemesanan
47	No. Proses	8.5.1
	Nama	Cari pemesanan
	Source	Pemesanan
	Input	Data pemesanan
	Output	Info pemesanan
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin menginput data pemesanan yang dicari 2. Jika admin memilih cari dan *field* pencarian belum diisi, maka sistem akan menampilkan info *field* pencarian kosong 3. Jika admin memilih cari dan *field* sudah diisi, maka sistem melakukan proses pencarian 4. Jika data yang dicari ada, maka sistem menampilkan info pemesanan yang dicari 5. Jika data yang dicari tidak ada, maka sistem akan menampilkan info pencarian tidak ditemukan
48	No. Proses	8.5.2
	Nama	Update status pemesanan
	Source	Pemesanan
	Input	Data pemesanan
	Output	Info pemesanan
	Destination	Admin , mail server

	Logika proses	1. Sistem menampilkan info pemesanan 2. Jika jumlah produk yang dipesan sesuai dengan stok yang tersedia, maka admin mengubah status pemesanan menjadi disetujui 3. Jika jumlah produk yang dipesan tidak sesuai dengan stok yang tersedia, maka admin mengubah status pemesanan menjadi ditunda, sampai stok yang ada sesuai dengan jumlah pemesanan 4. Admin mengupdate data pemesananan, sistem menyimpan data status pemesanan kemudian mengirimkan info status pemesanan pelanggan ke email pelanggan 5. Sistem menampilkan info pemesanan
49	No. Proses	8.5.3
	Nama	Detail pemesanan
	Source	Detail pemesanan
	Input	Data pemesanan
	Output	Info pemesanan
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Sistem menampilkan info pemesanan 2. Admin memilih menu hapus data pemesanan 3. Admin memilih data pemesanan yang akan dihapus 4. Admin menghapus data pemesanan, sistem akan menampilkan konfirmasi penghapusan apakah admin yakin akan menghapus data tersebut 5. Jika ya, maka sistem akan mengubah status hapus pemesanan menjadi dihapus 6. Jika tidak, maka sistem akan membatalkan proses hapus

50	No. Proses	8.6
	Nama	Pengolahan pembayaran
	Source	Pembayaran
	Input	Data pembayaran
	Output	Info pembayaran
	Destination	admin, mail server
	Logika proses	1. Jika status pemesanan disetujui, maka sistem menampilkan info pemesanan yang belum dibayar pada pelanggan 2. Pelanggan memilih jenis pembayaran 3. Jika memilih pembayaran secara online, maka sistem mengirimkan data pembayaran ke sistem pembayaran yang dipilih 4. Jika memilih pembayaran melalui bank, maka pelanggan terlebih dahulu harus menyetor uang melalui bank, kemudian mengisi data pembayaran pada sistem untuk disimpan sebagai data pembayaran baru 5. Jika telah melakukan pembayaran online, sistem pembayaran online akan mengirimkan info pembayaran untuk disimpan sebagai data pembayaran baru 6. Sistem menampilkan info pembayaran
51	No. Proses	8.6.1
	Nama	Cari pembayaran
	Source	Pembayaran
	Input	Data pembayaran
	Output	Info pembayaran

	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin menginput data pembayaran yang dicari 2. Jika admin memilih cari dan *field* pencarian belum diisi, maka sistem akan menampilkan info *field* pencarian kosong 3. Jika admin memilih cari dan *field* sudah diisi, maka sistem melakukan proses pencarian 4. Jika data yang dicari ada, maka sistem menampilkan info pembayaran yang dicari 5. Jika data yang dicari tidak ada, maka sistem akan menampilkan info pencarian tidak ditemukan
52	No. Proses	8.6.2
	Nama	Update status pembayaran
	Source	Pembayaran
	Input	Data pembayaran
	Output	Info pembayaran
	Destination	Admin, mail server
	Logika proses	1. Sistem menampilkan info pembayaran 2. Jika pembayaran dilakukan melalui bank, admin perlu mengecek transfer yang telah dilakukan melalui bank 3. Jika pembayaran dilakukan secara online dan pembayaran telah berhasil dilakukan, sistem langsung mengupdate status pembayaran menjadi lunas dan mengirimkan status pembayaran pelanggan ke email pelanggan 4. Jika pembayaran melalui bank berhasil, maka admin mengubah status pembayaran menjadi lunas 5. Admin mengupdate data pembayaran, sistem menyimpan data status pembayaran kemudian mengirimkan info status

		pembayaran pelanggan ke email pelanggan 6. Sistem menampilkan info pembayaran
53	No. Proses	8.7
	Nama	Pengolahan pengiriman
	Source	Pengiriman
	Input	Data pengiriman
	Output	Info pengiriman
	Destination	Admin, mail server
	Logika proses	1. Admin mengupdate status pengiriman 2. Sistem menyimpan data sebagai data pengiriman dan menampilkan info pengiriman 3. Pelanggan mengubah tujuan pengiriman 4. Sistem menyimpan data sebagai data pengiriman dan menampilkan info pengiriman
54	No. Proses	8.7.1
	Nama	Cari pengiriman
	Source	Pengiriman
	Input	Data pengiriman
	Output	Info pengiriman
	Destination	Admin

	Logika proses	1. Admin menginput data pengiriman yang dicari 2. Jika admin memilih cari dan *field* pencarian belum diisi, maka sistem akan menampilkan info *field* pencarian kosong 3. Jika admin memilih cari dan *field* sudah diisi, maka sistem melakukan proses pencarian 4. Jika data yang dicari ada, maka sistem menampilkan info pengiriman yang dicari 5. Jika data yang dicari tidak ada, maka sistem akan menampilkan info pencarian tidak ditemukan
55	No. Proses	8.7.2
	Nama	Update data pengiriman
	Source	Pengiriman, jasa pengiriman
	Input	Data pengiriman
	Output	Info pengiriman
	Destination	Admin , Mail server
	Logika proses	1. Sistem menampilkan info pembayaran 2. Jika status pembayaran telah lunas, maka admin dapat melakukan pengiriman 3. Jika pengiriman telah dilakukan admin dapat mengupdate data pengiriman 4. Jika admin memilih simpan dan data pengiriman telah sesuai, maka sistem akan menyimpan data sebagai data pengiriman baru dan mengirimakan info status pengiriman pelanggan ke email pelanggan 5. Jika admin memilih simpan dan data pengiriman sudah ada atau memiliki id pembayaran yang sama, maka sistem akan menampilkan info pengisian error

		6. Jika admin memilih simpan dan ada field data pengiriman yang masih kosong, maka sistem akan menampilkan info pengisian error 7. Sistem menampilkan info pengiriman
56	No. Proses	8.8
	Nama	Pengolahan kategori
	Source	Kategori
	Input	Data tambah kategori, data edit kategori, data cari kategori, data hapus kategori
	Output	info tambah kategori, info edit kategori, info cari kategori, info hapus kategori
	Destination	Operator
	Logika proses	1.operator mengisi data kategori 2. Sistem menampilkan info kategori
57	No. Proses	8.8.1
	Nama	Tambah kategori
	Source	Kategori
	Input	Data tambah kategori
	Output	Info tambah kategori
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Sistem menampilkan info kategori 2. Operator memilih menu tambah kategori 3. Operator menambah data kategori 4. Jika operator memilih simpan dan data kategori belum ada, maka sistem akan menyimpan data sebagai data kategori

		baru 5. Jika operator memilih simpan dan data kategori sudah ada atau memiliki nama yang sama, sistem akan menampilkan info pengisian error 6. Jika operator memilih simpan dan ada *field* data kategori yang masih kosong, maka sistem akan menampilkan info pengisian error 7. Jika operator memilih batal, maka sistem akan membatalkan proses tambah
58	No. Proses	8.8.2
	Nama	Edit data kategori
	Source	Kategori
	Input	Data edit kategori
	Output	Info edit kategori
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Sistem menampilkan info kategori 2. Operator memilih menu edit kategori 3. Operator mengedit data kategori 4. Jika operator memilih simpan dan data kategori sesuai, maka sistem akan menyimpan data sebagai data kategori baru 5. Jika operator memilih simpan dan data kategori sudah ada atau memiliki nama yang sama, sistem akan menampilkan info pengisian error 6. Jika operator memilih simpan dan ada *field* data kategori yang masih kosong, maka sistem akan menampilkan info pengisian error

		7. Jika operator memilih batal, maka sistem akan membatalkan proses edit
59	No. Proses	8.8.3
	Nama	Cari kategori
	Source	Admin, Kategori
	Input	Data cari kategori
	Output	Info cari kategori
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin menginput data kategori yang dicari 2. Jika admin memilih cari dan *field* pencarian belum diisi, maka sistem akan menampilkan info *field* pencarian kosong 3. Jika admin memilih cari dan *field* sudah diisi, maka sistem melakukan proses pencarian 4. Jika data yang dicari ada, maka sistem menampilkan info kategori yang dicari 5. Jika data yang dicari tidak ada, maka sistem akan menampilkan info pencarian tidak ditemukan
60	No. Proses	8.8.4
	Nama	Hapus data kategori
	Source	Kategori
	Input	Data hapus kategori

	Output	Info hapus kategori
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Sistem menampilkan info kategori 2. Operator memilih menu hapus data kategori 3. Operator memilih data kategori yang akan dihapus 4. Operator menghapus data kategori, sistem akan menampilkan konfirmasi penghapusan apakah operator yakin akan menghapus data tersebut 5. Jika ya, maka sistem akan mengubah status hapus kategori menjadi dihapus 6. Jika tidak, maka sistem akan membatalkan proses hapus
61	No. Proses	8.9
	Nama	Pengolahan produk
	Source	Kategori, produk
	Input	Data tambah produk,data edit produk,data cari produk, data hapus produk, Data detail produk, Data gambar,
	Output	Info tambah produk, info edit produk, info cari produk, info hapus produk, Info detail produk, info gambar
	Destination	Operator, social network
	Logika proses	1. Operator mengisi data produk, data detail produk dan data gambar, sistem menampilkan info produk, info detail produk 2. Pelanggan mengisi data produk, data rating dan data pelanggan, sistem menampilkan info produk, info detail produk dan info rating 3. Pengunjung mengisi data produk, sistem menampilkan info produk dan info detail produk

62	No. Proses	8.9.1
	Nama	Tambah produk
	Source	Kategori, produk
	Input	Data tambah produk, data pilih kategori
	Output	Info tambah produk, info pilih kategori
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Sistem menampilkan info produk 2. Operator memilih menu tambah data produk 3. Operator menambah data produk 4. Jika operator memilih simpan dan data produk belum ada sistem akan menyimpan data sebagai data produk baru dan sistem dapat melanjutkan ke proses pengolahan detail produk dan pengolahan gambar 5. Jika operator memilih simpan dan data produk sudah ada atau memiliki nama yang sama, sistem akan menampilkan info pengisian error 6. Jika operator memilih simpan dan ada *field* data produk yang masih kosong, maka sistem akan menampilkan info pengisian error 7. Jika operator memilih batal, maka sistem akan membatalkan proses tambah
63	No. Proses	8.9.2
	Nama	Edit produk
	Source	Kategori, produk
	Input	Data edit produk, data pilih kategori

	Output	Info edit produk, info pilih kategori
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Sistem menampilkan info produk 2. Operator memilih menu edit data produk 3. Operator mengedit data produk 4. Jika operator memilih simpan dan data produk yang diedit sesuai, maka sistem akan menyimpan data sebagai data produk baru 5. Jika operator memilih simpan dan data produk sudah ada atau memiliki nama yang sama, sistem akan menampilkan info pengisian error 6. Jika operator memilih simpan dan ada *field* data produk yang masih kosong, maka sistem akan menampilkan info pengisian error 7. Jika operator memilih batal, maka sistem akan membatalkan proses edit
64	No. Proses	8.9.3
	Nama	Cari data produk
	Source	Produk
	Input	Data cari produk
	Output	Info cari produk
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Sistem menampilkan info produk 2. Operator memilih menu cari data produk 3. Sistem mencari data produk, sistem akan menampilkan pencarian produk

65	No. Proses	8.9.4
	Nama	Hapus data produk
	Source	Produk
	Input	Data hapus produk
	Output	Info hapus produk
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Sistem menampilkan info produk 2. Operator memilih menu hapus data produk 3. Operator memilih data produk yang akan dihapus 4. Operator menghapus data produk, sistem akan menampilkan konfirmasi penghapusan apakah operator yakin akan menghapus data tersebut 5. Jika ya, maka sistem akan mengubah status hapus produk menjadi dihapus 6. Jika tidak, maka sistem akan membatalkan proses hapus
66	No. Proses	8.9.5
	Nama	detail produk
	Source	Produk
	Input	Data detail produk
	Output	Info detail produk
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Sistem menampilkan info produk 2. Operator memilih view detail produk 3. System akan menampilkan detail produk

67	No. Proses	8.9.5.1
	Nama	Tambah Detail Produk
	Source	Detail produk
	Input	Data detail produk
	Output	Info detail produk
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator menambah detail produk dengan mengisi detail produk seperti ukuran, berat dll 2. Setelah data valid system akan menyimpan detail produk 3. Jika data invalid, operator melakukan input data ulang
68	No. Proses	8.9.5.2
	Nama	Edit Detail Produk
	Source	Detail produk
	Input	Data detail produk
	Output	Info detail produk
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator Mengedit detail produk yang sudah ada dengan mengisi detail produk seperti ukuran, berat dll yang baru 2. Setelah data valid system akan menyimpan detail produk 3. Jika data invalid, operator melakukan input data ulang
69	No. Proses	8.9.5.3
	Nama	Hapus Detail Produk
	Source	Detail produk

	Input	Data detail produk
	Output	Info detail produk
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator dapat menghapus data detail produk 2. Jika operator yakin untuk menghapus data tersebut maka system akan menghapus data tersebut
70	No. Proses	8.9.6
	Nama	Gambar produk
	Source	Gambar
	Input	Data gambar produk
	Output	Info gambar produk
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memilih produk 2. Operator menambah gambar pada produk yang dipilih 3. Jika data gambar valid, system akan menyimpan data gambar tersebut 4. Jika data gambar invalid, system akan menampilkan pesan eror
71	No. Proses	8.10
	Nama	Pengolahan Retur
	Source	Pengiriman, Retur barang, Pemesanan, Detail Barang
	Input	Data retur barang
	Output	Info retur barang

	Destination	Admin, mail server
	Logika proses	1. System menampilkan pemesanan yang diretur 2. Admin mengecek data barang yang diretur 3. Jika data barang yang diretur disetuji, admin melanjutkan keproses retur lebih lanjut 4. Admin melakukan proses retur 5. System menyimpan data retur yang disetujui oleh admin 6. System mengirim data retur ke email pelanggan 7. Jika data invalid, system akan memberi pesan eror
72	No. Proses	8.11
	Nama	Tambah Admin
	Source	User
	Input	Data admin
	Output	Info admin
	Destination	Owner
	Logika proses	1. Owner menginput data admin yang baru 2. System akan menyimpan data admin yang baru jika data valid 3. Jika data invalid, system akan menampilkan pesan validasi
73	No. Proses	8.12
	Nama	Tambah Operator
	Source	User
	Input	Data operator
	Output	Info operator

	Destination	Owner
	Logika proses	1. Owner menginput data admin yang baru 2. System akan menyimpan data admin yang baru jika data valid 3. Jika data invalid, system akan menampilkan pesan validasi
74	No. Proses	8.13
	Nama	Profile owner
	Source	User
	Input	Data owner
	Output	Info owner
	Destination	Owner
	Logika proses	1. Sistem menampilkan profile owner yang sudah ada 2. Owner dapat melakukan edit data profile owner 3. Jika data valid, system akan menyimpan data profile owner yang baru 4. Jika data invalid, system akan menampilkan pesan eror
75	No. Proses	9
	Nama	Rating
	Source	Rating
	Input	Data rating
	Output	Info rating
	Destination	Pelanggan
	Logika proses	1. Pelanggan memilih produk 2. System menampilkan produk

		3. Pelanggan dapat memberikan nilai rating untuk produk yang disukai 4. System akan menyimpan data produk yang telah diberikan rating

3.1.6.4 Kamus Data

Kamus data (*data dictionary*) merupakan katalog fakta tentang data dan kebutuhan-kebutuhan informasi dari suatu sistem. Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang ada pada DFD. Kamus data untuk DFD pada aplikasi *e-commerce* ini akan dijelaskan pada tabel berikut :

Tabel 3.9 Kamus Data

Nama aliran data	Data pendaftaran
Digunakan pada	Pengunjung-proses 1
Deskripsi	Berisi data calon pelanggan yang digunakan untuk registrasi dan akan disimpan didalam *sistem*.
Struktur data	id_pelanggan+email+pass +ndepan+nbelakang+jk+alamat+kd_pos+tlp+tanya_aman+jawab_aman+id_kota+status_hapus
id_pelanggan email pass ndepan nbelakang jk	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9|@] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z]

alamat	[A-Z|a-z|0-9]
kd_pos	[0-9]
tlp	[0-9]
tanya_aman	[A-Z|a-z|0-9]
jawab_aman	[A-Z|a-z|0-9]
id_kota	[0-9]
status_hapus	[A-Z|a-z]
Nama aliran data	Data pelanggan
Digunakan pada	Pelanggan-proses 3 Pelanggan-proses 3.1 Pelanggan-proses 3.1.5 Pelanggan-proses 9 Pelanggan-proses 9.2 Admin-proses 11
Deskripsi	Berisi data calon pelanggan yang disimpan didalam *sistem*, sebelum pengunjung melakukan verifikasi email.
Struktur data	kode_verifikasi+email+pass +ndepan+nbelakang+jk+alamat+kd_pos+tlp+tanya_aman+jawab_aman+id_kota+status_hapus
id_pelanggan	[A-Z|a-z|0-9]
email	[A-Z|a-z|0-9|@]
pass	[A-Z|a-z|0-9]
ndepan	[A-Z|a-z]

nbelakang	[A-Z|a-z]
jk	[A-Z|a-z]
alamat	[A-Z|a-z|0-9]
kd_pos	[0-9]
tlp	[0-9]
tanya_aman	[A-Z|a-z|0-9]
jawab_aman	[A-Z|a-z|0-9]
id_kota	[0-9]
status_hapus	[A-Z|a-z]
Username	[A-Z|a-z]
Nama aliran data	Data produk
Digunakan pada	Pengunjung-proses 3 Pengunjung-proses 3.6 Pelanggan-proses 3 Pelanggan-proses 3.6 Admin-proses 3 Admin-proses 3.1 Admin-proses 3.2 Admin-proses 3.3 Admin-proses 3.6
Deskripsi	Berisi data barang
Struktur data	kode_barang+nama_barang+deskripsi+tggl+id_kategori+status_hapus

kode_barang	[A-Z|a-z|0-9]{7}
nama_barang	[A-Z|a-z]
deskripsi	[A-Z|a-z|0-9]
tggl	[A-Z|a-z|0-9]
id_kategori	[0-9]{10}
status_hapus	[A-Z|a-z]
Username	[A-Z|a-z]
Nama aliran data	Data detail produk
Digunakan pada	Admin-proses 3 Admin-proses 3.4 Admin-proses 3.4.1 Admin-proses 3.4.2 Admin-proses 3.4.3 Admin-proses 3.4.4
Deskripsi	Berisi data detail barang
Struktur data	id_detailbarang+ukuran+berat+harga+diskon+stok+total_pemesanan+kode_barang+status_hapus
id_detailbarang	[0-9]{10}
ukuran	[A-Z|a-z|0-9]
berat	[0-9]
harga	[0-9]
diskon	[0-9]

stok	[0-9]
total_pemesanan	[0-9]
kode_barang	[A-Z|a-z|0-9]{7}
keterangan	[A-Z|a-z]
status_hapus	[A-Z|a-z]
Username	[A-Z|a-z]
Nama aliran data	Data pemesanan
Digunakan pada	Pelanggan-proses 7 Pelanggan-proses 7.1 Pelanggan-proses 7.1.4 Admin-proses 7 Admin-proses 7.2 Admin-proses 7.2.1 Admin-proses 7.2.2 Admin-proses 7.2.3
Deskripsi	Berisi data pemesanan
Struktur data	id_pesan+tggl_pesan+status+tggl_update+total_biayakirim +total_bayar+username+id_pelanggan+id_kota+status_hap us
id_pesan	[0-9]
tggl_pesan	[A-Z|a-z|0-9]
status	[A-Z|a-z|0-9]
tggl_update	[A-Z|a-z|0-9]

total_biayakirim	[0-9]
total_bayar	[0-9]
username	[A-Z|a-z|0-9]
id_pelanggan	[A-Z|a-z|0-9]
status_hapus	[A-Z|a-z]
Nama aliran data	Data detail pemesanan
Digunakan pada	Pelanggan-proses 7 Pelanggan-proses 7.1
	Pelanggan-proses 7.1.1 Pelanggan-proses 7.1.2 Pelanggan-proses 7.1.3
Deskripsi	Berisi data detail pemesanan
Struktur data	id_pesan+ id_detail+jumlah+berat+harga+diskon
id_pesan	[0-9]
id_detail	[0-9]{10}
jumlah	[0-9]
berat	[0-9]
harga	[0-9]
diskon	[0-9]
Nama aliran data	Data kategori
Digunakan pada	Admin-proses 4 Admin-proses 4.1

	Admin-proses 4.2 Admin-proses 4.3 Admin-proses 4.4
Deskripsi	Berisi data kategori
Struktur data	id_kategori+ nama_kategori+status_hapus
id_kategori nama_kategori status_hapus Username	[0-9]{10} [A-Z|a-z] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z]
Nama aliran data	Data pembayaran
Digunakan pada	Pelanggan-proses 7 Pelanggan-proses 7.3 Admin-proses 7 Admin-proses 7.4 Admin-proses 7.4.1 Admin-proses 7.4.2 Admin-proses 7.4.3 Sistem Pembayaran-proses 7 Sistem Pembayaran-proses 7.3
Deskripsi	Berisi data pembayaran
Struktur data	id_bayar+tipe+bank+nama_pengirim+tggl_bayar+no_rek+ status+kode_validasi+id_pesan+username+status_hapus
id_bayar tipe	[0-9]{10} [A-Z|a-z]

bank	[A-Z|a-z]
Nama_pengirim	[A-Z|a-z]
tggl_bayar	[A-Z|a-z|0-9]
no_rek	[0-9]
status	[A-Z|a-z]
kode_validasi	[0-9]{15}
id_pesan	[A-Z|a-z|0-9]{8}
username	[A-Z|a-z|0-9]
status_hapus	[A-Z|a-z]
Nama aliran data	Data pengiriman
Digunakan pada	Admin-proses 7 Admin-proses 7.5 Admin-proses 7.5.1 Admin-proses 7.5.2 Admin-proses 7.5.3 Admin-proses 7.5.4
Deskripsi	Berisi data pengiriman
Struktur data	id_kirim+ tipe_kirim+nama_penerima+ alamat_kirim+kd_pos+tggl_kirim+status_kirim+id_bayar+ id_pesan+ id_kota+ id_prov+status_hapus
id_kirim	[0-9]{10}
tipe_kirim	[A-Z|a-z]
nama_penerima	[A-Z|a-z]

alamat_kirim	[A-Z|a-z|0-9]
Kd_pos	[0-9]{5}
tggl_kirim	[A-Z|a-z|0-9]
status_kirim	[A-Z|a-z]
id_bayar	[0-9]{10}
id_pesan	[0-9]
id_kota	[0-9]{10}
id_prov	[0-9]{10}
status_hapus	[A-Z|a-z]
Username	[A-Z|a-z]
Nama aliran data	Data provinsi
Digunakan pada	Admin-proses 6 Admin-proses 6.1 Admin-proses 6.2 Admin-proses 6.3 Admin-proses 6.4
Deskripsi	Berisi data provinsi
Struktur data	Id_prov+nama_prov+status_hapus
id_prov	[0-9]{3}
nama_prov	[A-Z|a-z]
status_hapus	[A-Z|a-z]
Username	[A-Z|a-z]

Nama aliran data	Data kota
Digunakan pada	Admin-proses 5 Admin-proses 5.1 Admin-proses 5.2 Admin-proses 5.3 Admin-proses 5.4 Admin-proses 13.5.1 Admin-proses 13.5.2 Admin-proses 13.5.3 Admin-proses 13.5.4
Deskripsi	Berisi data kota
Struktur data	Id_kota+nama_kota+biaya_kirim+id_prov+status_hapus
id_kota nama_kota biaya_pos biaya_tiki id_prov status_hapus Username	[0-9]{11} [A-Z|a-z] [0-9] [0-9] [0-9]{3} [A-Z|a-z] [A-Z|a-z]
Nama aliran data	Data gambar
Digunakan pada	Admin-proses 3 Admin-proses 3.5 Admin-proses 3.5.1

	Admin-proses 3.5.2 Admin-proses 3.5.3 Admin-proses 5.5.4
Deskripsi	Berisi data gambar
Struktur data	No_gbr+nama_gbr+kode_barang
no_gbr nama_gbr kode_barang Username	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z]
Nama aliran data	Data admin
Digunakan pada	Superadmin-proses 10 Superadmin-proses 10.1 Superadmin-proses 10.2 Superadmin-proses 10.3 Superadmin-proses 10.4
Deskripsi	Berisi data admin
Struktur data	Username+pass+nama+level
username pass nama level status_hapus	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z]

Nama aliran data	Data rating
Digunakan pada	Pelanggan-proses 3 Pelanggan-proses 3.6
Deskripsi	Berisi data rating
Struktur data	No_rating+angka_rating+kode_barang+id_pelanggan
no_rating angka_rating kode_barang id_pelanggan	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama aliran data	Data biaya kirim
Digunakan pada	Admin-proses 13 Admin-proses 13.5 Admin-proses 13.5.1 Admin-proses 13.5.2 Admin-proses 13.5.3 Admin-proses 13.5.4
Deskripsi	Berisi data biaya kirim
Struktur data	Id_biaya+jenis_layanan+biaya_kirim+lama_kirim+id_kota +id_perusahaankirim
id_biaya Jenis_layanan	[0-9] [A-Z|a-z]

biaya_kirim Lama_kirim id_kota Id_perusahaankirim Username	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z]
Nama aliran data	Data retur barang
Digunakan pada	Admin-proses 12 Admin-proses 12.1 Admin-proses 12.2 Admin-proses 12.3 Admin-proses 12.4
Deskripsi	Berisi data retur
Struktur data	Kode_retur+tggl_retur+jumlah+username+id_pesan+id_kirim+status_hapus
kode_retur tggl_retur jumlah status_retur username id_pesan id_kirim	[0-9]{10} [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9]

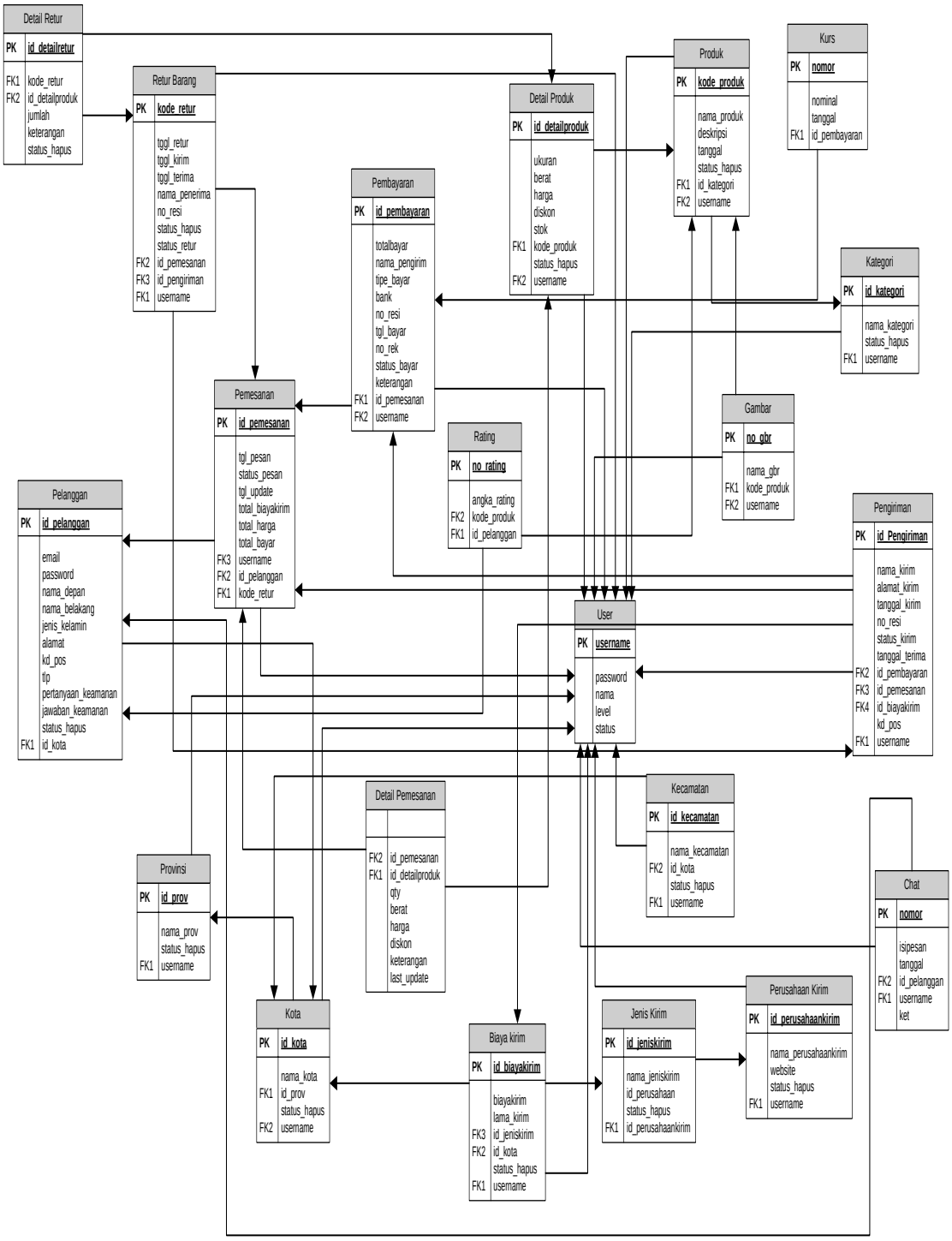
status_hapus Username	[A-Z|a-z] [A-Z|a-z]
Nama aliran data	Data detail retur
Digunakan pada	Admin-proses 12 Admin-proses 12.4 Admin-proses 12.4.1 Admin-proses 12.4.2 Admin-proses 12.4.3
Deskripsi	Berisi data detail retur
Struktur data	Kode_retur+id_detailbarang+jumlah+keterangan+status_hapus
kode_retur tggl_retur jumlah keterangan status_hapus	[0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z]
Nama aliran data	Data Perusahaan kirim
Digunakan pada	Admin-proses 13 Admin-proses 13.1 Admin-proses 13.2 Admin-proses 13.3

	Admin-proses 13.4 Admin-proses 13.5 Admin-proses 13.5.1 Admin-proses 13.5.2 Admin-proses 13.5.3 Admin-proses 13.5.4
Deskripsi	Berisi data perusahaan kirim
Struktur data	Id_perusahaankirim+nama_perusahaankirim+website+ status_hapus
Id_perusahaankirim nama_perusahaankirim website Username status_hapus	[0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z|0-9|@] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z]

3.1.7 Perancangan Basis Data

3.1.7.1 Skema Relasi

Skema relasi yang digunakan dalam Sistem *E-Commerce* sebagai berikut :



Gambar 3.30 Skema Relasi

3.1.7.2 Perancangan Struktur Tabel

Tabel-tabel dalam basis data yang digunakan dalam sistem ini adalah sebagai berikut :

Tabel 3.10 StrukturTabel User

No	Nama Field	Tipe	Size	Ket
1.	Username	varchar	10	*Primary Key*
2.	Password	varchar	41	
3.	Nama	varchar	50	
4.	Level	Enum (‘owner’,’operator’,’admin’)		
5.	Status	Enum (‘online’,’offline’)		

Tabel 3.11 Struktur Tabel Pelanggan

No	Nama Field	Tipe	Size	Ket
1	Id_pelanggan	Int	11	*Primary Key*
2	Email	Varchar	30	
3	Password	Varchar	41	
4	Nama_depan	Varchar	21	
5	Nama_belakang	varchar	21	
6	Jenis_kelamin	Enum(‘L’,’P’)		

7	alamat	Text		
8	Kd_pos	varchar	7	
9	tlp	varchar	20	
10	Pertanyaan_keamanan	Text		
11	Jawaban_keamanan	Varchar	21	
12	Status_hapus	Enum(‘y’,’t’)	21	
13	Id_kota	Int	11	*Foreign Key.* Ref. T.Kota(id_kota)
14	Id_kecamatan	Int	11	*Foreign Key. Ref.* T.Kecamatan(id_kecamatan)

Tabel 3.12 Struktur Tabel Provinsi

No	Nama Field	Tipe	Size	Ket
1.	Id_prov	Int	11	*Primary Key*
2.	Nama_provinsi	varchar	21	
3.	Status_hapus	Enum (‘y’,’t’,)		
4.	Username	varchar	10	*Foreign Key* Ref. T. Admin(username)

Tabel 3.13 Struktur Tabel Kota

No	Nama Field	Tipe	Size	Ket
1.	Id_kota	int	11	*Primary Key*
2.	Nama_kota	varchar	30	
3.	Id_prov	Int	11	*Foreign Key* Ref. T. Provinsi(id_provinsi)
4.	Status_hapus	Enum (‘y’,’t’,)		
5.	Username	varchar	10	*Foreign Key* Ref. T. Admin(id_admin)

Tabel 3.14 Struktur Tabel Kategori

No	Nama Field	Tipe	Size	Ket
1.	Id_kategori	Int	11	*Primary key*
2.	Nama_kategori	varchar	30	
3.	Status_hapus	Enum (‘y’,’t’,)		
4.	Username	varchar	10	*Foreign Key* Ref. T. Admin(username)

Tabel 3.15 Struktur Tabel Produk

No	Nama Field	Tipe	Size	Ket
1.	Kode_produk	Varchar	11	*Primary Key*

2.	Nama_produk	Varchar	50	
3.	Deskripsi	Varchar	250	
4.	Status_hapus	Enum(‘y’,’t’)		
5.	Tanggal	Date		
6.	Id_kategori	Int	11	*Foreign Key*, Ref. T. Kategori(id_kategori)
7.	Username	varchar	10	*Foreign Key* Ref. T. Admin(username)

Tabel 3.16 Struktur Tabel Detail Produk

No	Nama Field	Tipe	Size	Ket
1.	Id_detailproduk	Int	11	*Primary Key*
2.	Ukuran	Varchar	6	
3.	Berat	float		
4.	Harga	Int	9	
5.	Diskon	Float		
6.	Stok	Int	5	
7.	Kode_produk	Varchar	11	*Foreign Key* Ref. T. Produk (kode_produk)
8.	Status_hapus	Enum (‘y’,’t’,)		
9.	Username	varchar	10	*Foreign Key* Ref. T.

				Admin(username)

Tabel 3.17 Struktur Tabel Pemesanan

No	Nama Field	Tipe	Size	Ket
1.	Id_pemesanan	Int	11	*Primary Key*
2.	Tgl_pesan	Datetime		
3.	Status_pesan	Enum (‘dipesan’,’disetujui’ ,’ditunda’)		
4.	Tgl_update	Datetime		
5.	Total_biayakirim	Int	9	
6.	Total_harga	Int	9	
7.	Total_bayar	Int	9	
8.	id_pelanggan	Int	11	*Foreign Key*, Ref.T.pelanggan (id_pelanggan)
9.	Username	varchar	10	*Foreign Key* Ref. T. Admin(username)

Tabel 3.18 Struktur Tabel Detail Pemesanan

No	Nama Field	Tipe	Size	Ket

1.	Id_pemesanan	Int	11	*Primary Key*
2.	Id_detailproduk	Int	11	*Foreign Key*, Ref. T. DetailProduk(id_detailproduk)
3.	Qty	Int	5	
4.	berat	Float		
5.	harga	Int	9	
6.	Diskon	float		
7.	Keterangan	Enum ('tersedia,kurang)		
8.	Last_update	Datetime		

Tabel 3.19 Struktur Tabel Pembayaran

No	Nama Field	Tipe	Size	Ket
1.	Id_pembayaran	Int	11	*Primary Key*
2.	Total_bayar	Float		
3.	Nama_pengirim	Varchar	21	
4.	Tipe_bayar	Varchar	10	
5.	Bank	Varchar	12	
6.	No_resi	Varchar	30	
7.	tgl_bayar	Date		

8.	No_rek	Varchar	21	
9.	Status_bayar	Enum (‘dibayar’,’lunas’,’tunda’)		
10.	Keterangan	varchar	30	
11.	Id_pemesanan	Int	11	*Foreign Key*, Ref.T.Pemesanan(id_pemesanan)
12.	Username	varchar	10	*Foreign Key* Ref. T. Admin(username)

Tabel 3.20 Struktur Tabel Pengiriman

No	Nama Field	Tipe	Size	Ket
1.	Id_pengiriman	Int	11	*Primary Key*
2.	Nama_kirim	varchar	50	
3.	Alamat_kirim	text		
4.	Tanggal_kirim	date		
5.	No_resi	varchar	30	
6.	Status_kirim	Enum (‘dikirim’,’belum’, ’diterima’)		
7.	Tanggal_terima	datetime		
8.	Id_kota	Int	11	*Foreign key*, Ref T. Kota

				(id_kota)
9.	Id_provinsi	int	11	*Foreign key*, Ref T. Provinsi (id_provinsi)
10.	Id_pembayaran	Int	11	*Foreign Key*, Ref. T.Admin(username)
11.	Id_pemesanan	Int	11	*Foreign Key*, Ref.T.Pelanggan(id_pelanggan)
12	Id_biayakirim	Int	11	*Foreign Key,ref.* T.Jenis pengiriman(id_biayakirim)
13.	Kd_pos	int	5	
14.	Username	varchar	10	*Foreign Key* Ref. T. Admin(username)

Tabel 3.21 Struktur Tabel Retur barang

No	Nama Field	Tipe	Size	Ket
1.	kode_retur	Int	11	*Primary Key*
2.	Tggl_retur	datetime		
3.	Tggl_kirim	datetime		
4.	Tggl_terima	Datetime		
5.	Nama_penerima	Varchar	30	
6.	No_resi	Varchar	30	

7.	Status_hapus	Enum (‘y’.’t’)		
8.	Status_retur	Enum (‘disetujui’,’dikirim’,’ditunda’,’diterima’)		
9.	Id_pemesanan	Int	11	*Foreign Key.* Ref.T. Pemesanan(id_pemesanan)
10.	Id_pengiriman	Int	11	*Foreign Key.* Ref.T. pengiriman(id_pengiriman)
11.	Username	varchar	10	*Foreign Key* Ref. T. Admin(username)

Tabel 3.22 Struktur Tabel Detail Retur

No	Nama Field	Tipe	Size	Ket
1.	Id_detailretur	Int	10	*Primary Key*
2.	Kode_retur	Int	11	*Foreign Key.* Ref.T.retur barang(kode_retur)
3.	Id_detailproduk	Int	11	*Foreign Key.* Ref.T.detailproduk(id_ detailproduk)
4.	Jumlah	Int	3	
5.	keterangan	Text		
6.	Gambar	Varchar	50	

7.	Status_hapus	Enum (‘y’.’t’)		

Tabel 3.23 Struktur Tabel Rating

No	Nama Field	Tipe	Size	Ket
1.	No_rating	Int	50	*Primary key*
2.	Angka_rating	Int	5	
3.	Kode_produk	Varchar	11	*Foreign Key.* Ref.T. produk(kode_produk)
4.	Id_pelanggan	Int	11	*Foreign Key.* Ref.T.pelanggan(id_ pelanggan)

Tabel 3.24 Struktur Tabel Biaya Kirim

No	Nama Field	Tipe	Size	Ket
1.	Id_biayakirim	Int	11	*Primary Key*
2.	biayakirim	int	11	
3.	Lama_kirin	int	2	
4.	Id_kota	Int	11	*Foreign Key, ref.* T. Reture(id_kota)
5.	Id_jeniskirim	Int	3	*Foreign Key,ref.* T.jenis kirim(id_jeniskirim)

6.	Username	varchar	10	*Foreign Key* Ref. T. Admin(ussername)
7.	Status_hapus	Enum (‘y’.’t’)		

Tabel 3.25 Struktur Tabel Perusahaan Pengiriman

No	Nama Field	Tipe	Size	Ket
1.	Id_perusahaankirim	Int	11	*Primary Key*
2.	Nama_perusahaankirim	Varchar	20	
3.	Website	Varchar	30	
4.	Username	varchar	10	*Foreign Key* Ref. T. Admin(usename)
5.	Status_hapus	Enum (‘y’.’t’)		

Tabel 3.26 Struktur Tabel Jenis Kirim

No	Nama Field	Tipe	Size	Ket
1.	Id_jeniskirim	Int	3	*Primary Key*
2.	Nama_jenikirim	Varchar	30	
3.	Id_perusahaankirim	Int	11	*Foreign Key*, Ref.T.Perusahaankirim (id_perusahaankirim)
4.	Username	varchar	10	*Foreign Key* Ref. T.

				Admin(usename)
5.	Status_hapus	Enum (‘y’.’t’)		

Tabel 3.27 Struktur Tabel Gambar Produk

No	Nama Field	Tipe	Size	Ket
1.	No_gbr	Int	11	*Primary Key*
2.	Nama_gbr	Varchar	30	
3.	Kode_produk	Varchar	11	*Foreign Key* Ref. T. produk(kode_produk)
4.	Username	varchar	10	*Foreign Key* Ref. T. Admin(usename)

Tabel 3.28 Struktur Tabel Tabel Kurs

No	Nama Field	Tipe	Size	Ket
1.	Nomor	Int	6	*Primary Key*
2.	Nominal	Float		
3.	Tanggal	Datetime		

Tabel 3.29 Struktur Tabel Chat

No	Nama Field	Tipe	Size	Ket
1.	Nomor	Int	5	*Primary Key*
2.	Isi Pesan	Varchar	200	

3.	Tanggal	Datetime		
4.	Id_pelanggan	int	11	*Foreign Key* Ref. T. Pelanggan(id_pelanggan)
5.	Username	varchar	10	*Foreign Key* Ref. T. Admin(usename)
6.	Ket	Enum(‘P’,’A’)		

Tabel 3.30 Struktur Tabel Kecamatan

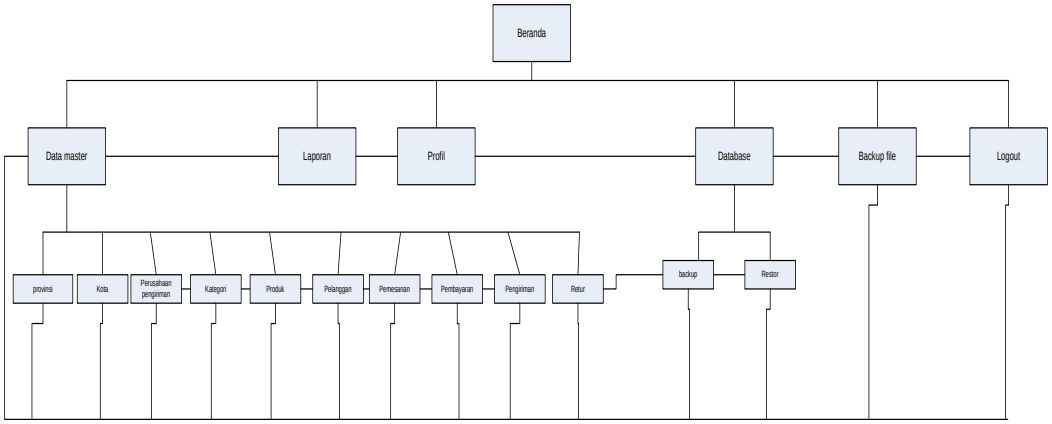
No	Nama Field	Tipe	Size	Ket
1.	Id_kecamatan	Int	11	*Primary Key*
2.	Nama_kecamatan	Varchar	30	
3.	Id_kota	Int	11	
4.	Status_hapus	Enum(‘Y’,’T’)		
5.	Username	varchar	10	*Foreign Key* Ref. T. Admin(usename)

3.1.8 Perancangan Arsitektur

3.1.8.1 Perancangan Struktur Menu

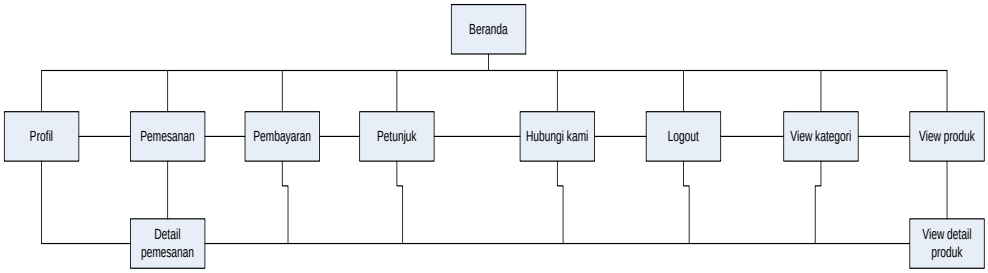
Perancangan struktur menu berisikan menu dan submenu yang berfungsi memudahkan *user* didalam menggunakan sistem. Menu-menu tersebut dibagi berdasarkan hak akses masing-masing *user*. Berikut ini gambaran mengenai struktur menu *website* penjualan online.

1. Struktur Menu Admin



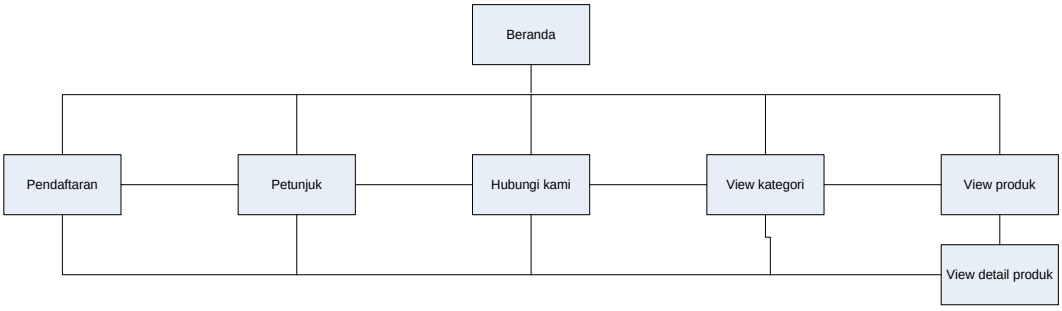
Gambar 3.31 Struktur menu Admin

2. Struktur Menu Pelanggan



Gambar 3.32 Struktur menu Pelanggan

3. Struktur Menu Pengunjung



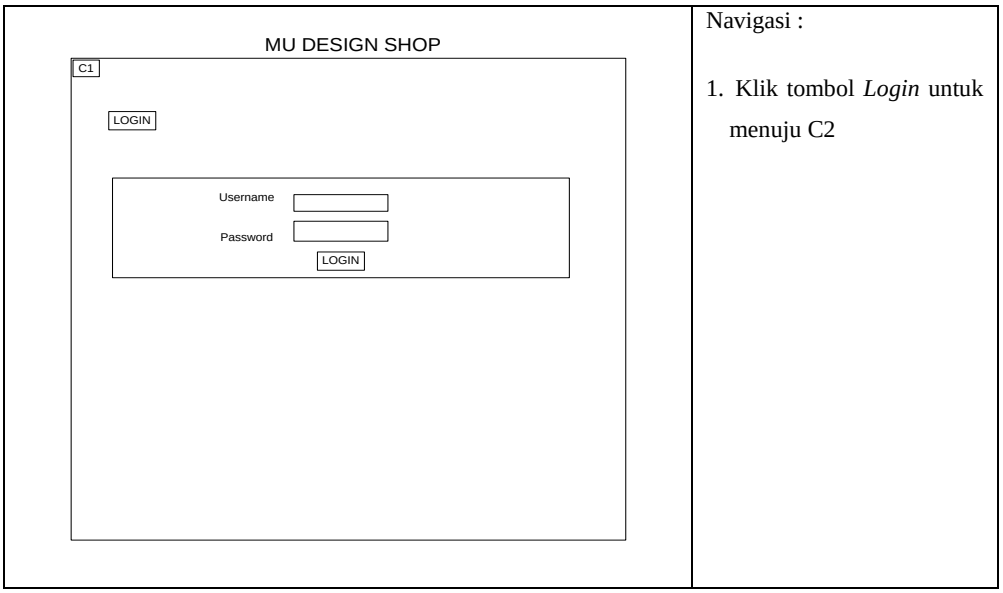
Gambar 3.33 Struktur Menu Pengunjung

3.1.9 Perancangan Antarmuka

Interface atau antar muka merupakan tampilan dari suau program aplikasi yang berperan sebagai media komunikasi yang digunakan sebagai sarana berdialog antara program dengan *user*. Sistem yang akan dibangun diharapkan menyediakan *interface* yang mudah dipahami dan digunakan oleh *user*.

3.1.9.1 Perancangan Antarmuka Admin

1. Perancangan Antarmuka *Login* (C1)



Gambar 3.34Tampilan Login Admin

2. Perancangan Antarmuka Beranda C2)

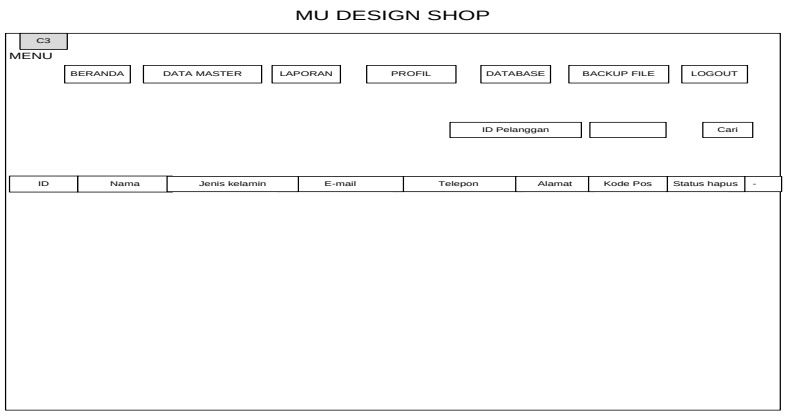


Navigasi :

1. Klik beranda untuk menuju C2
2. Klik data master, pengolahan pelanggan untuk menuju C3
3. Klik data master, pengolahan provinsi untuk menuju C4
4. Klik data master, pengolahan kota untuk menuju C5
5. Klik data master, pengolahan perusahaan kirim untuk menuju C6
6. Klik data master, pengolahan kategori untuk menuju C7
7. Klik data master, pengolahan produk untuk menuju C8
8. Klik data master, pengolahan pemesanan untuk menuju C9
9. Klik data master, pengolahan pengiriman untuk menuju C10
10. Klik Laporan untuk menuju C11
11. Klik profil untuk menuju C13
12. Klik logout untuk keluar

Gambar 3.35 Tampilan Beranda Admin

3. Perancangan Antarmuka Pengolahan pelanggan (C3)

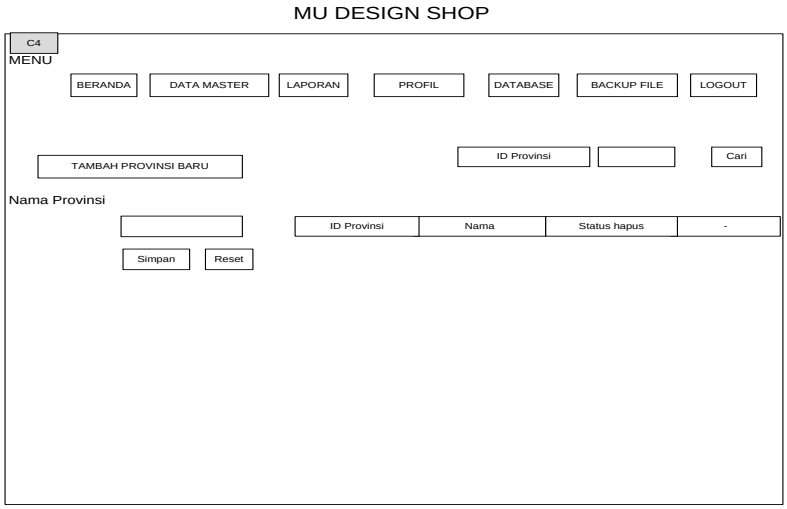


Navigasi :

1. Klik beranda untuk menuju C2
2. Klik data master, pengolahan pelanggan untuk menuju C3
3. Klik data master, pengolahan provinsi untuk menuju C4
4. Klik data master, pengolahan kota untuk menuju C5
5. Klik data master, pengolahan perusahaan kirim untuk menuju C6
6. Klik data master, pengolahan kategori untuk menuju C7
7. Klik data master, pengolahan produk untuk menuju C8
8. Klik data master, pengolahan pemesanan untuk menuju C9
9. Klik data master, pengolahan pengiriman untuk menuju C10
10. Klik Laporan untuk menuju C11
11. Klik profil untuk menuju C13
12. Klik logout untuk keluar

Gambar 3.36 Tampilan Pengelohan Pelanggan

4. Perancangan Antarmuka Pengolahan Provinsi (C4)



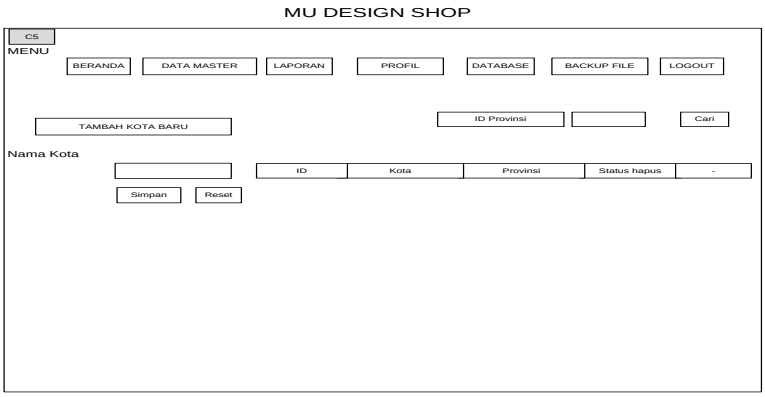
Navigasi :

1. Klik beranda untuk menuju C2
2. Klik data master, pengolahan pelanggan untuk menuju C3
3. Klik data master, pengolahan provinsi untuk menuju C4
4. Klik data master, pengolahan kota untuk menuju C5
5. Klik data master, pengolahan perusahaan kirim untuk menuju C6
6. Klik data master, pengolahan kategori untuk menuju C7
7. Klik data master, pengolahan produk untuk menuju C8
8. Klik data master, pengolahan pemesanan untuk menuju C9
9. Klik data master, pengolahan pengiriman untuk menuju C10
10. Klik Laporan untuk menuju C11

	11.Klik profil untuk menuju C13 12.Klik logout untuk keluar

Gambar 3.37 Tampilan Pengolahan Provinsi

5. Perancangan Antarmuka Pengolahan Kota (C5)

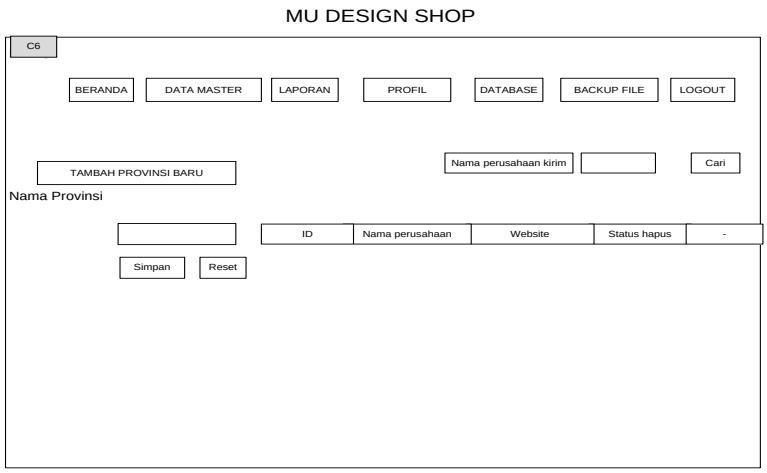


Navigasi :

1. Klik beranda untuk menuju C2
2. Klik data master, pengolahan pelanggan untuk menuju C3
3. Klik data master, pengolahan provinsi untuk menuju C4
4. Klik data master, pengolahan kota untuk menuju C5
5. Klik data master, pengolahan perusahaan kirim untuk menuju C6
6. Klik data master, pengolahan kategori untuk menuju C7
7. Klik data master, pengolahan produk untuk menuju C8
8. Klik data master, pengolahan pemesanan untuk menuju C9
9. Klik data master, pengolahan pengiriman untuk menuju C10
10. Klik Laporan untuk menuju C11
11. Klik profil untuk menuju C13
12. Klik logout untuk keluar

Gambar 3.38 Tampilan PengolahanKota

6. Perancangan Antarmuka Pengolahan Perusahaan Kirim (C6)

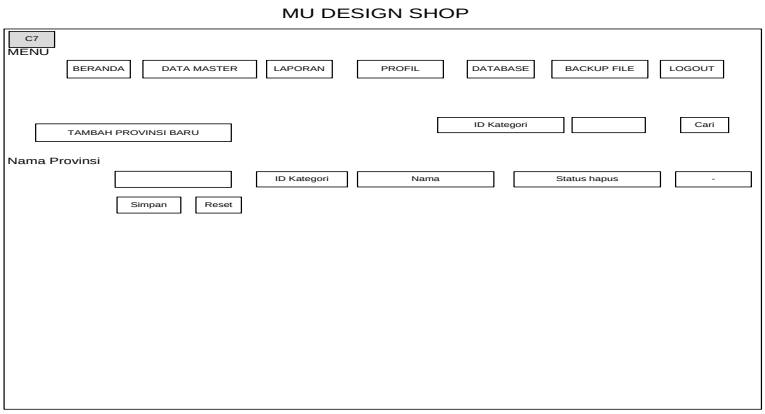


Navigasi :

1. Klik beranda untuk menuju C2
2. Klik data master, pengolahan pelanggan untuk menuju C3
3. Klik data master, pengolahan provinsi untuk menuju C4
4. Klik data master, pengolahan kota untuk menuju C5
5. Klik data master, pengolahan perusahaan kirim untuk menuju C6
6. Klik data master, pengolahan kategori untuk menuju C7
7. Klik data master, pengolahan produk untuk menuju C8
8. Klik data master, pengolahan pemesanan untuk menuju C9
9. Klik data master, pengolahan pengiriman untuk menuju C10
10. Klik Laporan untuk menuju C11
11. Klik profil untuk menuju C13
12. Klik logout untuk keluar

Gambar 3.39 Tampilan PengolahanPerusahaan Kirim

7. Perancangan Antarmuka Pengolahan Kategori (C7)

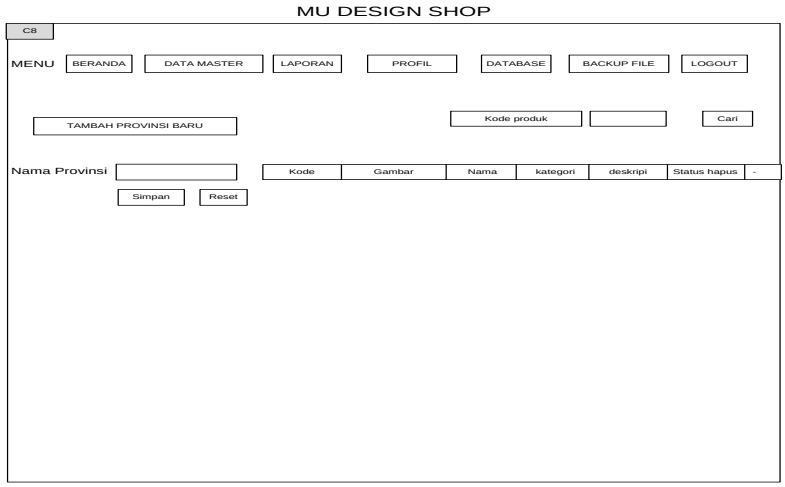


Navigasi :

1. Klik beranda untuk menuju C2
2. Klik data master, pengolahan pelanggan untuk menuju C3
3. Klik data master, pengolahan provinsi untuk menuju C4
4. Klik data master, pengolahan kota untuk menuju C5
5. Klik data master, pengolahan perusahaan kirim untuk menuju C6
6. Klik data master, pengolahan kategori untuk menuju C7
7. Klik data master, pengolahan produk untuk menuju C8
8. Klik data master, pengolahan pemesanan untuk menuju C9
9. Klik data master, pengolahan pengiriman untuk menuju C10
10. Klik Laporan untuk menuju C11
11. Klik profil untuk menuju C13
12. Klik logout untuk keluar

Gambar 3.40 Tampilan PengolahanKategori

8. Perancangan Antarmuka Pengolahan Produk (C8)

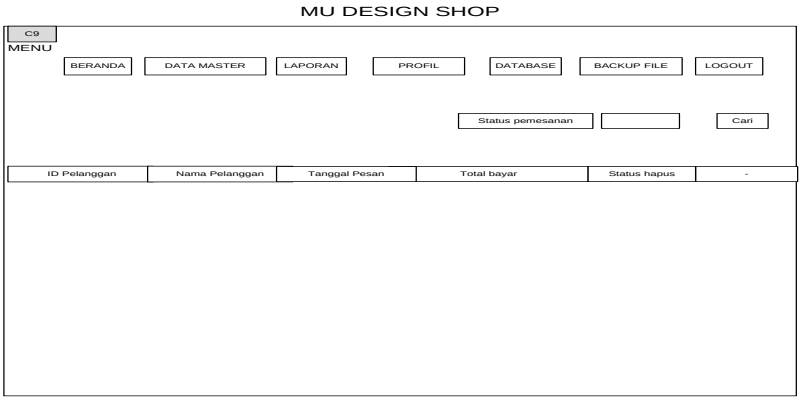


Navigasi :

1. Klik beranda untuk menuju C2
2. Klik data master, pengolahan pelanggan untuk menuju C3
3. Klik data master, pengolahan provinsi untuk menuju C4
4. Klik data master, pengolahan kota untuk menuju C5
5. Klik data master, pengolahan perusahaan kirim untuk menuju C6
6. Klik data master, pengolahan kategori untuk menuju C7
7. Klik data master, pengolahan produk untuk menuju C8
8. Klik data master, pengolahan pemesanan untuk menuju C9
9. Klik data master, pengolahan pengiriman untuk menuju C10
10. Klik Laporan untuk menuju C11
11. Klik profil untuk menuju C13
12. Klik logout untuk keluar

Gambar 3.41 Tampilan PengolahanProduk

9. Perancangan Antarmuka Pengolahan Pemesanan (C9)

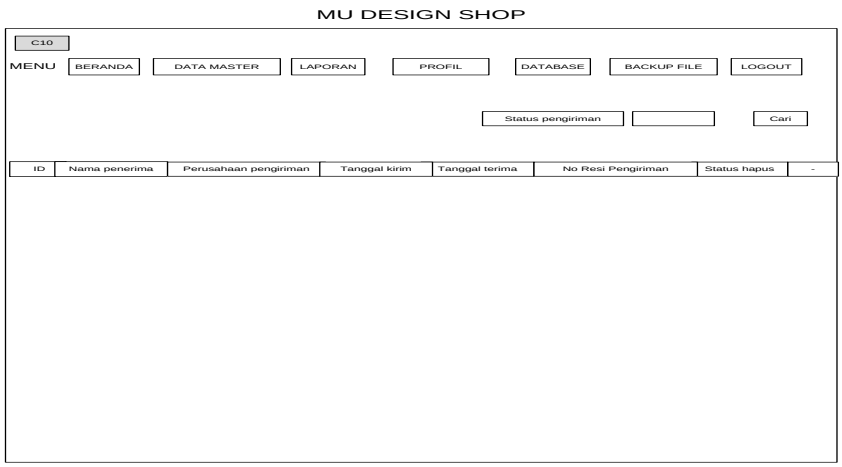


Navigasi :

1. Klik beranda untuk menuju C2
2. Klik data master, pengolahan pelanggan untuk menuju C3
3. Klik data master, pengolahan provinsi untuk menuju C4
4. Klik data master, pengolahan kota untuk menuju C5
5. Klik data master, pengolahan perusahaan kirim untuk menuju C6
6. Klik data master, pengolahan kategori untuk menuju C7
7. Klik data master, pengolahan produk untuk menuju C8
8. Klik data master, pengolahan pemesanan untuk menuju C9
9. Klik data master, pengolahan pengiriman untuk menuju C10
10. Klik Laporan untuk menuju C11
11. Klik profil untuk menuju C13
12. Klik logout untuk keluar

Gambar 3.42 Tampilan PengolahanPemesanan

10. Perancangan Antarmuka Pengolahan Pengiriman (C10)

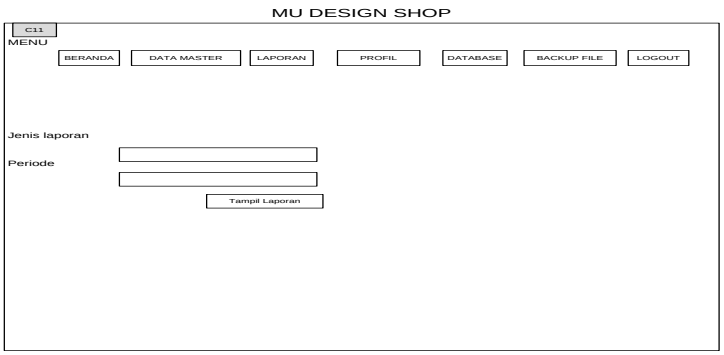


Navigasi :

1. Klik beranda untuk menuju C2
2. Klik data master, pengolahan pelanggan untuk menuju C3
3. Klik data master, pengolahan provinsi untuk menuju C4
4. Klik data master, pengolahan kota untuk menuju C5
5. Klik data master, pengolahan perusahaan kirim untuk menuju C6
6. Klik data master, pengolahan kategori untuk menuju C7
7. Klik data master, pengolahan produk untuk menuju C8
8. Klik data master, pengolahan pemesanan untuk menuju C9
9. Klik data master, pengolahan pengiriman untuk menuju C10
10. Klik Laporan untuk menuju C11
11. Klik profil untuk menuju C13
12. Klik logout untuk keluar

Gambar 3.43 Tampilan Pengelolaan Pengiriman

11. Perancangan Antarmuka Pengolahan Laporan (C11)



Navigasi :

1. Klik beranda untuk menuju C2
2. Klik data master, pengolahan pelanggan untuk menuju C3
3. Klik data master, pengolahan provinsi untuk menuju C4
4. Klik data master, pengolahan kota untuk menuju C5
5. Klik data master, pengolahan perusahaan kirim untuk menuju C6
6. Klik data master, pengolahan kategori untuk menuju C7
7. Klik data master, pengolahan produk untuk menuju C8
8. Klik data master, pengolahan pemesanan untuk menuju C9
9. Klik data master, pengolahan pengiriman untuk menuju C10
10. Klik Laporan untuk menuju C11
11. Klik profil untuk menuju C13
12. Klik logout untuk keluar

Gambar 3.44 Tampilan Pengolahan Laporan

12. Perancangan Antarmuka Status Bayar (C12)

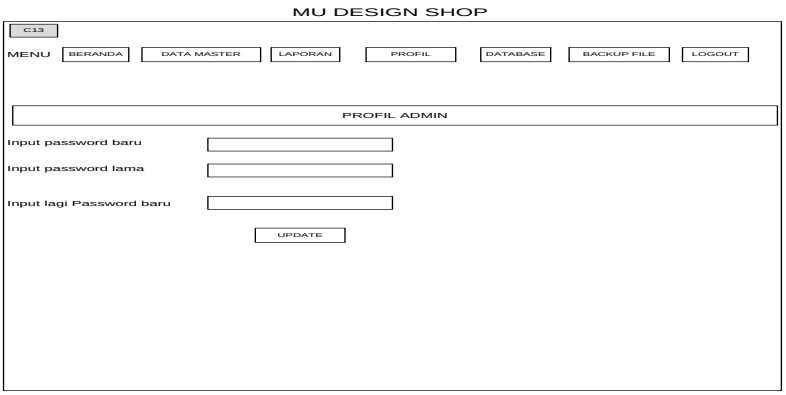


Navigasi :

1. Klik beranda untuk menuju C2
2. Klik data master, pengolahan pelanggan untuk menuju C3
3. Klik data master, pengolahan provinsi untuk menuju C4
4. Klik data master, pengolahan kota untuk menuju C5
5. Klik data master, pengolahan perusahaan kirim untuk menuju C6
6. Klik data master, pengolahan kategori untuk menuju C7
7. Klik data master, pengolahan produk untuk menuju C8
8. Klik data master, pengolahan pemesanan untuk menuju C9
9. Klik data master, pengolahan pengiriman untuk menuju C10
10. Klik Laporan untuk menuju C11
11. Klik profil untuk menuju C13
12. Klik logout untuk keluar

Gambar 3.45 Tampilan Status Bayar

13. Perancangan Antarmuka Profile Admin (C13)



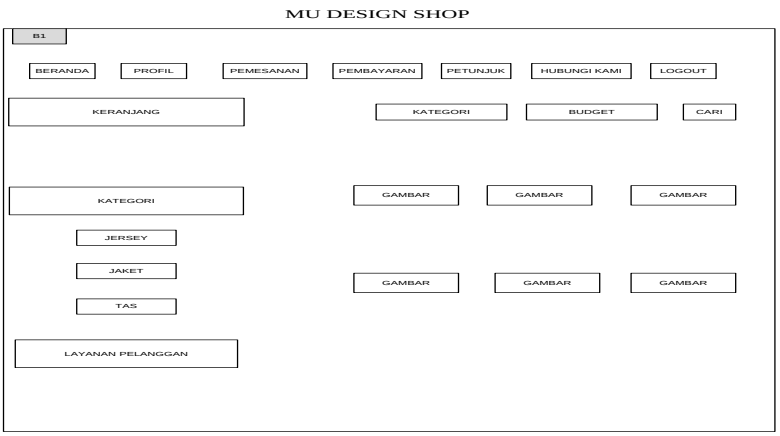
Navigasi :

1. Klik beranda untuk menuju C2
2. Klik data master, pengolahan pelanggan untuk menuju C3
3. Klik data master, pengolahan provinsi untuk menuju C4
4. Klik data master, pengolahan kota untuk menuju C5
5. Klik data master, pengolahan perusahaan kirim untuk menuju C6
6. Klik data master, pengolahan kategori untuk menuju C7
7. Klik data master, pengolahan produk untuk menuju C8
8. Klik data master, pengolahan pemesanan untuk menuju C9
9. Klik data master, pengolahan pengiriman untuk menuju C10
10. Klik Laporan untuk menuju C11
11. Klik profil untuk menuju C13
12. Klik logout untuk keluar

Gambar 3.46 Tampilan Profile Admin

3.1.9.2 Perancangan Antarmuka Pelanggan

1. Perancangan Antarmuka Beranda (B1)

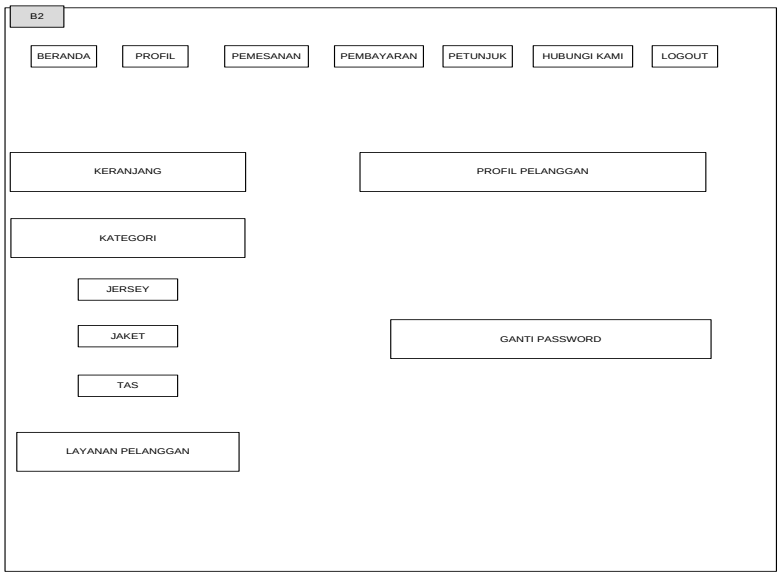


Navigasi :

1. Klik beranda untuk menuju B1
2. Klik profil untuk menuju B2
3. Klik pemesanan untuk menuju B3
4. Klik checkout untuk menuju B6
5. Klik pembayaran untuk menuju B7

Gambar 3.47 Tampilan Beranda

2. Perancangan Antarmuka Profil Pelanggan (B2)

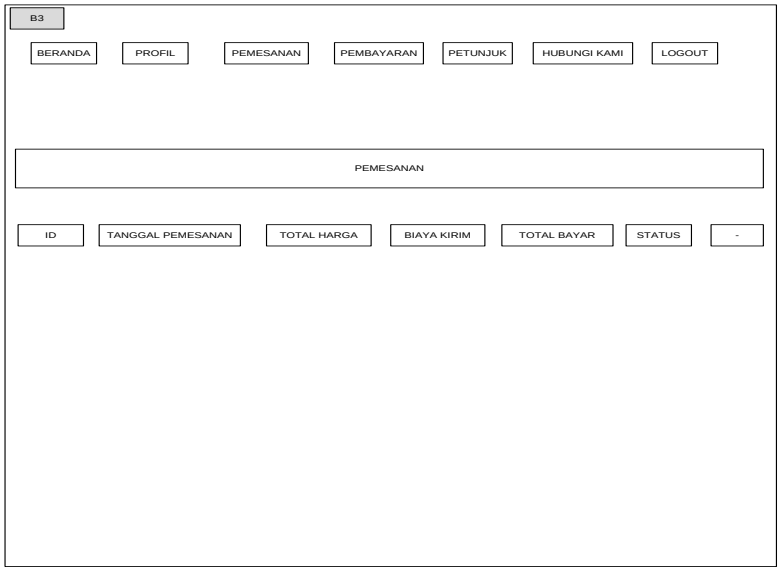


Navigasi :

1. Klik beranda untuk menuju B1
2. Klik profil untuk menuju B2
3. Klik pemesanan untuk menuju B3
4. Pilih pesanan untuk menuju B4
5. Klik checkout untuk menuju B6
6. Klik pembayaran untuk menuju B7

Gambar 3.48 Profil Pelanggan

3. Perancangan Antarmuka Pemesanan(B3)

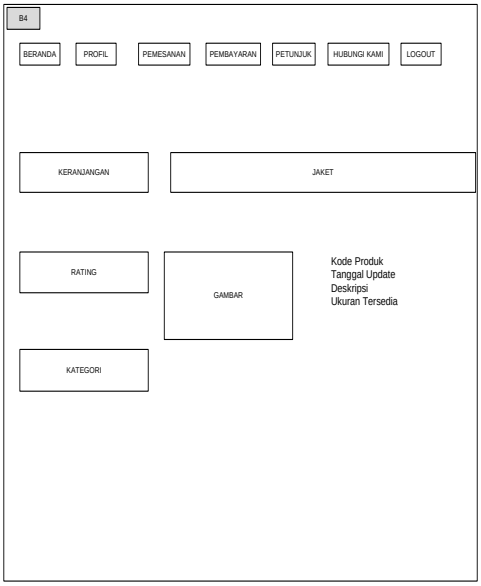


Navigasi :

1. Klik beranda untuk menuju B1
2. Klik profil untuk menuju B2
3. Tampilan pesanan untuk menuju B5
4. Klik checkout untuk menuju B6
5. Klik pembayaran untuk menuju B7

Gambar 3.49 Tampilan Pemesanan

4. Perancangan Antarmuka Keranjang Pemesanan (B4)

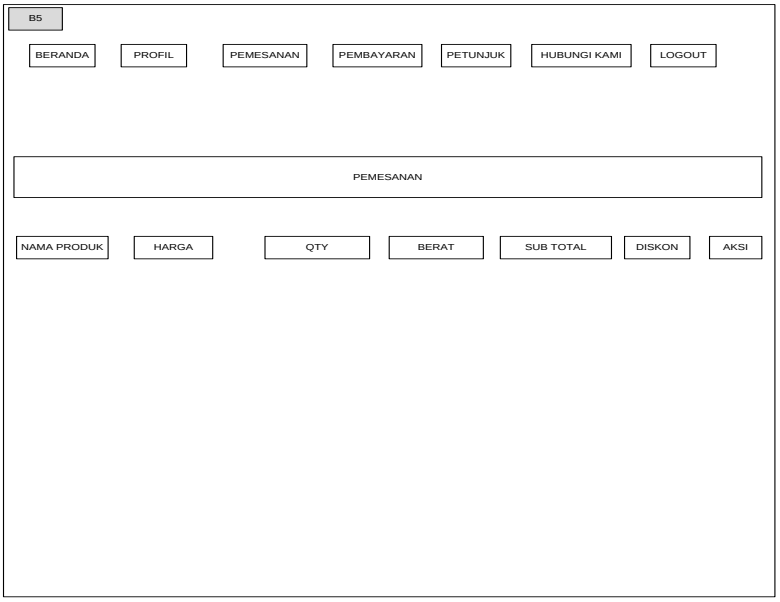


Navigasi :

1. Klik beranda untuk menuju B1
2. Klik profil untuk menuju B2
3. Klik pemesanan untuk menuju B3
4. Pilih pesanan untuk menuju B4
5. Klik checkout untuk menuju B6
6. Klik pembayaran untuk menuju B7

Gambar 3.50 Tampilan Keranjang Pemesanan

5. Perancangan Antarmuka Deskripsi Pesanan (B5)

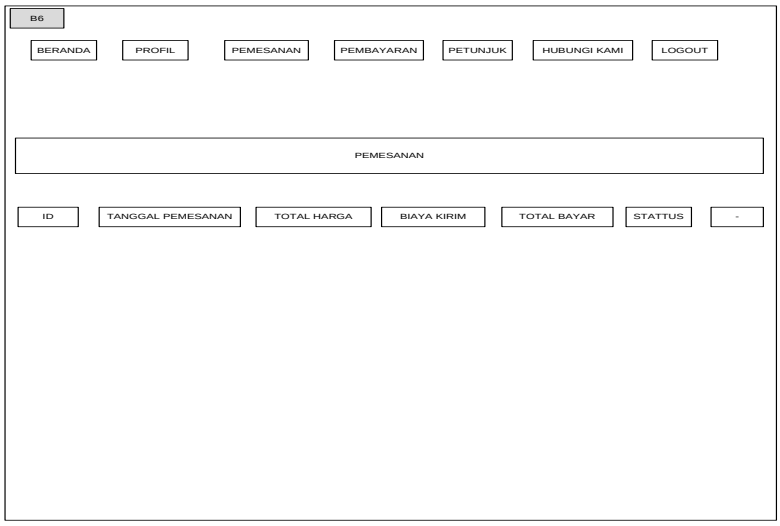


Navigasi :

1. Klik beranda untuk menuju B1
2. Klik profil untuk menuju B2
3. Klik pemesanan untuk menuju B3
4. Tampilan pesanan untuk menuju B5
5. Klik checkout untuk menuju B6
6. Klik pembayaran untuk menuju B7

Gambar 3.51 Tampilan Deskripsi Pesanan

6. Perancangan Antarmuka Checkout (B6)

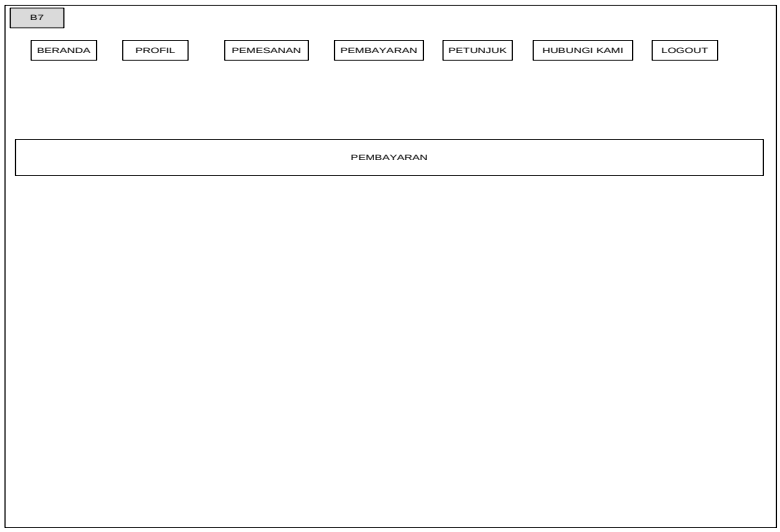


Navigasi :

1. Klik beranda untuk menuju B1
2. Klik profil untuk menuju B2
3. Klik pemesanan untuk menuju B3
4. Pilih pesanan untuk menuju B4
5. Tampilan pesanan untuk menuju B5
6. Klik checkout untuk menuju B6
7. Klik pembayaran untuk menuju B7

Gambar 3.52 Tampilan Checkout

7. Perancangan Antarmuka Pembayaran (B7)



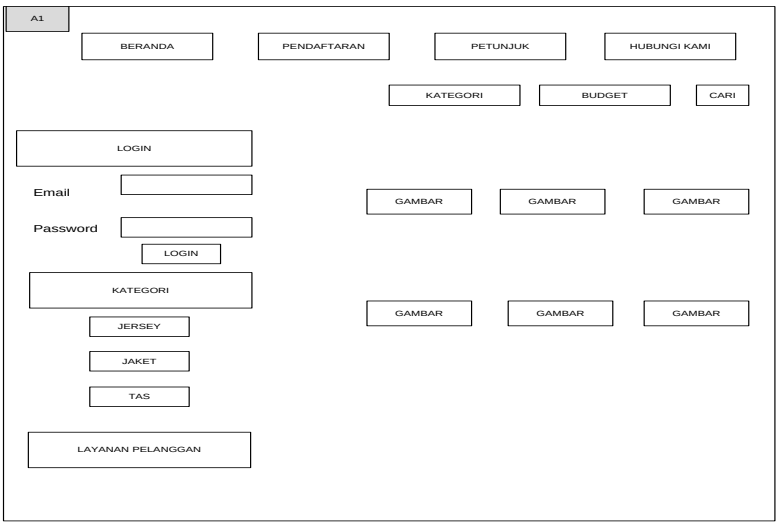
Navigasi :

1. Klik beranda untuk menuju B1
2. Klik profil untuk menuju B2
3. Klik pemesanan untuk menuju B3
4. Klik checkout untuk menuju B6
5. Klik pembayaran untuk menuju B7

Gambar 3.53 Tampilan Pembayaran

3.1.9.3 Perancangan Antarmuka Pengunjung

1. Perancangan Antarmuka Beranda (A1)

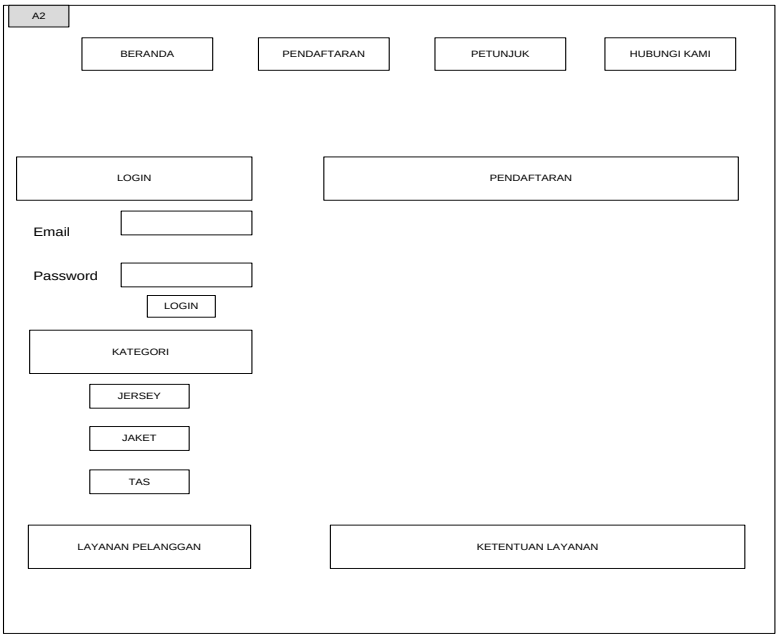


Navigasi :

1. Klik Beranda untuk menuju A1
2. Klik pendaftaran untuk menuju A2
3. Klik Petunjuk untuk menuju A3
4. Klik hubungi kami untuk menuju A4

Gambar 3.54 Tampilan Beranda

2. Perancangan Antarmuka Pendaftaran (A2)

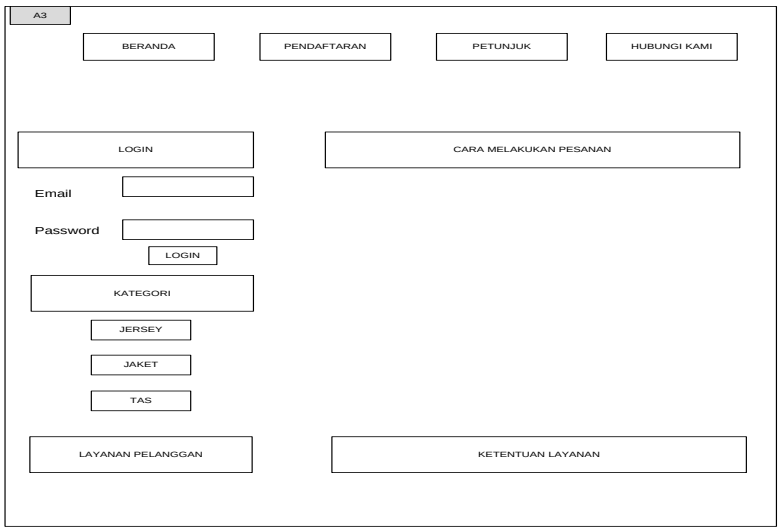


Navigasi :

1. Klik Beranda untuk menuju A1
2. Klik pendaftaran untuk menuju A2
3. Klik Petunjuk untuk menuju A3
4 Klik hubungi kami untuk menuju A4

Gambar 3.55 Tampilan Pendaftaran

4. Perancangan Antarmuka Petunjuk (A3)

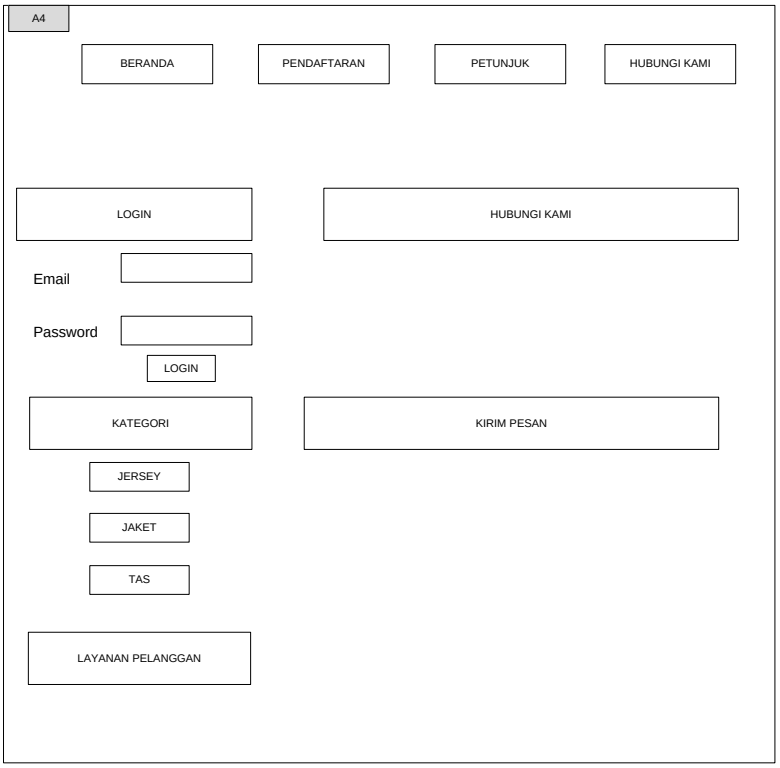


Navigasi :

1. Klik Beranda untuk menuju A1
2. Klik pendaftaran untuk menuju A2
3. Klik Petunjuk untuk menuju A3
4. Klik hubungi kami untuk menuju A4

Gambar 3.56 Tampilan Petunjuk

5. Perancangan Antarmuka Hubungi Kami (A4)



Navigasi :

1. Klik Beranda untuk menuju A1
2. Klik pendaftaran untuk menuju A2
3. Klik Petunjuk untuk menuju A3
4. Klik hubungi kami untuk menuju A4

Gambar 3.57 Tampilan Hubungi Kami

3.1.10 Perancangan Pesan

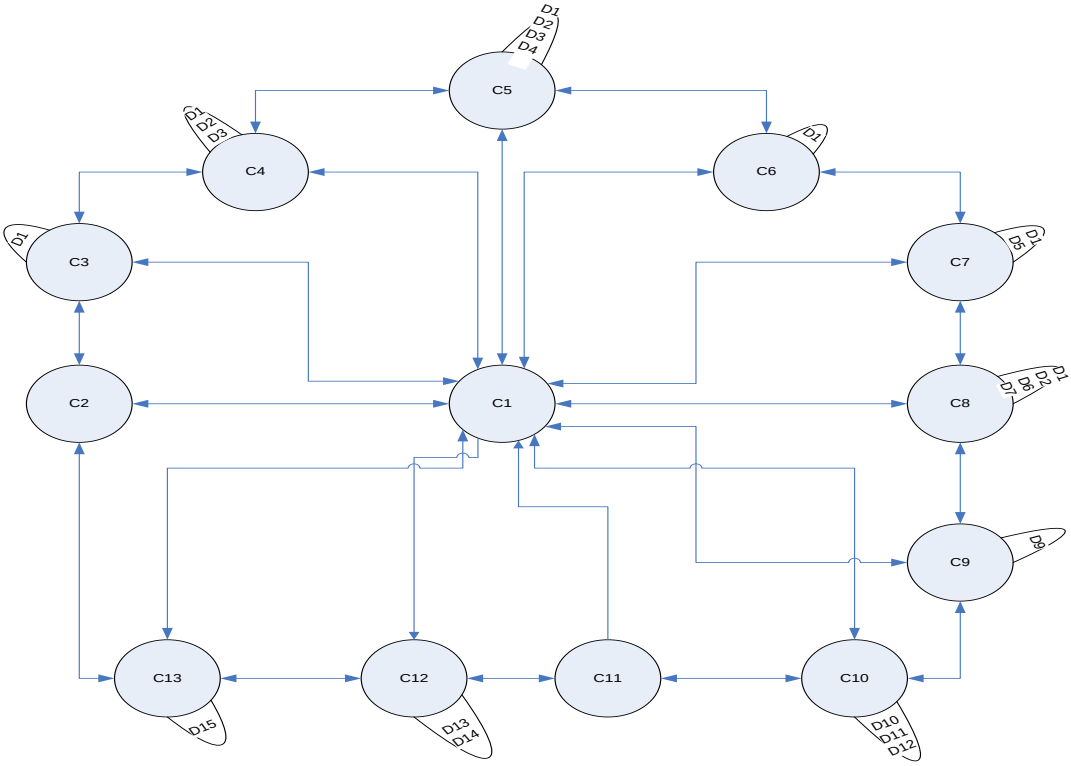
Perancangan pesan yang terdapat pada sistem ini dapat dilihat pada gambar berikut :

D1	D2	D3	D4	D5	D6	D7	D8
Apakah anda yakin akan menghapus data provinsi Maluku	Nama Provinsi tidak boleh kosong	Provinsi Harus Dipilih	Provinsi maluku sudah pernah disimpan	Tidak boleh angka	Nama Kota harus diisi	Kategori sudah ada	Produk sudah ada
D9	D10	D11	D12	D13	D14	D15	D16
Anda yakin hapus produk ini?	Stok barang kurang	Password yang anda masukan salah. Silahkan ulangi proses loginnya.	Username yang anda masukan tidak terdaftar. Silahkan ulangi proses loginnya.	Provinsi dan kota harus dipilih	Kota harus dipilih	Kecematan harus dipilih	Alamat Harus Diisi
D17	D18	D19	D20	D21	D22	D3	D24
Kode Pos Harus Diisi	Kode Pos Harus Berisi 5 Angka	Email Harus Diisi	E-Mail tidak valid	Password Harus Diisi	Password tidak sesuai	Jawaban Harus Diisi	E-Mail yang anda masukan tidak terdaftar
D25	D26	D27	D28	D29	D30	D31	D32
Password yang anda masukan salah	Jumlah pemesanan tidak boleh 0	Jumlah yang diinput harus berupa karakter angka	Jumlah pemesanan tidak boleh lebih dari stok yang tersedia	Jumlah pemesanan tidak boleh kurang dari 0	Jawaban keaman harus di isi	No. rekening harus di isi	Pembayaran harus di sis
D33	D34	D35	D36	D37	D38	D39	D40
Pembayaran tidak sesuai	Tanggal Harus di isi	Apakah anda yakin akan menyetujui pemesanan ini?	Status Pemesanan Telah Disetujui	Apakah anda yakin akan mengubah status pembayaran ini?	Apakah anda yakin akan menyimpan data pengiriman ini?	No Resi Harus Diisi	Kota Harus Dipilih
D41	D42	D43	D44	D45	D46	D47	D48
Nama Kecamatan tidak boleh kosong	Nama Perusahaan tidak boleh kosong	Website perusahaan harus diisi	Nama Jenis Pengiriman harus diisi	Apakah anda yakin akan menghapus jenis pengiriman Reguler?	Jenis Pengiriman Harus Dipilih	Lama Pengiriman tidak boleh kosong	Nama Kategori tidak boleh kosong
D49	D50	D51	D52	D53	D54	D55	D56
Apakah anda yakin akan menghapus data kategori Jersey?	Kategori Harus Dipilih	Kode produk harus diisi	Nama produk harus diisi	Deskripsi harus diisi	Apakah anda yakin akan menghapus data produk Jersey Aon ?	Gambar harus dipilih	Ukuran tidak boleh kosong
D57	D58	D59	D60	D62	D63	D64	D65
Berat tidak boleh kosong	Berat harus berupa angka	Harga tidak boleh kosong	Harga harus berupa angka	Diskon tidak boleh kosong	Diskon harus berupa angka	Stok tidak boleh kosong	Stok harus berupa angka

Gambar 3.58 Perancangan pesan

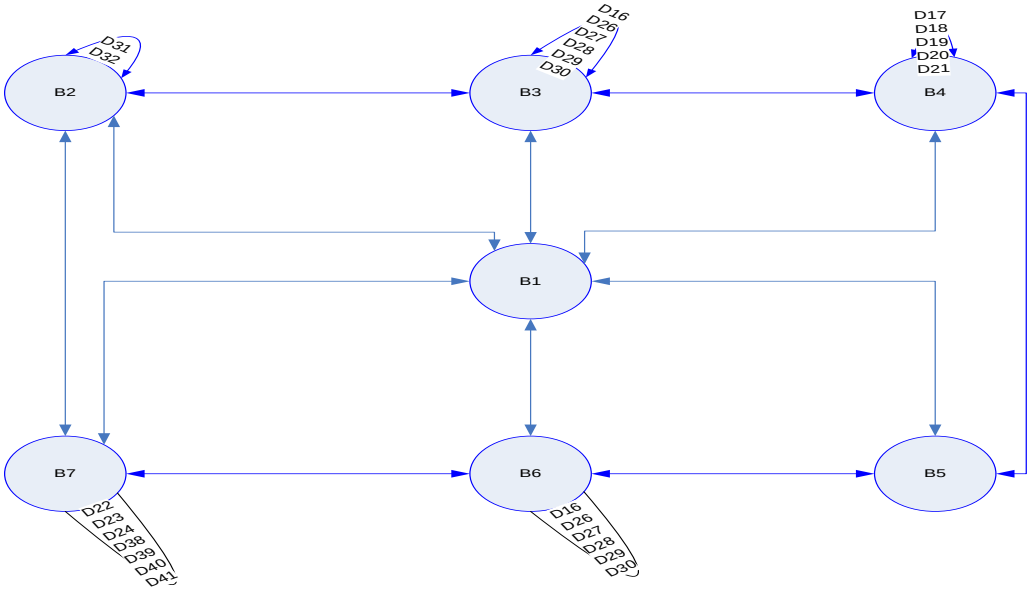
3.1.11 Jaringan Semantik

1. Jaringan Semantik Admin



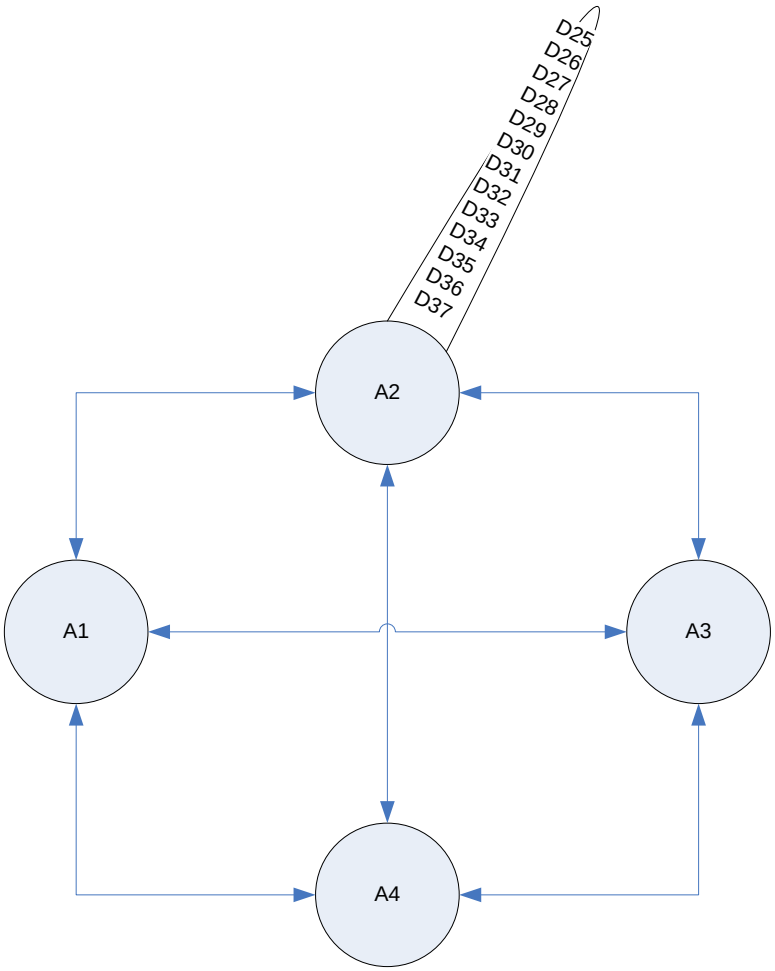
Gambar 3.59 Jaringan Semantik Admin

2. Jaringan Semantik Pelanggan



Gambar 3.60 Jaringan Semantik Pelanggan

3. Jaringan Semantik Pengunjung

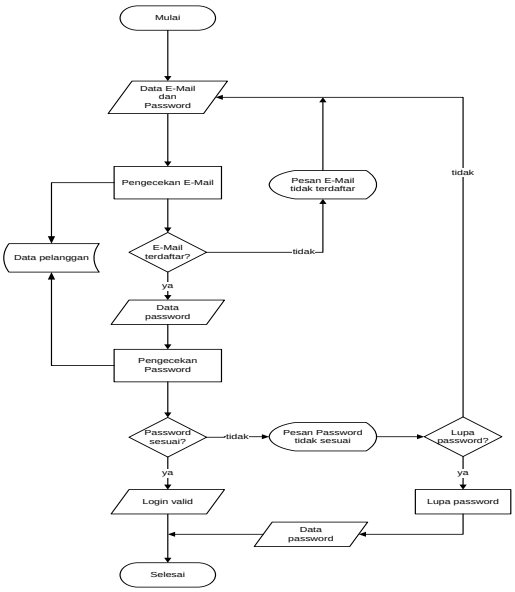


Gambar 3.61 Jaringan Semantik Pelanggan

3.1.12 Perancangan Prosedural

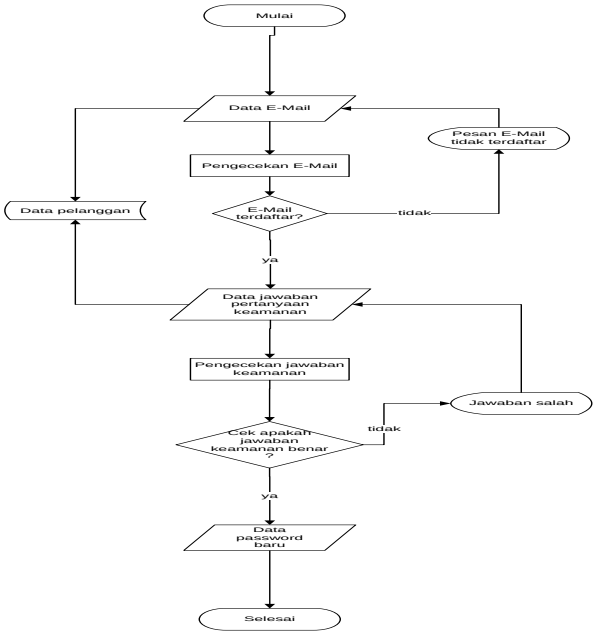
Sebagai langkah terakhir dalam perancangan yaitu perancangan prosedural yang akan di implementasikan ke dalam sistem. Prosedur ini akan digunakan sebagai algoritma dasar dalam mengkodekan prosedur yang ada. Adapun perancangan prosedural untuk pembangunan sistem *e-commerce* pada MU Design Shop yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

1. **Prosedur Login**



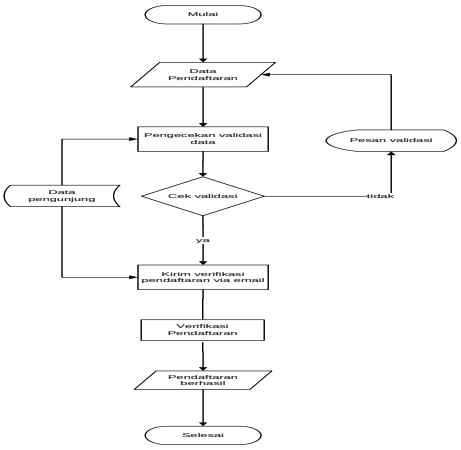
Gambar 3.62 Prosedur Login

2. Prosedur Lupa Password



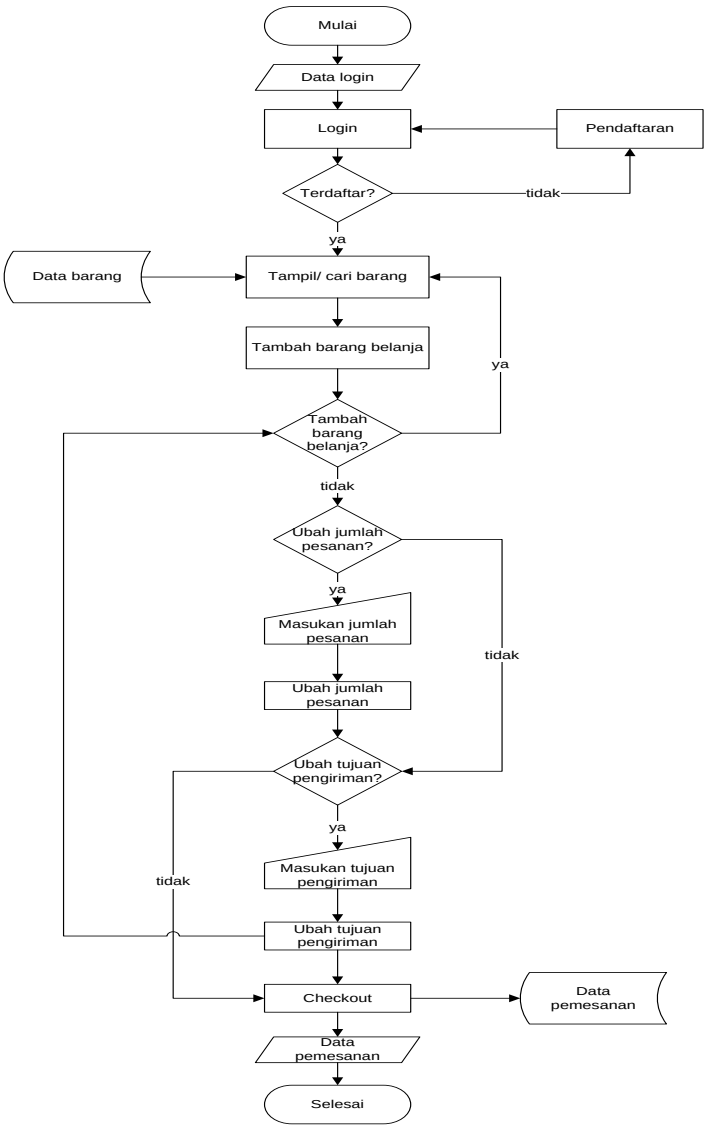
Gambar 3.63 Prosedur Lupa Password

3. Prosedur Pendaftaran



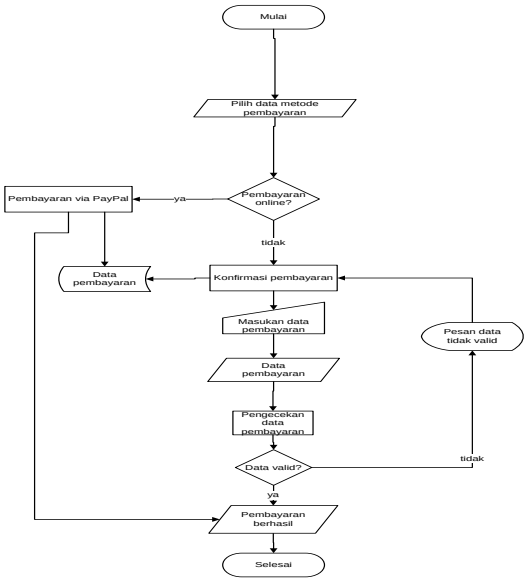
Gambar 3.64 Prosedur pendaftaran

4. Prosedur Pemesanan



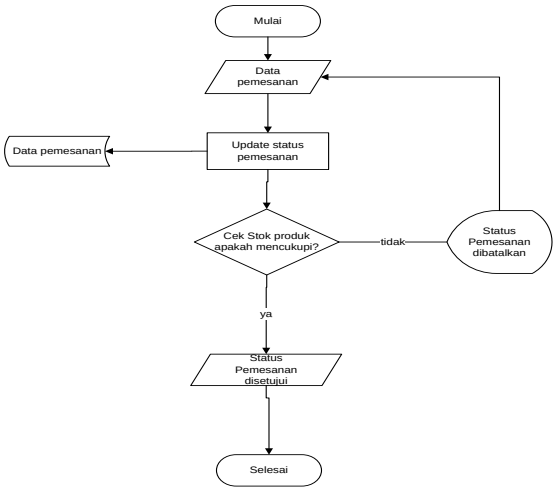
Gambar 3.65 Prosedur Pemesanan

5. Prosedur Pembayaran



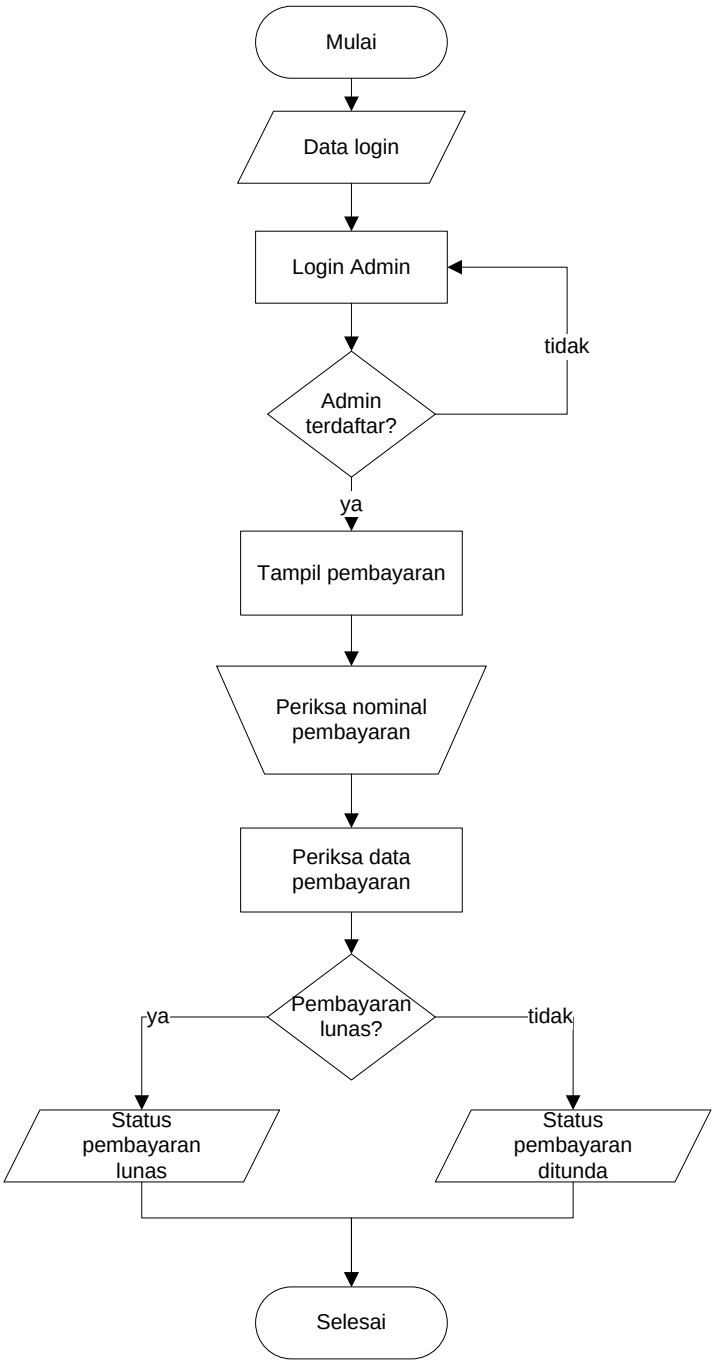
Gambar 3.66 Prosedur Pembayaran

6. Prosedur Ubah Status Pemesanan



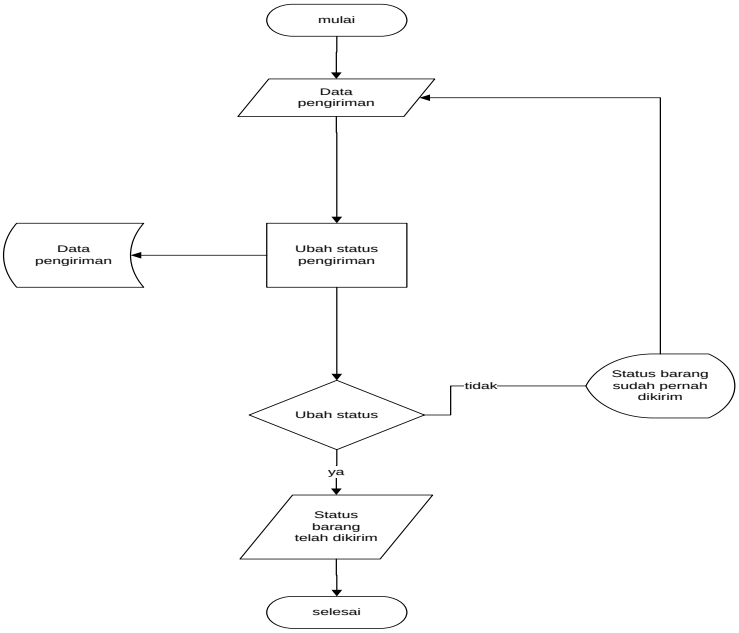
Gambar 3.67 Prosedur Ubah Status Pemesanan

7. Prosedur Ubah Status Pembayaran



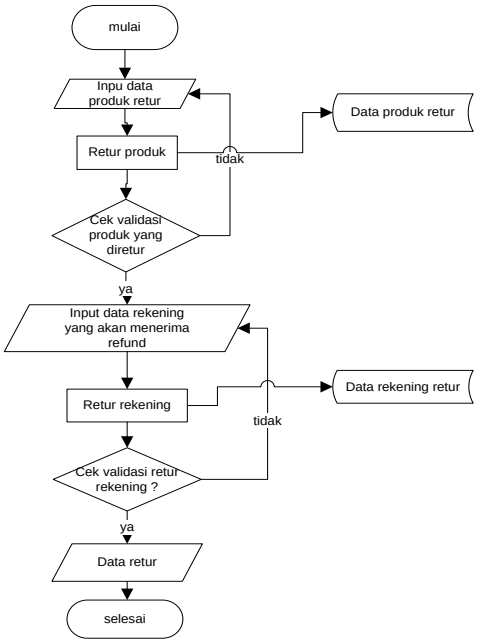
Gambar 3.68 Prosedur Ubah Status Pembayaran

8. Prosedur Ubah Status Pengiriman



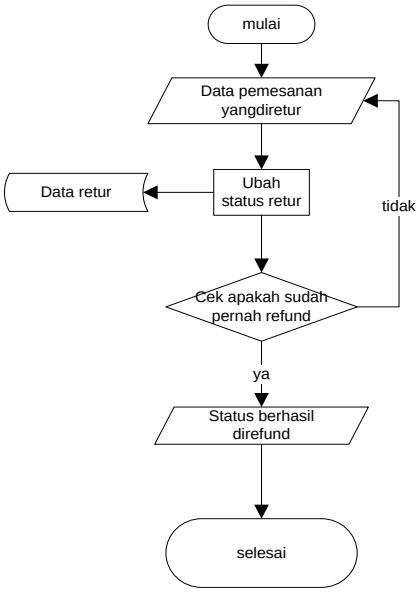
Gambar 3.69 Prosedur Update Status Pengiriman

9. Prosedur Retur Pelanggan



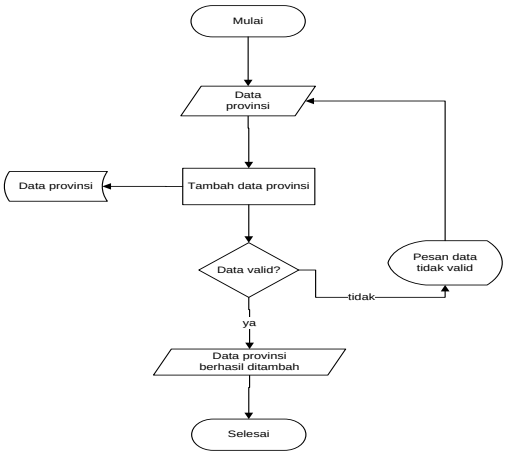
Gambar 3.70 Prosedur Retur pelanggan

10. Prosedur ubah status retur



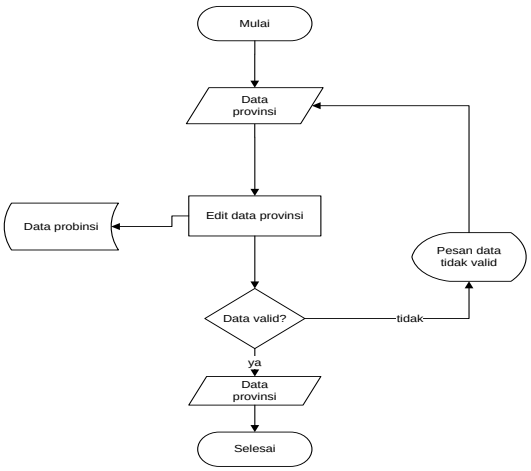
Gambar 3.71 Prosedur Retur Admin

11. Prosedur Tambah Data Provinsi



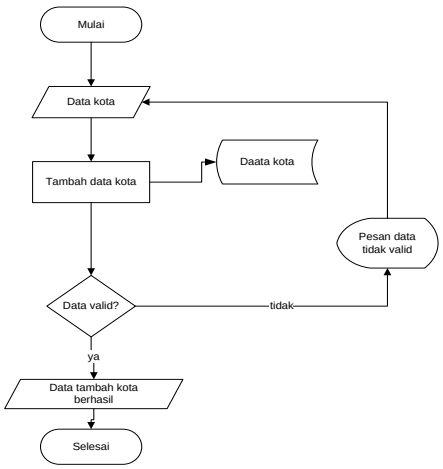
Gambar 3.72 Prosedur Tambah Data Provinsi

12. Prosedur Edit Data Provinsi



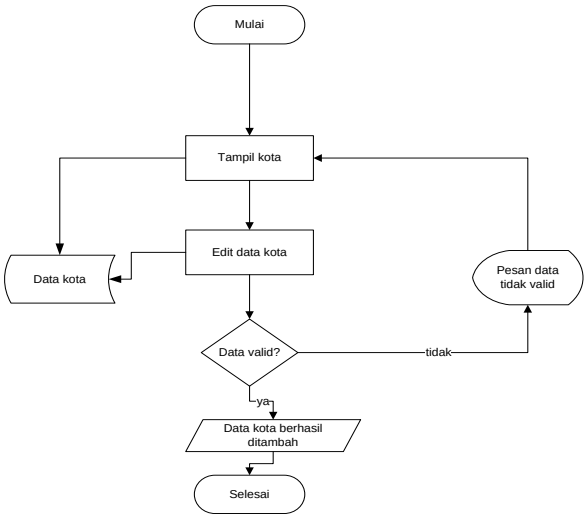
Gambar 3.73 Prosedur Edit Data Provinsi

13. Prosedur Tambah Data Kota



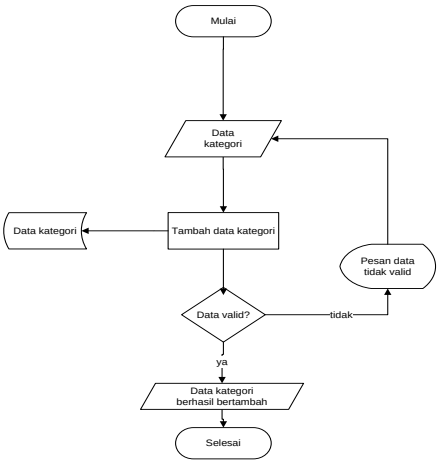
Gambar 3.74 Prosedur Tambah Data Kota

14. Prosedur Edit Data Kota



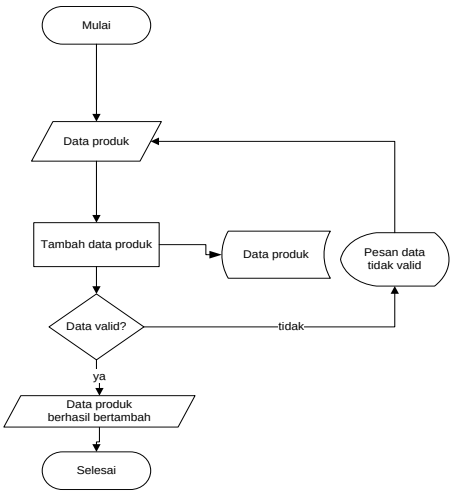
Gambar 3.75 Prosedur Edit Data Kota

15. Prosedur Tambah Data Kategori



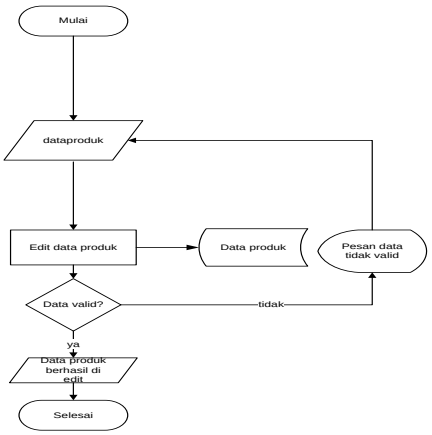
Gambar 3.76 Prosedur Tambah Data Kategori

16. Prosedur Tambah Data Produk



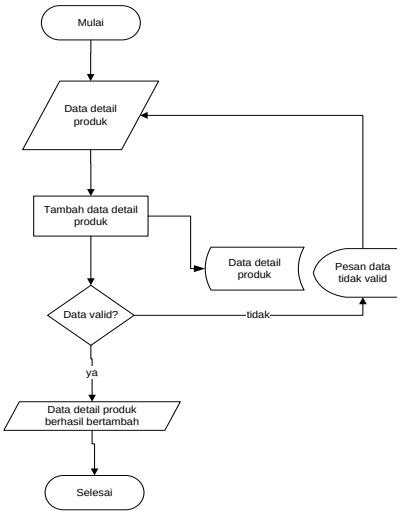
Gambar 3.77 Prosedur Tambah data Produk

17. Prosedur Edit Data Produk



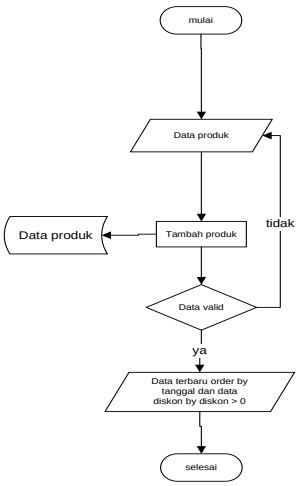
Gambar 3.78 Prosedur Edit Data Produk

18. Prosedur Tambah Data Detail Produk



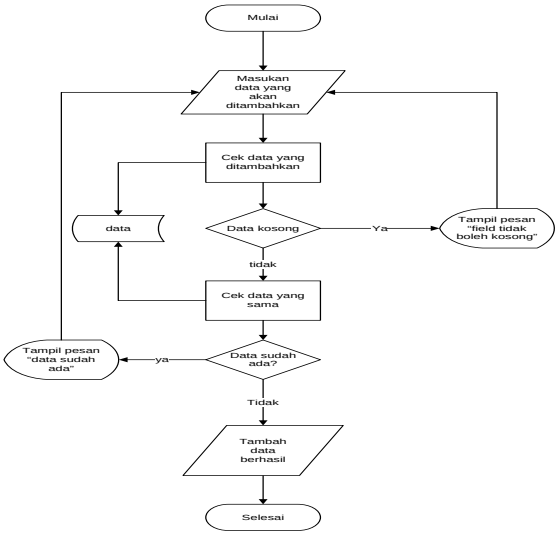
Gambar 3.79Prosedur Tambah Data Detail Produk

19. Prosedur View Produk



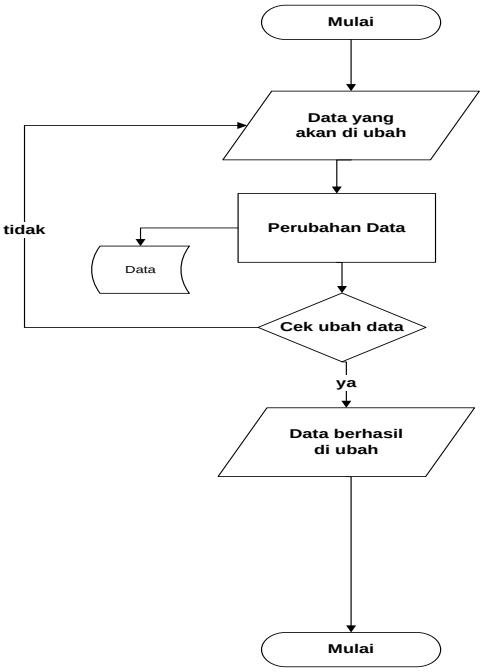
Gambar 3.80 Prosedur View Produk

20. Prosedur Tambah Data



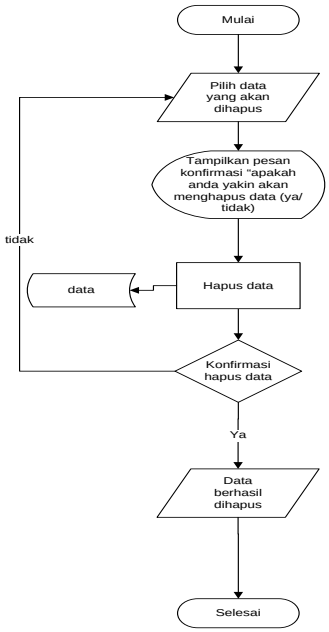
Gambar 3.81 Prosedur Tambah Data

21. Prosedur Edit Data



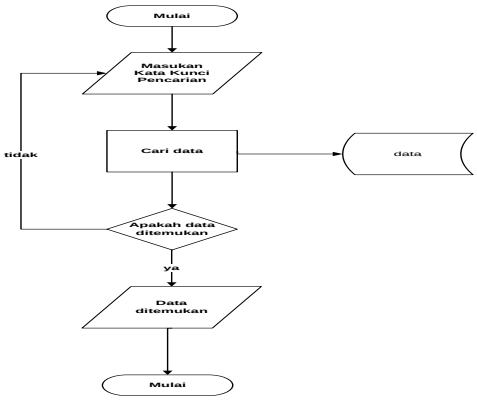
Gambar 3.82 Prosedur Edit Data

22. Prosedur Hapus Data



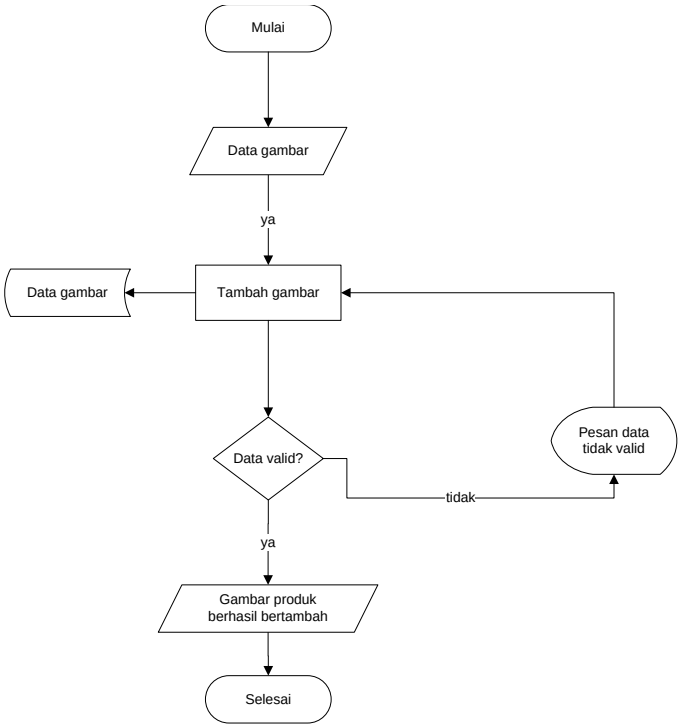
Gambar 3.83 Prosedur Hapus Data

23. Prosedur Cari Data



Gambar 3.84 Prosedur Cari Data

24. Prosedur Tambah Gambar



Gambar 3.85 Prosedur Tambah Gambar