BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian, analisis, perancangan sistem dan pengujian aplikasi permainan *The Tale of Hunter* berupa kuesioner, maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Musuh dalam *game* yang dibangun lebih pintar dari musuh musuh dalam game yang dianalisis.
2. Dua jenis permainan yang berbeda, membuat game lebih bervariasi dan menarik.

5.2 Saran

Aplikasi permainan *The Tale of Hunter* dapat dikembangkan lebih lanjut agar lebih baik kedepannya, yaitu:

1. Menerapkan kecerdasan buatan lain sehingga lebih banyak lagi variasi dari perilaku musuh.
2. Pengembangan game secara online agar game dapat dikenal lebih luas.
3. Penggunaan *sprite* pada animasi yang lebih detail pada game.

.