# DAFTAR PUSTAKA


[1] Putra, 2009, jenis – jenis game sekitar kita. http://www.gamexeon.com/forum/console-game-lounge/57020-jenis-jenis-game-sekitar-kita.html, diakses pada tanggal 04 Oktober 2012.

[2] Digiseed, 2003, *Tactic Core Demo*. http://www.newgrounds.com/portal/view/84042, diakses pada tanggal 05 Oktober 2012.

[3] Putri Melati Niendya, 2010, skenario *game newbie*. http://nienmp.blogspot.com/2010/03/skenario-game-newbie.html, diakses pada tanggal 10 Januari 2013.

[4] _____, _____, *Tactic Core Hint and Comment.* http://www.gtds.net/forum/thread/94/, diakses pada tanggal 19 Oktober 2012.

[5] Wijaya Pebi, 2012, dasar–dasar teori permainan *game*. http://pebiwijaya.blogspot.com/2012/03/teori-game.html, diakses pada tanggal 10 Oktober 2012.

[6] Frandika Bryan, 2012, Pandawa – Tokoh wayang yang baik hati. http://bryanfrandika.com/pandawa-tokoh-wayang-yang-baik-hati.html, diakses pada tanggal 16 September 2012.

[7] _____, _____, *Artificial Intellegence* (video game). http://en.wikipedia.org/wiki/A*_search_algorithm, diakses pada tanggal 05 Oktober 2012.

[8] Sommerville, Ian. 2011. *Software Engineering*. 9th. Addison Wesley.

[9] _____, _____, Pengertian dan Definisi *Game*. http://carapedia.com/pengertian_definisi_game_info2144.html, diakses pada tanggal 22 November 2012.

[10] _____, _____, Permainan anak tradisional dan modern. http://macammacamsaja.blogspot.com/2010/12/permainan-anak-tradisional-vs-modern.html, diakses pada tanggal 23 November 2012.

[11] _____, _____, Pengertian dan Definisi *Game*. http://carapedia.com/pengertian_definisi_game_info2144.html, diakses pada tanggal 22 November 2012.

[12] Nugroho Sulistyo, 2010, Klasifikasi *Game*. http://sulistyonugroho.wordpress.com/2010/02/17/klasifikasi-game, diakses pada tanggal 30 November 2012.

[13] Rahmani Dwi Sari, 2012, Klasifikasi *Game* berdasarkan umur. http://saridr.blogspot.com/2012/04/klasifikasi-game.html, diakses pada tanggal 30 November 2012.

[14] Brathwaite, Brenda. And Schreiber, Ian. 2009. *Challenges for Game Designers*. Course Technology. United State of America.

[15] Rahmi Riza Irma, 2011, Hal penting dalam *Game*. http://irma-riza.blogspot.com/2011/06/hal-hal-penting-dalam-game.html, diakses pada tanggal 30 November 2012.

[16] _____, _____, pengertian animasi dan konsep pembuatan. http://animia.mywapblog.com/pengertian-animasi-dan-konsep-pembuatan.xhtml, diakses pada tanggal 30 November 2012.

[17] Andhika Tri, 2011, transformasi 2 Dimensi. http://blog.uin-malang.ac.id/kudabayor/2011/05/03/grafik-transformasi-2d, diakses pada tanggal 30 November 2012.

[18] Kusumadewi, S.(2003), *Artificial Intelligence (Teknik dan Aplikasinya*), Penerbit Graha Ilmu, Yogyakarta.

[19] Suyanto. 2007. *Artificial Intelegence*. Informatika, Bandung.

[20] H Aritha, 2010, Teknik *Searching.* http://kuliahkusayang.blogspot.com/2010/04/teknik-searching.html, diakses pada tanggal 1 Desember 2012.

[21] Lester Patrick, 2005, A* Pathfinding. http://www.policyalmanac.org/games/aStarTutorial.htm, diakses pada tanggal 1 Desember 2012.

[22] _____, _____, A* *use of the Heuristic*. http://theory.stanford.edu/~amitp/GameProgramming/Heuristics.html. diakses pada tanggal 1 Desember 2012.

[23] Scheiderman, Ben. 1998. *Designing User Interface: Strategies For Effective Human Computer Intercation*. Massachussets, Addison-Wesley.

[24] Modul *JAVA EDUCATION NETWORK INDONESIA* (JENI). 2007. *Pengenalan Pemrograman*. Jardiknas.

[25] Sugiyono. 2010, *Metode Penelitian Kuantitatif,, Kualitatif dan R & D*, Alfabeta, Bandung.KMJ.

[26] Dharwiyanti, Sri dan Romi Satria Wahono. 2003. *Pengantar Unified Modeling Language (UML)*.

[27] Schardt, Michael Jesse Chonoles and James A. 2003. *UML 2 for Dummies.* Hungry Minds.

[28] _____, _____, Pandawa. http://id.wikipedia.org/wiki/Pandawa, diakses pada tanggal 1 Desember 2012.

[29] Purnomo Andri, 2011, Game dalam Animasi. http://thebruzh.blogspot.com/2011/06/game-dalam-animasi.html, diakses pada tanggal 2 Januari 2013.

[30] _____, _____, *Tactic Core Fight*. http://www.livegamez.com/play.php?id=2127, diakses pada tanggal 19 Oktober 2012.

[31] _____, _____, *Chibi Pandawa Walpaper*. http://hndrnt26.deviantart.com/art/Chibi-Pandawa-V-Wallpaper-164639490, diakses pada tanggal 16 Oktober 2013.