BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil penelitian, analisis, perancangan sistem, dan implementasi serta pengujian yang berupa kuisioner, maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Permainan *The Kingdom of* Pandawa telah memiliki *gameplay* yang menarik.
2. Skenario permainan *The Kingdom of* Pandawa menjadi lebih menarik untuk dimainkan.
3. Musuh belum mendapatkan jalur untuk mencari lawan, dikarenakan source dari permainan *The Kingdom of* Pandawa masih terjadi kesalahan.

5.2 Saran

Permainan *The Kingdom of* Pandawa ini masih dapat dikembangkan lebih lanjut lagi, terutama dalam *gameplay* yang dapat disisipkan teka-teki tertentu sesuai kebutuhan dan skenario *game* yang dapat membuat jalan cerita *game* menjadi lebih unik.