SISTEM INFORMASI UNTUK MENGOPTIMALKAN PROSES PRODUKSI DI CV.WIRANTY



Oleh : Ridzky Pratama Putra - 10108549

Dosen Penguji I :Andri Heryandi, S.T., M.T.

Dosen Penguji II :Sri Nurhayati, S.Si., M.T.

Dosen Penguji III : Riani Lubis, S.S.T., M.T

Latar Belakang Masalah (1)

- Masih diterapkannya cara konvensional dalam proses bisnis yang terjadi sehingga berakibat data sulit untuk dibaca, kerusakan terhadap beberapa arsip, penyimpanan arsip menjadi berantakan, sehingga sulit untuk diperiksa oleh pengelola.

- Sulitnya mengontrol stok bahanbaku sehinga mengakibatkan sering terjadinya kekosongan stok bahan.

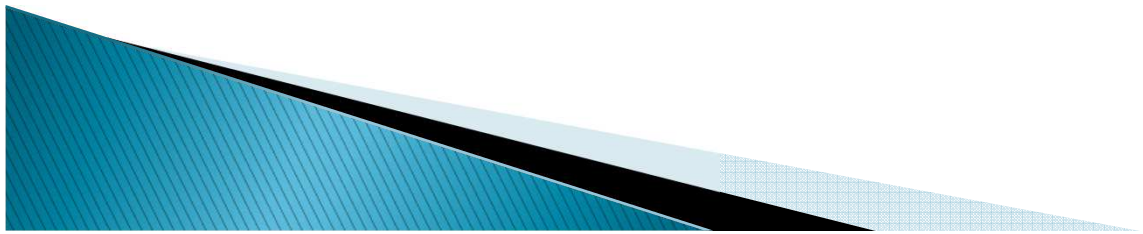
Latar Belakang Masalah (2)

- Stok bahanbaku yang tidak digunakan banyak menumpuk digudang hal ini menjadi masalah karena kualitas bahan baku semakin lama disimpan maka kualitasnya akan semakin menurun dan juga keterbatasan ukuran gudang untuk menyimpan bahan baku tersebut.

Perumusan Masalah

- Bagaimana membangun sistem informasi untuk mengoptimalkan produksi di CV.Wiranty.

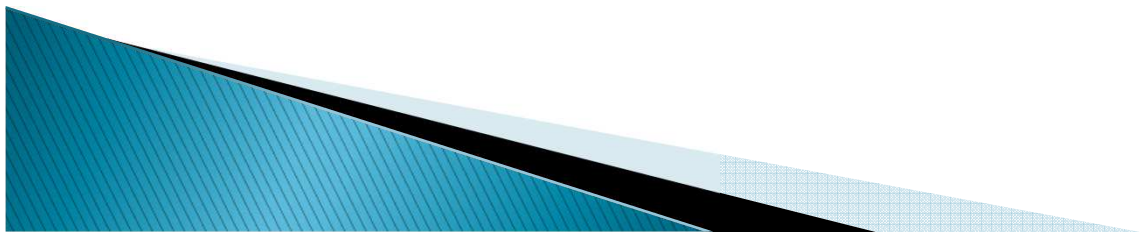
- Bagaimana cara mengetahui kebutuhan bahan baku untuk memproduksi produk sesuai dengan pesanan dalam suatu periode tertentu.



Maksud Dan Tujuan (1)

- **Maksud**

- Maksud dari dibuatnya tugas akhir ini adalah membangun sistem informasi untuk mengoptimalkan produksi dengan studi kasus di CV.Wiranty



Maksud Dan Tujuan (2)

- **Tujuan**

- Untuk megubah sistem pengimputan data manual menjadi data digital.

- Untuk mengetahui berapa banyak kebutuhan bahan baku yang harus disiapkan atau dipesan sehingga proses produksi bisa berjalan lancar dan memenuhi laju permintaan pelanggan.

Maksud Dan Tujuan (3)

- **Tujuan**

- Memberikan kemudahan dalam hal pembuatan laporan yang lebih akurat dan meningkatkan efisiensi waktu.

- Untuk mengorganisir pemesanan bahan baku agar dapat mangurangi resiko terlambatnya pengerjaan karena kekurangan bahan baku dan penumpukan bahanbaku di gudang

Maksud Dan Tujuan (4)

- **Tujuan**

- Untuk meningkatkan keuntungan perusahaan dengan meminimalkan ongkos produksi.

Batasan Masalah (1)

- Hak akses

- Sistem yang akan dibangun memiliki kemampuan dalam mengatur hak akses dimana hanya terdapat dua jenis hak akses yaitu Admin sebagai pemilik hak akses tertinggi dalam sistem ini dipegang oleh pemilik perusahaan dan satu lagi adalah user dalam sistem ini user dibagi menjadi dua bagian ada bagian administrasi dan juga bagian produksi yang memiliki tugas berbeda satu sama lain.

Batasan Masalah (2)

- Karakteristik Sistem (1)

- Sistem informasi ini hanya mengolah data pesanan, supplier, bahan baku, karyawan, pelanggan, barang, dan transaksi.

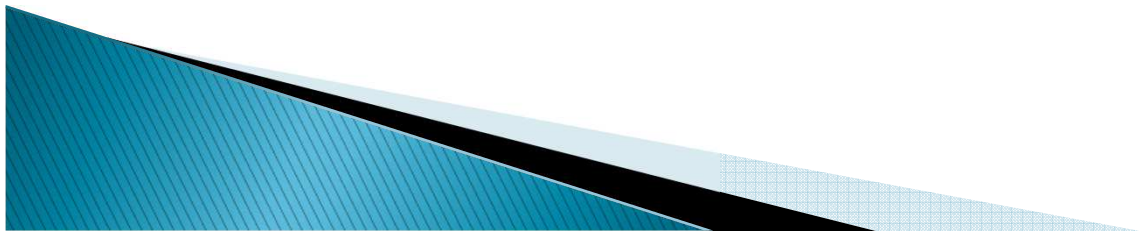
- Sistem tidak mengelola keuangan perusahaan

Batasan Masalah (3)

- Karakteristik Sistem (2)

- Sistem ini hanya menangani analisis pemesanan bahanbaku yang dilakukan oleh perusahaan

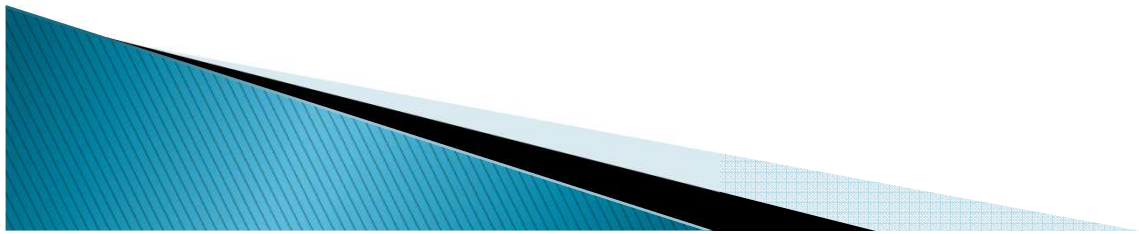
- Sistem yang dibangun berbasis web base



Batasan Masalah (4)

- Karakteristik Sistem (3)

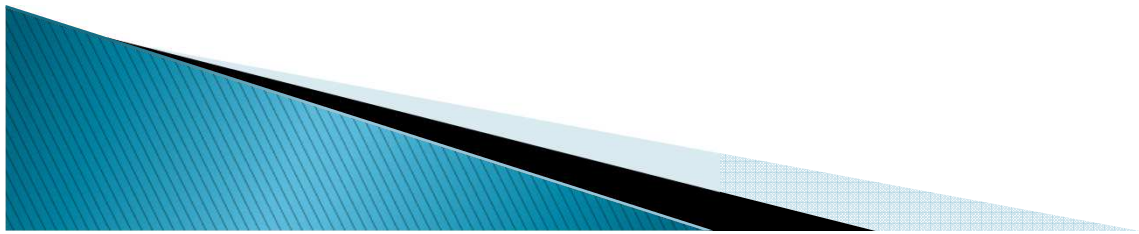
- Data base yang digunakan sistem ini adalan MySQL



Batasan Masalah (5)

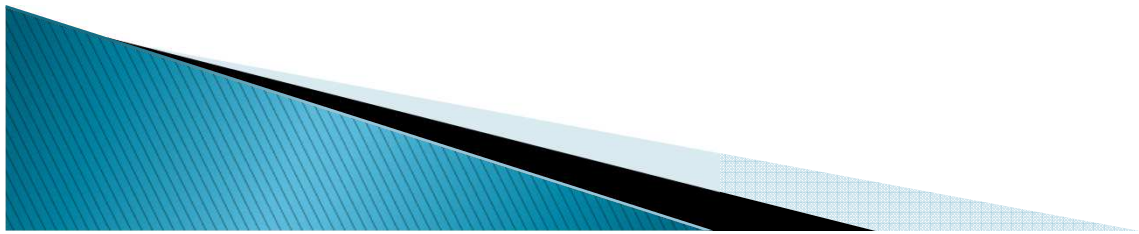
- Metode Unggulan

- Metode yang akan digunakan untuk mengoptimalkan pemesanan bahanbaku adalah dengan menggunkan pendekatan metode *MRP (Material Requirment Planning).* Sedangkan utuk perhitungan pengadaan bahanbaku akan menggunakan motode *EOQ (Ecconomic Order Quantity).*



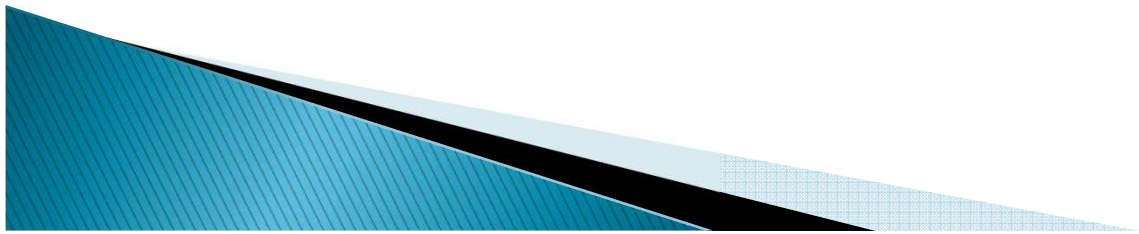
Batasan Masalah (6)

- Model analisis perangkat lunak yang digunakan adalah pemodelan analisis terstruktur, dimana *tools* yang digunakan adalah *Flowmap* dan *Entity Relationship Diagram* (ERD), sedangkan untuk menggambarkan diagram proses mengggunakan *Data Flow Diagram* (DFD).



Sekilas Tentang Material Requirement Plan (MRP)

- MRP adalah proses perencanaan produksi dan persediaan sistem kontrol yang digunakan untuk mengelola proses produksi.



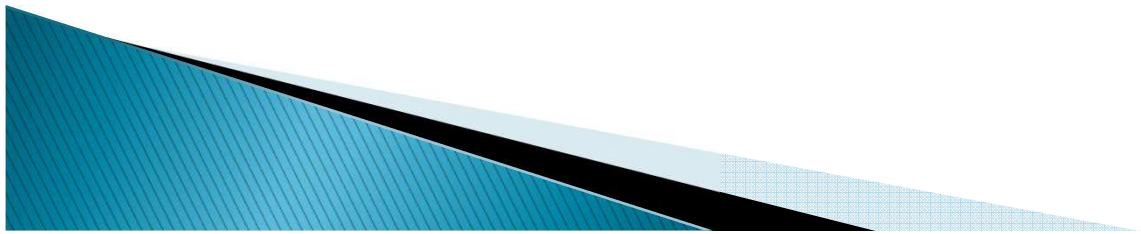
Output Material Requirement Plan (MRP) (1)

- Jadwal Pesanan Terencana yaitu penentuan jumlah kebutuhan material serta waktu pemesanannya untuk masa yang akan datang.

- Laporan Pengeluaran Pesanan berguna bagi pembeli yang akan digunakan untuk bernegosiasi dengan pemasok, dan berguna juga bagi kepala produksi, yang akan digunakan untuk mengontrol proses produksi.

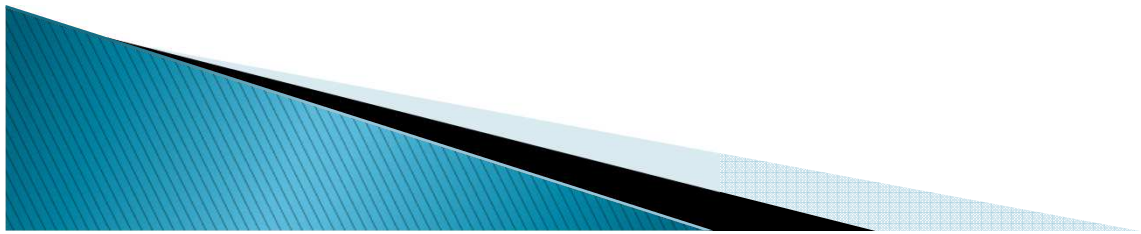
Output Material Requirement Plan (MRP) (2)

- Perubahan terhadap pesanan yang telah direncanakan adalah yang merefleksikan pembatalan pesanan, pengurangan pesanan, pengubahan jumlah pesanan.
- Laporan Penampilan suatu tampilan yang menunjukkan sejauh mana sistem bekerja, kaitannya dengan kekosongan stock dan ukuran yang lain.



Analisis *Material Require Plan*

- Pesanan.
- Membuat *Bill Of Material* (Komposisi Bahan Penyusun).
- *Inventory Status.*
- Menghitung *Lotting* dengan Metode *EOQ.*



Analisis *Material Require Plan*

- Pesanan.

Pada bula September 2012 CV.Wiranty mendapat beberapa pesanan barang yaitu sebanyak 150 buah kaos kerah dan training olah raga pada minggu pertama, 48 buah kaos dengan lengan ¾ dengan training olah raga pada minggu ketiga dan 47 buah stelan olah raga dengan lengan panjang dan celanan training.

Analisis *Material Require Plan*

- Membuat *Bill Of Material* (Komposisi Bahan Penyusun).

Untuk 150 buah kaos kerah dan training olah raga

NO	Bahan Baku	satuan	Yang dibutuhkan	Minimal pemesanan	harga
1	Kain Lacoste Biru	Meter	75	1	Rp. 50.000
2	Rib Lacoste Biru	Meter	22.5	1	Rp.55.000
3	Kain Nike Biru dongker	Meter	75	1	Rp. 60.000
4	Film	Buah	3	1	Rp. 124.000
5	Tinta putih	Ml	2625	500	Rp. 86.000
6	Tinta kuning	Ml	3000	500	Rp. 86.000
7	Tinta hitam	Ml	6750	500	Rp. 86.000

Analisis *Material Require Plan*

- Membuat *Bill Of Material* (Komposisi Bahan Penyusun).
- Komposisi bahan baku penyusun untuk membuat 48 buah stelan olah raga dengan kaos lengan ¾ adalah

Barang	Bahan baku		
stelan olah raga dengan kaos lengan ¾	Combet (Fanta)	Rib Combet (bunga)	Nike (putih)
	24 Meter	7 Meter	24 Meter

Analisis *Material Require Plan*

- Membuat *Bill Of Material* (Komposisi Bahan Penyusun).
- Untuk 47 buah setelan olah raga dengan lengan panjang dan celana training

Barang	Bahan baku							
kaos kerah dan training olahraga	Lacoste (pink)	Rib Lacoste (pink)	Spandex (hitam)	Film	Tinta (putih)	Tinta (hitam)	Tinta (biru)	Tinta (merah)
	23.5 Meter	7.99 Meter	23,5 Meter	4 buah	1057 ml	587ml	563 ml	235 ml

Analisis *Material Require Plan*

- *Inventory Status.*

No	Bahan Baku	satuan	Yang dibutuhkan	Persediaan digudang	Minimal Pemesanan	Harga
1	Kain Lacoste	meter	98,5 meter	5,33 meter	Kelipatan 1meter	Rp. 50,000
2	Rib Lacoste	meter	33,49 meter	6,58 meter	Kelipatan 1 meter	Rp. 55,000
3	Kain Combet	meter	24 meter	9,2 meter	Kelipatan 1 meter	Rp. 46,000
4	Rib Combet	meter	6,9 meter	3 meter	Kelipatan 1 meter	Rp. 50,000
5	Kain Spandex	meter	23,5 meter	1,7 meter	Kelipatan 1 meter	Rp. 47,000
6	Kain nike	meter	99 meter	4,3 meter	Kelipatan 1 meter	Rp. 60,000
7	Film	Buah	7 buah	0 buah	1 Buah	Rp. 124,000
8	Tinta hitam	ml	3587 ml	90 ml	1 botol (500 ml)	Rp. 86,000
9	Tinta Putih	ml	3682 ml	57 ml	1 botol (500 ml)	Rp. 86,000
10	Tinta merah	ml	235 ml	34 ml	1 botol (500 ml)	Rp. 86,000
11	Tinta biru	ml	563 ml	19 ml	1 botol (500 ml)	Rp. 86,000
12	Tinta kuning	ml	6750 ml	32 ml	1 botol (500 ml)	Rp. 86,000

Analisis *Material Require Plan*

- Menghitung *Lotting* dengan Metode *EOQ.*

Contoh Perhitungan untuk Kain Lacoste

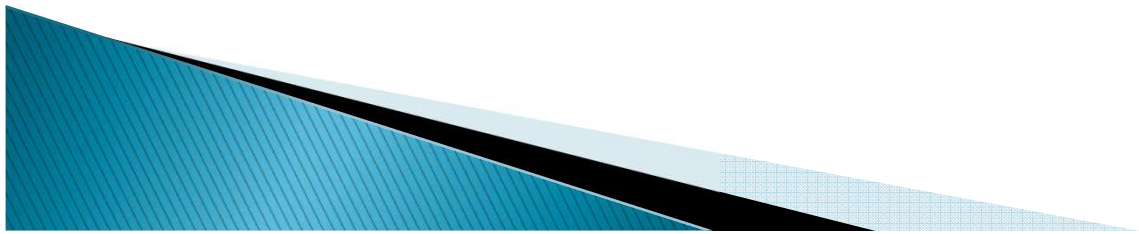
- Keterangan :
- D = Kebutuhan Bahan Baku
- S = Biaya Pesan per Pesan
- H = Biaya Simpan per hari (H = h x C)
- h = biaya penyimpanan, (asset perusahaan / biaya operasional)
- C = harga barang tiap satuan
- F = Frekuensi tiap pesanan
- T = Jarak tiap pesanan
- OI = *OnHand Inventory* (Persediaan di tangan)
- SR = *Scheduled Receipts* (Jumlah Penerimaan)
- NR = *Net Requirement* (Kebutuhan Bersih)
- *Current Inventory* = (jumlah material yang secara fisik tersedia dalam gudang

Analisis *Material Require Plan*

- Menghitung *Lotting* dengan Metode *EOQ.*

Contoh Perhitungan untuk Kain Lacoste

- Diketahui :
- D = 98,5 Meter
- C = Rp.50,000
- S = Rp.4.500 / pesanan
- h = $\frac{286.000.000}{19.250.000}$ = 14,86 % pertahun; h = $\frac{14,86}{12}$ = 1,24 % perbulan
- h= 1,24 % perbulan
- H = h x C
- = 1,24 % X 50.000
- H = Rp.620

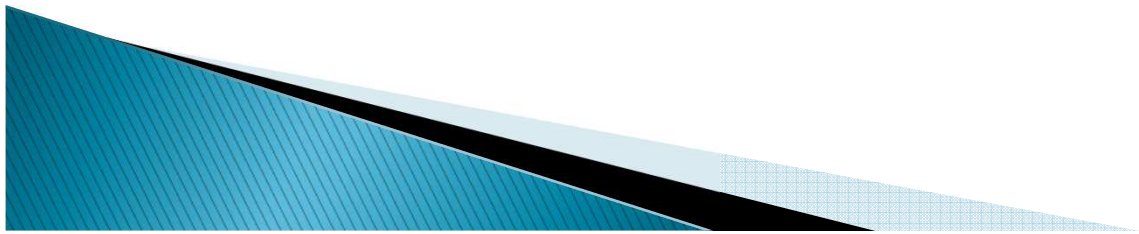


Analisis *Material Require Plan*

- Menghitung *Lotting* dengan Metode *EOQ.*

Contoh Perhitungan untuk Kain Lacoste

- Maka jumlah barang yang disarankan untuk dipesan adalah
- $Q = \sqrt{\frac{2.D.S}{H}}$
- $Q = \sqrt{\frac{2.98,5.4500}{620}} = 37,81$ Meter
- dikarenakan ada minimal pemesanan maka Q dibulatkan menjadi 38 Meter
- Q = 38 Meter

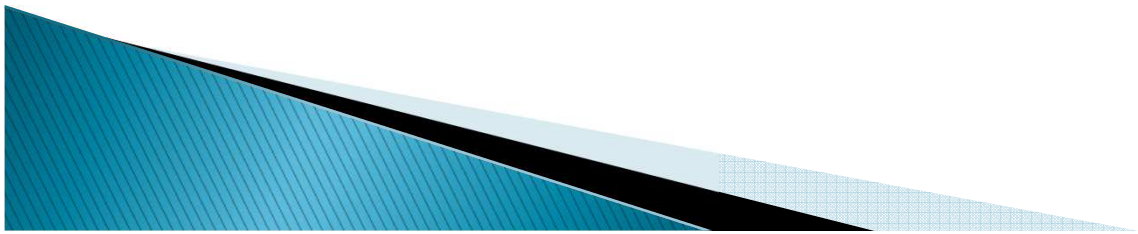


Analisis *Material Require Plan*

- Menghitung *Lotting* dengan Metode *EOQ.*

Contoh Perhitungan untuk Kain Lacoste

- Frekuensi pemesanan adalah
- $F = \frac{D}{Q}$
- $F = \frac{98{,}5}{38} = 2{,}59$ dibulatkan menjadi 3
- Jarak perpesanan adalah
- $T = \frac{jumlah\ hari\ dalam\ 1\ bulan}{F}$
- $T = \frac{30}{3} = 10$



Analisis *Material Require Plan*

- Perbandingan Menggunakan Metode *MRP* dan Tidak

No	Nama Bahan Baku	Total biaya (Tanpa Metode MRP)	Total biaya (Menggunakan Metode MRP)	Selisih
1	Kain Lacoste	Rp. 29.232	Rp. 49.974	Rp. -20.742
2	Rib Lacoste	Rp. 64.510	Rp. 26.111	Rp. 38.399
3	Kain Combet	Rp. 25.410	Rp. 22.224	Rp. 3.186
4	Rib Combet	Rp. 20.666	Rp. 8.282	Rp. 12.384
5	Kain Spendex	Rp. 23.394	Rp. 18.428	Rp. 4.966
6	Kain Nike	Rp. 34.663	Rp. 21.163	Rp. 13.500
7	Film	Rp. 6.000	Rp. 10.611	Rp. -4.611
8	Tinta Hitam	Rp. 6.884	Rp. 7.208	Rp. -324
9	Tinta Putih	Rp. 5.748	Rp. 6.398	Rp. -650
10	Tinta Merah	Rp. 6.564	Rp. 2.639	Rp. 3.925
11	Tinta Biru	Rp. 4.927	Rp. 2.970	Rp. 1.957
12	Tinta Kuning	Rp. 8.533	Rp. 4.596	Rp. 3.937
	Total	Rp. 236.531	Rp. 180.604	Rp. 55.927

Analisis *Material Require Plan*

- Menghitung *Lotting* dengan Metode *EOQ.*

Contoh Perhitungan untuk Kain Lacoste

- Perkiraan persediaan ditangan adalah:
- **OI** = (*Current Inventory* + **SR)- NR**
- = (5,33 kg + (3X 38)) – 98,5 Meter
- **OI** = 20,83 Meter

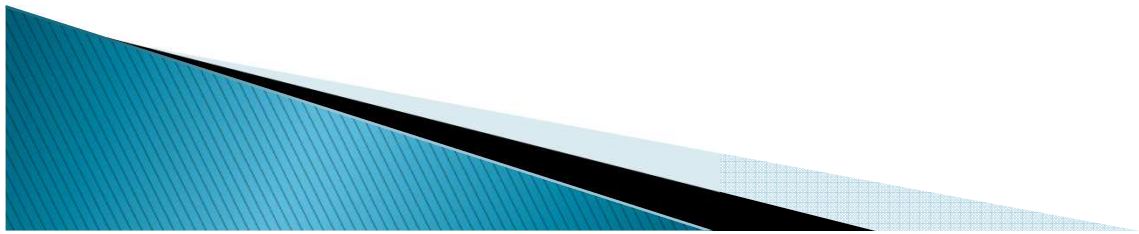
Kesimpulan pemesanan dilakukan sebanyak 3 kali pesan dengan jarak tiap pesanan setiap 10 hari banyaknya pemesanan setiap frekuensi adalah sebanyak 38 meter Perkiraan persediaan ditangan sebanyak 58,83 meter.

Analisis Bisnis (1)

- Petugas administrasi bertanggung jawab atas segala proses pemesanan barang, pembelian bahanbaku, data pelanggan, pembayaran pesanan oleh pelanggan dan data supplier.
- Seorang kepala produksi bertanggung jawab atas segala proses produksi seperti mendesain barang, mengontrol penggunaan bahanbaku, dan pembuatan barang pesanan pelanggan.

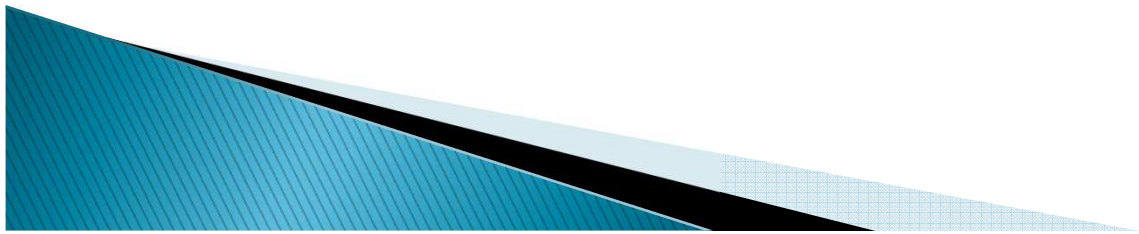
Analisis Bisnis (2)

- Pemesanan barang oleh pelanggan dilakukan secara tatap muka langsung.
- Form pesanan pelanggan dibuat tiga rangkap satu untuk bagian produksi, satu untuk arsip bagian administrasi, dan satu lagi untuk pelanggan.
- Semua desain pesanan pelanggan akan disimpan menjadi arsip perusahaan.



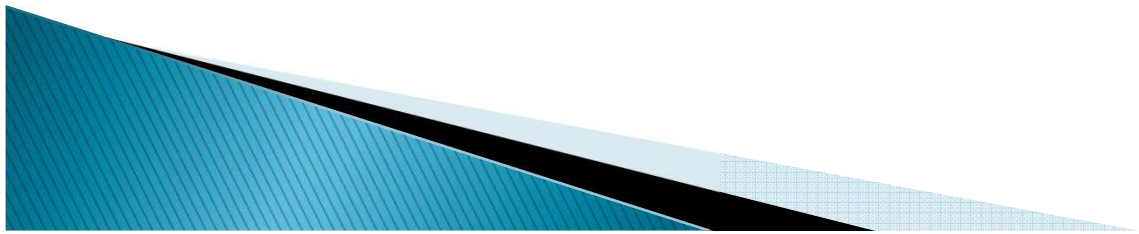
Analisis Bisnis (3)

- Ukuran all size memiliki ukuran yang sama dengan ukuran M.
- Pengadaan suatu bahanbaku tidak dipasok oleh satu supplier saja
- Semua proses bisnis yang terjadi dipercayakan pemilik kepada bagian administrasi dan bagian produksi. Pemilik hanya akan melakukan pengecekan saja.



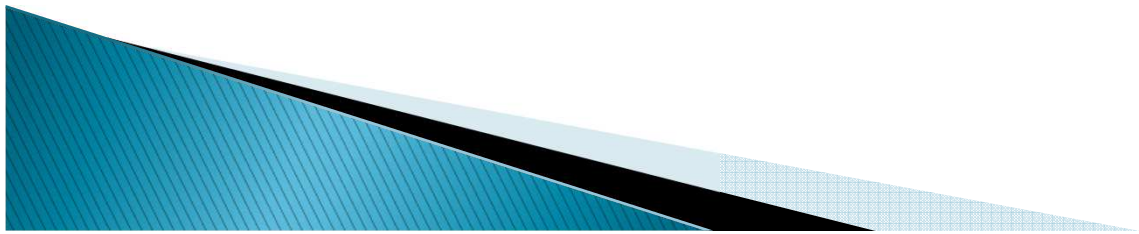
Analisis Bisnis (3)

- Ukuran all size memiliki ukuran yang sama dengan ukuran M.
- Pengadaan suatu bahanbaku tidak dipasok oleh satu supplier saja
- Semua proses bisnis yang terjadi dipercayakan pemilik kepada bagian administrasi dan bagian produksi. Pemilik hanya akan melakukan pengecekan saja.

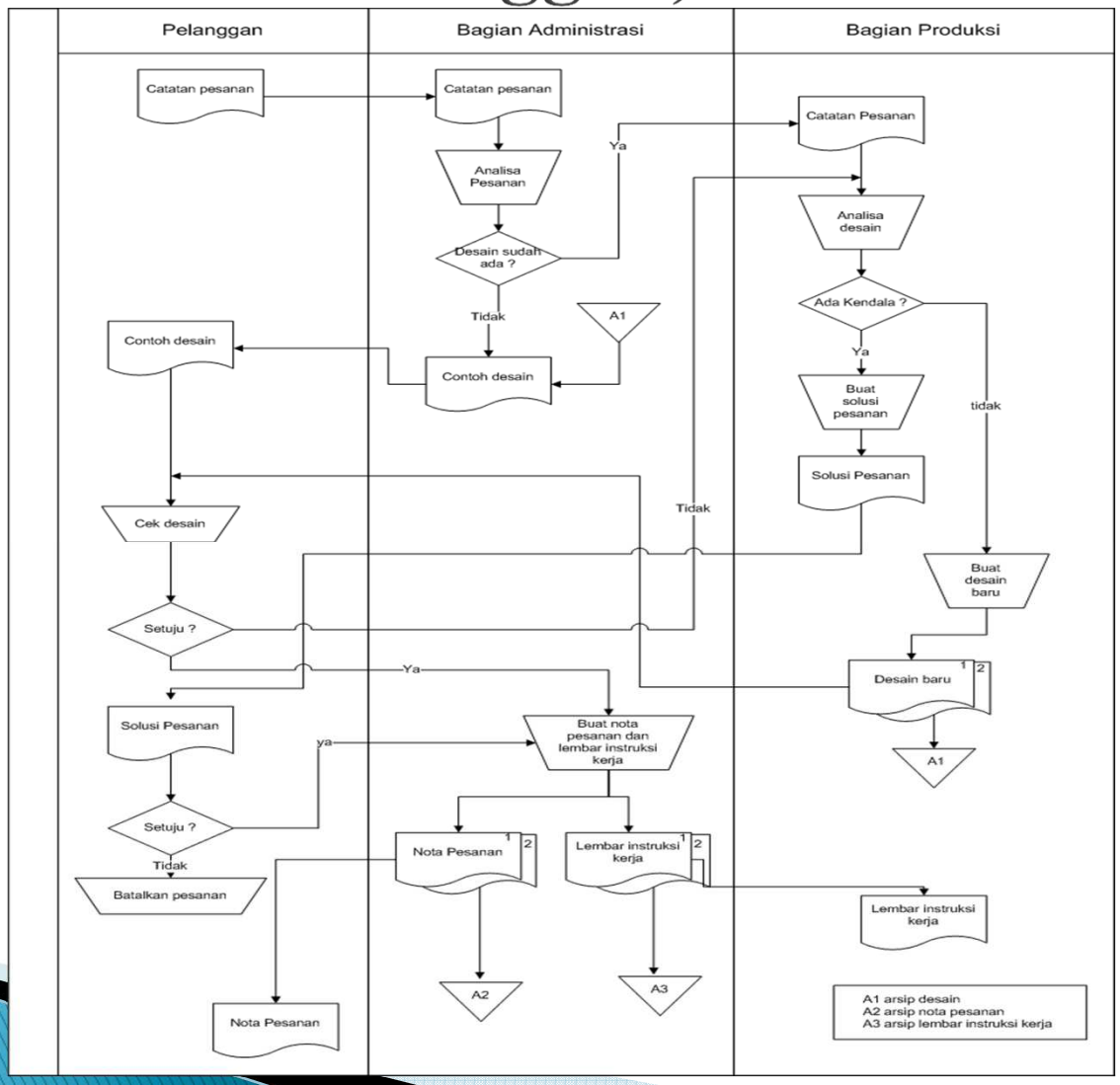


Analisis Bisnis (4)

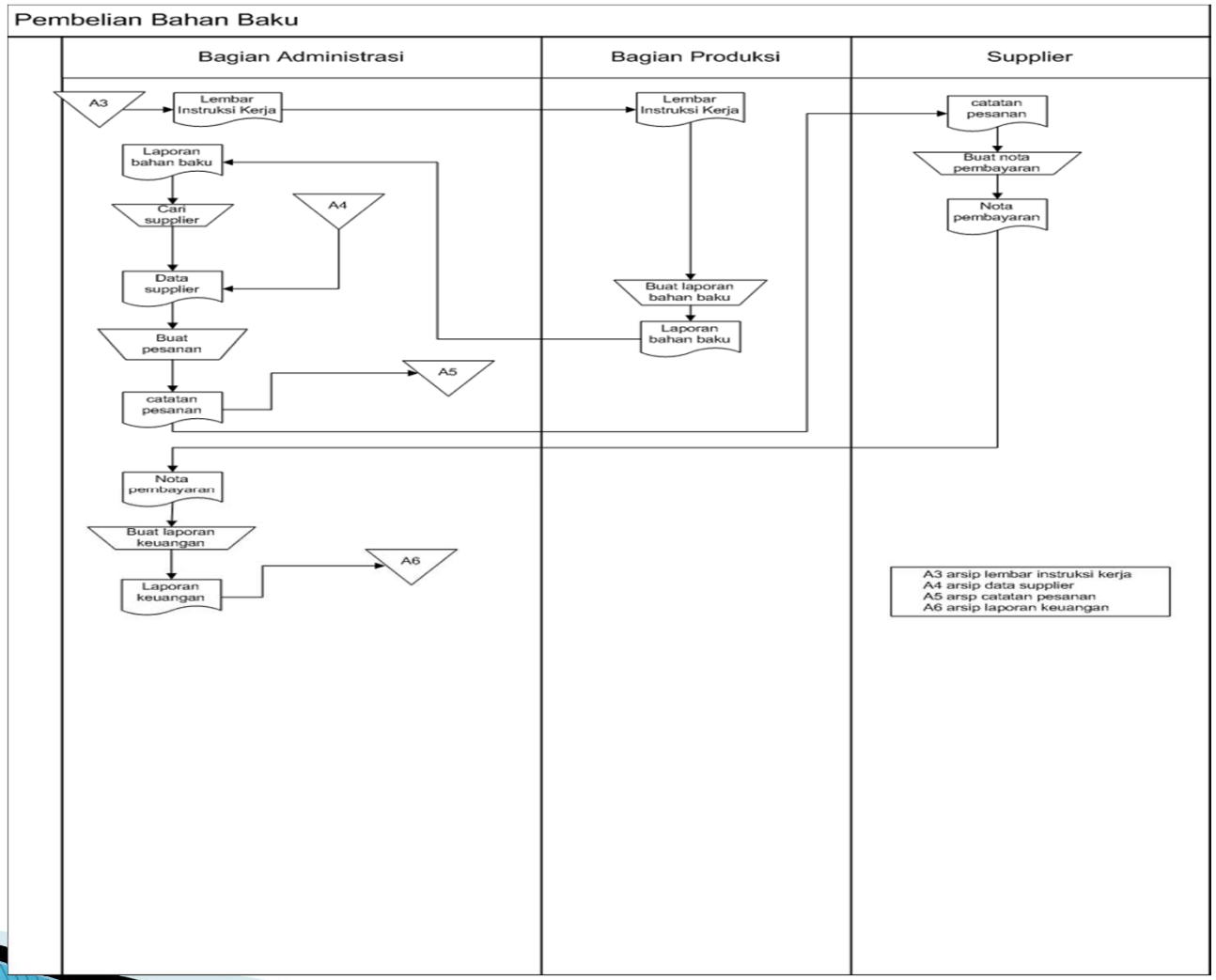
- Pembuatan pesanan akan dilakukan sehari setelah hari pemesanan. Batas akhir pemesanan adalah pukul 23.59 pada hari yang sama.
- Satuan yang digunakan untuk mengukur penggunaan bahanbaku kain adalah meter



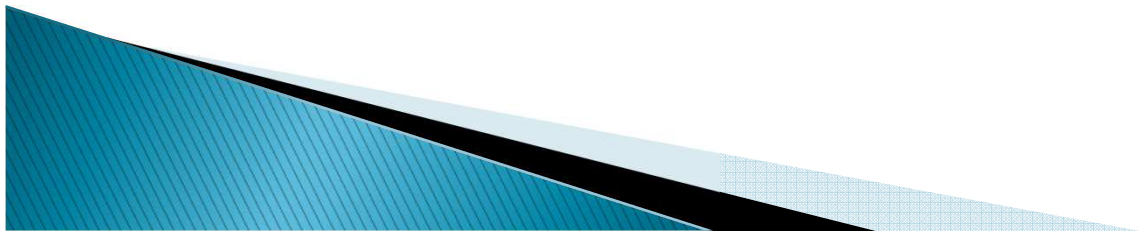
Flowmap Prosedur Pemesanan (Oleh Pelanggan)



Flowmap Prosedur Pembelian Bahanbaku



Entity Relationship Diagram



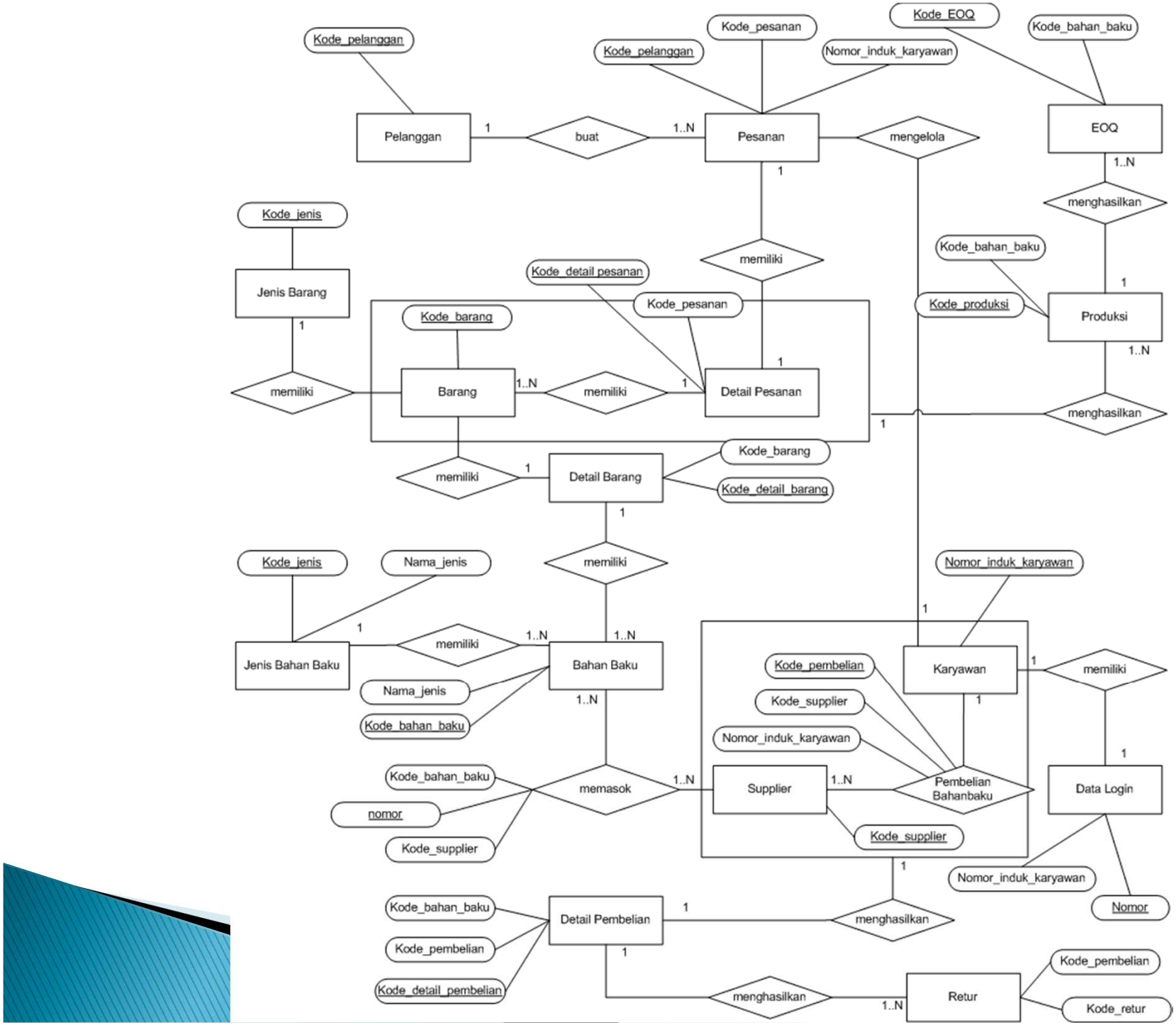
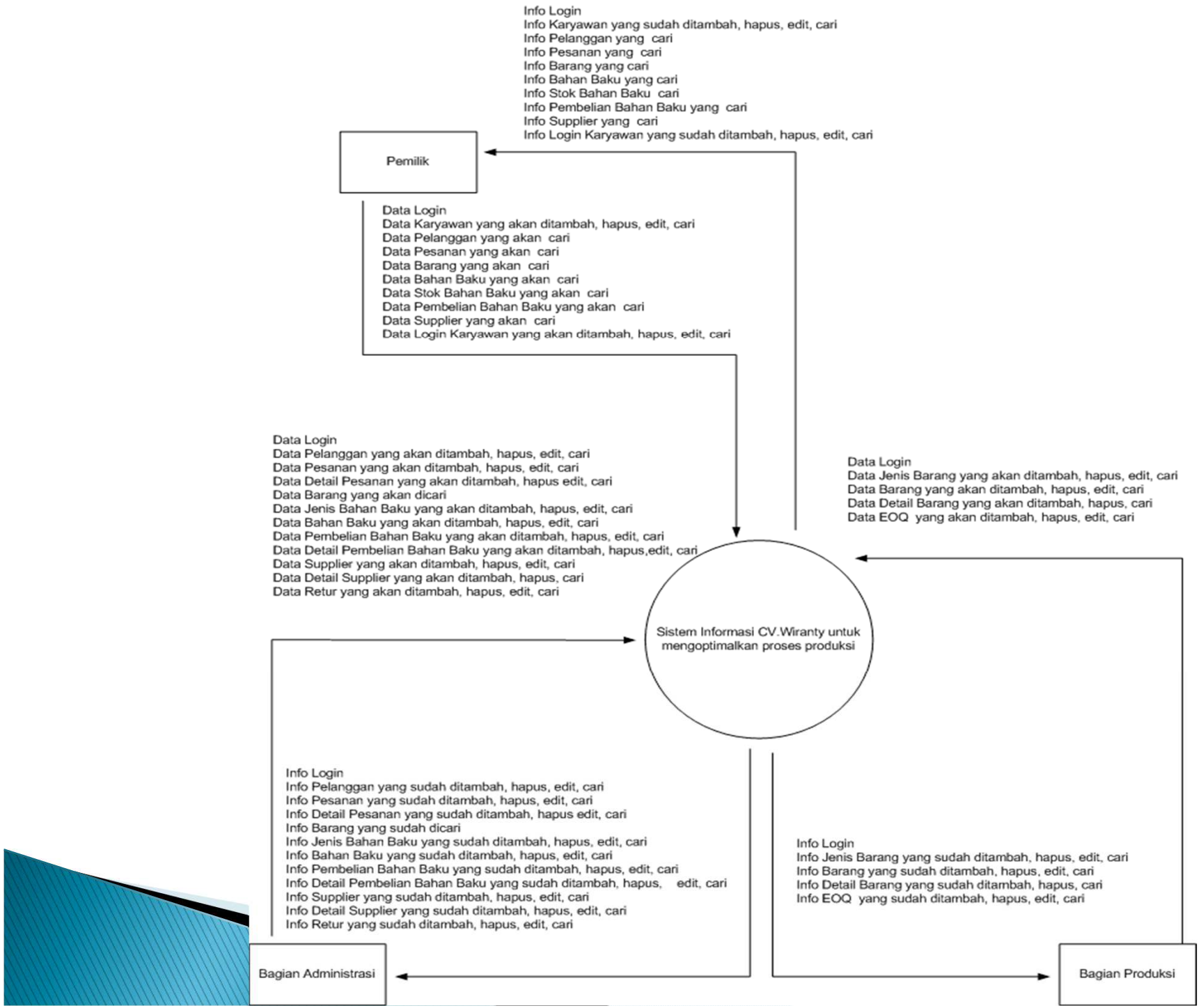
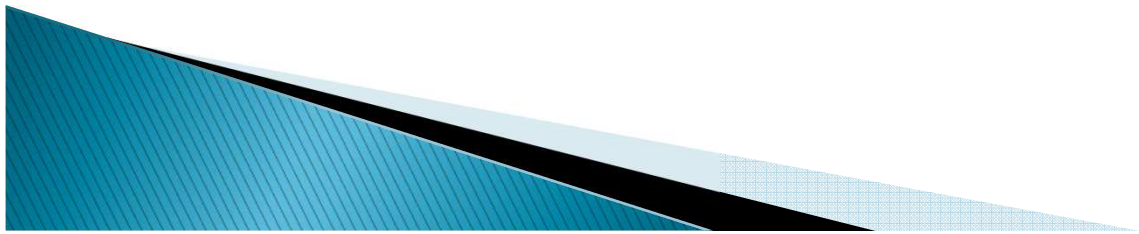
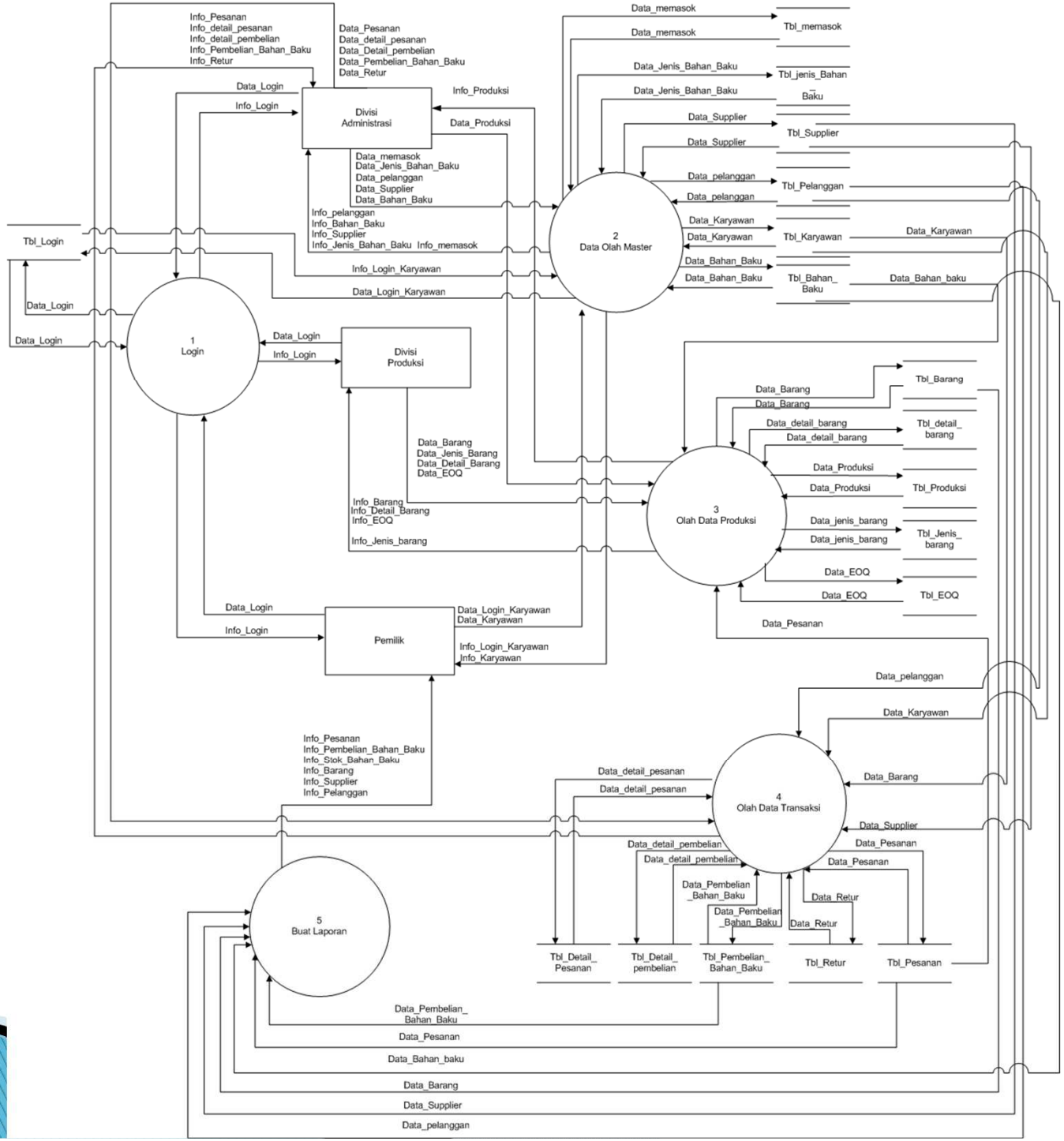

Kode_pelanggan
Kode_pesanan
Kode_EOQ
Kode_bahan_baku
Kode_pelanggan
Nomor_induk_karyawan
Pelanggan
1
buat
1..N
Pesanan
mengelola
EOQ
1
1..N
menghasilkan
Kode_jenis
memiliki
Kode_bahan_baku
Kode_detail pesanan
Kode_pesanan
Jenis Barang
1
Kode_produksi
Produksi
1
1..N
Kode_barang
1
memiliki
Barang
1..N
memiliki
1
Detail Pesanan
menghasilkan
1
Kode_barang
memiliki
1
Detail Barang
Kode_detail_barang
1
Kode_jenis
Nama_jenis
memiliki
Nomor_induk_karyawan
1
1
1..N
1..N
Jenis Bahan Baku
memiliki
Bahan Baku
Kode_pembelian
Karyawan
1
memiliki
Nama_jenis
Kode_supplier
1..N
Kode_bahan_baku
Nomor_induk_karyawan
1
1
Kode_bahan_baku
memasok
1..N
Supplier
1..N
Pembelian
Bahanbaku
Data Login
nomor
Kode_supplier
Kode_supplier
1
Nomor_induk_karyawan
Kode_bahan_baku
Detail Pembelian
1
menghasilkan
Nomor
Kode_pembelian
1
Kode_detail_pembelian
menghasilkan
1..N
Retur
Kode_pembelian
Kode_retur

Diagram Konteks

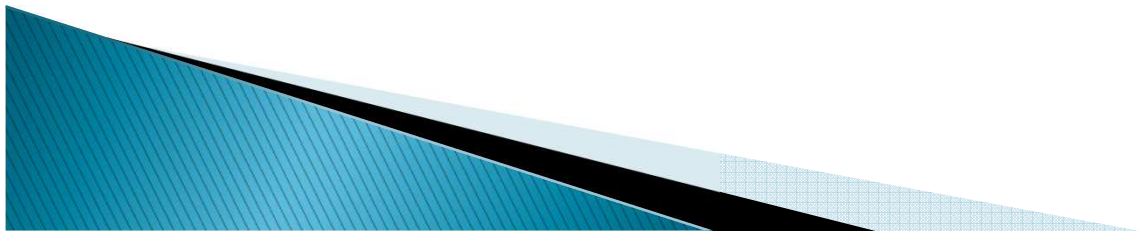

Info Login
Info Karyawan yang sudah ditambah, hapus, edit, cari
Info Pelanggan yang cari
Info Pesanan yang cari
Info Barang yang cari
Info Bahan Baku yang cari
Info Stok Bahan Baku cari
Info Pembelian Bahan Baku yang cari
Info Supplier yang cari
Info Login Karyawan yang sudah ditambah, hapus, edit, cari
Pemilik
Data Login
Data Karyawan yang akan ditambah, hapus, edit, cari
Data Pelanggan yang akan cari
Data Pesanan yang akan cari
Data Barang yang akan cari
Data Bahan Baku yang akan cari
Data Stok Bahan Baku yang akan cari
Data Pembelian Bahan Baku yang akan cari
Data Supplier yang akan cari
Data Login Karyawan yang akan ditambah, hapus, edit, cari
Data Login
Data Pelanggan yang akan ditambah, hapus, edit, cari
Data Pesanan yang akan ditambah, hapus, edit, cari
Data Detail Pesanan yang akan ditambah, hapus edit, cari
Data Barang yang akan dicari
Data Jenis Bahan Baku yang akan ditambah, hapus, edit, cari
Data Bahan Baku yang akan ditambah, hapus, edit, cari
Data Pembelian Bahan Baku yang akan ditambah, hapus, edit, cari
Data Detail Pembelian Bahan Baku yang akan ditambah, hapus,edit, cari
Data Supplier yang akan ditambah, hapus, edit, cari
Data Detail Supplier yang akan ditambah, hapus, cari
Data Retur yang akan ditambah, hapus, edit, cari
Data Login
Data Jenis Barang yang akan ditambah, hapus, edit, cari
Data Barang yang akan ditambah, hapus, edit, cari
Data Detail Barang yang akan ditambah, hapus, cari
Data EOQ yang akan ditambah, hapus, edit, cari
Sistem Informasi CV.Wiranty untuk mengoptimalkan proses produksi
Info Login
Info Pelanggan yang sudah ditambah, hapus, edit, cari
Info Pesanan yang sudah ditambah, hapus, edit, cari
Info Detail Pesanan yang sudah ditambah, hapus edit, cari
Info Barang yang sudah dicari
Info Jenis Bahan Baku yang sudah ditambah, hapus, edit, cari
Info Bahan Baku yang sudah ditambah, hapus, edit, cari
Info Pembelian Bahan Baku yang sudah ditambah, hapus, edit, cari
Info Detail Pembelian Bahan Baku yang sudah ditambah, hapus, edit, cari
Info Supplier yang sudah ditambah, hapus, edit, cari
Info Detail Supplier yang sudah ditambah, hapus, edit, cari
Info Retur yang sudah ditambah, hapus, edit, cari
Info Login
Info Jenis Barang yang sudah ditambah, hapus, edit, cari
Info Barang yang sudah ditambah, hapus, edit, cari
Info Detail Barang yang sudah ditambah, hapus, cari
Info EOQ yang sudah ditambah, hapus, edit, cari
Bagian Administrasi
Bagian Produksi

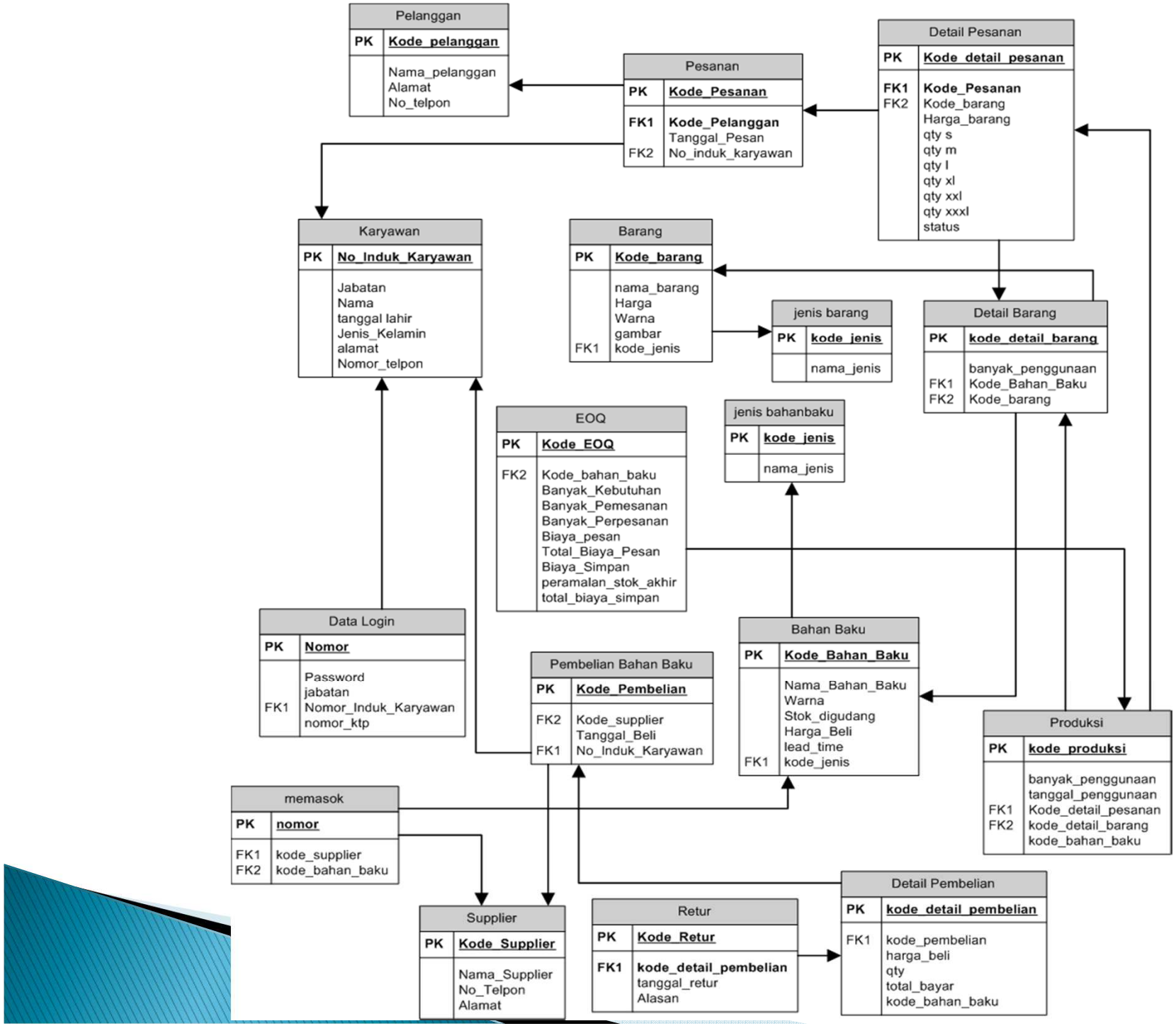
DFD Level 1




Info_Pesanan
Info_detail_pesanan
Info_detail_pembelian
Info_Pembelian_Bahan_Baku
Info_Retur
Data_Pesanan
Data_detail_pesanan
Data_Detail_pembelian
Data_Pembelian_Bahan_Baku
Data_Retur
Data_Login
Info_Login
Divisi Administrasi
Info_Produksi
Data_Produksi
Data_memasok
Data_Jenis_Bahan_Baku
Data_pelanggan
Data_Supplier
Data_Bahan_Baku
Info_pelanggan
Info_Bahan_Baku
Info_Supplier
Info_Jenis_Bahan_Baku
Info_memasok
Tbl_Login
Info_Login_Karyawan
Data_Login_Karyawan
1 Login
Divisi Produksi
2 Data Olah Master
Data_memasok
Tbl_memasok
Data_Jenis_Bahan_Baku
Tbl_jenis_Bahan Baku
Data_Supplier
Tbl_Supplier
Data_pelanggan
Tbl_Pelanggan
Data_Karyawan
Tbl_Karyawan
Data_Bahan_Baku
Tbl_Bahan_ Baku
Data_Barang
Data_Jenis_Barang
Data_Detail_Barang
Data_EOQ
Info_Barang
Info_Detail_Barang
Info_EOQ
Info_Jenis_barang
3 Olah Data Produksi
Tbl_Barang
Data_detail_barang
Tbl_detail_ barang
Tbl_Produksi
Tbl_Jenis_ barang
Tbl_EOQ
Pemilik
Data_Pesanan
Info_Pembelian_Bahan_Baku
Info_Stok_Bahan_Baku
4 Olah Data Transaksi
Tbl_Detail_ Pesanan
Tbl_Detail_ pembelian
Tbl_Pembelian_ Bahan_Baku
Tbl_Retur
Tbl_Pesanan
5 Buat Laporan

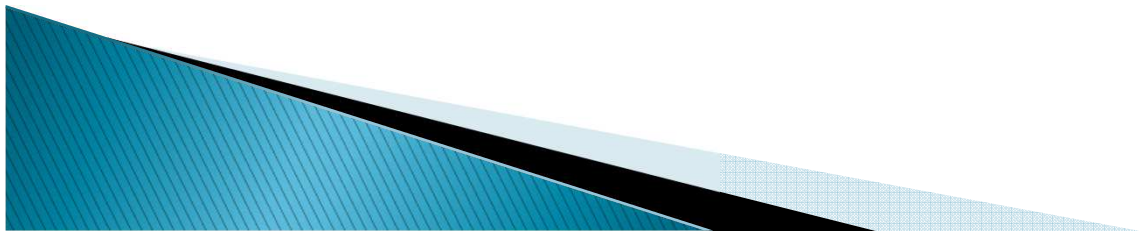
Skema Relasi




Pelanggan
PK Kode_pelanggan
Nama_pelanggan
Alamat
No_telpon
Pesanan
PK Kode_Pesanan
FK1 Kode_Pelanggan
Tanggal_Pesan
FK2 No_induk_karyawan
Detail Pesanan
PK Kode_detail_pesanan
FK1 Kode_Pesanan
FK2 Kode_barang
Harga_barang
qty s
qty m
qty l
qty xl
qty xxl
qty xxxl
status
Karyawan
PK No_Induk_Karyawan
Jabatan
Nama
tanggal lahir
Jenis_Kelamin
alamat
Nomor_telpon
Barang
PK Kode_barang
nama_barang
Harga
Warna
gambar
FK1 kode_jenis
jenis barang
PK kode_jenis
nama_jenis
Detail Barang
PK kode_detail_barang
banyak_penggunaan
FK1 Kode_Bahan_Baku
FK2 Kode_barang
EOQ
PK Kode_EOQ
FK2 Kode_bahan_baku
Banyak_Kebutuhan
Banyak_Pemesanan
Banyak_Perpesanan
Biaya_pesan
Total_Biaya_Pesan
Biaya_Simpan
peramalan_stok_akhir
total_biaya_simpan
jenis bahanbaku
PK kode_jenis
nama_jenis
Data Login
PK Nomor
Password
jabatan
FK1 Nomor_Induk_Karyawan
nomor_ktp
Pembelian Bahan Baku
PK Kode_Pembelian
FK2 Kode_supplier
Tanggal_Beli
FK1 No_Induk_Karyawan
Bahan Baku
PK Kode_Bahan_Baku
Nama_Bahan_Baku
Warna
Stok_digudang
Harga_Beli
lead_time
FK1 kode_jenis
Produksi
PK kode_produksi
banyak_penggunaan
tanggal_penggunaan
FK1 Kode_detail_pesanan
FK2 kode_detail_barang
kode_bahan_baku
memasok
PK nomor
FK1 kode_supplier
FK2 kode_bahan_baku
Supplier
PK Kode_Supplier
Nama_Supplier
No_Telpon
Alamat
Retur
PK Kode_Retur
FK1 kode_detail_pembelian
tanggal_retur
Alasan
Detail Pembelian
PK kode_detail_pembelian
FK1 kode_pembelian
harga_beli
qty
total_bayar
kode_bahan_baku

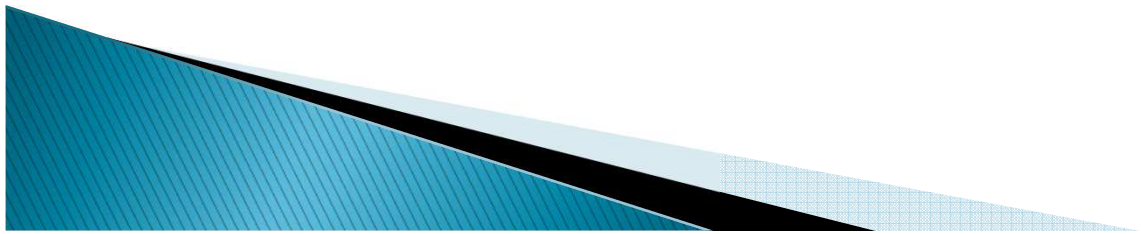
Kebutuhan Perangkat Keras

PERANGKAT	SERVER	CLIENT
Processor	Core 2 Duo 2,3 GHz	Dual core 1,8 GHz
RAM	4 GHz	1 GHz
Harddisk	500 Gb	160 Gb
Monitor	Resolusi 11366 X 768	Resolusi 1280 X 768
VGA	128 Mb	Tidak Ada
LAN Card	10/100Mbps	10/100Mbps



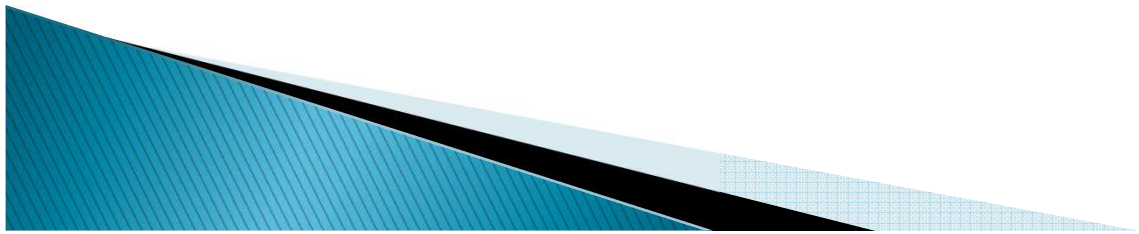
Kebutuhan Perangkat Lunak

PERANGKAT LUNAK	KETERANGAN
Sistem Operasi	Windows 7 Ultimate
Bahas Pemrograman	PHP dan HTML
Web Server	WAMP 2.0
Database	MySQL Server 5
Web Server	Google chrome
DFD Modeler	Visio 2007



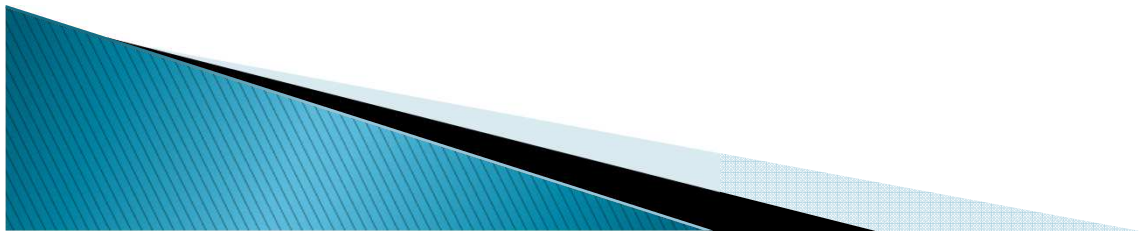
Kesimpulan Pengujian Alpha (1)

- Jika data yang dimasukan benar maka sistem secara fungsional akan mengeluarkan keluaran sesuai dengan harapan.
- Jika data yang dimasukan salah maka sistem akan mengeluarkan pesan kesalahan dan data keluaran tidak akan sesuai dengan harapan.



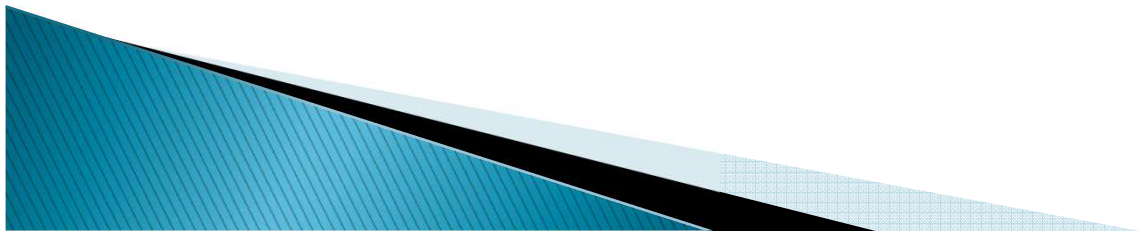
Kesimpulan Pengujian Alpha (2)

- Dengan kata lain bahwa pembangunan Sistem ini bebas kesalahan dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan jika data yang dimasukan merupakan data yang benar.



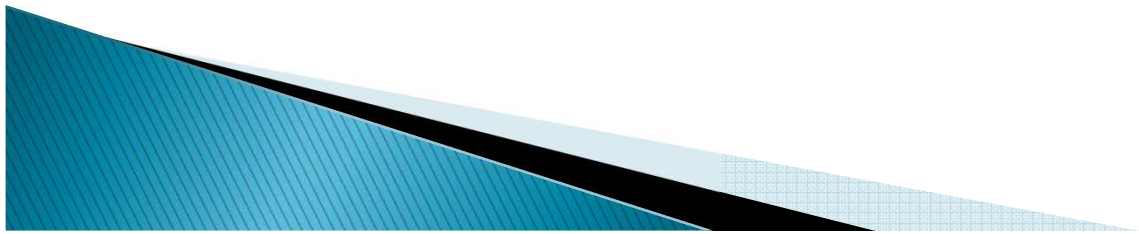
Kesimpulan Pengujian Betha (1)

- Membantu mengatasi kesalahan – kesalahan dalam pencatatan transaksi.
- Meningkatkan efisiensi waktu.
- Membantu untuk mempersiapkan pengadaan bahanbaku untuk periode yang akan datang.
- Cukup mudah digunakan dan juga dipelajari
- Membantu pendistribusian informasi.



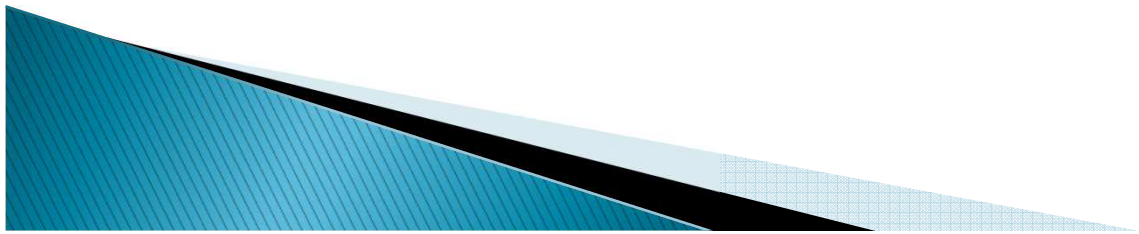
Kesimpulan Pengujian Betha (2)

- Konten sudah cukup memadai untuk proses bisnis ynag berjalan saat ini.
- Memudahkan pencarian dan pembuatan laporan seluruh proses bisnis yang terjadi.
- Pendekatan metode *MRP* yang diterapkan cukup membantu mengoptimalkan proses produksi terlebih dalam pengadaan bahanbaku dan pemecahan detail barang.



Kesimpulan (1)

- Membantu bagian administrasi untuk mengurangi kesalahan – kesalahan dalam pencatatan transaksi dan mengurangi resiko kerugian perusahaan akibat rusak atau hilanggnya data.
- Memudahkan pembuatan laporan seluruh proses bisnis yang terjadi, sehingga pemilik dapat mengontrol seluruh kegiatan produksi dengan mudah.



Kesimpulan (2)

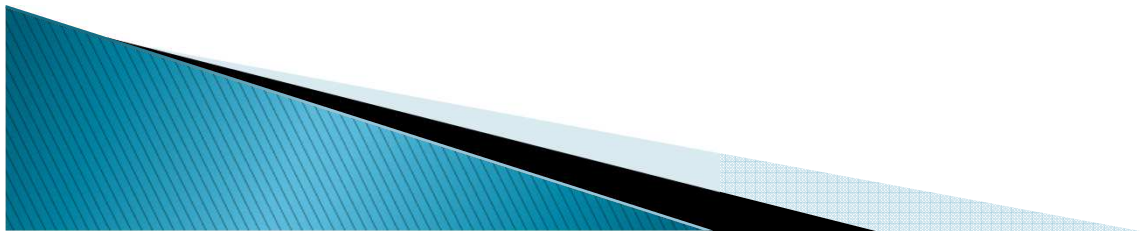
- Membantu untuk mempersiapkan pemesanan bahanbaku untuk periode yang akan datang dengan memperhitungkan pemesanan optimal dan frekuensi pemesanan sehingga proses produksi bisa berjalan lancar dengan biaya sekecil mungkin dan mengurangi antrian produksi yang sering terjadi hal ini dibuktikan dengan pengujian kasus pada bab 3 halaman 70 – 72.

Kesimpulan (3)

- Sistem Informasi ini cukup mudah digunakan dan juga dipelajari. Hanya pada bagian peramalan produksi membutuhkan proses yang sedikit panjang, data yang dimasukan sangat mempengaruhi hasil akhir peramalan.
- Membantu pendistribusian informasi. Setiap bagian tidak perlu repot lagi mondar mandir untuk mengambil data sehingga jalannya proses produksi menjadi lebih optimal.

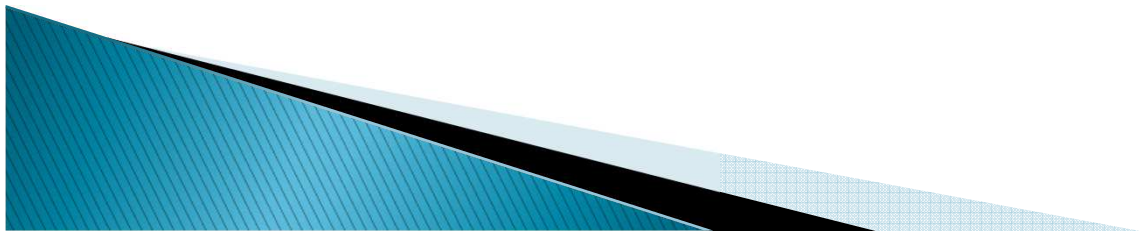
Kesimpulan (4)

- Konten sudah cukup memadai untuk proses bisnis yang berjalan saat ini.
- Perhitungan *EOQ* hanya alat bantu untuk membuat keputusan tetapi keputusan akhir tetap ada pada bagian terkait.

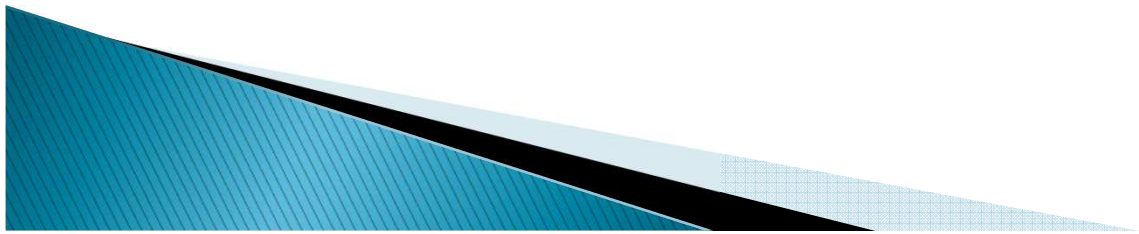


Saran

- Diharapkan pada pengembangan selanjutnya dapat ditambahkan proses pembayaran baik secara tunai ataupun secara transfer.
- adanya data penggunaan bahanbaku yang lebih akurat tidak sekedar perkiraan.
- Perlu dibuatnya sistem backup agar jika terjadi hal yang tidak diinginkan perusahaan tidak kehilangan data.



Demo Program



Terima Kasih

