PEMBANGUNAN APLIKASI GAME EDUKASI PETUALANGAN PULAU PINTAR

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana
Program Studi S1 Teknik Informatika
Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer

ASEP RIDWAN KURNIAWAN
10107597



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2013