BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan dikemukakan kesimpulan yang diperoleh dari pembahasan bab-bab sebelumnya serta saran yang bertujuan untuk perbaikan dan pengembangan aplikasi *game* edukasi petualangan pulau pintar.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang didapat dari peneltian yang dilakukan dalam penyusunan skripsi ini serta mengacu pada tujuan penelitian, maka dapat disimpulkan:

1. Aplikasi *game* edukasi petualangan pulau pintar dapat memaksimalkan aktivitas belajar mengajar di luar jam pelajaran sekolah antara peserta didik dan materi pelajaran.
2. Aplikasi *game* edukasi petualangan pulau pintar dapat menuntut siswa belajar secara mandiri.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil pengujian kuesioner dapat diketahui beberapa saran untuk pengembangan aplikasi *game* edukasi petualangan pulau pintar antara lain:

1. Musik yang terdapat di dalam aplikasi *game* edukasi petualangan pulau pintar dibuat lebih menarik.
2. Penyajian materi khususnya materi bahasa Inggris dibuat lebih menarik dan jelas agar para siswa bisa lebih memahaminya.