BAB 4
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada bab ini akan dilakukan implementasi dan pengujian terhadap sistem yang baru. Tahapan ini dilakukan setelah perancangan selesai dilakukan dan selanjutnya akan diimplementasikan pada bahasa pemograman yang akan digunakan. Setelah implementasi maka dilakukan pengujian sistem yang baru dimana akan dilihat kekurangan-kekurangan pada aplikasi yang baru untuk pengembangan sistem selanjutnya.

4.1 Implementasi

Setelah sistem dianalisis dan didesain secara rinci, maka selanjutnya akan menuju tahap implementasi. Tujuan Implementasi adalah untuk mengkonfirmasikan modul program perancangan pada para pelaku sistem sehingga pengguna dapat memberi masukan kepada pembangun sistem.

4.1.1 Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang diperlukan untuk pembangunanaplikasi *e-commerce* di PD. Lanny Socks adalah sebagai berikut :

Tabel 4.1 Spesifikasi Perangkat Keras

Perangkat	Spesifikasi
Processor	Kecepatan 2.8 GHz
RAM	2 GB
Harddisk	250 GB
Monitor	LED 15.6 Inch
VGA	512 Mb
Lan Card	On-board
Koneksi Internet	384 Kbps

4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan untuk pembangunanaplikasi *e-commerce* di PD. Lanny Socks adalah sebagai berikut:

Tabel 4.2 Spesifikasi Perangkat Lunak

Perangkat Lunak	Keterangan
Sistem Operasi	Windows XP
PHP	Bahasa Pemograman
XAMPP	*Web Server*
MySQL	*Database Server*
Mozilla firefox, Crome, Internet Explorer	*Web Browser*
Adobe dreamweaver	*Code Editor*

4.1.3 Implimentasi Basis Data

Pembuatan *database* dilakukan dengan menggunakan aplikasi *DBMS MySQl.*Implementasi *database* dalam bahasa *SQL* adalah sebagai berikut :

1. Tabel Admin

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `admin` (
  `id_admin` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_user` varchar(50) NOT NULL,
  `password` varchar(150) NOT NULL,
  `akses` tinyint(1) NOT NULL,
  `status` tinyint(1) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_admin`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=7;
```

2. Tabel Agen

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `agen` (
  `id_agen` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `email` varchar(50) NOT NULL,
  `password` varchar(150) NOT NULL,
  `nama_depan` varchar(100) NOT NULL,
  `nama_belakang` varchar(100) DEFAULT NULL,
```

```
  `id_provinsi` int(11) NOT NULL,
  `id_kota` int(11) NOT NULL,
  `alamat` varchar(150) NOT NULL,
  `kode_pos` varchar(7) NOT NULL,
  `telp` varchar(15) NOT NULL,
  `status` tinyint(1) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_agen`),
  UNIQUE KEY `email` (`email`),
  KEY `id_provinsi` (`id_provinsi`),
  KEY `id_kota` (`id_kota`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=56 ;
```

3. Tabel Kategori

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori` (
  `id_kategori` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_kategori` varchar(60) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kategori`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=19 ;
```

4. Tabel Produk

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `produk` (
  `id_produk` varchar(10) NOT NULL,
  `nama_produk` varchar(50) NOT NULL,
  `warna` varchar(30) NOT NULL,
  `harga` int(11) NOT NULL,
  `disk` int(11) DEFAULT NULL,
  `id_kategori` int(11) NOT NULL,
  `keterangan` varchar(500) NOT NULL,
  `tanggal` datetime NOT NULL,
  `image1` varchar(50) NOT NULL,
  `image2` varchar(50) DEFAULT NULL,
  `image3` varchar(50) DEFAULT NULL,
  `status` tinyint(1) NOT NULL,
  `jenis` tinyint(1) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_produk`),
  KEY `id_katagori` (`id_kategori`)
```

```
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

5. Tabel Detail Produk

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_produk` (
  `id_detail_produk` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `size_produk` varchar(20) NOT NULL,
  `stok` int(11) NOT NULL,
  `berat` double(11,1) NOT NULL,
  `status` tinyint(1) NOT NULL,
  `id_produk` varchar(10) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_detail_produk`),
  KEY `id_produkaasas` (`id_produk`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=43 ;
```

6. Tabel Provinsi

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `provinsi` (
  `id_provinsi` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_provinsi` varchar(50) NOT NULL,
  `status` tinyint(1) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_provinsi`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=95 ;
```

7. Tabel Kota

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kota` (
  `id_kota` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_kota` varchar(50) NOT NULL,
  `status` tinyint(1) NOT NULL,
  `id_provinsi` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kota`),
  KEY `id_provinsasasi` (`id_provinsi`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=9472 ;
```

8. Tabel Ongkos Kirim

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ongkos_kirim` (
  `id_ongkos_kirim` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `harga_kirim` int(11) NOT NULL,
  `id_jenis_pengiriman` int(11) NOT NULL,
  `id_kota` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_ongkos_kirim`),
  KEY `id_jenis_pengiriman` (`id_jenis_pengiriman`),
  KEY `id_kota` (`id_kota`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=3969 ;
```

9. Tabel Jasa Pengiriman

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `jasa_pengiriman` (
   `id_jasa_pengiriman` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
   `nama_jasapengiriman` varchar(500) NOT NULL,
   `deskripsi_jasapengiriman` text NOT NULL,
   PRIMARY KEY (`id_jasa_pengiriman`),
   UNIQUE KEY `nama_jasapengiriman` (`nama_jasapengiriman`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=5 ;
```

10. Tabel Jenis Pengiriman

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `jenis_pengiriman` (
  `id_jenis_pengiriman` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `jenis_pengiriman` varchar(50) NOT NULL,
  `keterangan` text NOT NULL,
  `id_jasa_pengiriman` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_jenis_pengiriman`),
  KEY `asddas` (`id_jasa_pengiriman`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=3 ;
```

11. Tabel Komentar

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `komentar` (
  `id_komentar` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_pengirim` varchar(50) NOT NULL,
  `email` varchar(30) NOT NULL,
  `telp` varchar(20) NOT NULL,
  `pesan` text NOT NULL,
  `tanggal` datetime NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_komentar`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=15 ;
```

12. Tabel Informasi *Website*

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `informasi_website` (
  `id_informasi` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_informasi` varchar(50) NOT NULL,
  `isi_informasi` text NOT NULL,
  `tanggal` datetime NOT NULL,
  `status` tinyint(1) NOT NULL,
  `id_admin` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_informasi`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=8 ;
```

13. Tabel Pembelian

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pembelian` (
  `id_pembelian` varchar(30) NOT NULL,
  `id_agen` int(11) NOT NULL,
  `nama_depan2` varchar(50) NOT NULL,
  `nama_belakang2` varchar(50) DEFAULT NULL,
  `id_provinsi2` int(11) NOT NULL,
  `id_kota2` int(11) NOT NULL,
  `alamat2` varchar(150) NOT NULL,
  `kode_pos2` varchar(5) NOT NULL,
  `telp2` varchar(15) NOT NULL,
  `id_jenis_pengiriman` int(11) NOT NULL,
  `sub_total` int(11) NOT NULL,
  `diskon` int(11) DEFAULT NULL,
```

```
  `biaya_kirim` int(11) NOT NULL,
  `grand_total` int(11) NOT NULL,
  `jenis_pembayaran` varchar(30) NOT NULL,
  `komentar` varchar(200) DEFAULT NULL,
  `date` datetime NOT NULL,
  `nomer_pengiriman` varchar(30) NOT NULL,
  `status_pengiriman` varchar(3) NOT NULL,
  `tgl_pengiriman` date NOT NULL,
  `status` varchar(3) NOT NULL,
  `id_admin` int(11) NOT NULL,
  `jenis_pemesanan` tinyint(1) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_pembelian`),
  KEY `id_jenis_pengirimanasasas` (`id_jenis_pengiriman`),
  KEY `id_provinsiasas` (`id_provinsi2`),
  KEY `id_kota2asas` (`id_kota2`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

14. Tabel Detail Pembelian

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_pembelian` (
  `id_detail_pembelian` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_detail_produk` int(11) NOT NULL,
  `harga` int(11) NOT NULL,
  `bnyk` int(11) NOT NULL,
  `total` int(11) NOT NULL,
  `disk` int(11) DEFAULT NULL,
  `sub_total` int(11) NOT NULL,
  `status` tinyint(1) NOT NULL,
  `id_pembelian` varchar(30) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_detail_pembelian`),
  KEY `id_pemesananasas` (`id_pembelian`),
  KEY `id_produk_detas` (`id_detail_produk`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=75 ;
```

15. Tabel Pembayaran

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pembayaran` (
  `id_pembayaran` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `tanggal_pembayaran` date NOT NULL,
  `pembayaran` varchar(50) NOT NULL,
  `nominal` int(11) NOT NULL,
  `id_pembelian` varchar(30) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_pembayaran`),
  KEY `2sdsdsd` (`id_pembelian`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=29 ;
```

16. Tabel Konfirmasi Pembayaran

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `konfirmasi_pembayaran` (
  `id_konfirmasi_pembayaran` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nomer_transaksi` varchar(30) NOT NULL,
  `tgl_transfer` date NOT NULL,
  `nama_bank` varchar(30) NOT NULL,
  `nama_nasabah` varchar(50) NOT NULL,
  `nominal` int(11) NOT NULL,
  `tujuan_transfer` varchar(30) NOT NULL,
  `id_pembelian` varchar(30) NOT NULL,
  `id_agen` int(11) NOT NULL,
  `status` tinyint(1) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_konfirmasi_pembayaran`),
  KEY `id_pemesanannnnn` (`id_pembelian`),
  KEY `id_memberrrrrr` (`id_agen`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=12 ;
```

17. Tabel Retur

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `retur` (
  `id_retur` varchar(30) NOT NULL,
  `tgl_retur` datetime NOT NULL,
  `id_pembelian` varchar(30) NOT NULL,
  `status` varchar(3) NOT NULL,
  `status_pengiriman` varchar(3) NOT NULL,
  `id_jenis_pengiriman` int(11) NOT NULL,
  `tgl_pengiriman_retur` date NOT NULL,
  `nomer_pengiriman` varchar(30) NOT NULL,
  `keterangan` varchar(300) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_retur`),
  KEY `id_transaksasi` (`id_pembelian`),
  KEY `id_jenis_pengiriasman` (`id_jenis_pengiriman`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

18. Table Detail Retur

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_retur` (
  `id_detail_retur` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_detail_pembelian` int(11) NOT NULL,
  `bny` int(11) NOT NULL,
  `alasan` varchar(250) NOT NULL,
  `id_retur` varchar(30) NOT NULL,
  `status` varchar(3) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_detail_retur`),
  KEY `id_detail_pemesanaasn` (`id_detail_pembelian`),
  KEY `id_returas` (`id_retur`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=17 ;
```

4.1.4 Implementasi Antar Muka

Implementasi antarmuka dilakukan dengan setiap halaman program yang dibuat dalam bentuk file program. Berikut ini adalah implementasi antarmuka yang dibuat dan dibedakan antara antarmuka untuk petugas, admin, pengunjung dan agen.

a. Implementasi Antarmuka Petugas

Implementasi antarmuka yang terdapat pada perangkat lunak yang ditunujukan untuk petugas dapat dilihat pada tabel 4.3 berikut ini :

Tabel 4.3 Antarmuka Petugas

Menu	Deskripsi	Nama File
Login petugas	Digunakan sebagai halaman login petugas	index.php
Home	Digunakan untuk melihat home petugas	admin_home.php
Pengolahan kategori	Digunakan untuk proses pengolahan data kategori	admin_kategori.php
Pengolahan produk	Digunakan untuk proses pengolahan data kota	admin_produk.php
Pengolahan kota	Digunakan untuk proses pengolahan data kota	admin_kota.php
Pengolahan provinsi	Digunakan untuk proses pengolahan data provinsi	admin_provinsi.php
Pengolahan Jasa Pengiriman	Digunakan untuk proses pengolahan data jasa pengiriman	admin_jasa_pengiriman.php
Pengolahan Jenis pengiriman	Digunakan untuk proses pengolahan data jenis pengiriman	admin_jenis_kirim.php
Pengolahan Ongkos Kirim	Digunakan untuk proses pengolahan data ongkos kirim	admin_tarif_kirim.php
Pengolahan Pemesanan langsung	Digunakan untuk proses pengolahan data pemesanan langsung	admin_transaksi.php
Pengolahan	Digunakan untuk proses	admin_preorder.php

Menu	Deskripsi	Nama File
pemesanan *preorder*	pengolahan data *preorder*	
Pengolahan retur pemesanan	Digunakan untuk proses pengolahan retur produk	admin_retur.php
Pengolahan daftar agen	Digunkan untuk proses pengolahan data agen	admin_member.php
Pengolahan pengiriman pemesanan	Digunakan untuk proses pengiriman pemesanan produk	admin_pengiriman_produk.php
Pengolahan pengiriman retur	Digunakan untuk proses pengiriman retur produk	admin_pengiriman_retur.php
Pengolahan konfirmasi pembayaran	Digunakan untuk proses mengkonfirmasi pembayaran	admin_pembayaran.php
Pengolahan kontak komentar	Digunakan untuk mengelola kontak komentar	admin_kontak.php

b. Implementasi Antarmuka Agen

Implementasi antarmuka yang terdapat pada perangkat lunak yang ditunujukan untuk member dapat dilihat pada tabel 4.4 berikut ini :

Tabel 4.4 Antarmuka Agen

Menu	Deskripsi	Nama File
Halaman Utama	Digunakan melihat halaman utama	index.php
Login agen	Digunakan sebagai halaman login agen	login_signup.php
Daftar	Untuk mendaftar sebagai agen	signup.php
Lupa password	Digunakan untuk *reset*	forgot_password.php

Menu	Deskripsi	Nama File
	password	
Kategori	Digunakan untuk menampilkan semua kategori	kategori.php
Karanjang	Digunakan untuk menampilkan keranjang belanja pembelian langsung	keranjang.php
Keranjang preorder	Digunakan untuk menampilkan keranjang belanja preorder	keranjang_preorder.php
Checkout pemesanan	Digunakan untuk proses checkout pembelian	Cart.php
Riwayat pemesanan	Digunakan untuk menampilkan riwayat pemesanan langsung	member_riwayat_pemesanan.php
Detail pemesanan	Digunakan untuk menampilkan detail riwayat pemesanan	member_riwayat_pemesanan_det.php
Riwayat pemesanan preorder	Digunkan untuk menampilkan riwayat pemesanan preorder	member_riwayat_pemesanan_preorder.php
Ajukan retur	Digunakan untuk mengembalikan produk pemesanan yang tidak sesuai	member_form_retur.php
Riwayat retur pemesanan	Digunakan untuk menampilkan riwayat retur	member_riwayat_retur.php

Menu	Deskripsi	Nama File
Konfirmasi pembayaran	Digunakan untuk melakukan konfirmasi pembayaran	member_konfirmasi_bayar.php
Ubah akun login	Digunakan untuk memperbaharui data login	member_edit_login.php
Ubah alamat pengguna	Digunakan untuk memperbaharui alamat	member_edit_alamat.php
Informasi	Digunakan untuk melihat berbagai informasi *website*	informasi.php
kontak	Digunakan untuk memberikan pesan kepada petugas	kontak.php

c. Implementasi Antarmuka Pengunjung

Implementasi antarmuka yang terdapat pada perangkat lunak yang ditunujkan untuk pengunjung dapat dilihat pada tabel 4.5 berikut ini :

Tabel 4.5 Antarmuka Pengunjung

Menu	Deskripsi	Nama File
Daftar	Untuk mendaftar sebagai agen	signup.php
Home	Digunakan untuk melihat home member	index.php
Kategori	Digunakan untuk menampilkan semua kategori	kategori.php
Karanjang	Digunakan untuk menampilkan keranjang	keranjang.php

	belanja pembelian langsung	
Keranjang preorder	Digunakan untuk menampilkan keranjang belanja preorder	keranjang_preorder.php
Informasi	Digunakan untuk melihat berbagai informasi *website*	informasi.php
kontak	Digunakan untuk memberikan pesan kepada petugas	kontak.php

d. Implementasi Antarmuka Admin

Implementasi antarmuka yang terdapat pada perangkat lunak yang ditunujkan untuk admin dapat dilihat pada tabel 4.6 berikut ini :

Tabel 4.6 Antarmuka Admin

Menu	**Deskripsi**	**Nama File**
Login admin	Digunakan sebagai halaman login petugas	index.php
Home	Digunakan untuk melihat home petugas	admin_home.php
Pengolahan petugas	Digunakan untuk prosespengolahan data petugas	admin_user.php
Pengolahan konten informasi	Digunakan untuk proses pengolahan data informasi *website*	admin_informasi.php
Pengolahan *backup*	Digunakan untuk membackup database	Backupdb.php
Pengolahan *restore*	Digunakan untuk proses pengolahan data restore	restore_db.php
Pengolahan laporan	Digunakan untuk proses	laporan_produk.php

produk	melihat dan menyimpan laporan produk	
Pengolahan laporan pemesanan	Digunakan untuk proses melihat dan menyimpan laporan produk	laporan_pemesanan.php

4.2 Pengujian Perangkat Lunak

Pengujian sistem merupakan hal terpenting yang bertujuan untuk menemukan kesalahan-kesalahan atau kekurangan-kekurangan pada perangkat lunak yang diuji. Pengujian bermaksud untuk mengetahui perangkat lunak yang dibuat sudah memenuhi kriteria yang sesuai dengan tujuan perancangan perangkat lunak tersebut.Pengujian perangkat lunak ini menggunakan pengujian *black box*.Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

4.3 Pengujian Alpha

Pengujian yang dilakukan yaitu pengujian secara fungsional *(alpha)* dan *betha*. Metode yang digunakan dalam pengujian ini adalah pengujian *black box* yang berfokus pada persyaratan fungsional dari sistem yang dibangun.

4.3.1 Perancangan Pengujian Sistem

Rencana pengujian yang akan dilakukan dengan menguji sistem menggunakan metode *black box* untuk mengetahui apakah fungsi tersebut berfungsi sesuai yang diharapkan atau tidak. Berikut ini tabel 4.7 rencana pengujian dari sistem yang dibangun :

Tabel 4.7 Rencana Pengujian Petugas

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Login petugas	Isi data *login*	*Black Box*
	Pengecekan u*sername* dan *password*	*Black Box*
Halaman Utama	Menampilkan data home	*Black Box*
Kategori Bahan	Tampil Kategori	*Black Box*
	Tambah kategori	*Black Box*

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
	Ubah kategori	*Black Box*
	Hapus kategori	*Black Box*
Produk	Tampil produk	*Black Box*
	Ubah produk	*Black Box*
	Hapus produk	*Black Box*
	Tambah produk	*Black Box*
Provinsi	Tampil provinsi	*Black Box*
	Tambah provinsi	*Black Box*
	Ubah provinsi	*Black Box*
	Hapus provinsi	*Black Box*
Kota	Tampil kota	*Black Box*
	Tambah kota	*Black Box*
	Ubah kota	*Black Box*
	Hapus kota	*Black Box*
Jasa Pengiriman	Tampil jasa pengiriman	*Black Box*
	Tambah jasa pengiriman	*Black Box*
	Ubah jasa pengiriman	*Black Box*
	Hapus jasa pengiriman	*Black Box*
Jenis Pengiriman	Tampil jenis pengiriman	*Black Box*
	Tambah jenis pengiriman	*Black Box*
	Ubah jenis pengiriman	*Black Box*
	Hapus jenis pengiriman	*Black Box*
Ongkos Kirim	Atur Ongkos Kirim	*Black Box*
Daftar Agen	Tampil data agen	*Black Box*
	Hapus dataagen	*Black Box*
Pemesanan	Tampil data pemesanan	*Black Box*
	Detail pemesanan	*Black Box*
	Retur pemesanan	*Black Box*
Pemesanan *pre-order*	Tampil data pemesanan *pre-*	*Black Box*

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
	order	
	Detail pemesanan *pre-order*	*Black Box*
	Retur *pre-order*	*Black Box*
logout	Menghapus *session*	*Black Box*

Tabel 4.8 Rencana Pengujian Agen

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Login Member	Isi data *login*	*Black Box*
	Pengecekan u*sername* dan *password*	*Black Box*
Lupa Password	Pengecekan *email*	*Black Box*
Halaman Utama	Menampilkan data home	*Black Box*
Prouduk	Menampilkan produk berdasarkan kategori	*Black Box*
Keranjang Belanja	Tampil Keranjang Belanja	*Black Box*
	Update jumlah yang berada di keranjang belanja	*Black Box*
	Hapus data yang ada di keranjang	*Black Box*
	Menyelesaikan perbelanjaan	*Black Box*
	Belanja Lagi	*Black Box*
Keranjang Belanja *Pre-order*	Tampil Keranjang Belanja*pre-order*	*Black Box*
	Update jumlah yang berada di keranjang belanja *pre-order*	*Black Box*
	Hapus data yang ada di keranjang*pre-order*	*Black Box*
	Menyelesaikan perbelanjaan	*Black Box*

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
	Belanja Lagi	*Black Box*
Halaman Agen	Ubah akun login	*Black Box*
	Ubah alamat pengguna	*Black Box*
	Riwayat pemesanan	*Black Box*
	Riwayat pemesanan *pre-order*	*Black Box*
	Riwayat retur	*Black Box*
	Konfirmasi pembayaran	*Black Box*
logout	Menghapus *session*	*Black Box*

Tabel 4.9 Rencana Pengujian Admin

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Isi data login	*Black Box*
	Pengecekan *Email* dan *password*	*Black Box*
Halaman Utama	Menampilkan data home	*Black Box*
User Pengguna *Website*	Tampil data user pengguna	*Black Box*
	Tambah data user pengguna	*Black Box*
	Edit data user pengguna	*Black Box*
	Hapus data user pengguna	*Black Box*
User Pengguna *Website*	Tampil data user pengguna	*Black Box*
	Tambah data user pengguna	*Black Box*
	Edit data user pengguna	*Black Box*
	Hapus data user pengguna	*Black Box*
Backup	Pengolahan data backup	*Black Box*
Restore	Pengolahan data restore	*Black Box*
logout	Menghapus *session*	*Black Box*

4.3.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Berdasarkan rencana pengujian yang disusun, maka dilakukan pengujian sebagai berikut :

4.3.2.1 Pengujian Login Petugas

Untuk penjelasan labih lanjut tentang sekenario pengujian login petugas dapat dilihat pada tabel 4.10 sebagai berikut :

Tabel 4.10 Pengujian Login Petugas

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data Petugas Contoh *Username* : periperi Password : periperi	Menampilkan halaman utama petugas	Dapat menampilkan halaman utama petugas	[√] Diterima [ ]Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data Petugas Contoh *Username* : ‘kosong’ Password : ‘kosong’	Tidak dapat masuk ke halaman utama petugas	Tidak dapat masuk ke halaman utama petugas	[√] Diterima [ ]Ditolak

4.3.2.2 Pengujian Tambah Kategori Bahan

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang sekenario tambah data kategori dapat dilihat pada tabel 4.11 sebagai berikut :

Tabel 4.11 Pengujian Tambah Kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data Kategori Contoh Kategori : Spandex	Dapat menambah kategori produk	Dapat menambah kategori	[√] Diterima [ ]Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			

Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data katagori tidak diisi Contoh Kategori :‘kosong’	Tidak dapat menambah kategori produk	Dapat menampilkan pesan “isi terlebih dahulu”	[√] Diterima [ ]Ditolak

4.3.2.3 Pengujian Ubah Kategori

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang sekenario ubah data kategori dapat dilihat pada tabel 4.12 sebagai berikut :

Tabel 4.12 Pengujian Ubah Data Kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data kategori Ubah dengan kategori baru Contoh Kategori baru : Nilon	Dapat mengubah data kategori	Data kategori dapat berhasil diubah	[√] Diterima [ ]Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama kategori tidak diisi Contoh Data awal Nama Kategori : spandex Data baru Nama Kategori : ‘kosong’	Tidak dapat mengubah data kategori	Dapat menampilkan pesan “isi terlebih dahulu”	[√] Diterima [ ]Ditolak

4.3.2.4 Pengujian Tambah Produk

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang sekenario tambah data produk dapat dilihat pada tabel 4.13 sebagai berikut :

Tabel 4.13 Pengujian Tambah Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data Produk Contoh Nama : kaos kaki Sekolah03 Kategori : Polyester Tipis Harga : 2000 Berat :0.3 kg Diskon : 0 Stok : 5 Warna : Hitam Putih Dijual : ya Gambar : sekolah03.jpg Keterangan : Bahan tipis	Dapat menambahkan data produk	Data produk berhasil ditambahkan	[√] Diterima [ ]Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data Produk tidak diisi Contoh Nama : ‘kosong’ Kategori : ‘kosong’ Harga : ‘kosong’ Berat : ‘kosong’ Diskon : ‘kosong’ Stok : ‘kosong’	Tidak dapat menambahkan data produk	Dapat menampilkan pesan “isi data terlebih dahulu ”	[√] Diterima [ ]Ditolak

Warna : ‘kosong’ Dijual : ‘kosong’ Gambar : ‘kosong’ Deskripsi : ‘kosong’			

4.3.2.5 Pengujian Edit Produk

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang sekenario ubah data produk dapat dilihat pada tabel 4.14 sebagai berikut :

Tabel 4.14 Pengujian Ubah Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data Produk awal Contoh Nama : kaos kaki Sekolah03 Kategori : Polyester Tipis Harga : 2000 Berat :0.3 kg Diskon : 0 Stok : 5 Warna : Hitam Putih Dijual : ya Gambar : sekolah03.jpg Keterangan : Bahan tipis dan lembut Data produk baru Contoh Nama : Kaos Kaki Enkle01	Dapat mengubah data produk	Data produk berhasil diubah	[√] Diterima [ ]Ditolak

Kategori : Polyester Nilon Harga : 1500 Berat :0.3 kg Diskon : 0 Stok : 2 Warna : Hitam Putih Dijual : ya Gambar : enkle01.jpg Keterangan : Bahan Tebal kurang cocok digunakan pada saat hari sedang panas			
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data Produk awal Contoh Nama : kaos kaki Sekolah03 Kategori : Polyester Tipis Harga : 2000 Berat :0.3 kg Diskon : 0 Stok : 5 Warna : Hitam Putih Dijual : ya Gambar : sekolah03.jpg Keterangan : Bahan tipis dan lembut	Tidak dapat mengubah produk	Dapat menampilkan pesan "isi terlebih dahulu"	[√] Diterima [ ]Ditolak

Data produk baru Contoh Data Produk awal Contoh Nama : ‘kosong’ Kategori : ‘kosong’ Harga : ‘kosong’ Berat : ‘kosong’ Diskon : ‘kosong’ Stok : ‘kosong’ Warna : ‘kosong’ Dijual : ‘kosong’ Gambar : ‘kosong’ Keterangan : ‘kosong’			

4.3.2.6 Pengujian Tambah Provinsi

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang sekenario tambah data provinsi dapat dilihat pada tabel 4.15 sebagai berikut :

Tabel 4.15 Pengujian Tambah Provinsi

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data Provinsi Contoh Provinsi : Jawa Barat	Dapat menambahkan data provinsi	Data provinsi berhasil ditambah	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data Provinsi	Data tidak	Menampilkan	[√] Diterima

Contoh Provinsi : ‘kosong’	menambahkan data provinsi	pesan “isi terlebih dahulu”	[ ] Ditolak

4.3.2.7 Pengujian Ubah Provinsi

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang sekenario ubah data provinsi dapat dilihat pada tabel 4.16 sebagai berikut :

Tabel 4.16 Pengujian Ubah Provinsi

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data provinsi Ubah dengan provinsi baru Contoh Provinsi baru : Jawa Tengah	Dapat mengubah data provinsi	Data provinsi berhasil diubah	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama provinsi tidak diisi Contoh Data awal Nama provinsi : Jawa barat Data baru Nama provinsi : ‘kosong’	Tidak dapat mengubah data provinsi	Dapat menampilkan pesan “isi terlebih dahulu”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.8 Pengujian Tambah Kota

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang sekenario tambah data kota dapat dilihat pada tabel 4.17 sebagai berikut :

Tabel 4.17 Pengujian Tambah Kota

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data Kota Contoh Kota : Bandung	Dapat menambahkan data kota	Data kota berhasil ditambah	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data Kota Contoh Kota : ‘kosong’	Tidak dapat menambahkan data kota	Dapat menampilkan pesan “isi terlebih dahulu”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.9 Pengujian Ubah Kota

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang sekenario ubah data kota dapat dilihat pada tabel 4.18 sebagai berikut :

Tabel 4.18 Pengujian Ubah Kota

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data kota Ubah dengan kota baru Contoh Kota baru : Bogor	Dapat mengubah data kota	Data kota berhasil diubah	[√] Diterima [ ]Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama kota tidak diisi Contoh	Tidak dapat mengubah data	Dapat Menampilkan	[√] Diterima

Data awal Nama kota : Bandung Data baru Nama kota : ‘kosong’	kota	pesan “isi terlebih dahulu”	[ ]Ditolak

4.3.2.10 Pengujian Tambah Jasa Pengiriman

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang sekenario tambah data jasa pengiriman dapat dilihat pada tabel 4.19 sebagai berikut :

Tabel 4.19 Pengujian Tambah Jasa Pengiriman

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data Jasa Pengiriman Contoh Jasa Pengiriman : JNE	Dapat menambah data jasa pengiriman	Berhasil menambah data jasa pengiriman	[√] Diterima [ ]Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data Jasa Pengiriman Contoh Jasa Pengiriman : ‘kosong’	Tidak dapat menambah data jasa pengiriman	Dapat menampilkan pesan “isi terlebih dahulu”	[√] Diterima [ ]Ditolak

4.3.2.11 Pengujian Ubah Jasa Pengiriman

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang sekenario ubah data jasa pengiriman dapat dilihat pada tabel 4.20 sebagai berikut :

Tabel 4.20 Pengujian Ubah Jasa Pengiriman

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data jasa pengiriman Ubah dengan jasa pengiriman baru Contoh Jasa pengiriman baru : TIKI	Dapat mengubah data jasa pengiriman	Berhasil mengubah data jasa pengiriman	[√] Diterima [ ]Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama jasa pengiriman tidak diisi Contoh Data awal Nama jasa pengiriman : JNE Data baru Nama jasa pengiriman : ‘kosong’	Tidak dapat mengubah data jasa pengiriman	Dapat Menampilkan pesan “isi terlebih dahulu”	[√] Diterima [ ]Ditolak

4.3.2.12 Pengujian Tambah Jenis Pengiriman

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang sekenario tambah data jenis pengiriman dapat dilihat pada tabel 4.21 sebagai berikut :

Tabel 4.21 Pengujian Tambah Jenis Pengiriman

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data Jenis Pengirman Contoh Jenis Pengiriman : JNE Yes	Dapat menambah data jenis pengiriman	Behasil menambah data jenis pengiriman	[√] Diterima [ ]Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data Jenis Pengiriman Contoh Jenis Pengiriman : ‘kosong’	Tidak dapat menambah jasa jenis pengiriman	Dapat menampilkan pesan “isi terlebih dahulu”	[√] Diterima [ ]Ditolak

4.3.2.13 Pengujian Ubah Jenis Pengiriman

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang sekenario ubah data jenis pengiriman dapat dilihat pada tabel 4.22 sebagai berikut :

Tabel 4.22 Pengujian Ubah Jenis Pengirman

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data jenis pengiriman Ubah dengan jenis pengiriman baru Contoh Jenis pengiriman baru : JNE YES	Dapat mengubah data jenis pengiriman	Berhasil mengubah data jenis pengiriman	[√] Diterima [ ]Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama jenis pengiriman tidak diisi Contoh Data awal Nama jenis pengiriman : JNE YES Data baru Nama jenis pengiriman : 'kosong'	Tidak dapat mengubah data jenis pengiriman	Dapat Menampilkan pesan "isi data terlebih dahulu"	[√] Diterima [ ]Ditolak

4.3.2.14 Pengujian Konfirmasi Pembayaran

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang sekenario konfimrasi pembayaran dapat dilihat pada tabel 4.23 sebagai berikut :

Tabel 4.23 Pengujian Konfirmasi Pembayaran

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data pembelian Contoh Transfer ke bank : BNI Jumlah Pembayaran : 150 Tgl pembayaran : 21/12/2012 Catatan : Sudah dibayar	Menampilkan pesan "data anda sudah kami terima, silahkan tunggu 1x24 jam untuk di konfirmasi oleh petugas"	Dapat menampilkan pesan "data anda sudah kami terima, silahkan tunggu 1x24 jam untuk di konfirmasi oleh petugas"	[√] Diterima [ ]Ditolak

4.3.2.15 Pengujian Retur

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang sekenario retur dapat dilihat pada tabel 4.24sebagai berikut :

Tabel 4.24 Pengujian Retur

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data retur Contoh Pilih alasan retur : Produk tidak sasuai dengan yang dipesan	Dapat mengirimkan pengajuan retur	Menampilkan pesan "pengajuan retur akan segera kami konfirmasi, silahkan kirimkan produk yang akan diretur.	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.16 Pengujian Daftar Agen

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang sekenario daftar agen dapat dilihat pada tabel 4.25 sebagai berikut :

Tabel 4.25 Pengujian Daftar Agen

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data Member Contoh Nama: Peri Prasetiadi Email: peri.jiwa@gmail.com Password : persib Provinsi : Jawa Barat	Dapat terdaftar menjadi agen di PD. Lanny Socks	Dapat Menampilkanpesan "Terima kasih telah menjadi Agen kami sialahkan cek *email* untuk mengaktifkan akun	[√] Diterima [ ]Ditolak

Kota : Bandung Alamat : Bojongkukun Rt02 Rw 11 Ds. Rancamanyar Kode Pos : 40375 Telepon : 087722687996		anda”	
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data Member Contoh Nama: ‘kosong’ Email: ‘kosong’ Password : ‘kosong’ Provinsi : ‘kosong’ Kota : ‘kosong’ Alamat : ‘kosong’ Kode Pos : ‘kosong’ Telepon : ‘kosong’	Tidak dapat melakukan pendaftaran di PD. Lanny Socks	Dapat Menampilkan pesan “isi data terlebih dahulu, disetiap form pendaftaran”	[√] Diterima [ ]Ditolak

4.3.2.17 Pengujian Login Agen

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang sekenario login member dapat dilihat pada tabel 4.26 sebagai berikut :

Tabel 4.26 Pengujian *Login* Agen

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Agen Contoh masukan : Email : qunk_bdg@yahoo.com Password : p3rs1b	Menampilkan menu halaman utama agen	Dapat menampilkan halaman menu utama agen	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Agen Contoh masukan : Email : ‘kosong’ Password : ‘kosong’	Tidak dapat masuk ke halaman utama agen	Tidak dapat *login* dan muncul pesan *“*isi data terlebih dahulu disetiap *form login”*	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.3 Kesimpulan Pengujian Alpha

Berdasarkan hasil pengujian alpha (fungsional) dengan kasus uji diatas dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Jika data yang dimasukan benar maka sistem secara fungsional akan mengeluarkan keluran sesuai dengan harapan.
2. Jika data yang dimasukan salah maka sistem akan menunjukan data yang salah dan tombol simpan tidak dapat berfungsi.

Dengan kata lain bahwa pembangunan sistem ini bebas kesalahan dan secara fisik fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.

4.4 Pengujian Beta (Kuesioner)

Pengujian beta merupakan pengujian yang dilakukan secara objektif dimana diuji secara langsung ke lapangan yaitu instansi yang bersangkutan mengenai kepuasan user dengan kandungan poin yaitu pemenuhan kebutuhan dari tujuan awal pembangunan *website e-commerce* dan tampilan antarmuka dari *website e-commerce* tersebut. Pengujian beta dilakukan melalui kuesioner.

Pengujian beta melalui kuesioner dilakukan dengan membuat kuesioner mengenai kepuasan user dengan kandungan poin syarat *user friendly* untuk selanjutnya dibagikan kepada sebagian user dengan mengambil sample sebanyak 30 orang member dan pengunjung. Dari hasil kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan untuk dapat diambil kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru.

Pengujian beta ini dilakukan dengan cara melakukan pengujian langsung di tempat penelitian. Penelitian ini dilakukan di dua lingkungan :

1. Lingkungan penjualan di PD. Lanny Socks

Penelitian di lingkungan penjual di PD. Lanny Socks dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat menjadi alternatif penyelesaian permasalahan yang telah dijelaskan di awal.

2. Lingkungan masyarakat umum

Penelitian di lingkungan pada masyarakat umum khususnya yang sudah terbiasa dengan teknologi internet, dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat memberikan kemudahan masyarakat umum untuk melakukan transaksi pemesanan dan pembelian secara *online*.

4.4.1 Wawancara Pengguna

Wawancara dilakukan dengan menggunakan teknik kualitatif melalui pertanyaan terbuka. Wawancara mengenai halaman administrator dilakukan kepada 1 orang yaitu pemilik PD. Lanny Socks, sedangkan untuk wawancara mengenai halaman petugas dilakukan terhadap 1 orang yaitu petugas PD. Lanny Socks. Dari hasil wawancara tersebut akan dilakukan pengambilan kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru.Wawancara terdiri dari 5 pertanyaan terbuka yang akan ditanyakan kepada narasumber.

4.4.1.1 Wawancara Pengujian Beta Untuk Adminstrator

Wawancara dilakukan untuk pengujian beta terhadap aplikasi *e-commerce*PD. Lanny Socks kepada pemilik perusahaan dengan total narasumber sebanyak 1 orang. Berikut ini adalah masing-masing jawaban dari pertanyaan hasil wawancara tersebut :

1. Menurut pendapat Anda, apakah halaman administrator pada *website e-commerce* PD. Lanny Socks ini sudah mampu memenuhi kebutuhan Anda dalam memantau perkembangan penjualan secara *online*?

Jawaban: Ya cukup membantu dalam memantau kinerja petugas dan penjualan produk.

Berdasarkan hasil wawancara diatas maka dapat disimpulkan bahwa halaman administrator pada *website e-commerce*PD. Lanny Sockscukup membantu dalam memantau kinerja petugas dan penjualan.

2. Menurut Anda, apakah cara pemasaran produk yang diterapkan di *website e-commerce* ini dapat memperluas cakupan pemasaran PD. Lanny Socks?

Jawaban: Saya rasa website ini dapat membantu dalam pemasaran dan memperluas pemasaran kami.

Berdasarkan hasil wawancara diatas maka dapat disimpulkan bahwa cara pemasaran produk yang diterapkan di *website e-commerce* ini dapat memperluas cakupan pemasaran PD. Lanny Socks.

3. Menurut Anda, apakah halaman administrator dalam *website*ini dapat membantu Anda dalam mengelola data petugas *website*?

Jawaban: Ya, sangat membantu.

Berdasarkan hasil wawancara diatas maka dapat disimpulkan bahwa halaman administrator dalam *website* ini dapat membantu administrator dalam mengelola data petugas *website*.

4. Menurut Anda, apakah halaman administrator dalam *website* ini dapat membantu Anda dalam mengelola *backup* dan *restore*data?

Jawaban: Sangat membantu sekali dalam mengamankan data kami

Berdasarkan hasil wawancara diatas maka dapat disimpulkan bahwa halaman administrator dapat membantu dalam mengamankan data.

5. Menurut Anda apakah fungsionalitas dari halaman administrator ini mudah dipahami dan digunakan ?

Jawaban :Fungsi cukup mudah dan dapat dimengerti.

Berdasarkan hasil wawancara diatas maka dapat disimpulkan bahwa fungsionalitas dari halaman administrator ini mudah dipahami dan digunakan.

4.4.1.2 Wawancara Pengujian Beta Untuk Petugas

Wawancara dilakukan untuk pengujian beta terhadap *website e-commerce*PD. Lanny Socks kepada petugas toko dengan total narasumber sebanyak 1 orang

Berikut ini adalah masing-masing jawaban dari pertanyaan hasil wawancara tersebut.

1. Menurut pendapat Anda, apakah halaman petugas pada *website e-commerce*PD. Lanny Socks ini sudah mampu memenuhi kebutuhan Anda dalam pengelolaandata ?

Jawaban: menurut saya halaman petugas pada *websitee-commerce* PD. Lanny Socks sudah mencukupi.

Berdasarkan hasil wawancara diatas maka dapat disimpulkan bahwa halaman petugas pada *website e-commerce* PD. Lanny Socks ini sudah mencukupi kebutuhan petugas dalam pengelolaan data.

2. Menurut pendapat Anda, apakah halaman petugas dalam *website* inidapat membantu Anda dalam mengelola data produk?

Jawaban: Ya, dengan adanya halaman ini sangat membantu dalam mengelola data produk.

Berdasarkan hasil wawancara diatas maka dapat disimpulkan bahwa halaman petugas dalam *website* inidapat membantu petugas dalam mengelola data produk.

3. Menurut pendapat Anda, apakah halaman petugas dalam *website* ini dapat membantu Anda dalam mengelola data penjualan secara *online*?

Jawaban: Diharapkan penjualan secara *online* ini sangat membantu.

Berdasarkan hasil wawancara diatas maka dapat disimpulkan bahwa halaman petugas dalam *website* ini diharapkan penjualan secara *online* ini dapat membantu

4. Menurut pendapat Anda, apakah halaman petugas dalam *website* inidapat membantu Anda dalam mengelola data agen?

Jawaban: Iya, sangat membantu dan mengelolanya dengan mudah

Berdasarkan hasil wawancara diatas maka dapat disimpulkan bahwa halaman petugas dalam *website* ini dapat mengelola data agen dengan mudah.

5. Menurut pendapat Anda, apakah fungsionalitas dari halaman petugas ini mudah dipahami dan digunakan ?

Jawaban: cukup dapat dimengerti dan mudah digunakan.

Berdasarkan hasil wawancara diatas maka dapat disimpulkan bahwa fungsionalitas dari halaman petugas ini cukup mudah digunakan.

4.4.2 Kuesioner Untuk Pengguna

Kuesioner disebarkan menggunakan teknik *quota sampling* dimana pemilihan sampel dengan memilih sejumlah tertentu (kuota) dan paling mudah diperoleh seperti yang dikehendaki oleh peneliti. Kuesioner disebarkan kepada 30 orang, dari hasil kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan agar dapat mengambil kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru. Kuesioner teridiri dari 5 pertanyaan dengan menggunakan skala 1 sampai 5 (skala *likert*).

Tabel 4.27 Tabel Bobot

Keterangan	**Bobot**
Sangat Setuju	5
Setuju	4
Cukup Setuju	3
Kurang Setuju	2
Tidak Setuju	1

Untuk mencari nilai persentase dari masing – masing jawaban kuesioner digunakan rumus skala likert sebagai berikut :

$$\mathrm{Y} = \frac{S}{skorideal} \times 100$$

Keterangan :

Y = Nilai persentase yang dicari

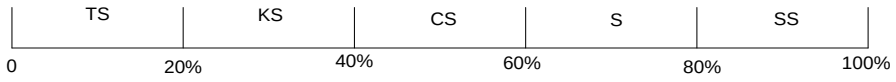
S = Total yang diperoleh dari S =$\sum_{i=1}^{5} n_i . r_i$

r_i = Banyak responden yang menjawab jawaban ke-i

n_i = Nilai jawaban ke-i

Skorideal = Nilaitertinggi dikalikan dengan jumlah sampel / responden

Dibawah ini merupakan skala untuk mengmbil kesimpulan dari setiap petanyaan.



Berikut ini adalah hasil persentase hasil masing – masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas.Kuesioner ini diuji kepada 30 orang.

1. Apakah Anda setuju *website* penjualan *online*PD. Lanny Socksmudah untuk dipahami?

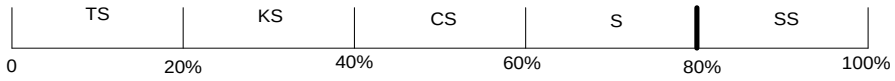
Tabel 4.28 Hasil Pengujian Kuesioner soal nomor 1 (Situs *Frontend*)

Pertanyaan	**Keterangan**	**Nilai**	**Responden**	**$n_i.r_i$**
1	Sangat Setuju	5	6	30
	Setuju	4	18	72
	Cukup Setuju	3	6	18
	Kurang Setuju	2	0	0
	Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah			**30**	**120**

Berdasarkan data dari hasil kuesioner tersebut, dapat dicari persentase jawaban dengan menggunakan rumus :

$$Y = \frac{120}{30\ x\ 5} \times 100 = \ 80\ \%$$

Skala :



Berdasarkan hasil persentase skala diatas maka dapat disimpulkan 80% menyatakan sangat setuju bahwa tampilan *website* penjualan *online*PD. Lanny Sockssudah cukup bagus.

2. Apakah *website* penjualan *online*PD. Lanny Socksdapat membantu Anda untuk mendapatkan informasi terbaru tentang produk yang dijual oleh PD. Lanny Socks ?

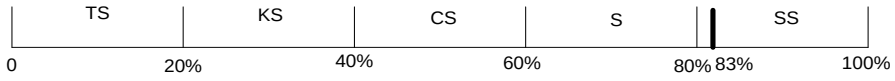
Tabel 4.7 Hasil Pengujian Kuesioner soal nomor 2 (Situs *Frontend*)

Pertanyaan	**Keterangan**	**Nilai**	**Responden**	$\mathbf{n_i.r_i}$
2	Sangat Membantu	5	10	50
	Membantu	4	15	60
	Cukup Membantu	3	5	15
	Kurang Membantu	2	0	0
	Tidak Membantu	1	0	0
Jumlah			**30**	**125**

Berdasarkan data dari hasil kuesioner tersebut, dapat dicari persentase jawaban dengan menggunakan rumus :

$$Y = \frac{125}{30\ x\ 5} \times 100 = \ 83\ \%$$

Skala



Berdasarkan hasil persentase skala diatas maka dapat disimpulkan 83% menyatakan *website* penjualan *online*PD. Lanny Socksdapat sangat membantu untuk mendapatkan informasi terbaru tentang produk yang ditawarkan PD. Lanny Socks.

3. Apakah Anda setuju bahwa informasi yang ada pada *website* penjualan *online*PD. Lanny Sockssudah cukup lengkap ?

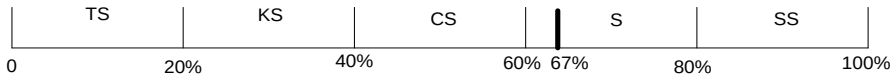
Tabel 4.30 Hasil Pengujian Kuesioner soal nomor 3 (Situs *Frontend*)

Pertanyaan	**Keterangan**	**Nilai**	**Responden**	**$n_i.r_i$**
3	Sangat Setuju	5	2	10
	Setuju	4	9	36
	Cukup Setuju	3	16	48
	Kurang Setuju	2	3	6
	Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah			**30**	**100**

Berdasarkan data dari hasil kuesioner tersebut, dapat dicari prosentase jawaban dengan menggunakan rumus :

$$Y = \frac{100}{30\ x\ 5} \times 100 = \ 67\ \%$$

Skala :



Berdasarkan hasil presentase skala diatas maka dapat disimpulkan 67% menyatakan setuju informasi yang ada pada *website* penjualan *online*PD. Lanny Sockssudah cukup lengkap.

4. Apakah Anda setuju bahwa intruksi dalam aplikasi penjualan *online* di PD. Lanny Socks ini sudah baik ?

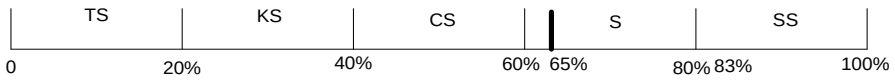
Tabel 4.31 Hasil Pengujian Kuesioner soal nomor 4 (Situs *Frontend*)

Pertanyaan	**Keterangan**	**Nilai**	**Responden**	**$n_i.r_i$**
4	Sangat Setuju	5	2	10
	Setuju	4	6	24
	Cukup Setuju	3	19	57
	Kurang Setuju	2	3	6
	Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah			**30**	**97**

Berdasarkan data dari hasil kuesioner tersebut, dapat dicari prosentase jawaban dengan menggunakan rumus :

$$Y = \frac{97}{30\ x\ 5} \times 100 = \ 65\ \%$$

Skala



Berdasarkan hasil persentase skala diatas maka dapat disimpulkan 65% menyatakan setuju bahwa inturksi yang ada di *website* penjualan *online* PD. Lanny Socks sudah baik.

5. Apakah Anda setuju*website* penjualan *online*PD. Lanny Socks mempermudah anda dalam melakukan transaksi pembelian produk ?

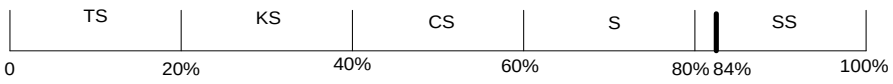
Tabel 4.8 Hasil Pengujian Kuesioner soal nomor 5 (Situs *Frontend*)

Pertanyaan	**Keterangan**	**Nilai**	**Responden**	$\mathbf{n_i.r_i}$
5	Sangat Setuju	5	9	45
	Setuju	4	18	72
	Cukup Setuju	3	3	9
	Kurang Setuju	2	0	0
	Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah			**30**	**126**

Berdasarkan data dari hasil kuesioner tersebut, dapat dicari persentase jawaban dengan menggunakan rumus :

$$Y = \frac{126}{30\ x\ 5} \times 100 = \ 84\ \%$$

Skala



Berdasarkan hasil persentase skala diatas maka dapat disimpulkan 84% menyatakan sangat setuju proses pembayaran yang ada pada *website* penjualan *online*PD. Lanny Socksaman dilakukan.

4.4.3 Kesimpulan Pengujian Beta

Berdasarkan pengujian beta yang telah dilakukan, dapat diambil kesimpulan bahwa:

1. *Website* ini mempermudah PD. Lanny Socks dalam melakukan pengolahan data produk dan pembuatan laporan.
2. *Website* ini memberikan kemudahan kepada konsumen untuk mendapat informasi tentang produk dengan lengkap.
3. *Website* ini memberikan kermudah anda dalam melakukan transaksi pembelian produk.
4. *Website* ini *website* penjualan *online*PD. Lanny Socksmudah untuk dipahami.