PEMBANGUNAN APLIKASI GAME EDUKASI TAJWID GEMBIRA UNTUK ANAK MUSLIM

Oleh :
Wedya Kristi Setiawan
10108840

Pembimbing :
Galih Hermawan, S.Kom., M.T.



LATAR BELAKANG MASALAH 1

- Pembelajaran ilmu tajwid ini dilakukan untuk menjaga kesalahan dalam pembacaannya, karena jika salah membaca akan merubah arti dan makna dari bacaan yang ada. Tajwid secara teori adalah *fardhu kifayah*, sedangkan hukum membaca alquran sesuai dengan kaidah ilmu tajwid adalah *fardhu ain*.
- Dalil hukum penggunaan Tajwid di dalam Alquran adalah QS:Al-Muzzammil (73): 4 yang kurang lebih dalam bahasa indonesia adalah "Dan bacalah Alquran itu dengan perlahan atau tartil (bertajwid)"

LATAR BELAKANG MASALAH 2

- Berdasarkan penelitian yang dilakukan di TPA dan TQA Cahaya Ilmu. Pembelajaran ilmu agama yang interaktif menggunakan media-media elektronik saat ini seperti *game* edukasi masih jarang ditemui, bahkan *game* edukasi yang bertemakan pembelajaran pelafadzan ayat suci Alquran secara ilmu tajwid belum tersedia.

- Permasalahan-permasalahan yang teridentifikasi dan sering muncul dalam pembelajaran Alquran adalah tidak konsistennya penggunaan hukum dalam membaca Alquran, pengucapan vokal yang tidak sempurna dan metode penyampaian yang masih kurang inovatif membuat sistem pembelajaran yang ada menjadi membosankan untuk dipelajari.

RUMUSAN MASALAH

- Bagaimana membangun sebuah sistem untuk membantu proses belajar anak dalam pembelajaran ilmu tajwid?

- Bagaimana menyajikan aplikasi pembelajaran ilmu tajwid yang mudah di pahami oleh anak-anak?

- Bagaimana hasil proses pembelajaran yang didapat dalam aplikasi ini?

MAKSUD DAN TUJUAN

- Maksud

  Maksud dari Penelitian ini adalah untuk membangun Aplikasi *game* edukasi penerapan ilmu tajwid bagi anak muslim.

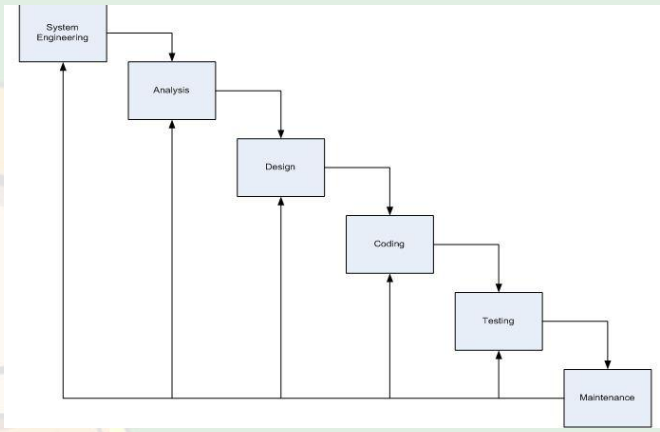
- Tujuan

1. Membuat fitur-fitur *game* yang implementasinya mudah dimengerti dan dipahami.
2. Membangun aplikasi game edukasi ilmu tawid yang interaktif, edukatif, dan menyenangkan.
3. Membantu memperbaiki dan menjaga kesalahan dalam pembacaan ayat suci Alquran.

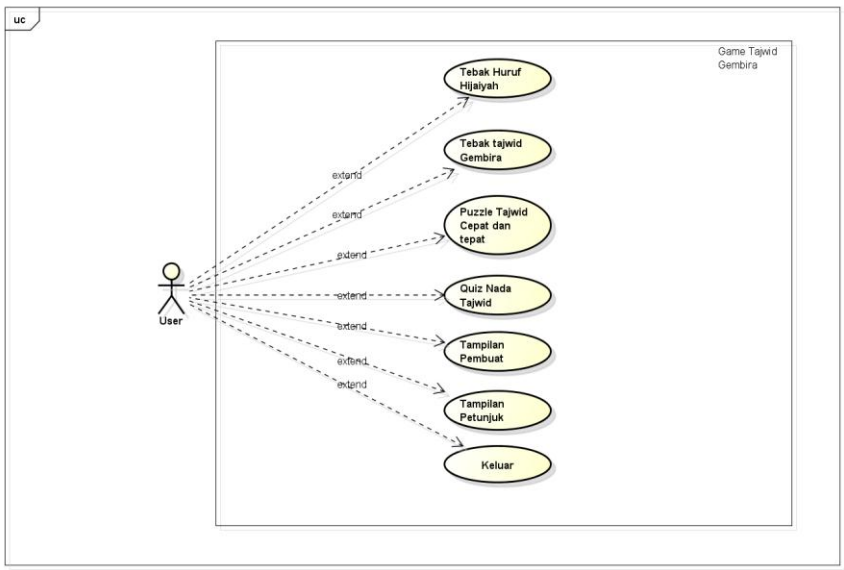
BATASAN MASALAH

- Anak-anak berusia 6-12 tahun sehingga dapat digunakan sewaktu-waktu di rumah atau bisa dipergunakan di TPA & TQA.
- Pada aplikasi *game* ini hanya berisi permainan diantaranya
  1. Tebak Huruf Hijaiyah
  2. Tebak Tajwid Gembira
  3. *Puzzle* Tajwid Cepat dan Tepat.
  4. *Quiz* Nada Tajwid
- *Software* utama yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah Adobe Adobe Flash CS3
- Bahasa pemrograman yang digunakan adalah *Action script 3*.
- Objek pada *game* menggunakan Adobe Photoshop CS4 dan Adobe After Effects CS4
- Proses pengembangan game menggunakan UML.
- *Offline Game*
- *Single player user*.

Tahap Pengembangan Perangkat Lunak



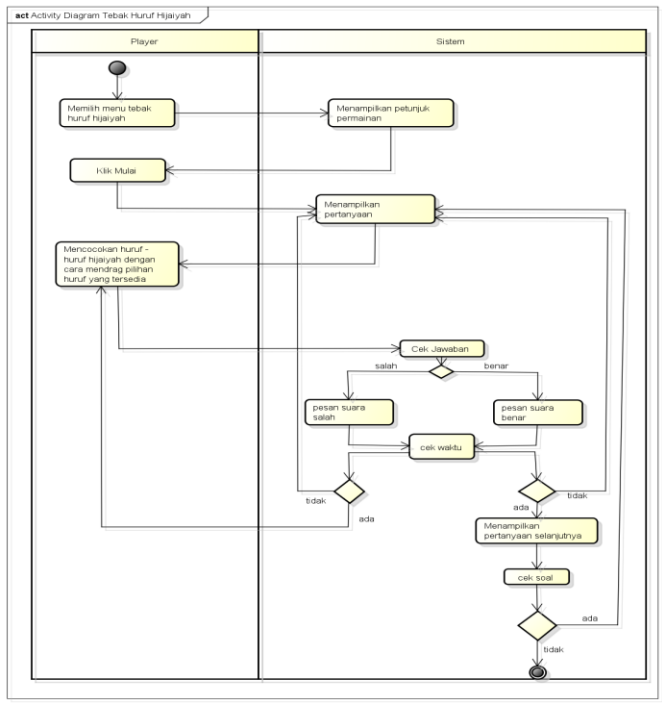
Use Case Diagram



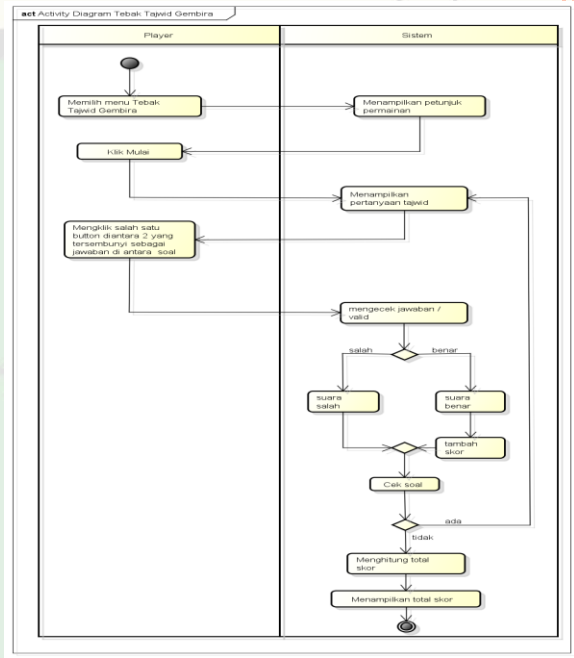
DEFINISI USE CASE

No	Use Case	Deskripsi
1.	Tebak Huruf Hijaiyah	Proses untuk memulai permainan Tebak Huruf Hijaiyah
2.	Tabak Tajwid Gembira	Proses untuk memulai permainan Tebak Tajwid Gembira
3.	Puzzle Tajwid Dan Tepat	Proses untuk memulai permainan Puzzle Tajwid Cepat dan Tepat
4.	Quiz Nada Tajwid	Proses untuk memulai permainan Quiz Nada Tajwid
5.	Pembuat	Proses untuk menampilkan pembuat
6.	Petunjuk	Proses untuk menampilkan petunjuk
7.	Keluar	Keluar permainan

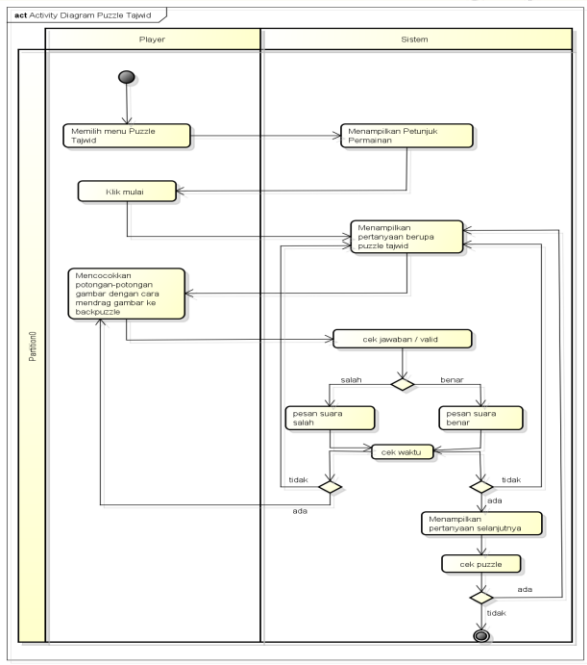
ACTIVITY DIAGRAM TEBAK HURUF HIJAIYAH



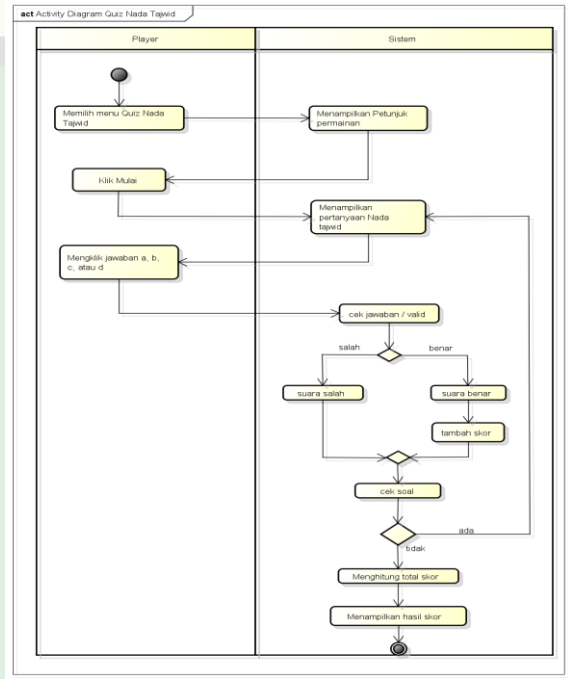
ACTIVITY DIAGRAM TEBAK TAJWID GEMBIRA



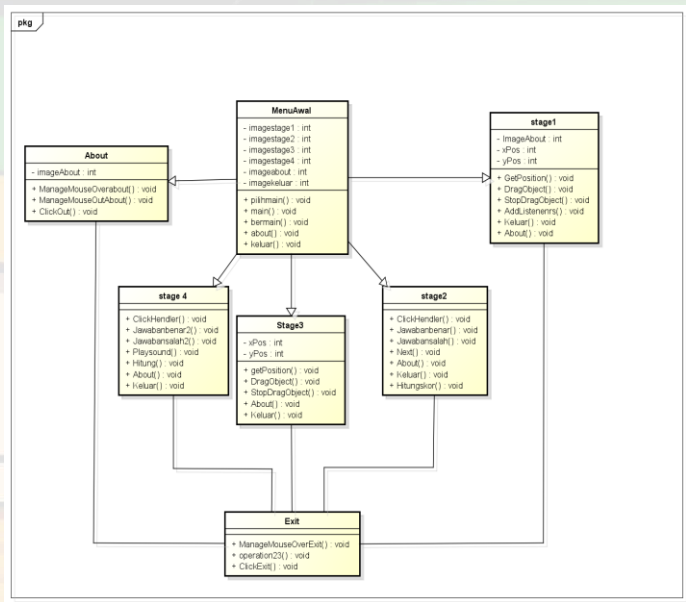
Activity Diagram Puzzle Tajwid



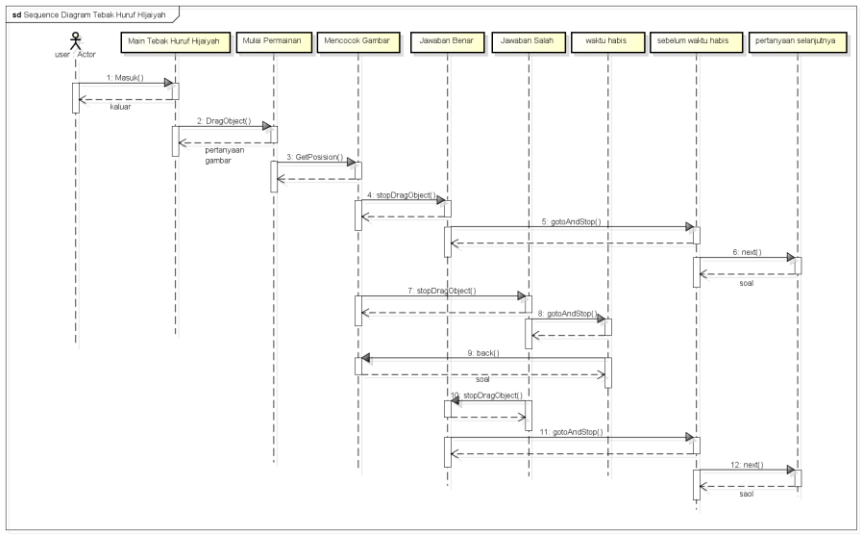
Activity Diagram Quiz Nada Tajwid



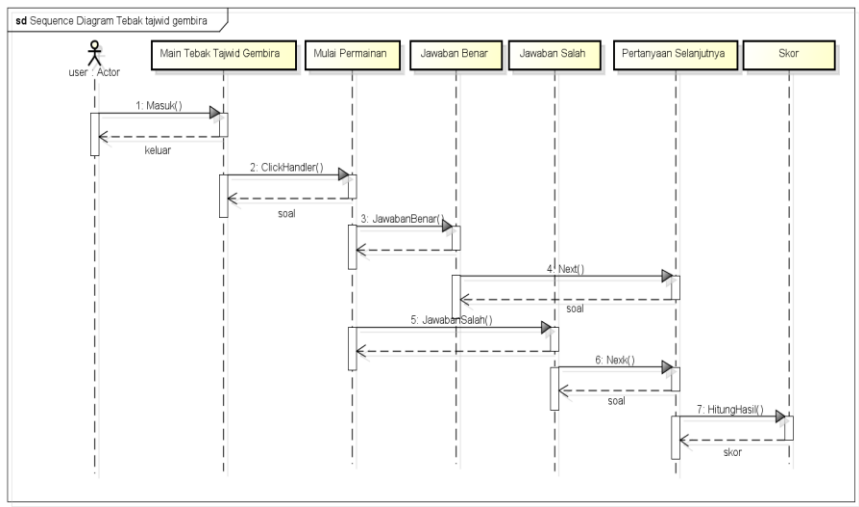
CLASS DIAGRAM



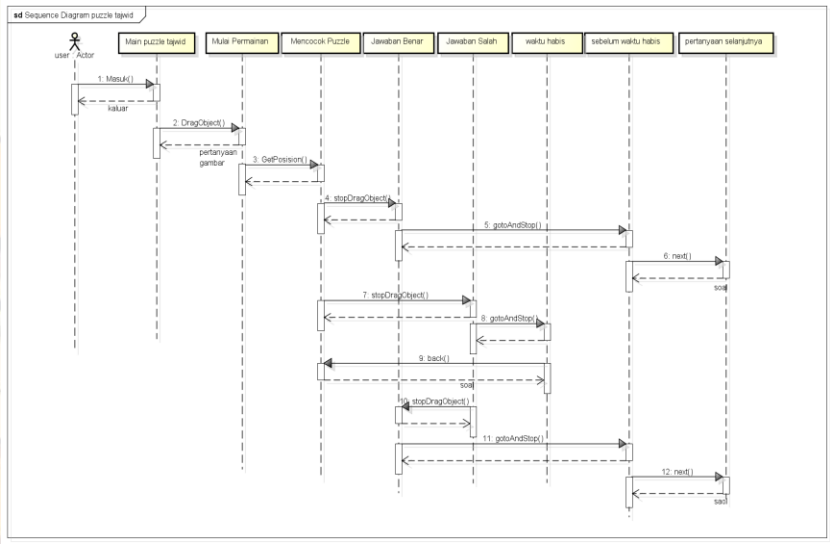
SEQUENCE DIAGRAM TEBAK HURUF HIJAIYAH



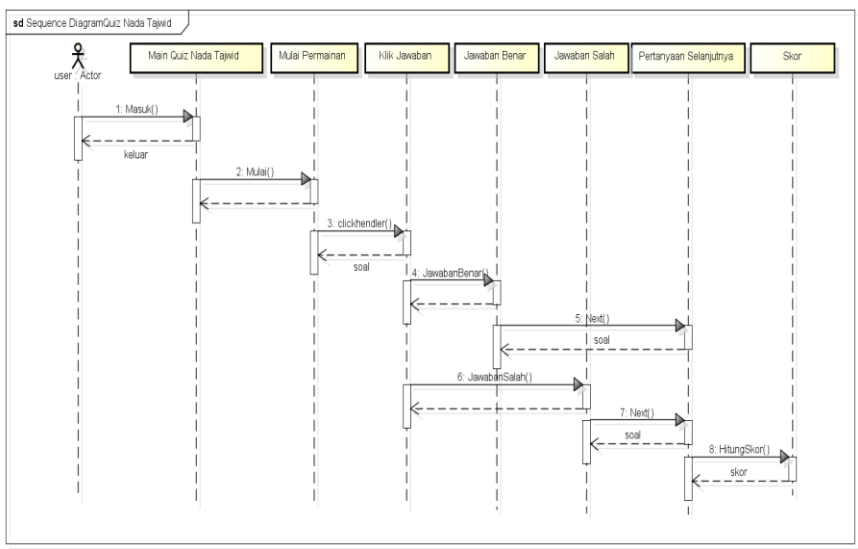
SEQUENCE DIAGRAM TEBAK TAJWID GEMBIRA



SEQUENCE DIAGRAM PUZZLE TAJWID



SEQUENCE DIAGRAM QUIZ NADA TAJWID



TEBAK HURUF HIJAIYAH

- Game ini merupakan permainan pengnalan huruh hijaiyah, dengan cara memilih diantara pilihan jawaban yang disediakan dengan cara menggeser atau mendrag pilihan jawaban ke kotak jawaban sesuai pertanyaan yang tertera. Game ini menggunakan waktu sebagai patokan untuk tantangan dalam permainan ini.



TEBAK TAJWID GEMBIRA

- Game tebak tajwid gembira ini disediakan untuk mengenalkan hukum-hukum ilmu tajwid, game ini dimainkan sengan cara memilih dan meng-kilk salah satu jawaban di dalm pertanyaan yang telah di sediakan, dalam permainan ini dihasilkan skor dimana setiap jawaban yang di pilih akan di komulatifkan di kahir pertanyaan.



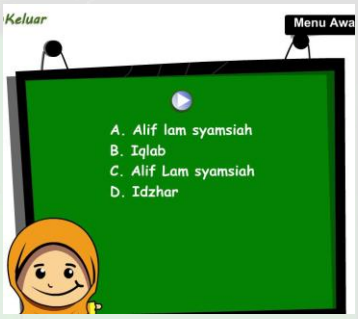
PUZZLE TAJWID GEMBIRA

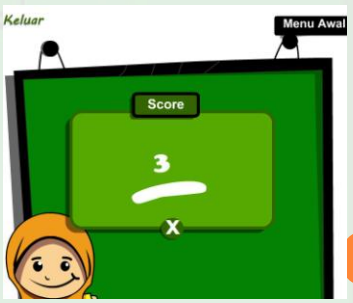
- Permainan game puzzle tajwid ini dibuat sebagai salah satu inovasi terbaru dalam pembelajaran ilmu tajwid, dimana user selain dapat mencocokan kepingan - kepingan gambar yang sudah ada, juga sebagai pembalajaran ilmu tajwid karna di setiap kotak disediakan pertanyaan agar anak dapat memahami petongan-potongan gambar yang ada dengan mencocokan potongan gambar dan soal yang tertera. Waktu akan berjalan selama permaianan ini berlangsung dalam setiap pertanyaan. Untuk mengtahui seberapa cepat user memahami tentang ilmu tajwid yang telah di pelajari.

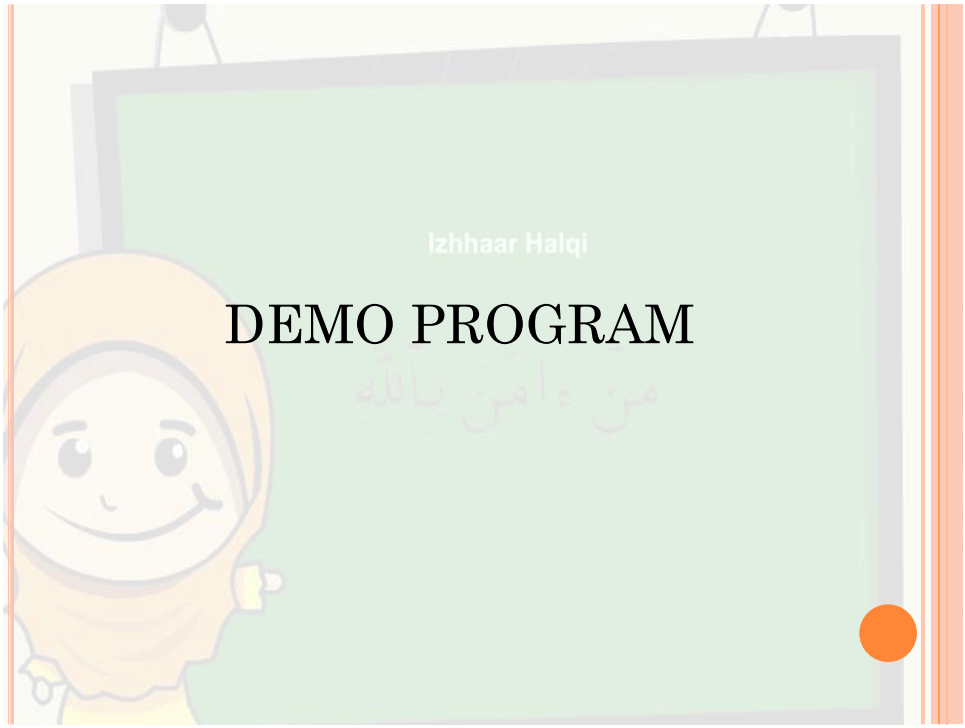


QUIZ NADA TAJWID

- Permainan ini menyajikan beberapa soal pilihan ganda, dimana bentuk pertanyaan yang di sajikan berupa suara. Dalam permainan ini user di ajarkan untuk mendengarkan beberapa potongan surat yang di dalamnya terdapat hukum-hukum tajwid. Kepekaan user dalam memahami hukum ilmu tajwid ini perlu konsentrasi yang cukup untuk dapat menjawab pertanyaan yang tersedia.







KESIMPULAN DAN SARAN

- **5.1 Kesimpulan**

1. *Game* edukasi tajwid gembira untuk anak muslim dapat menjadi alat bantu dalam pembelajaraan ilmu Alquran khususnya ilmu tajwid.
2. Dengan dibuatnya penyajian materi yang interaktif, kreatif, efektif dan menyenangkan membuat anak lebih tertarik dalam mempelajari ilmu tajwid.
3. Dengan adanya *game* ini dapat menambah minat anak dalam mempelajari ilmu tajwid yang lebih luas.

- **5.2 Saran**

1. Penambahan konten materi-materi yang lebih banyak
2. Menggunakan lebih banyak interaksi sehingga lebih menarik.
3. Penambaham konten-konten untuk tampilan *interface* agar anak lebih memiliki daya imajinasi yang tinggi.