BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan dikemukakan kesimpulan yang dapat diperoleh dari pembahasan bab-bab sebelumnya serta saran untuk perbaikan dan pengembangan sistem yang lebih lanjut.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi *game* tajwid gembira untuk anak muslim, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan adanya *game* edukasi tajwid gembira untuk anak muslim ini, dapat menambahkan metode pembelajaran yang baru berbasis multimedia.
2. Memberikan penyajian materi yang interaktif, kreatif, efektif dan menyenangkan dalam mempelajari ilmu tajwid.
3. Dengan adanya *game* ini anak dapat memperbaiki dan menjaga dari kesalahan pembacaan dalam pembelajaran mengenai ilmu tajwid yang akan ditarapkan pada Alquran.

5.2 Saran

Saran-saran terhadap *game* tajwid gembira ini adalah sebagai berikut :

1. Penambahan konten materi-materi yang baru banyak agar anak lebih tertarik.
2. Menggunakan lebih banyak interaksi sehingga lebih edukatif dan menyenangkan.
3. Penambaham materi dan soal yang lebih supaya anak dapat belajar lebih banyak tentang ilmu tajwid.