DAFTAR ISI

ABSTRAK ..... **I**

ABSTRACT ..... **II**

KATA PENGANTAR ..... **III**

DAFTAR ISI ..... **V**

DAFTAR GAMBAR ..... **viii**

DAFTAR TABEL ..... **xi**

DAFTAR SIMBOL ..... **xiii**

DAFTAR LAMPIRAN ..... **xvi**

BAB I PENDAHULUAN **1**

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Rumusan Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan 2

1.4 Batasan Masalah 3

1.5 Metodologi Penelitian 3

1.5.1 Pengumpulan Data 3

1.5.2 Pembangunan Perangkat Lunak 4

1.6 Sistematika Penulisan 5

BAB II TINJAUAN PUSTAKA **7**

2.1 Pengertian Undang-undang 7

2.1.1 Undang-undang Lalu lintas 8

2.2 Pengertian Lalu lintas 8

2.3 Konsep Dasar Algoritma 9

2.3.1 Sejarah Algoritma 9

2.3.1. Definisi Algoritma 9
2.4. *String Maching* 10
2.5. Algoritma Boyer-Moore 11
2.6. Android 28
2.6.1. Sejarah Android 29
2.7. Ecplise 33
2.7.1. Sejarah Eclipse 33
2.7.2. Arsitektur Eclipse 33
2.7.3. Perkembangan 34
2.7.4. *Plugin* Android *Development Tools (*ADT) 35
2.8. Java 35
2.8.1. Sejarah Java 36
2.9. *Object Oriented Programing* (OOP) 39
2.10. Unified Modeling Language (UML) 40
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 51
3.1. Analisis Sistem 51
3.3.1 Analisis Masalah 51
3.1.2 Deskripsi Sistem 52
3.1.3 Analisis Arsitektur Badan Pasal 53
3.1.4 Analisis Kodefikasi 55
3.1.5 Analisis Algoritma 62
3.1.6 Analisis Algortima Boyer-Moore 77
3.1.7 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 69
3.1.8 Analisis Kebutuhan Fungsional 72
3.2 Perancangan Sistem 83
3.2 Perancangan Antarmuka Perangkat Lunak 83
3.2.2 Jaringan Simantik 88

3.2.3 Perancangan Prosedural 89
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 93
4.1 Implementasi 93
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras 93
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 93
4.1.3 Implementasi Antarmuka 94
4.2 Pengujian Sistem 98
4.2.1 Rencana Pengujian 98
4.2.2 Pengujian *Black Box* 99
4.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian Alpha 101
4.2.4 Pengujian Beta 102
BAB V KESIMPUAN DAN SARAN.....111
5.1 Kesimpulan 111
5.2 Saran.....112
DAFTAR PUSTAKA.....113