BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari implementasi *game* Petualangan Kabayan Menyelamatkan Makanan tradisional, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. *Game* Petualangan Kabayan Menyelamatkan Makanan tradisional ini dapat meningkatkan minat untuk mempelajari dan mengenal tentang makanan tradisional pulau Jawa kepada anak-anak.
2. *Game* Petualangan Kabayan Menyelamatkan Makanan tradisional dapat dijadikan sebagai media pembelajaran yang menarik.
3. Menjadikan suatu pola pembelajaran untuk meningkatkan pengetahuan, dan cara melestarikan makanan tradisional bagi anak-anak.

5.2. Saran

Saran untuk pengembangan aplikasi ini agar lebih baik yaitu :

1. Pengembangan desain gambar agar *game* semakin menarik secara tampilan.
2. Penambahan karakter dan *item* pada *game*. Hal ini bertujuan agar *gameplay* dari *game* Petualangan Kabayan Menyelamatkan Makanan tradisional dapat lebih interaktif.