DAFTAR PUSTAKA

[1] Al-Bahra Bin Ladjamudin. (2005), *Analisis dan Desain : Sistem Informasi*, Graha Ilmu, Yogyakarta.

[2] Elisa, U., Yuniarsyah., Y. (2009), Paper Seminar Nasional : Implementasi IN2AR *Library* Dalam Pembuatan *Prototype* Media Belajar Berbasis AR (*Augmented Reality*), Senaputro Seminar Nasional Komputer dan Elektro, Surakarta.

[3] Kadir, A. (2008), *Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP*, Penerbit Andi, Yogyakarta.

[4] Kadir, A. (2009), *From Zero To A Pro Membuat Aplikasi Web dengan PHP + Database MySQL*, Penerbit Andi, Yogyakarta.

[5] Kadir, A. (2009), *Pengenalan Sistem Informasi*, Penerbit Andi, Yogyakarta.

[6] Kendall, Kendall. (2006), Analisis dan Perancangan Sistem, Indeks, Jakarta.

[7] Polina, Agnes, M., Siang, Jong J. (2009), *Cara Cepat Menyusun Skripsi*, Penerbit Andi, Yogyakarta.

[8] Prahasta, Eddy. (2009), *Sistem Informasi Geografis : Konsep-Konsep Dasar (Perspektif Geodesi dan Geomatika)*, Informatika, Bandung.

[9] R., T., Azuma. (1997), *A survey of augmented reality*, Presence: Teleoperators and Virtual Environments, vol. 6, no. 4, 355 - 385.

[10] Raskar, R., Bimber, O. (2005), *Spatial Augmented Reality: Merging Real and Virtual Worlds*, A K Peters.

[11] S., Rosa A. (2011), Shalahuddin, M., *Modul Pembelajaran RPL (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*, Modula, Bandung.

[12] Sakur, Stendy, B. (2010), *PHP 5 Pemrograman Berorientasi Objek*, Penerbit Andi, Yogyakarta.

[13] Sunyoto, Andi. (2010), *Adobe Flash + XML=Rich Multimedia Application*, Penerbit Andi, Yogyakarta.

[14] Sugiyono. (2010), *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Alfabeta, Bandung.

[15] Widodo, Prabowo, P., Herlawati. (2011), *Menggunakan UML*, Informatika, Bandung.