DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL xiii
DAFTAR SIMBOL xv
DAFTAR LAMPIRAN xviii
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Rumusan Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 3
1.3.1 Maksud 3
1.3.2 Tujuan 3
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Metodologi Penelitian 4
1.6 Sistematika Penulisan 6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 9
2.1 Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Bandung 9
2.1.1 Sejarah Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Bandung 9
2.1.2 Profil Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Bandung 10
2.1.3 Visi dan Misi Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Bandung 11
2.1.4 Struktur Organisasi Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Bandung 12
2.2 Konsep Sistem Informasi 13
2.2.1 Definisi Sistem Informasi 13
2.2.2 Kualitas Informasi 14
2.2.3 Komponen Sistem Informasi 14

2.2.4 Jenis Sistem Informasi 15
2.2.5 Sistem Informasi Geografis (SIG) 19
2.3 Internet dan Aplikasi *Web* 25
2.3.1 Internet 25
2.3.2 Aplikasi *Web* 26
2.4 Basis Data 26
2.4.1 Komponen Lingkungan Basis Data 27
2.4.2 Arsitektur Basis Data 28
2.4.3 Model Basis Data 28
2.4.4 Bahasa Basis Data 29
2.4.5 SQL 30
2.5 Pemodelan Sistem 31
2.5.1 *Unified Modeling Language* (UML) 31
2.5.2 Diagram UML 33
2.6 *Augmented Reality* (AR) 35
2.6.1 Konsep Kerja *Augmented Reality* (AR) 36
2.6.2 Komponen *Augmented Reality* (AR) 37
2.6.3 Teknik Display *Augmented Reality* (AR) 39
2.7 Bahasa Pemrograman Pendukung 42
2.7.1 HTML 42
2.7.2 PHP 43
2.7.3 JavaScript 45
2.7.4 ActionScript 45
2.8 Perangkat Lunak Pendukung 46
2.8.1 MySQL 46
2.8.2 WAMP 46
2.8.3 Adobe Dreamweaver 47
2.8.4 Google Maps 47
2.8.5 Google Maps API 47
2.8.6 Adobe Flash 48
2.9 *Library* IN2AR Sebagai Pendukung *Augmented Reality* 48

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 51
3.1 Analisis Sistem 51
3.1.1 Analisis Masalah 51
3.1.2 Analisis Sistem Konvensional 51
3.1.3 Analisis Sistem Baru 52
3.1.4 Deskripsi Sistem Baru 53
3.1.5 Analisis Kebutuhan Data Masukan SIG 54
3.1.6 Analisis Kebutuhan Informasi Keluaran SIG 57
3.1.7 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 58
3.1.8 Analisis Google Maps API 61
3.1.9 Analisis Fitur *Augmented Reality* (AR) 63
3.1.10 Analisis Kebutuhan Fungsional 66
3.2 Perancangan Sistem 136
3.2.1 Perancangan Basis Data 136
3.2.2 Perancangan Struktur Menu 139
3.2.3 Perancangan Antarmuka 140
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 167
4.1 Implementasi Sistem 167
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras 167
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 167
4.1.3 Implementasi Kebutuhan *Web Hosting* 168
4.1.4 Implementasi Basis Data 168
4.1.5 Implementasi Antarmuka 170
4.2 Pengujian Sistem 182
4.2.1 Pengujian *Alpha* 182
4.2.2 Pengujian *Betha* 201
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 213
5.1 Kesimpulan 213
5.2 Saran 213
DAFTAR PUSTAKA 215