DAFTAR PUSTAKA

[1] Usep Sulaeman, "Pembuatan Personal Computer Game Edukasi Matematika Untuk Anak TK," UNIKOM, Bandung, Undergraduate Theses 2011.

[2] Rohman Arif, "Rancang Bangun Game Petualangan Berbasis Game Artificial Intelligence Untuk Pembelajaran Bahasa Arab," Universitas Islam Negeri (UIN) Maulana Malik Ibrahim Malang, Malang, Skripsi 2011.

[3] Budhi Chris Wijaya, "Kajian Metafora Visual Pada Karakter Tokoh Point Blank Online Game," UNIKOM, Bandung, Undergraduate Theses 2011.

[4] Saferus Arlin, "Membangun game 3D FPS ”Destroyer” dengan menggunakan C-Script," Universitas Gunadarma, Jakarta, Skripsi 2011.

[5] Abdul Qodir Jailani, "Strategi Gerak Hindar Non-Player Character (NPC) pada Game First Person Shooter (FPS) menggunakan Finite State Machine (FSM)," Universitas Trunojoyo, Madura, TA 2010.

[6] Amelia Astari, "Automatic Leveling Pada Sliding Puzzle Game Berbasis Finite State Machine," Universitas Sumatra Utara, Medan, Skripsi 2011.

[7] Ian Sommerville, *Software Engineering (Rekayasa Perangkat Lunak)*, 6th ed., Hilarius Wibi Hardani, Ed. Jakarta, Indonesia: Erlangga, 2003.

[8] Wulan Ayuni, "Implementasi Konsep Kecerdasan Buatan Dalam Rancang Bangun Game Brick Breaker," Universitas Sumatra Utara, Medan, Skripsi 2011.

[9] Nurulliana Zi, "Implementasi Konsep Kecerdasan Buatan Dengan Metode Best First Search (Bsf) Untuk Pembuatan Game Ular Tangga Modifikasi," Universitas Sumatra Utara, Medan, Skripsi 2011.

[10] Dewi Nurul Rahayu, "Penerapan Algoritma A*(A Star) Dalam Pencarian Jalan Terpendek Pada Game Pathfinding," Universitas Komputer Indonesia, Bandung, Undergraduate Theses 2011.

[11] (2012, Maret) Bakosurtanal. [Online]. http://www.bakosurtanal.go.id/bakosurtanal/rumah-adat-batak-cermin-kearifan-lingkungan

[12] (2012, November) Museum Aceh. [Online]. http://museum.acehprov.go.id/kategori/pameran/ruang-pamer-rumoh-atjeh/index.php

[13] Budi Raharjo, Imam Heryanto, and Arif Haryono, *Mudah Belajar JAVA*. Bandung, Indonesia: Informatika, 2009.

[14] Romi Satria Wahono, "Pengantar Unified Modeling," no. Rekayasa Perangkat Lunak, p. 13, Agustus 2006. [Online]. http://ilmukomputer.org/2006/08/25/pengantar-uml/

[15] Muhammad Ichsan Rahardianto, *Membuat Game 3D Berbasis Web Menggunakan Unity*.: Interactify Publishing, 2011.

[16] Handi Chandra, *3D Studio Max 3.1*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2001.