BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian, analisis, perancangan sistem dan pengujian aplikasi *game Survive From Death* , maka dapat diambil kesimpulan:

a. Aplikasi *game* yang dibangun telah berhasil mengimplementasikan Algoritma A*.
b. Aplikasi *game* yang dibangun telah berhasil mengimplementasikan FSM.
c. Aplikasi *game* yang dibangun dapat menjadi sarana hiburan.

5.2. Saran

Game Survive From Death ini dapat dikembangkan lebih lanjut agar lebih baik kedepannya yaitu dengan menambahkan beberapa komponen atau pun fitur yang jauh lebih baik dari yang telah diterapkan sebelumnya.

Adapun beberapa saran yang mungkin dapat di implementasikan nantinya, yaitu:

1. Memperkaya *game* dengan animasi yang lebih baik.
2. Menambah *behavior* NPC agar lebih tampak hidup

Menambah kemampuan AI agar jauh lebih baik dari sebelumnya.