PEMBANGUNAN APLIKASI GAME 2D ”DASAR JANA: MENGEJAR DEWI SUDA”

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana
Program Studi S1 Teknik Informatika
Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer

MUHAMMAD GUMILAR
10108011



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2013