KATA PENGANTAR



Alhamdulillahi rabbil 'alamin, tidak pernah lepas penyusun panjatkan akan kebesaran dan keagungan Allah SWT, karena dengan kuasa-Nya yang Maha Agung, hal sekecil maupun sebesar apa pun dapat terjadi diluar batas akal manusia. Dengan kuasa, rahmat dan kasih sayang yang diberikan oleh-Nya pula penyusun dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul "Pembangunan Aplikasi Game 2D Sebagai Perangkat Pembelajaran Anak-anak Terhadap Perilaku Baik", yang ditujukan untuk memenuhi salah satu syarat Ujian Akhir Sarjana pada Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Jurusan Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia.

Dalam penyusunan tugas akhir ini penyusun menyadari bahwa banyak bantuan yang didapat dari lingkungan sekitar sehingga tugas akhir ini dapat selesai dengan tepat waktu. Dengan penuh rasa syukur, ucapan terima kasih yang mendalam, serta penghargaan yang tidak terhingga penyusun sampaikan kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan kelancaran serta kemudahan dalam menyelesaikan skripsi ini.
2. Orang tua tercinta yang telah memberikan seluruh curahan kehidupannya dan selalu memberikan dukungan baik moral, spiritual, maupun material kepada penyusun hingga detik ini. Ananda selalu berdo'a, semoga ananda dapat membahagiakan ayah dan ibu baik di dunia maupun di akhirat. *Aamiin.*

3. Bapak Dr. Ir. Eddy Soeryanto Soegoto, selaku Rektor Universitas Komputer Indonesia
4. Bapak Prof. Dr. Denny Kurniadie, Ir., M.Sc selaku Dekan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia.
5. Bapak Irawan Afrianto, S.T., M.T. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia.
6. Bapak Galih Hermawan, S.Kom., M.T. selaku Wali Dosen Kelas IF-10, terima kasih telah menjadi wali yang kami hormati selama ini, dan selaku pembimbing, serta selaku Dosen penguji II dengan sabar dan bijaksana membimbing penyusun dalam mengerjakan Tugas Akhir ini, dan banyak memberikan masukan yang sangat berguna untuk penyusun, sehingga banyak membantu penyusun menyelesaikan tugas akhir ini.
7. Ibu Nelly Indriani W, S.Si., M.T. selaku Dosen penguji I yang telah banyak memberikan masukan.
8. Bapak Adam Mukharil Bachtiar, S.Kom. selaku Dosen penguji III yang telah banyak memberikan masukan.
9. Seluruh dosen dan staf Universitas Komputer Indonesia, khususnya dosen Jurusan Teknik Informatika yang telah mendidik penulis selama menuntut ilmu di Universitas Komputer Indonesia.
10. Untuk kakak-kakakku yang telah membantu dalam pembuatan program terimakasih banyak atas bantuannya.

11. Kepada Ustadz-ustadz dan teman-teman santri Pondok Pesantren Mahasiswa Miftahul Khoir yang mohon maaf tidak disebutkan satu persatu terima kasih atas do'a, motivasi dan dukungannya, sehingga penyusun dapat menyelesaikan skripsi ini.
12. Kepada semua teman-teman IF-10 angkatan 2007, terimakasih untuk segala kebersamaannya selama ini.
13. Untuk semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu persatu yang telah membantu dalam menyelesaikan skripsi ini baik secara langsung maupun secara tidak langsung.

Semoga kebaikan yang telah diberikan kepada penyusun dibalas dengan berkah yang melimpah dari Allah SWT. *Jazakumullahu khairan katsira*.

Penyusun menyadari bahwa dalam penyusunan tugas akhir ini masih memiliki banyak kekurangan baik dari segi materi maupun dari segi penyusunannya. Dengan kerendahan hati penyusun memohon maaf dan sangat mengharapkan segala saran dan kritikan yang dapat membangun penyusunan tugas akhir ini menjadi lebih baik. Semoga tulisan ini bermanfaat bagi pembaca.

Penulis