PEMBANGUNAN APLIKASI GAME 2D SEBAGAI PERANGKAT PEMBELAJARAN ANAK-ANAK TERHADAP PERILAKU BAIK

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana
Program Studi S1 Teknik Informatika
Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer

HENDRA SEMBADA SUJANA PUTRA

10107422



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

2013