LEMBAR PENGESAHAN

PEMBANGUNAN APLIKASI GAME 2D SEBAGAI PERANGKAT PEMBELAJARAN ANAK-ANAK TERHADAP PERILAKU BAIK

HENDRA SEMBADA SUJANA PUTRA

10107422

Pembimbing

Galih Hermawan, S.Kom., M.T.
NIP. 41277006022

Menyetujui,
Ketua Program Studi Teknik Informatika

Irawan Afrianto, S.T., M.T.
NIP. 41277006009

LEMBAR PENGESAHAN

PEMBANGUNAN APLIKASI GAME 2D SEBAGAI PERANGKAT PEMBELAJARAN ANAK-ANAK TERHADAP PERILAKU BAIK

HENDRA SEMBADA SUJANA PUTRA

10107422

Penguji I

Nelly Indriani Widiastuti, S.Si., M.T.
NIP. 41277006122

Penguji II

Galih Hermawan, S.Kom., M.T.
NIP. 41277006022

Penguji III

Adam Mukharil Bachtiar, S.Kom.
NIP. 41277006024