BAB IV

ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan

Pada bab ini dijelaskan mengenai prosedur yang berjalan dan yang diusulkan dari sistem yang ada di toko GTI Sports. Analisis yang penulis lakukan ini terdiri dari analisis objek sistem yang berjalan, mencari kelemahan sistem yang berjalan sesuai standar yang telah ditentukan, serta mengevaluasi sistem yang sedang berjalan sehingga menghasilkan usulan rancangan sistem yang baru. Analisa sistem adalah penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian komponen-komponennya dengan maksud mengidentifikasi dan mengevaluasi kekurangan-kekurangan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan – perbaikannya

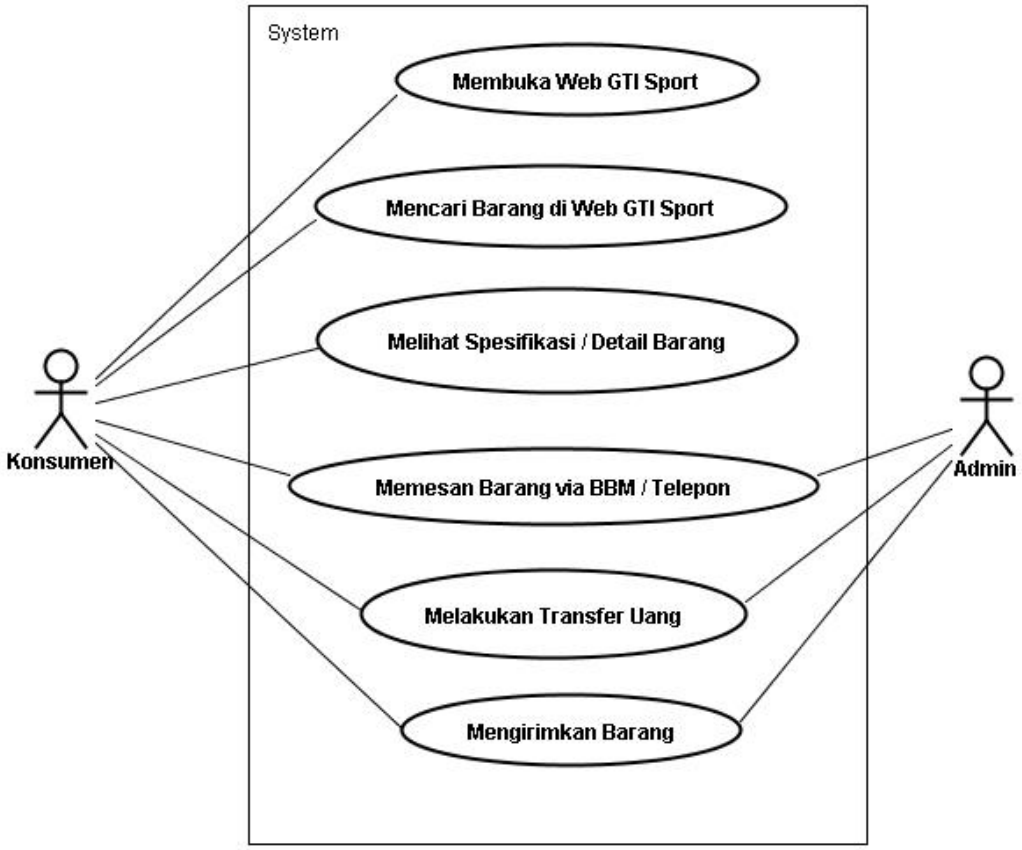
4.1.1 Analisis Objek

Analisis sistem yang sedang berjalan di toko GTI Sports dibuat oleh penyusun dalam bentuk *use case diagram* dan *activity diagram*, karena kedua notasi *Unified Modelling Language* (UML) ini mewakili secara sederhana dan bisa dijadikan sebagai bahan dalam evaluasi sistem yang berjalan secara efektif, sehingga sistem dapat terlihat tanpa harus mengetahui secara detail prosedur yang berjalan.

Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional

4.1.1.1 Use case Diagram

Dibawah ini adalah *use case diagram* sistem yang sedang berjalan pada toko GTI Sports.



Gambar 4.1 *Use Case* Diagram pada Sistem yang sedang Berjalan

4.1.1.2 Skenario Use Case

Skenario *use case* bertujuan untuk mendeskripsikan atau menjelaskan diagram use case. Berikut adalah skenario use case dari diagram *use case* pada gambar 4.1.

a) Skenario *use case* Membuka Web GTI Sports

Tabel 4.1 Skenario *Use Case* Membuka Web GTI Sports

Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional

No	1
Nama	Membuka Web GTI Sports
Tujuan	Membuka website GTI Sports
Aktor	Konsumen
Deskripsi	Meliputi proses membuka website GTI Sports
Skenario Utama	
Aksi	Reaksi
1. Pelanggan membuka website GTI Sports	
Skenario Alternatif	
Aksi	Reaksi
Dilanjutkan ke skenario *Mencari Barang di web GTI Sports*	

b) Skenario *use case* Mencari Barang di Web GTI Sports

Tabel 4.2 Skenario *Use Case* Mencari Barang di Web GTI Sports

No	2
Nama	Mencari Barang di Web GTI Sports
Tujuan	Mencari barang yang di akan pesan di Web GTI Sports
Aktor	Konsumen
Deskripsi	Menggambarkan kejadian pencarian barang di Web GTI Sports
Skenario Utama	
Aksi	Reaksi
• Konsumen melakukan pencarian barang yang akan di pesan di Web GTI Sports	
Skenario Alternatif	
Aksi	Reaksi
Dilanjutkan ke skenario *Melihat Spesifikasi / Detail Barang*	

c) Skenario *use case* Melihat Spesifikasi / Detail Barang

Tabel 4.3 Skenario *Use Case* Melihat Spesifikasi / Detail Barang

Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional

No	3
Nama	Melihat Spesifikasi / Detail Barang
Tujuan	Melihat informasi lengkap barang yang akan di pesan
Aktor	Konsumen
Deskripsi	Menggambarkan kejadian konsumen melihat informasi secara lengkap barang yang akan di pesan
Skenario Utama	
Aksi	Reaksi
• Konsumen melihat informasi lengkap barang yang akan di pesan	
Skenario Alternatif	
Aksi	Reaksi
Dilanjutkan ke skenario *Memesan Barang via Telepon / BBM*	

d) Skenario *use case* Memesan Barang via Telepon / BBM

Tabel 4.4 Skenario *Use Case* Memesan Barang via Telepon / BBM

No	4
Nama	Memesan Barang via Telepon / BBM
Tujuan	Melakukan pemesanan barang via telepon atau BBM
Aktor	Konsumen
Deskripsi	Menggambarkan kejadian konsumen melakukan pemesanan barang via telepon atau BBM
Skenario Utama	
Aksi	Reaksi
• Konsumen melakukan pemesanan barang via telepon atau BBM	• Admin memberitahukan ketersediaan barang • Admin memberitahukan informasi no rekening untuk melakukan pembayaran via transfer • Admin mengirimkan barang setelah menerima uang dari konsumen
Dilanjutkan ke skenario *Melakukan Transfer uang*	

e) Skenario *use case* Melakukan Transfer Uang

Tabel 4.5 Skenario *Use Case* Melakukan Transfer Uang

Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional

No	5
Nama	Melakukan Transfer Uang
Tujuan	Membayar Barang via ATM
Aktor	Konsumen
Deskripsi	Menggambarkan kejadian konsumen mengirimkan uang kepada admin sebagai pemilik toko untuk melakukan pembayaran atas barang yang di pesan
Skenario Utama	
Aksi	Reaksi
• Pelanggan mengirimkan uang via ATM untuk membayar barang	• Admin menerima uang dan melanjutkan melakukan pengiriman barang
Skenario Alternatif	
Aksi	Reaksi
Dilanjutkan ke skenario *Mengirimkan Barang*	

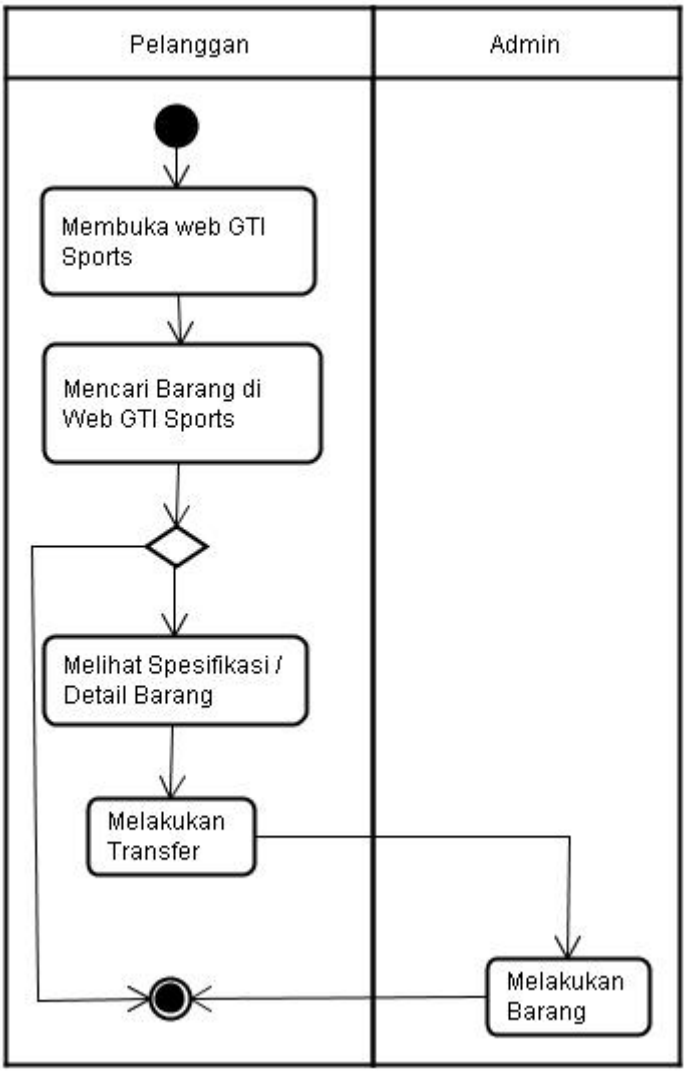
f) Skenario *use case* Mengirimkan Barang

Tabel 4.6 Skenario *Use Case* Mengirimkan Barang

No	6
Nama	Mengirimkan Barang
Tujuan	Melakukan pengiriman barang
Aktor	Admin
Deskripsi	Menggambarkan kejadian admin melakukan pengiriman barang yang telah dipesan dan dibayar oleh konsumen
Skenario Utama	
Aksi	Reaksi
• Admin Melakukan pengiriman barang ke konsumen	• konsumen Menerima Barang
Skenario Alternatif	
Aksi	Reaksi

Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional

4.1.1.3 *Activity Diagram*



Gambar 4.2 *Activity Diagram* pada Sistem Yang Sedang Berjalan

Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional

4.1.2 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan

Berdasarkan gambaran dari *use case* dan *activity diagram* yang sedang berjalan diatas, maka dapat disimpulkan evaluasi sistem yang didapat dari hasil analisis sistem yang sedang berjalan sebagai berikut :

Tabel 4.7 Evaluasi Sistem yang sedang Berjalan

No	Permasalahan	Bagian	Rancangan Pemecahan
1	Web GTI Sport kurang efektif karena web ini di desain untuk pengguna komputer atau laptop sehingga website ini kurang bagus jika diakses oleh handphone	konsumen	Menyediakan sistem yang dapat mempermudah konsumen dalam melihat informasi seputar barang di Toko GTI Sport dimana saja menggunakan dengan handphone
2	Konsumen hanya bisa melihat informasi barang yang dijual di website Toko GTI Sport, Konsumen masih harus melakukan telepon untuk melakukan pemesanan barang	konsumen	Menyediakan sistem yang dapat memudahkan konsumen dalam melakukan pemesanan barang

4.2 Perancangan Sistem

Tahap perancangan merupakan kelanjutan dari proses analisis dimana dilakukan perubahan – perubahan terhadap sistem yang sedang berjalan. Hal ini dilakukan untuk mengatasi kekurangan yang ada, memudahkan pekerjaan yang dilakukan oleh aktor yang terlibat dan menghemat waktu pekerjaan.

Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional

4.2.1 Tujuan Perancangan

Perancangan Sistem Informasi Geografis adalah tahap untuk memperbaiki kesalahan-kesalahan yang sudah dijelaskan pada table *evaluasi* Sistem yang sedang berjalan. Tahap ini sangat penting dalam menentukan baik atau tidaknya hasil perancangan sistem yang diperoleh. Tahap perancangan sistem dapat digambarkan sebagai perancangan untuk membangun suatu sistem dan mengkonfigurasikan komponen-komponen perangkat lunak dan perangkat keras sehingga menghasilkan sistem yang lebih baik.

4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan

Pada tahap analisis sistem informasi yang berjalan, penulis mencoba menganalisis sistem yang berjalan di Toko GTI Sports Bandung. Dari hasil analisis ternyata sistem yang sudah berjalan masih mempunyai permasalahan seperti yang di jelaskan diatas. Maka penulis mencoba mengusulkan suatu rancangan sistem berupa aplikasi *android* dengan harapan sistem yang penulis usulkan dapat membantu Toko GTI Sports, terutama dalam hal pelayanan penjualan terhadap konsumen di Toko GTI Sports agar lebih meningkatkan pendapatan Toko GTI Sports.

Dalam perancangan sistem ini penulis akan membangun suatu aplikasi berbasis *android* yang didalamnya berisi informasi Daftar Barang yang di jual di Toko GTI Sports, layanan pemesanan Barang khusus member Toko GTI Sport, Serta Keterangan mengenai lokasi Toko GTI Sports.

Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional

Dengan harapan mampu menangani permasalahan yang ada sebelumnya pada sistem yang ada di Toko GTI Sports.

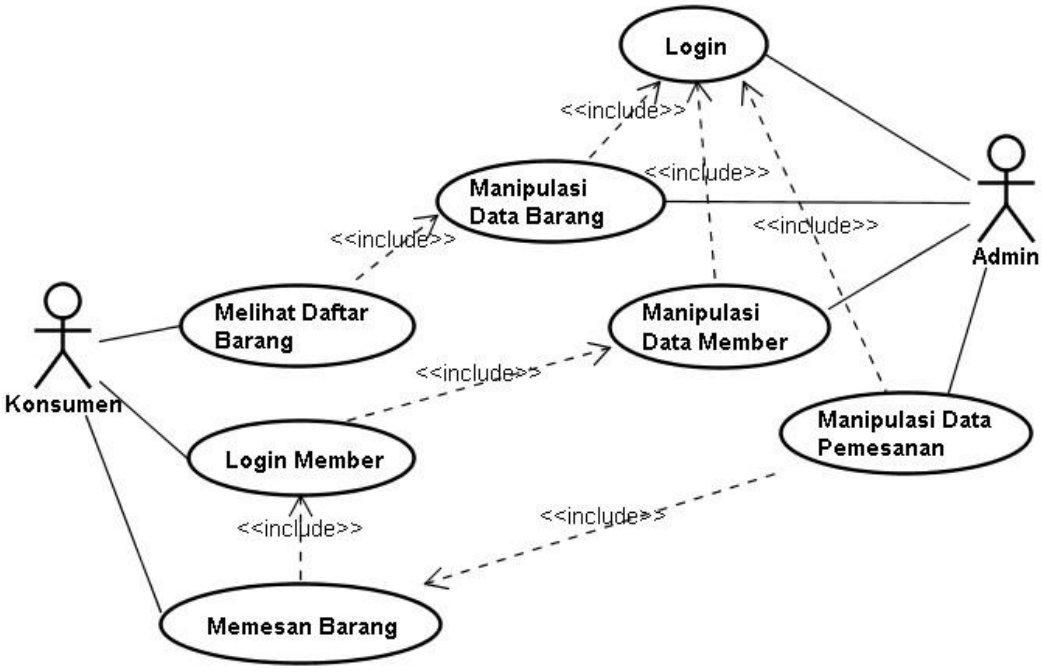
4.2.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan

Perancangan prosedur yang diusulkan akan berorientasi objek dengan menggunakan notasi *UML* yang berfungsi sebagai perancangan, dokumentasi dan visualisasi.

4.2.3.1 *Use case*

Mendeskripsikan kelakuan sistem dari sudut pandang pengguna, berguna untuk membantu memahami kebutuhan. *Use case* adalah dasar dari *diagram* lain.

Adapun *use case diagram* dari Sistem Informasi Geografis yang diusulkan tersaji dalam gambar.



Gambar 4.3 *Use Case Diagram* Sistem yang Diusulkan

Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional

4.2.3.2 Skenario Use Case yang diusulkan

Skenario *use case* bertujuan untuk mendeskripsikan atau menjelaskan diagram use case. Berikut adalah skenario use case dari diagram *use case* pada gambar 4.3

1. Skenario *use case* Login

Tabel 4.8 Skenario *Use Case* Login

No	:	1
Nama	:	Login
Tujuan	:	Agar dapat masuk ke web server
Aktor	:	Admin
Pre Kondisi	:	-
Kondisi Akhir	:	Admin dapat memanipulasi data
Deskripsi	:	Meliputi proses yang menggambarkan kejadian admin melakukan aktivitas login
Skenario Utama		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. Menginputkan username dan password ke server		2. Menampilkan Menu "Manipulasi Data Member / Data Barang atau Data Pemesanan"
Skenario Alternatif		
Aksi		Reaksi
1.a.1 Username dan password salah		1.a.2 Mengulang Kembali ke skenario awal

2. Skenario *use case* Manipulasi data Barang

Tabel 4.9 Skenario *Use Case* Manipulasi data Barang

No	:	2
Nama	:	Manipulasi data Barang
Tujuan	:	Melakukan penambahan data Barang ke dalam database
Aktor	:	Admin

Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional

Pre Kondisi	:	Sudah masuk ke server
Kondisi Akhir	:	Konsumen dapat mengetahui data dan informasi mengenai Informasi Barang yang di jual di Toko GTISports
Deskripsi	:	Meliputi proses yang menggambarkan kejadian admin menambahkan, mengedit dan menghapus data-data Barang ke dalam database dan mengupdate data baru ke dalam database
Skenario Utama		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
3. Menginputkan data dan informasi Barang		4. Menampilkan form tambah data
5. Mengisi form tambah data		6. Menyimpan data yang telah ditambahkan
7. Mengedit data Barang		8. Menampilkan form edit
9. Menginputkan data Barang yang baru		10. Menyimpan data yang telah di edit
11. Menghapus data Barang		12. Data Barang di hapus
Skenario Alternatif		
Aksi		Reaksi
6.a.1 Data gagal di tambahkan		6.a.2 Mengulang Kembali ke skenario nomer 3

3. Skenario *use case* Manipulasi data Member

Tabel 4.10 Skenario *Use Case* Manipulasi data Member

No	:	3
Nama	:	Manipulasi data Member

Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional

Tujuan	:	Melakukan penambahan data Member ke dalam database
Aktor	:	Admin
Pre Kondisi	:	Sudah masuk ke server
Kondisi Akhir	:	Konsumen dapat memesan barang di aplikasi jika telah terdaftar sebagai Member
Deskripsi	:	Meliputi proses yang menggambarkan kejadian admin menambahkan, mengedit dan menghapus data-data Member yang ada di Toko GTISports ke dalam database dan mengupdate data baru ke dalam database
Skenario Utama		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
13. Menginputkan data Member		14. Menampilkan form tambah data Member
15. Mengisi form tambah data Member		16. Menyimpan data yang telah ditambahkan
17. Mengedit data Member		18. Menampilkan form edit data Member
19. Menginputkan data Member yang baru		20. Menyimpan data Member yang telah di edit
21. Menghapus data Member		22. Data Member di hapus
Skenario Alternatif		
Aksi		Reaksi
6.a.1 Data gagal di tambahkan		6.a.2 Mengulang Kembali ke skenario nomer 3

Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional

4. Skenario *use case* Manipulasi data Pemesanan

Tabel 4.11 Skenario *Use Case* Manipulasi data Pemesanan

No	:	4
Nama	:	Manipulasi data Pemesanan
Tujuan	:	Melakukan pengelolaan data Pemesanan yang ada di dalam database
Aktor	:	Admin
Pre Kondisi	:	Sudah masuk ke server
Kondisi Akhir	:	Admin dapat mengetahui dan mengelola data member yang telah memesan barang
Deskripsi	:	Meliputi proses yang menggambarkan kejadian admin melihat, mengedit dan menghapus data-data Pemesanan Barang yang ada di database dan mengupdate data baru ke dalam database
Skenario Utama		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
23. Melihat Data Pemesanan Barang		24. Menampilkan List Data Pemesanan Barang
25. Mengedit Data Pemesanan Barang		26. Menampilkan form edit Pemesanan Barang
27. Menginputkan data Pemesanan Barang yang baru		28. Menyimpan data yang telah di edit
29. Menghapus data Pemesanan Barang		30. Data Pemesanan Barang di hapus
Skenario Alternatif		
Aksi		Reaksi

Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional

6.a.1 Data gagal di tambahkan	6.a.2 Mengulang Kembali ke skenario nomer 3

5. Skenario *use case* Melihat Daftar Barang.

Tabel 4.12 Skenario *Use Case* Melihat Daftar Barang

No	:	5
Nama	:	Melihat Daftar Barang yang di Jual Toko GTI Sports melaluli aplikasi
Tujuan	:	Menampilkan Detail Barang yang di jual oleh Toko GTI Sports
Aktor	:	User
Pre Kondisi	:	Admin telah menambahkan data dan informasi Barang di database
Kondisi Akhir	:	User dapat mendapatkan informasi tentang Barang yang dijual di Toko GTI Sports
Deskripsi	:	Meliputi proses yang menggambarkan kejadian menampilkan daftar barang yang dijual di Toko GTI Sport pada menu daftar barang yang ada di aplikasi
Skenario Utama		
Aksi		Reaksi
1. Membuka Aplikasi		2. Menampilkan Loading Screen
		3. Menampilkan Menu Utama
4. Memilih menu “Lihat Barang”		5. Menampilkan list daftar kategori barang yang tersedia di Toko GTI Sports
6. Memilih salah satu kategori pada list		7. Menampilkan list Barang berdasarkan kategori yang di pilih
8. Memilih salah satu barang pada list		9. Menampilkan Info Barang berdasarkan nama barang yang di pilih

Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional

Skenario Alternatif	
Aksi	Reaksi

6. Skenario *use case* Login Member.

Tabel 4.13 Skenario *Use Case* Login Member

No	:	6
Nama	:	Login Member
Tujuan	:	Login Member agar dapat menggunakan fungsi pemesanan pada aplikasi
Aktor	:	User
Pre Kondisi	:	User telah daftar sebagai member dan memiliki username dan password
Kondisi Akhir	:	User akan login sebagai member, agar dapat memesan barang yang ada di Toko GTI Sports.
Deskripsi	:	Meliputi proses yang menggambarkan kejadian user menginputkan username dan password pada aplikasi agar dapat mengaskes fungsi pemesanan barang pada aplikasi
Skenario Utama		
Aksi		Reaksi
1. Membuka Aplikasi		2. Menampilkan Loading Screen
		3. Menampilkan Menu Utama
4. Memilih menu “Pesan Barang”		5. Menampilkan tampilan Login Member
6. Menginput Username dan Password		7. Login Sukses
Skenario Alternatif		
Aksi		Reaksi

Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional

12.a.1. Salah Username atau Pasword	12.a.2. Kembali ke skenario utama langkah 5

7. Skenario *use case* Memesan Barang.

Tabel 4.14 Skenario *Use Case* Memesan Barang

No	:	7
Nama	:	Memesan Barang
Tujuan	:	Memesan Barang (Alat – alat bulu tangkis) yang dijual di toko GTI Sport
Aktor	:	User
Pre Kondisi	:	Admin telah menambahkan data dan informasi Barang dan mengelola data Member dan Pemesanan yang ada di database.
Kondisi Akhir	:	User dapat menggunakan aplikasi dan mendapatkan informasi tentang Barang yang dijual di Toko GTI Sports dan untuk Member agar dapat memesan barang yang ada di Toko GTI Sports.
Deskripsi	:	Meliputi proses yang menggambarkan kejadian pemesanan pada aplikasi GTI Sport
Skenario Utama		
Aksi		Reaksi
1. Membuka Aplikasi		2. Menampilkan Loading Screen
		3. Menampilkan Menu Utama
4. Memilih menu “Pesan Barang”		5. Menampilkan tampilan Login Member
6. Menginput Username dan Password		7. Menampilkan list daftar kategori barang yang tersedia di Toko GTI Sports
8. Memilih salah satu		9. Menampilkan list Barang berdasarkan

Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional

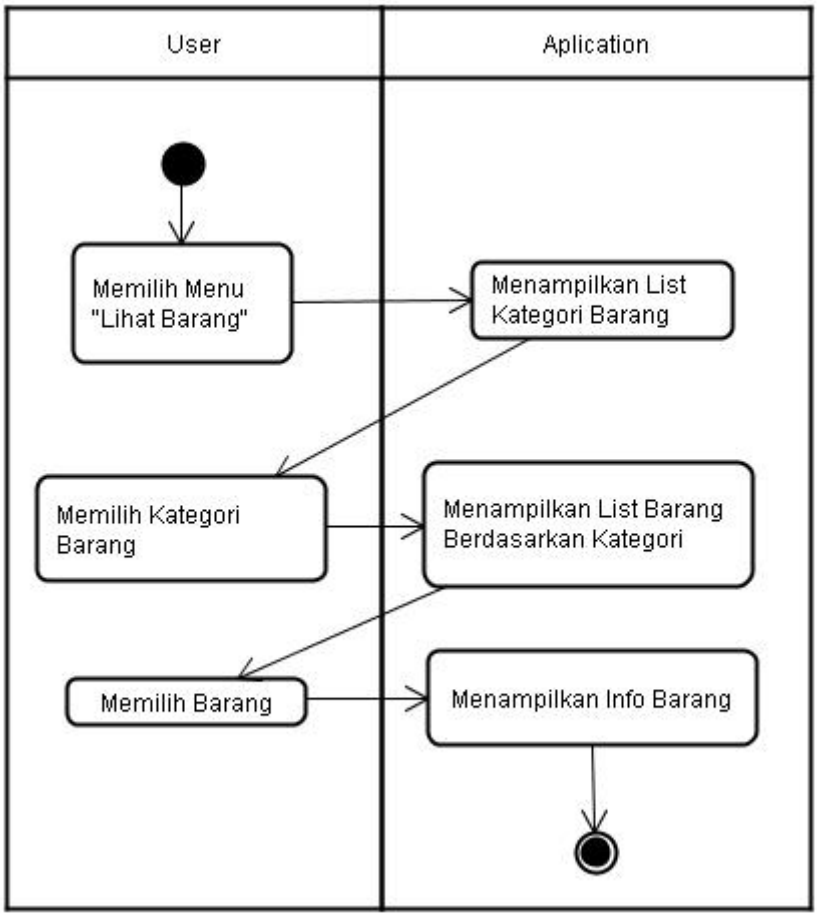
kategori pada list	kategori yang di pilih
10. Memilih salah satu barang pada list	11. Menampilkan Info Barang berdasarkan nama barang yang di pilih
12. Menekan Button Pesan	13. Menyimpan data pemesanan barang ke database
Skenario Alternatif	
Aksi	Reaksi
12.a.1. Salah Usernama atau Pasword	12.a.2. Kembali ke skenario utama langkah 5

4.2.3.3 *Activity Diagram*

Aktifitas *diagram* memberikan gambaran ilustrasi alur dari setiap fungsi yang ada dalam sistem.

Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional

4.2.3.3.1 *Activity Diagram* menu Lihat Barang

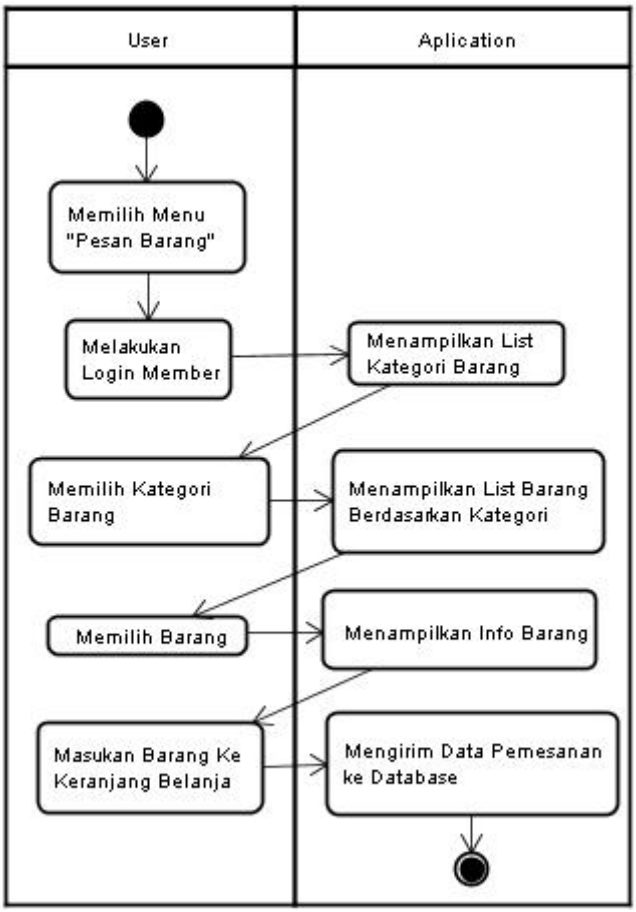


Gambar 4.4 *Activity Diagram* Menu Lihat Barang

Pada activity ini User memilih menu “Lihat Barang” pada aplikasi, lalu aplikasi akan menampilkan List Kategori Barang yang kemudian user memilih Kategori Barang pada list dan aplikasi akan menampilkan List Barang Berdasarkan Kategori lalu user memilih barang dan aplikasi akan menampilkan Info Barang.

Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional

4.2.3.3.2 *Activity Diagram* menu Pesan Barang

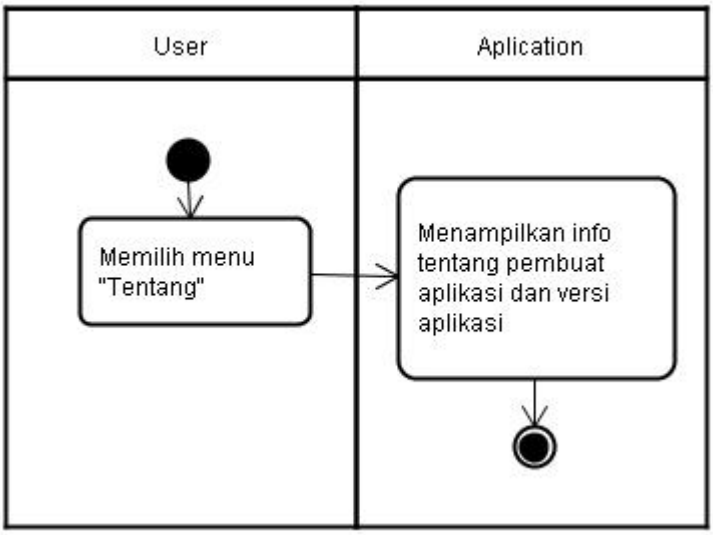


Gambar 4.5 *Activity Diagram* Menu Pesan Barang

Pada activity ini User memilih menu “Pesan Barang” lalu user melakukan Login Member jika berhasil maka aplikasi menampilkan List Kategori Barang dan user User sebagai member memilih kategori barang kemudian aplikasi menampilkan List Barang Berdasarkan Kategori lalu user Memilih Barang lalu aplikasi Menampilkan Info Barang lalu user Masukan Barang ke Keranjang Belanja lalu Aplikasi akan mengirimkan Data Pemesanan ke Database.

Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional

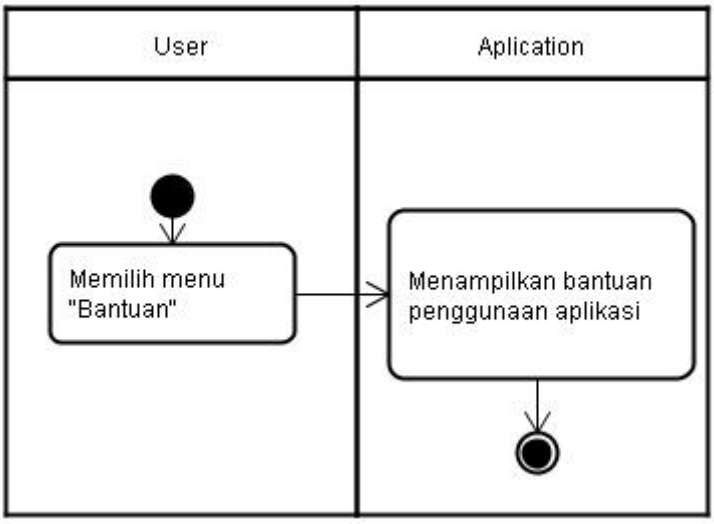
4.2.3.3.3 *Activity Diagram* menu Tentang



Gambar 4.6 *Activity Diagram* Menu Tentang

Pada activity ini User memilih menu Tentang dan aplikasi akan menampilkan informasi tentang pembuat aplikasi dan tentang aplikasi.

4.2.3.3.4 *Activity Diagram* menu Bantuan

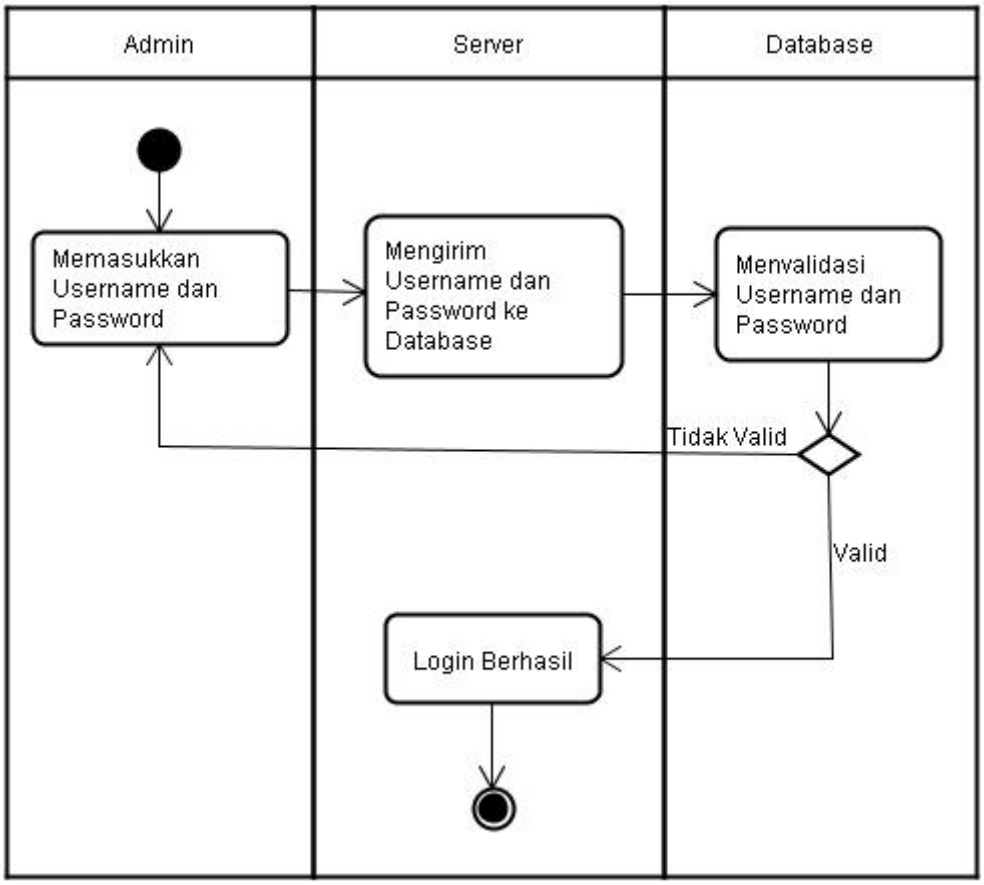


Gambar 4.7 *Activity Diagram* Menu Bantuan

Pada activity ini User memilih menu Bantuan dan aplikasi akan menampilkan informasi bantuan cara menggunakan aplikasi.

Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional

4.2.3.3.5 *Activity Diagram* Login Server

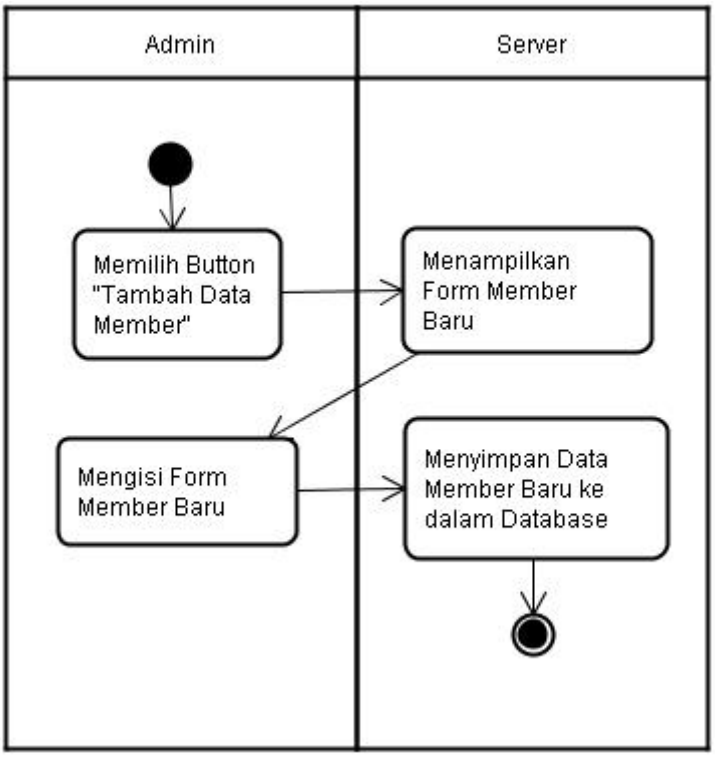


Gambar 4.8 *Activity Diagram* Login Server

Pada activity ini admin membuka website server dan memasukan Username dan Password admin jika berhasil maka akan masuk ke menu admin tetapi jika tidak berhasi akan tetap berada di form login.

Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional

4.2.3.3.6 *Activity Diagram* button Tambah Member

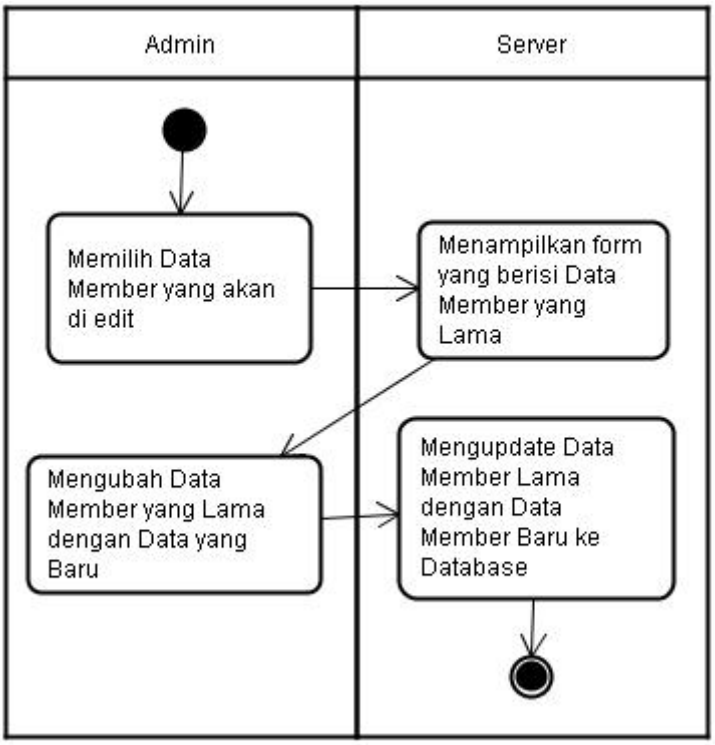


Gambar 4.9 *Activity Diagram* Button Tambah Member

Pada activity ini Setelah User berhasil login lalu User memilih button "Tambah Member" lalu Server menampilkan Form Member Baru yang kemudian diisi oleh admin setelah itu server menyimpan data Member ke dalam Database.

Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional

4.2.3.3.7 *Activity Diagram* Button Edit Member

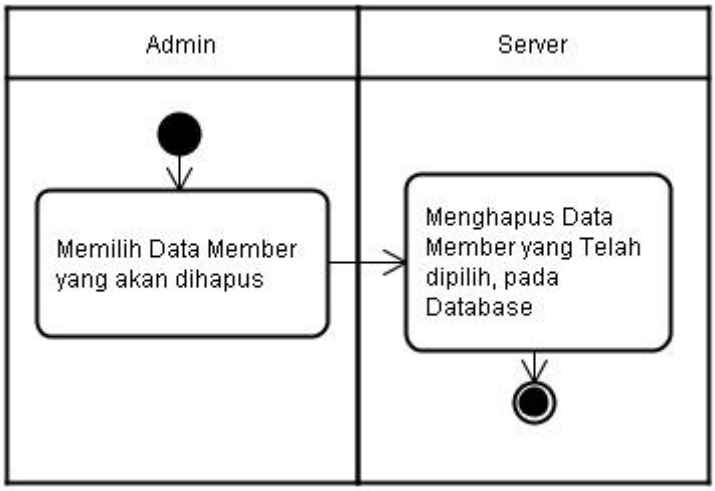


Gambar 4.10 *Activity Diagram* Button Edit Member

Pada activity ini Setelah Admin memilih Data member pada daftar member lalu menekan button edit dan server akan menampilkan form member berisi sesuai data member yang akan di edit lalu admin mengubah data member yang lama dengan data member yang baru dan server akan mengupdate data member lama dengan data member data baru ke database.

Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional

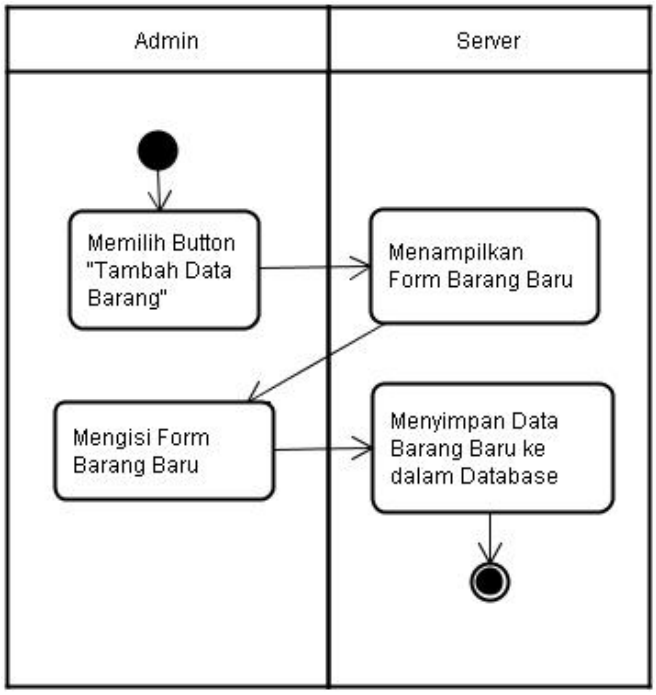
4.2.3.3.8 *Activity Diagram button* Hapus Member



Gambar 4.11 *Activity Diagram* Button Hapus Member

Pada Activity ini admin memilih data member yang akan dihapus pada list data member lalu memilih tombol hapus dan server akan menghapus data member berdasarkan data member yang dipilih.

4.2.3.3.9 *Activity Diagram button* Tambah Data Barang

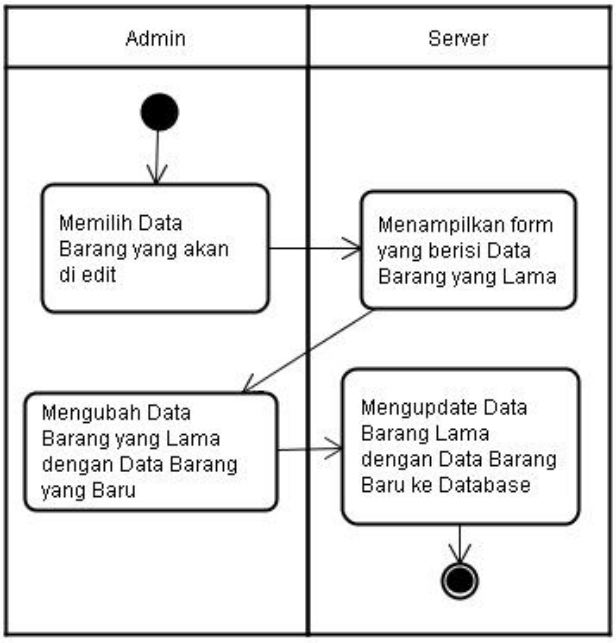


Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional

Gambar 4.12 *Activity Diagram Button* Tambah Data Barang

Pada activity ini Setelah User berhasil login lalu User memilih button "Tambah Data Barang" lalu Server menampilkan Form Data Barang Baru yang kemudian diisi oleh admin setelah itu server menyimpan data Barang ke dalam Database.

4.2.3.3.10 *Activity Diagram button* Edit Data Barang

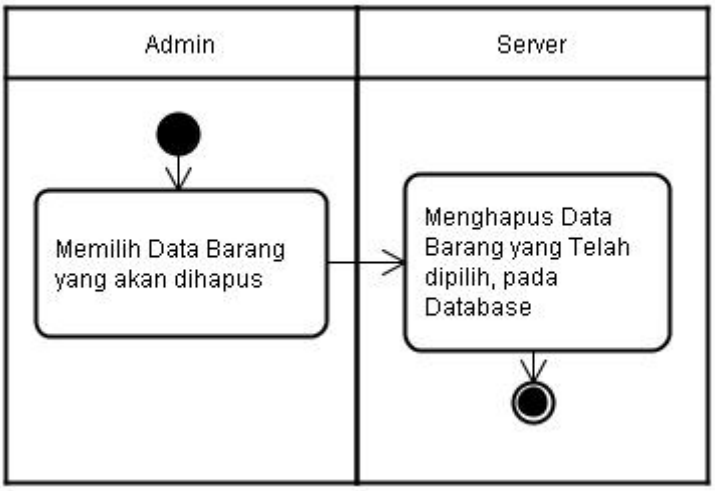


Gambar 4.13 *Activity Diagram Button* Edit Data Barang

Pada activity ini Setelah Admin memilih Data Barang pada daftar barang lalu menekan button edit dan server akan menampilkan form data barang berisi sesuai data barang yang akan di edit lalu admin mengubah data barang yang lama dengan data barang yang baru dan server akan mengupdate data barang lama dengan data barang data baru ke database.

Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional

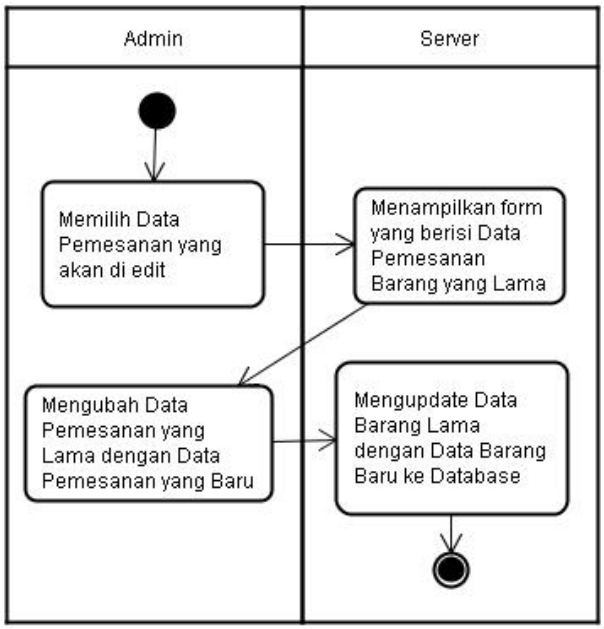
4.2.3.3.11 *Activity Diagram* Hapus Data Barang



Gambar 4.14 *Activity Diagram* Hapus Data Barang

Pada Activity ini admin memilih data barang yang akan dihapus pada list data barang lalu memilih tombol hapus dan server akan menghapus data barang berdasarkan data barang yang dipilih.

4.2.3.3.12 *Activity Diagram* Button Edit Data Pemesanan

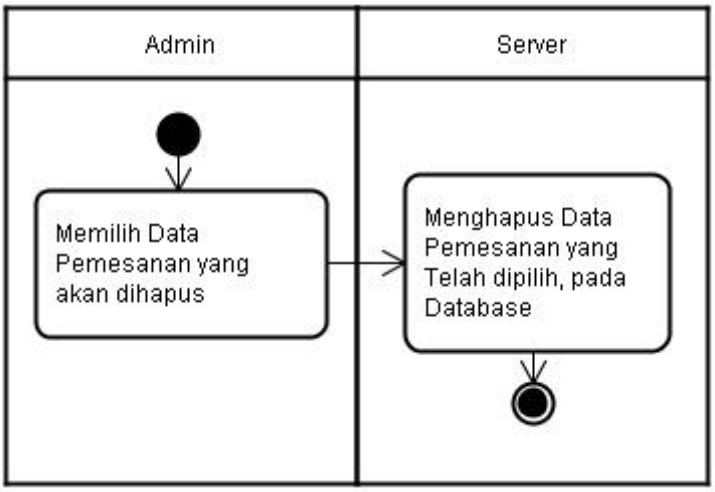


Gambar 4.15 *Activity Diagram* Button Edit Data Pemesanan

Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional

Pada activity ini Setelah Admin memilih data Pemesanan Barang pada daftar data Pemesanan Barang lalu menekan button edit dan server akan menampilkan form Pemesanan Barang yang berisi sesuai data Pemesanan Barang yang akan di edit lalu admin mengubah data Pemesanan Barang yang lama dengan data Pemesanan Barang yang baru dan server akan mengupdate data Pemesanan Barang lama dengan data Pemesanan Barang baru ke database.

4.2.3.3.13 *Activity Diagram* button Hapus Data Pemesanan Barang



Gambar 4.16 *Activity Diagram* Hapus Data Pemesanan Barang

Pada Activity ini admin memilih data pemesanan barang yang akan dihapus pada list data pemesanan barang lalu memilih tombol hapus dan server akan menghapus data pemesanan barang berdasarkan data pemesanan barang yang dipilih.

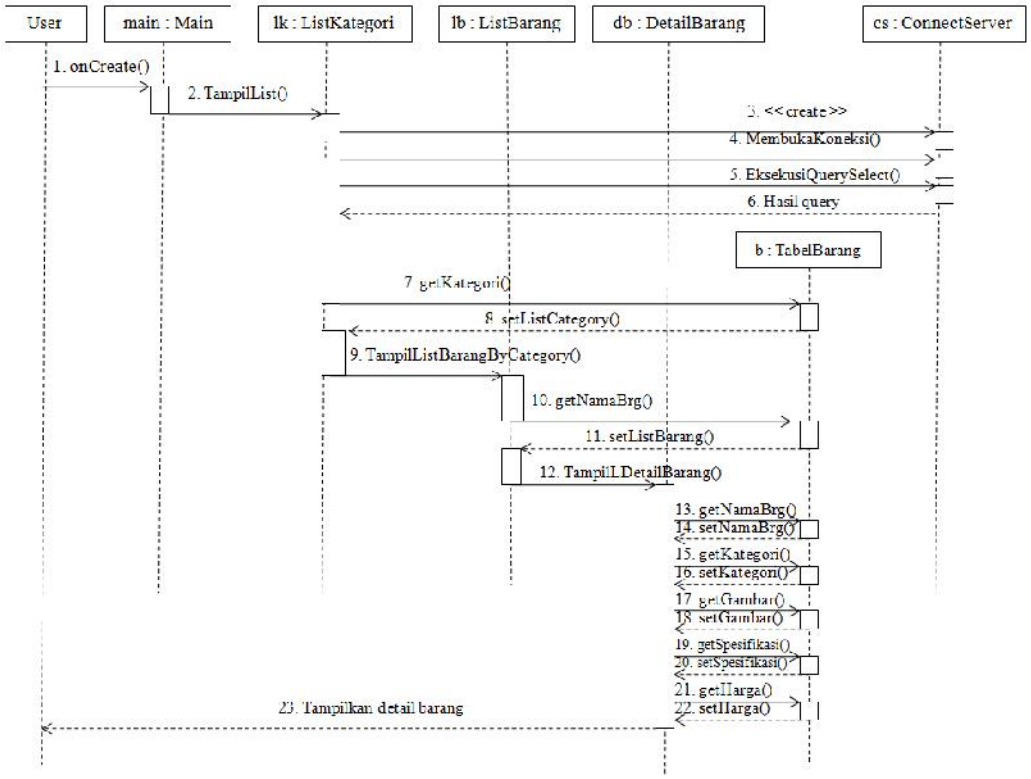
4.2.3.4 *Sequence Diagram*

Sequence diagram adalah suatu *diagram* yang menggambarkan interaksi antar objek yang mengindikasikan komunikasi diantara obyek-obyek tersebut.

Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional

Sequence diagram menggambarkan interaksi antar objek di dalam dan di sekitar sistem (termasuk pengguna, *display*, dan sebagainya) berupa *message* yang digambarkan terhadap waktu. *Sequence diagram* terdiri atar dimensi vertical (waktu) dan dimensi horizontal (objek-objek yang terkait).

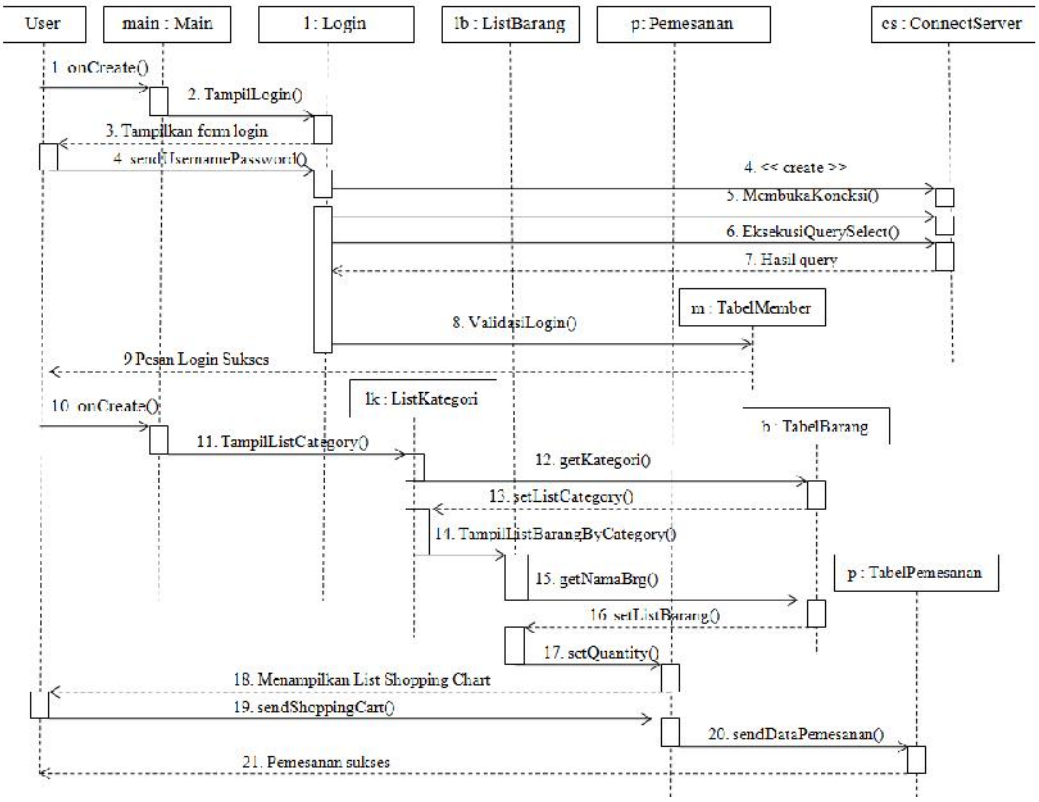
4.2.3.4.1 *Sequence Diagram* Pada Menu Lihat Barang



Gambar 4.17 *Sequence Diagram* Pada Menu Lihat Barang

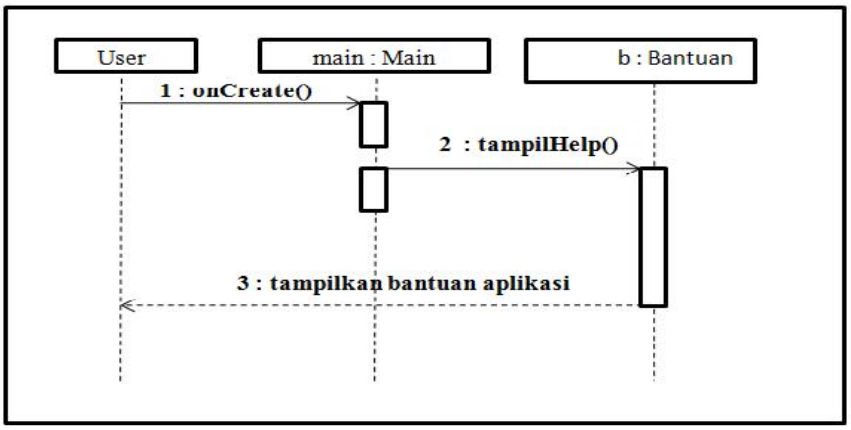
Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional

4.2.3.4.2 *Sequence Diagram* Pada Menu Pesan Barang



Gambar 4.18 *Sequence Diagram* Pada Menu Pesan Barang

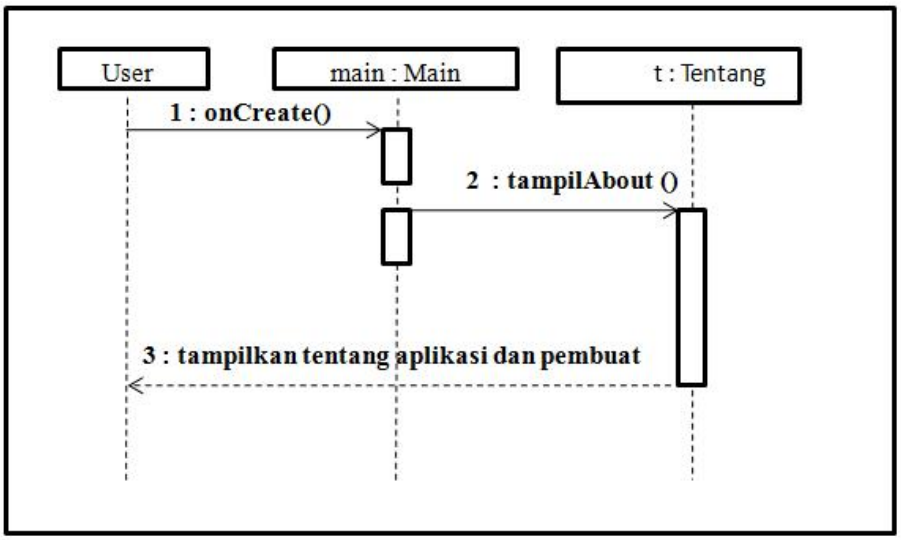
4.2.3.4.3 *Sequence Diagram* Menu Bantuan



Gambar 4.19 *Sequence Diagram* Menu Bantuan

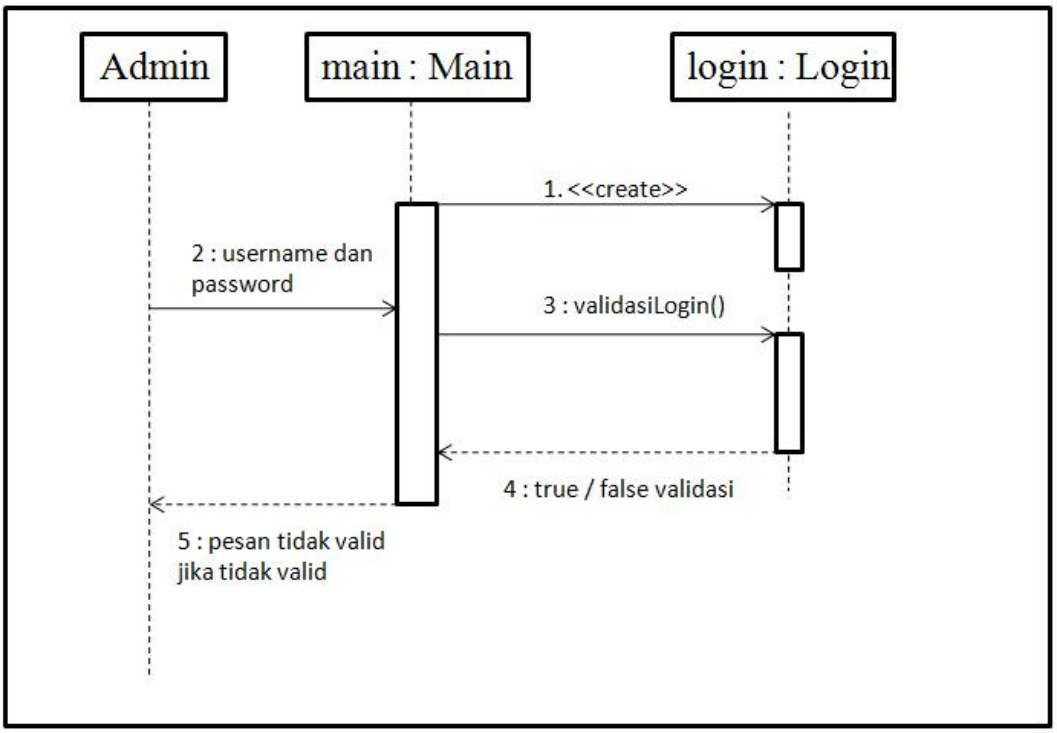
Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional

4.2.3.4.4 *Sequence Diagram* menu Tentang



Gambar 4.20 *Sequence Diagram* Menu Tentang

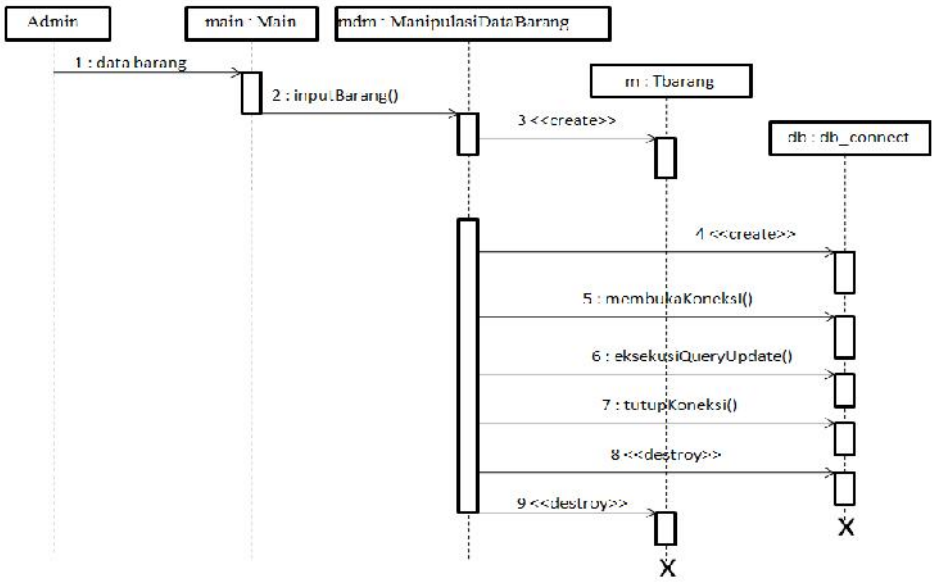
4.2.3.4.5 *Sequence Diagram* Menu Login



Gambar 4.21 *Sequence Diagram* Menu Login

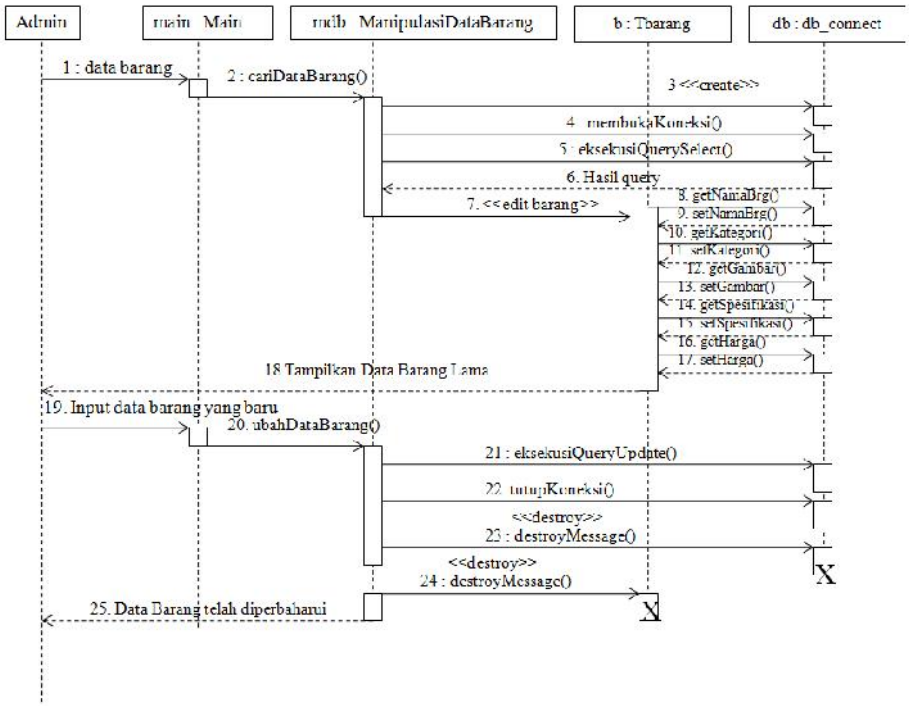
Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional

4.2.3.4.6 *Sequence Diagram* menu Tambah Data Barang



Gambar 4.22 *Sequence Diagram* Menu Tambah Data Barang

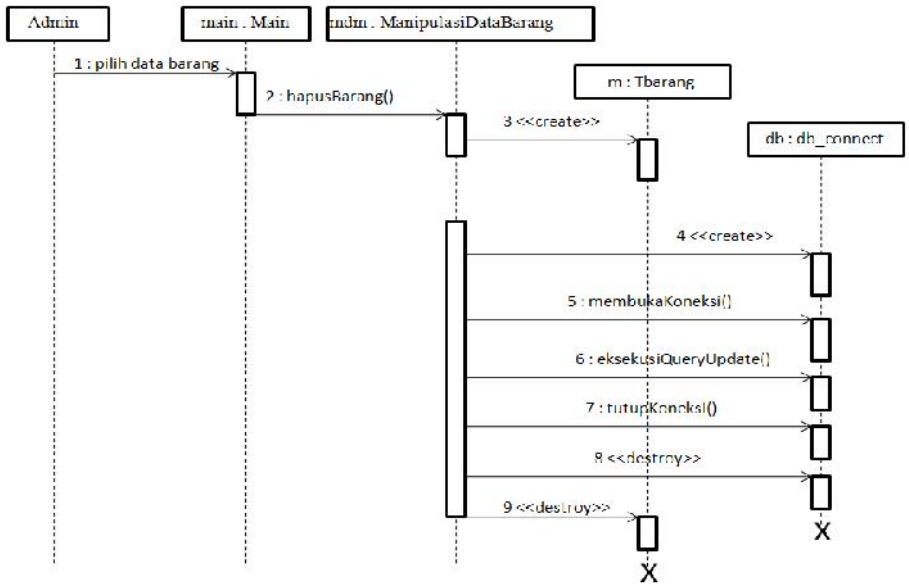
4.2.3.4.7 *Sequence Diagram* menu Edit Data Barang



Gambar 4.23 *Sequence Diagram* Menu Edit Data Barang

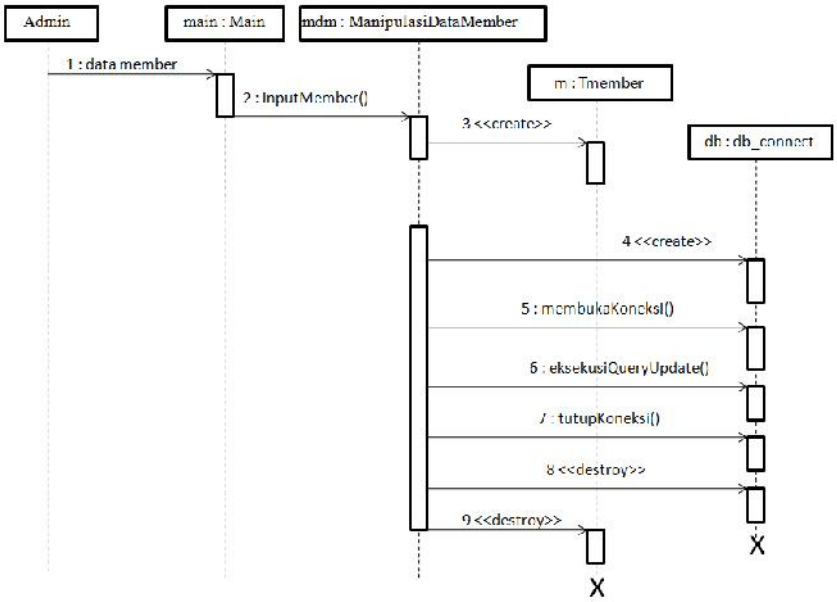
Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional

4.2.3.4.8 *Sequence Diagram* Hapus Data Barang



Gambar 4.24 *Sequence Diagram* Menu Hapus Data Barang

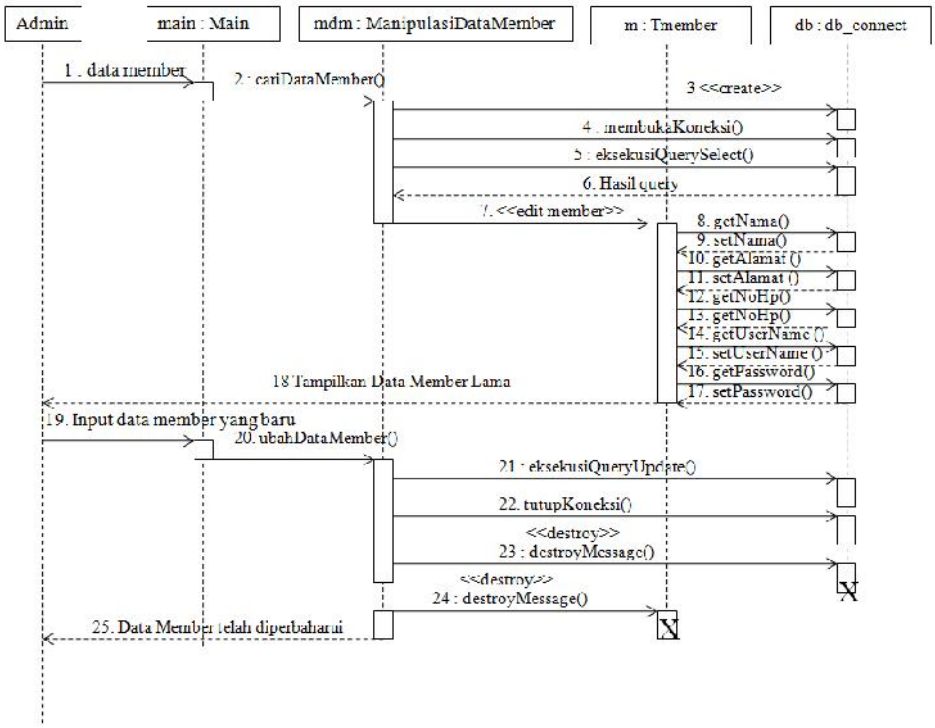
4.2.3.4.9 *Sequence Diagram* menu Tambah Data Member



Gambar 4.25 *Sequence Diagram* Menu Tambah Data Member

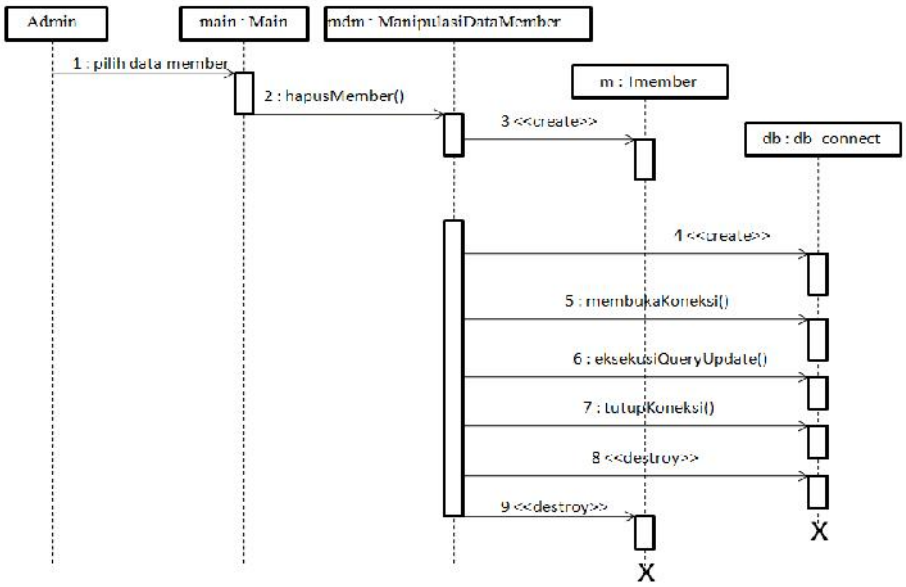
Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional

4.2.3.4.10 *Sequence Diagram* menu Edit Data Member



Gambar 4.26 *Sequence Diagram* Menu Edit Data Member

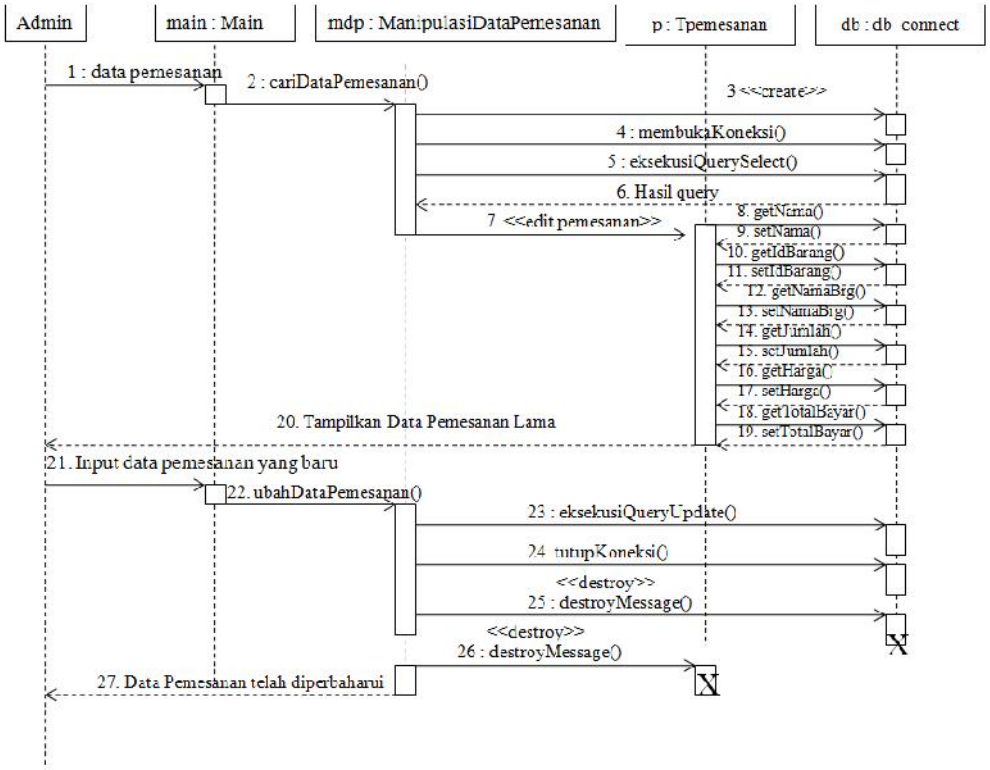
4.2.3.4.11 *Sequence Diagram* Hapus Data Member



Gambar 4.27 *Sequence Diagram* Menu Hapus Data Member

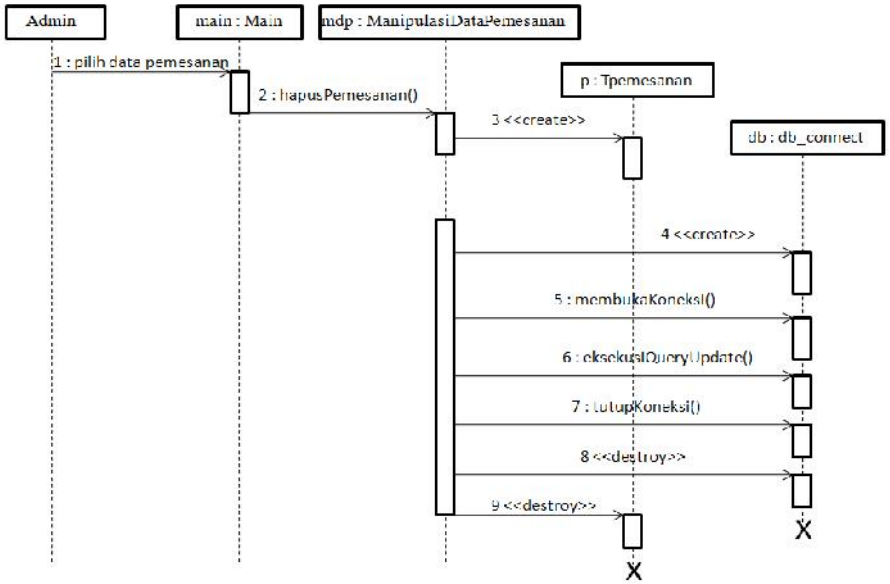
Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional

4.2.3.4.12 *Sequence Diagram* menu Edit Data Pemesanan



Gambar 4.28 *Sequence Diagram* Menu Edit Data Pemesanan

4.2.3.4.13 *Sequence Diagram* menu Hapus Data Pemesanan

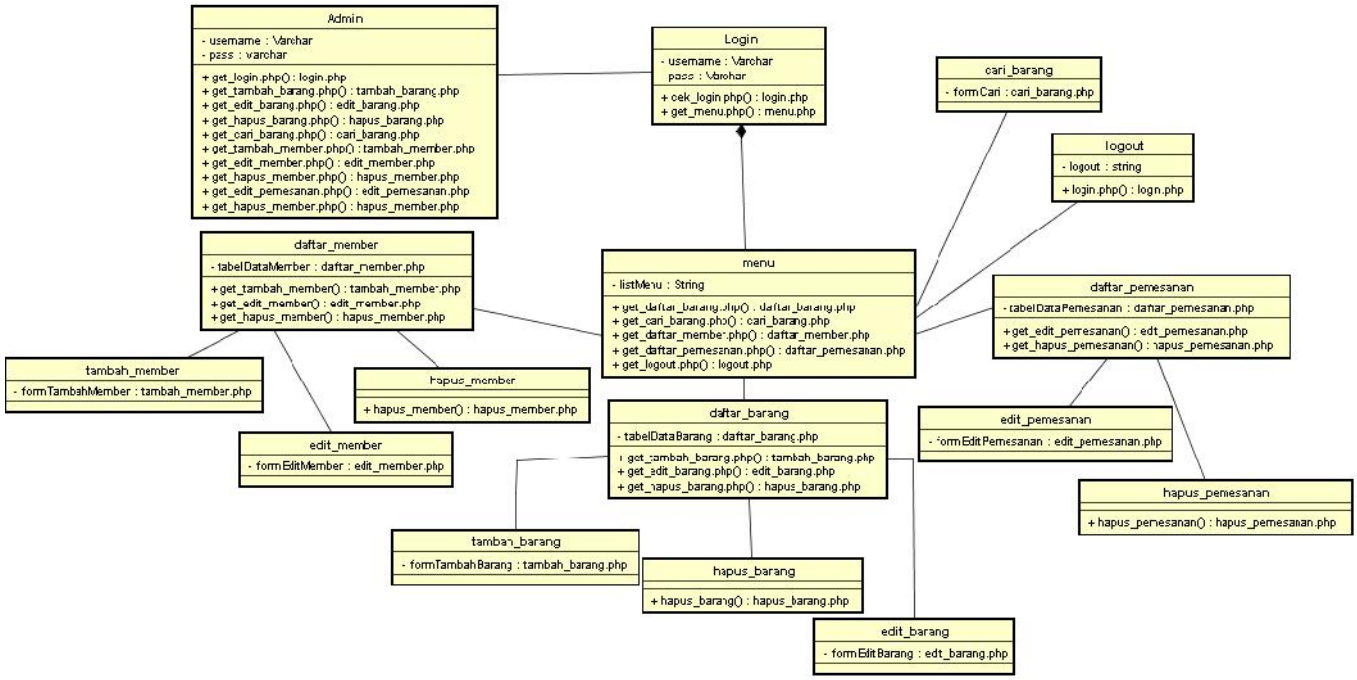


Gambar 4.29 *Sequence Diagram* Menu Hapus Data Pemesanan

Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional

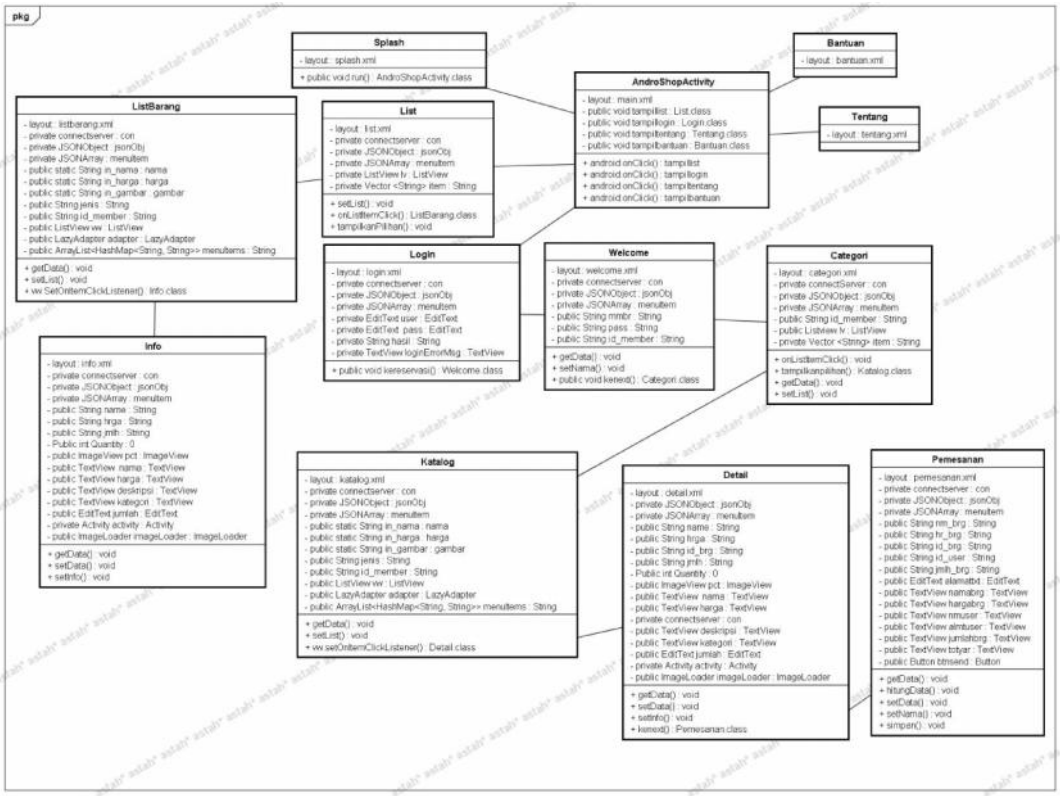
4.2.3.5 *Class Diagram*

Class adalah sebuah spesifikasi yang jika diinstansiasi akan menghasilkan sebuah objek dan merupakan inti dari pengembangan dan desain berorientasi objek. *Class* menggambarkan keadaan (atribut/properti) suatu sistem, sekaligus menawarkan layanan untuk memanipulasi keadaan tersebut (metoda/fungsi).



Gambar 4.30 Class Diagram pada Server

Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional

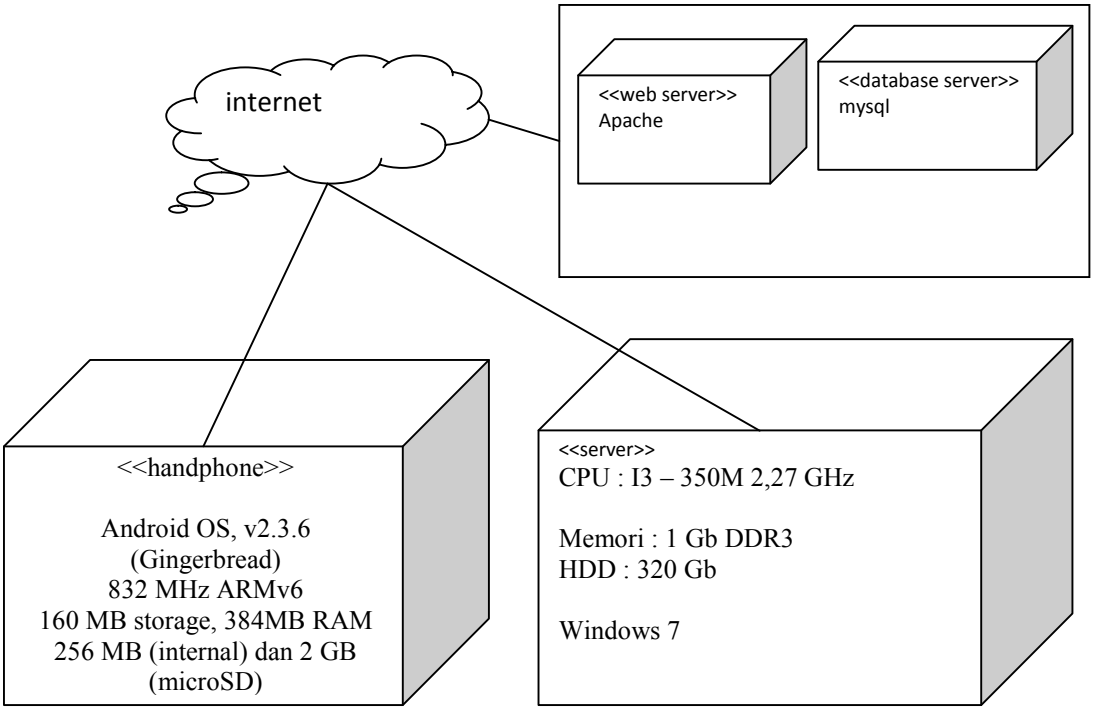


Gambar 4.31 Class Diagram pada Aplikasi

4.2.3.6 *Deployment Diagram*

Diagram deployment atau deployment diagram menampilkan rancangan fisik jaringan dimana berbagai komponen akan terdapat disana. Diagram deployment Aplikasi GTI Sports dapat dilihat pada gambar 4.32

Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional



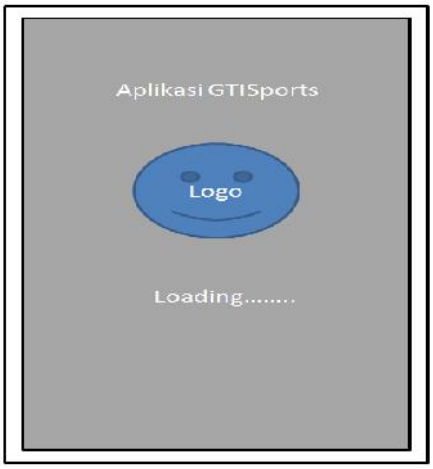
Gambar 4.32 Deployment Diagram

4.2.4 Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka merupakan penggambaran tampilan (*interface*) sebuah sistem yang akan digunakan secara langsung oleh pengguna, dan juga merupakan penggambaran interaksi yang dapat dilakukan oleh pengguna dalam sistem. Adapun dalam perancangan antar muka ini terdapat beberapa bagian yang harus dilakukan, yaitu dari menentukan rancangan input dan output pada setiap fungsi yang telah ditentukan.

Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional

4.2.4.1 Perancangan Loading Screen



Gambar 4.33 Perancangan Loading Screen

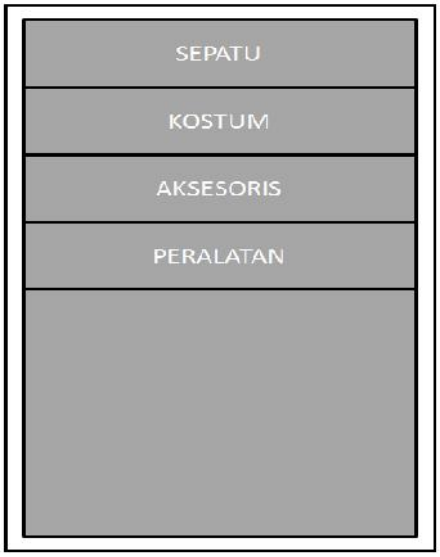
4.2.4.2 Perancangan Menu Utama



Gambar 4.34 Perancangan Menu Utama

Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional

4.2.4.3 Perancangan Menu Lihat Barang "List Kategori Non Login"



Gambar 4.35 Perancangan Menu Lihat Barang "List Kategori Non Login"

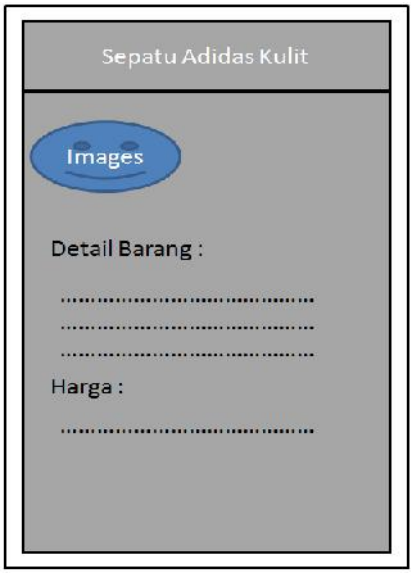
4.2.4.4 Perancangan Menu Lihat Barang "List Barang Non Login"



Gambar 4.36 Perancangan Menu Lihat Barang "List Barang Non Login"

Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional

4.2.4.5 Perancangan Menu Menu Lihat Barang "Detail Barang Non Login"



Gambar 4.37 Perancangan Menu Lihat Barang "Detail Barang Non Login"

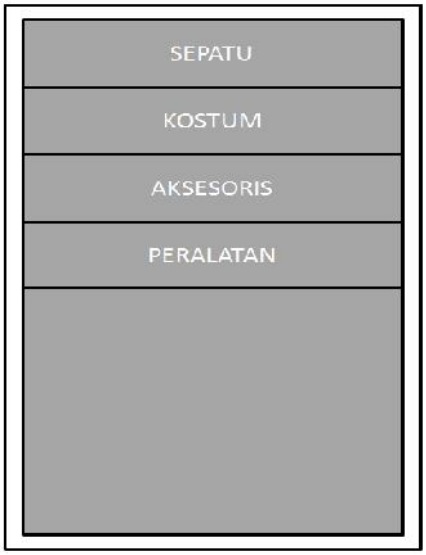
4.2.4.6 Perancangan Menu Pesan Barang "Login"



Gambar 4.38 Perancangan Menu Pesan Barang "Login"

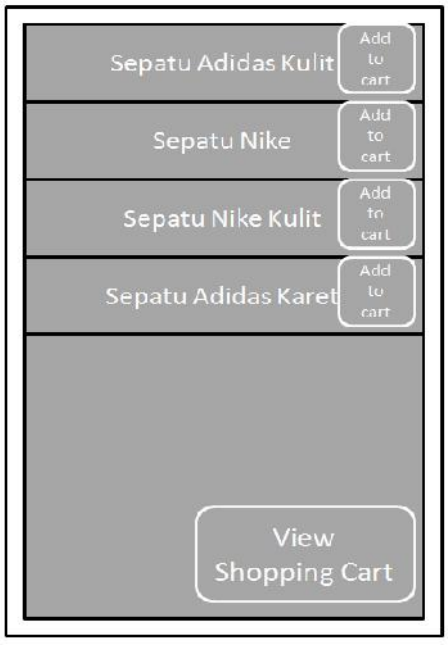
Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional

4.2.4.7 Perancangan Menu Pesan Barang "List Kategori Setelah Login"



Gambar 4.39 Perancangan Menu Pesan Barang "List Kategori Setelah Login"

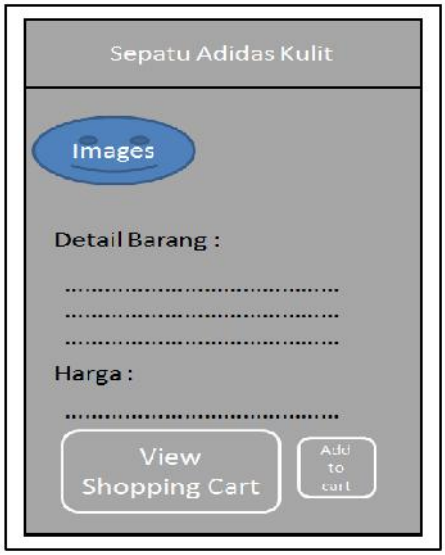
4.2.4.8 Perancangan Menu Pesan Barang "List Barang Setelah Login"



Gambar 4.40 Perancangan Menu Pesan Barang "List Barang Setelah Login"

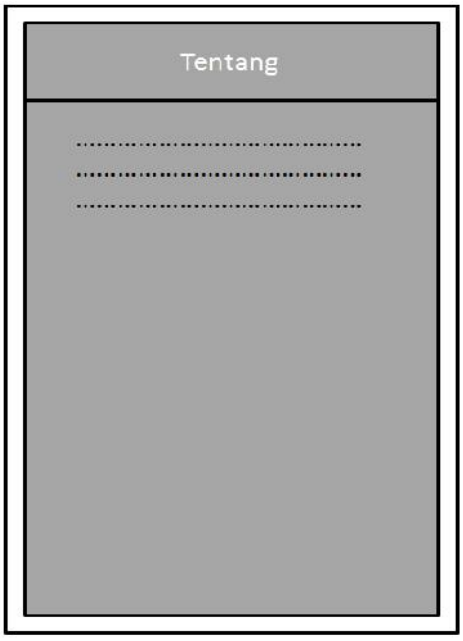
Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional

4.2.4.9 Perancangan Menu Pesan Barang "Detail Barang Setelah Login"



Gambar 4.41 Perancangan Menu Pesan Barang "Detail Barang Setelah Login"

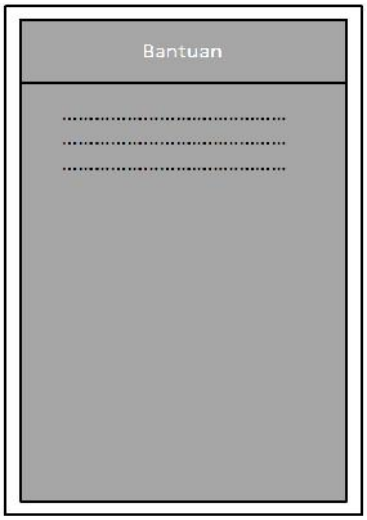
4.2.4.10 Perancangan Menu Tentang



Gambar 4.42 Perancangan Menu Tentang

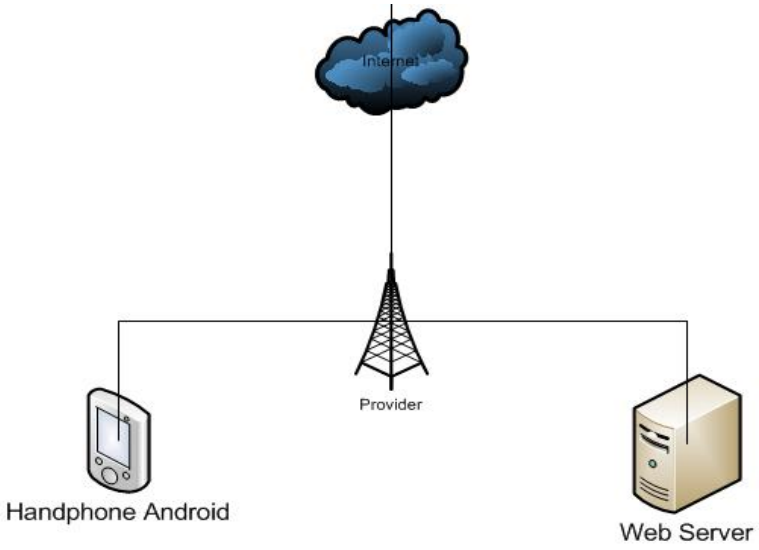
Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional

4.2.4.11 Perancangan Menu Bantuan



Gambar 4.43 Perancangan Menu Bantuan

4.2.5 Perancangan Arsitektur Jaringan



Gambar 4.44 Perancangan Arsitektur Jaringan

Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional