DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT..... ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR TABEL xvi

DAFTAR SIMBOL xviii

BAB I.PEDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.4 Kegunaan Penelitian 6

1.4.1 Kegunaan Praktis 6

1.4.2 Kegunaan Akademis 6

1.5 Batasan Masalah 7

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 8

BAB II.LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem 10

2.1.1 Pengertian Sistem 10

2.1.2 Elemen - Elemen Sistem 11

2.1.3 Karakteristik Sistem 12
2.1.4 Klasifikasi Sistem 15
2.2 Konsep Dasar Informasi 16
2.2.1 Pengertian Informasi 16
2.2.2 Siklus Informasi 17
2.2.3 Kualitas Informasi 18
2.2.4 Nilai Informasi 19
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi 20
2.3.1 Pengertian Sistem Informasi 20
2.3.2 Komponen Sistem Informasi 22
2.3.3 Kegiatan Sistem Informasi 24
2.4 Metodologi Berorientasi Objek 25
2.4.1 Pengertian Object Oriented Analysis and Design 26
2.4.2 Prinsip Umum OOAD 26
2.4.3 Keuntungan OOAD 27
2.4.4 Karakteristik OOAD 27
2.8.5 Ciri – ciri Object Oriented Programming (OOP) 30
2.5 Bahasa Pemodelan UML (Unified Model Language) 32
2.5.1 Pengertian UML 32
2.5.2 Diagram – diagram Dalam UML 33
2.6 Jaringan Komputer 35
2.6.1 Klasifikasi Jaringan Komputer 36
2.6.2 Manfaat Jaringan Komputer 44
2.7 Pengertian Persediaan Barang 45

2.8 Perangkat Lunak Pendukung 46
2.8.1 NetBeans 7.1.1 46
2.8.2 MySQL 48
2.8.3 XAMPP 49
2.8.4 Rational Rose 50
2.9 Pengertian Client Server 51
2.9.1 Sistem Client Server 51
2.9.2 Fungsi Client Server 53
BAB. III OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1 Objek Penelitian 56
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 56
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 57
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 59
3.1.4 Deskripsi Tugas 60
3.2 Metode Penelitian 61
3.2.1 Desain Penelitian 61
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 62
3.2.2.1 Sumber Data Primer (Wawancara, Observasi) . 62
3.2.2.2 Sumber Sekunder (Dokumentasi) 62
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 63
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 63
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 64
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 68
1) Use Case Diagram 68
2) Activity Diagram 68

3) Sequence Diagram 68
4) Collaboration Diagram 69
5) Class Diagram 69
6) Component Diagram 69
7) Deployment Diagram 70
3.2.4 Pengujian Software 70

BAB IV. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem yang Berjalan 72
4.1.1 Analisis Dokumen 72
4.1.2 Analisis prosedur yang sedang berjalan 74
4.1.2.1 Use Case Diagram 75
4.1.2.1.1 Skenario Use Case Diagram 76
4.1.2.2 Activity Diagram 81
4.1.3 Evalusi sistem yang berjalan 84
4.2 Perancangan Sistem 84
4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem 84
4.2.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 85
4.2.3. Use Case Diagram 85
4.2.3.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya 86
4.2.3.2. Activity Diagram 94
4.2.3.3. Sequence Diagram 100
4.2.3.4. Collaboration Diagram 106
4.2.3.5. Class Diagram 112
4.2.3.6. Component Diagram..... 113
4.2.3.7. Deployment Diagram 114

4.2.3.8. Kodifikasi..... 115
4.2.4. Perancangan Antarmuka 116
4.2.4.1. Struktur Menu 116
4.2.4.2. Perancangan Input 116
4.2.4.3. Perancangan Output 121
4.2.5. Perancangan Arsitektur Jaringan 123
BAB V. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM
5.1. Implementasi 124
5.1.1. Batasan Implementasi 124
5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 125
5.1.3. Implementasi Perangkat Keras 126
5.1.4. Implementasi Basis Data (Sintax SQL) 126
5.1.5. Implementasi Antarmuka 130
5.1.6. Implementasi Installasi Program 134
5.2. Pengujian Sistem 140
5.2.1. Rencana Pengujian 140
5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian 142
5.1.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 145
BAB VI. KESIMPULAN DAN SARAN
6.1 Kesimpulan 149
6.2 Saran 150
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN