DAFTAR PUSTAKA

[1]. Rinanditya. 2012. *Pengertian Sejarah*. http://www.freewebs.com/rinanditya/pengertiansejarah.html, diakses pada tanggal 01 september 2012, 13.30 WIB

[2]. Ahmad Sanusi Husain. 2012. *Sejarah Ringkas Nabi Muhammad S.A.W* diakses pada tanggal 10 Oktober 2012 pukul 19.43 WIB

[3]. Anne Ahira. 2011. *Pendidikan agama islam.* http://www.anneahira.com/pendidikan-agama-islam.htm, diakses pada tanggal 14 september 2012, 23.00 WIB

[4]. Syaikh Hamid Ath-Thahir. 2012. *Sirah Nabawiyah.* Bekasi : Sukses Publishing

[5]. Wijaya Nurdiansah. 2011. *Pembangunan Aplikasi Game 2D Kabayan Saving*
Our Culture dalam http://elib.unikom.ac.id/files/disk1/520/jbptunikom-gdl-wijayanurd-25989-6-12.unik.pdf diakses pada tanggal 29 September 2012 pukul 15.00 WIB.

[6]. Yogi Permadi. 2011. *Game Edukasi Mengenal dan Menyusun HurufAlphabet*
dalam http://elib.unikom.ac.id/files/disk1/524/jbptunikom-gdl-yogiperman-26199-6-13.uniko-i.pdf diakses pada tanggal 29 September 2012 pukul 15.00 WIB.

[7]. Heidi Emanuela S. 2008. *Perancangan Ilustrasi dan Demo Game 2D "Elf s" Dessert Tycoon* dalam http://digilib.petra.ac.id/jiunpe/s1/jdkv/2008/jiunkpe-ns-s1-2008-42404171-10829-elf_tycoon-chapter2.pdf. diakses pada tanggal 30 September 2012 pukul 09.00 WIB.

[8]. Yuwono dan Amelia Carolina. 2008. *Perancangan Game Edukasi Tentang*
Pengetahuan Flora dan Fauna Serta Linkungannya Untuk Anak-anak Usia 5-8 Tahun dalam

http://digilib.petra.ac.id/jiunkpe/s1/jdkv/2008/jiunkpe-ns-s1-2008-42404055-11175-flora_fauna-chapter2.pdf diakses pada tanggal 30 September 2012 pukul 17.30 WIB.

[9]. Azhar Arsyad . 2008. *Media Pembelajaran*. Jakarta : Rajawali Pers.

[10]. Luluvikar. 2011. *Aplikasi Mulitimedia Dalam Pembelajaran* dalam http://luluvikar.file.wordpress.com./2011/10/aplikasi-mulitmedia-dlm-pebelajaran.pdf diakses pada tanggal 29 September 2012 pukul 19.00 WIB.

[11]. Arc C Luther . 1994. *Authoring Interactive Multimedia*. Boston : AP Professional.

[12]. Tay Vaughan . 2004. *Multimedia:Making It Work* . McGraw-Hill : Technology Eduacation.

[13]. Wikipedia. 2012. *ActionScript.* http://id.wikipedia.org/wiki/ActionScript diakses pada tanggal 29 September 2012 pukul 11.00 WIB

[14]. Wikipedia. 2012. *Adobe System*. http://id.wikipedia.org/wiki/Adobe_Systems diakses pada tanggal 29 September 2012 pukul 12.36 WIB

[15]. Wikipedia. 2012. *Adobe Flash.* *http://id.wikipedia.org/wiki/Adobe_Flash* diakses pada tanggal 29 September 2012 pukul 12.50 WIB

[16]. Yohanes Sandra. 2010. *Dasar Pengenalan Program Adobe Illustrator (AI).* *http://krismeskeos.wordpress.com/2010/07/10/dasar-pengenalan-program-adobe-illustrator-ai/#more-258* diakses pada tanggal 29 September 2012 pukul 13.10 WIB

[17]. Stevian.2012.*AnalisisTerstruktur.* *http://stevrpll.blogspot.com/2011/09/analisis-terstruktur.html* diakses pada tanggal 30 September 2012 pukul 19.33 WIB

[18]. Wikipedia.2012. *Adobe Photoshop.* http://id.wikipedia.org/wiki/Adobe_Photoshop diakses pada tanggal 22 November 2012 pukul 17.50 WIB

[19]. Ian Sommerville, 2011. Software Engineering 9th ed.

[20]. Andri Setyawan,S.Kom dan Yani Setiawati. 2000. *Corel Draw*. Jakarta :Elexmedia.