BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari pengujian dan implementasi *game* Edukasi Sejarah Nabi Muhammad SAW, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Memperkenalkan Sejarah Nabi Muhammad SAW dari mulai kelahiran sampai ketika Nabi Muhammad diutus menjadi rasul serta sifat-sifat teladan Nabi Muhammad SAW.
2. Memberikan pembelajaran bagi anak-anak muslim mengenai sejarah Nabi Muhammad SAW.
3. Namun masih terdapat kekurangan dalam pengembangan *game* ini diantaranya: :

   a) Dari segi aplikasi yang ada pada *game* ini, suara masih belum jelas , masih kurang banyak variatif dari permainannya sehingga anak merasa bosan untuk memainkannya.

   b) Tampilan yang ada pada *game* masih kurang menarik dengan warna-warna yang tidak cerah.

5.2. Saran

Adapun saran yang bertujuan untuk pengembangan aplikasi ini agar lebih baik yaitu :

1. Animasi pada *game* edukasi ini ditambah dan disesuaikan dengan suara pada saat belajar.
2. Suara yang ada pada *game* edukasi ini lebih atraktif dan jelas.
3. Tampilan pada *game* harus banyak menggunakan gambar-gambar, warna-warna yang cerah dan disesuaikan dengan tema pada *game*.
4. Permainan pada *game* harus banyak pilihannya dan lebih variatif.

5. *Tutorial animasi* pada permainan lebih atraktif dan disesuaikan dengan suara yang ada.
6. Pada materi belajar, penyampaian materi lebih variatif sehingga tidak membosankan.