BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari semua proses yang telah dilakukan dalam membangun aplikasi *game*i ini adalah sebagai berikut:

1. *Game* Indonesia for Gaza dapat dijadikan sebuah game yang memperkenalkan tentang sejarah dan keindahan Gaza.
2. *Game* Indonesia for Gaza merupakan salah satu media alternatif untuk pembelajaran sejarah.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas, maka saran-saran yang dapat dikemukakan agar menjadi bahan masukan dan pertimbangan adalah sebagai berikut:

1. Penambahan karakter dan pengurangan karakter. Hal ini dilakukan agar gameplay dari game 2D Indonesia for Gaza lebih interaktif
2. Perbaikan tingkat kesulitan di game. Hal ini dilakukan agar gameplay dari game 2D Indonesia for Gaza lebih mudah dimainkan
3. Perbaikan Map pada game. Hal ini dilakukan agar gameplay dari Indonesia for Gaza lebih baik dan lebih seru untuk dimainkan