BAB 3

ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasikan dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

Sebagai analisis pada sistem yang sedang berjalan, akan dibahas bagaimana prosedur dan aliran dokumen yang sedang berjalan yang digambarkan dalam bentuk *flowmap*, pengkodean dan analisis sistem non fungsional yang meliputi perangkat keras dan perangkat lunak yang digunakan, serta analisis user yang terlibat.

3.1.1 Analisis Masalah

Masalah yang dianalisis adalah mengenai prosedur-prosedur atau cara kerja dari setiap data yang dibutuhkan dan dihasilkan dari sistem penjualan yang ada pada Toko Cemara. Dari setiap proses menghasilkan data dan informasi yang harus diolah sehingga dapat menghasilkan keluaran baru sesuai kebutuhan dari setiap fungsinya.

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan bahwa di Toko Cemara masih terdapat masalah-masalah sebagai berikut.

1. Ruang lingkup penjualan masih sekitar Bandung dan belum menjangkau pasar diluar provinsi Jawa Barat.

2. Promosi produk yang terbatas menyebabkan konsumen tidak mendapatkan informasi produk yang lengkap.
3. Diperlukan adanya alat pembayaran yang lebih efisien dan mudah dilakukan dimana saja dan kapan saja, serta terjaminnya keamanan pada saat terjadi transaksi atau pertukaran data.

.

3.1.2 Analisis Prosedur yang Berjalan

Berdasarkan hasil penelitian, terdapat beberapa prosedur yang dilakukan di Toko Cemara yaitu sebagai berikut :

3.1.2.1 Prosedur Penjualan Barang

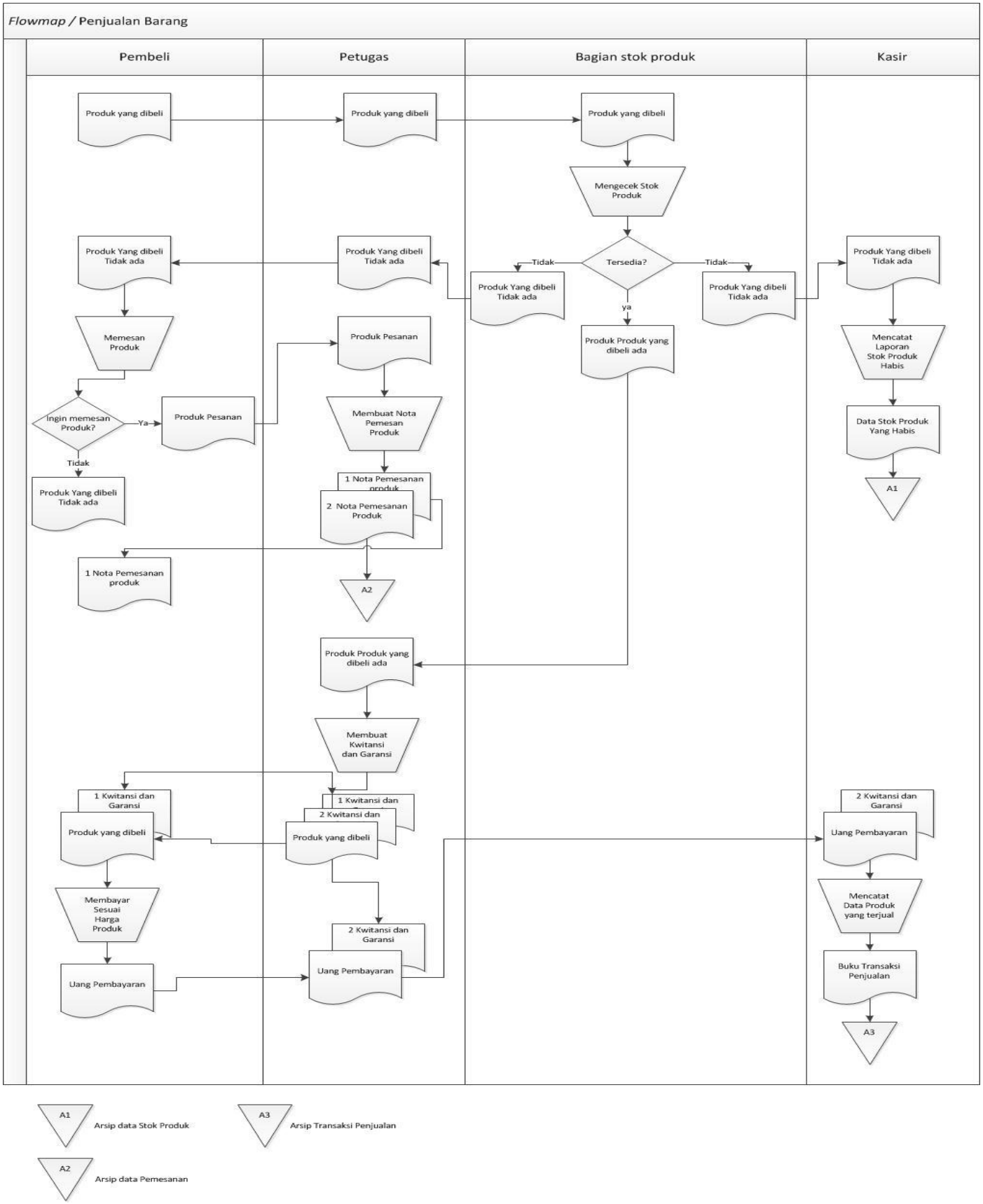
Flowmap penjualan barang pada Toko Cemara adalah sebagai berikut :

a. Pembeli memilih barang yang ingin dibelinya, kemudian pembeli melakukan pengecekan barang yang akan dibeli.
b. Petugas melakukan pengecekan barang ke bagian gudang, apakah barang yang dipesan oleh pembeli tersedia atau tidak.
c. Jika barang yang dimaksudkan tidak ada, maka bagian stok gudang akan memberitahukan kepada petugas bahwa barang sudah habis, lalu penjaga toko akan memberitahu kepada pembeli, dan pembeli boleh melakukan pemesanan jika pembeli tidak membatalkan pembelian, lalu petugas akan membuatkan dua nota pemesanan barang, yang satu untuk pembeli, satu lagi untuk diarsipkan, kemudian kasir mencatat kedalam arsip data stok barang.
d. Jika barang yang dimaksudkan tersedia, maka bagian stok barang akan melaporkan kepada penjaga toko, dan menyerahkan barang

kepada penjaga toko, dan menyerahkan barang petugas dan kemudian memberitahukan kepada pembeli.

e. Kwitansi dan garansi pembayaran dibuat dua rangkap oleh petugas, dimana rangkap pertama diberikan kepada pembeli dan rangkap kedua diberikan kepada kasir.

f. Petugas toko menyerahkan barang beserta kwitansi dan garansi kepada pembeli dan pembeli menyerahkan uang pembelian kepada penjaga toko. Kemudian penjaga toko menyerahkan uang kepada kasir kepada kasir beserta kwitansi dan garansi untuk dicatat kedalam buku transaksi dan dibuatkan arsip transaksi penjualan.



Gambar 3. 1 Prosedure Penjualan Barang Pada Toko Cemara

3.1.2.2 Prosedur Pengadaan Barang

Prosedur pengadaan produk di Toko Cemara adalah sebagai berikut.

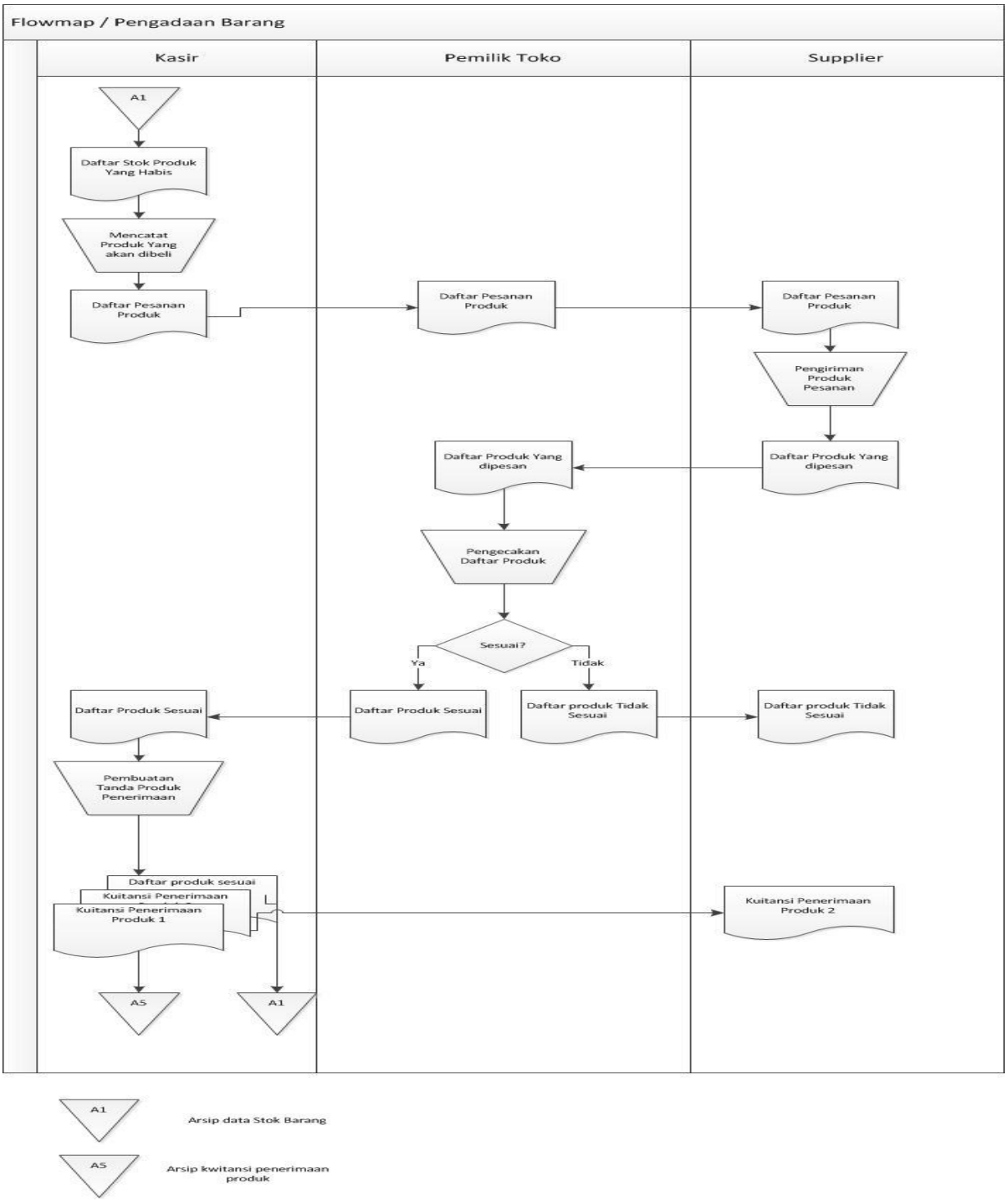
1. Kasir mencatat daftar barang yang habis yang dilihat dari arsip stok barang yang berkurang, dimana kasir akan melakukan pemesanan jika stok barang dibawah minimum, maka kasir akan segera melakukan daftar pemesanan.

2. Kasir menyerahkan daftar pesanan produk kepada pemilik toko.

3. Pemilik Toko Cemara melakukan pemesanan kepada supplier,setelah supplier menerima daftar pesanan barang dari pemilik toko, pihak supplier langsung mengirimkan barang.

4. Setelah barang diterima oleh pemilik toko, pemilik toko akan mengecek daftar barang, apakah barang sesuai dengan pesanan, kalau tidak sesuai maka pemilik toko akan mengembalikan barang kepada supplier, apabila sesuai maka pemilik toko akan menyerahkan kepada kasir dan menyuruh kasir untuk membuat tanda penerimaan produk dua rangkap.

5. Kasir akan memasukan daftar barang yang baru ke dalam arsip stok barang dan menyimpan bukti kwitansi penerimaan produk, lalu kasir memberikan kepada supplier sebagai bukti bahwa barang sudah sesuai dan diterima oleh pihak toko cemara.

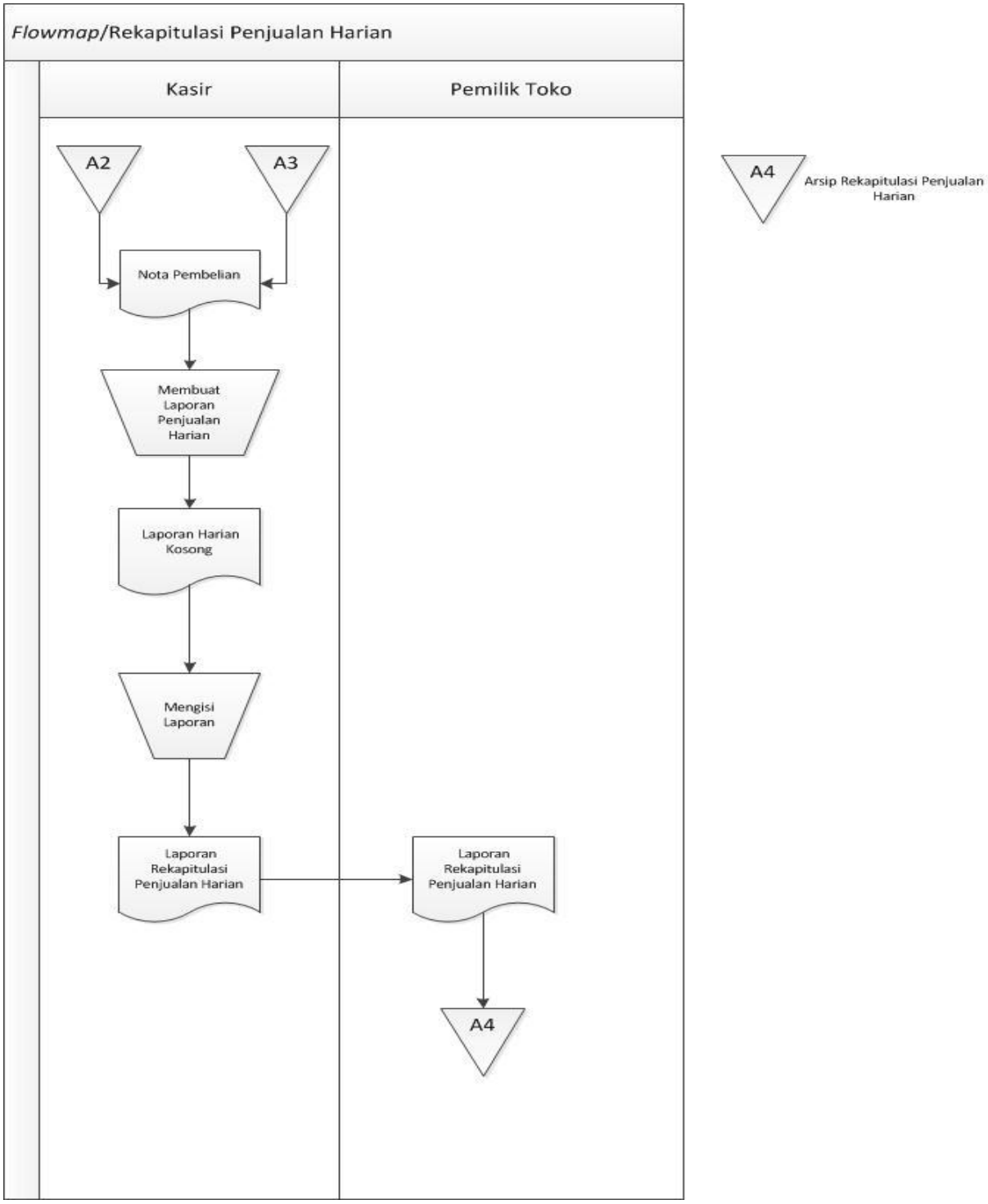


Gambar 3. 3 Prosedur Pengadaan Barang

3.1.2.3 Prosedur Pembuatan Laporan

Flowmap rekapitulasi penjualan harian yang sedang berjalan Pada Toko Cemara adalah sebagai berikut :

1. Kasir mengumpulkan data transaksi dari arsip pemesanan dan transaksi penjualan barang, beserta kwitansi atau nota penjualan yang dilakukan setiap harinya.
2. kasir akan membuat laporan rekapitulasi penjualan harian dengan form laporan yang telah disediakan.
3. Form yang telah diisi lalu akan diberikan kepada pemilik toko yang bersangkutan untuk disimpan.



Gambar 3. 4 Prosedur Pembuatan Laporan Harian

3.1.3 Aturan Bisnis

Proses bisnis adalah suatu kumpulan pekerjaan yang saling terkait dan memiliki batasan yang jelas. Proses bisnis pada toko cemara terdiri dari pengolahan data produk, data pemesaman, data transaksi penjualan, dan laporan, terdiri dari proses pendaftaran, proses pemesanan, proses pembayaran, proses retur dan pembuatan laporan yang melibatkan data pemesanan dan data transaksi pembayaran.

Aturan bisnis yang sedang berjalan di Toko Cemara adalah sebagai berikut :

1. Konsumen dapat melakukan pemesanan setelah melakukan pendaftaran menjadi member Toko Cemara dengan menyetujui syarat dan ketentuan yang berlaku dari pihak toko.
2. Stok barang yang ada pada sistem akan berkurang ketika member melakukan pemesanan produk. Stok akan dikembalikan ke stok awal apabila member membatalkan pemesanan barang atau pemesanan dibatalkan oleh sistem apabila member tidak melakukan pembayaran melebihi batas waktu yang sudah ditentukan.
3. Proses pemesanan dapat dilakukan oleh member dengan mengacu pada stok produk yang tersedia, member tidak dapat memesan produk melebihi stok yang tersedia.
4. Jangka waktu untuk konfirmasi pembayaran adalah 3 jam dari pemesanan, jika melebihi dari waktu tersebut, maka pemesanan dianggap batal.
5. Proses pengiriman produk akan dilakukan setelah pihak toko menerima konfirmasi pembayaran dan menyetujuinya.

6. Retur dapat dilakukan jika status pemesanannya sudah diterima dan belum melebihi waktu 1x24 jam, terhitung dari tanggal terima pesanan.
7. Ongkos kirim pengembalian produk retur ke toko Cemara ditanggung sepenuhnya oleh member, sedangkan ongkos pengiriman ke member ditanggung oleh pihak Cemara sebagai kompensasi kesalahan toko
8. Apabila stok produk yang member akan tukarkan habis, maka dapat ditukar dengan produk yang harganya sama atau yang lebih murah.
9. Pengiriman hanya dilakukan di wilayah Indonesia yang bisa dijangkau dengan jasa pengiriman di Indonesia.

3.1.4 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisis non fungsional adalah tahap dimana seorang pembangun perangkat lunak menganalisis sumber daya yang akan menggunakan perangkat lunak yang dibangun. Sehingga dapat ditentukan kompatibilitas aplikasi yang dibangun terhadap sumber yang ada. Pada tahap analisis non fungsional akan dijelaskan mengenai analisis kebutuhan user, analisis perangkat keras dan analisis perangkat lunak yang dipakai.

3.1.4.1. Analisis Pengguna

Analisis pengguna dimaksudkan untuk mengetahui tugas dan karakteristik pengguna yang akan menggunakan system yang akan dibangun. Dengan mempertimbangkan tingkat pengalaman pengguna dalam menggunakan komputer, dapat dirancang sebuah sistem yang mudah dipelajari dan digunakan oleh pengguna tersebut.

Sistem penjualan secara *online* ini akan melibatkan tiga pengguna dalam memakai aplikasi dimana pengguna yang akan terlibat yaitu user, member, dan

user umum (pengujung). Untuk karakteristik pengguna pada aplikasi penjualan online yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

1. Operator

   Operator terdiri dari pemilik, Petugas dan kasir. Bertugas dalam mengelola semua data yang ada pada website penjualan *online* mulai dari *input* data, *update* data dan *delete* data.

2. Member

   Member dapat melihat konten *website* dan melakukan pemesanan barang. Karakteristik yang dimiliki adalah memiliki kemampuan di bidang komuter dan dapat melakukan *browsing* di internet.

3. Pengunjung

   Pengunjung adalah pengguna biasa yang hanya dapat melihat konten yang ada di *website* tanpa dapat melakukan pemesanan. Karakteristik yang dimiliki adalah memiliki kemampuan di bidang komputer dan dapat melakukan *browsing* di internet.

Berikut ini merupakan karakteristik pegawai Toko Cemara Phone Shop

Tabel 3. 1 Karakteristik Pegawai Toko Cemara Phone Shop

Pegawai	Tanggung Jawab	Tingkat Pendidikan	Tingkat Keterampilan	Pengalaman
(Pemilik Toko)	Mengawasi jalannya kegiatan penjualan,	SMA	dapat menggunakan komputer (excel, word)	Berpengalaman menggunakan komputer

Pegawai	Tanggung Jawab	Tingkat Pendidikan	Tingkat Keterampilan	Pengalaman
	membuat laporan penjualan perhari		dan internet.	
Pelayan Toko	Memberikan palayanan terhadap pelanggan yang akan membeli barang	SMA	Memahami tentang handphone dan aksesoris handphone	Pernah menjadi petugas toko
Kasir	Mencatat transaksi penjualan	SMA	Dapat menggunakan komputer (excel, word)	Pernah menggunakan Komputer
			dan internet.	

Tabel 3. 2 Karakteristik Pengguna aplikasi Toko Cemara Phone Shop

Pengguna	Jabatan lama	Jabatan baru	Hak akses	Tingkat pendidikan	keterampilan	pengalaman	Jenis pelatihan
Pemilik	Mengawasi jalannya kegiatan penjualan, membuat laporan penjualan perhari	Mengawasi penjualan yang berlangsung, mengelola data yang terdapat dalam	Memanipulasi data admin(tambah, ubah, hapus) dan membuat laporan, view	Minimal SMA atau Sederajat	Menguasai komputer, mengerti cara penggunaan untuk web, dan dapat menggunakan internet	Berpengalaman mengguna kan sistem operasi window, tidak asing	Cara menggunakan aplikasi

		aplikasi(tambah, ubah, hapus)	transaksi			dengang internet	
Pelayan toko	Memberikan palayanan terhadap pelanggan yang akan membeli barang	Memberikan palayanan terhadap pelanggan yang akan membeli barang dan Mengelola data – data yang	Mengelola data master(pengolahan kategori, pengolahan subkategori, pengolahan produk,	Minimal SMA atau Sederajat	Menguasai komputer, mengerti cara penggunaan untuk web, dan dapat menggunakan internet untuk browsing	Berpengalaman menggunakan komputer	Cara menggunakan aplikasi

pengguna		terdapat dalam aplikasi(tambah, ubah, hapus)	pengolahan warna, pengolahan gambar, restore dan backup database),			Pengalaman	
			pengiriman, ongkos kirim, jasa				

			pengiriman				
Kasir	Mencatat transaksi penjualan, retur	Mengelola data transaksi, data retur,	Mengolah data member Lihat transaksi atau pembelian, lihat retur produk, pengolahan testimonial	Minimal SMA atau Sederajat	menguasai system operasi Windows, bisa menggunakan *internet*	Berpengalaman mengunakan komputer	Cara menggunakan aplikasi
Member		Melakukan pemesanan	Melakukan pemesanan	Minimal SMA	Menggunakan computer dan	Pernah melakuka	-

	-		, mengubah data profil member, melihat transaksi yang sudah dilakukan		dapat menggunakan internet untuk browsing	n transaksi jual beli	
Pengunjung	-	Hanya dapat melihat produk tetapi tidak dapat melakukan	Hanya dapat melihat produk tetapi tidak dapat	Biasanya yang mengakses internet minimal SMP	Mengenal internet	-	-

		transaksi pembelian	melakukan transaksi pembelian				

3.1.4.2. Analisis Perangkat Keras

Perangkat keras untuk implementasi program aplikasi sangatlah mendukung agar menghasilkan suatu informasi yang sesuai dengan yang diharapkan. Perangkat keras yang dapat direkomendasikan untuk aplikasi ini adalah sebagai berikut :

a. Prosessor : Intel Pentium IV 2.0 GHz
b. Memori : 1 GB DDR2
c. Media penyimpanan : Harddisk 80 GB
d. Kartu Grafik (VGA) : 256 MB
e. Monitor : Resolusi 1024 x 678
f. Mouse dan Keyboard

3.1.4.3. Analisis Perangkat Lunak

Berdasarkan hasil wawancara dengan pemilik Toko Cemara unit computer yang dimiliki Toko Cemara menggunakan system operasi Windows XP dan untuk Browser menggunakan Mozilla Firefox 2, Internet Explorer 6 dan terdapat juga aplikasi Microsoft office 2007.

Sedangkan untuk pembangun aplikasi, dibutuhkan perangkat lunak dengan spesifikasi sebagai berikut :

1. Sistem operasi *Wndow XP*.
2. wamp sebagai *web server*.
3. MySQL sebagai basis data.
4. PHP sebagai bahasa pemograman
5. Macromedia Dreamweaver 8 sebagai tool pembangunan aplikasi.

6. CSS digunakan untuk mengoptimalkan tampilan website.
7. *Browser* seperti Internet Explorer,Mozilla Firefox ,Opera .

Untuk mengakses aplikasi yang akan dibangun, dibutuhkan perangkat lunak dengan spesifikasi minimal sebagai beikut:

1. Sistem operasi WindowXP dan lain-lain.
2. *Browser* seperti Internet Explorer, Mozilla Firefox,opera dan lain-lain.

3.1.4.4. Analisis sistem rekomendasi

Sistem rekomendasi cerdas membutuhkan beberapa data yaitu :

1. Data Produk

Data produk akan dijadikan sebagai objek utama dalam sistem ini.

2. Data Rating

Data rating akan digunakan sistem untuk proses pembuatan nilai kemiripan antaraproduk satu dengan lainnya yang nantinya akan direkomendasikan kepada member.

3. Perhitungan Nilai Kemiripan Antar Produk

Perhitungan nilai kemiripan akan dibuat oleh sistem berdasarkan data rating terhadap member menggunakan persamaan *adjusted cosine*. Nilai kemiripan akan dipergunakan sistem untuk memprediksi rating suatu produk.

4. Perhitungan Prediksi

Perhitungan prediksi dilakukan pada tiap-tiap produk menggunakan persamaan *weighted sum*.

5. Menampilkan Rekomendasi

Berdasarkan hasil perhitungan prediksi, diperoleh nilai prediksi suatu produk barang yang akan diurutkan dari nilai yang tertinggi hingga terendah, kemudian dijadikan rekomendasi bagi member.

Misalkan diperoleh data rating suatu produk terhadap member sebagai berikut :

Tabel 3. 3 Skenario Rating

	Produk A	Produk B	Produk C	Produk D	Produk E	Produk F	Rata-rata Rating
Member 1	-	5	4	3	-	-	4
Member 2	-	-	3	2	4	1	2,5
Member 3	-	3	-	-	-	3	3
Member 4	4	-	-	1	-	-	2,5
Member 5	-	2	2	4	-	5	3,25
Member 6	-	5	-	4	-	-	4,5

Untuk memperoleh korelasi antar produk dengan sistem rekomendasi cerdas berbasis *item-based collaborative*, ada beberapa tahapan yang harus dilakukan. Tahapan-tahapan tersebut adalah sebagai berikut :

6. Tahap Pembuatan Kesamaan Antar Produk

Dengan menggunakan persamaan *adjusted cosine*, akan diperoleh nilai kesamaan antarproduk sebagai berikut :

$$sim(i,j) = \frac{\sum_{u \in U}(R_{u,i} - \bar{R}_u)(R_{u,j} - \bar{R}_u)}{\sqrt{\sum_{u \in U}(R_{u,i} - \bar{R}_u)^2}\sqrt{\sum_{u \in U}(R_{u,j} - \bar{R}_u)^2}}$$

Keterangan :

sim(i,j) = Nilai kemiripan antara item i dan item j.

$u \in U$ = Himpunan *user* u yang merating *item* i dan *item* j.

R(u,i) = Rating *user* u pada *item* i.

R(u,j) = Rating *user* u pada *item* j.

$\bar{R}_u$ = Nilai rata-rata rating user u.

Berikut kesamaan antara produk B dan C yaitu :

$$sim(B,C) = \frac{(5-4)(4-4)+(2-3{,}25)(2-3{,}25)}{\sqrt{(5-4)^2+(2-3{,}25)^2}\sqrt{(4-4)^2+(2-3{,}25)^2}}$$

$$sim(B,C) = \frac{1{,}56}{2}$$

$$sim(B,C) = 0{,}78$$

Setelah menghitung kesamaan nilai yang lainnya menggunakan rumus yang sama seperti diatas, diperoleh tabel kesamaan nilai antarproduk sebagai berikut :

Tabel 3. 4 Hasil Kesamaan Antar Produk

Produk 1	Produk 2	Nilai Kemiripan
Produk A	Produk B	0
Produk A	Produk C	0
Produk A	Produk D	-1

Produk 1	Produk 2	Nilai Kemiripan
Produk A	Produk E	0
Produk A	Produk F	0
Produk B	Produk C	0,78
Produk B	Produk D	-0,97
Produk B	Produk E	0
Produk B	Produk F	-1
Produk C	Produk D	-0,66
Produk C	Produk E	1
Produk C	Produk F	-0,95
Produk D	Produk E	-1
Produk D	Produk F	0,99
Produk E	Produk F	-1

Nilai yang dihasilkan oleh persamaan *adjusted cosine* adalah antara -1.0 hingga +1.0. Jika nilai koefisien semakin mendekati +1, maka hubungan antara kedua produk tersebut akan sangat kuat. Jika koefesiennya berada ditengah-tengah (0), maka kedua produk tersebut tidak ada hubungannya (independen). Sebaliknya jika nilai yang dihasilkan -1, maka kedua produk tersebut sangat berbeda jauh atau bertolak belakang.

7. Tahap Penetuan Nilai Prediksi

Setelah memperoleh nilai kesamaan antarproduk, nilai yang lebih besar dari 0 akan digunakan untuk mendapatkan nilai prediksi, karena nilai tersebut dianggap sebagai batas bawah keterhubungan antarproduk. Untuk memperoleh nilai prediksi dari suatu produk yang belum di rating oleh member, digunakan persamaan *weightedsum*.

$$P_{(u,j)} = \frac{\sum_{i \in I}(R_{u,i} * S_{i,j})}{\sum_{i \in I} |S_{i,j}|}$$

Keterangan :

P(u,j) = Prediksi untuk user u pada item j.

$i \in I$ = Himpunan item yang mirip dengan item j.

R(u,i) = Rating user u pada item i.

S(i,j) = Nilai kemiripan antara item i dan item j.

Berikut prediksi antara member 1 terhadap produk A yaitu :

$$P_{(1,A)} = \frac{(5 * 0) + (4 * 0) + (3 * -1) + (0 * 0) + (0 * 0)}{|0| + |0| + |-1| + |0| + |0|}$$

$$P_{(1,A)} = \frac{-3}{1}$$

$$P_{(1,A)} = -3$$

Setelah menghitung nilai prediksi yang lainnya menggunakan rumus yang sama seperti diatas, diperoleh tabel hasil prediksi sebagai berikut :

Tabel 3. 5 Hasil Prediksi

Member	Produk	Prediksi
1	A	-3
1	E	0,5
1	F	-1,98
2	A	-2
2	B	-0,22
3	A	0
3	C	-0,29
3	D	0,03
3	E	-3
4	B	-1
4	C	-1
4	E	-1
4	F	1
5	A	-4

Member	Produk	Prediksi
5	E	-2,33
6	A	-4
6	C	0,88
6	E	-4
6	F	-0,52

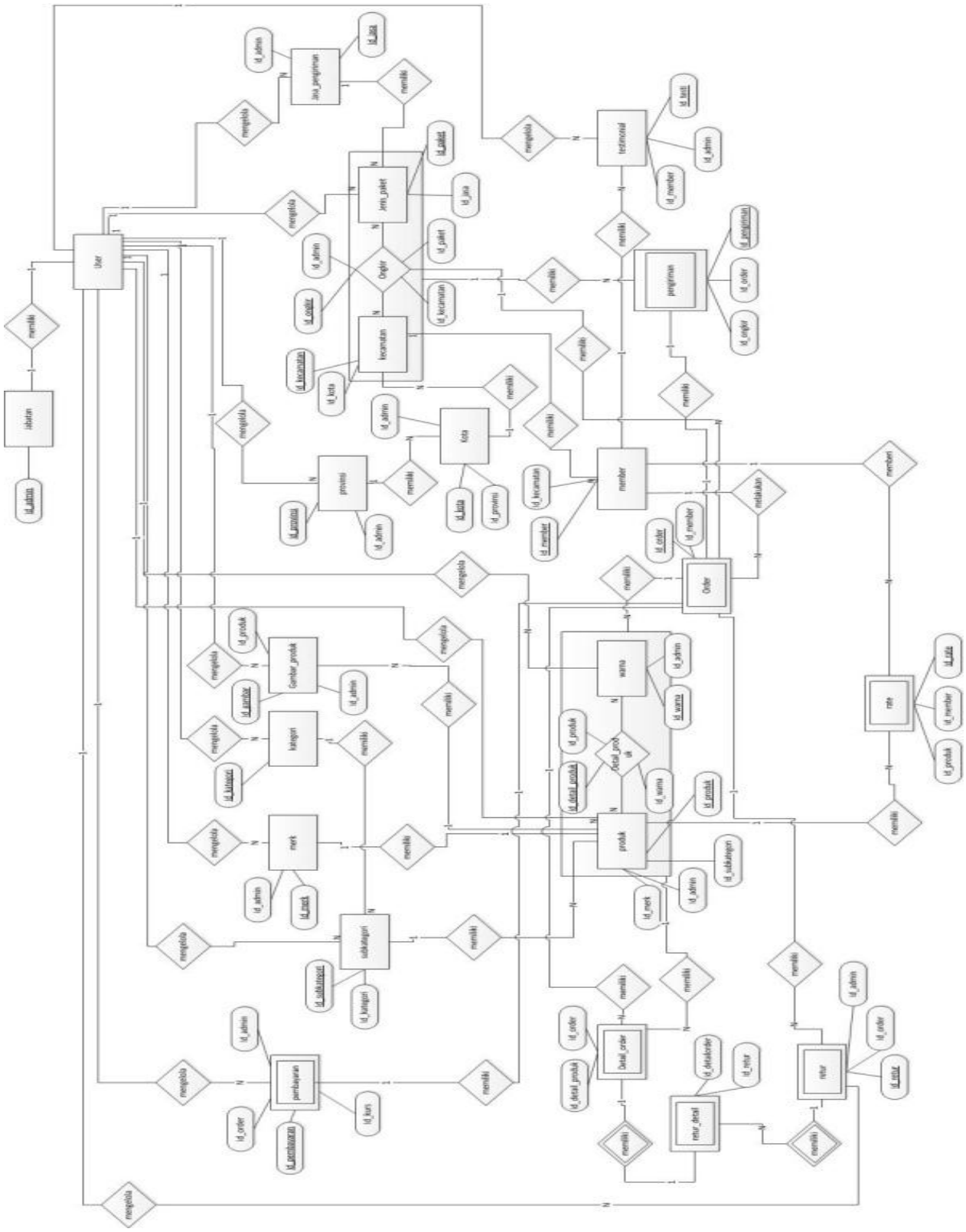
Dari Tabel di atas dapat dilihat bahwa member 1 mendapatkan rekomendasi produk E, member 3 mendapatkan rekomendasi produk D dan produk D,member 4 mendapatkan rekomendasi produk F, dan member 6 mendapatkan rekomendasi produk C .

3.1.5 Analisis Basis Data

Basis data atau yang sering disebut *database* merupakan salah satu komponen penting dalam sistem informasi yang terkomputerisasi. Basis data diibaratkan sebagai sebuah tempat atau wadah dimana didalamnya terdapat kumpulan data yang saling berhubungan yang disimpan secara bersama sedemikian rupa dan tanpa pengulangan (redudansi) yang tidak perlu untuk memenuhi berbagai kebutuhan.

Tahap analisis basis data ini dilakukan agar diperoleh suatu sistem yang sesuai dengan apa yang diinginkan, dimana dilakukan dengan tahapan membuat ERD (*Entity Relationship Diagram*). ERD digunakan untuk menggambarkan

relasi antar tabel dengan tujuan untuk memperjelas hubungan antar tabel penyimpanan. ERD pada *website e-commerce* toko cemara bisa di lihat di gambar berikut ini :



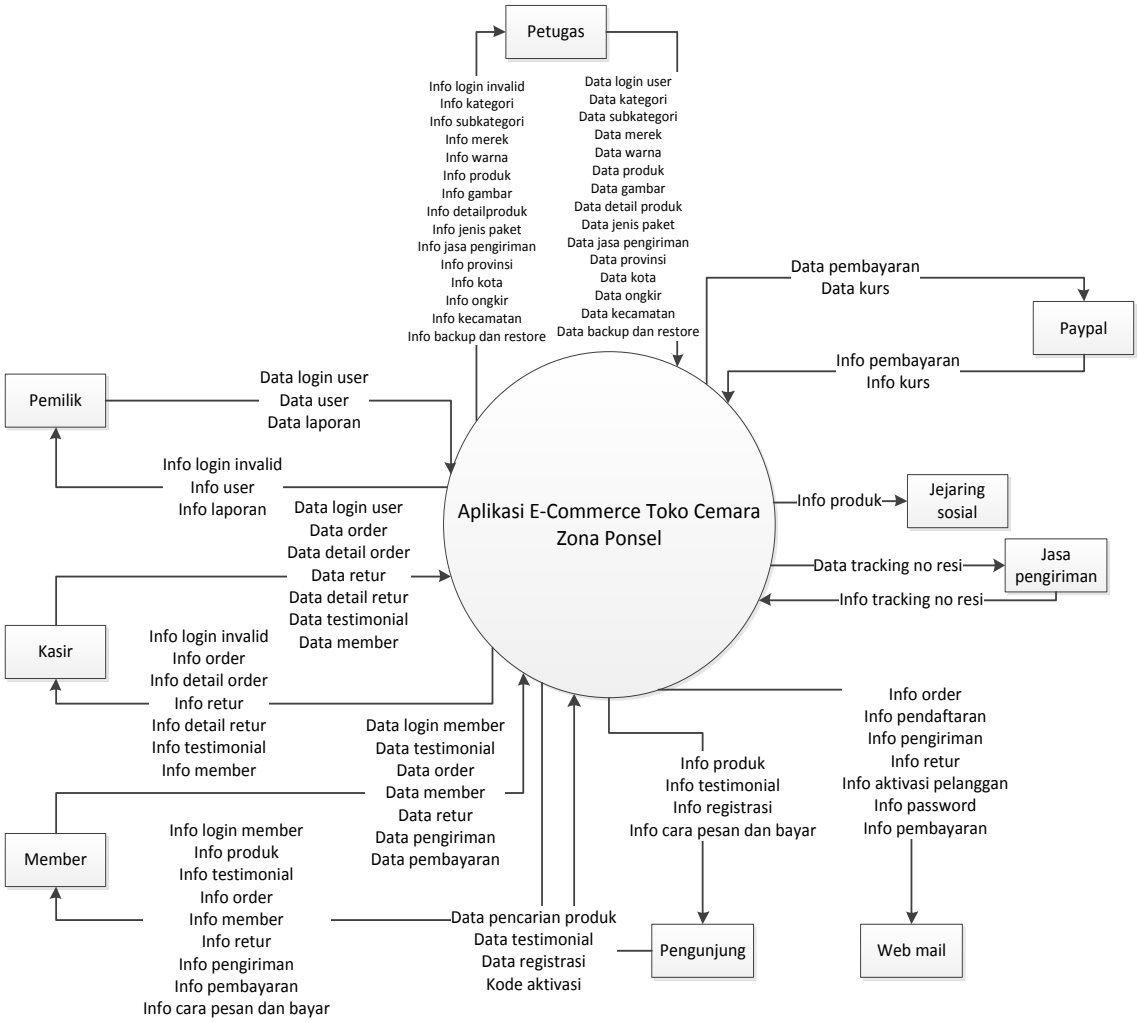
Gambar 3. 5 Entity Relationship Diagram (ERD)

3.1.6 Analisis Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional merupakan tahap aliran informasi yang meliputi diagram konteks dan aliran informasi yang direpresentasikan dengan menggunakan data flow diagram (DFD).

3.1.6.1 Diagram Konteks

Diagram konteks menjelaskan hubungan dari entitas – entitas yang ada dalam sistem. Berikut ini merupakan diagram konteks dari sistem penjualan berbasis web pada Toko Cemara dapat dilihat pada gambar 3.7

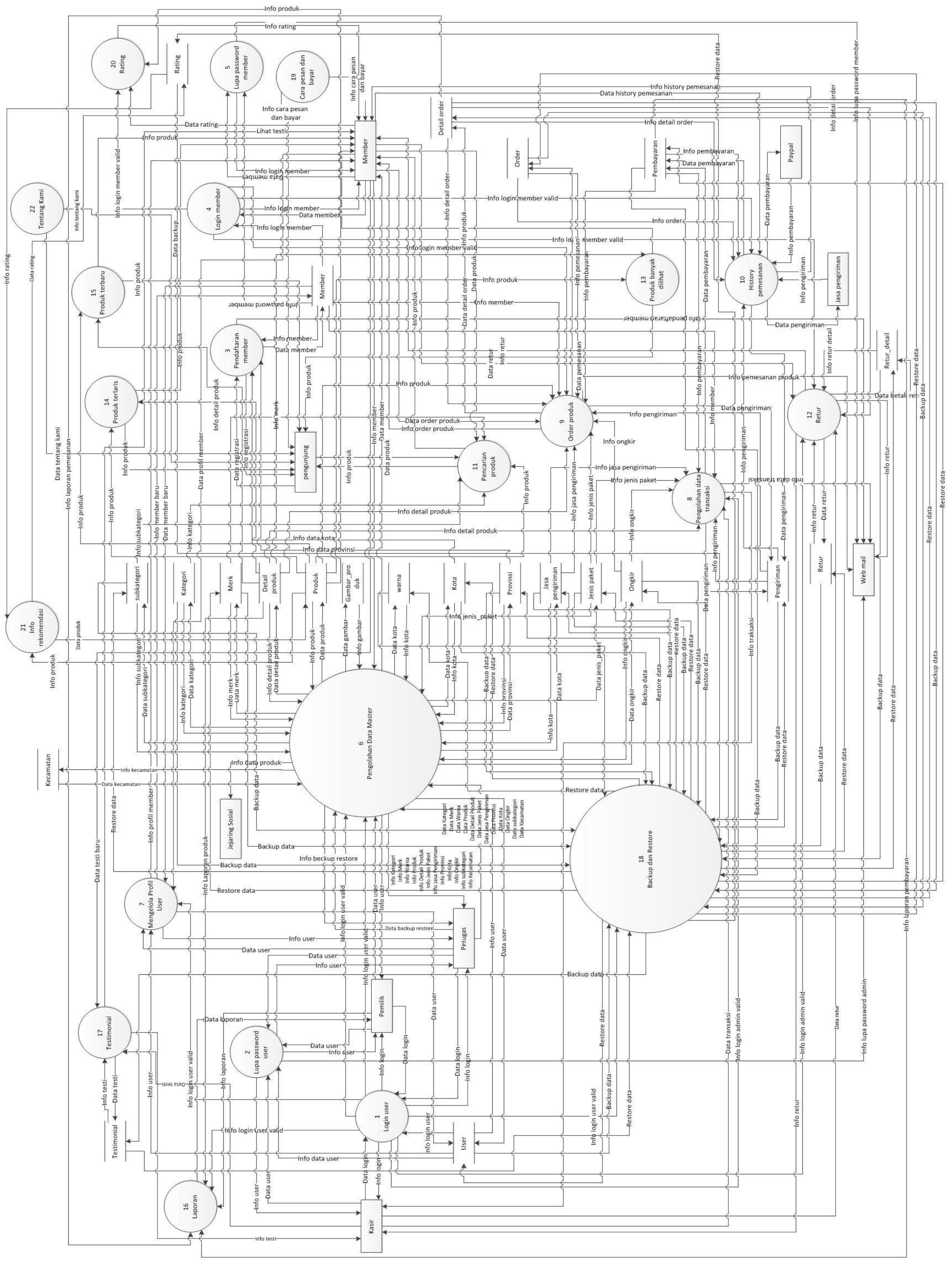


Gambar 3. 6 Diagram Konteks

3.1.6.2 *Data Flow Diagram* (DFD)

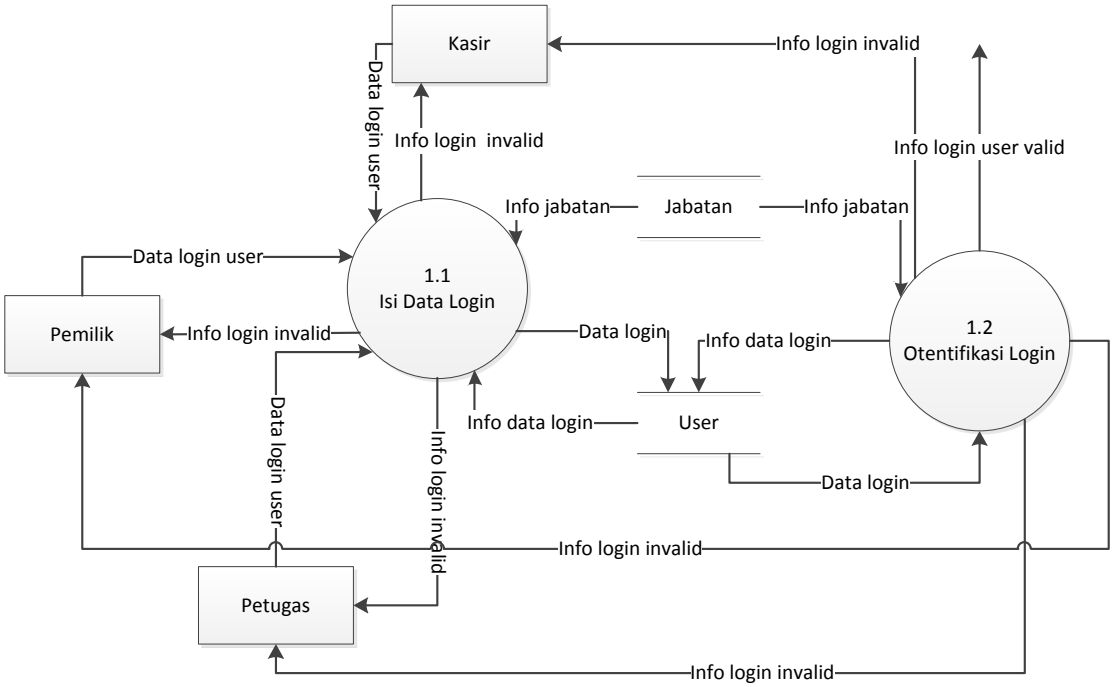
Dari diagram konteks diatas, aliran data yang ada pada sistem digambarkan lebih rinci menggunakan Data Flow Diagram.

3.1.6.2.1 DFD Level 1



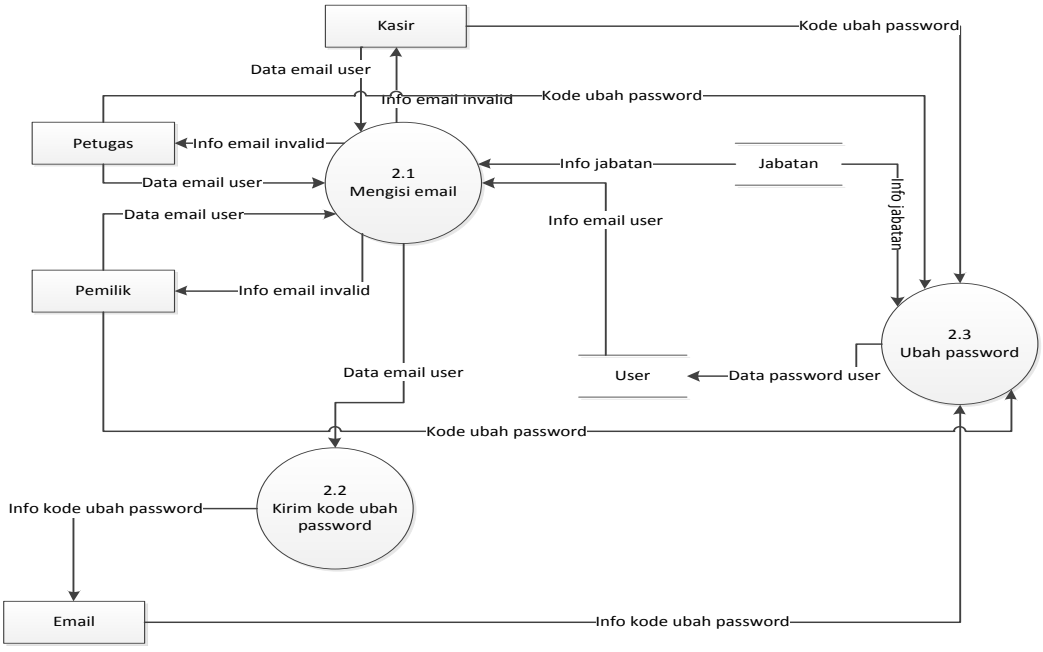
Gambar 3. 7 DFD Level 1

3.1.6.2.2 DFD Level 2 untuk proses 1.0 Login user



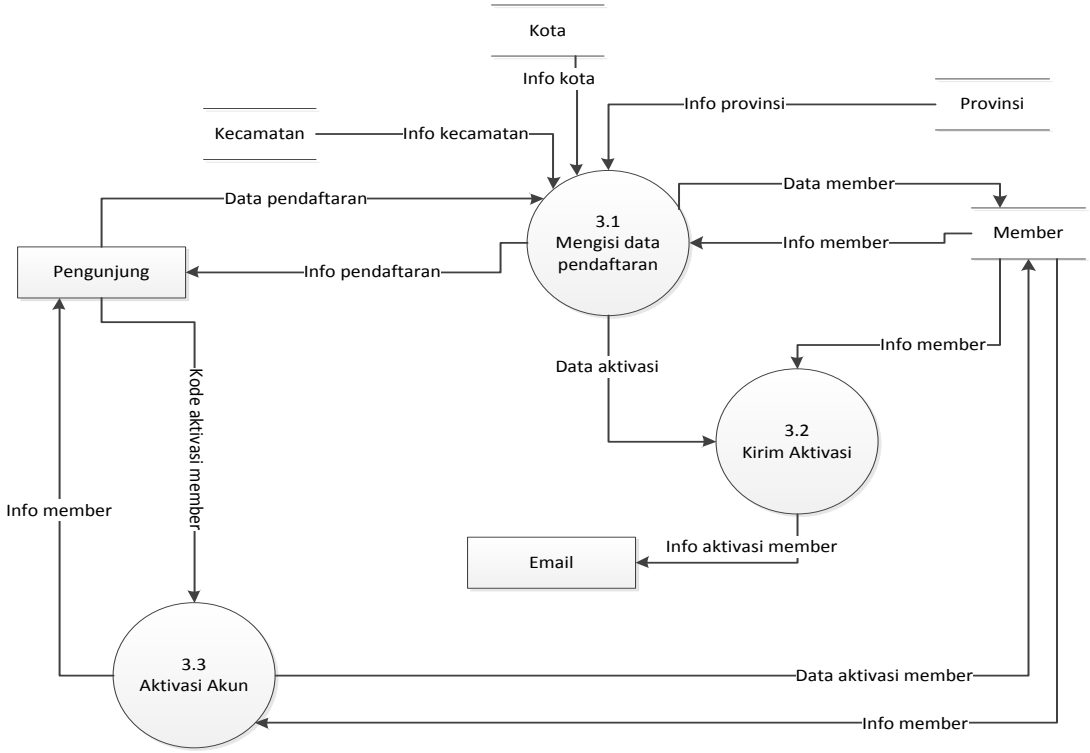
Gambar 3. 9 DFD Proses 1.0 Login User

3.1.6.2.3 DFD Level 2 untuk proses 2.0 Lupa password user



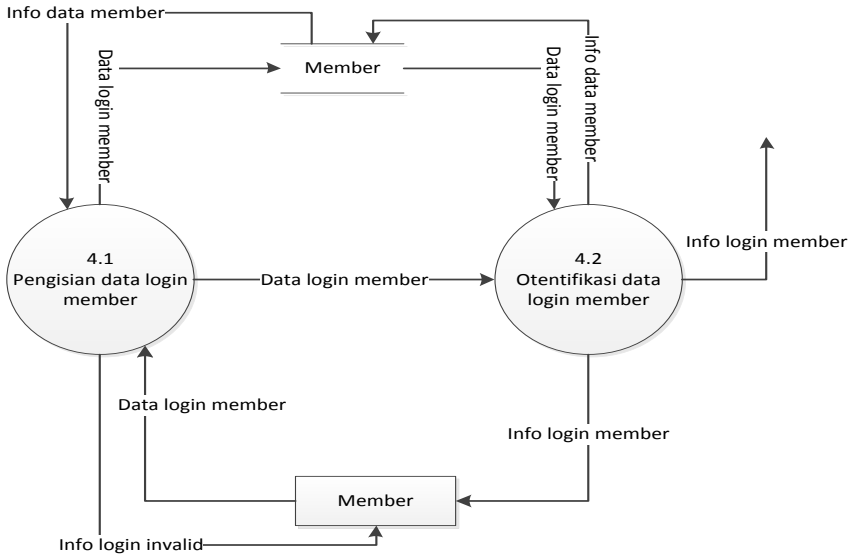
Gambar 3. 10 DFD Proses 2.0 Lupa password user

3.1.6.2.4 DFD Level 2 untuk proses 3.0 Pendaftaran member



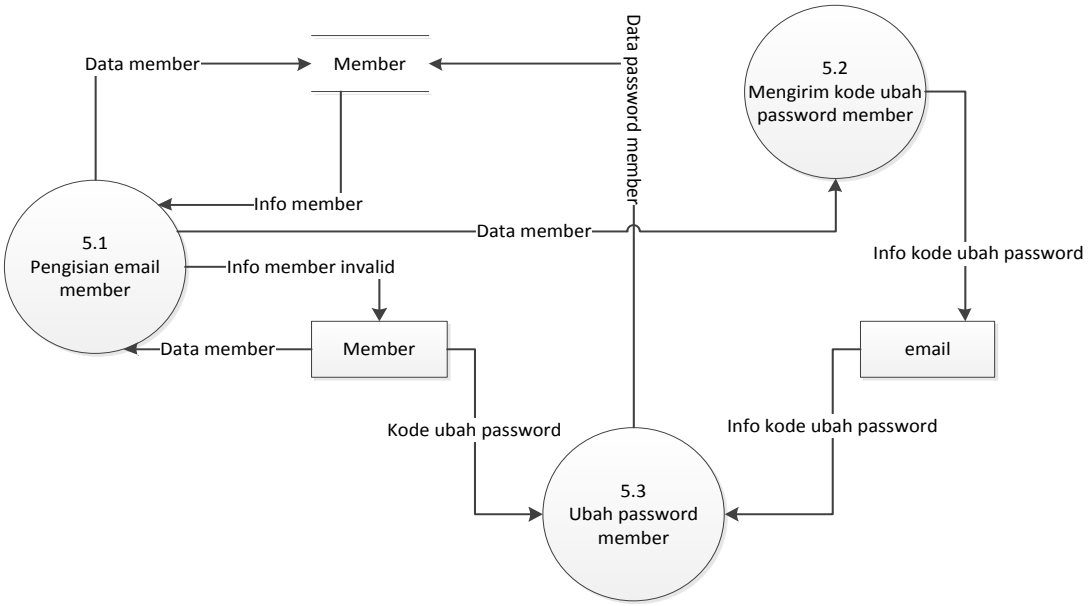
Gambar 3. 11 DFD Proses 3.0 Pendaftaran member

3.1.6.2.5 DFD Level 2 untuk proses 4.0 Login member



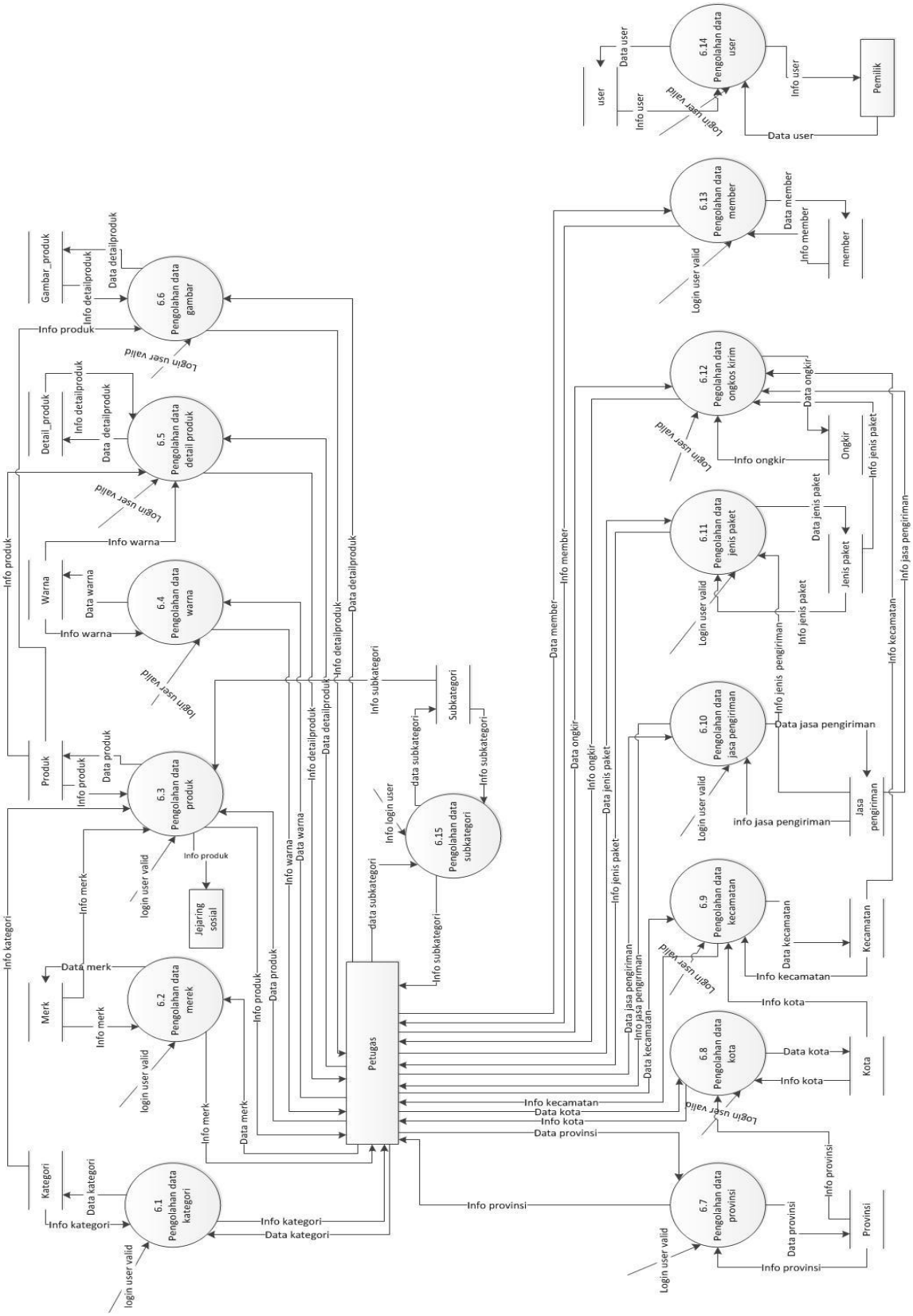
Gambar 3. 12 DFD Proses 4.0 Login member

3.1.6.2.6 DFD Level 2 untuk proses 5.0 Lupa password member



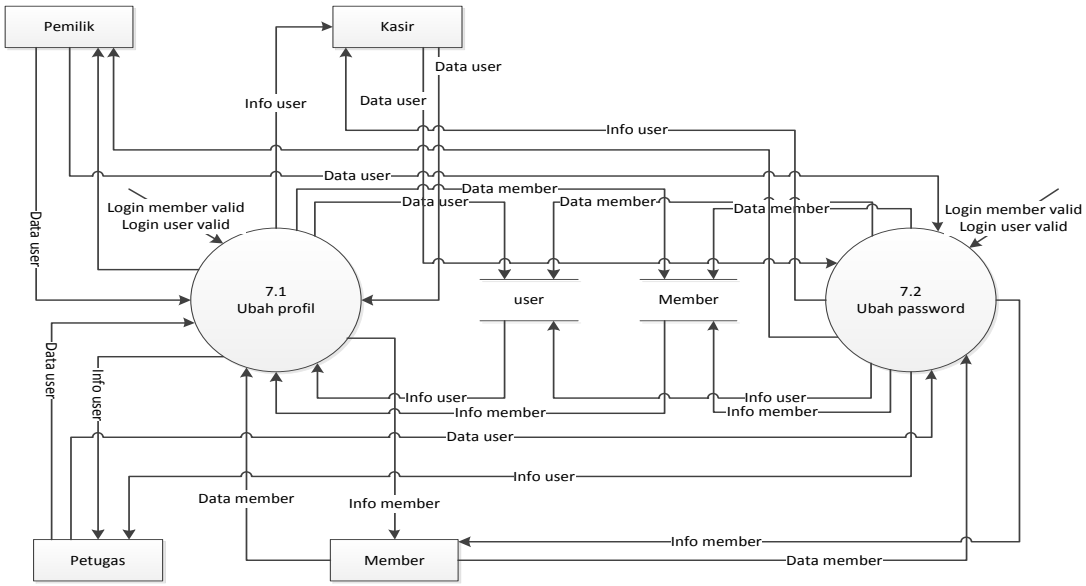
Gambar 3. 13 DFD Proses 5.0 Lupa password member

3.1.6.2.7 DFD Level 2 untuk proses 6.0 Pengolahan data master



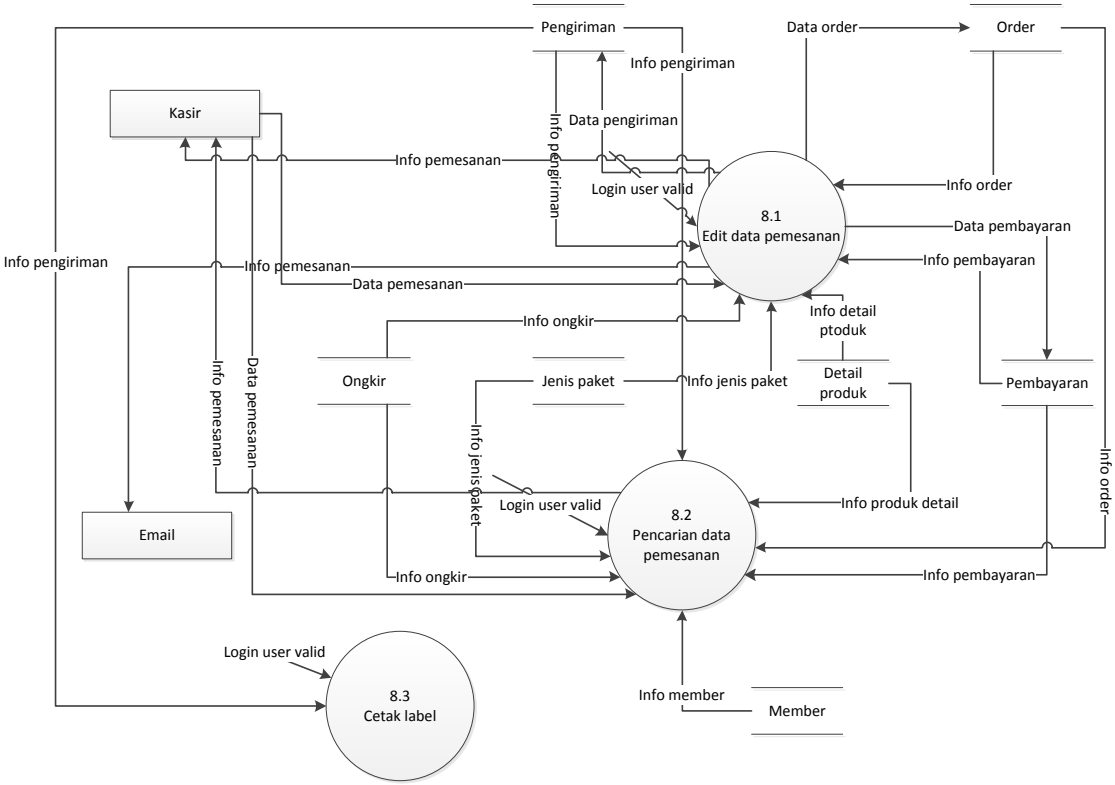
Gambar 3. 14 DFD Proses 6.0 Pengolahan data master

3.1.6.2.8 DFD Level 2 untuk proses 7.0 Pengolahan profil user



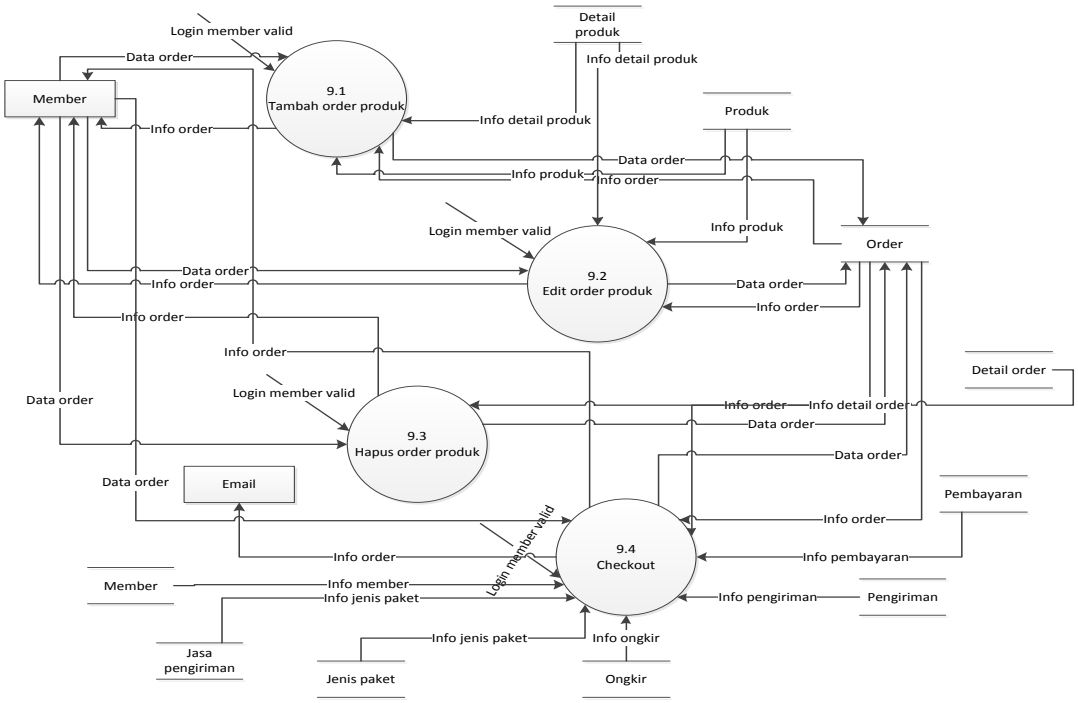
Gambar 3. 15 DFD Proses 7.0 Pengolahan profil user

3.1.6.2.9 DFD level 2 untuk proses 8.0 pengolahan data transaksi



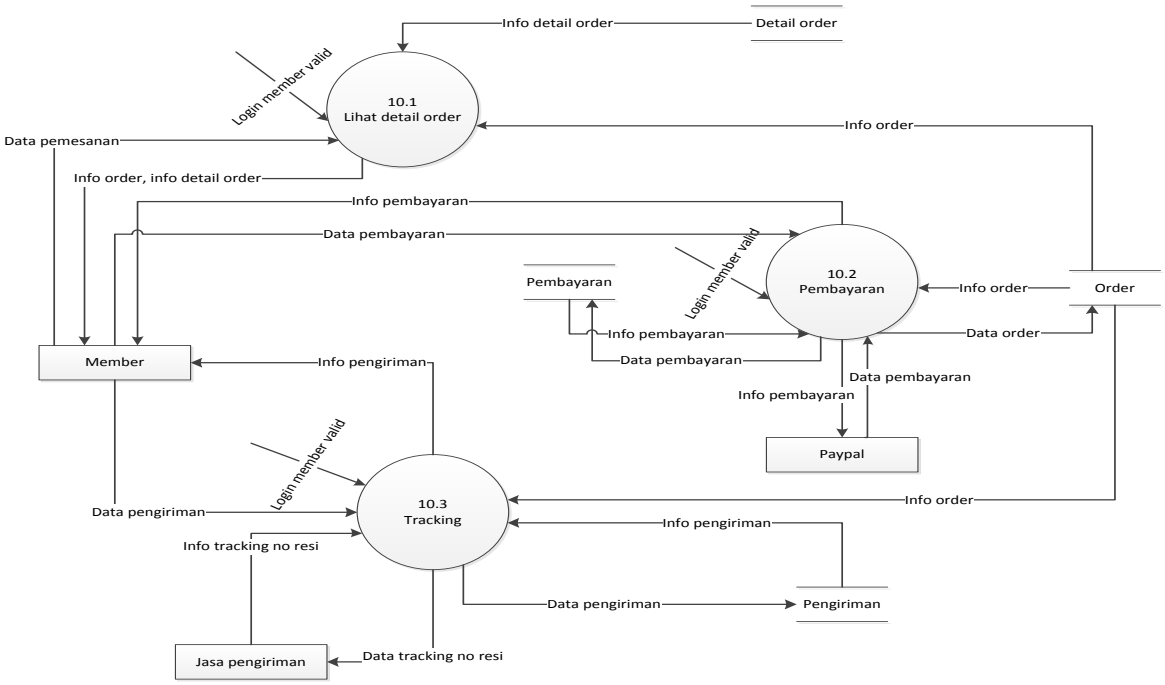
Gambar 3. 16 DFD Proses 8.0 Pengolahan data transaksi

3.1.6.2.10 DFD Level 2 untuk proses 9.0 Order produk



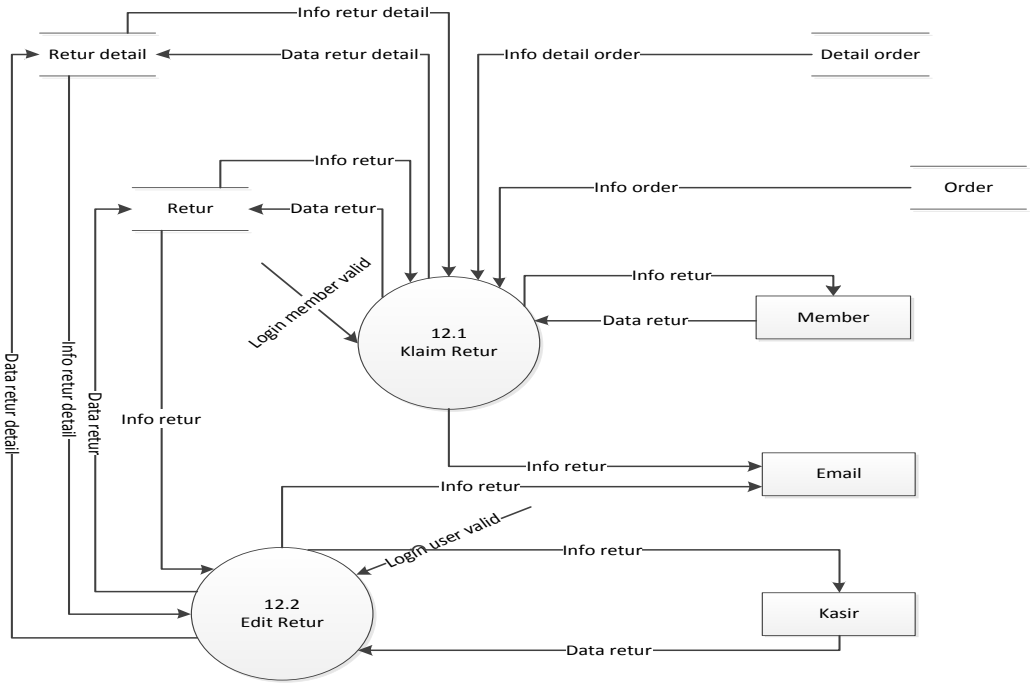
Gambar 3. 17 DFD Proses 9.0 Order Produk

3.1.6.2.11 DFD Level 2 untuk proses 10.0 Histori pemesanan



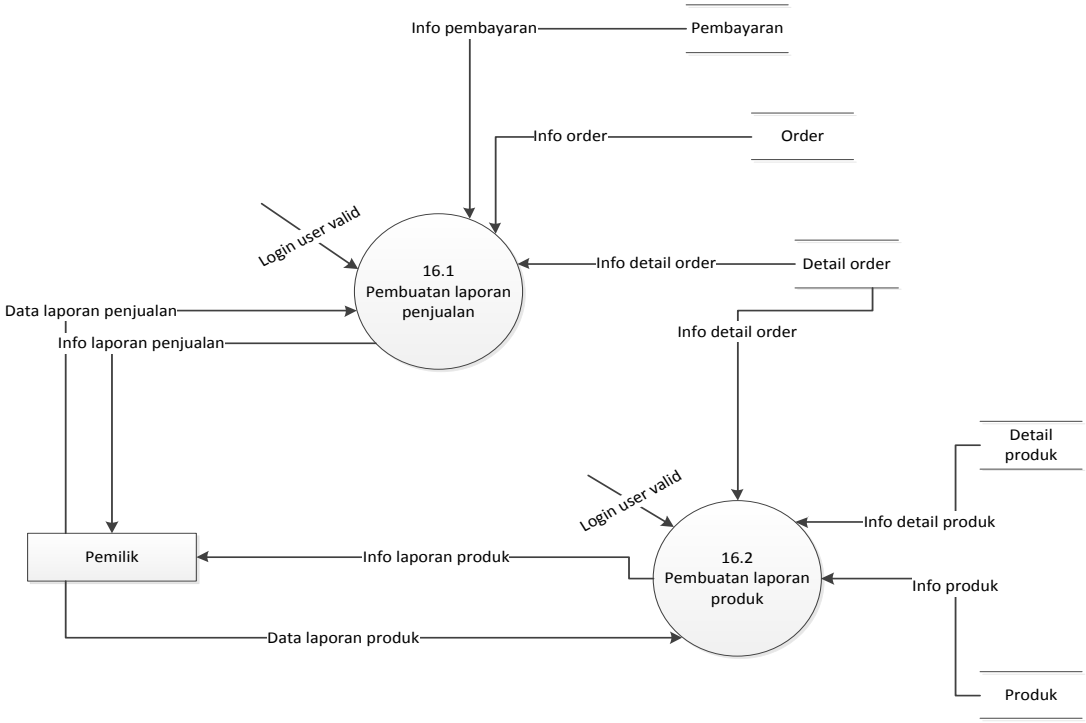
Gambar 3. 18 DFD Proses 10.0 Histori Pemesanan

3.1.6.2.12 DFD Level 2 untuk proses 12.0 Retur



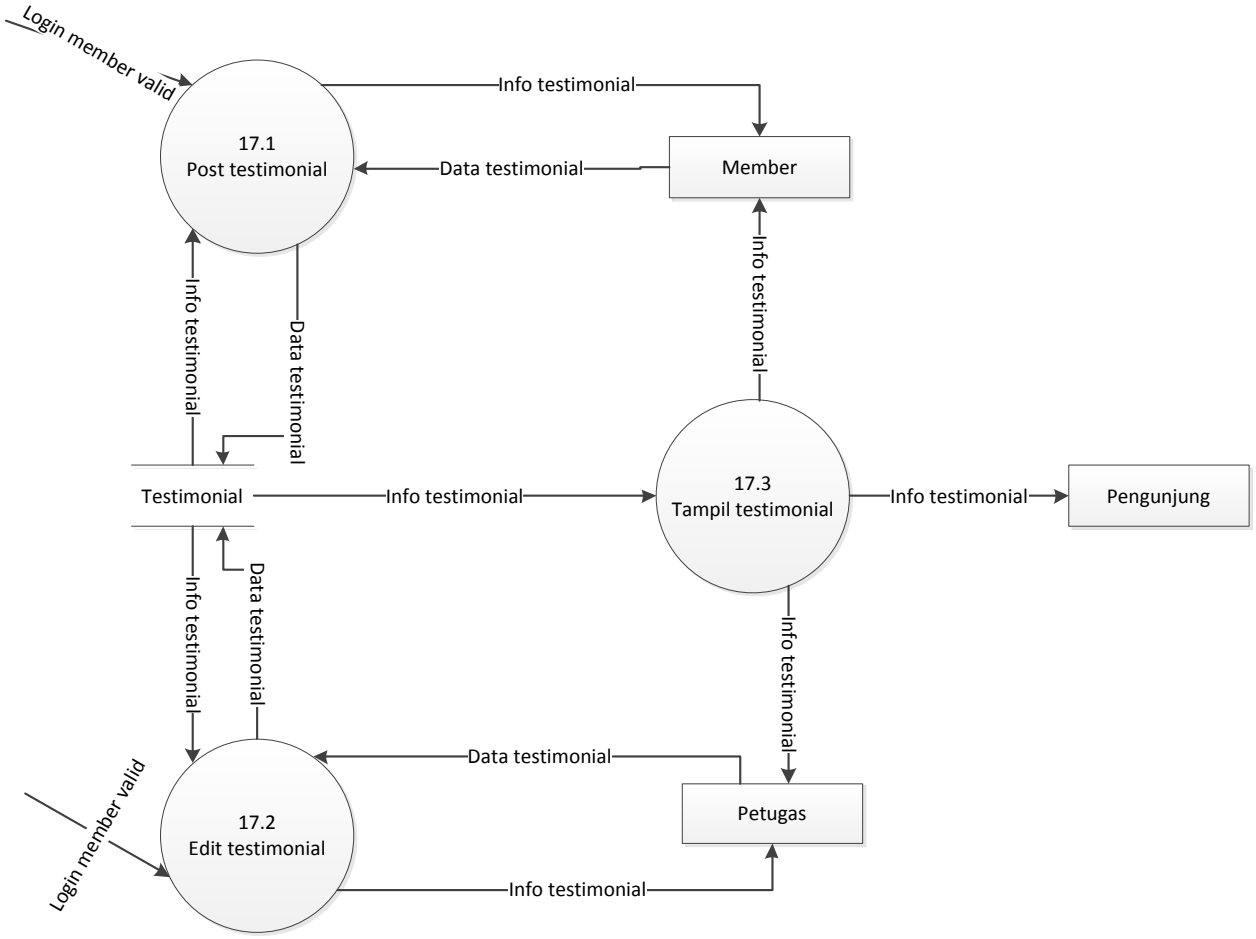
Gambar 3. 19 DFD Proses 12.0 Retur

3.1.6.2.13 DFD Level 2 untuk proses 16.0 Pembuatan laporan



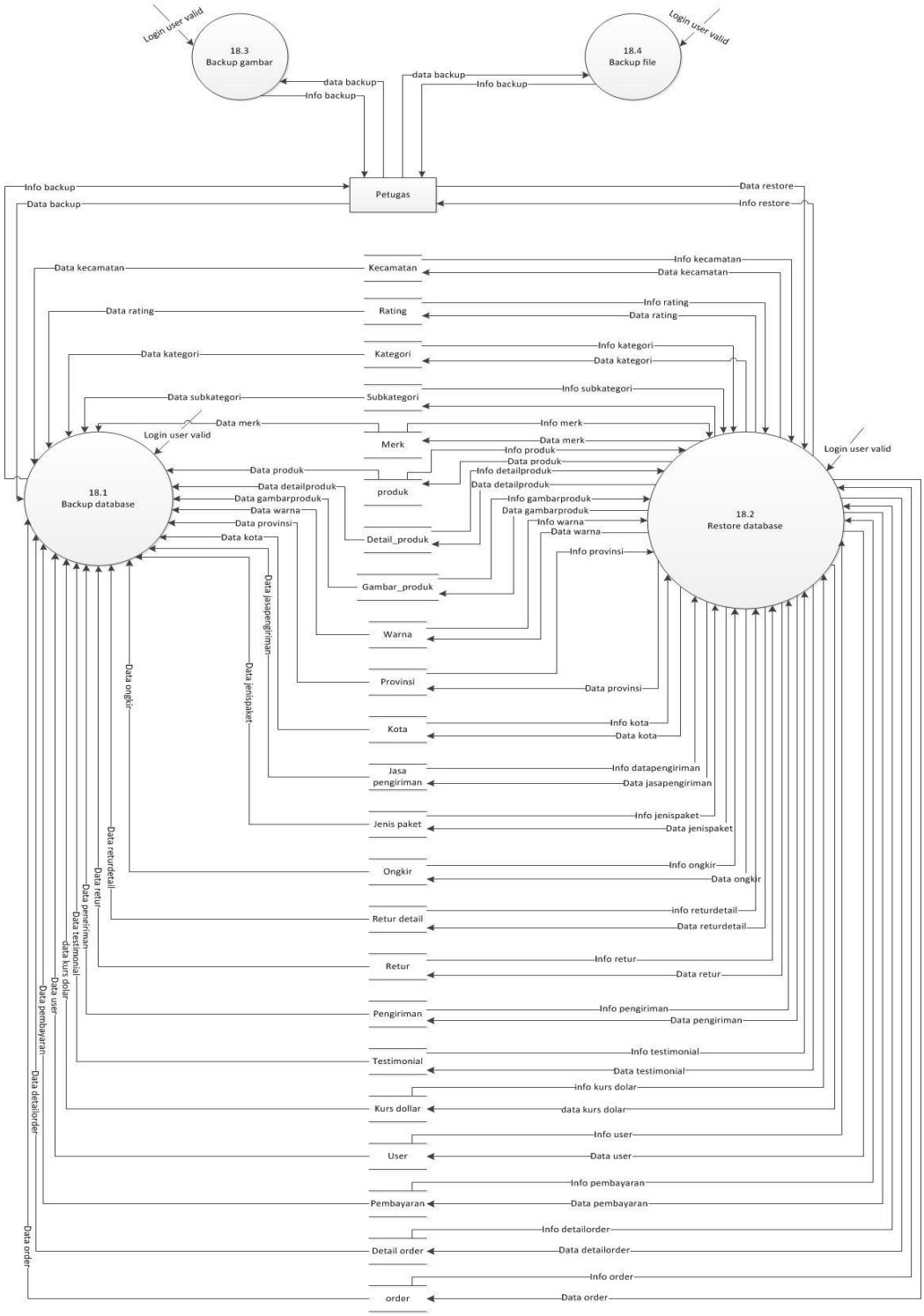
Gambar 3. 20 DFD Proses 16.0 Pembuatan Laporan

3.1.6.2.14 DFD Level 2 untuk proses 17.0 Pengelolaan Testimonial



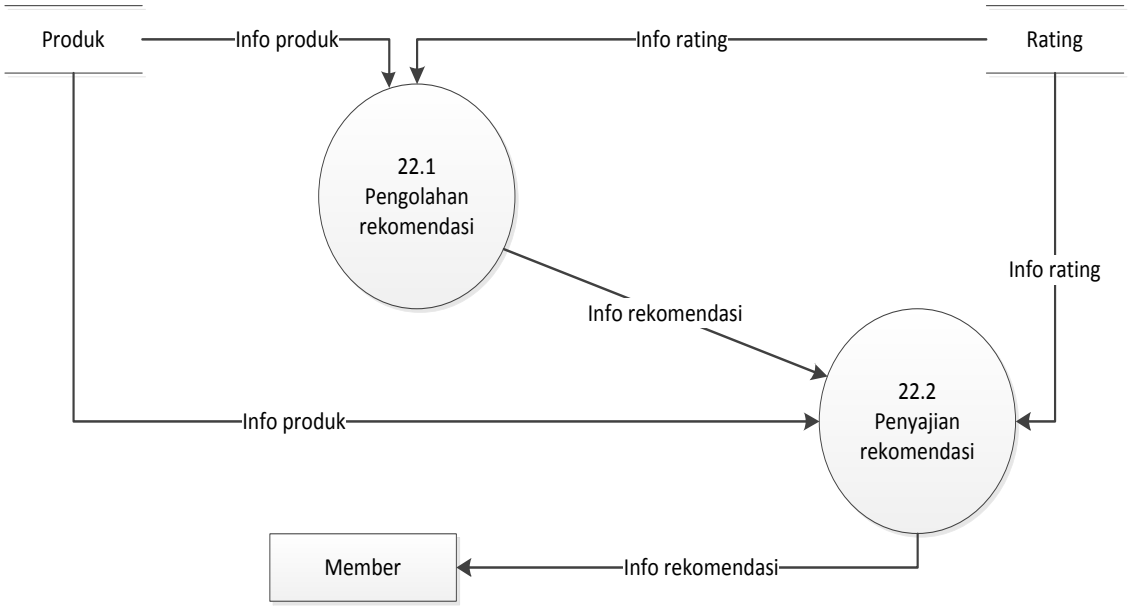
Gambar 3. 21 DFD Proses 17.0 Pengolahan testimonial

3.1.6.2.15 DFD Level 2 untuk proses 18.0 backup dan restore



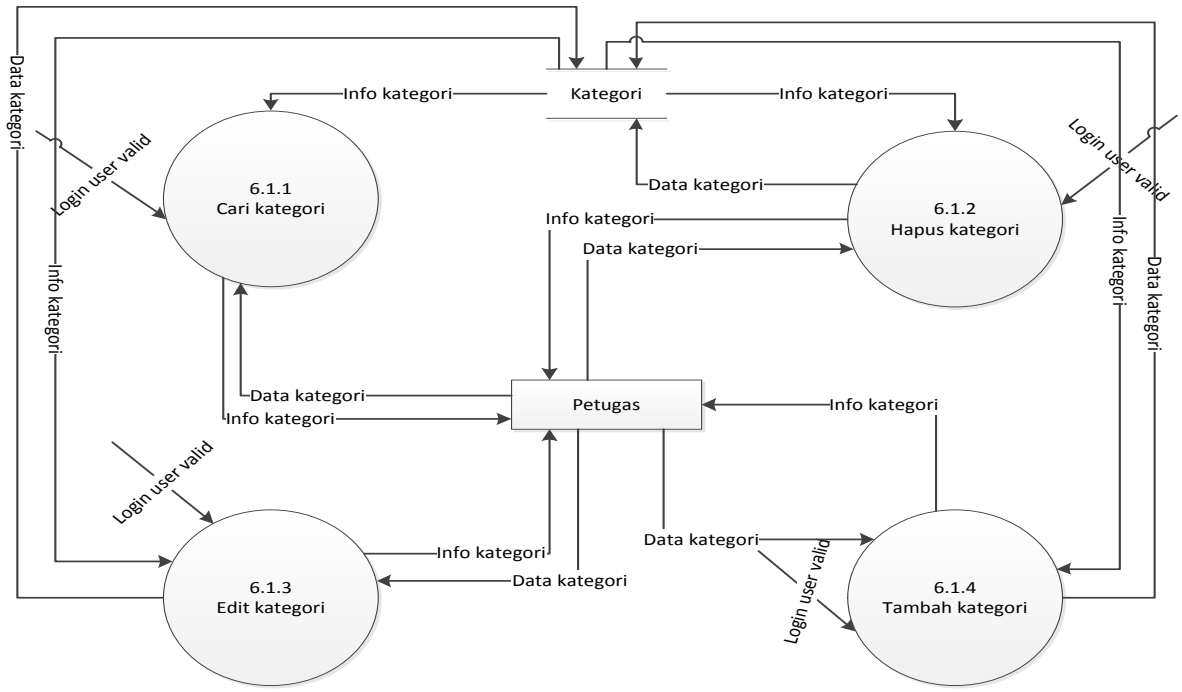
Gambar 3. 22 DFD Proses 18.0 Backup dan Restore

3.1.6.2.16 DFD Level 2 untuk proses 22.0 info rekomendasi



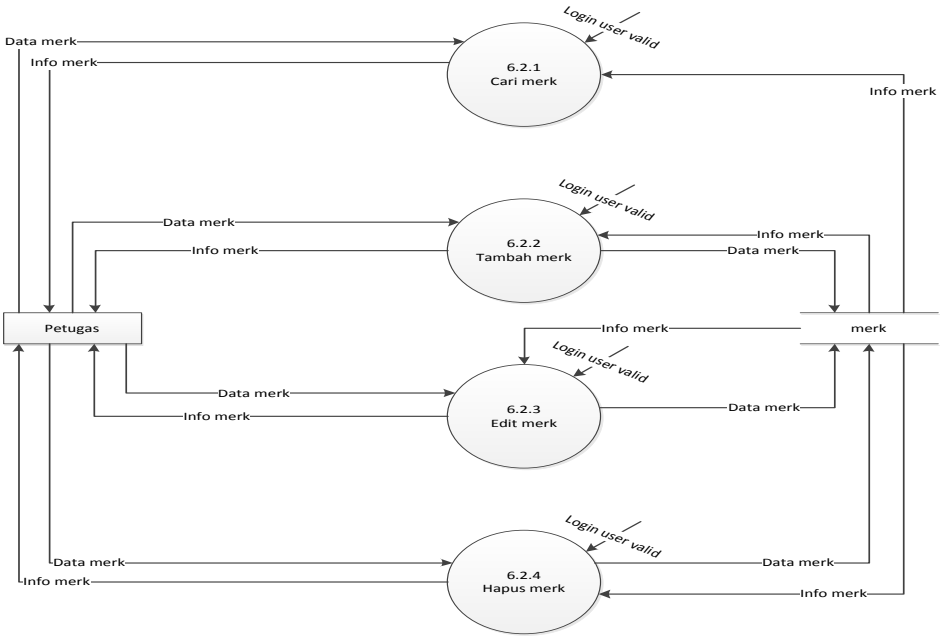
Gambar 3. 23 DFD Proses 22.0 Info Rekomendasi

3.1.6.2.17 DFD Level 3 untuk proses 6.1 Pengolahan data kategori



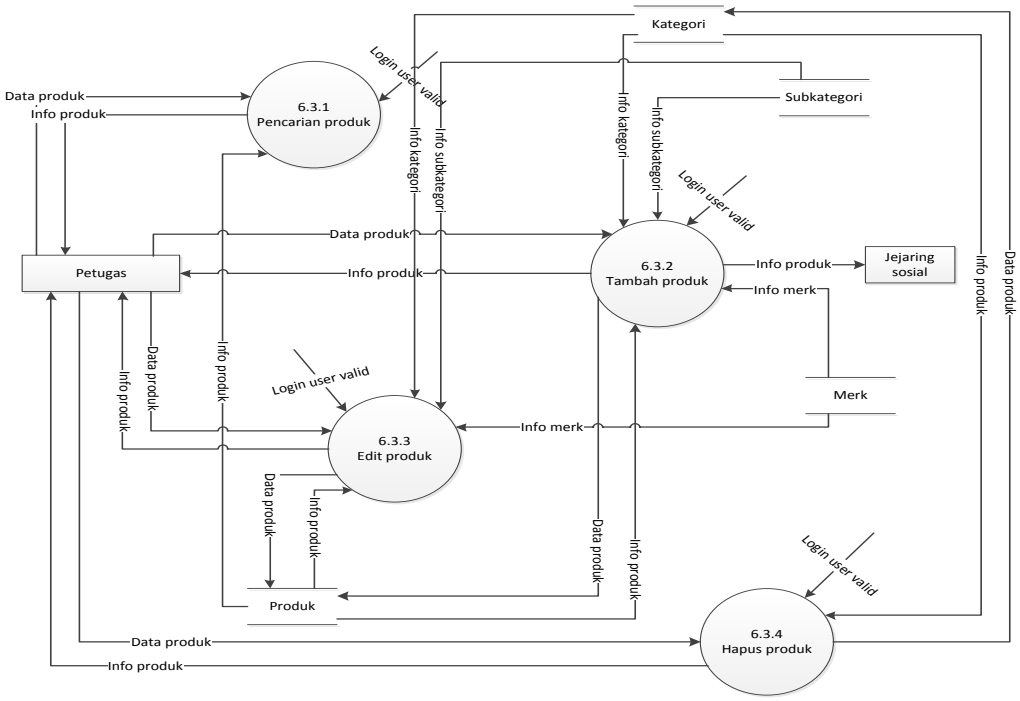
Gambar 3. 24 DFD Proses 6.1 Pengolahan dan kategori

3.1.6.2.18 DFD Level 3 untuk proses 6.2 Pengolahan data merk



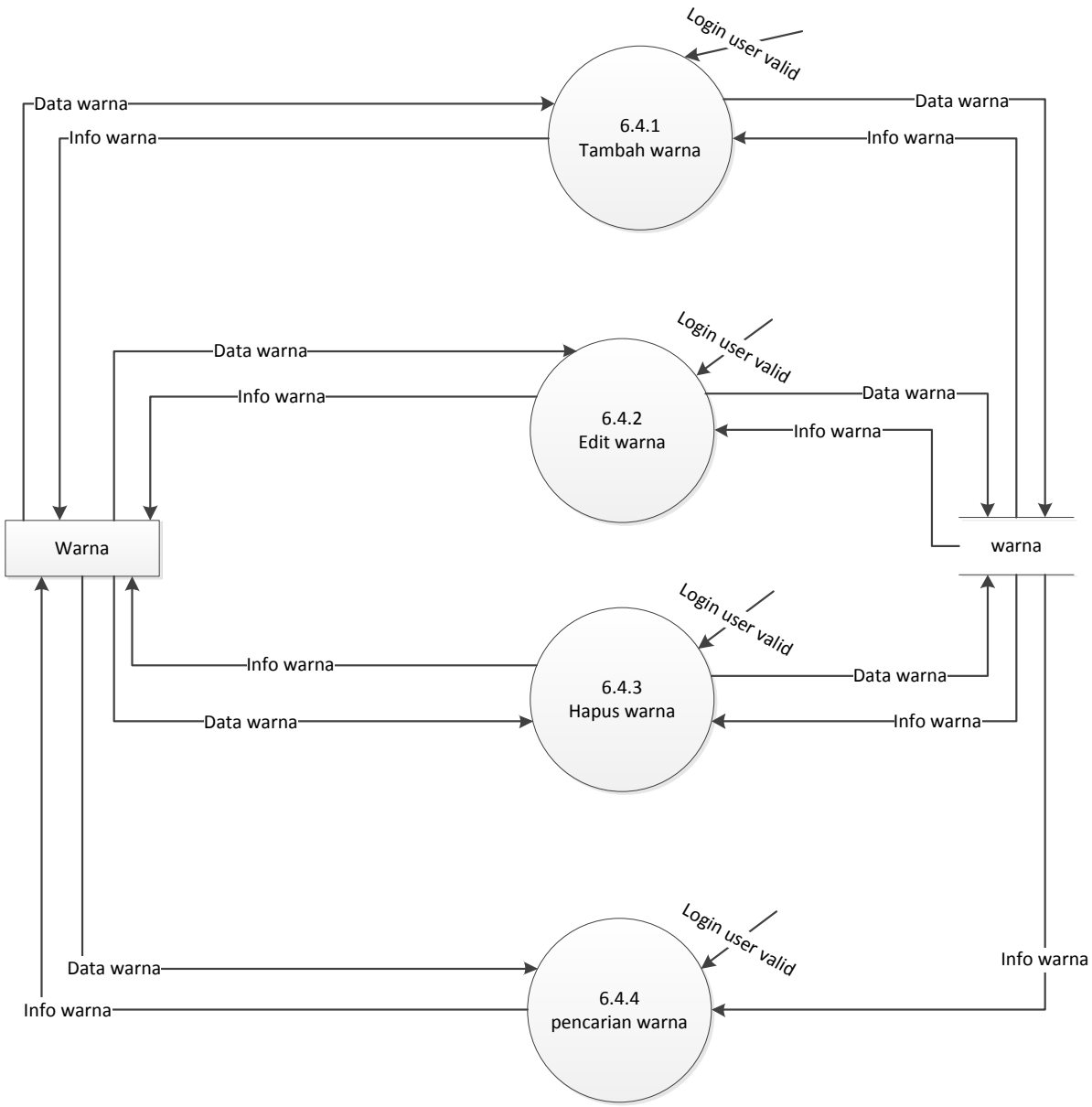
Gambar 3. 25 DFD Proses 6.2 Pengolahan data merk

3.1.6.2.19 DFD Level 3 untuk proses 6.3 Pengolahan data Produk



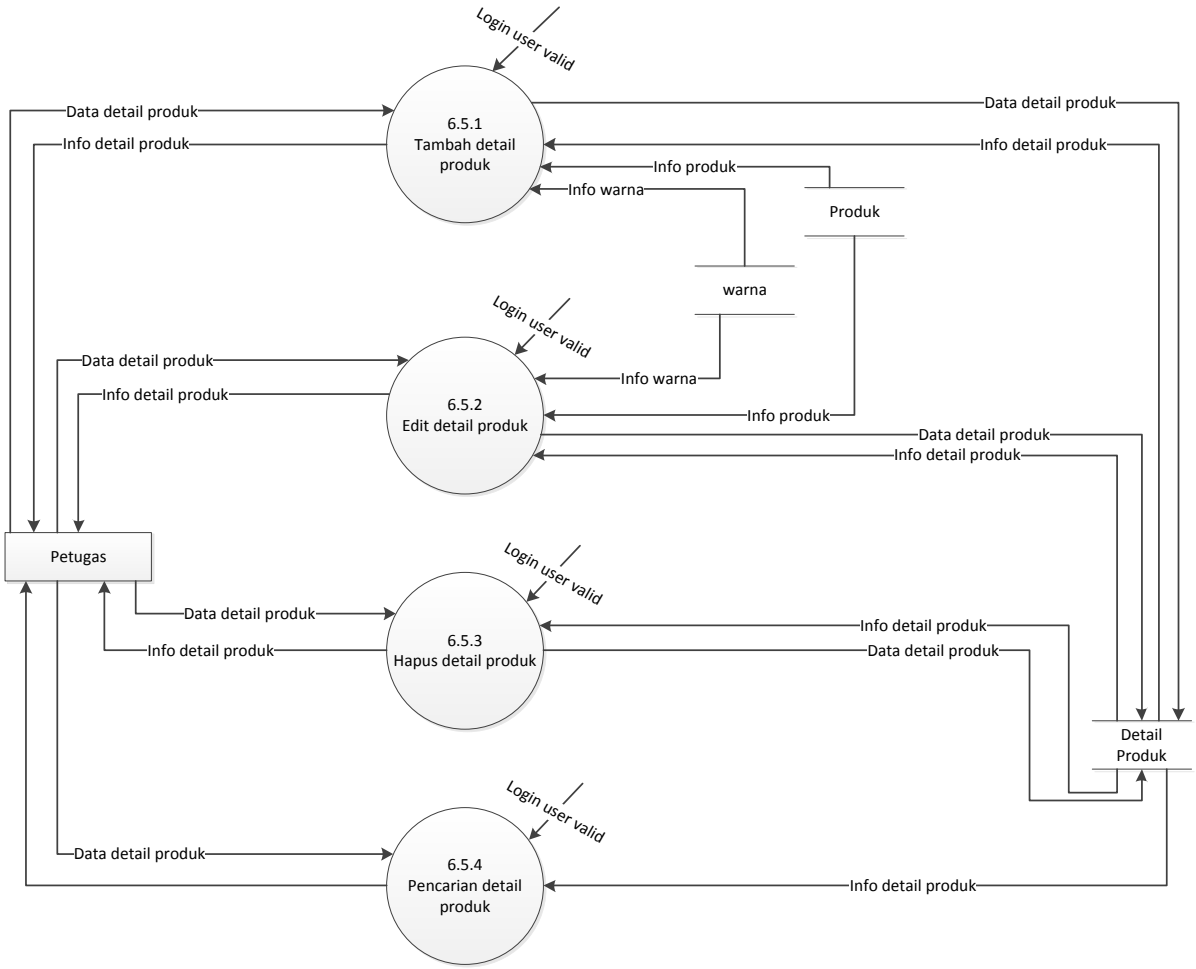
Gambar 3. 26 DFD Proses 6.3 Pengolahan data produk

3.1.6.2.20 DFD Level 3 untuk proses 6.4 Pengolahan data warna



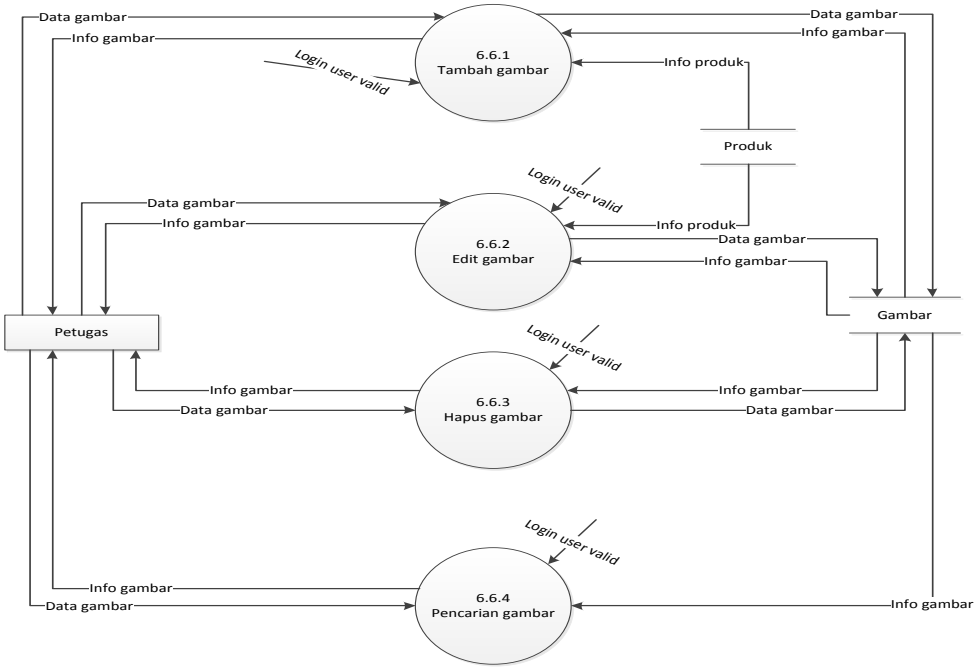
Gambar 3. 27 DFD Proses 6.4 Pengolahan data warna

3.1.6.2.21 DFD Level 3 untuk proses 6.5 Pengolahan data detail produk



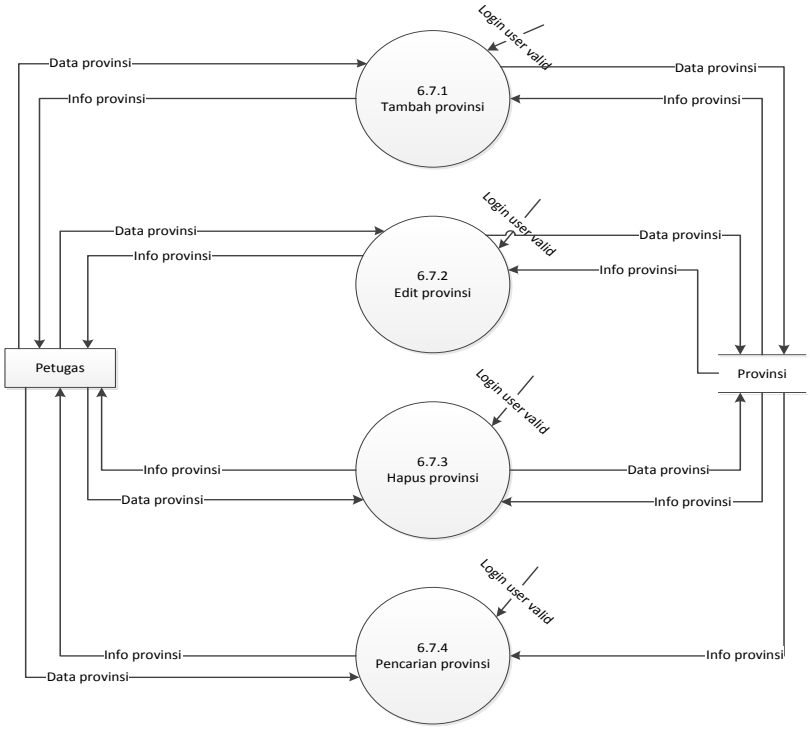
Gambar 3. 28 DFD Proses 6.5 Pengolahan data detail produk

3.1.6.2.22 DFD Level 3 untuk proses 6.6 Pengolahan data gambar



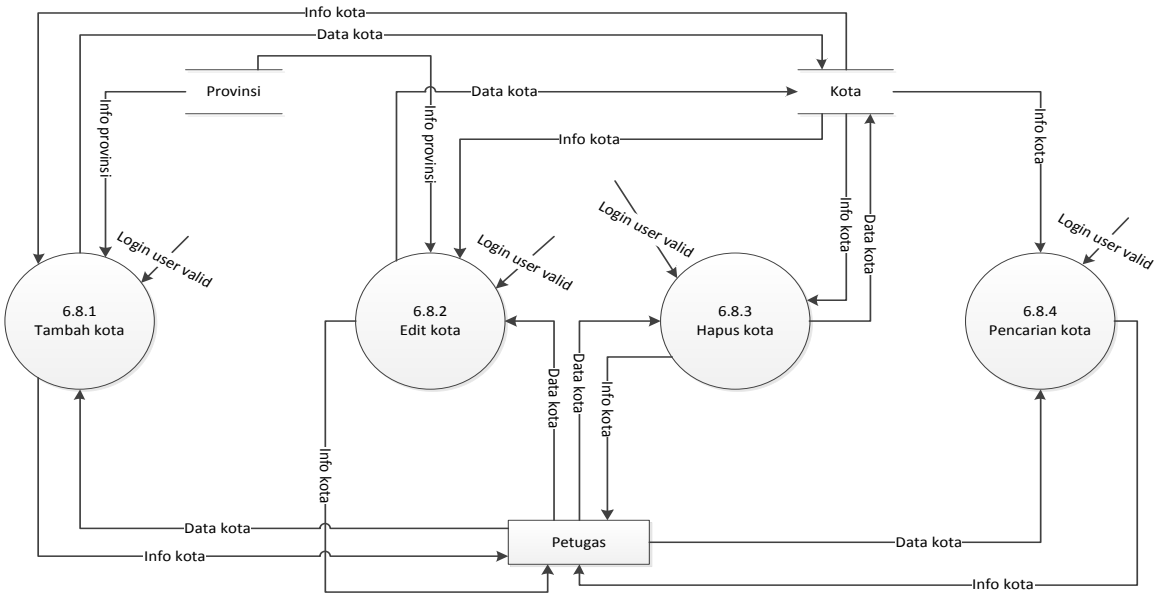
Gambar 3. 29 DFD Proses 6.6 Pengolahan data gambar

3.1.6.2.23 DFD Level 3 untuk proses 6.7 Pengolahan data provinsi



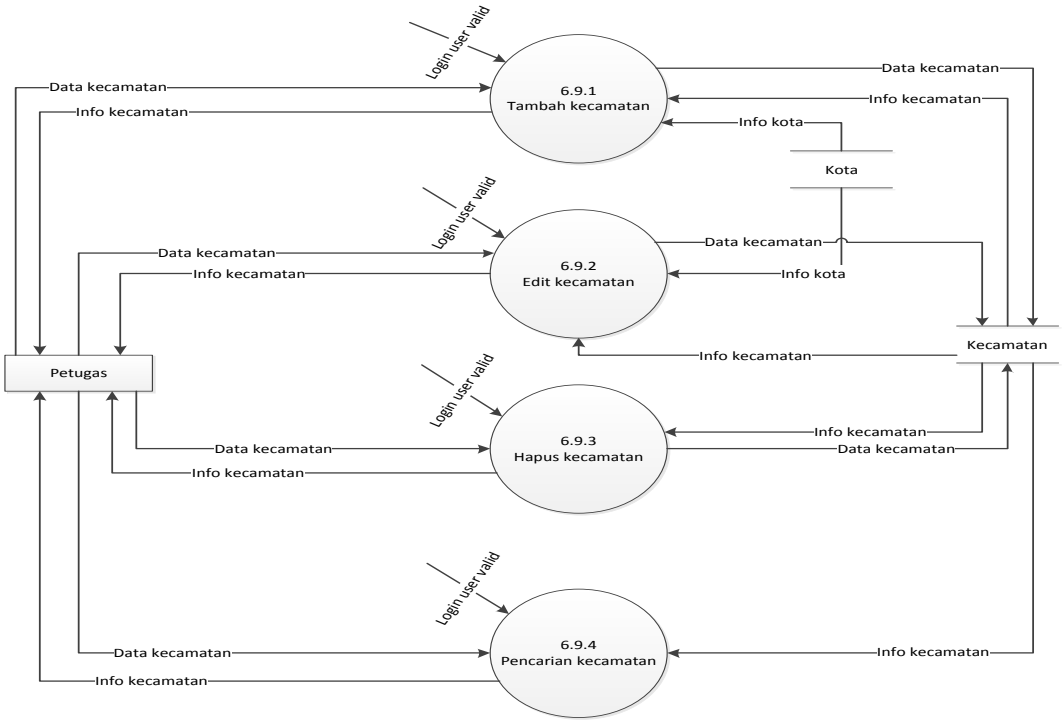
Gambar 3. 30 DFD Proses 6.7 Pengolahan data provinsi

3.1.6.2.24 DFD Level 3 untuk proses 6.8 Pengolahan data kota



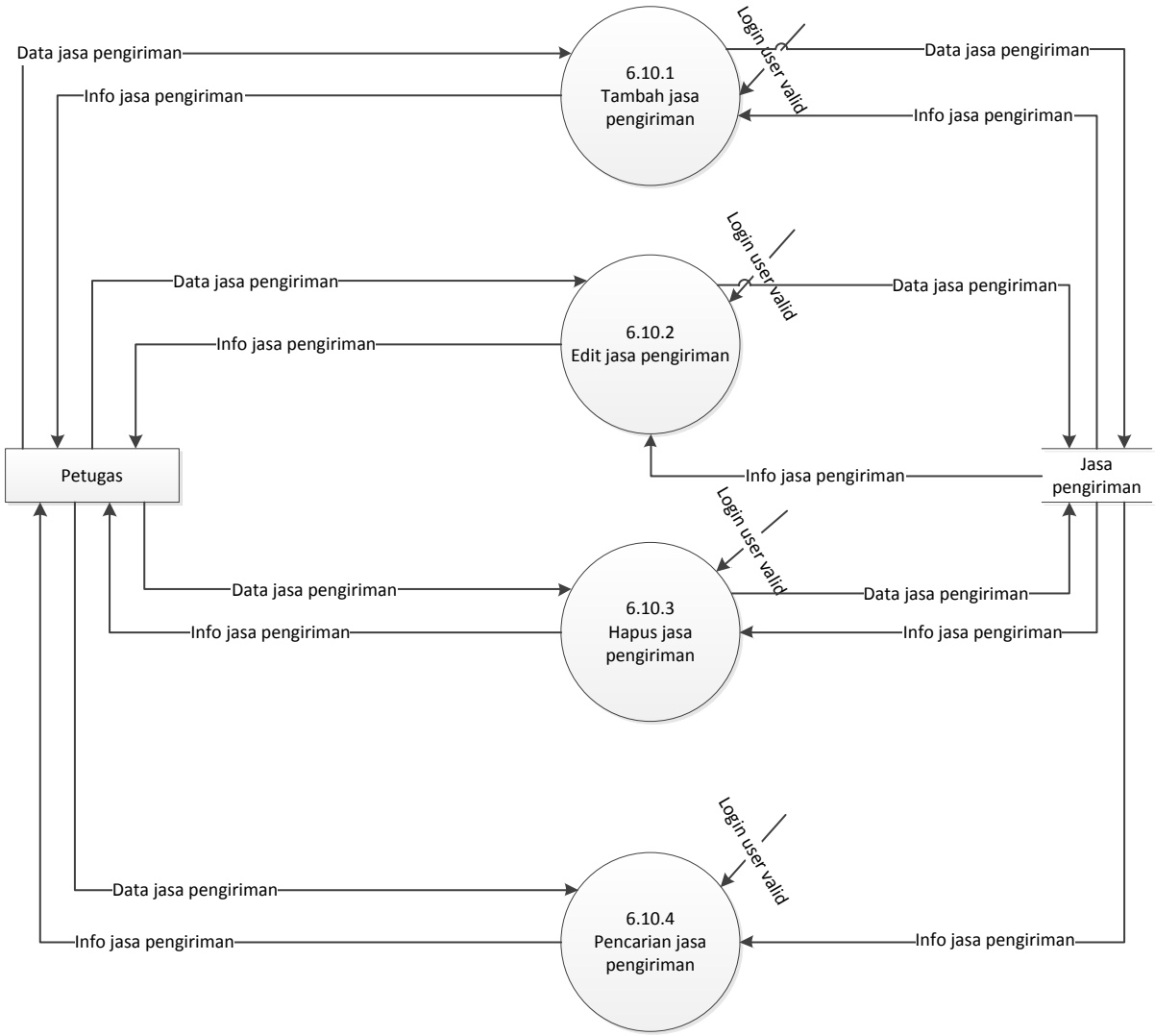
Gambar 3. 31 DFD Proses pengolahan data kota

3.1.6.2.25 DFD Level 3 untuk proses 6.9 Pengolahan data kecamatan



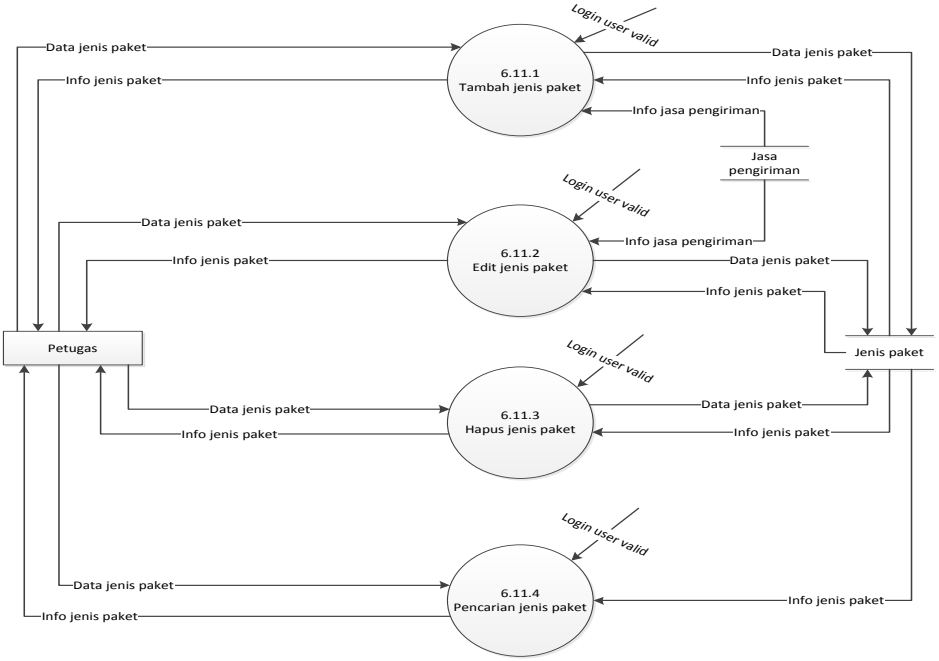
Gambar 3. 32 DFD Proses 6.9 Pengolahan data kecamatan

3.1.6.2.26 DFD Level 3 untuk proses 6.10 Pengolahan jasa pengiriman



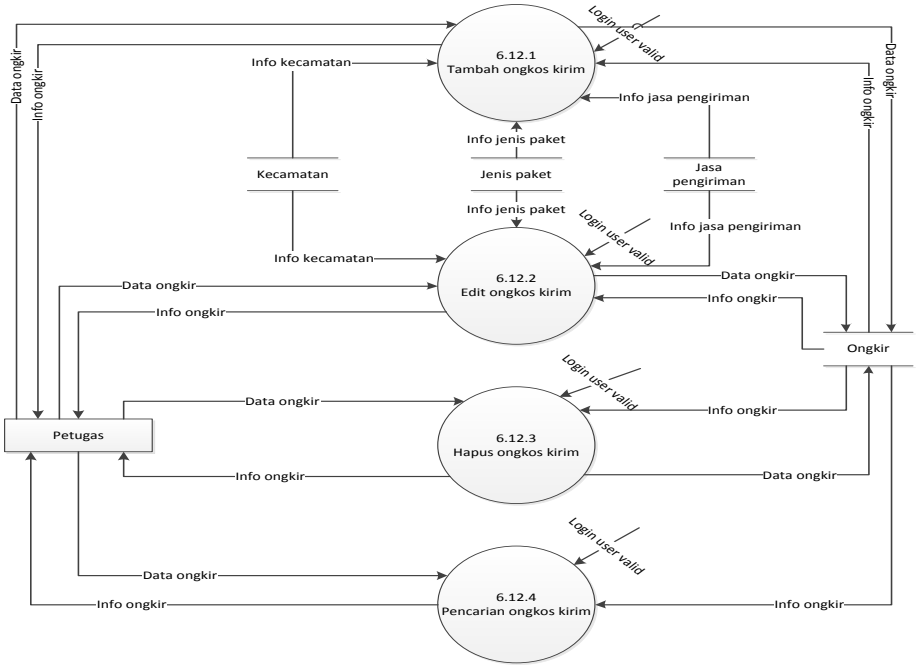
Gambar 3. 33 DFD Proses 6.10 Pengolahan jasa pengiriman

3.1.6.2.27 DFD Level 3 untuk proses 6.11 Pengolahan jenis paket



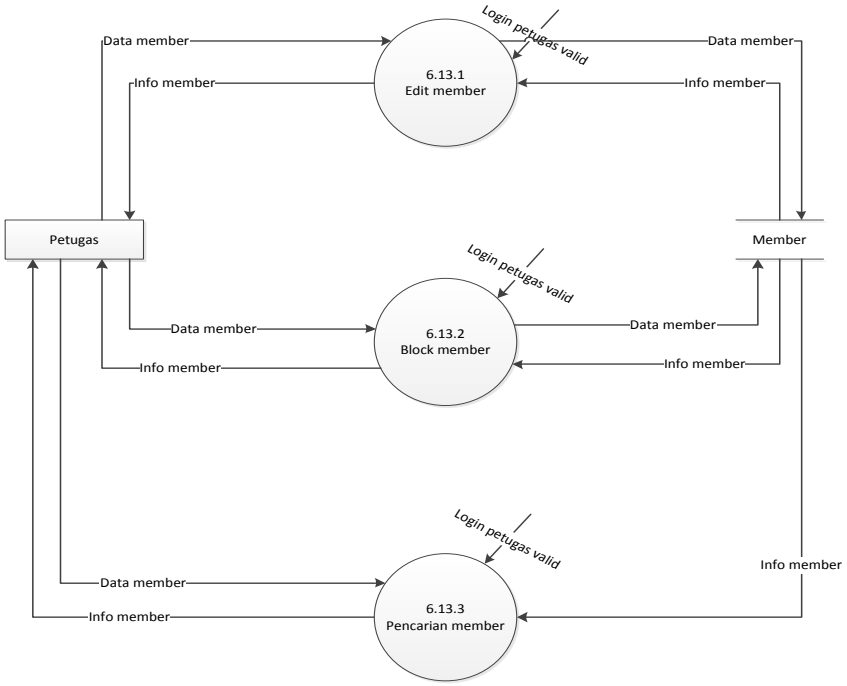
Gambar 3. 34 DFD Proses 6.11 Pengolahan jenis paket

3.1.6.2.28 DFD Level 3 untuk proses 6.12 Pengolahan data ongkir



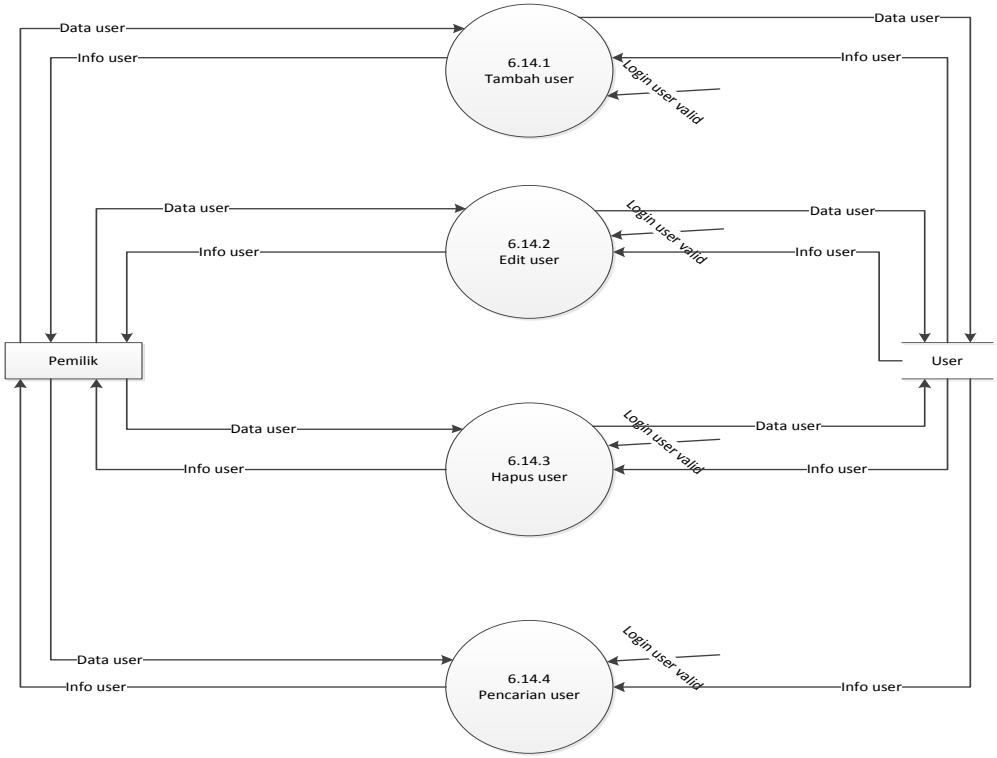
Gambar 3. 35 DFD Proses 6.12 Pengolahan data ongkir

3.1.6.2.29 DFD Level 3 untuk proses 6.13 Pengolahan data member



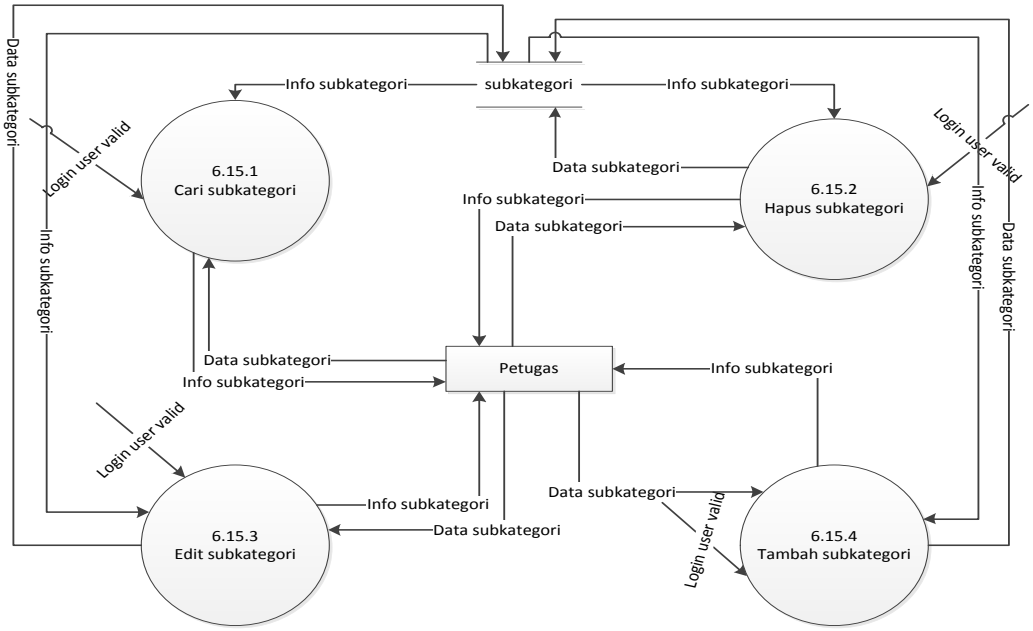
Gambar 3. 36 DFD Proses 6.13 Pengolahan data member

3.1.6.2.30 DFD Level 3 untuk proses 6.14 Pengolahan data user



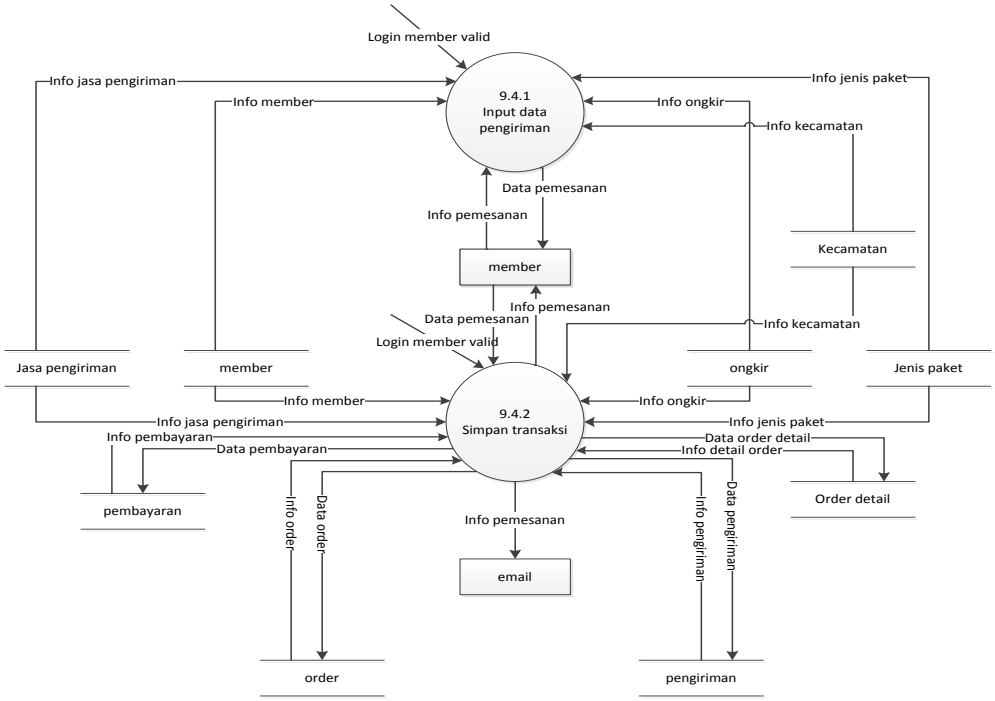
Gambar 3. 37 DFD Proses 6.14 Pengolahan data user

3.1.6.2.31 DFD Level 3 untuk proses 6.15 Pengolahan data subkategori



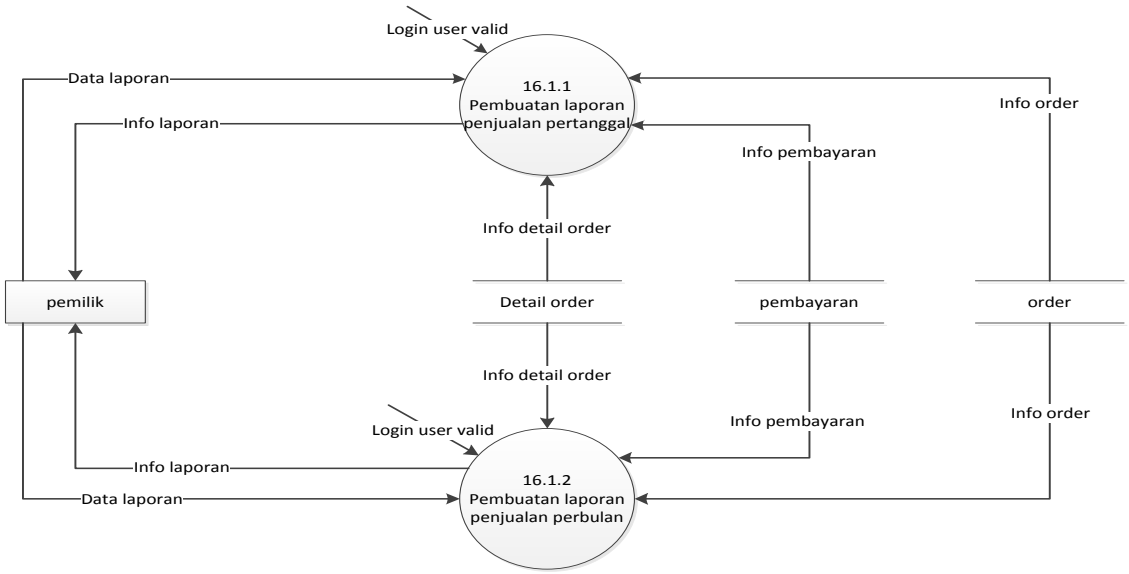
Gambar 3. 38 DFD Proses 6.15 Pengolahan data subkategori

3.1.6.2.32 DFD Level 3 untuk proses 9.4 *checkout*



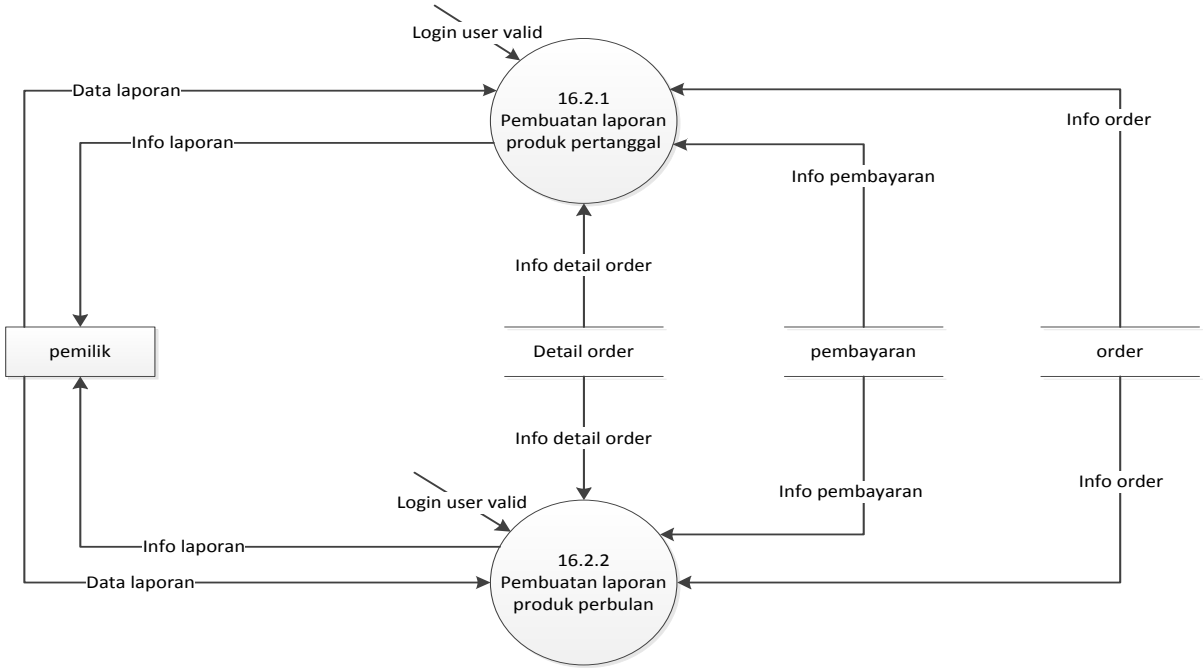
Gambar 3. 39 DFD Proses 9.4 Checkout

3.1.6.2.33 DFD Level 3 untuk proses 16.1 pembuatan laporan penjualan



Gambar 3. 40 DFD Proses 16.1 Pembuatan Laporan Penjualan

3.1.6.2.34 DFD Level 3 untuk proses 16.2 pembuatan laporan produk



Gambar 3. 41 DFD Proses 16.2 Pembuatan laporan produk

3.1.6.3 Spesifikasi Proses

Tabel 3. 6 Spesifikasi Proses

No.	Detail	Keterangan
1.	No. Proses	1
	Nama proses	Login user
	Deskripsi	Input data user
	Sumber	Pemilik, petugas, dan kasir
	Masukan	Data login user
	Keluaran	Data login user Info data login invalid

No.	Detail	Keterangan
	Tujuan	Pemilik, petugas, dan kasir
	Logika Proses	1. Pemilik, petugas, atau kasir memasukan data login user 2. user mengklik tombol login. 3. Apabila username dan password salah maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan.
2.	No. Proses	1.1
	Nama proses	Isi data login
	Deskripsi	Mengisi data login
	Sumber	Pemilik, kasir, petugas
	Masukan	Data login user
	Keluaran	Data login user Info data login invalid
	Tujuan	Petugas, pemilik, kasir
	Logika Proses	1. Pemilik, petugas, kasir memasukan data login user 2. Apabila data login salah atau tidak valid sesuai dengan yang tersimpan di database sistem akan menampilkan pesan kesalahan. 3. Apa data login valid atau benar maka

No.	Detail	Keterangan
		sistem akan melanjutkan ke proses selanjutnya.
3.	No. Proses	1.2
	Nama proses	Otentifikasi Login
	Deskripsi	Proses pengecekan username dan password user
	Sumber	Petugas, pemilik, kasir
	Masukan	Data login user
	Keluaran	Info login valid Info login invalid
	Tujuan	Petugas, pemilik, kasir
	Logika Proses	1. Data login yang sudah di inputkan akan dicek oleh sistem kedalam database. 2. Jika data login user yang dimasukan benar maka akan menampilkan info login user valid 3. Apabila data login yang di inputkan salah maka sistem akan mengeluarkan pesan kesalahan.
4.	No. Proses	2
	Nama proses	Lupa password user
	Deskripsi	Mengirimkan password melalui email
	Sumber	Pemilik, petugas, kasir, dan email
	Masukan	Data user
	Keluaran	Info data user

No.	Detail	Keterangan
	Tujuan	Pemilik, petugas, kasir, dan email
	Logika Proses	1. Petugas, pemilik, kasir memasukan email pada form lupa password 2. Sistem akan mengirimkan link ubah password user ke alamat email yang telah di inputkan 3. Petugas mengklik link reset password yang berada di email. 4. Sistem akan menampilkan pesan bahwa password berhasil direset dan password baru sudah dikirim ke email.
5.	No. Proses	2.1
	Nama proses	Mengisi email
	Deskripsi	Proses pengisian email
	Sumber	Pemilik, petugas, kasir dan email
	Masukan	Data email user
	Keluaran	Info data user
	Tujuan	Pemilik, petugas, kasir dan email
	Logika Proses	1. Email yang di inputkan akan di cek oleh sistem kedalam database 2. Apabila email yang di inputkan tidak sesuai dengan yang ada di database maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan 3. Apabila email sudah benar maka system akan melanjutkan ke proses selanjutnya.
6.	No. Proses	2.2
	Nama proses	Kirim password user
	Deskripsi	Proses mengirimkan password melalui email
	Sumber	Petugas, pemilik, kasir

No.	Detail	Keterangan
	Masukan	Data email user
	Keluaran	Info password user
	Tujuan	Email
	Logika Proses	Sistem akan mengirimkan password user ke email yang telah diisi
7.	No. Proses	3
	Nama proses	Pendaftaran member
	Deskripsi	Proses pendaftaran member
	Sumber	pengunjung
	Masukan	Data registrasi
	Keluaran	Info registrasi
	Tujuan	Pengunjung
	Logika Proses	Pengujung mengisi data pendaftaran untuk menjadi member.
8.	No. Proses	3.1
	Nama proses	Mengisi data pendaftaran
	Deskripsi	Mengisi data pendaftaran member
	Sumber	Pengujung
	Masukan	Data registrasi
	Keluaran	Info registrasi
	Tujuan	Pengujung

No.	Detail	Keterangan
	Logika Proses	1. pengujung mengisi data pendaftran dengan lengkap. 2. Apabila data yang diisi tidak lengkap maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan. 3. Apabila form sudah lengkap dan benar maka sistem akan menampilkan pesan silahkan cek email anda untuk melakukan aktivasi.
9.	No. Proses	3.2
	Nama proses	Kirim aktivasi
	Deskripsi	Proses dimana data calon member akan dikirim
	Sumber	pengunjung
	Masukan	Data aktivasi
	Keluaran	Info aktivasi member
	Tujuan	Email
	Logika Proses	1. Data yang diinputkan masuk ke sistem 2. Kemudian sistem mengirimkan link untuk aktivasi agar member bisa masuk kedalam sistem
10.	No. Proses	3.3
	Nama proses	Aktivasi akun
	Deskripsi	Proses mengaktifkan akun member
	Sumber	Pengunjung, email
	Masukan	Kode aktivasi
	Keluaran	Info member
	Tujuan	Pengunjung

No.	Detail	Keterangan
	Logika Proses	1. Sistem mengirimkan link aktivasi ke email calon member 2. Calon member membuka link tersebut untuk melakukan aktivasi agar bisa login sebagai member
11.	No. Proses	4
	Nama proses	Login member
	Deskripsi	Awal proses untuk melakukan transaksi
	Sumber	Member
	Masukan	Data login member
	Keluaran	Info login member
	Tujuan	Member
	Logika Proses	Member memasukan data login untuk memasuki proses selanjutnya
12.	No. Proses	4.1
	Nama proses	Pengisian data login member
	Deskripsi	Pengisian data login member
	Sumber	Member
	Masukan	Data login member
	Keluaran	Info login member
	Tujuan	Member
	Logika Proses	1. Member memasukan data login member 2. User mengklik tombol login 3. Data login member yang diinputkan dicek sesuai dengan dengan data yang terdapat di database 4. Apabila data login salah maka sistem

No.	Detail	Keterangan
		akan menampilkan pesan kesalahan 5. Apabila data login benar, lanjut ke proses selanjutnya
13.	No. Proses	4.2
	Nama proses	Otentifikasi data login member
	Deskripsi	Pengecekan data login member
	Sumber	Member
	Masukan	Data login member
	Keluaran	Info login member
	Tujuan	Member
	Logika Proses	1. Data yang diinputkan akan dicek oleh sistem 2. Apabila data yang dimasukan benar akan menghasilkan info login member 3. Apabila data yang dimasukan salah sistem akan menampilkan pesan kesalahan
14.	No. Proses	5
	Nama proses	Lupa password member
	Deskripsi	Proses untuk mengetahui password
	Sumber	Member
	Masukan	Data login member
	Keluaran	Info password member Info member
	Tujuan	Member, email
	Logika Proses	1. Member memasukan alamat email

No.	Detail	Keterangan
15.	No. Proses	5.1
	Nama proses	Pengisian email member
	Deskripsi	Proses mengisi email member
	Sumber	Member
	Masukan	Data member
	Keluaran	Info member
	Tujuan	Member
	Logika Proses	1. User memasukan alamat email di form lupa password 2. Kemudian sistem akan mengirim data ke database untuk di cek
16	No. Proses	5.2
	Nama proses	Mengirim kode ubah password
	Deskripsi	Proses pengiriman ubah password
	Sumber	Member
	Masukan	Data member
	Keluaran	Info kode ubah password
	Tujuan	Member, email
	Logika Proses	1. Sistem akan mengirimkan kode ke email member
17.	No. Proses	5.3
	Nama proses	Ubah password member
	Deskripsi	Menu untuk mengubah password member
	Sumber	Member, email

No.	Detail	Keterangan
	Masukan	Data password member
	Keluaran	Info ubah password
	Tujuan	Member, email
	Logika Proses	1. Member memilih menu ubah password 2. Sistem akan mengirimkan kode ubah password ke email 3. Kemudian member memasukan kode ubah password 4. Kemudian sistem akan merubah password yang ada di database.
18.	No. Proses	6
	Nama proses	Pengelolaan data master
	Deskripsi	Menu untuk mengolah data utama
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data kategori Data subkategori Data merk Data produk Data warna Data detail produk Data gambar Data provinsi Data kota Data kecamatan Data jasa pengiriman

No.	Detail	Keterangan
		Data jenis paket Data ongkos kirim Data member
	Keluaran	Info kategori Info subkategori Info merk Info produk Info warna Info detail produk Info gambar Info provinsi Info kota Info kecamatan Info jasa pengiriman Info jenis paket Info ongkos kirim Info member
	Tujuan	petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu data master 2. Sistem akan menampilkan data master yang akan diolah
19.	No. Proses	6.1
	Nama proses	Pengolahan data kategori

No.	Detail	Keterangan
	Deskripsi	Proses mengelola data kategori
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data kategori
	Keluaran	Info kategori
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu pengolahan data kategori 2. Sistem akan menampilkan daftar kategori 3. Jika kategori masih kosong sistem akan menampilkan tulisan kategori masih kosong 4. Jika kategori sudah diisi sistem akan menampilkan daftar kategori
20.	No. Proses	6.2
	Nama proses	Pengolahan data merk
	Deskripsi	Menu mengolah data merk
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data merk
	Keluaran	Info merk
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu pengolahan data merk 2. Sistem akan menampilkan daftar merk 3. Jika merk masih kosong sistem akan menampilkan tulisan merk masih kosong 4. Jika merk sudah diisi sistem akan menampilkan daftar merk
21.	No. Proses	6.3

No.	Detail	Keterangan
	Nama proses	Pengolahan data produk
	Deskripsi	Proses untuk mengolah data produk
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data produk
	Keluaran	Info produk
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu pengolahan data produk 2. Sistem akan menampilkan daftar produk 3. Jika produk masih kosong sistem akan menampilkan tulisan produk masih kosong 4. Jika produk sudah diisi sistem akan menampilkan daftar produk
22.	No. Proses	6.4
	Nama proses	Pengolahan data warna
	Deskripsi	Proses mengolah data warna
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data warna
	Keluaran	Info laporan
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu pengolahan data warna 2. Sistem akan menampilkan daftar warna 3. Jika warna masih kosong sistem akan menampilkan tulisan warna masih kosong 4. Jika warna sudah diisi sistem akan menampilkan daftar warna

No.	Detail	Keterangan
23.	No. Proses	6.5
	Nama proses	Pengolahan data detail produk
	Deskripsi	Proses mengolah data detail produk
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data detail produk
	Keluaran	Info detail produk
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu pengolahan data detail produk 2. Sistem akan menampilkan daftar detail produk 3. Jika detail produk masih kosong sistem akan menampilkan tulisan detail produk masih kosong 4. Jika detail produk sudah diisi sistem akan menampilkan daftar detail produk
24	No. Proses	6.6
	Nama proses	Pengolahan data gambar
	Deskripsi	Proses mengelola data gambar
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data gambar
	Keluaran	Info gambar
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu pengolahan data gambar 2. Sistem akan menampilkan daftar gambar 3. Jika gambar masih kosong sistem akan menampilkan tulisan gambar masih kosong

No.	Detail	Keterangan
		4. Jika gambar sudah diisi sistem akan menampilkan daftar gambar
25	No. Proses	6.7
	Nama proses	Pengolahan data provinsi
	Deskripsi	Proses mengolah data provinsi
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data provinsi
	Keluaran	Info data provinsi
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu pengolahan data provinsi 2. Sistem akan menampilkan daftar provinsi 3. Jika provinsi masih kosong sistem akan menampilkan tulisan provinsi masih kosong 4. Jika provinsi sudah diisi sistem akan menampilkan daftar provinsi
26.	No. Proses	6.8
	Nama proses	Pengolahan data kota
	Deskripsi	Proses mengolah data kota
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data kota
	Keluaran	Info kota
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu pengolahan data kota 2. Sistem akan menampilkan daftar kota 3. Jika kota masih kosong sistem akan

No.	Detail	Keterangan
		menampilkan tulisan kota masih kosong 4. Jika kota sudah diisi sistem akan menampilkan daftar kota
27.	No. Proses	6.9
	Nama proses	Pengolahan data kecamatan
	Deskripsi	Menu mengolah data kecamatan
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data kecamatan
	Keluaran	Info kecamatan
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu pengolahan data kecamatan 2. Sistem akan menampilkan daftar kecamatan 3. Jika kecamatan masih kosong sistem akan menampilkan tulisan kecamatan masih kosong 4. Jika kecamatan sudah diisi sistem akan menampilkan daftar kecamatan
28.	No. Proses	6.10
	Nama proses	Pengolahan data jasa pengiriman
	Deskripsi	Proses mengolah data jasa pengiriman
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data jasa pengiriman
	Keluaran	Info jasa pengiriman
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu pengolahan data jasa pengiriman 2. Sistem akan menampilkan daftar jasa

No.	Detail	Keterangan
		pengiriman 3. Jika jasa pengiriman masih kosong sistem akan menampilkan tulisan jasa pengiriman masih kosong 4. Jika jasa pengiriman sudah diisi sistem akan menampilkan daftar jasa pengiriman
29.	No. Proses	6.11
	Nama proses	Pengolahan data jenis paket
	Deskripsi	Proses mengolah data jenis paket
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data jenis paket
	Keluaran	Info jenis paket
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu pengolahan data jenis paket 2. Sistem akan menampilkan daftar jenis paket 3. Jika jenis paket masih kosong sistem akan menampilkan tulisan jenis paket masih kosong 4. Jika jenis paket sudah diisi sistem akan menampilkan daftar jenis paket
30.	No. Proses	6.12
	Nama proses	Pengolahan data ongkos kirim
	Deskripsi	Menu untuk mengolah data ongkos kirim
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data ongkos kirim
	Keluaran	Info ongkos kirim

No.	Detail	Keterangan
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu pengolahan data ongkos kirim 2. Sistem akan menampilkan daftar ongkos kirim 3. Jika ongkos kirim masih kosong sistem akan menampilkan tulisan ongkos kirim masih kosong 4. Jika ongkos kirim sudah diisi sistem akan menampilkan daftar ongkos kirim
31.	No. Proses	6.13
	Nama proses	Pengolahan data member
	Deskripsi	Menu untuk mengolah data member
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data member
	Keluaran	Info member
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu pengolahan data member 2. Sistem akan menampilkan daftar member 3. Jika member masih kosong sistem akan menampilkan tulisan member masih kosong 4. Jika member sudah diisi sistem akan menampilkan daftar member
32.	No. Proses	6.14
	Nama proses	Pengolahan data user
	Deskripsi	Proses untuk mengolah data user
	Sumber	Pemilik
	Masukan	Data user

No.	Detail	Keterangan
	Keluaran	Info user
	Tujuan	Pemilik
	Logika Proses	1. Pemilik memilih menu pengolahan data user 2. Sistem akan menampilkan daftar user 3. Pemilik bisa merubah atau menghapus data user dengan menu yang telah disediakan oleh sistem
33.	No. Proses	6.15
	Nama proses	Pengolahan data subkategori
	Deskripsi	Menu untuk mengolah data subkategori
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data subkategori
	Keluaran	Info subkategori
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu pengolahan data subkategori 2. Sistem akan menampilkan daftar subkategori 3. Jika subkategori masih kosong sistem akan menampilkan tulisan subkategori masih kosong 4. Jika subkategori sudah diisi sistem akan menampilkan daftar subkategori
34.	No. Proses	7.0
	Nama proses	Mengelola profil user
	Deskripsi	Menu untuk merubah profil user
	Sumber	Pemilik, petugas, kasir, member
	Masukan	Data user

No.	Detail	Keterangan
		Data member
	Keluaran	Info user Info member
	Tujuan	Pemilik, petugas, kasir, member
	Logika Proses	1. Petugas, pemilik, kasir atau pelanggan memilih menu ubah profil user 2. Sistem akan menampilkan info profil user
35.	No. Proses	7.1
	Nama proses	Ubah profil
	Deskripsi	Proses untuk memngubah data pribadi user
	Sumber	Member, pemilik, petugas, kasir
	Masukan	Data user Data member
	Keluaran	Info user Info member
	Tujuan	Member, pemilik, petugas, kasir
	Logika Proses	1. Pemilik, petugas, kasir, atau member memilih menu ubah profil 2. Sistem akan menampilkan data user pada from profil user 3. User mengisikan data profil yang akan diubah 4. Sistem akan merubah data yang terdapat di database dengan data baru yang telah diinputkan
36.	No. Proses	7.2
	Nama proses	Ubah password

No.	Detail	Keterangan
	Deskripsi	Proses untuk merubah password user
	Sumber	Member, petugas, pemilik, kasir
	Masukan	Data user Data member
	Keluaran	Info user Info member
	Tujuan	Member, petugas, pemilik, kasir
	Logika Proses	1. Pemilik, petugas, kasir atau member memilih menu ubah profil user kemudian klik tombol ubah password 2. Sistem menampilkan form untuk ubah password 3. Sistem akan meminta user memasukan password yang lama dulu setelah password masuk maka sistem akan menampilkan form untuk memasukan password baru 4. Bila password sudah benar dan disimpan sistem akan merubah password lama yang berada didalam database
37.	No. Proses	8.0
	Nama proses	Pengolahan data transaksi
	Deskripsi	Menu untuk mengolah data transaksi
	Sumber	Kasir
	Masukan	Data pemesanan
	Keluaran	Info pemesanan
	Tujuan	Kasir, email
	Logika Proses	1. Kasir memilih menu pengolahan data transaksi

No.	Detail	Keterangan
		2. Sistem akan menampilkan data transaksi
38.	No. Proses	8.1
	Nama proses	Edit data pesanan
	Deskripsi	Proses merubah data pesanan
	Sumber	Kasir
	Masukan	Data pemesanan
	Keluaran	Info pemesanan
	Tujuan	Kasir, email
	Logika Proses	1. Kasir pemilih menu edit data pemesanan 2. Sistem akan menampilkan daftar pesanan 3. Kasir merubah status pesanan pelanggan 4. Kemudian sistem akan menyimpan perubahan yang telah dilakukan oleh kasir
39.	No. Proses	8.2
	Nama proses	Pencarian data pemesanan
	Deskripsi	Proses untuk mencari data pemesanan
	Sumber	Kasir
	Masukan	Data pemesanan
	Keluaran	Info pemesanan
	Tujuan	Kasir
	Logika Proses	1. Kasir memilih menu pengolahan data transaksi 2. Sistem akan menampilkan data transaksi

No.	Detail	Keterangan
		3. Kasir memilih menu cari untuk filter data sesuai yang dicari
40.	No. Proses	8.3
	Nama proses	Cetak label
	Deskripsi	Proses untuk membuat label pengiriman
	Sumber	Kasir
	Masukan	Data pengiriman
	Keluaran	Info pengiriman
	Tujuan	Kasir
	Logika Proses	1. Kasir memilih menu pengolahan data transaksi 2. Pilih data pengiriman dan kemudian pilih cetak label 3. Kemudian sistem akan mencetaknya
41.	No. Proses	9.0
	Nama proses	Order produk
	Deskripsi	Menu untuk pemesanan produk
	Sumber	Member
	Masukan	Data produk
	Keluaran	Info produk
	Tujuan	Member
	Logika Proses	1. Member membeli produk dengan cara klik tombol beli 2. Sistem akan memyimpan data produk yang dipilih member pada database
42.	No. Proses	9.1
	Nama proses	Tambah order produk

No.	Detail	Keterangan
	Deskripsi	Menu untuk menambah pemesanan produk
	Sumber	Member
	Masukan	Data produk
	Keluaran	Info produk
	Tujuan	Member
	Logika Proses	1. Member memilih tombol beli untuk memasukan produk yang dipesan 2. Apabila stok produk habis maka system akan menampilkan pesan produk yang dibeli habis 3. Selanjutnya sistem akan menampilkan daftar produk yang dibeli di keranjang belanja
43.	No. Proses	9.2
	Nama proses	Edit order produk
	Deskripsi	Menu untuk mengubah data pesanan member
	Sumber	Member
	Masukan	Data produk
	Keluaran	Info produk Info keranjang belanja
	Tujuan	Member
	Logika Proses	1. Member mengubah jumlah produk yang akan dibeli 2. Jika jumlah produk yang dibeli melebihi stok sistem akan menampilkan pesan out of stok 3. Apa bila jumlah produk yang dimasukan valid, sistem akan menyimpan data tersebut ke keranjang

No.	Detail	Keterangan
		balanja
44.	No. Proses	9.3
	Nama proses	Hapus order produk
	Deskripsi	Menu untuk mengahapus data pemesanan member
	Sumber	Member
	Masukan	Data produk Data order
	Keluaran	Info produk Info order
	Tujuan	Member
	Logika Proses	1. Member menghapus data pemesanan 2. Sistem akan menampilkan pesan keranjang belanja masih kosong
45.	No. Proses	9.4
	Nama proses	Check out
	Deskripsi	Selesai berbelanja
	Sumber	Member
	Masukan	Data produk Data order
	Keluaran	Info produk Info order
	Tujuan	Member

No.	Detail	Keterangan
	Logika Proses	1. Member memilih tombol check out 2. Sistem akan menampilkan form pengisian data pengiriman beserta ongkos kirim dan data jenis pengiriman 3. Jika data yang dimasukan tidak valid sistem akan menampilkan pesan kesalahan 4. Klik tombol simpan transaksi untuk menyimpan ke database
46.	No. Proses	10.0
	Nama proses	History pemesanan
	Deskripsi	Menu melihat daftar barang yang sudah dipesan sebelumnya
	Sumber	Member
	Masukan	Data order
	Keluaran	Info order Info detail order
	Tujuan	Member, jasa pengiriman
	Logika Proses	1. Member memilih menu history pemesanan 2. Sistem akan menampilkan form history pemesanan
47.	No. Proses	10.1
	Nama proses	Lihat detail pemesanan
	Deskripsi	Menu untuk melihat daftar pemesanan
	Sumber	Member
	Masukan	Data order
	Keluaran	Info order

No.	Detail	Keterangan
		Info detail order
	Tujuan	Member
	Logika Proses	1. Member memilih menu history pemesanan, kemudian member memilih menu detail pemesanan sesuai dengan pemesanan 2. Sistem akan menampilkan data pemesanan, data detail pemesanan, data pembayaran, dan data pengiriman
48.	No. Proses	10.2
	Nama proses	Pembayaran
	Deskripsi	Menu untuk melakukan proses transaksi
	Sumber	Member
	Masukan	Data pembayaran Data order
	Keluaran	Info pembayaran
	Tujuan	Member
	Logika Proses	1. Member memilih menu history pemesanan, kemudian mengklik konfirmasi pembayaran. 2. Member memilih jenis pembayaran. 3. Jika memilih transfer bank maka sistem akan menampilkan form konfirmasi pembayaran. 4. Member mengisikan data pembayaran pada form konfirmasi pembayaran. 5. Jika data yang diisikan tidak valid makan sistem akan menampilkan pesan kesalahan. 6. Klik tombol konfirmasi untuk menyimpannya pada database. 7. Jika memilih jenis pembayaran Paypal maka sistem akan menampilkan detail

No.	Detail	Keterangan
		pemesanan dan klik gambar paypal untuk melakukan pembayaran secara *online*.
49.	No. Proses	10.3
	Nama proses	Tracking
	Deskripsi	Menu untuk melihat status pengiriman
	Sumber	Member, pengiriman
	Masukan	Data pengiriman Info tracking no resi
	Keluaran	Info pengiriman Data tracking no resi
	Tujuan	Member, pengiriman
	Logika Proses	1. Pelanggan membuka website jasa pengiriman barang 2. Kemudian memasukan nomer resi pengiriman barang 3. Sistem mengecek nomer resi jasa pengiriman barang 4. Jika pengecekan berhasil, maka sistem akan menampilkan detail *tracking* sesuai jasa pengiriman
50.	No. Proses	11.0
	Nama proses	Pencarian produk
	Deskripsi	Proses untuk mencari produk sesuai kata kunci
	Sumber	Member, pengunjung
	Masukan	Data produk
	Keluaran	Info produk

No.	Detail	Keterangan
	Tujuan	Member, pengunjung
	Logika Proses	1. Member atau pengunjung mengetikan kata kunci pada form pencarian 2. Klik tombol cari untuk melakukan pencarian 3. Jika yang dicari ada, maka sistem akan menampilkan produk yang sesuai dengan kata kunci yang dimasukan 4. Jika produk yang dicari tidak ada maka sistem akan menampilkan pesan "produk yang dicari tidak ada"
51.	No. Proses	12.0
	Nama proses	Retur
	Deskripsi	Menu untuk proses pengembalian barang
	Sumber	Kasir. Member
	Masukan	Data retur Data detail retur
	Keluaran	Info retur Inf detail retur
	Tujuan	Kasir, member, email
	Logika Proses	1. Kasir atau member memilih menu retur 2. Jika retur kosong maka sistem akan menampilkan pesan belum ada retur 3. Jika retur terdapat maka sistem akan menampilkan data detail retur
52.	No. Proses	12.1
	Nama proses	Klaim retur
	Deskripsi	Menu untuk meretur barang
	Sumber	Member

No.	Detail	Keterangan
	Masukan	Data retur Data detail retur
	Keluaran	Info retur Info detail retur
	Tujuan	Member
	Logika Proses	1. Member memilih menu retur 2. Jika sebelumnya member pernah melakukan retur maka sistem akan menampilkan detail produk yang diretur 3. Member memilih nomer pesanan yang akan diretur pada form klaim retur 4. Sistem akan menampilkan data retur berhasil disimpan atau gagal disimpan
53.	No. Proses	12.2
	Nama proses	Edit retur
	Deskripsi	Menu merubah status retur
	Sumber	Kasir
	Masukan	Data retur
	Keluaran	Info retur
	Tujuan	Kasir
	Logika Proses	1. Kasir memilih menu retur 2. Sistem akan menampilkan data retur 3. Apabila retur disetujui kasir akan merubah status retur dan status pengiriman 4. Sistem akan menampilkan data retur disimpan atau gagal disimpan
54.	No. Proses	13.0
	Nama proses	Produk yang banyak dilihat

No.	Detail	Keterangan
	Deskripsi	Tampilan produk yang banyak dilihat
	Sumber	Member, pengunjung
	Masukan	Data produk
	Keluaran	Info produk
	Tujuan	Member, pengujung
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan informasi produk yang paling banyak dilihat dengan melihat field counter yang paling besar nilainya yang ada dalam tabel produk. 2. Setiap pelanggan atau pengunjung yang mengklik sebuah produk maka nilai counter yang ada dalam tabel produk bertambah satu.
55.	No. Proses	14.0
	Nama proses	Produk terlaris
	Deskripsi	Produk yang banyak dibeli
	Sumber	Member, pengunjung
	Masukan	Data produk
	Keluaran	Info produk
	Tujuan	Member, pengujung
	Logika Proses	1. Sistem akan menampilkan prosuk terlaris 2. Produk terlaris dilihat dari banyak pesanan yang statusnya sudah lunas dan dilihat dari banyaknya barang yang dibeli dan berstatus lunas
56.	No. Proses	15.0
	Nama proses	Produk terbaru

No.	Detail	Keterangan
	Deskripsi	Produk yang baru masuk dan merupakan model terbaru
	Sumber	Member, pengunjung
	Masukan	Data produk
	Keluaran	Info produk
	Tujuan	Member, pengujung
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan produk terbaru dari data produk 2. Produk terbaru diambil dari field data produk yang terakhir inputkan dilihat dari tanggal masuk produk
57.	No. Proses	16.0
	Nama proses	Laporan
	Deskripsi	Menu untuk membuat laporan penjualan
	Sumber	Pemilik
	Masukan	Data laporan
	Keluaran	Info laporan
	Tujuan	Pemilik
	Logika Proses	1. Pemilik memilih menu laporan 2. Sistem akan menampilkan daftar laporan penjualan 3. Jika laporan penjualan kosong maka sistem akan menampilkan pesan laporan penjualan kosong
58.	No. Proses	16.1
	Nama proses	Pembuatan laporan penjualan
	Deskripsi	Menu untuk membuat laporan

No.	Detail	Keterangan
	Sumber	Pemilik
	Masukan	Data laporan
	Keluaran	Info laporan
	Tujuan	Pemilik
	Logika Proses	1. Pemilik memilih menu laporan penjualan 2. Jika penjualan masih kosong sistem akan menampilkan penjualan masih kosong 3. Jika penjualan ada maka sistem akan menampilkan data penjualan
59.	No. Proses	16.2
	Nama proses	Pembuatan laporan produk
	Deskripsi	Menu membuat laporan produk
	Sumber	Pemilik
	Masukan	Data laporan
	Keluaran	Info laporan
	Tujuan	Pemilik
	Logika Proses	1. Pemilik memilih menu laporan produk 2. Jika penjualan masih kosong sistem akan menampilkan produk masih kosong 3. Jika produk ada maka sistem akan menampilkan data produk
60.	No. Proses	17.0
	Nama proses	Testimonial
	Deskripsi	Menu untuk melihat daftar testimonial
	Sumber	Pengunjung, member, petugas

No.	Detail	Keterangan
	Masukan	Data testimonial
	Keluaran	Info testimonial
	Tujuan	Pengujung, member, petugas
	Logika Proses	1. Sistem akan menampilkan data testimonial
61.	No. Proses	17.1
	Nama proses	Post testimonial
	Deskripsi	Menu untuk menampilkan testimonial
	Sumber	Member
	Masukan	Data testimonial
	Keluaran	Info testimonial
	Tujuan	Member, pengunjung
	Logika Proses	1. Member memilih menu testimonial 2. Sistem akan menampilkan kolom untuk member mengisi testimonial 3. Member mengisi data testimonial 4. Sistem akan menyimpan dan menampilkan data testimonial
62.	No. Proses	17.2
	Nama proses	Edit testimonial
	Deskripsi	Menu untuk merubah isi testimonial
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data testimonial
	Keluaran	Info testimonial
	Tujuan	Petugas

No.	Detail	Keterangan
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu testimonial 2. Sistem akan menampilkan data testimonial 3. Petugas merubah status testimonial menjadi ditampilkan 4. Sistem akan merubah dan menampilkan data testimonial
63.	No. Proses	18.1
	Nama proses	Backup
	Deskripsi	Menu untuk backup database
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data backup
	Keluaran	Info backup
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu backup database 2. Sistem akan menampilkan table yang berada dalam database 3. Petugas memilih salah satu table yang akan dibackup 4. Sistem akan membackup dengan salah satu table yang dipilih
64.	No. Proses	18.2
	Nama proses	Restore database
	Deskripsi	Menu untuk merestore database
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data restore
	Keluaran	Info restore
	Tujuan	Petugas

No.	Detail	Keterangan
	Logika Proses	1. Petugas toko memilih menu restore database. 2. Petugas toko memasukan file berekstensi *.sql. 3. Jika file yang dimasukan salah maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan. 4. Klik tombol restore untuk memulai proses restore database. 5. Sistem memberikan pesan konfirmasi apakah yakin akan melakukan restore database. 6. Sistem akan merestore database
65.	No. Proses	18.3
	Nama proses	Backup gambar
	Deskripsi	Menu backup untuk gambar
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data backup
	Keluaran	Info backup
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih tombol backup gambar 2. System akan membackup gambar yang terdapat dalam direktori
66.	No. Proses	18.4
	Nama proses	Backup file
	Deskripsi	Menu backup untuk gambar
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data backup
	Keluaran	Info backup

No.	Detail	Keterangan
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih tombol backup file 2. Sistem akan membackup file yang terdapat dalam direktori
67.	No. Proses	19.0
	Nama proses	Cara pesan dan bayar
	Deskripsi	Menu mengetahui cara pesan dan bayar
	Sumber	Pengujung, member
	Masukan	Data cara dan bayar
	Keluaran	Info cara dan bayar
	Tujuan	Pengujung, petugas
	Logika Proses	1. Pengujung atau member memilih menu cara pesan dan bayar, sistem akan menampilkan informasi tentang cara pesan dan bayar
68.	No. Proses	20.0
	Nama proses	Rating
	Deskripsi	Menu untuk merating produk
	Sumber	Member
	Masukan	Data rating
	Keluaran	Info rating
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Pelanggan memberi rating pada produk yang telah dibeli 2. Rating yang diberikan oleh pelanggan akan menjadikan acuan untuk produk yang akan direkomendasikan

No.	Detail	Keterangan
69.	No. Proses	21.1
	Nama proses	Pengolahan rekomendasi
	Deskripsi	Proses mengolah data produk untuk dijadikan rekomendasi
	Sumber	Member
	Masukan	Data rating Data produk
	Keluaran	Info rekomendasi
	Tujuan	Member
	Logika Proses	1. Sistem akan menghitung data produk yang telah dirating oleh member 2. Kemudian sistem akan mengolahnya untuk dijadikan produk hasil rekomendasi
70.	No. Proses	21.2
	Nama proses	Penyajian rekomendasi
	Deskripsi	Menampilkan produk yang akan direkomendasikan
	Sumber	Member
	Masukan	Data rating Data produk
	Keluaran	Info rekomendasi
	Tujuan	Member
	Logika Proses	1. Produk rekomendasi akan ditampilkan pada member yang belum pernah

No.	Detail	Keterangan
		membeli produk tersebut
71.	No. Proses	6.1.1
	Nama proses	Cari kategori
	Deskripsi	Menu untuk mencari kategori
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data kategori
	Keluaran	Info kategori
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu kategori 2. Sistem akan menampilkan daftar kategori 3. Petugas melakukan pencarian sesuai dengan kriteria yang sudah ada 4. Petugas mengetik kata kunci pada form pencarian 5. Klik tombol cari 6. Jika data kategori yang dicari sesuai dengan kata kunci ada, maka sistem akan menampilkan data kategori yang dicari 7. Jika kategori yang dicari tidak ada maka sistem akan menampilkan pesan kategori yang dimaksud tidak ada
72.	No. Proses	6.1.2
	Nama proses	Hapus kategori
	Deskripsi	Menu untuk menghapus data kategori
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data kategori
	Keluaran	Info kategori

No.	Detail	Keterangan
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu kategori 2. Petugas dapat menghapus data kategori dengan memilih tombol hapus tombol hapus 3. Kemudian sistem akan mengecek data kategori kedalam database 4. Jika data kategori berelasi dengan data yang lain, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa data gagal dihapus karena berelasi dengan data lain. 5. Jika data kategori tidak berelasi dengan data yang lainnya, sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus.
73.	No. Proses	6.1.3
	Nama proses	Edit kategori
	Deskripsi	Menu untuk ubah nama kategori
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data kategori
	Keluaran	Info kategori
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu kategori 2. Sistem akan menampilkan daftar kategori 3. Petugas memilih *field* data kategori yang akan di ubah 4. Sistem menampilkan form kategori yang sudah diisi sebelumnya 5. Petugas mengubah atau mengisi data kategori pada form kategori dan menyimpanya 6. Sistem akan mengubah data kategori sesuai perubahan yang dilakukan petugas

No.	Detail	Keterangan
74.	No. Proses	6.1.4
	Nama proses	Tambah kategori
	Deskripsi	Menu untuk menambah data kategori
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data kategori
	Keluaran	Info kategori
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu kategori dan memilih tombol tambah 2. Sistem akan menampilkan form tambah kategori 3. Petugas menginputkan data kategori baru pada form tambah kategori 4. Klik tombol simpan untuk menyimpan data kategori 5. Sistem akan menampilkan data kategori yang baru diinputkan
75.	No. Proses	6.2.1
	Nama proses	Cari merk
	Deskripsi	Menu untuk mencari data merk
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data merk
	Keluaran	Info merk
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu merk 2. Sistem akan menampilkan daftar merk 3. Petugas melakukan pencarian sesuai dengan kriteria yang sudah ada 4. Petugas mengetik kata kunci pada form

No.	Detail	Keterangan
		pencarian 5. Klik tombol cari 6. Jika data merk yang dicari sesuai dengan kata kunci ada, maka sistem akan menampilkan data merk yang dicari 7. Jika merk yang dicari tidak ada maka sistem akan menampilkan pesan merk yang dimaksud tidak ada
76.	No. Proses	6.2.2
	Nama proses	Tambah merk
	Deskripsi	Menu untuk menambahkan data merk
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data merk
	Keluaran	Info merk
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu merk dan memilih tombol tambah 2. Sistem akan menampilkan form tambah merk 3. Petugas menginputkan data merk baru pada form tambah merk 4. Klik tombol simpan untuk menyimpan data merk 5. Sistem akan menampilkan data merk yang baru diinputkan
77.	No. Proses	6.2.3
	Nama proses	Edit merk
	Deskripsi	Menu untuk ubah data merk
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data merk

No.	Detail	Keterangan
	Keluaran	Info merk
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu merk 2. Sistem akan menampilkan daftar merk 3. Petugas memilih field data merk yang akan di ubah 4. Sistem menampilkan form merk yang sudah diisi sebelumnya 5. Petugas mengubah atau mengisi data merk pada form merk dan menyimpannya 6. Sistem akan mengubah data merk sesuai perubahan yang dilakukan petugas
78.	No. Proses	6.2.4
	Nama proses	Hapus merk
	Deskripsi	Menu untuk menghapus data merk
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data merk
	Keluaran	Info merk
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu merk 2. Petugas dapat menghapus data merk dengan memilih tombol hapus tombol hapus 3. Kemudian sistem akan mengecek data merk kedalam database 4. Jika data merk berelasi dengan data yang lain, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa data gagal dihapus karena berelasi dengan data lain. 5. Jika data merk tidak berelasi dengan data yang lainnya, sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus.

No.	Detail	Keterangan
79.	No. Proses	6.3.1
	Nama proses	Pencarian produk
	Deskripsi	Menu untuk mencari produk
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data produk
	Keluaran	Info produk
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu produk 2. Sistem akan menampilkan daftar produk 3. Petugas melakukan pencarian sesuai dengan kriteria yang sudah ada 4. Petugas mengetik kata kunci pada form pencarian 5. Klik tombol cari 6. Jika data produk yang dicari sesuai dengan kata kunci ada, maka sistem akan menampilkan data produk yang dicari 7. Jika produk yang dicari tidak ada maka sistem akan menampilkan pesan produk yang dimaksud tidak ada
80.	No. Proses	6.3.2
	Nama proses	Tambah produk
	Deskripsi	Menu untuk menambah data produk
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data produk
	Keluaran	Info produk
	Tujuan	Petugas

No.	Detail	Keterangan
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu produk dan memilih tombol tambah 2. Sistem akan menampilkan form tambah produk 3. Petugas menginputkan data produk baru pada form tambah produk 4. Klik tombol simpan untuk menyimpan data produk 5. Sistem akan menampilkan data produk yang baru diinputkan
81.	No. Proses	6.3.3
	Nama proses	Edit produk
	Deskripsi	Menu untuk ubah data produk
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data produk
	Keluaran	Info produk
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu produk 2. Sistem akan menampilkan daftar produk 3. Petugas memilih field data produk yang akan di ubah 4. Sistem menampilkan form produk yang sudah diisi sebelumnya 5. Petugas mengubah atau mengisi data produk pada form produk dan menyimpannya 6. Sistem akan mengubah data produk sesuai perubahan yang dilakukan petugas
82.	No. Proses	6.3.4
	Nama proses	Hapus produk
	Deskripsi	Menu untuk menghapus data produk
	Sumber	Petugas

No.	Detail	Keterangan
	Masukan	Data produk
	Keluaran	Info produk
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu produk 2. Petugas dapat menghapus data produk dengan memilih tombol hapus tombol hapus 3. Kemudian sistem akan mengecek data produk kedalam database 4. Jika data produk berelasi dengan data yang lain, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa data gagal dihapus karena berelasi dengan data lain. 5. Jika data produk tidak berelasi dengan data yang lainnya, sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus.
83.	No. Proses	6.4.1
	Nama proses	Tambah warna
	Deskripsi	Menu untuk menambah data warna
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data warna
	Keluaran	Info warna
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu warna dan memilih tombol tambah 2. Sistem akan menampilkan form tambah warna 3. Petugas menginputkan data warna baru pada form tambah warna 4. Klik tombol simpan untuk menyimpan data warna 5. Sistem akan menampilkan data warna

No.	Detail	Keterangan
		yang baru diinputkan
84.	No. Proses	6.4.2
	Nama proses	Edit warna
	Deskripsi	Menu untuk ubah data warna
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data warna
	Keluaran	Info warna
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu warna 2. Sistem akan menampilkan daftar warna 3. Petugas memilih field data warna yang akan di ubah 4. Sistem menampilkan form warna yang sudah diisi sebelumnya 5. Petugas mengubah atau mengisi data warna pada form warna dan menyimpannya 6. Sistem akan mengubah data warna sesuai perubahan yang dilakukan petugas
85.	No. Proses	6.4.3
	Nama proses	Hapus warna
	Deskripsi	Menu untuk menghapus data warna
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data warna
	Keluaran	Info warna
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu warna 2. Petugas dapat menghapus data warna

No.	Detail	Keterangan
		dengan memilih tombol hapus tombol hapus 3. Kemudian sistem akan mengecek data warna kedalam database 4. Jika data warna berelasi dengan data yang lain, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa data gagal dihapus karena berelasi dengan data lain. 5. Jika data warna tidak berelasi dengan data yang lainnya, sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus.
86.	No. Proses	6.4.4
	Nama proses	Pencarian warna
	Deskripsi	Menu untuk mencari data warna
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data warna
	Keluaran	Info warna
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu warna 2. Sistem akan menampilkan daftar warna 3. Petugas melakukan pencarian sesuai dengan kriteria yang sudah ada 4. Petugas mengetik kata kunci pada form pencarian 5. Klik tombol cari 6. Jika data warna yang dicari sesuai dengan kata kunci ada, maka sistem akan menampilkan data warna yang dicari 7. Jika warna yang dicari tidak ada maka sistem akan menampilkan pesan warna yang dimaksud tidak ada
87.	No. Proses	6.5.1

No.	Detail	Keterangan
	Nama proses	Tambah detail produk
	Deskripsi	Menu untuk menambah detail produk
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data detail produk
	Keluaran	Info detail produk
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu detail produk dan memilih tombol tambah 2. Sistem akan menampilkan form tambah detail produk 3. Petugas menginputkan data detail produk baru pada form tambah detail produk 4. Klik tombol simpan untuk menyimpan data detail produk 5. Sistem akan menampilkan data detail produk yang baru diinputkan
88.	No. Proses	6.5.2
	Nama proses	Edit detail produk
	Deskripsi	Menu untuk ubah data detail produk
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data detail produk
	Keluaran	Info detail produk
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu detail produk 2. Sistem akan menampilkan daftar detail produk 3. Petugas memilih field data detail produk yang akan diubah 4. Sistem menampilkan form detail produk yang sudah diisi sebelumnya

No.	Detail	Keterangan
		5. Petugas mengubah atau mengisi data detail produk pada form detail produk dan menyimpannya 6. Sistem akan mengubah data detail produk sesuai perubahan yang dilakukan petugas
89.	No. Proses	6.5.3
	Nama proses	Hapus detail produk
	Deskripsi	Menu untuk menghapus data detail produk
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data detail produk
	Keluaran	Info detail produk
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu detailproduk 2. Petugas dapat menghapus data detailproduk dengan memilih tombol hapus 3. Kemudian sistem akan mengecek data detailproduk kedalam database 4. Jika data detailproduk berelasi dengan data yang lain, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa data gagal dihapus karena berelasi dengan data lain. 5. Jika data detailproduk tidak berelasi dengan data yang lainnya, sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus.
90.	No. Proses	6.5.4
	Nama proses	Pencarian detail produk
	Deskripsi	Menu untuk menghapus data detail produk
	Sumber	Petugas

No.	Detail	Keterangan
	Masukan	Data detail produk
	Keluaran	Info detail produk
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu detail produk 2. Sistem akan menampilkan daftar detail produk 3. Petugas melakukan pencarian sesuai dengan kriteria yang sudah ada 4. Petugas mengetik kata kunci pada form pencarian 5. Klik tombol cari 6. Jika data detail produk yang dicari sesuai dengan kata kunci ada, maka sistem akan menampilkan data detail produk yang dicari 7. Jika detail produk yang dicari tidak ada maka sistem akan menampilkan pesan detail produk yang dimaksud tidak ada
91.	No. Proses	6.6.1
	Nama proses	Tambah gambar
	Deskripsi	Menu untuk menambah data gambar
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data gambar
	Keluaran	Info gambar
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu gambar dan memilih tombol tambah 2. Sistem akan menampilkan form tambah gambar 3. Petugas menginputkan data gambar baru pada form tambah gambar 4. Klik tombol simpan untuk menyimpan data gambar 5. Sistem akan menampilkan data gambar

No.	Detail	Keterangan
		yang baru diinputkan
92.	No. Proses	6.6.2
	Nama proses	Edit gambar
	Deskripsi	Menu untuk ubah data gambar
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data gambar
	Keluaran	Info gambar
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu gambar 2. Sistem akan menampilkan daftar gambar 3. Petugas memilih field data gambar yang akan diubah 4. Sistem menampilkan form gambar yang sudah diisi sebelumnya 5. Petugas mengubah atau mengisi data gambar pada form gambar dan menyimpannya 6. Sistem akan mengubah data gambar sesuai perubahan yang dilakukan petugas
93.	No. Proses	6.6.3
	Nama proses	Hapus gambar
	Deskripsi	Menu untuk menghapus data gambar
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data gambar
	Keluaran	Info gambar
	Tujuan	Petugas

No.	Detail	Keterangan
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu gambar 2. Petugas dapat menghapus data gambar dengan memilih tombol hapus 3. Kemudian sistem akan mengecek data gambar kedalam database 4. Jika data gambar berelasi dengan data yang lain, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa data gagal dihapus karena berelasi dengan data lain. 5. Jika data gambar tidak berelasi dengan data yang lainnya, sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus.
94.	No. Proses	6.6.4
	Nama proses	Pencarian gambar
	Deskripsi	Menu untuk mencari gambar
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data gambar
	Keluaran	Info gambar
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu gambar 2. Sistem akan menampilkan daftar gambar 3. Petugas melakukan pencarian sesuai dengan kriteria yang sudah ada 4. Petugas mengetik kata kunci pada form pencarian 5. Klik tombol cari 6. Jika data gambar yang dicari sesuai dengan kata kunci ada, maka sistem akan menampilkan data gambar yang dicari 7. Jika gambar yang dicari tidak ada maka sistem akan menampilkan pesan gambar yang dimaksud tidak ada

No.	Detail	Keterangan
95.	No. Proses	6.7.1
	Nama proses	Tambah provinsi
	Deskripsi	Menu untuk menambah data provinsi
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data provinsi
	Keluaran	Info provinsi
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu provinsi dan memilih tombol tambah 2. Sistem akan menampilkan form tambah provinsi 3. Petugas menginputkan data provinsi baru pada form tambah provinsi 4. Klik tombol simpan untuk menyimpan data provinsi 5. Sistem akan menampilkan data provinsi yang baru diinputkan
96.	No. Proses	6.7.2
	Nama proses	Edit provinsi
	Deskripsi	Menu untuk ubah data provinsi
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data provinsi
	Keluaran	Info provinsi
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu provinsi 2. Sistem akan menampilkan daftar provinsi 3. Petugas memilih field data provinsi yang akan diubah

No.	Detail	Keterangan
		4. Sistem menampilkan form provinsi yang sudah diisi sebelumnya 5. Petugas mengubah atau mengisi data provinsi pada form provinsi dan menyimpannya 6. Sistem akan mengubah data provinsi sesuai perubahan yang dilakukan petugas
97.	No. Proses	6.7.3
	Nama proses	Hapus provinsi
	Deskripsi	Menu untuk menghapus data provinsi
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data provinsi
	Keluaran	Info provinsi
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu provinsi 2. Petugas dapat menghapus data provinsi dengan memilih tombol hapus 3. Kemudian sistem akan mengecek data provinsi kedalam database 4. Jika data provinsi berelasi dengan data yang lain, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa data gagal dihapus karena berelasi dengan data lain. 5. Jika data provinsi tidak berelasi dengan data yang lainnya, sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus.
98.	No. Proses	6.7.4
	Nama proses	Pencarian provinsi
	Deskripsi	Menu untuk mencari provinsi
	Sumber	Petugas

No.	Detail	Keterangan
	Masukan	Data provinsi
	Keluaran	Info provinsi
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu provinsi 2. Sistem akan menampilkan daftar provinsi 3. Petugas melakukan pencarian sesuai dengan kriteria yang sudah ada 4. Petugas mengetik kata kunci pada form pencarian 5. Klik tombol cari 6. Jika data provinsi yang dicari sesuai dengan kata kunci ada, maka sistem akan menampilkan data provinsi yang dicari 7. Jika provinsi yang dicari tidak ada maka sistem akan menampilkan pesan provinsi yang dimaksud tidak ada
99.	No. Proses	6.8.1
	Nama proses	Tambah kota
	Deskripsi	Menu untuk menambah data kota
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data kota
	Keluaran	Info kota
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu kota dan memilih tombol tambah 2. Sistem akan menampilkan form tambah kota 3. Petugas menginputkan data kota baru pada form tambah kota 4. Klik tombol simpan untuk menyimpan data kota 5. Sistem akan menampilkan data kota

No.	Detail	Keterangan
		yang baru diinputkan
100.	No. Proses	6.8.2
	Nama proses	Edit kota
	Deskripsi	Menu untuk ubah data kota
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data kota
	Keluaran	Info kota
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu kota 2. Sistem akan menampilkan daftar kota 3. Petugas memilih field data kota yang akan dingubah 4. Sistem menampilkan form kota yang sudah diisi sebelumnya 5. Petugas mengubah atau mengisi data kota pada form kota dan menyimpannya 6. Sistem akan mengubah data kota sesuai perubahan yang dilakukan petugas
101.	No. Proses	6.8.3
	Nama proses	Hapus kota
	Deskripsi	Menu untuk menghapus data kota
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data kota
	Keluaran	Info kota
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu kota 2. Petugas dapat menghapus data kota dengan memilih tombol hapus 3. Kemudian sistem akan mengecek data

No.	Detail	Keterangan
		kota kedalam database 4. Jika data kota berelasi dengan data yang lain, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa data gagal dihapus karena berelasi dengan data lain. 5. Jika data kota tidak berelasi dengan data yang lainnya, sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus.
102.	No. Proses	6.8.4
	Nama proses	Pencarian kota
	Deskripsi	Menu untuk mencari data kota
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data kota
	Keluaran	Info kota
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu kota 2. Sistem akan menampilkan daftar kota 3. Petugas melakukan pencarian sesuai dengan kriteria yang sudah ada 4. Petugas mengetik kata kunci pada form pencarian 5. Klik tombol cari 6. Jika data kota yang dicari sesuai dengan kata kunci ada, maka sistem akan menampilkan data kota yang dicari 7. Jika kota yang dicari tidak ada maka sistem akan menampilkan pesan kota yang dimaksud tidak ada
103.	No. Proses	6.9.1
	Nama proses	Tambah kecamatan
	Deskripsi	Menu untuk menambah data kecamatan
	Sumber	Petugas

No.	Detail	Keterangan
	Masukan	Data kecamatan
	Keluaran	Info kecamatan
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu kecamatan dan memilih tombol tambah 2. Sistem akan menampilkan form tambah kecamatan 3. Petugas menginputkan data kecamatan baru pada form tambah kecamatan 4. Klik tombol simpan untuk menyimpan data kecamatan 5. Sistem akan menampilkan data kecamatan yang baru diinputkan
104.	No. Proses	6.9.2
	Nama proses	Edit kecamatan
	Deskripsi	Menu untuk ubah data kecamatan
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data kecamatan
	Keluaran	Info kecamatan
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu kecamatan 2. Sistem akan menampilkan daftar kecamatan 3. Petugas memilih field data kecamatan yang akan diubah 4. Sistem menampilkan form kecamatan yang sudah diisi sebelumnya 5. Petugas mengubah atau mengisi data kecamatan pada form kecamatan dan menyimpannya 6. Sistem akan mengubah data kecamatan sesuai perubahan yang dilakukan petugas

No.	Detail	Keterangan
105.	No. Proses	6.9.3
	Nama proses	Hapus kecamatan
	Deskripsi	Menu untuk menghapus data kecamatan
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data kecamatan
	Keluaran	Info kecamatan
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu kecamatan 2. Petugas dapat menghapus data kecamatan dengan memilih tombol hapus 3. Kemudian sistem akan mengecek data kecamatan kedalam database 4. Jika data kecamatan berelasi dengan data yang lain, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa data gagal dihapus karena berelasi dengan data lain. 5. Jika data kecamatan tidak berelasi dengan data yang lainnya, sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus.
106.	No. Proses	6.9.4
	Nama proses	Pencarian kecamatan
	Deskripsi	Menu untuk mencari data kecamatan
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data kecamatan
	Keluaran	Info kecamatan
	Tujuan	Petugas

No.	Detail	Keterangan
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu kecamatan 2. Sistem akan menampilkan daftar kecamatan 3. Petugas melakukan pencarian sesuai dengan kriteria yang sudah ada 4. Petugas mengetik kata kunci pada form pencarian 5. Klik tombol cari 6. Jika data kecamatan yang dicari sesuai dengan kata kunci ada, maka sistem akan menampilkan data kecamatan yang dicari 7. Jika kecamatan yang dicari tidak ada maka sistem akan menampilkan pesan kecamatan yang dimaksud tidak ada
107.	No. Proses	6.10.1
	Nama proses	Tambah jasa pengiriman
	Deskripsi	Menu untuk menambah data jasa pengiriman
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data jasa pengiriman
	Keluaran	Info jasa pengiriman
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu jasa pengiriman dan memilih tombol tambah 2. Sistem akan menampilkan form tambah jasa pengiriman 3. Petugas menginputkan data jasa pengiriman baru pada form tambah jasa pengiriman 4. Klik tombol simpan untuk menyimpan data jasa pengiriman 5. Sistem akan menampilkan data jasa pengiriman yang baru diinputkan
108.	No. Proses	6.10.2

No.	Detail	Keterangan
	Nama proses	Edit jasa pengiriman
	Deskripsi	Menu untuk ubah data jasa pengiriman
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data jasa pengiriman
	Keluaran	Info jasa pengiriman
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu jasa pengiriman 2. Sistem akan menampilkan daftar jasa pengiriman 3. Petugas memilih field data jasa pengiriman yang akan diubah 4. Sistem menampilkan form jasa pengiriman yang sudah diisi sebelumnya 5. Petugas mengubah atau mengisi data jasa pengiriman pada form jasa pengiriman dan menyimpannya 6. Sistem akan mengubah data jasa pengiriman sesuai perubahan yang dilakukan petugas
109.	No. Proses	6.10.3
	Nama proses	Hapus jasa pengiriman
	Deskripsi	Menu untuk menghapus data jasa pengiriman
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data jasa pengiriman
	Keluaran	Info jasa pengiriman
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu jasa pengiriman 2. Petugas dapat menghapus data jasa

No.	Detail	Keterangan
		pengiriman dengan memilih tombol hapus 3. Kemudian sistem akan mengecek data jasa pengiriman kedalam database 4. Jika data jasa pengiriman berelasi dengan data yang lain, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa data gagal dihapus karena berelasi dengan data lain. 5. Jika data jasa pengiriman tidak berelasi dengan data yang lainnya, sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus.
110.	No. Proses	6.10.4
	Nama proses	Pencarian jasa pengiriman
	Deskripsi	Menu untuk mencari data jasa pengiriman
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data jasa pengiriman
	Keluaran	Info jasa pengiriman
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu jasa pengiriman 2. Sistem akan menampilkan daftar jasa pengiriman 3. Petugas melakukan pencarian sesuai dengan kriteria yang sudah ada 4. Petugas mengetik kata kunci pada form pencarian 5. Klik tombol cari 6. Jika data jasa pengiriman yang dicari sesuai dengan kata kunci ada, maka sistem akan menampilkan data jasa pengiriman yang dicari 7. Jika jasa pengiriman yang dicari tidak ada maka sistem akan menampilkan pesan jasa pengiriman yang dimaksud tidak ada

No.	Detail	Keterangan
111.	No. Proses	6.11.1
	Nama proses	Tambah jenis paket
	Deskripsi	Menu untuk menambah data jenis paket
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data jenis paket
	Keluaran	Info jenis paket
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu jenis paket dan memilih tombol tambah 2. Sistem akan menampilkan form tambah jenis paket 3. Petugas menginputkan data jenis paket baru pada form tambah jenis paket 4. Klik tombol simpan untuk menyimpan data jenis paket 5. Sistem akan menampilkan data jenis paket yang baru diinputkan
112.	No. Proses	6.11.2
	Nama proses	Edit jenis paket
	Deskripsi	Menu untuk ubah data jenis paket
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data jenis paket
	Keluaran	Info jenis paket
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu jenis paket 2. Sistem akan menampilkan daftar jenis paket 3. Petugas memilih field data jenis paket yang akan diubah

No.	Detail	Keterangan
		4. Sistem menampilkan form jenis paket yang sudah diisi sebelumnya 5. Petugas mengubah atau mengisi data jenis paket pada form jenis paket dan menyimpannya 6. Sistem akan mengubah data jenis paket sesuai perubahan yang dilakukan petugas
113.	No. Proses	6.11.3
	Nama proses	Hapus jenis paket
	Deskripsi	Menu untuk menghapus data jenis paket
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data jenis paket
	Keluaran	Info jenis paket
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu jenis paket 2. Petugas dapat menghapus data jenis paket dengan memilih tombol hapus 3. Kemudian sistem akan mengecek data jenis paket kedalam database 4. Jika data jenis paket berelasi dengan data yang lain, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa data gagal dihapus karena berelasi dengan data lain. 5. Jika data jenis paket tidak berelasi dengan data yang lainnya, sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus.
114.	No. Proses	6.11.4
	Nama proses	Pencarian jenis paket
	Deskripsi	Menu untuk mencari data jenis paket
	Sumber	Petugas

No.	Detail	Keterangan
	Masukan	Data jenis paket
	Keluaran	Info jenis paket
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu jenis paket 2. Sistem akan menampilkan daftar jenis paket 3. Petugas melakukan pencarian sesuai dengan kriteria yang sudah ada 4. Petugas mengetik kata kunci pada pencarian 5. Klik tombol cari 6. Jika data jenis paket yang dicari sesuai dengan kata kunci ada, maka sistem akan menampilkan data jenis paket yang dicari 7. Jika jenis paket yang dicari tidak ada maka sistem akan menampilkan pesan jenis paket yang dimaksud tidak ada
115.	No. Proses	6.12.1
	Nama proses	Tambah ongkos kirim
	Deskripsi	Menu untuk menambah data ongkos kirim
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data ongkir
	Keluaran	Info ongkir
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu ongkos kirim dan memilih tombol tambah 2. Sistem akan menampilkan form tambah ongkos kirim 3. Petugas menginputkan data ongkos kirim baru pada form tambah ongkos kirim 4. Klik tombol simpan untuk menyimpan data ongkos kirim

No.	Detail	Keterangan
		5. Sistem akan menampilkan data ongkos kirim yang baru diinputkan
116.	No. Proses	6.12.2
	Nama proses	Edit ongkos kirim
	Deskripsi	Menu untuk ubah data ongkos kirim
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data ongkir
	Keluaran	Info ongkir
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu ongkos kirim 2. Sistem akan menampilkan daftar ongkos kirim 3. Petugas memilih field data ongkos kirim yang akan diubah 4. Sistem menampilkan form ongkos kirim yang sudah diisi sebelumnya 5. Petugas mengubah atau mengisi data ongkos kirim pada form ongkos kirim dan menyimpannya 6. Sistem akan mengubah data ongkos kirim sesuai perubahan yang dilakukan petugas
117.	No. Proses	6.12.3
	Nama proses	Hapus ongkos kirim
	Deskripsi	Menu untuk menghapus data ongkos kirim
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data ongkir
	Keluaran	Info ongkir
	Tujuan	Petugas

No.	Detail	Keterangan
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu ongkos kirim 2. Petugas dapat menghapus data ongkos kirim dengan memilih tombol hapus 3. Kemudian sistem akan mengecek data ongkos kirim kedalam database 4. Jika data ongkos kirim berelasi dengan data yang lain, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa data gagal dihapus karena berelasi dengan data lain. 5. Jika data ongkos kirim tidak berelasi dengan data yang lainnya, sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus.
118.	No. Proses	6.12.4
	Nama proses	Pencarian ongkos kirim
	Deskripsi	Menu untuk mencari data ongkos kirim
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data ongkir
	Keluaran	Info ongkir
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu ongkos kirim 2. Sistem akan menampilkan daftar ongkos kirim 3. Petugas melakukan pencarian sesuai dengan kriteria yang sudah ada 4. Petugas mengetik kata kunci pada form pencarian 5. Klik tombol cari 6. Jika data ongkos kirim yang dicari sesuai dengan kata kunci ada, maka sistem akan menampilkan data ongkos kirim yang dicari 7. Jika ongkos kirim yang dicari tidak ada maka sistem akan menampilkan pesan ongkos kirim yang dimaksud tidak ada

No.	Detail	Keterangan
119.	No. Proses	6.13.1
	Nama proses	Edit member
	Deskripsi	Menu untuk ubah data member
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data member
	Keluaran	Info member
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu member 2. Sistem akan menampilkan daftar member 3. Petugas memilih field data member yang akan diubah 4. Sistem menampilkan form member yang sudah diisi sebelumnya 5. Petugas mengubah atau mengisi data member pada form member dan menyimpannya 6. Sistem akan mengubah data member sesuai perubahan yang dilakukan petugas
120.	No. Proses	6.13.2
	Nama proses	Hapus member
	Deskripsi	Menu untuk menghapus member
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data member
	Keluaran	Info member
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu member 2. Petugas dapat menghapus data member

No.	Detail	Keterangan
		dengan memilih tombol hapus 3. Kemudian sistem akan mengecek data member kedalam database 4. Jika data member berelasi dengan data yang lain, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa data gagal dihapus karena berelasi dengan data lain. 5. Jika data member tidak berelasi dengan data yang lainnya, sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus.
121.	No. Proses	6.13.3
	Nama proses	Pencarian member
	Deskripsi	Menu untuk mencari data member
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data member
	Keluaran	Info member
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu member 2. Sistem akan menampilkan daftar member 3. Petugas melakukan pencarian sesuai dengan kriteria yang sudah ada 4. Petugas mengetik kata kunci pada form pencarian 5. Klik tombol cari 6. Jika data member yang dicari sesuai dengan kata kunci ada, maka sistem akan menampilkan data member yang dicari 7. Jika member yang dicari tidak ada maka sistem akan menampilkan pesan member yang dimaksud tidak ada
122.	No. Proses	6.14.1

No.	Detail	Keterangan
	Nama proses	Tambah user
	Deskripsi	Menambah data user
	Sumber	Pemilik
	Masukan	Data user
	Keluaran	Info user
	Tujuan	Pemilik
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu user dan memilih tombol tambah 2. Sistem akan menampilkan form tambah user 3. Petugas menginputkan data user baru pada form tambah user 4. Klik tombol simpan untuk menyimpan data user 5. Sistem akan menampilkan data user yang baru diinputkan
123.	No. Proses	6.14.2
	Nama proses	Edit user
	Deskripsi	Menu untuk mengubah data user
	Sumber	Pemilik
	Masukan	Data user
	Keluaran	Info user
	Tujuan	Pemilik
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu user 2. Sistem akan menampilkan daftar user 3. Petugas memilih field data user yang akan diubah 4. Sistem menampilkan form user yang sudah diisi sebelumnya 5. Petugas mengubah atau mengisi data user pada form user dan menyimpannya

No.	Detail	Keterangan
		6. Sistem akan mengubah data user sesuai perubahan yang dilakukan petugas
124.	No. Proses	6.14.3
	Nama proses	Hapus user
	Deskripsi	Menu untuk menghapus data user
	Sumber	Pemilik
	Masukan	Pemilik
	Keluaran	Data user
	Tujuan	Info user
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu user 2. Petugas dapat menghapus data user dengan memilih tombol hapus 3. Kemudian sistem akan mengecek data user kedalam database 4. Jika data user berelasi dengan data yang lain, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa data gagal dihapus karena berelasi dengan data lain. 5. Jika data user tidak berelasi dengan data yang lainnya, sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus.
125.	No. Proses	6.14.4
	Nama proses	Pencarian user
	Deskripsi	Menu untuk mencari data user
	Sumber	Pemilik
	Masukan	Data user
	Keluaran	Info user
	Tujuan	Pemilik

No.	Detail	Keterangan
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu user 2. Sistem akan menampilkan daftar user 3. Petugas melakukan pencarian sesuai dengan kriteria yang sudah ada 4. Petugas mengetik kata kunci pada form pencarian 5. Klik tombol cari 6. Jika data user yang dicari sesuai dengan kata kunci ada, maka sistem akan menampilkan data user yang dicari 7. Jika user yang dicari tidak ada maka sistem akan menampilkan pesan user yang dimaksud tidak ada
126.	No. Proses	6.15.1
	Nama proses	Cari subkategori
	Deskripsi	Menu untuk mencari data subkategori
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data subkategori
	Keluaran	Info subkategori
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu subkategori 2. Sistem akan menampilkan daftar subkategori 3. Petugas melakukan pencarian sesuai dengan kriteria yang sudah ada 4. Petugas mengetik kata kunci pada form pencarian 5. Klik tombol cari 6. Jika data subkategori yang dicari sesuai dengan kata kunci ada, maka sistem akan menampilkan data subkategori yang dicari 7. Jika subkategori yang dicari tidak ada maka sistem akan menampilkan pesan subkategori yang dimaksud tidak ada
127.	No. Proses	6.15.2

No.	Detail	Keterangan
	Nama proses	Hapus subkategori
	Deskripsi	Menu untuk menghapus data subkategori
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data subkategori
	Keluaran	Info subkategori
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu subkategori 2. Petugas dapat menghapus data subkategori dengan memilih tombol hapus 3. Kemudian sistem akan mengecek data subkategori kedalam database 4. Jika data subkategori berelasi dengan data yang lain, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa data gagal dihapus karena berelasi dengan data lain. 5. Jika data subkategori tidak berelasi dengan data yang lainnya, sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus.
128.	No. Proses	6.15.3
	Nama proses	Edit subkategori
	Deskripsi	Menu untuk mengubah data subkategori
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data subkategori
	Keluaran	Info subkategori
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu subkategori 2. Sistem akan menampilkan daftar subkategori

No.	Detail	Keterangan
		3. Petugas memilih field data subkategori yang akan diubah 4. Sistem menampilkan form subkategori yang sudah diisi sebelumnya 5. Petugas mengubah atau mengisi data subkategori pada form subkategori dan menyimpannya 6. Sistem akan mengubah data subkategori sesuai perubahan yang dilakukan petugas
129.	No. Proses	6.15.4
	Nama proses	Tambah subkategori
	Deskripsi	Menu untuk menambah data subkategori
	Sumber	Petugas
	Masukan	Data subkategori
	Keluaran	Info subkategori
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih menu subkategori dan memilih tombol tambah 2. Sistem akan menampilkan form tambah subkategori 3. Petugas menginputkan data subkategori baru pada form tambah subkategori 4. Klik tombol simpan untuk menyimpan data subkategori 5. Sistem akan menampilkan data subkategori yang baru diinputkan
130.	No. Proses	9.4.1
	Nama proses	Input data pengiriman
	Deskripsi	Menu untuk memasukan data alamat pengiriman barang
	Sumber	Member

No.	Detail	Keterangan
	Masukan	Data *checkout*
	Keluaran	Info *checkout*
	Tujuan	Member
	Logika Proses	1. Member memasukan data checkout berupa data ongkos kirim, data jasa pengiriman dan data pengiriman. 2. Jika data sudah selesai diisikan sistem melakukan proses berikutnya
131.	No. Proses	9.4.2
	Nama proses	Simpan transaksi
	Deskripsi	Menu untuk menyimpan data transaksi
	Sumber	Member, email
	Masukan	Data *checkout*
	Keluaran	Info *checkout*
	Tujuan	Member, email
	Logika Proses	1. Member menekan tombol simpan transaksi 2. Sistem akan menyimpan data transaksi dan mengirimkan info pemesanan kepada email pelanggan.
132.	No. Proses	16.1.1
	Nama proses	Pembuatan laporan penjualan pertanggal
	Deskripsi	Proses membuat laporan penjualan pertanggal
	Sumber	Pemilik
	Masukan	Data laporan

No.	Detail	Keterangan
	Keluaran	Info laporan
	Tujuan	Pemilik
	Logika Proses	1. Pemilik memilih menu laporan penjualan, kemudian memilih laporan penjualan pertanggal. 2. Pemilik memasukan tanggal awal dan tanggal akhir. 3. Sistem menampilkan laporan berdasarkan tanggal awal dan tanggal akhir yang dimasukan.
133.	No. Proses	16.1.2
	Nama proses	Pembuatan laporan penjualan perbulan
	Deskripsi	Proses membuat laporan penjualan perbulan
	Sumber	Pemilik
	Masukan	Data laporan
	Keluaran	Info laporan
	Tujuan	Pemilik
	Logika Proses	1. Pemilik memilih menu laporan penjualan, kemudian memilih laporan penjualan bulanan. 2. Pemilik memasukan bulan yang diinginkan. 3. Sistem menampilkan laporan berdasarkan bulan yang dimasukan
134.	No. Proses	16.2.1
	Nama proses	Pembuatan laporan produk pertanggal
	Deskripsi	Proses membuat laporan produk pertanggal
	Sumber	Pemilik
	Masukan	Data laporan

No.	Detail	Keterangan
	Keluaran	Info laporan
	Tujuan	Pemilik
	Logika Proses	1. Pemilik memilih menu laporan produk, kemudian memilih laporan produk pertanggal. 2. Pemilik memasukan tanggal awal dan tanggal akhir. 3. Sistem menampilkan laporan berdasarkan tanggal awal dan tanggal akhir yang dimasukan.
135.	No. Proses	16.2.2
	Nama proses	Pembuatan laporan produk perbulan
	Deskripsi	Proses membuat laporan produk perbulan
	Sumber	Pemilik
	Masukan	Data laporan
	Keluaran	Info laporan
	Tujuan	Pemilik
	Logika Proses	1. Pemilik memilih menu laporan produk, kemudian memilih laporan produk bulanan. 2. Pemilik memasukan bulan yang diinginkan. 3. Sistem menampilkan laporan berdasarkan bulan yang dimasukan

Kamus data

Tabel 3. 7 Tabel Kamus Data

No.	Detail	Keterangan
1.	Nama	Data Login member

No.	Detail	Keterangan
	Deskripsi	Berisi data member yang digunakan untuk proses login
	Struktur data	Username+password
	Username password	{0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z}
2.	Nama	Data Login user
	Deskripsi	Berisis data user yang digunakan untuk proses login
	Struktur data	Username+password
	Username password	{0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z}
3.	Nama	Data member
	Deskripsi	Berisi data member
	Struktur data	Id_member + id_provinsi + id_kota +nama +username+password+email+alamat+kodepos+telpon+aktiv
	Id_member Id_provinsi Id_kota Nama Username Password Email Alamat Kodepos	{0..9) {0..9) {0..9) {a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z} {0..9}

No.	Detail	Keterangan
	Telpon aktiv	{0..9} {0..9}
4.	Nama	Data user
	Deskripsi	Berisi data user
	Struktur data	Id_user+username+password+level+email+nama
	Id_admin Username Password Level Email nama	{0..9} {0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z} {‘pemilik’,’petugas’,kasir’} {0..9|a..z|A..Z} {a..z|A..Z}
5.	Nama	Data kategori
	Deskripsi	Berisi data kategori
	Struktur data	Id_kategori+nama_kategori
	Id_kategori Nama_kategori	{0..9} {0..9|a..z|A..Z}
6.	Nama	Data subkategori
	Deskripsi	Berisi data subkategori
	Struktur data	Id_subkategori+id_kategori+deskripsi
	Id_subkategori Id_kategori deskripsi	{0..9} {0..9} {0..9|a..z|A..Z}

No.	Detail	Keterangan
7.	Nama	Data produk
	Deskripsi	Berisi data produk
	Struktur data	Id_produk+id_kategori+id_gambar+id_warna+nama_produk+stok+ Harga+diskon+deskripsi
	Id_produk Id_kategori Id_gambar Id_warna Nama_produk Stok Harga Diskon deskripsi	{0..9} {0..9} {0..9} {0..9} {0..9|a..z|A..Z} {0..9} {0..9} {0..9} {0..9|a..z|A..Z}
8.	Nama	Data provinsi
	Deskripsi	Berisi data provinsi
	Struktur data	Id_provinsi+nama_provinsi
	Id_provinsi Nama_provinsi	{0..9} {0..9|a..z|A..Z}
9.	Nama	Data kota
	Deskripsi	Berisi data kota
	Struktur data	Id_kota+id_provinsi+nama_kota

No.	Detail	Keterangan
	Id_kota	{0..9}
	Id_provinsi	{0..9}
	Nama_kota	{|a..z|A..Z}
10.	Nama	Data jenis paket
	Deskripsi	Berisi data jenis paket
	Struktur data	Id_paket+id_jasa+nama_paket
	Id_paket	{0..9}
	Id_jasa	{0..9}
	Nama_paket	{|a..z|A..Z}
11.	Nama	Data ongkir
	Deskripsi	Berisi data ongkir
	Struktur data	Id_ongkir+id_paket+id_kota+ongkir
	Id_ongkir	{0..9}
	Id_paket	{0..9}
	Id_kota	{0..9}
	ongkir	{0..9}
12.	Nama	Data retur
	Deskripsi	Berisi data retur
	Struktur data	Id_retur+id_pembelian+id_pemesanan+tgl_retur+status_retur+ no_resi_retur
	Id_retur	{0..9}
	Id_pembelian	{0..9}

No.	Detail	Keterangan
	Id_pemesanan Tgl_retur Status_retur No_resi_retur	{0..9} {date} {‘diterima’,’ditolak’} {0..9}
13.	Nama	Data order
	Deskripsi	Berisi data order
	Struktur data	Id_order+id_member+tgl_order+tgl_expired+satus_order+total _berat+total_bayar
	Id_pemesanan Id_member Tgl_pemesanan Tgl_expired Status_pemesanan Total_berat Total_bayar	{0..9} {0..9} {date} {date} {‘baru’,’konfirmasi’,’lunas’,’batal’} {0..9} {0..9}
14.	Nama	Data detail order
	Deskripsi	Berisi data detail order
	Struktur data	Id_detailorder+id_order+id_produk+ jumlah_pesanan+harga+berat
	Id_detailpembelian Id_pemesanan	{0..9} {0..9}

No.	Detail	Keterangan
	Id_produk	{0..9}
	Jumlah_pesanan	{0..9}
	Harga	{0..9}
	berat	{0..9}
15.	Nama	Data pembayaran
	Deskripsi	Berisi data pembayaran
	Struktur data	Id_pembayaran+id_pembelian+id_pemesanan+nama_pembayar +tgl_pembayar+rupiah+dollar+jenis_pembayaran+no_transaksi +no_rekening+id_paypal+bank
	Id_pembayaran	{0..9}
	Id_pembelian	{0..9}
	Id_pemesanan	{0..9}
	Nama_pembayaran	{a..z|A..Z}
	Tgl_pembayaran	{date}
	Rupiah	{0..9}
	Dollar	{0..9}
	Jenis_pembayaran	{a..z|A..Z}
	No_transaksi	{0..9}
	No_rekening	{0..9}
	Id_paypal	{0..9}
	bank	{a..z|A..Z}
16.	Nama	Data registrasi

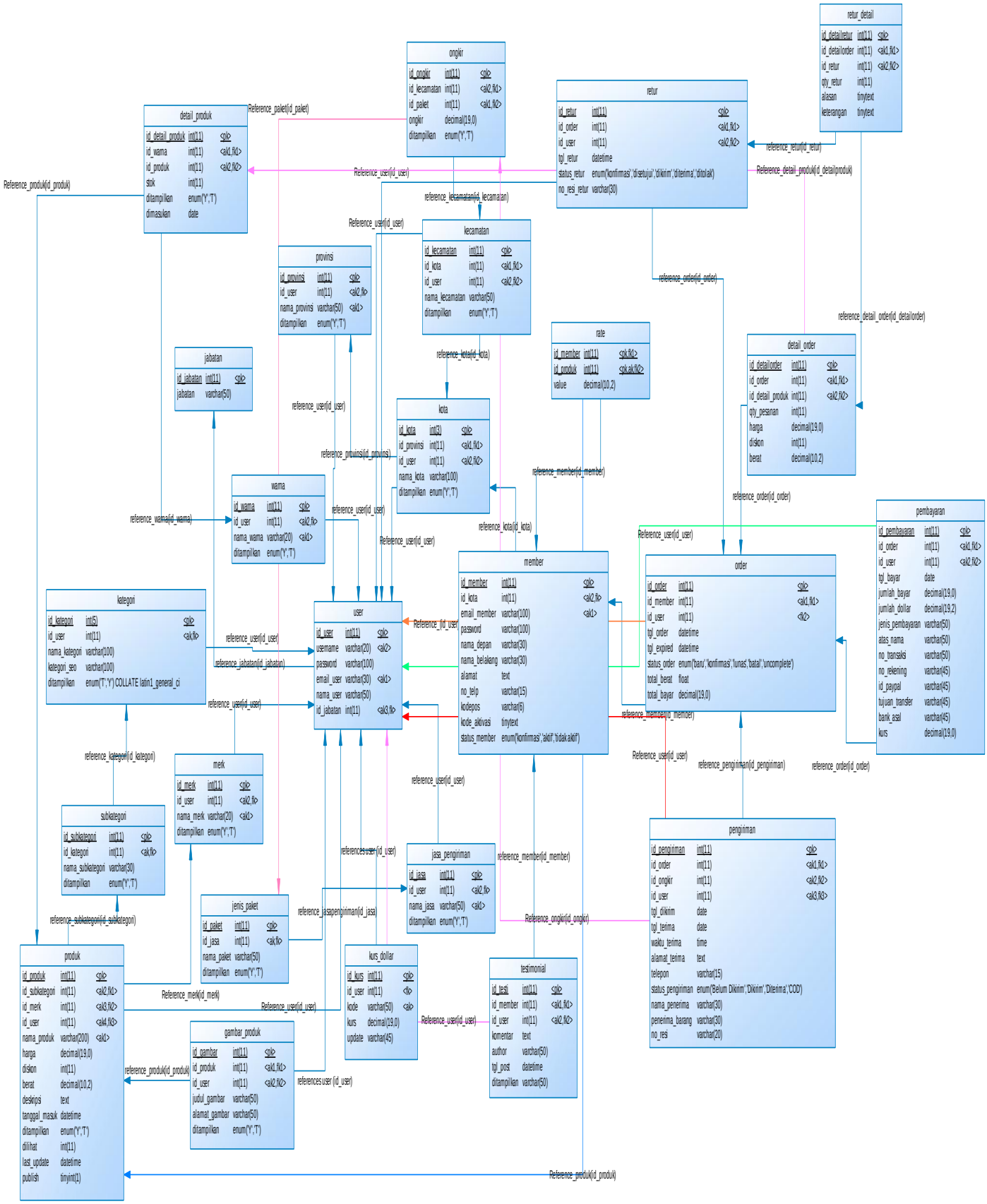
No.	Detail	Keterangan
	Deskripsi	Berisi data registrasi pengunjung untuk mendaftar menjadi member
	Struktur data	Id_member + id_kota + email_member + *password* + nama_depan + nama_belakang + alamat + no_telp + kodepos + kode_aktivasi + status_member
	Id_pelanggan Id_kota Email_pelanggan *Password* Nama_depan Nama_belakang Alamat No_telp Kodepos Kode_aktivasi Status_pelanggan	{0..9} {0..9} {A..Z|a..z|0..9} {A..Z|a..z|0..9} {A..Z|a..z|0..9} {A..Z|a..z|0..9} {A..Z|a..z|0..9} {0..9} {0..9} {A..Z|a..z|0..9} {‘aktif’,’belum aktif’}
17.	Nama	Data detail produk
	Deskripsi	Berisi data detail dari suatu produk
	Struktur data	id_detailproduk + id_produk + id_warna + stok + ditampilkan

No.	Detail	Keterangan
	id_produkdetail id_produk id_warna stok ditampilkan	{0..9} {0..9} {0..9} {0..9} {‘ya’, ‘tidak’}
18.	Nama	Data gambar
	Deskripsi	Berisi data gambar
	Struktur data	id_gambar + id_produk + id_admin + judul_gambar + alamat_gambar + ditampilkan
	id_gambar id_produk id_admin judul_gambar alamat_gambar ditampilkan	{0..9} {0..9} {0..9} {A..Z | a..z | 0..9} {A..Z | a..z | 0..9} {‘ya’, ‘tidak’}
19.	Nama	Data merk
	Deskripsi	Berisi data merk
	Struktur data	id_merk + id_admin + nama_merk + ditampilkan

No.	Detail	Keterangan
	id_merk id_admin nama_merk ditampilkan	{0..9} {0..9} {A..Z|a..z|0..9} {‘ya’, ‘tidak’}
20.	Nama	Data warna
	Deskripsi	Berisi data warna
	Struktur data	id_warna + nama_warna + ditampilkan
	id_warna nama_warna ditampilkan	{0..9} {A..Z|a..z|0..9} {‘ya’, ‘tidak’}

3.1.7 Skema Relasi

Skema relasi menggambarkan hubungan antar data. Arti data dan batasanya dijelaskan dengan baris dan kolom.



Gambar 3. 42 Skema Relasi

3.1.7.1 Struktur tabel

Rincian mengenai struktur table yang digunakan adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 8 tabel user

Nama field	Tipe data (ukuran)	Pk	Fk	keterangan
Id_user	Int(20)	√		Id user
Username	Varchar(30)			Username
Password	Varchar(30)			Password
Level	Enum			‘pemilik’,’petugas’,’kasir’
Email	Varchar(50)			Email
Nama	Varchar(50)			Nama
Id_jabatan	Int(20)		√	FOREIGN KEY (`id_jabatan`) REFERENCES `jabatan` (`id_jabatan`)

Tabel 3. 9 tabel jabatan

Nama field	Tipe data (ukuran)	Pk	Fk	keterangan
Id_jabatan	Int(20)	√		Id jabatan
Jabatan	Varchar(30)			jabatan

Tabel 3. 10 tabel detail order

Nama field	tipe data (ukuran)	Pk	Fk	keterangan
id_detailorder	Int(11)	√		Id detail beli
Id_order	Int(11)		√	FOREIGN KEY (`id_order`) REFERENCES `order` (`id_order`)
Id_detail_produk	Int(11)		√	FOREIGN KEY (`id_produk`) REFERENCES `produk` (`id_produk`)
Qty_pesanan	Int(11)			Jumlah pembelian produk
Harga	Decimal(19,0)			Harga produk
Diskon	Int(11)			Diskon produk
Berat	Decimal(10,2)			Berat produk

Tabel 3. 11 tabel detail retur

Nama field	tipe data (ukuran)	Pk	Fk	keterangan
Id_detailretur	Int(11)	√		Primary key
Id_retur	Int(11)		√	FOREIGN KEY (`id_retur`) REFERENCES `retur` (`id_retur`)
Id_detailorder	Int(11)		√	FOREIGN KEY(`id_detailorder`) REFERENCES `detail_pembelian` (`id_detailbeli`)
qty_retur	tinytext			Jumlah retur
keterangan	tinytext			keterangan

Tabel 3. 12 tabel gambar

Nama field	tipe data (ukuran)	Pk	Fk	keterangan
Id_gambar	Int(11)	√		Id gambar
Id_produk	int(11)		√	FOREIGN KEY (`id_produk`)

				REFERENCES `produk` (`id_produk`)
Id_user	Int(11)		√	FOREIGN KEY (‘id_user’) REFERENCE ‘user’ (‘id_user’)
Judul_gambar	Varchar(50)			judul gambar
Alamat_gambar	Varchar(50)			Alamat gambar
ditampilkan	Enum(‘Y’,’T’)			ditampilkan

Tabel 3. 13 tabel jasa_pengiriman

Nama field	tipe data (ukuran)	Pk	Fk	keterangan
Id_jasa	int(11)	√		Primary key
Id_user	Int(11)		√	FOREIGN KEY (‘id_user’) REFERENCE ‘user’ (‘id_user’)
Nama_jasa	Varchar(50)			Nama jasa pengiriman
Ditampilkan	Enum(‘Y’,’T’)			ditampilkan

Tabel 3. 14 tabel jenis_paket

Nama field	tipe data	Pk	Fk	keterangan

	(ukuran)			
Id_paket	Int(11)	√		Primary key
Id_jasa	Int(11)		√	FOREIGN KEY (`id_jasa`) REFERENCES `jasa_pengiriman` (`id_jasa`)
Nama_paket	Varchar(50)			Nama paket
Ditampilkan	Enum('Y','T')			ditampilkan

Tabel 3. 15 tabel kategori

Nama field	tipe data (ukuran)	Pk	Fk	keterangan
Id_kategori	Int(5)	√		Primary key
Id_user	Int(11)		√	FOREIGN KEY ('id_user') REFERENCE 'user' ('id_user')
Nama_kategori	Varchar(100)			Nama kategori
Ditampilkan	Enum('Y','T')			ditampilkan

Tabel 3. 16 tabel keranjang

Nama field	tipe data (ukuran)	Pk	Fk	keterangan
Session_id	varchar(100)			Session ID
Id_detail_produk	Int(11)		√	FOREIGN KEY (`id_detailproduk`) REFERENCES `detail_produk` (`id_detailproduk`)
Id_member	Int(20)		√	FOREIGN KEY (`id_member`) REFERENCES `member` (`id_member`)
jumlah	Int(11)			Jumlah
Tgl_order	Datetime			Tanggal order
Jam_order	Time			Waktu order
Stok_temp	Int(11)			Stok sementara
Produk_diskon	Int(11)			Produk diskon

Tabel 3. 17 tabel kota

Nama field	tipe data (ukuran)	Pk	Fk	keterangan
Id_kota	Int(3)	√		Primary key
Id_provinsi	Int(11)		√	FOREIGN KEY (`id_provinsi`) REFERENCES

Id_user	Int(11)		√	FOREIGN KEY (‘id_user’) REFERENCE ‘user’ (‘id_user’)
Nama_kota	Varchar(50)			Nama kota
Ditampilkan	Enum(‘Y’,’T’)			Ditampilkan

Tabel 3. 18 tabel kurs dolar

Nama field	tipe data (ukuran)	Pk	Fk	keterangan
Id_kurs	Int(11)	√		Primary key
Kode	Varchar(50)			kode
Kurs_dollar	Decimal(19,0)			Kurs dollar
Update	Varchar(45)			update

Tabel 3. 19 tabel member

Nama field	Tipe data (ukuran)	Pk	Fk	keterangan
Id_member	Int(11)	√		Primary key
Id_kota	Int(11)		√	FOREIGN KEY (`id_kota`) REFERENCES `kota` (`id_kota`)

Nama depan	Varchar(30)			Nama member
Nama belakang	Varchar(30)			Username member
Password	Varchar(100)			Password member
Email_member	Varchar(100)			Email
Alamat	Text			Alamat member
Kode_pos	Varchar(6)			Kode pos
Telpon	Varchar(15)			Telphon member
Kode_aktivasi	Tinytext			aktivasi
Status_member	Enum('konfirmasi','aktif','tidak aktif')			Status member

Tabel 3. 20 tabel ongkir

Nama field	tipe data (ukuran)	Pk	Fk	Keterangan
Id_ongkir	Int(11)	√		Primary key
Id_kecamatan	Int(11)		√	FOREIGN KEY (`id_kecamatan`) REFERENCES `kecamatan` (`id_kecamatan`)
Id_paket	Int(11)		√	FOREIGN KEY

				(`id_paket`) REFERENCES `jenis_paket` (`id_paket`)
Ongkir	Decimal(19,0)			Ongkos kirim
Ditampilkan	Enum('Y','T')			Ditampilkan

Tabel 3. 21 tabel pembayaran

Nama field	tipe data (ukuran)	Pk	Fk	Keterangan
Id_pembayaran	Int(11)	√		Primary key
Id_order	Int(11)		√	FOREIGN KEY (`id_order`) REFERENCES `order` (`id_order`)
Id_user	Int(11)		√	FOREIGN KEY ('id_user') REFERENCE 'user' ('id_user')
Tgl_bayar	Datetime			Tanggal pembayaran
Jumlah_bayar	Decimal(19,0)			Rupiah
Jumlah_dollar	Decimal(19,0)			Dollar
Jenis_pembayaran	Varchar(50)			Jenis pembayaran

Atas_nama	Varchar(50)			Nama pembayar
No_transaksi	Varchar(50)			Nomer transaksi
No_rekening	Varchar(45)			Nomer rekening
Id_paypal	Varchar(50)			Id paypal
Tujuan_transfer	Varchar(45)			Tujuan transfer
Bank_asal	Varchar(40)			Bank
Kurs	Decimal(19,0)			Kurs dollar

Tabel 3. 22 tabel order

Nama field	tipe data (ukuran)	Pk	Fk	keterangan
Id_order	Int(11)	√		Primary key
Id_member	Int(11)		√	FOREIGN KEY (`id_member`) REFERENCES `member` (`id_member`)
Id_user	Int(11)		√	FOREIGN KEY (‘id_user’) REFERENCE ‘user’ (‘id_user’)
Tgl_order	Datetime			Tanggal pembelian
Tgl_expired	Datetime			Batas pembayaran
Status_order	Enum			‘baru’,’konfirmasi’,’lunas’,’batal’
Total_berat	Float			Total berat
Total_bayar	Decimal(19,0)			Total bayar

Tabel 3. 23 tabel pengiriman

Nama field	tipe data (ukuran)	Pk	Fk	keterangan
Id_pengiriman	Int(11)	√		Primary key
Id_order	Int(11)		√	FOREIGN KEY (`id_order`) REFERENCES `order` (`id_order`)
Id_ongkir	Int(11)		√	FOREIGN KEY (`id_ongkir`) REFERENCES `ongkir` (`id_ongkir`)
Id_user	Int(11)		√	FOREIGN KEY (‘id_user’) REFERENCE ‘user’ (‘id_user’)
Tgl_kirim	Datetime			Tanggal pengiriman
Tgl_terima	Datetime			Tanggal terima
Waktu_terima	Time			Waktu terima
Alamat_terima	Text			Alamat pengiriman
Telpon	Varchar(15)			Telpon
Status_pengiriman	Enum			‘dikirim’,’belum dikirim’,’diterima’

Nama_penerima	Varchar(30)			Nama penerima
Penerima_barang	Varchar(30)			Penerima barang
No_resi	Varchar(20)			Nomer resi

Tabel 3. 24 tabel produk

Nama field	tipe data (ukuran)	Pk	Fk	Keterangan
Id_produk	Int(11)	√		Primary key
Id_subkategori	Int(20)		√	FOREIGN KEY (`id_subkategori`) REFERENCES `subkategori` (`id_subkategori`)
Id_merk	Int(11)		√	FOREIGN KEY (`id_merk`) REFERENCES `merk` (`id_merk`)
Id_user	Int(11)		√	FOREIGN KEY (‘id_user’) REFERENCE ‘user’ (‘id_user’)
Nama_produk	Varchar(200)			Nama produk
Harga	Decimal(19,0)			Harga produk
Diskon	Int(11)			Diskon produk
Berat	Decimal(10,2)			Berat produk

Deskripsi	Text			Deskripsi produk
Tanggal_masuk	Date time			Tanggal masuk
Ditampilkan	Enum(‘Y’,’T’)			Ditampilkan
Dilihat	Int(11)			Dilihat
Last_update	Date_time			Terakhir diupdate
Publish	Tinyint(1)			Publish

Tabel 3. 25 tabel provinsi

Nama field	tipe data (ukuran)	Pk	Fk	keterangan
Id_provinsi	Int(11)	√		Primary key
Id_user	Int(11)		√	FOREIGN KEY (‘id_user’) REFERENCE ‘user’ (‘id_user’)
Nama_provinsi	Varchar(50)			Nama provinsi
Ditampilkan	Enum(‘Y’,’T’)			Ditampilkan

Tabel 3. 26 tabel rating

Nama field	tipe data (ukuran)	Pk	Fk	keterangan
Id_member	Int(11)		√	FOREIGN KEY

				(`id_member`) REFERENCES `member` (`id_member`)
Id_produk	Int(11)		√	FOREIGN KEY (`id_produk`) REFERENCES `produk` (`id_produk`)
Value	Decimal(10,2)			Value

Tabel 3. 27 tabel retur

Nama field	tipe data (ukuran)	Pk	Fk	Keterangan
Id_retur	Int(11)	√		Primary key
Id_order	Int(11)		√	FOREIGN KEY (`id_order`) REFERENCES `order` (`id_order`)
Id_user	Int(11)		√	FOREIGN KEY (`id_user`) REFERENCES `user` (`id_user`)
Tgl_retur	Datetime			Tanggal retur

Status_retur	Enum			‘dikirim’,’diterima’,’konfirmasi’
No_resi_retur	Varchar(30)			No resi retur

Tabel 3. 28 tabel subkategori

Nama field	Tipe data (ukuran)	Pk	Fk	Keterangan
Id_subkategori	Int(11)	√		Primary key
Id_kategori	Int(11)		√	FOREIGN KEY (`id_kategori`) REFERENCES `kategori` (`id_kategori`)
Nama_subkategori	Varchar(30)			Nama subkategori
Ditampilkan	Enum(‘Y’,’T’)			Ditampilkan

Tabel 3. 29 tabel testimonial

Nama field	Tipe data (ukuran)	Pk	Fk	Keterangan
Id_testi	Int(11)	√		Primary key
Id_member	Int(11)		√	FOREIGN KEY (`id_member`) REFERENCES `member` (`id_member`)

Id_user	Int(11)		√	FOREIGN KEY (`id_user`) REFERENCES `user` (`id_user`)
Komentator	Text			komentator
author	Varchar(50)			Nama
Tgl_post	Datetime			Tanggal pengiriman
Ditampilkan	Enum('Y','T')			Ditampilkan

Tabel 3. 30 tabel warna

Nama field	Tipe data (ukuran)	Pk	Fk	Keterangan
Id_warna	Int(11)	√		Primary key
Id_user	Int(11)		√	FOREIGN KEY (`id_user`) REFERENCES `user` (`id_user`)
Nama_warna	Varchar(20)			Nama warna
Ditampilkan	Enum('Y','T')			Ditampilkan

Tabel 3. 31 tabel detail produk

Nama field	Tipe data	Pk	Fk	Keterangan

	(ukuran)			
Id_detail_produk	Int(11)	√		Primary key
Id_warna	Int(11)		√	FOREIGN KEY (`id_warna`) REFERENCES `warna` (`id_warna`)
Id_produk	Int(11)		√	FOREIGN KEY (`id_produk`) REFERENCES `produk` (`id_produk`)
Stok	Int(11)			stok
Ditampilkan	Enum('Y','T')			Ditampilkan
Dimasukan	Date			Dimasukan

Tabel 3. 32 tabel kecamatan

Nama field	Tipe data (ukuran)	Pk	Fk	Keterangan
Id_kecamatan	Int(11)	√		Primary key
Id_kota	Int(11)		√	FOREIGN KEY (`id_kota`) REFERENCES

				`kota` (`id_kota`)
Id_user	Int(11)		√	FOREIGN KEY (`id_user`) REFERENCES `user` (`id_user`)
Nama_kecamatan	Varchar(50)			Nama kecamatan
Ditampilkan	Enum('Y','T')			Ditampilkan

Tabel 3. 33 tabel merk

Nama field	Tipe data (ukuran)	Pk	Fk	Keterangan
Id_merk	Int(11)	√		Primary key
Id_user	Int(11)		√	FOREIGN KEY (`id_user`) REFERENCES `user` (`id_user`)
Nama_merk	Varchar(20)			Nama merk
Ditampilkan	Enum('Y','T')			Ditampilkan

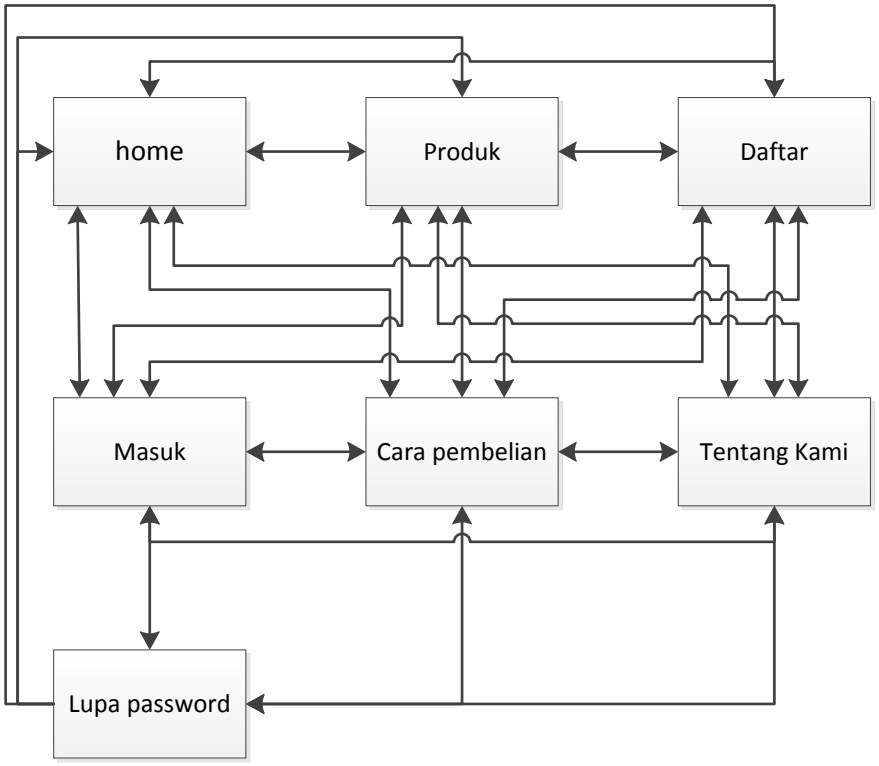
3.2 Perancangan Struktur Menu

Perancangan struktur menu berisikan menu dan submenu yang berfungsi memudahkan *user* di dalam menggunakan aplikasi. Menu-menu tersebut dibagi

berdasarkan hak akses masing-masing *user*. Berikut ini gambaran mengenai struktur menu aplikasi *e-Commerce* Toko Cemara.

3.2.1 Menu pengunjung

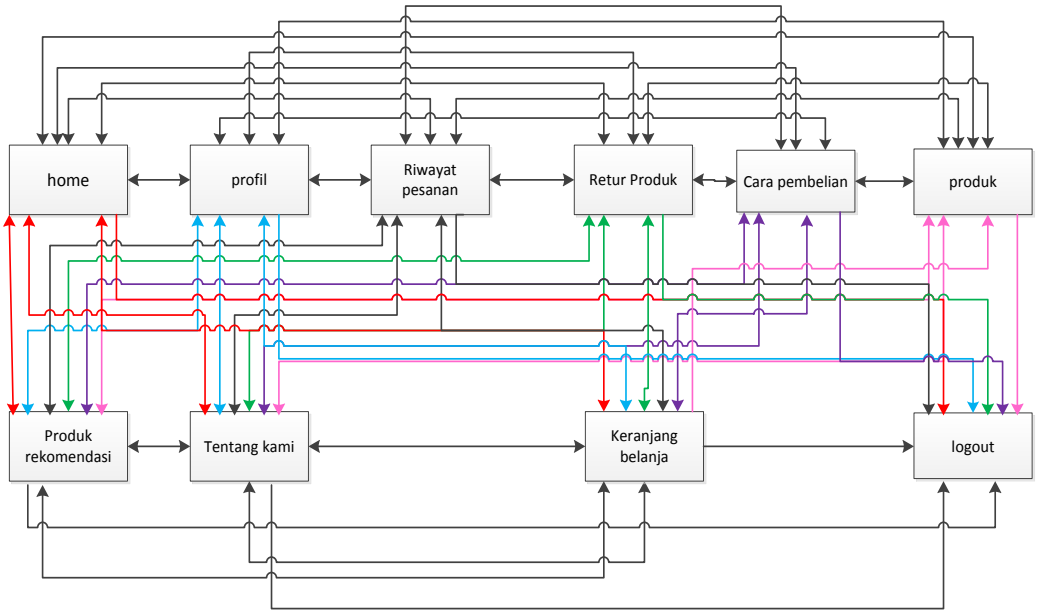
Struktur menu pengujung pada aplikasi *e-commerce* di Toko Cemara dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 3. 43 Struktur menu pengunjung

3.2.2 Menu member

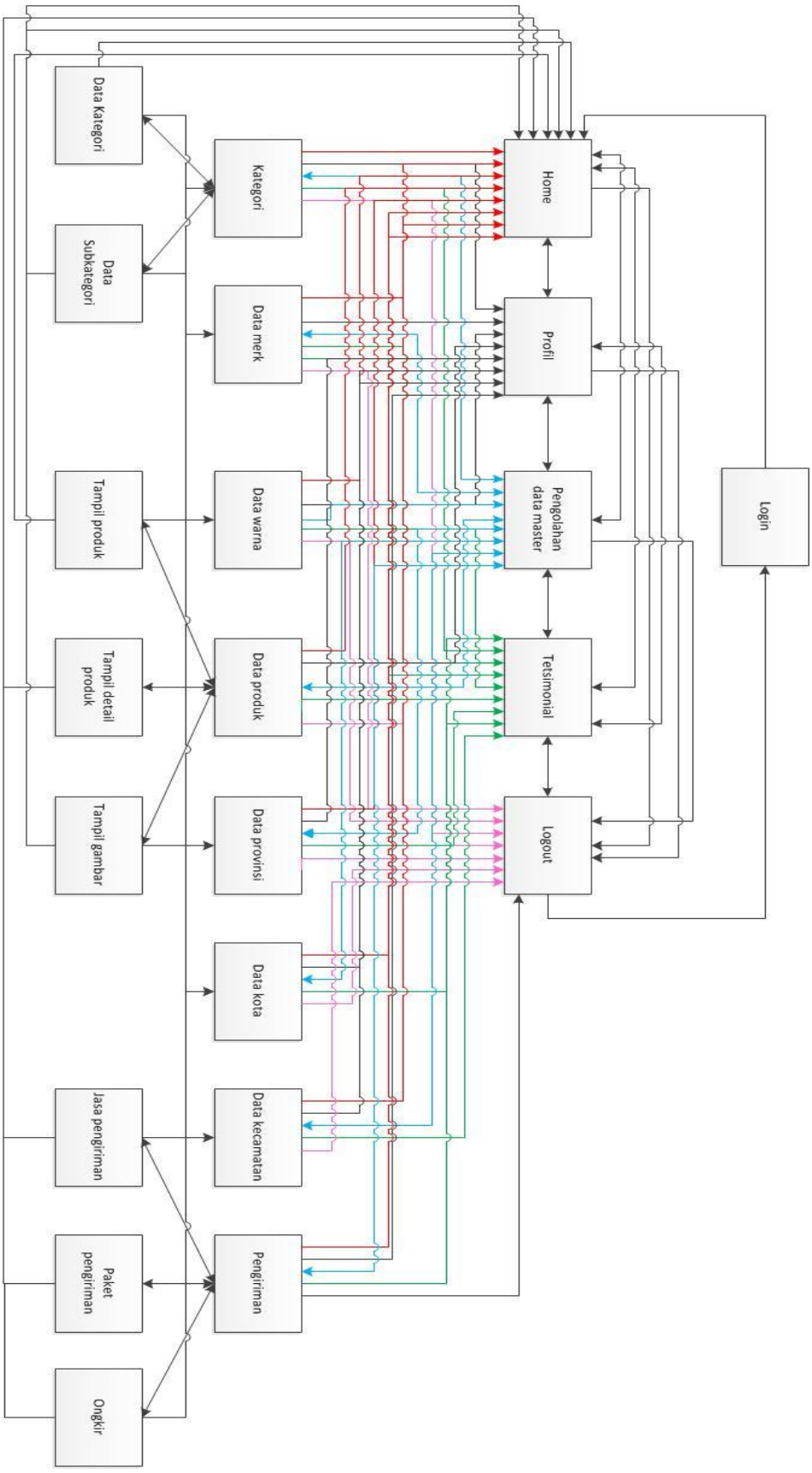
Struktur menu member pada aplikasi *e-commerce* di Toko Cemara dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 3. 44 Struktur menu member

3.2.3 Menu petugas

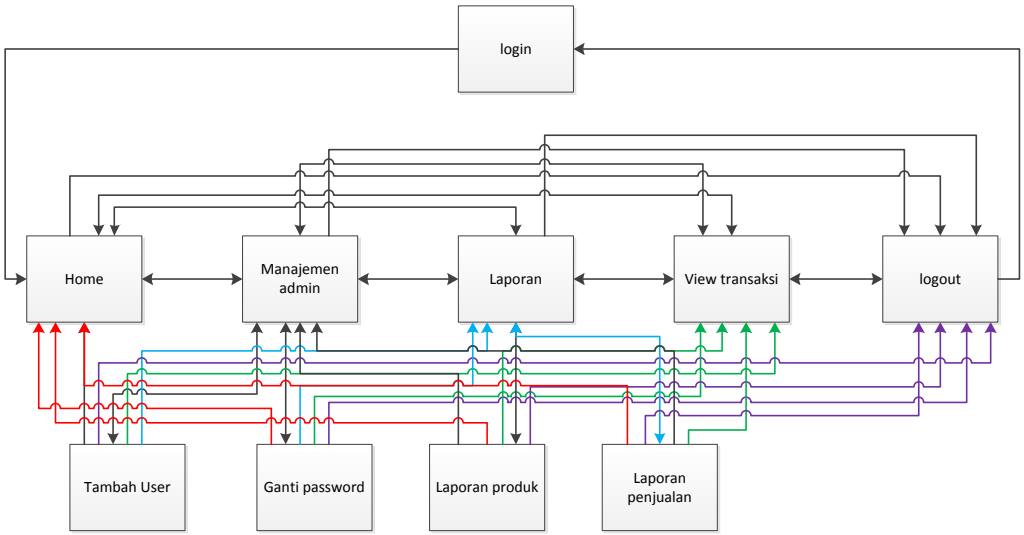
Struktur menu petugas pada aplikasi *e-commerce* di Toko Cemara dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 3. 45 Struktur menu petugas

3.2.4 Menu pemilik

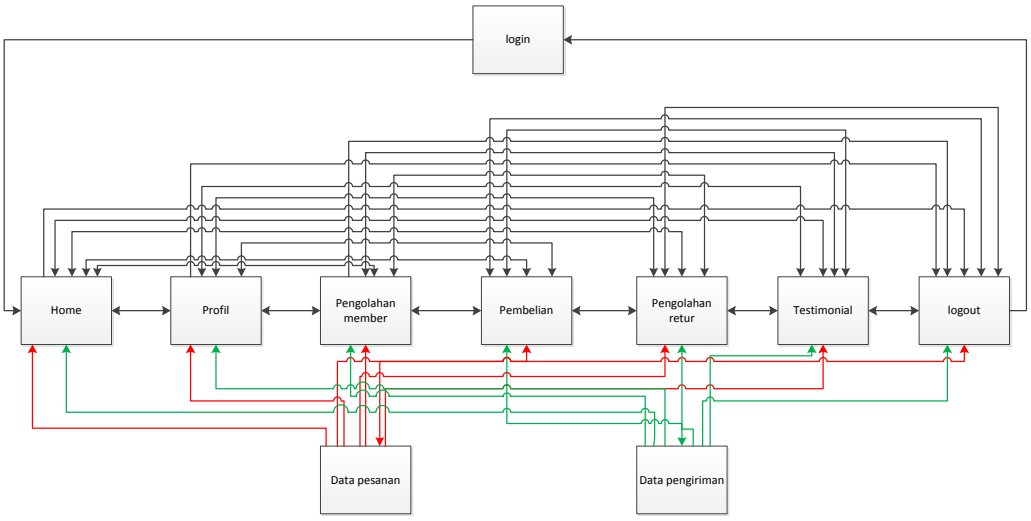
Struktur menu pemilik pada aplikasi *e-commerce* di Toko Cemara dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 3. 46 Struktur menu pemilik

3.2.5 Menu Kasir

Struktur menu kasir pada aplikasi *e-commerce* di Toko Cemara dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 3. 47 Struktur menu kasir

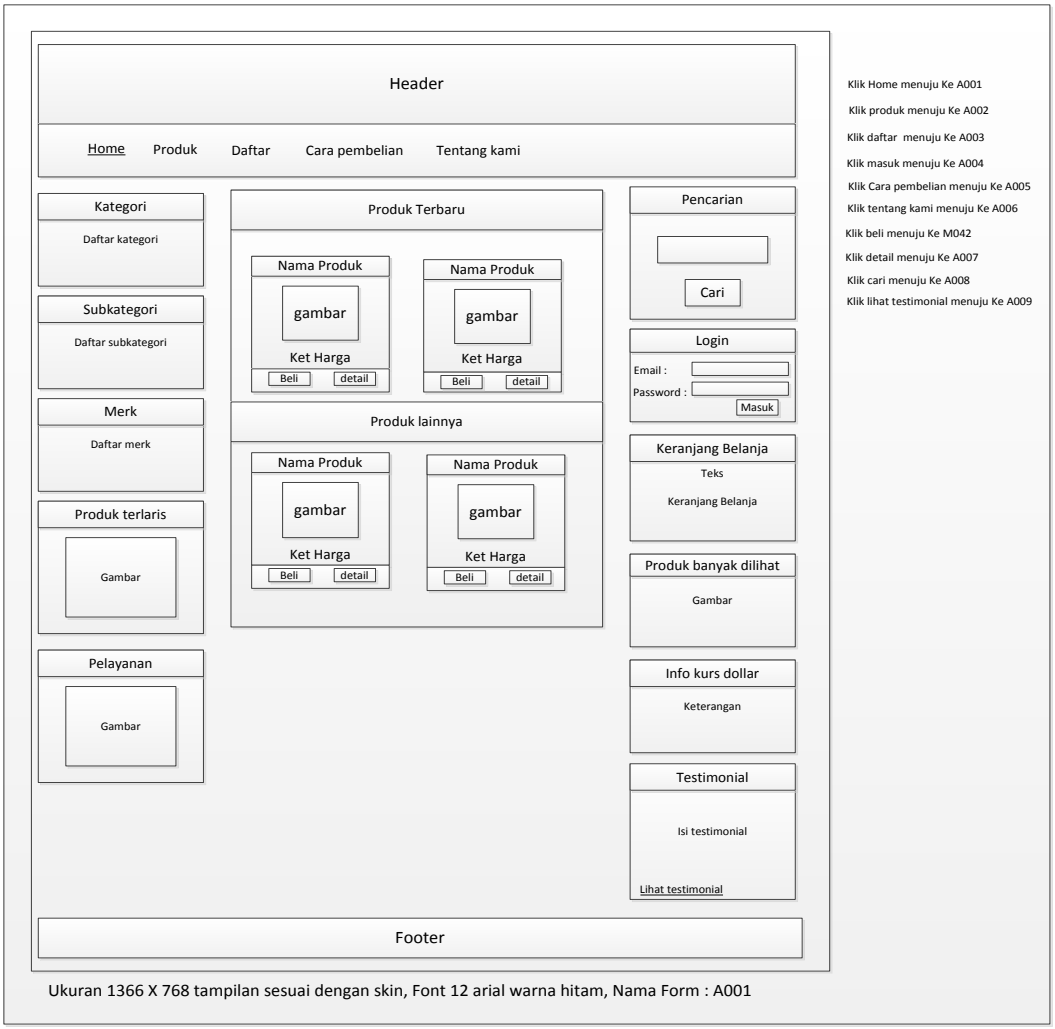
3.3 Perancangan antarmuka

Interface atau antarmuka merupakan tampilan dari suatu program aplikasi yang berperan sebagai media komunikasi yang digunakan sebagai sarana berdialog antara program dan *user*. Sistem yang akan dibangun diharapkan menyediakan interface yang mudah dipahami dan digunakan oleh *user*.

Perancangan antarmuka untuk sistem penjualan *online* Toko Cemara adalah sebagai berikut :

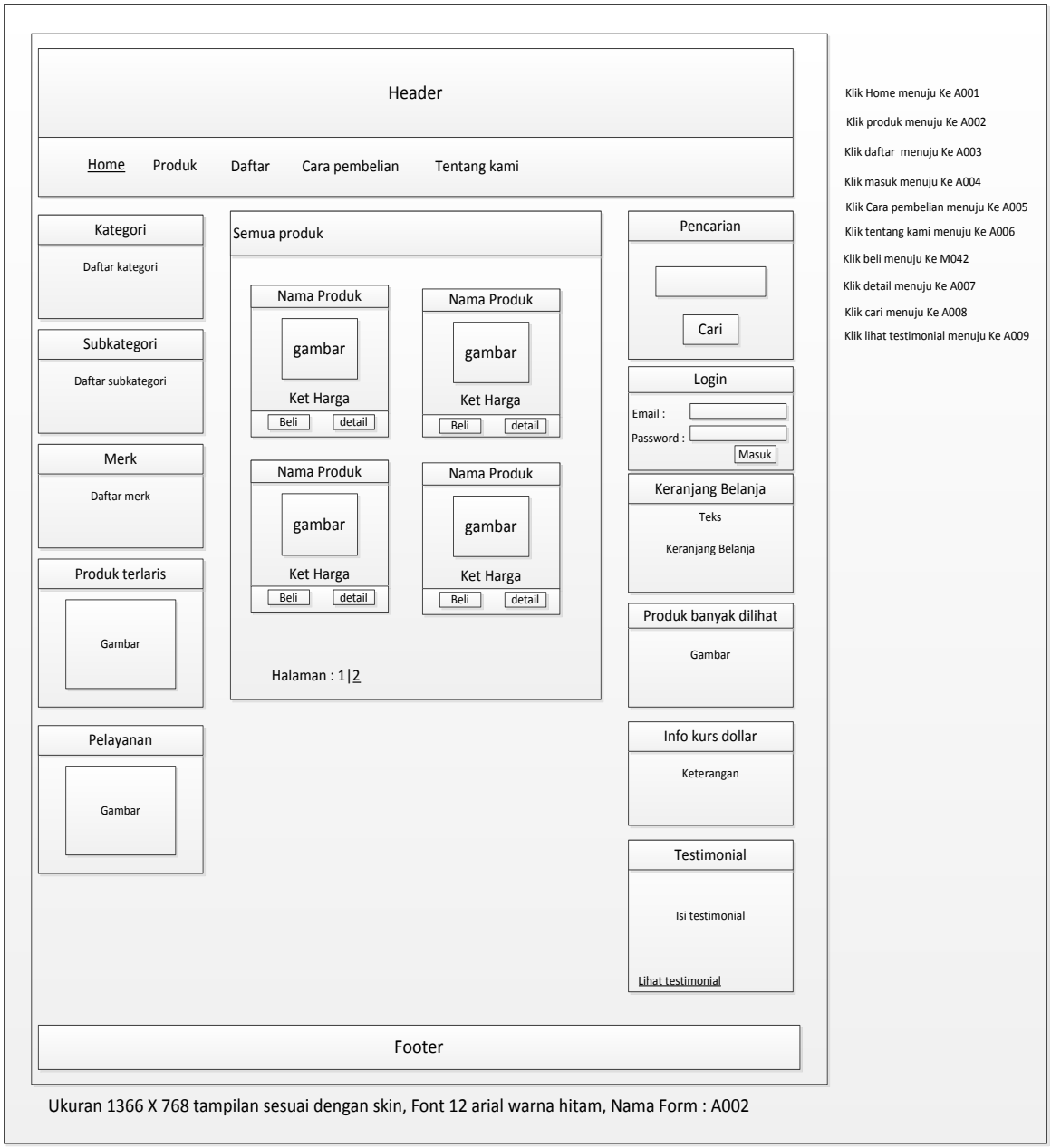
3.3.1 Antarmuka pengunjung

a. Form Home Pengunjung



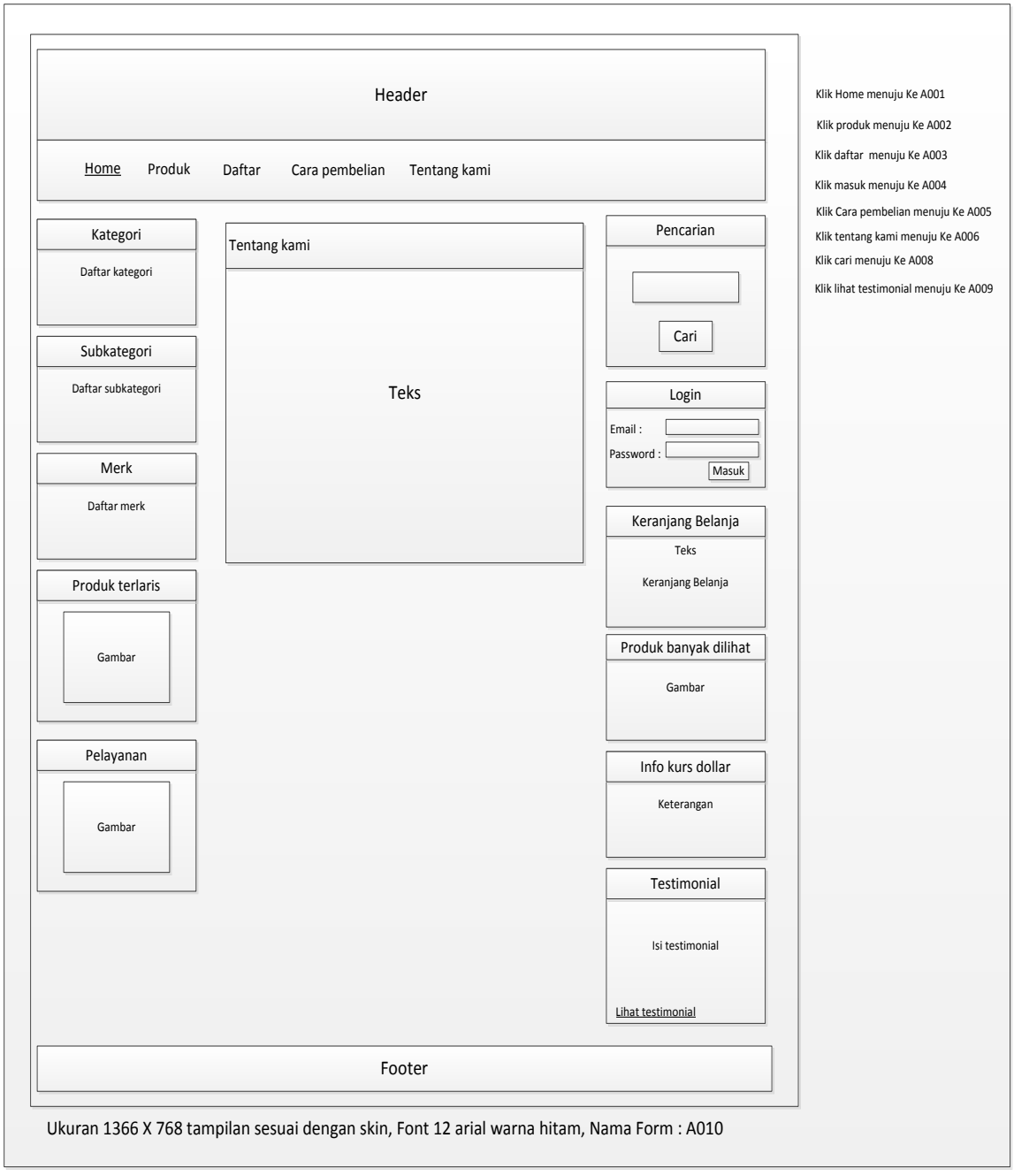
Gambar 3. 48 Form Home Pengunjung

b. Form Produk Pengujung



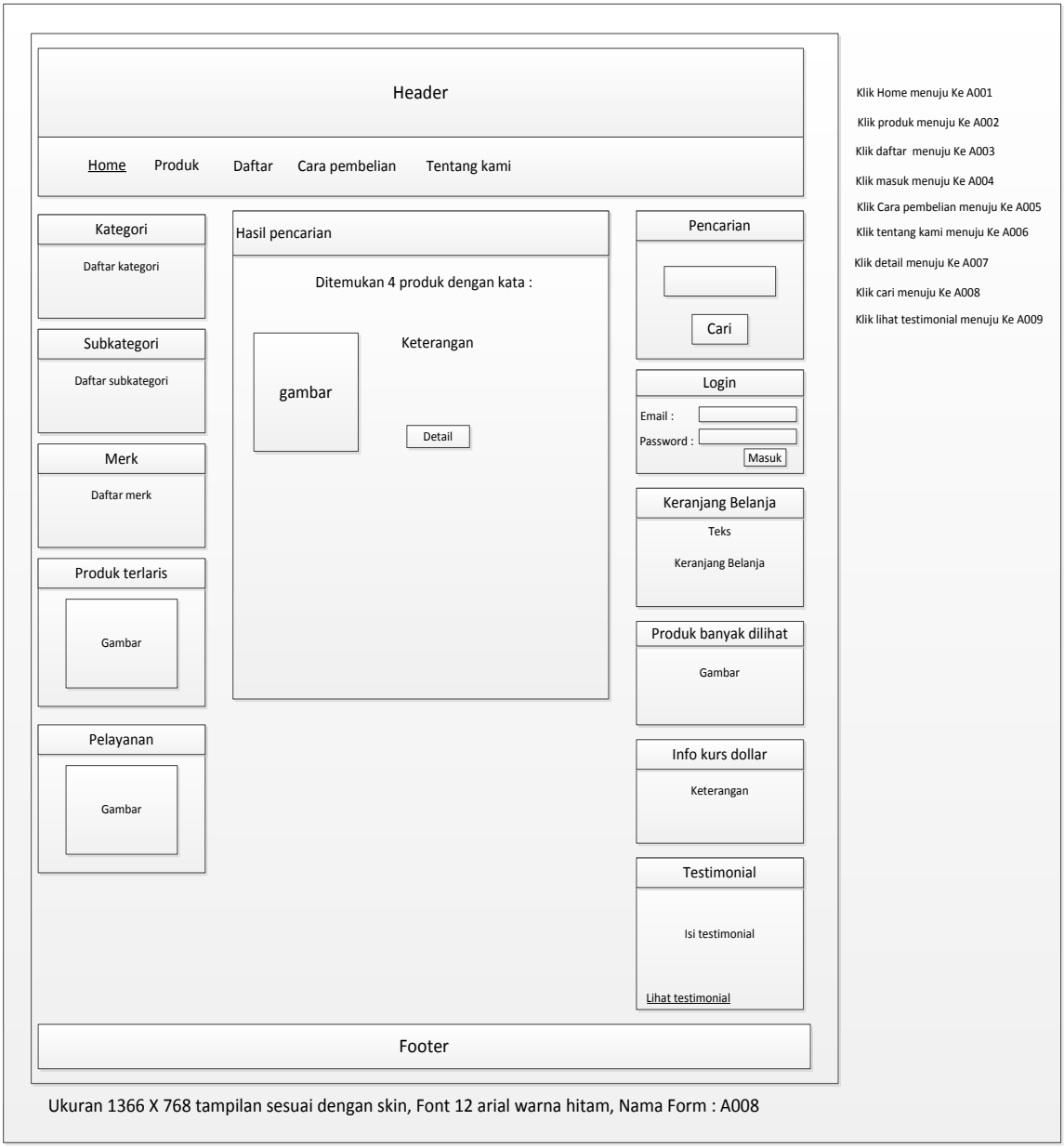
Gambar 3. 49 Form Profil Pengunjung

c. Form Tentang Kami Pengujung



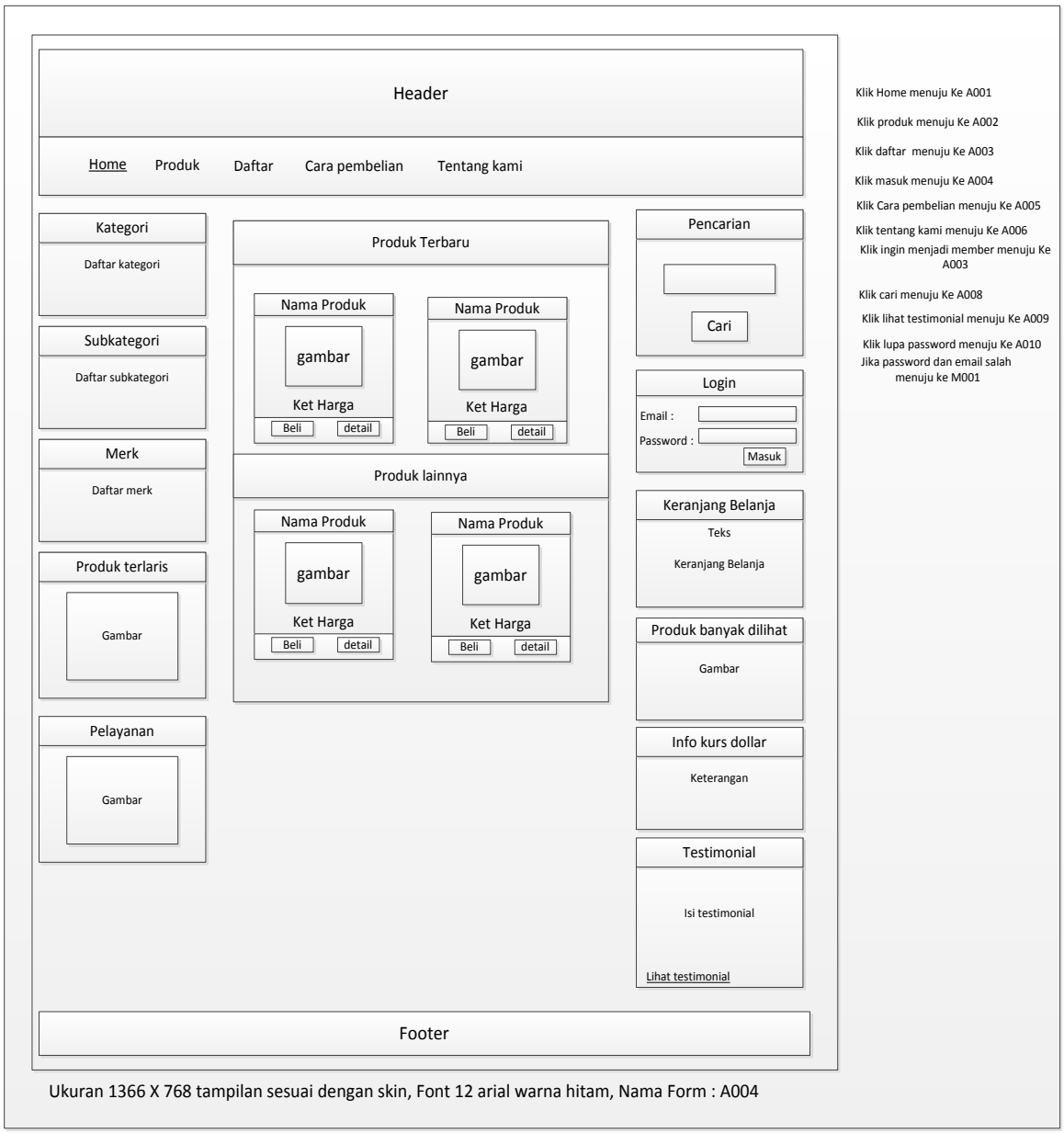
Gambar 3. 50 Form Cara Pembelian Pengunjung

d. Form pencarian pengunjung



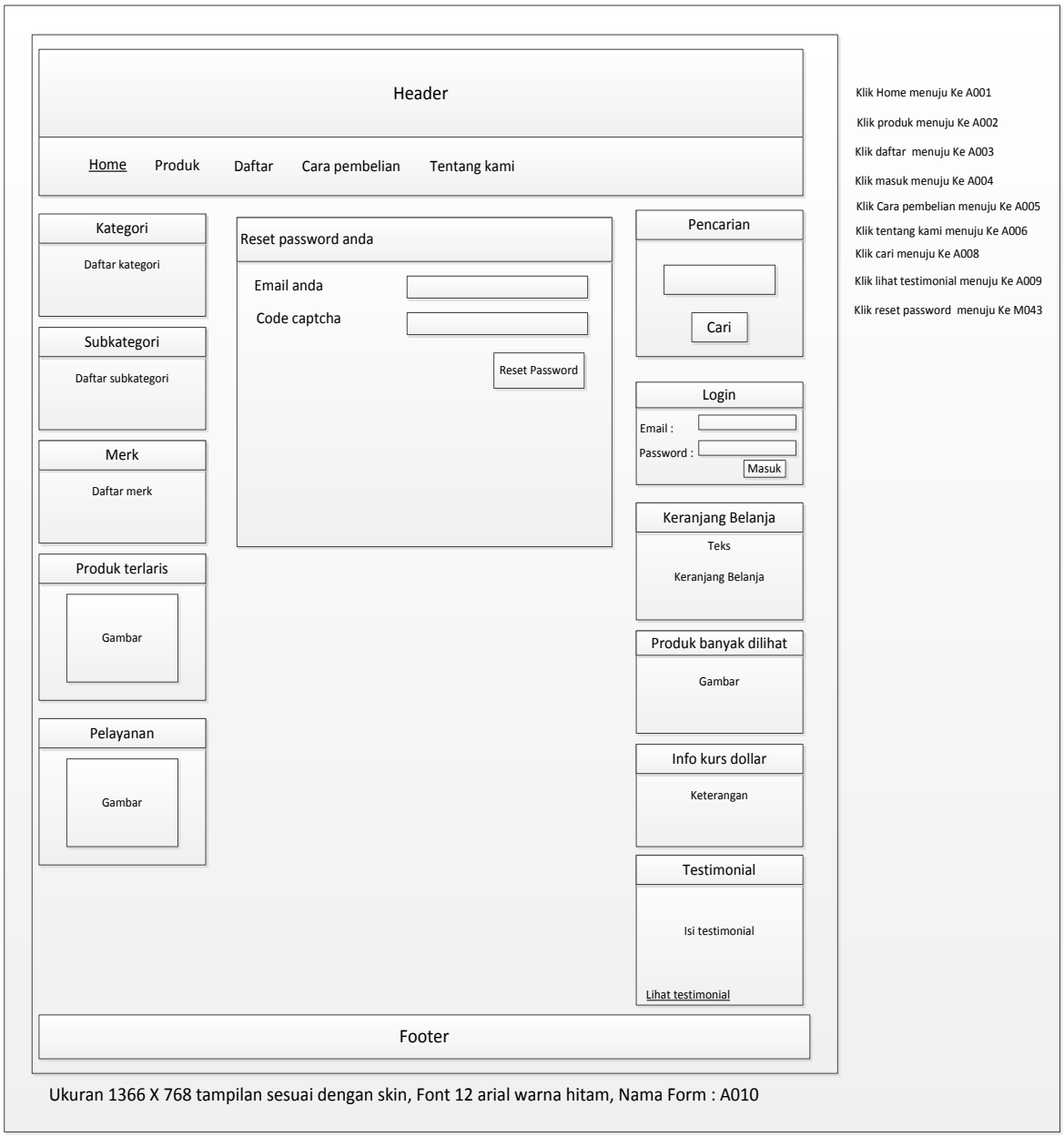
Gambar 3. 51 Form Pencarian Pengunjung

e. Form masuk pengunjung



Gambar 3. 52 Form Masuk Pengunjung

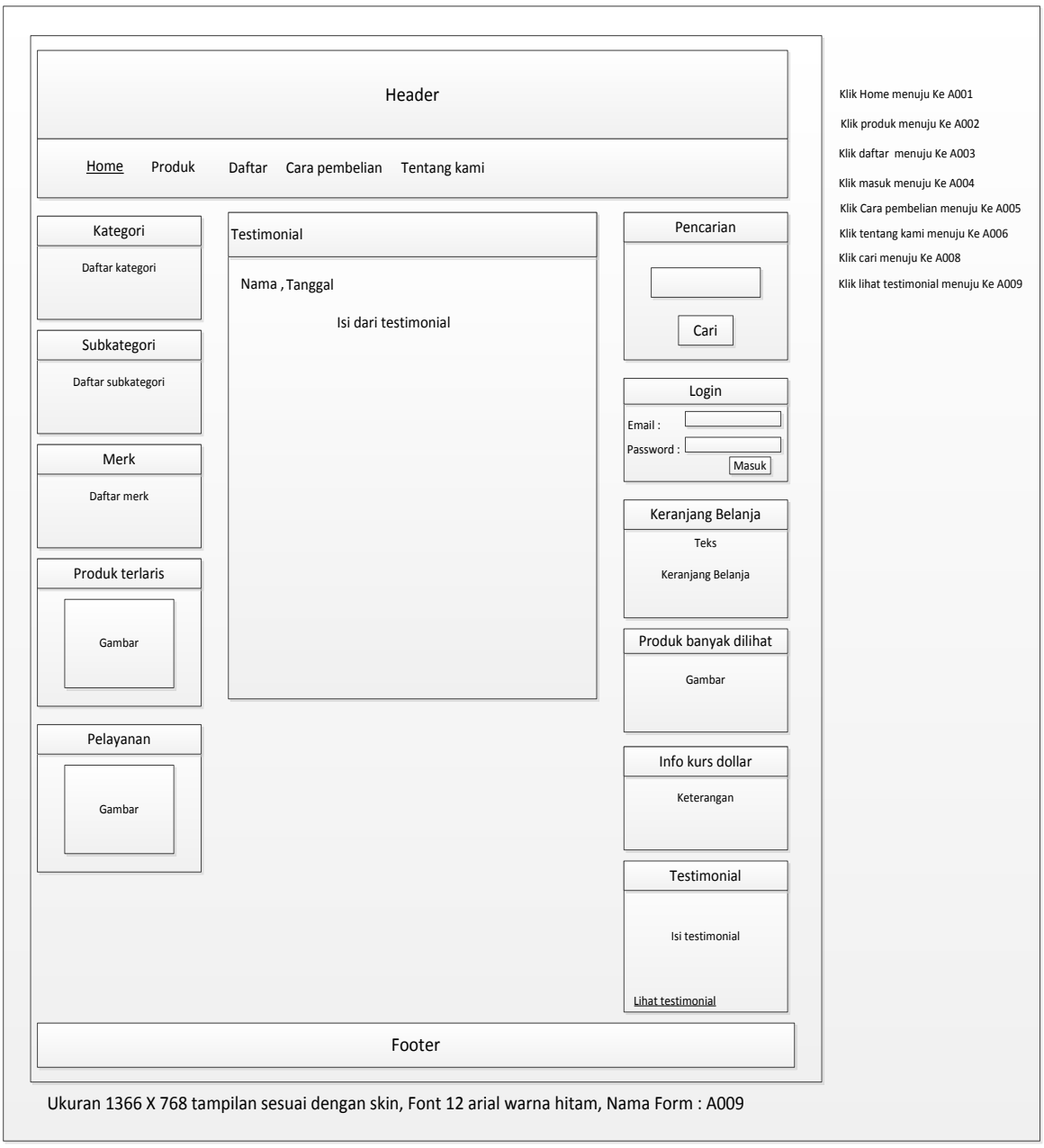
f. Form lupa password



Ukuran 1366 X 768 tampilan sesuai dengan skin, Font 12 arial warna hitam, Nama Form : A010

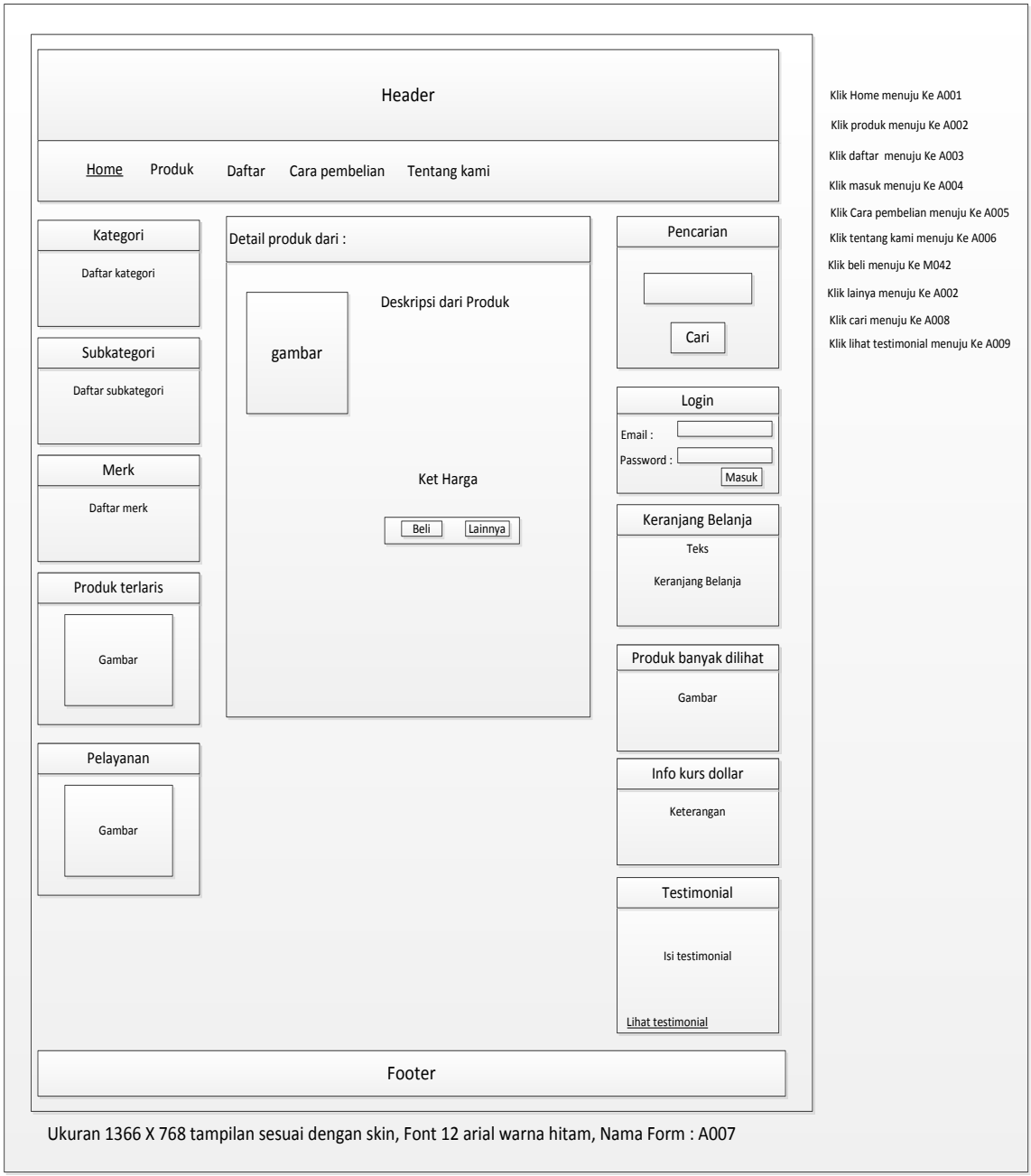
Gambar 3. 53 Form lupa password

g. Form testimonial



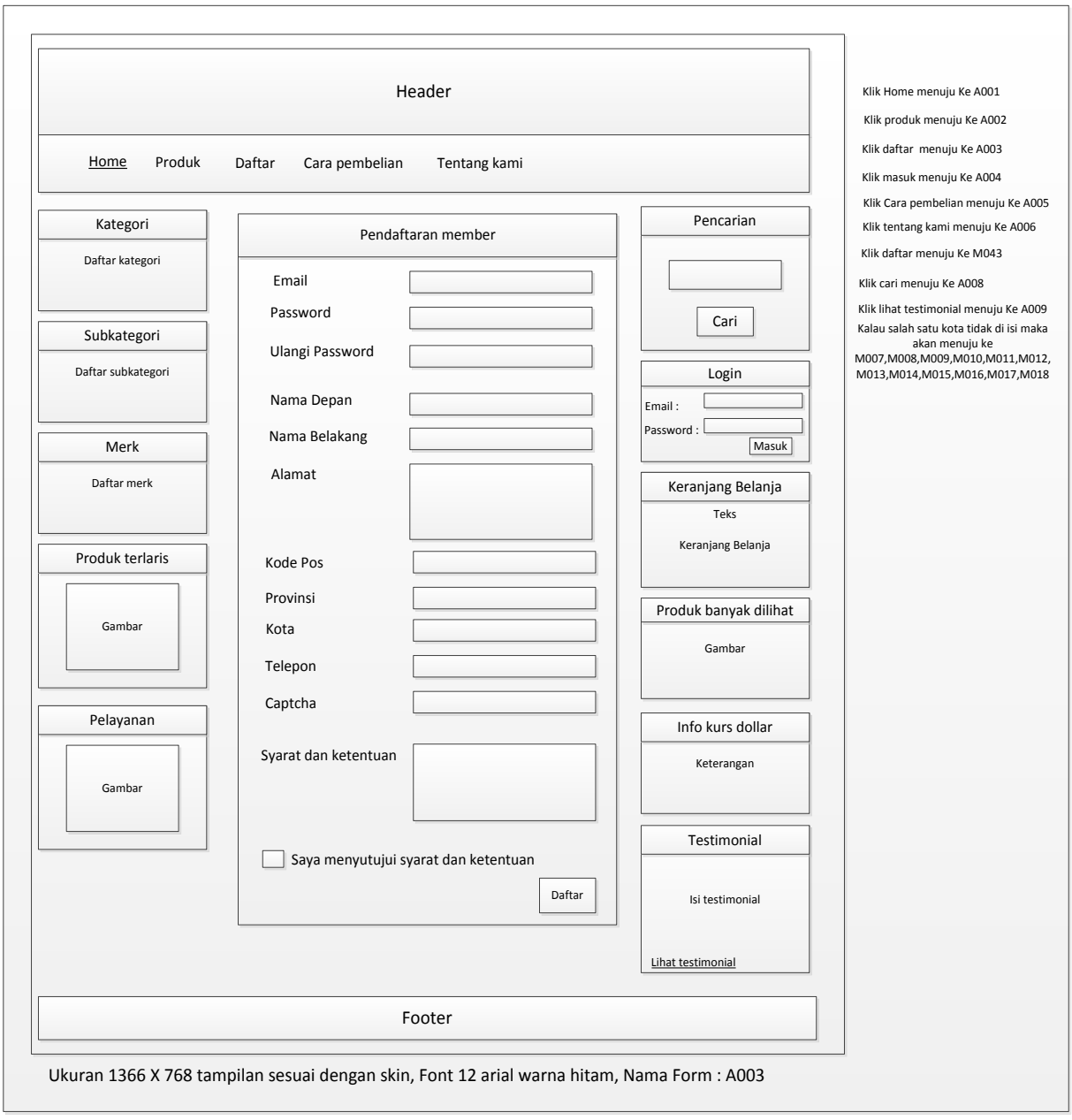
Gambar 3. 54 Form Testimonial

h. Form detailproduk



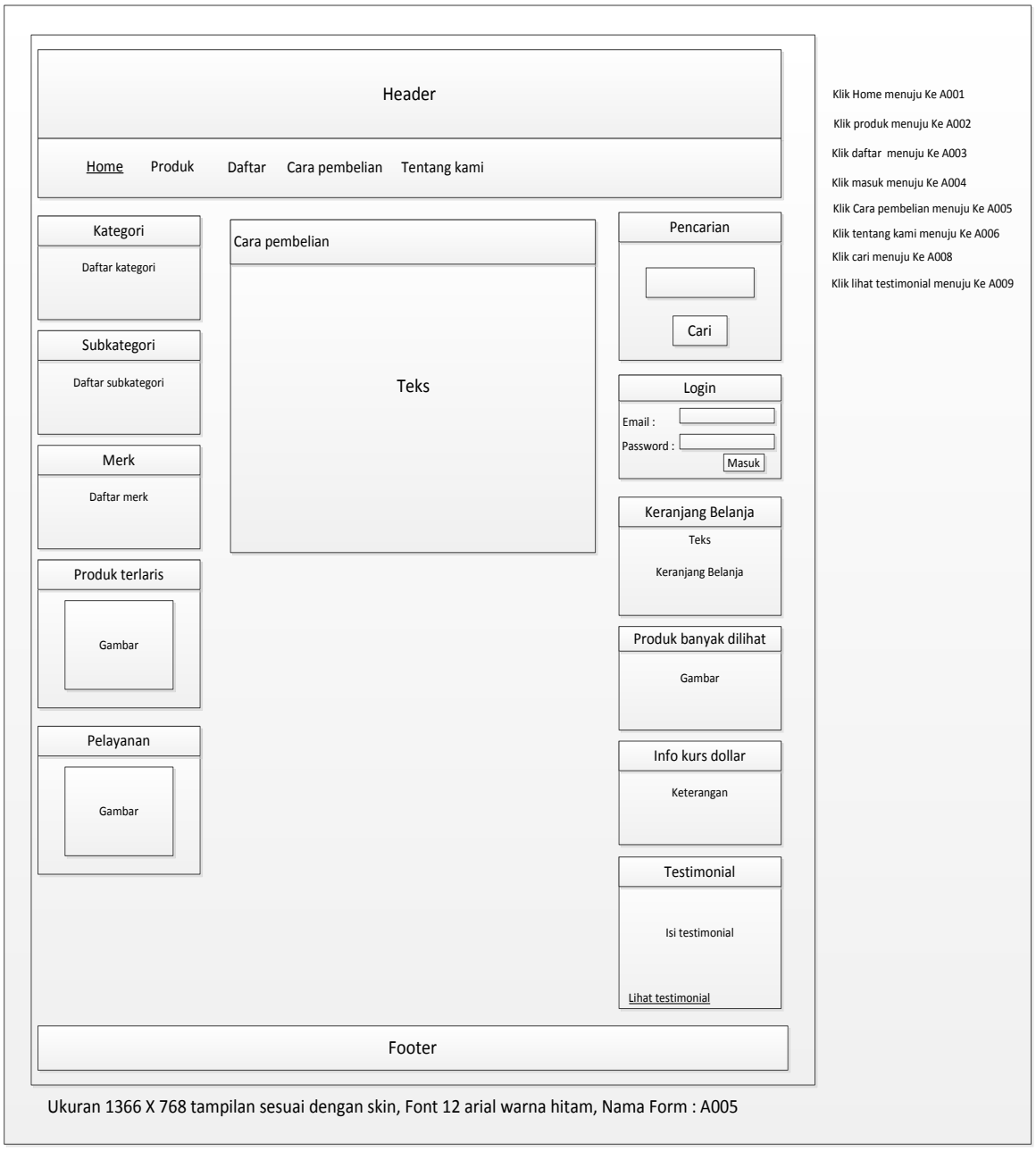
Gambar 3. 55 Form Detail Produk

i. Form pendaftaran



Gambar 3. 56 Form Pendaftaran

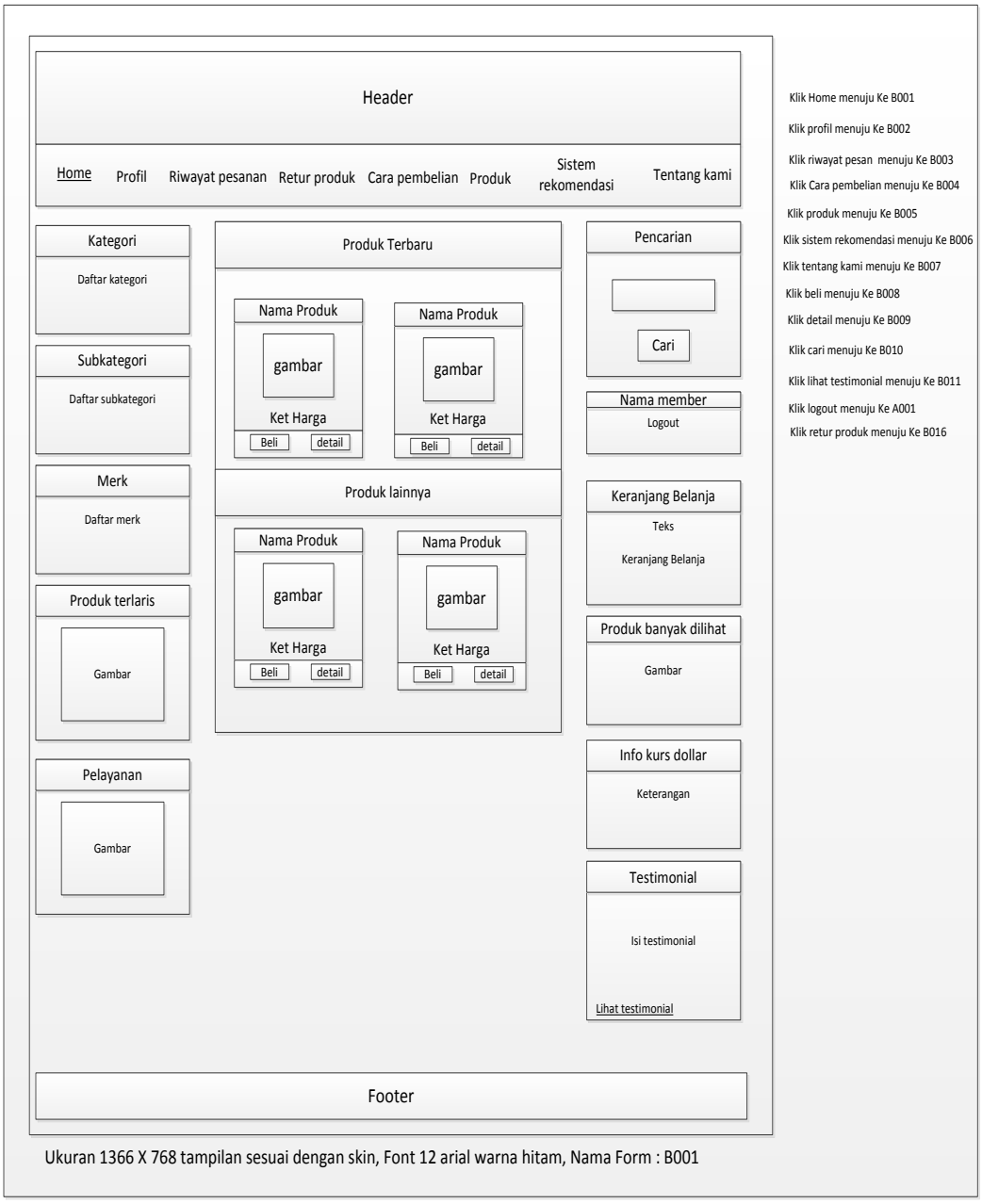
J. Form cara beli



Gambar 3. 57 Form Cara Beli

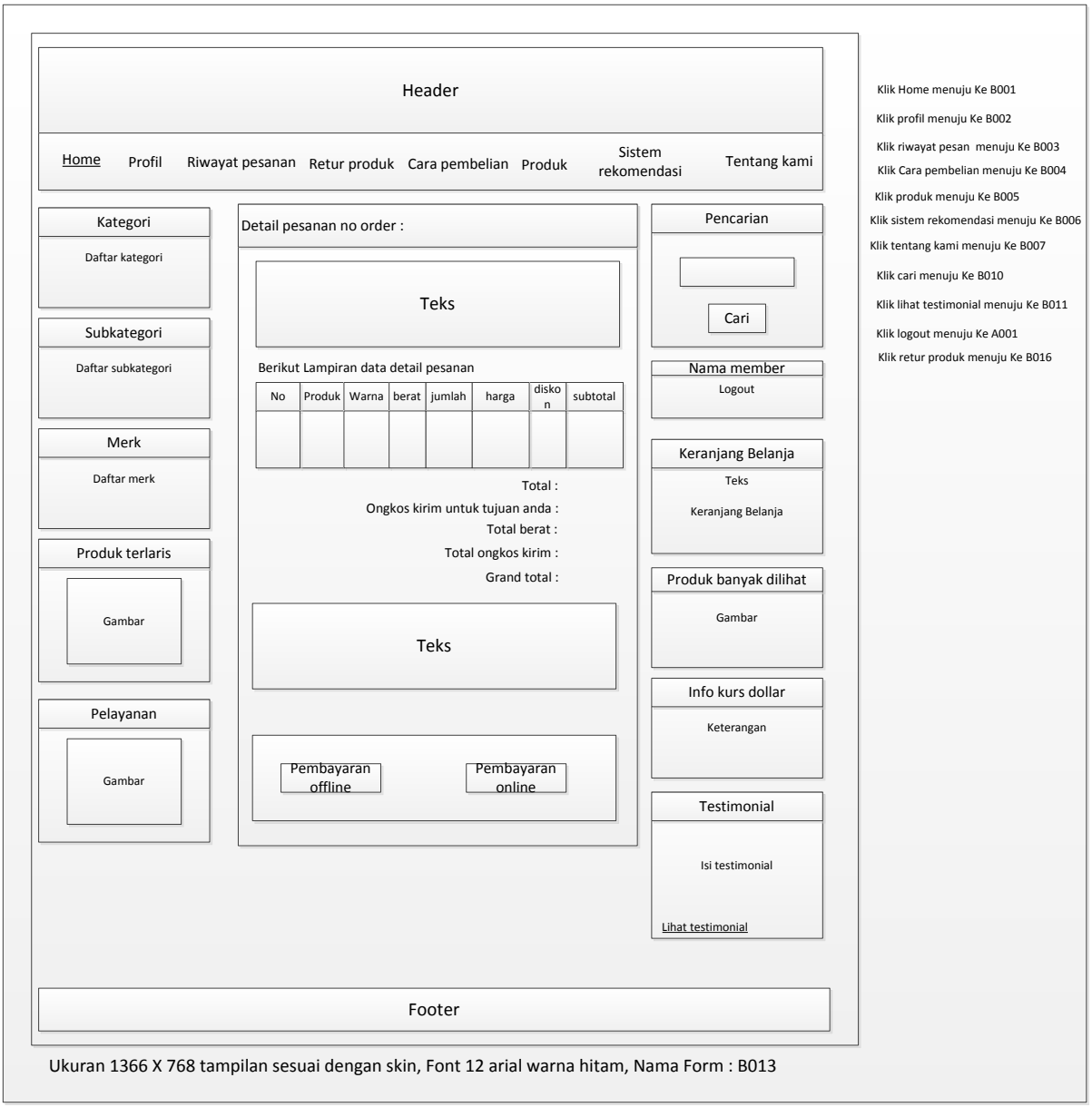
3.3.2 Antarmuka member

1. Form menu utama member



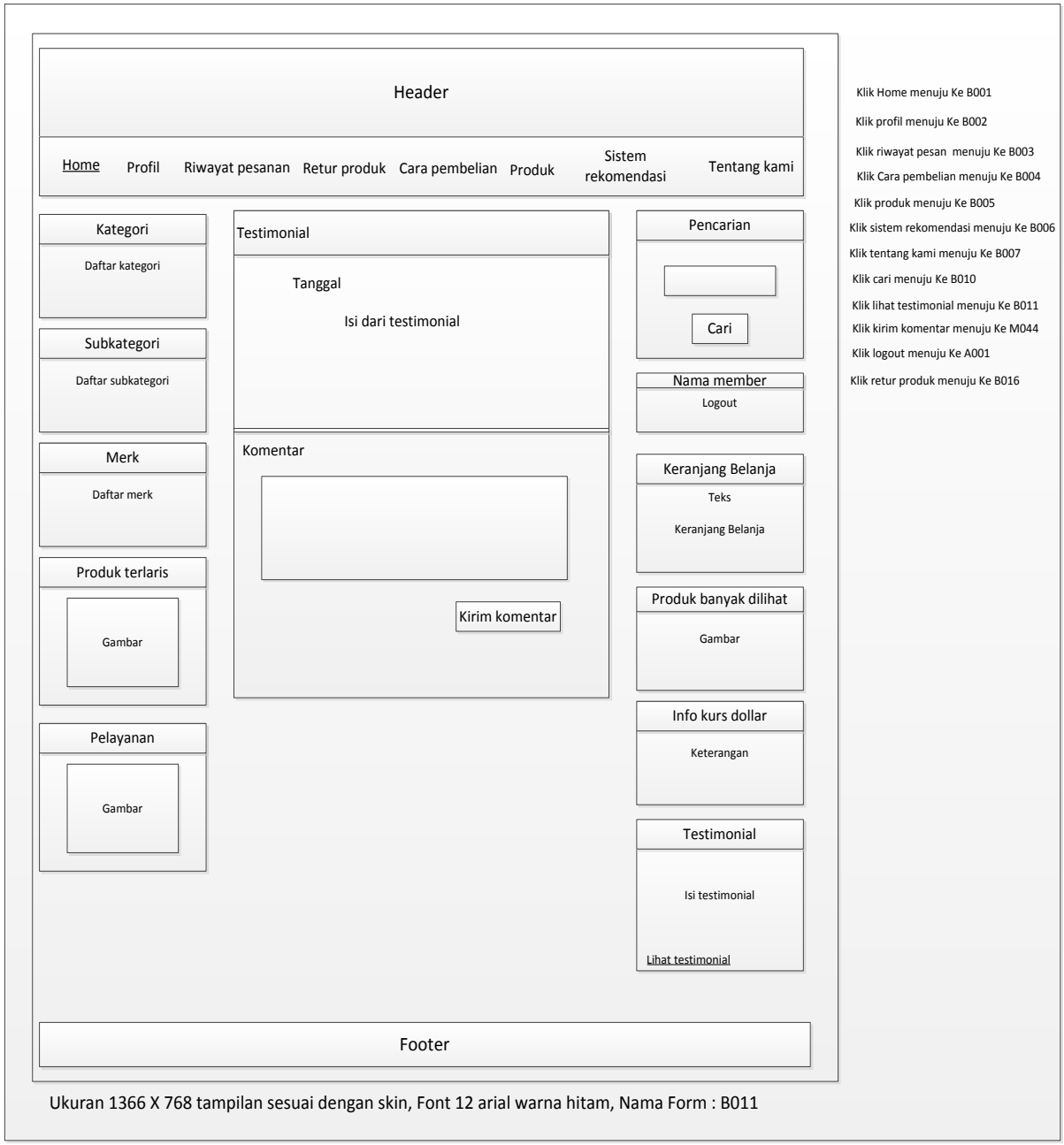
Gambar 3. 58 Form menu utama member

2. Form transaksi berhasil



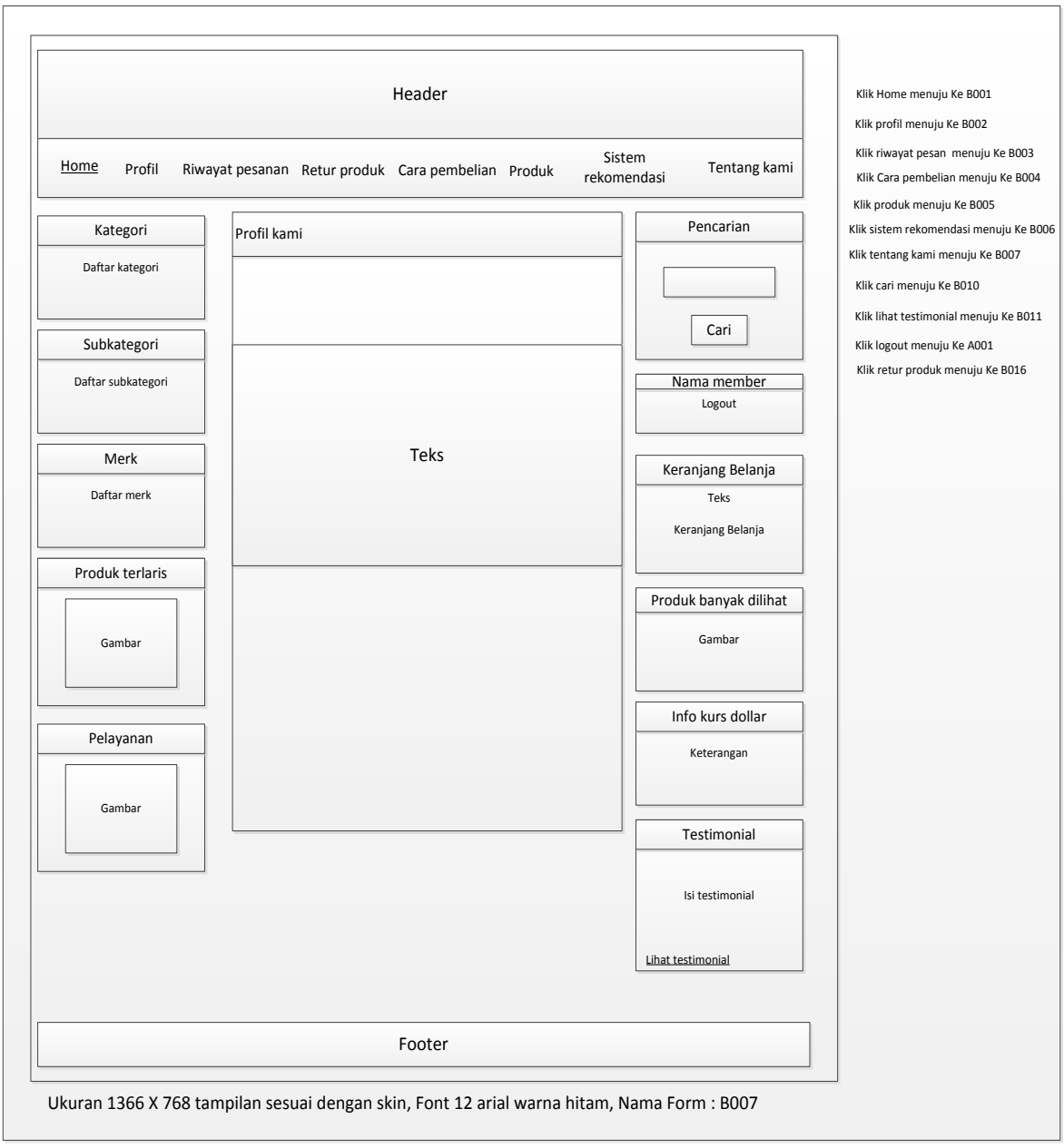
Gambar 3. 59 Form Transaksi berhasil

3. Form testimonial



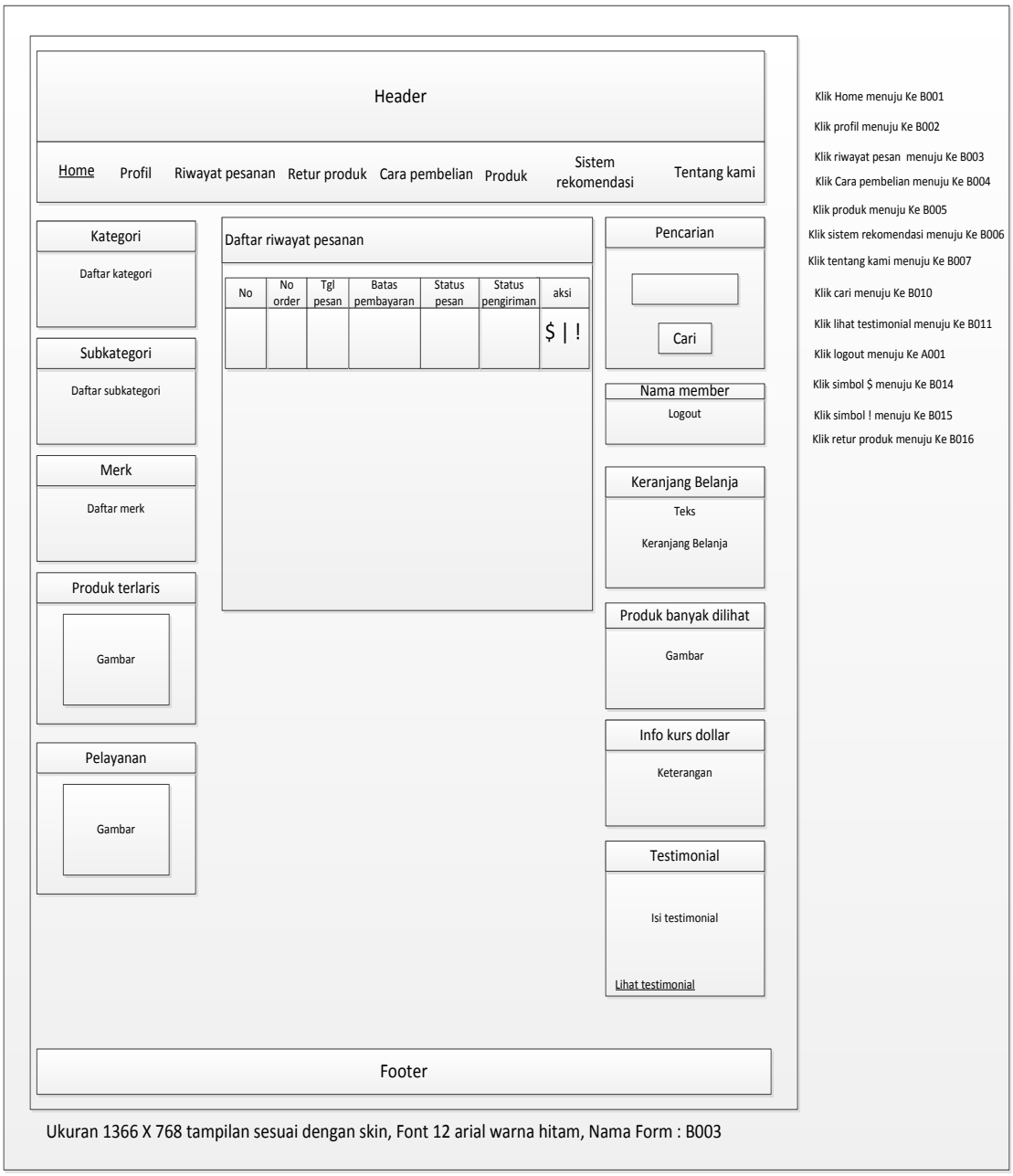
Gambar 3. 60 Form Testimonial

4. Form tentang kami



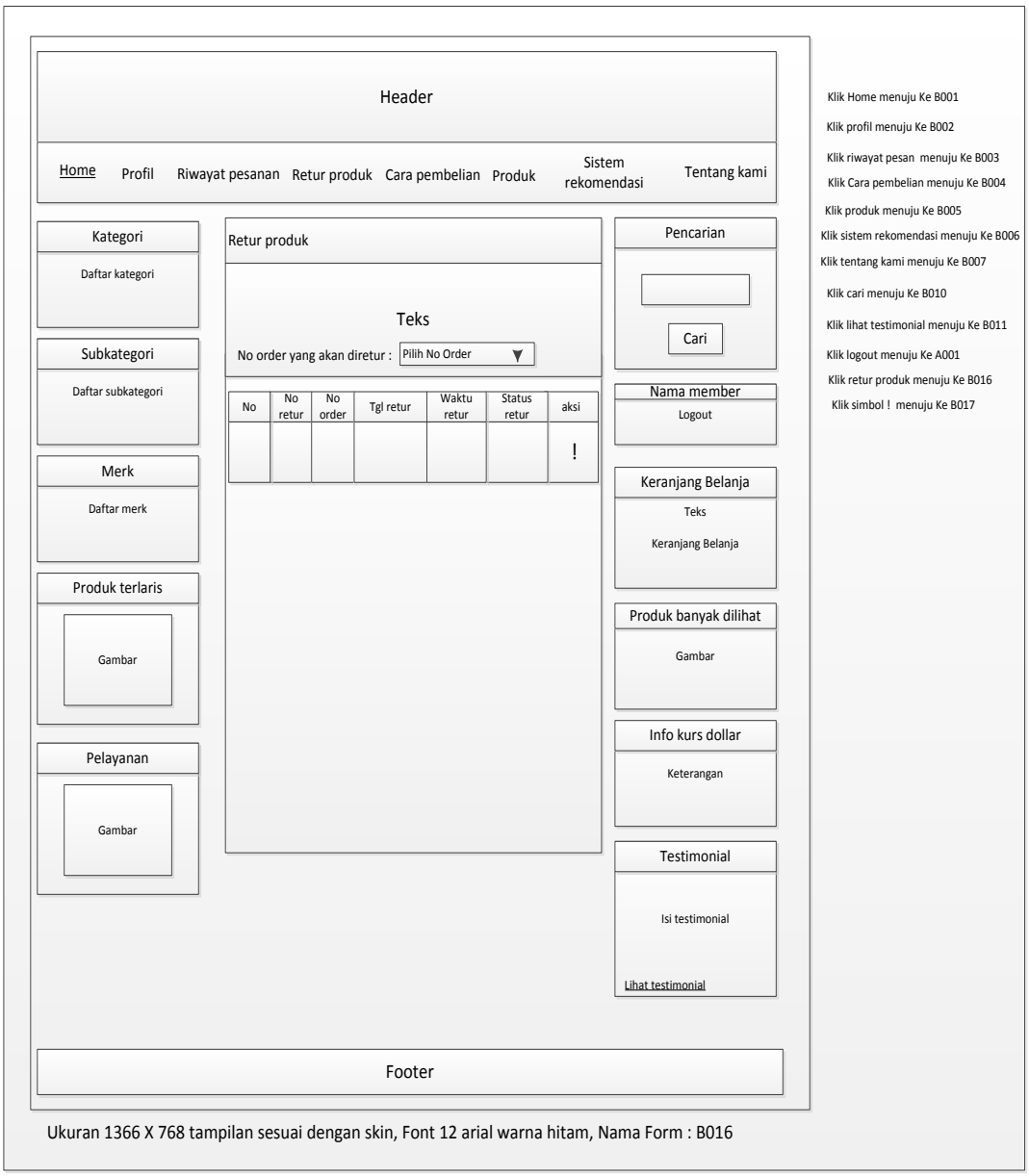
Gambar 3. 61 Form tentang kami

5. Form riwayat pesan



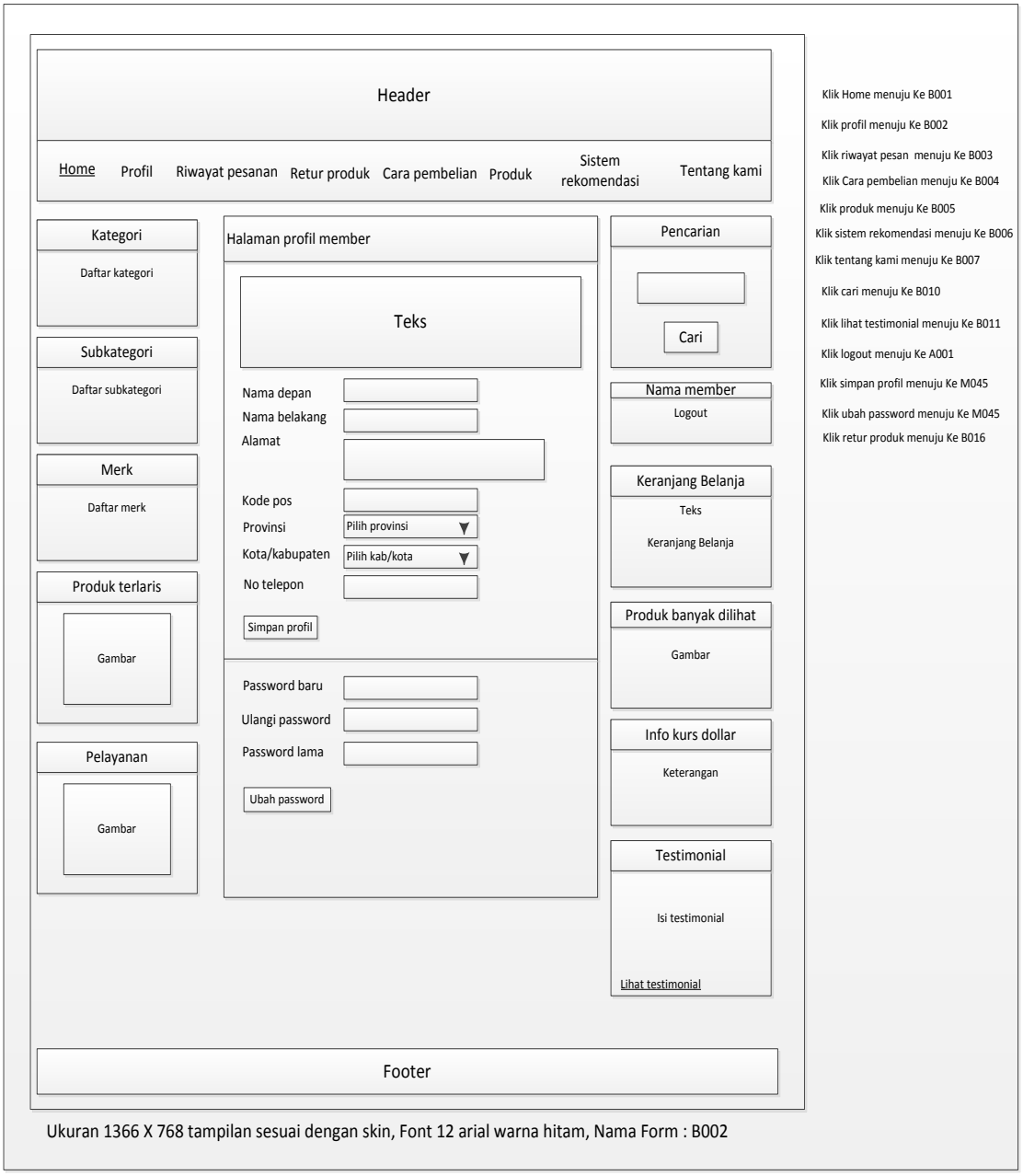
Gambar 3. 62 Form riwayat pesan

6. Form retur produk



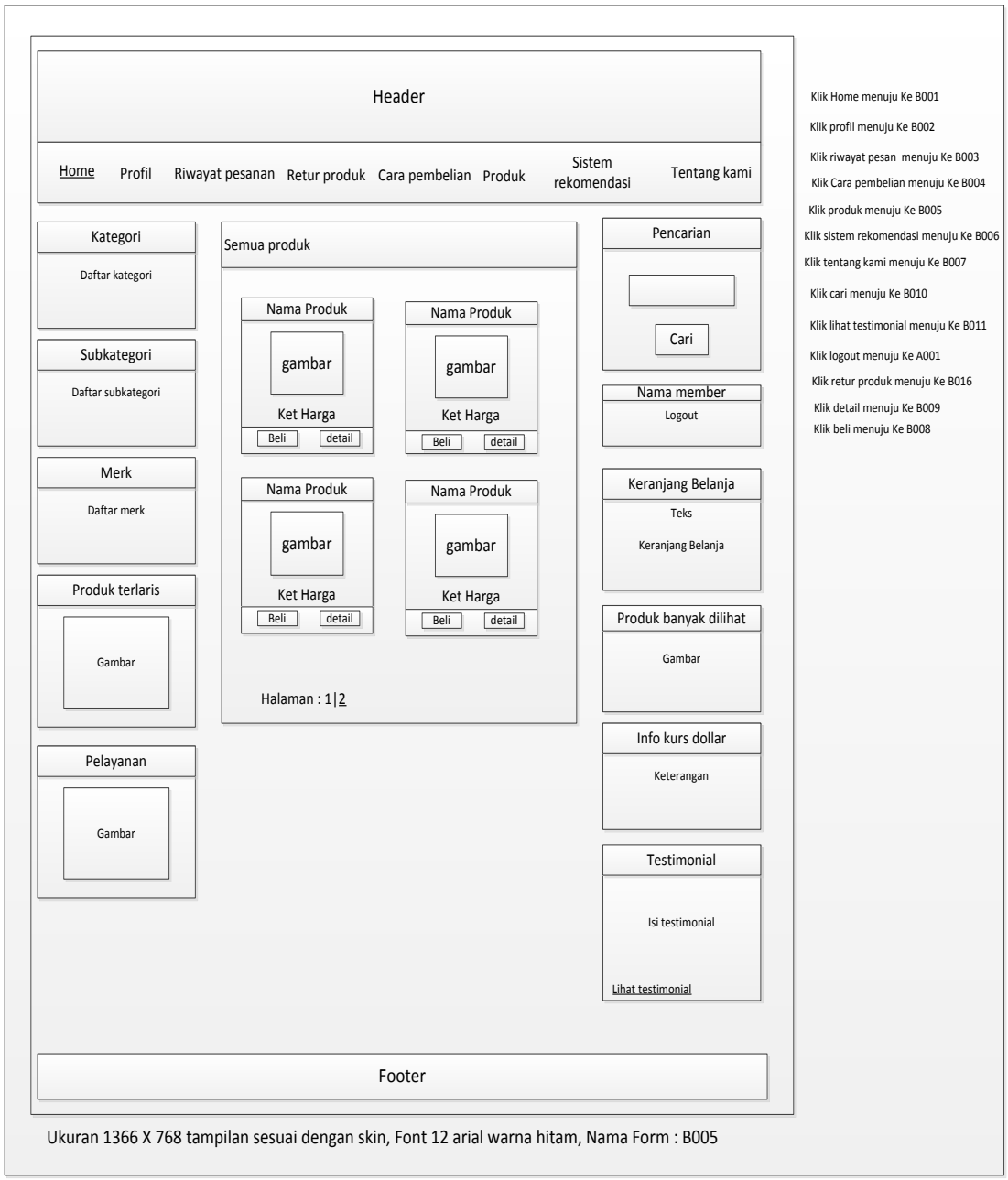
Gambar 3. 63 Form retur produk

7. Form profil member



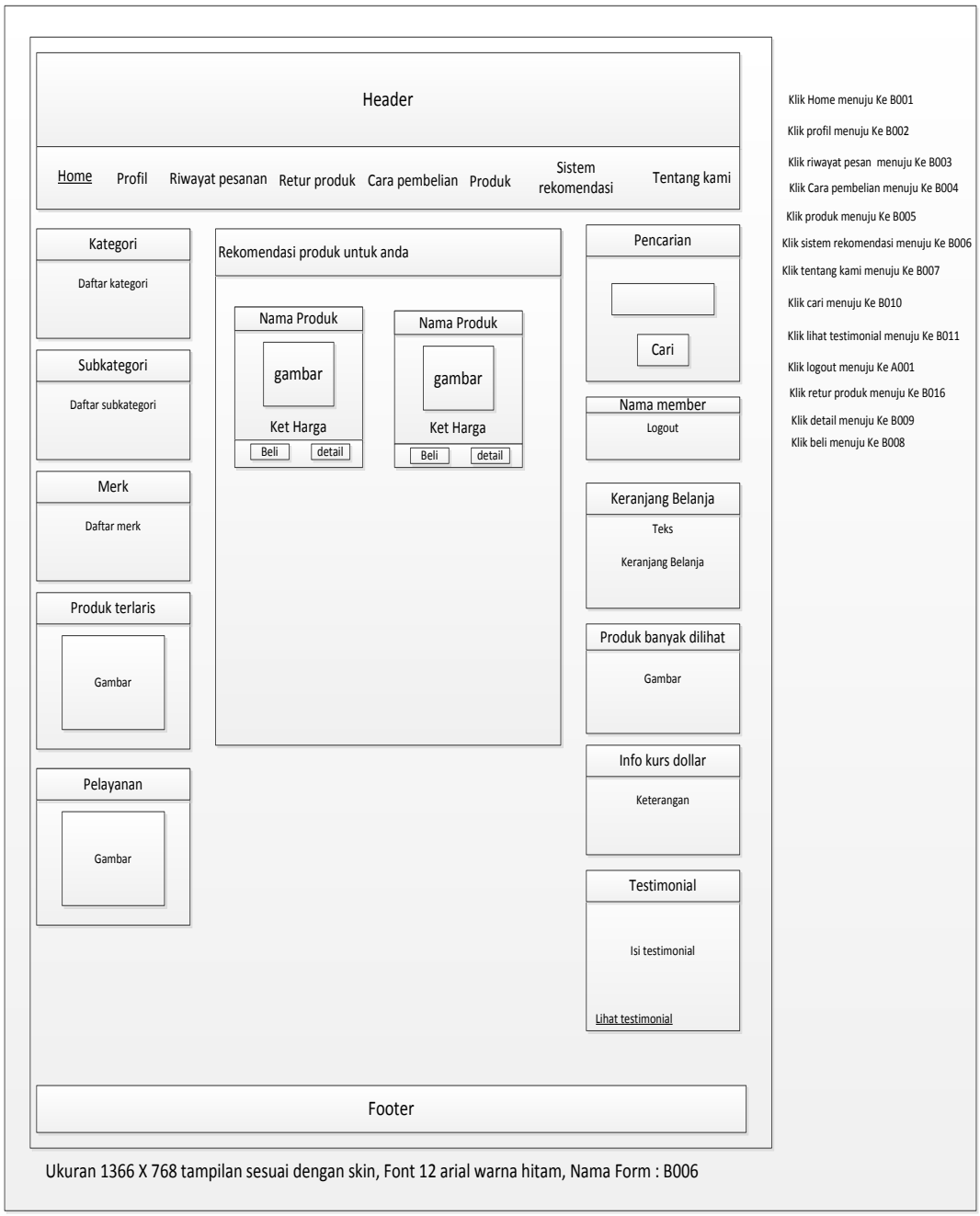
Gambar 3. 64 Form profil member

8. Form semua produk



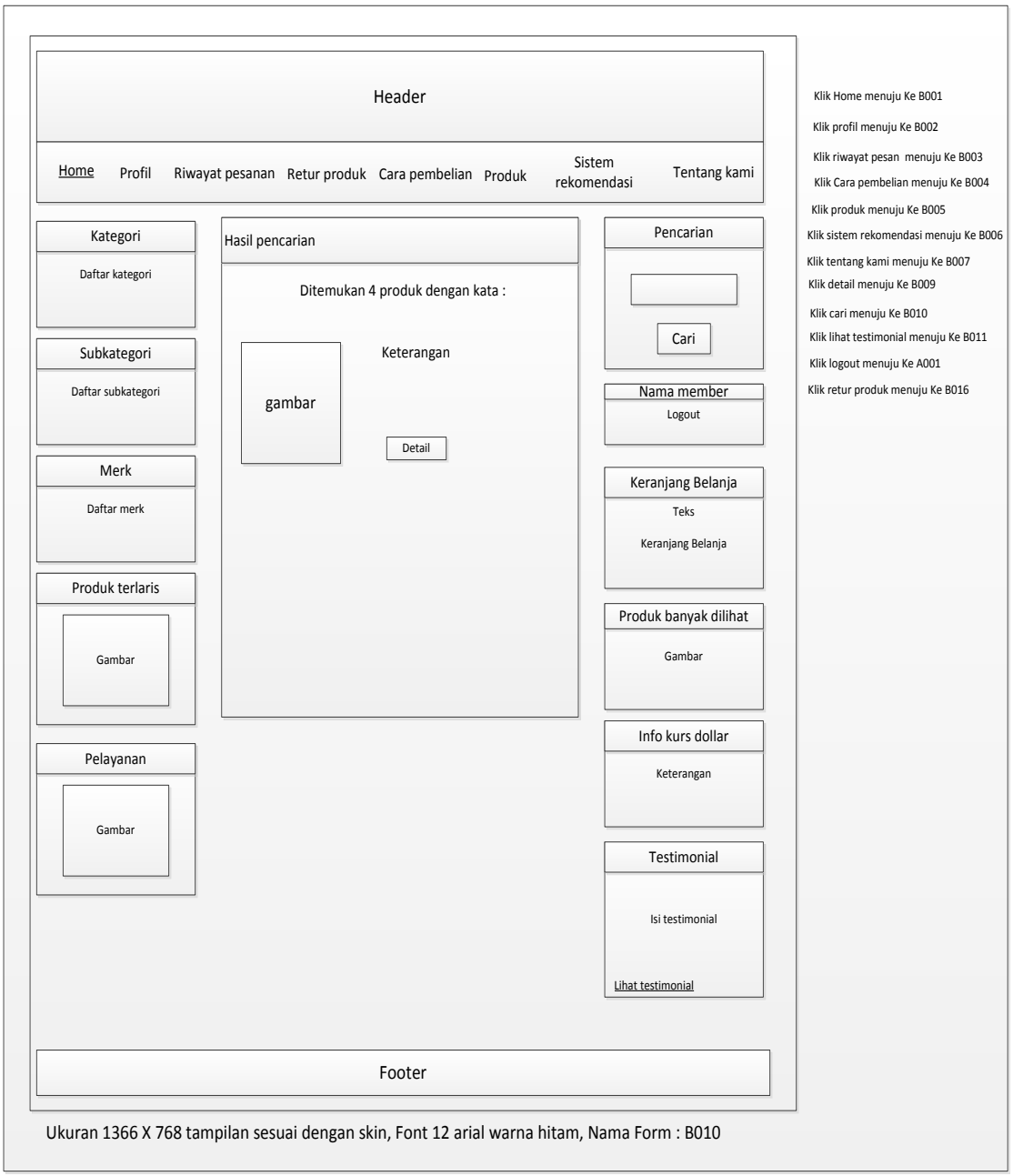
Gambar 3. 65 Form semua produk

9. Form produk rekomendasi



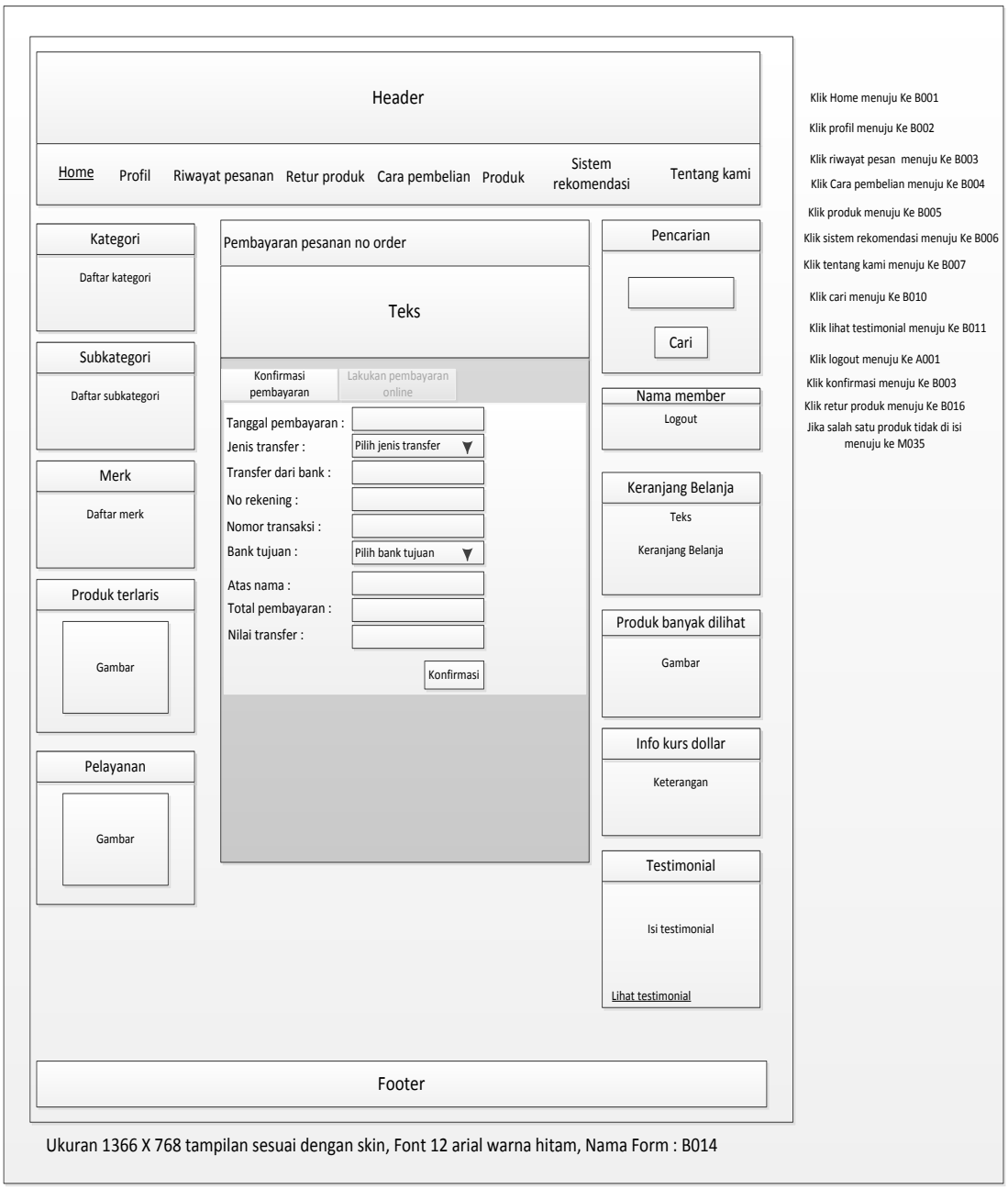
Gambar 3. 66 Form produk rekomendasi

10. Form pencarian



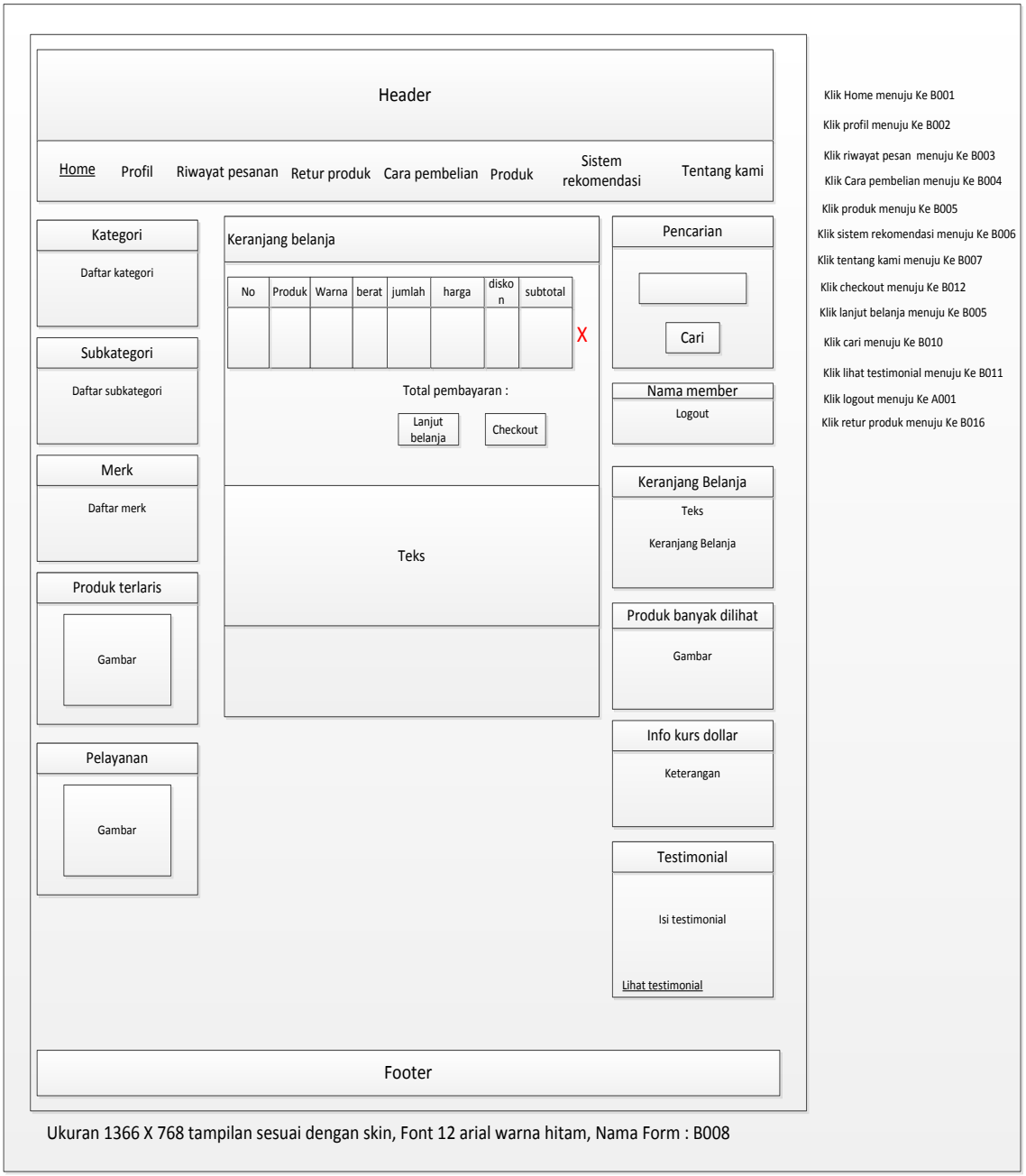
Gambar 3. 67 Form pencarian

11. Form pembayaran



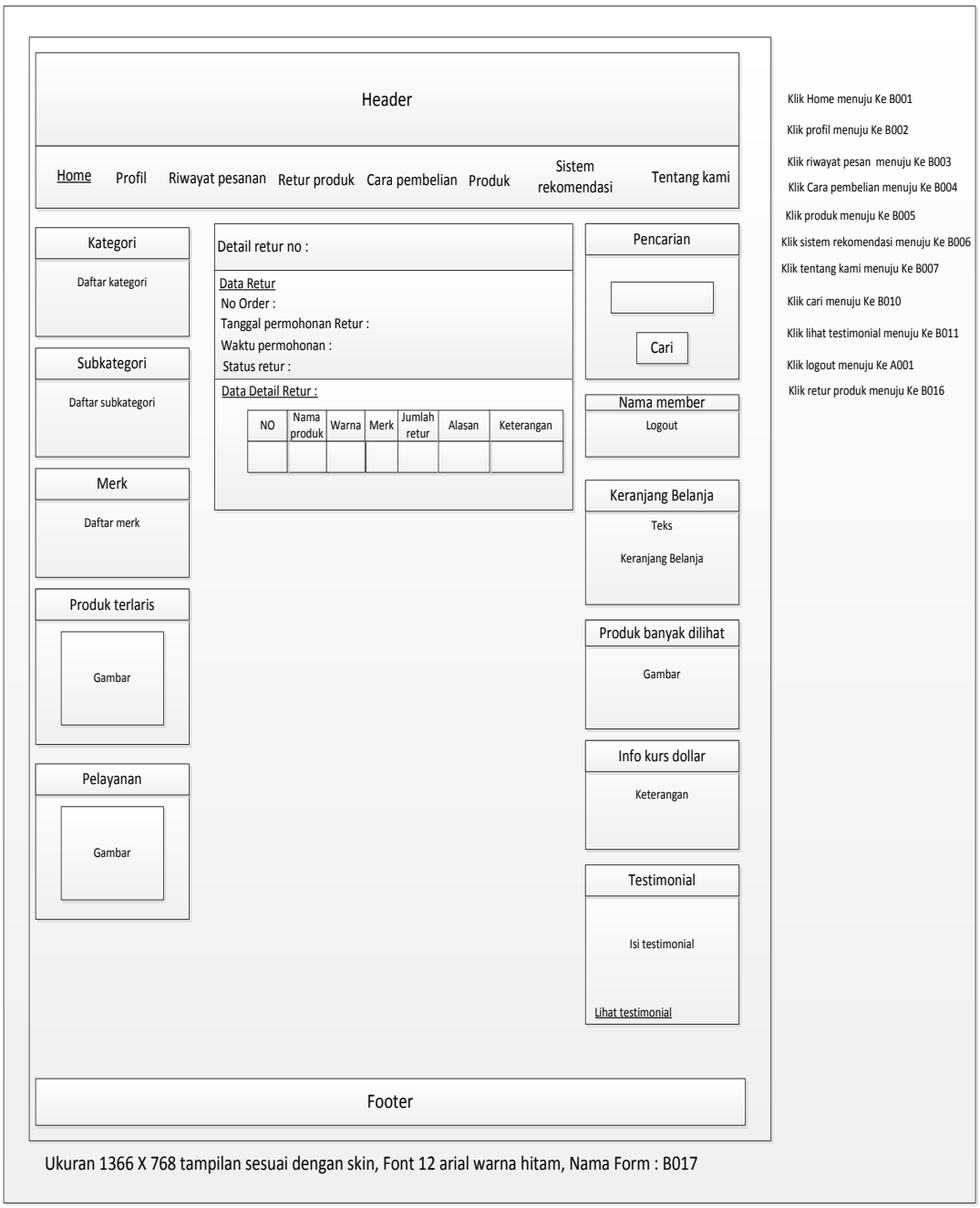
Gambar 3. 68 Form pembayaran

12. Form keranjang belanja



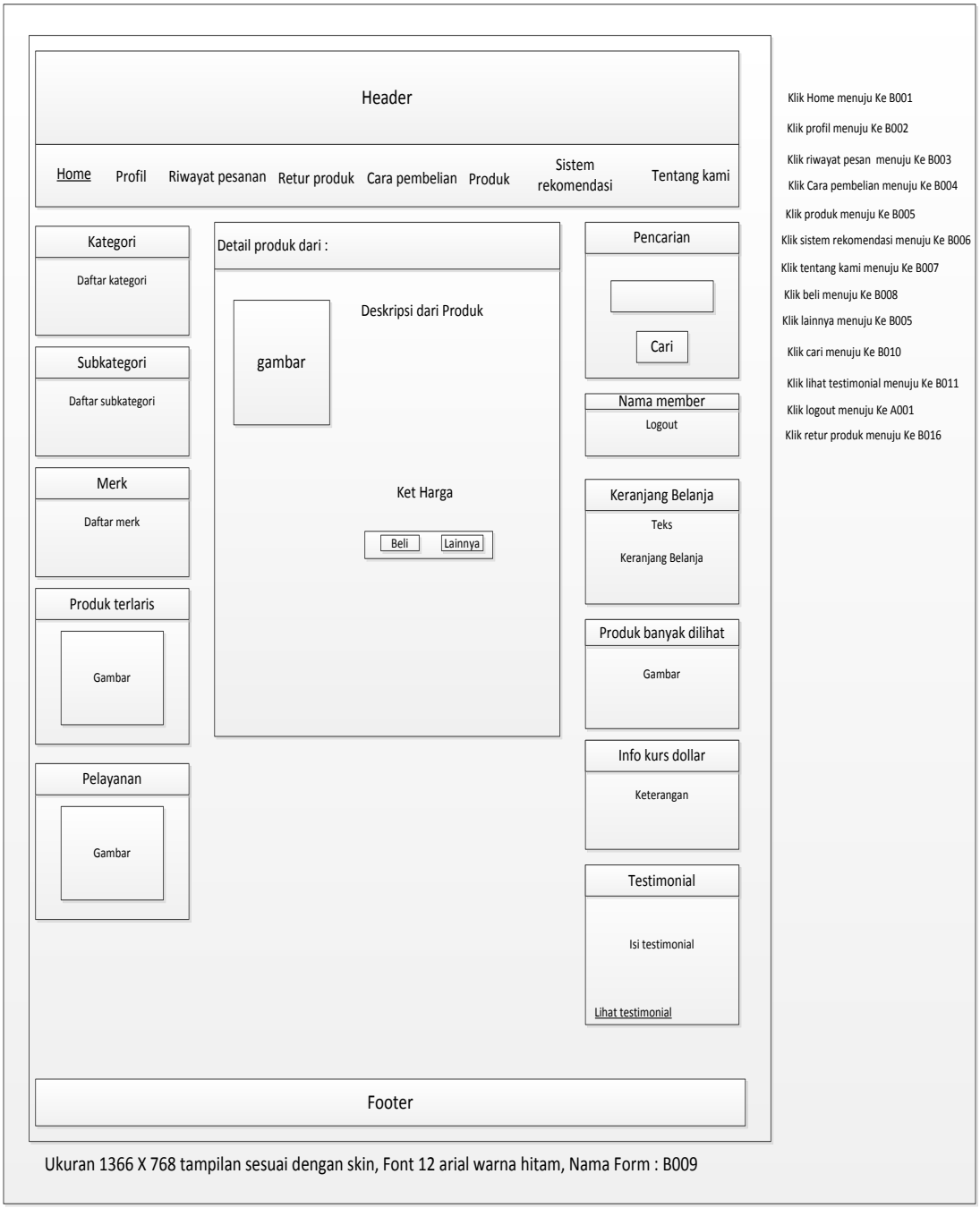
Gambar 3. 69 Form keranjang belanja

13. Form detail retur produk



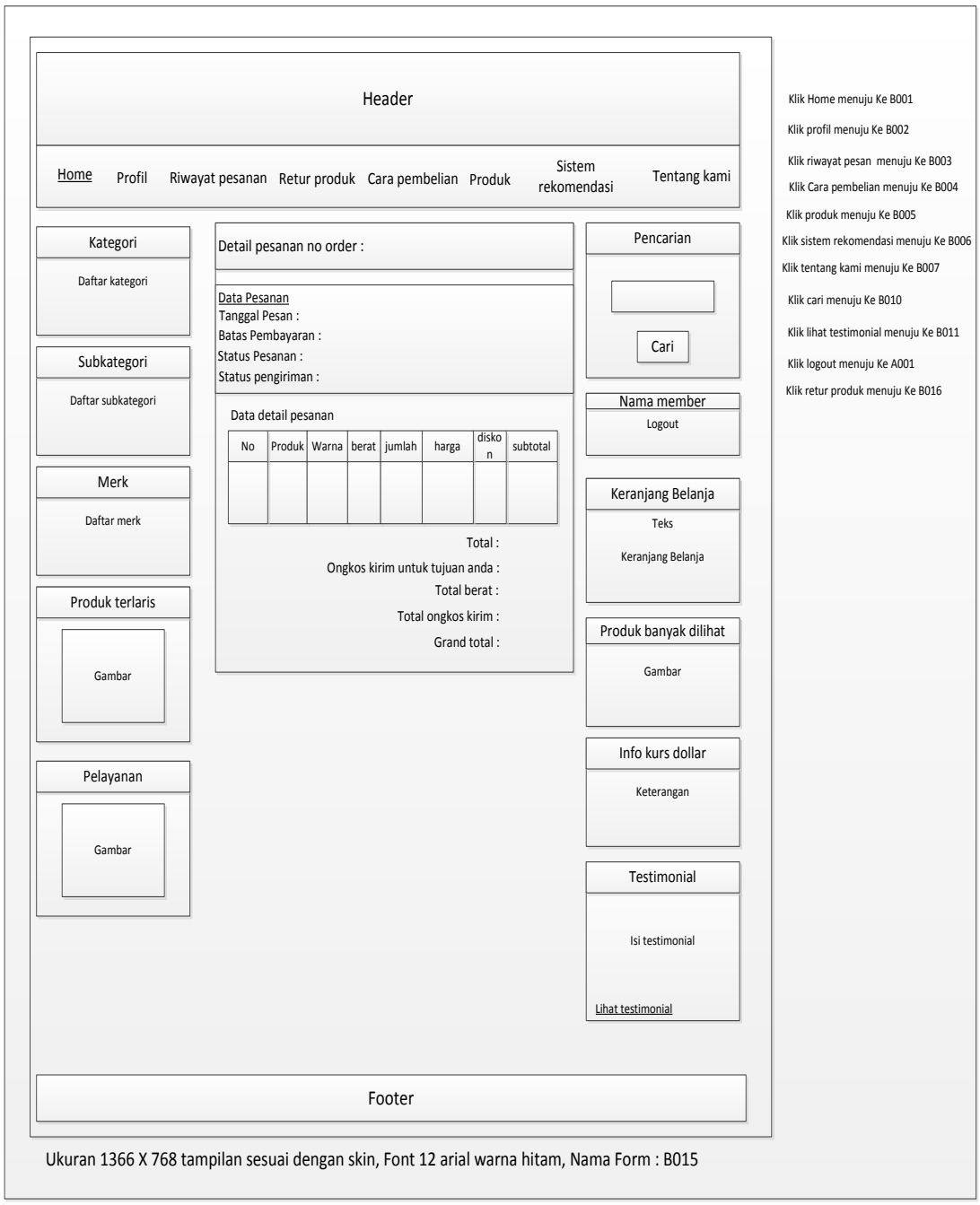
Gambar 3. 70 Form detail retur produk

14. Form detail produk



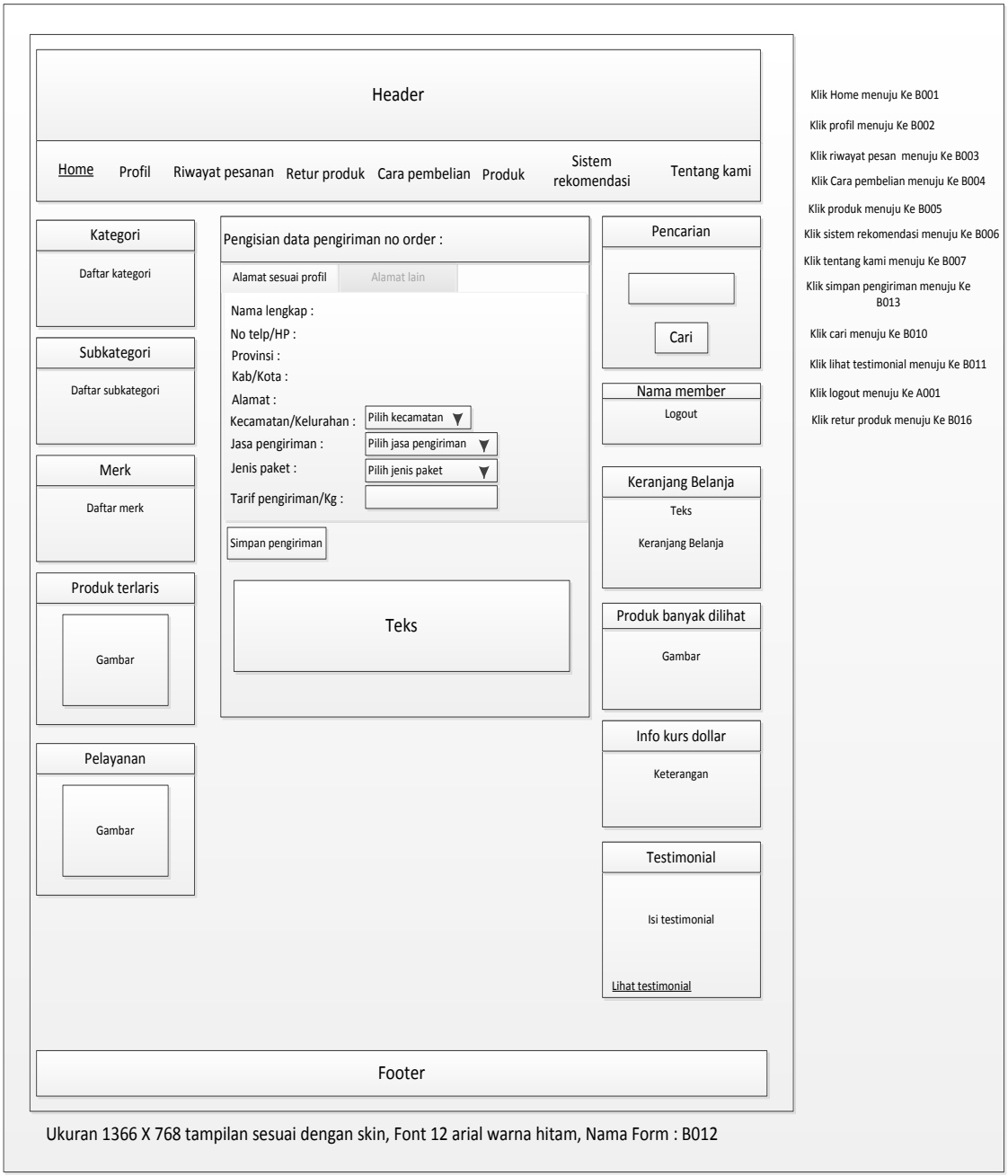
Gambar 3. 71 Form detail produk

15. Form detail pesanan



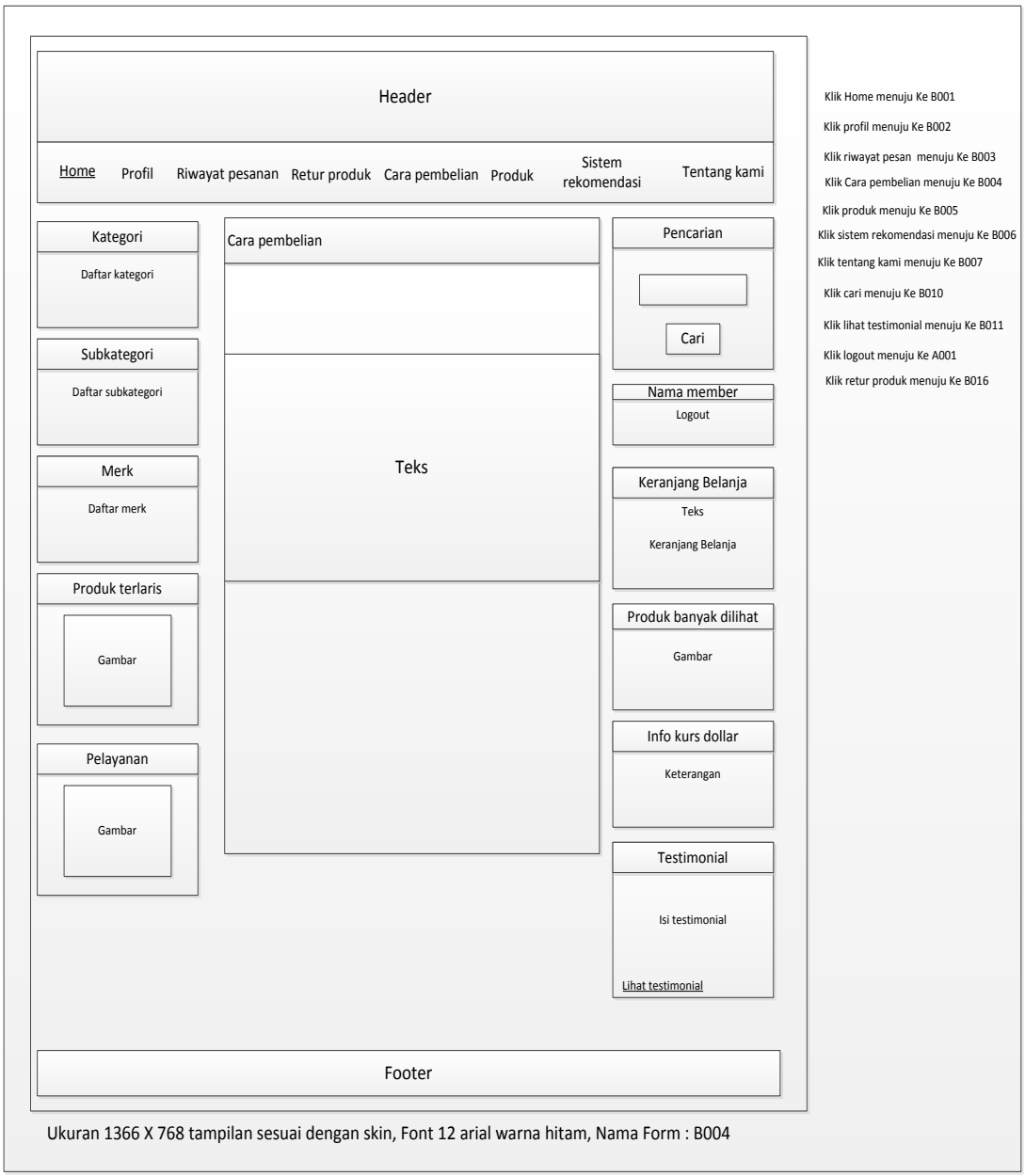
Gambar 3. 72 Form detail pesanan

16. Form data pengiriman



Gambar 3. 73 Form data pengiriman

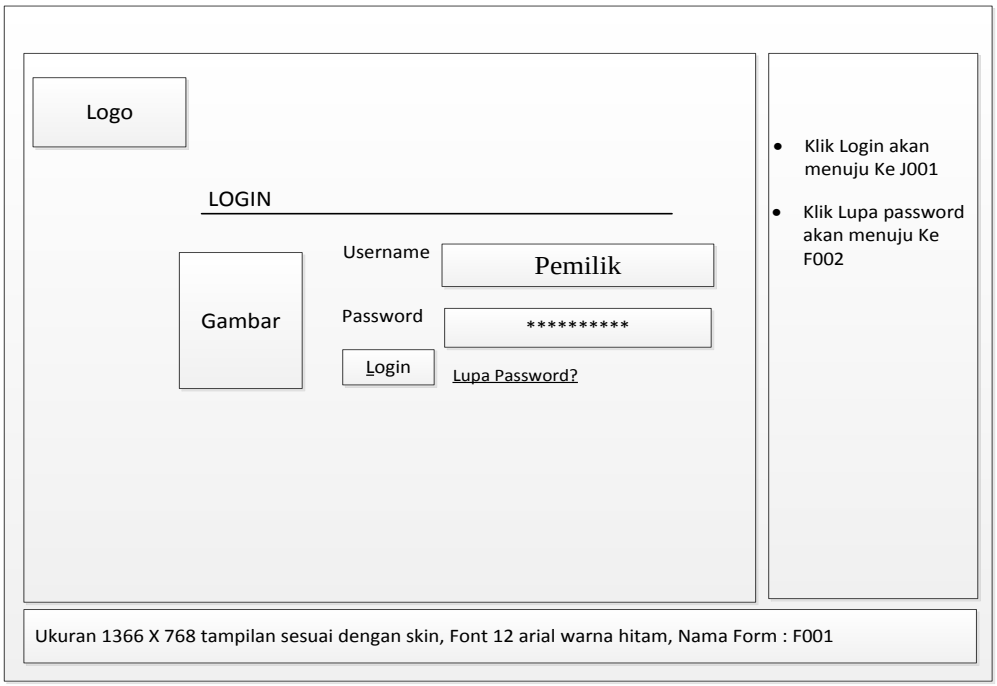
17. Form cara pembelian



Gambar 3. 74 Form cara pembelian

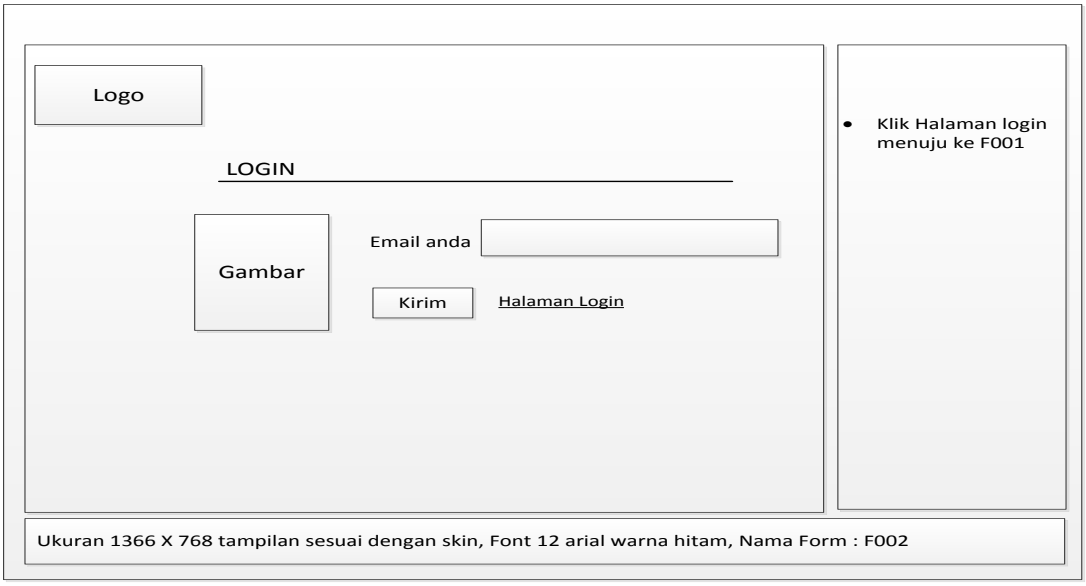
3.3.3 Antarmuka Pemilik

1. Form Login pemilik



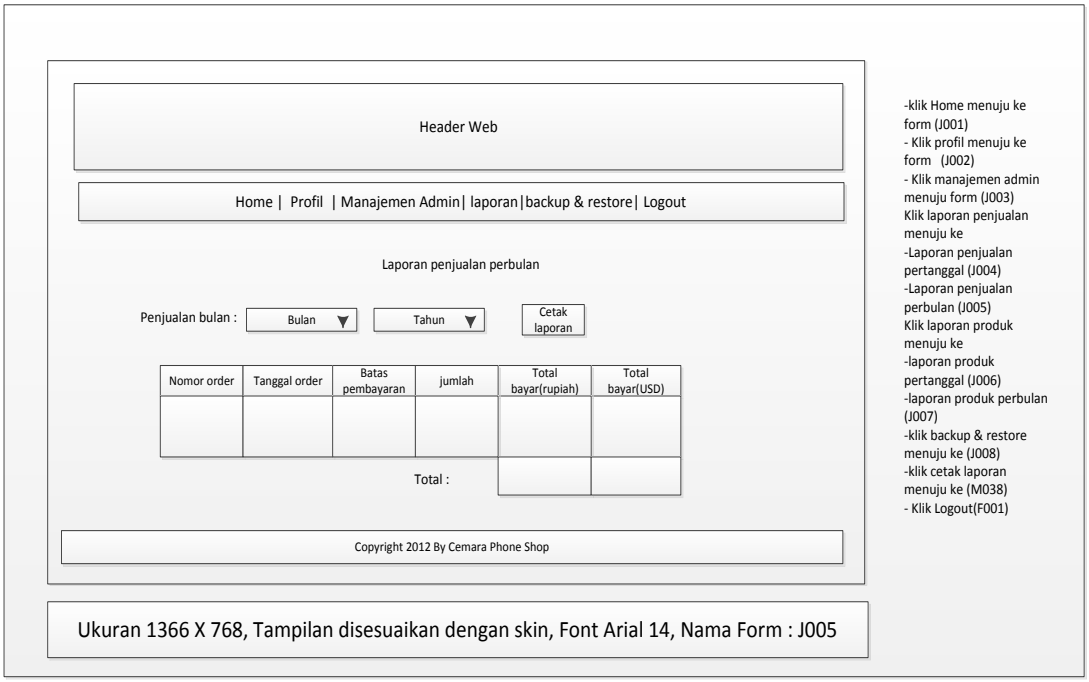
Gambar 3. 75 Form login admin

2. Form lupa password pemilik



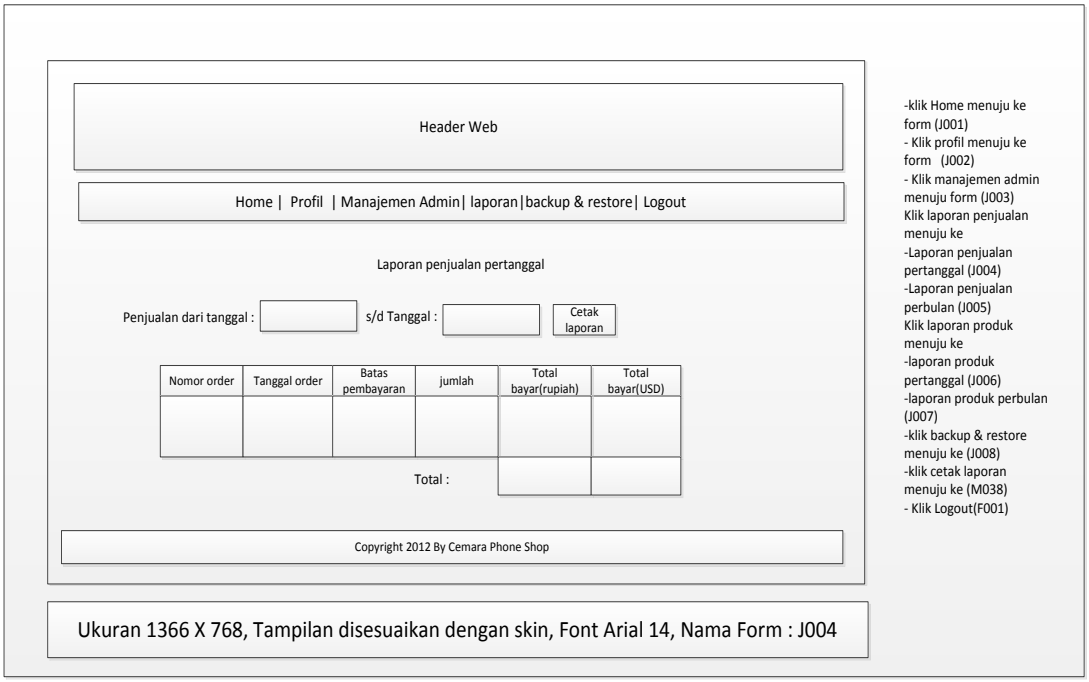
Gambar 3. 76 Form lupa password pemilik

3. Form laporan penjualan perbulan



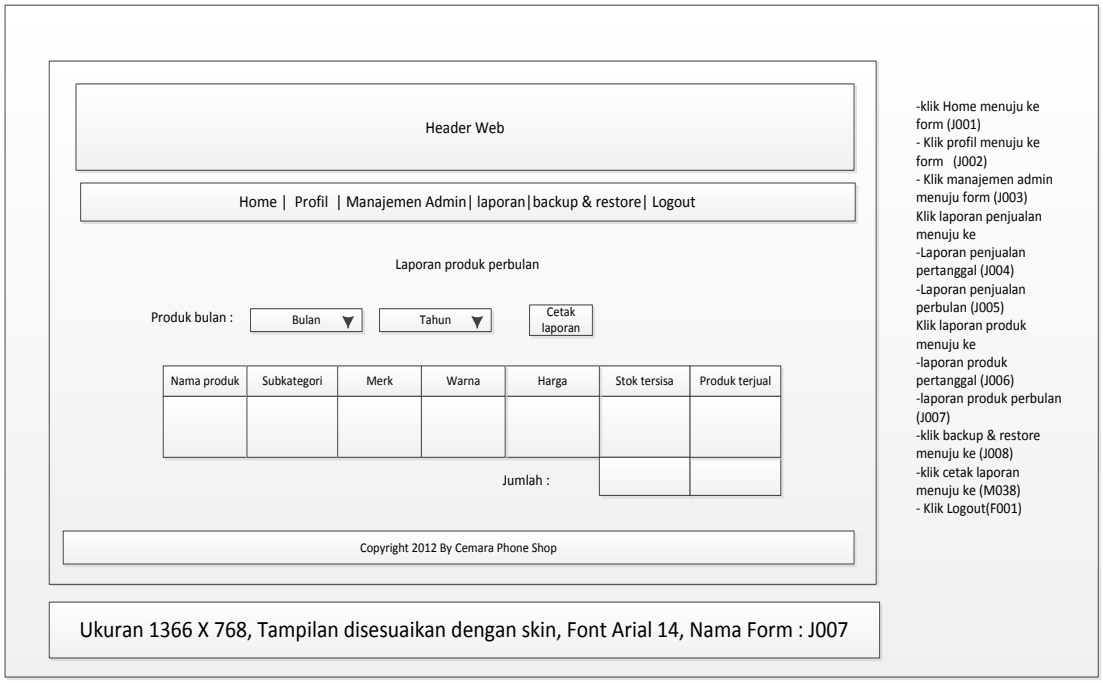
Gambar 3. 77 Form laporan penjualan perbulan

4. Form laporan penjualan pertanggal



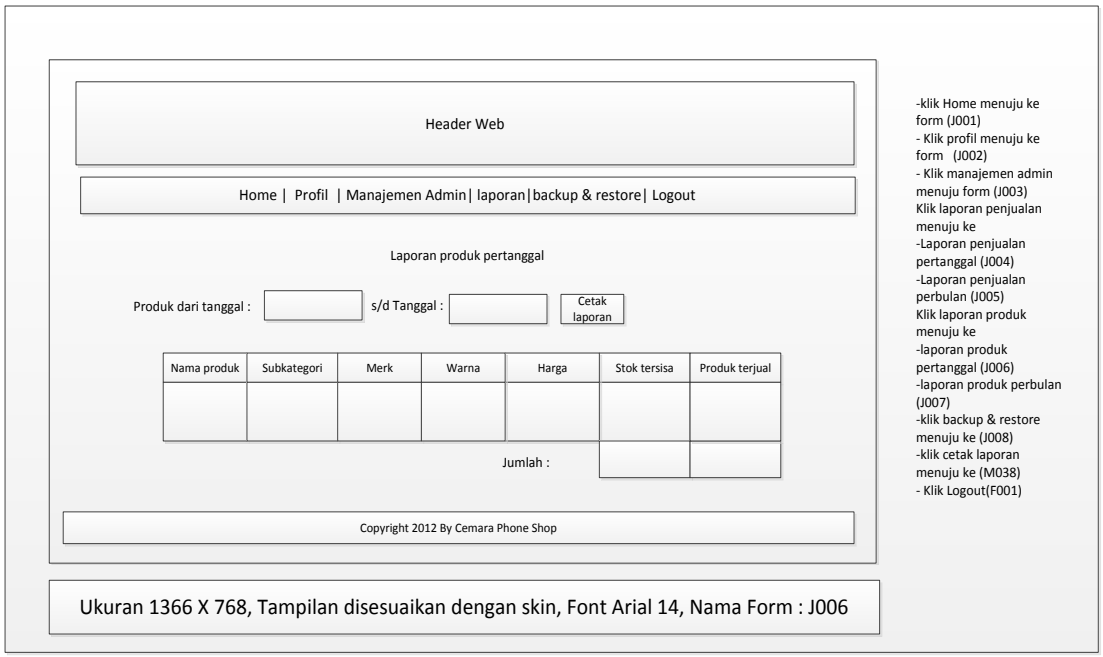
Gambar 3. 78 Form laporan penjualan pertanggal

5. Form laporan produk perbulan



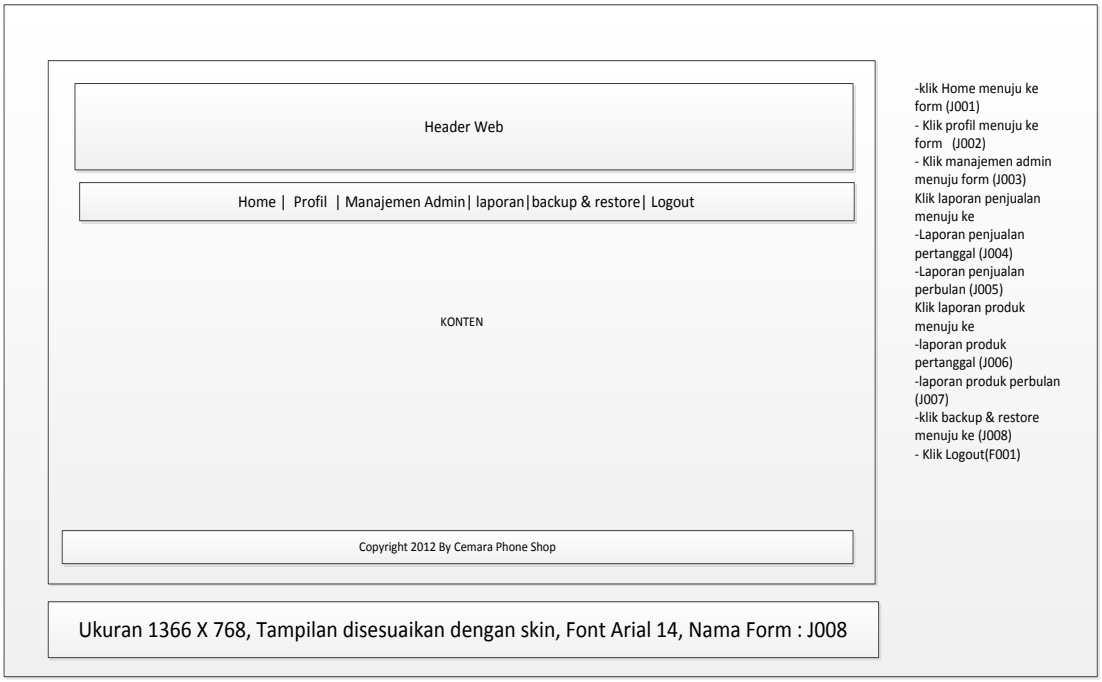
Gambar 3. 79 Form laporan produk perbulan

6. Form laporan produk pertanggal



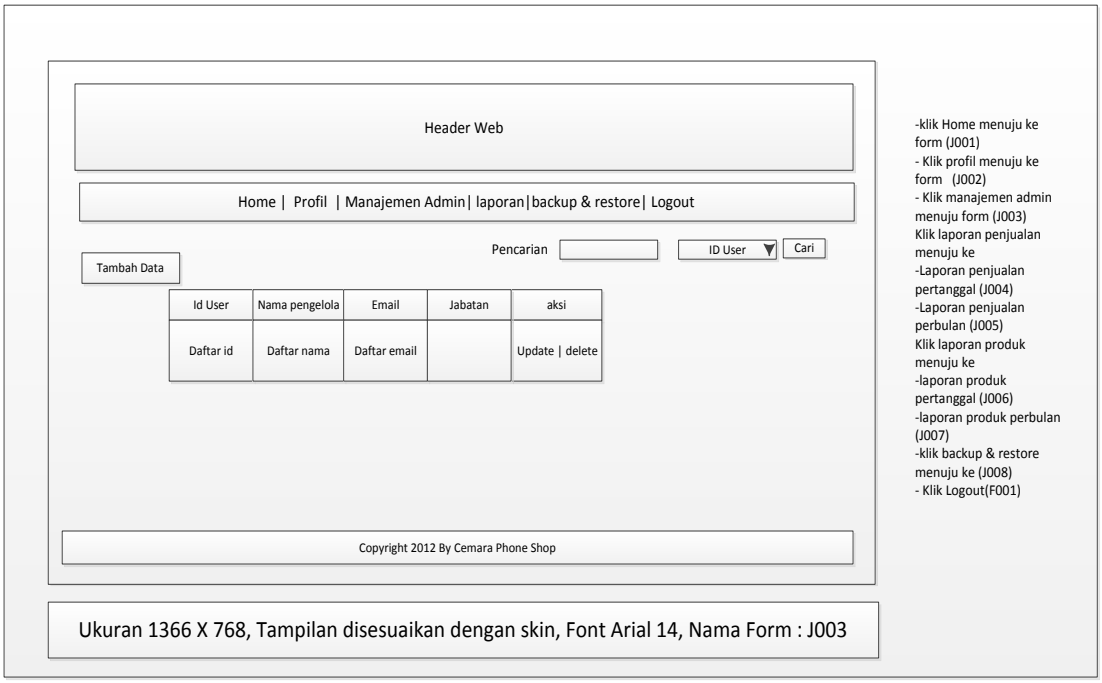
Gambar 3. 80 Form laporan produk pertanggal

7. Form backup dan restore



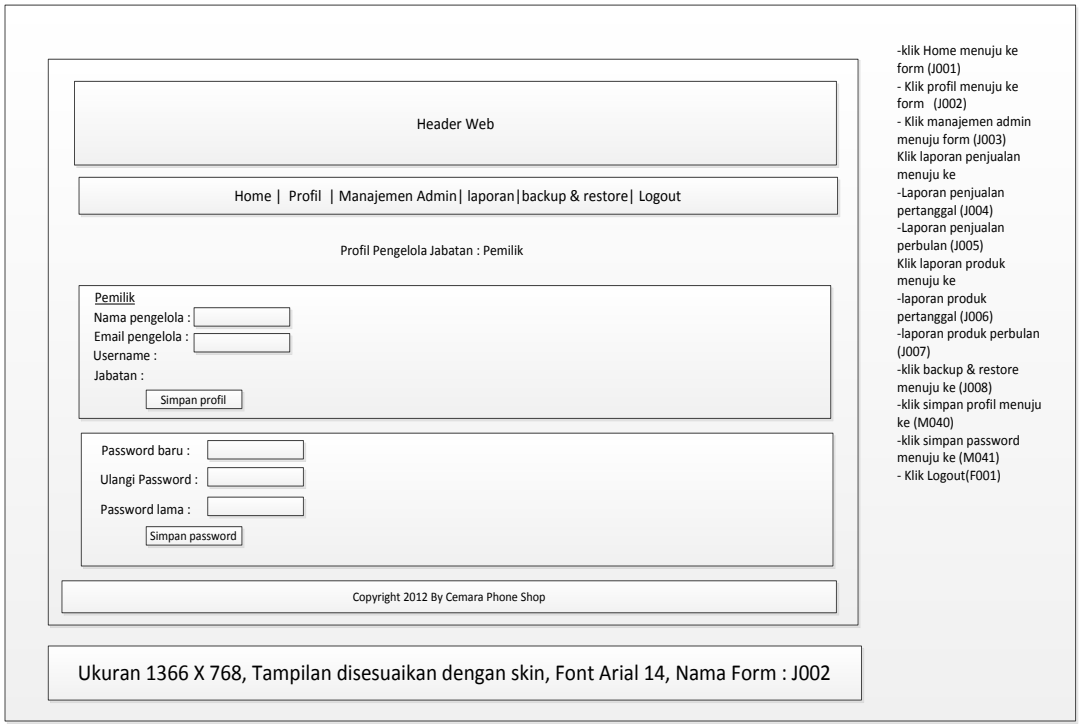
Gambar 3. 81 Form backup dan restore

8. Form manajemen user



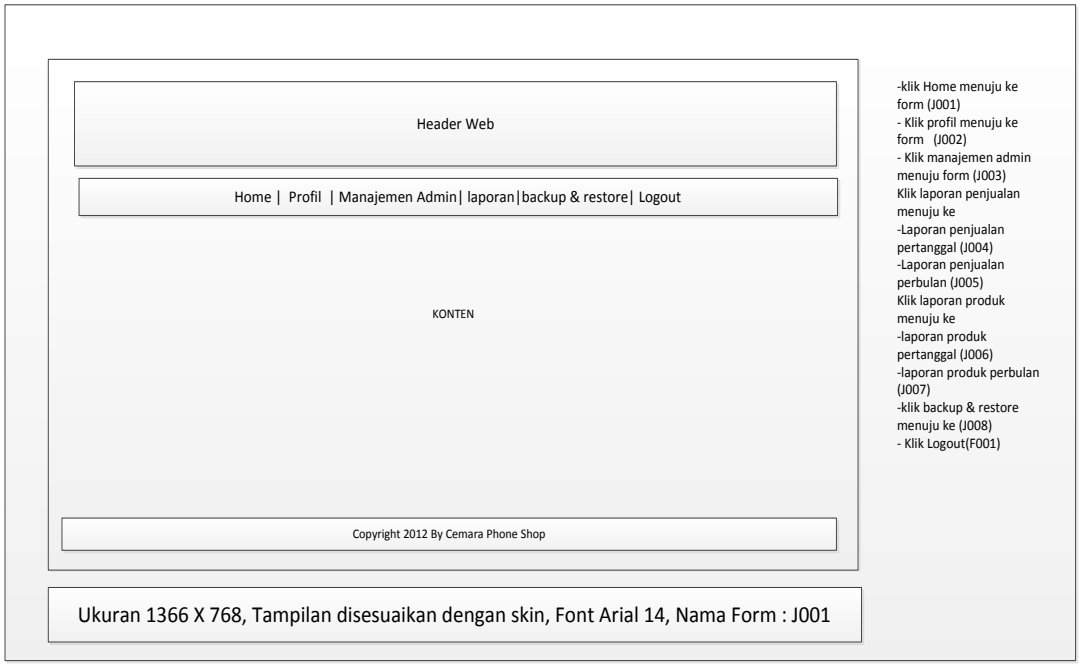
Gambar 3. 82 Form manajemen user

9. Form profil pemilik



Gambar 3. 83 Form profil pemilik

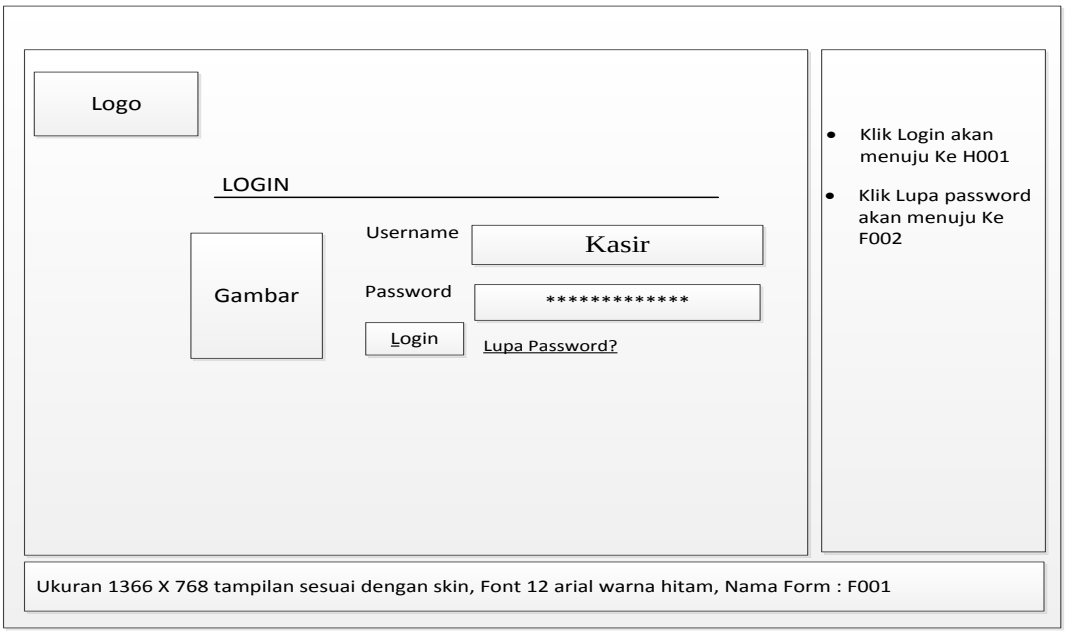
10. form utama pemilik



Gambar 3. 84 Form utama pemilik

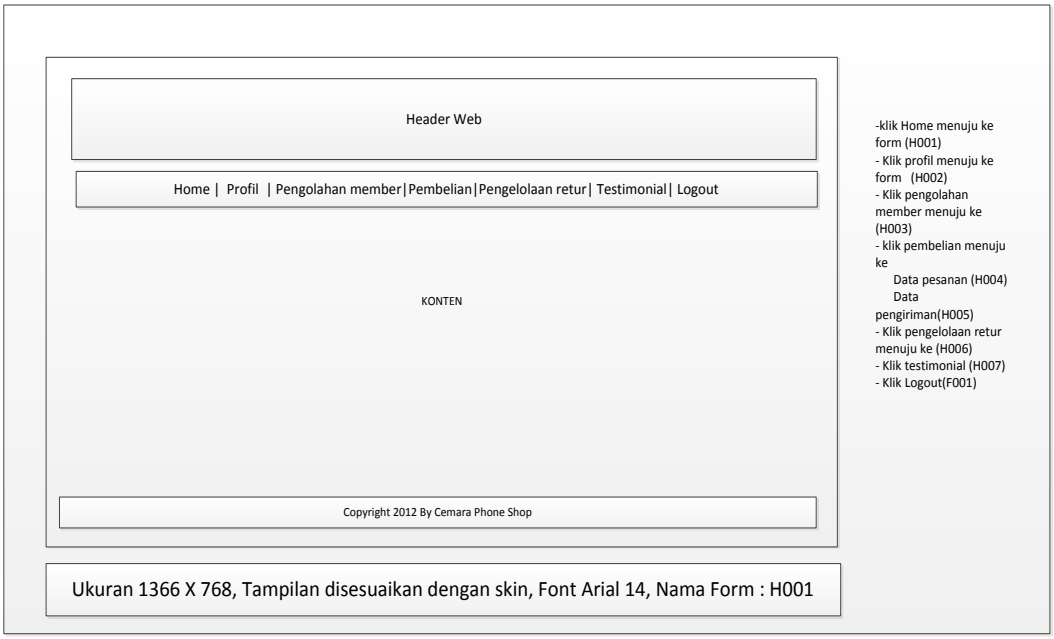
3.3.4 Antarmuka Kasir

1. Form login kasir



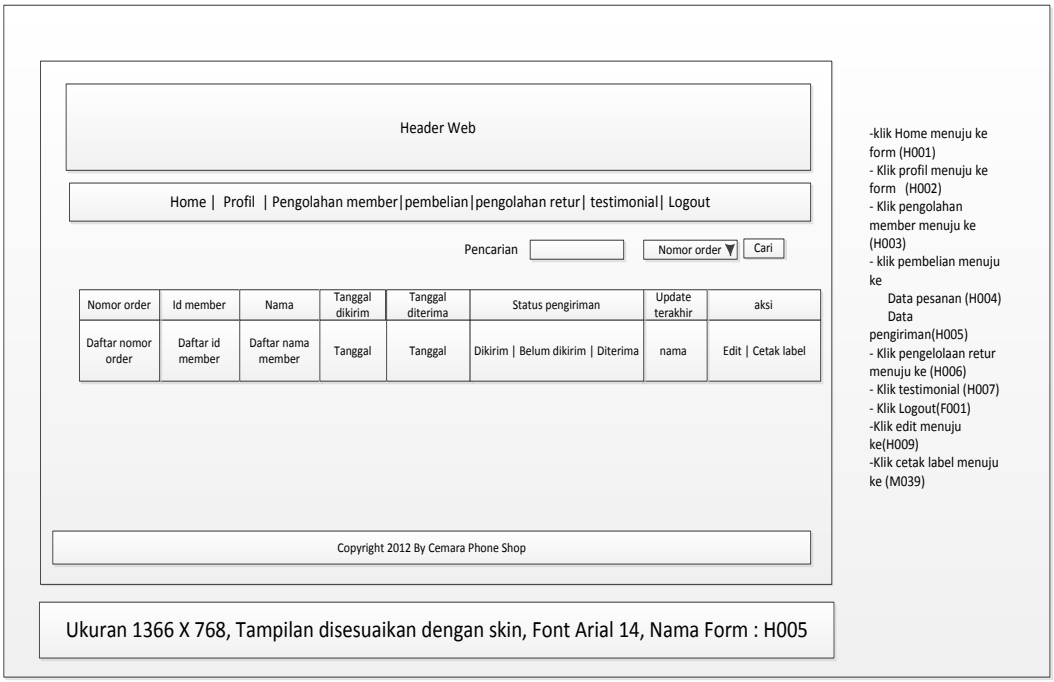
Gambar 3. 85 Form login kasir

2. Form menu utama kasir



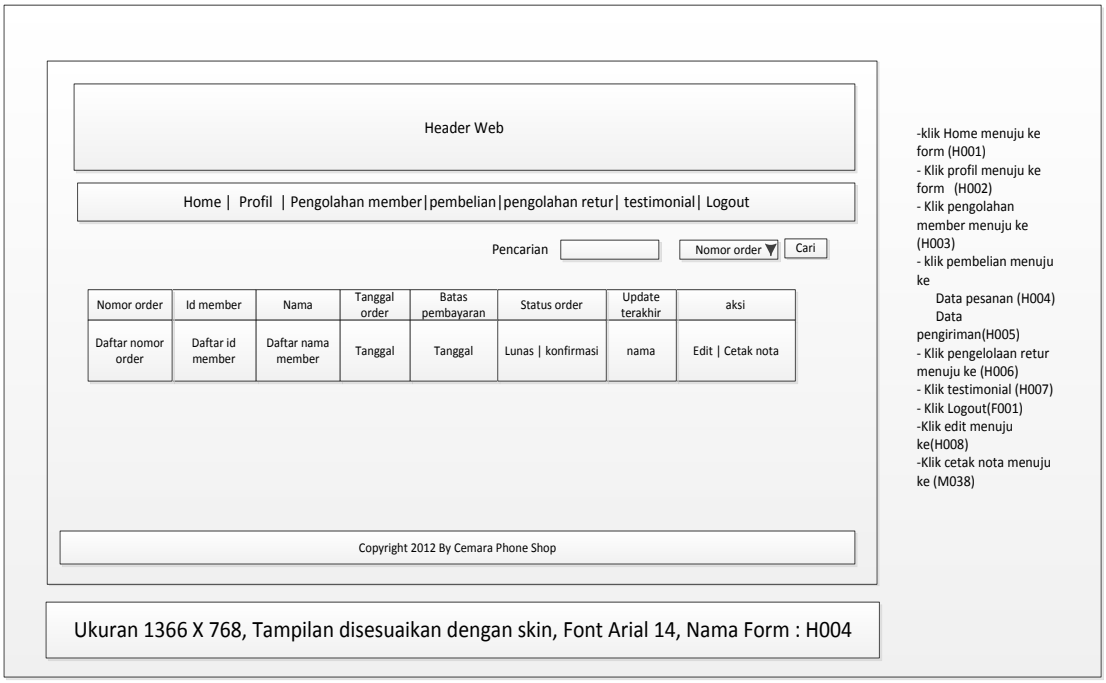
Gambar 3. 86 Form utama menu kasir

3. Form data pengiriman



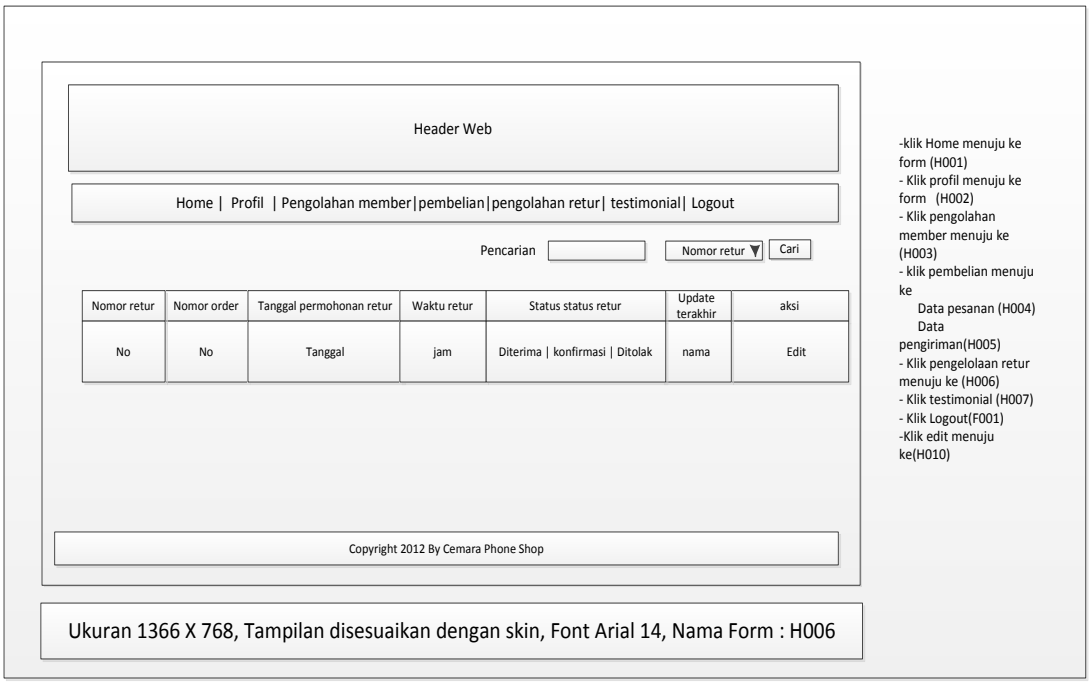
Gambar 3. 87 Form data pengiriman

4. Form data pesanan



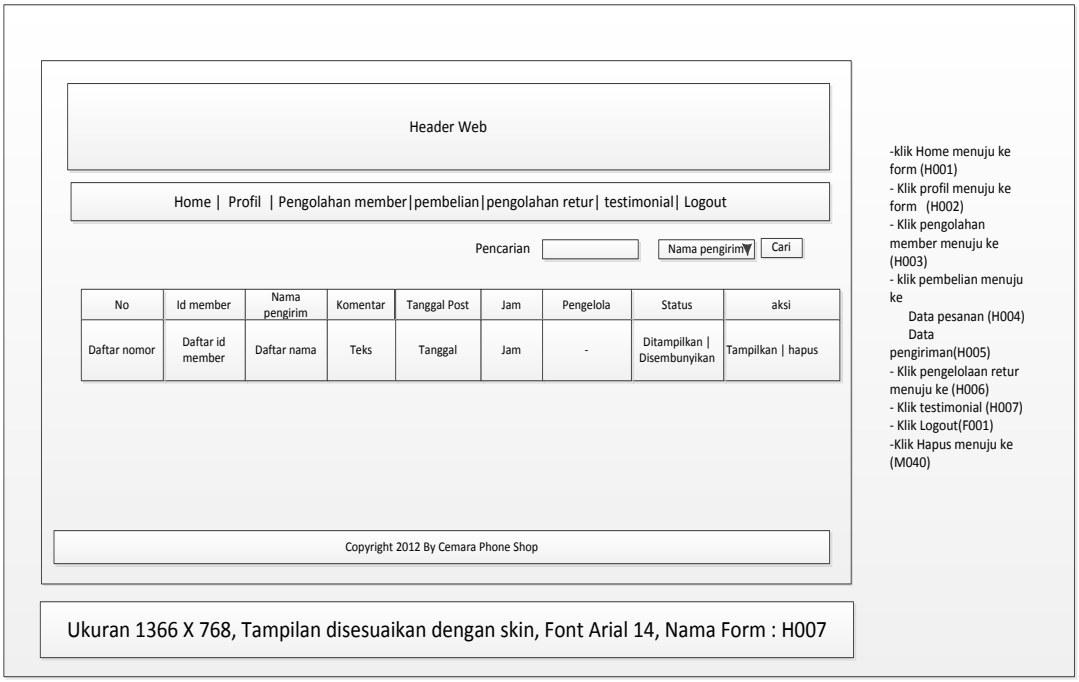
Gambar 3. 88 Form data pemesanan

5. Form data retur



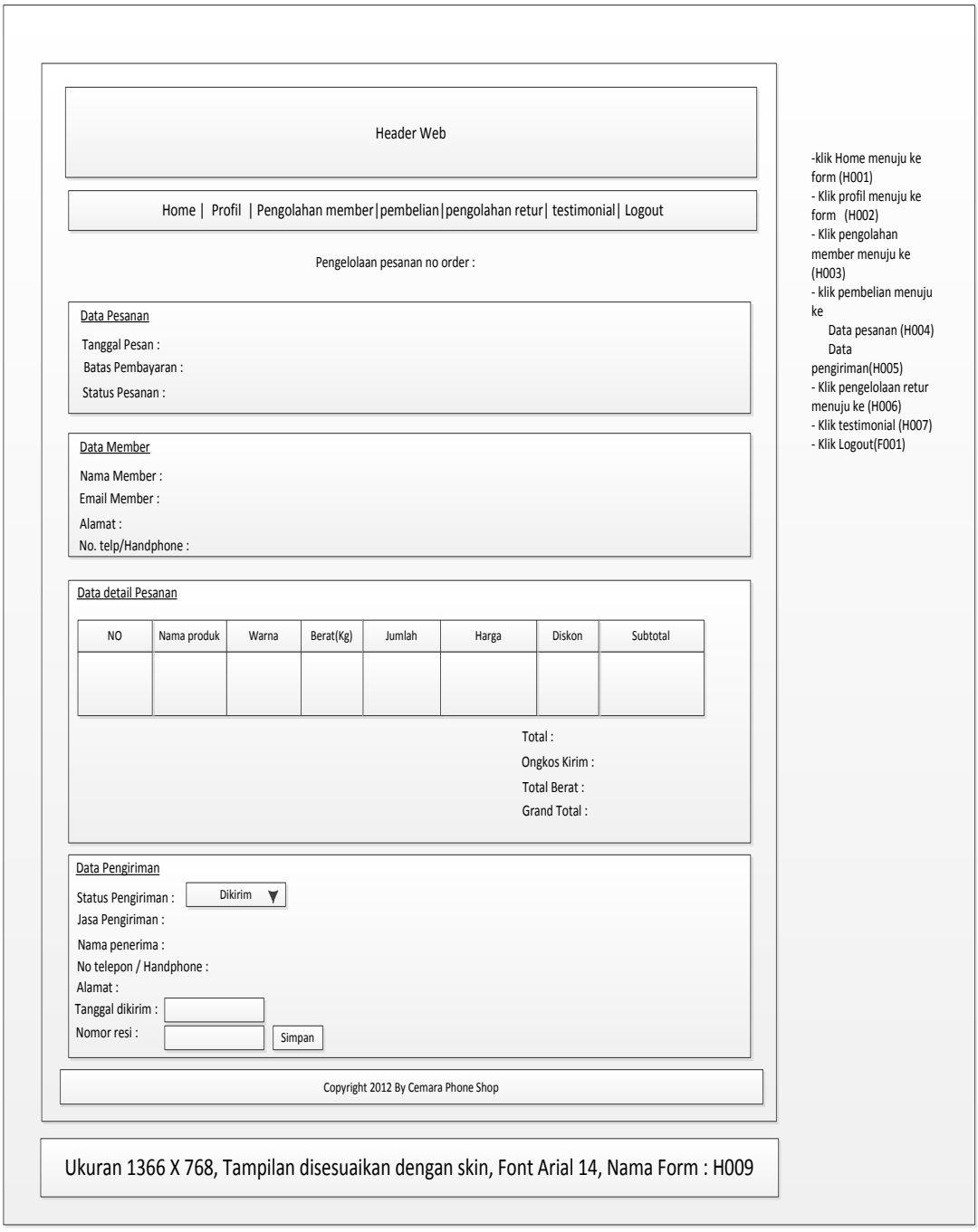
Gambar 3. 89 Form data retur

6. Form data testimonial



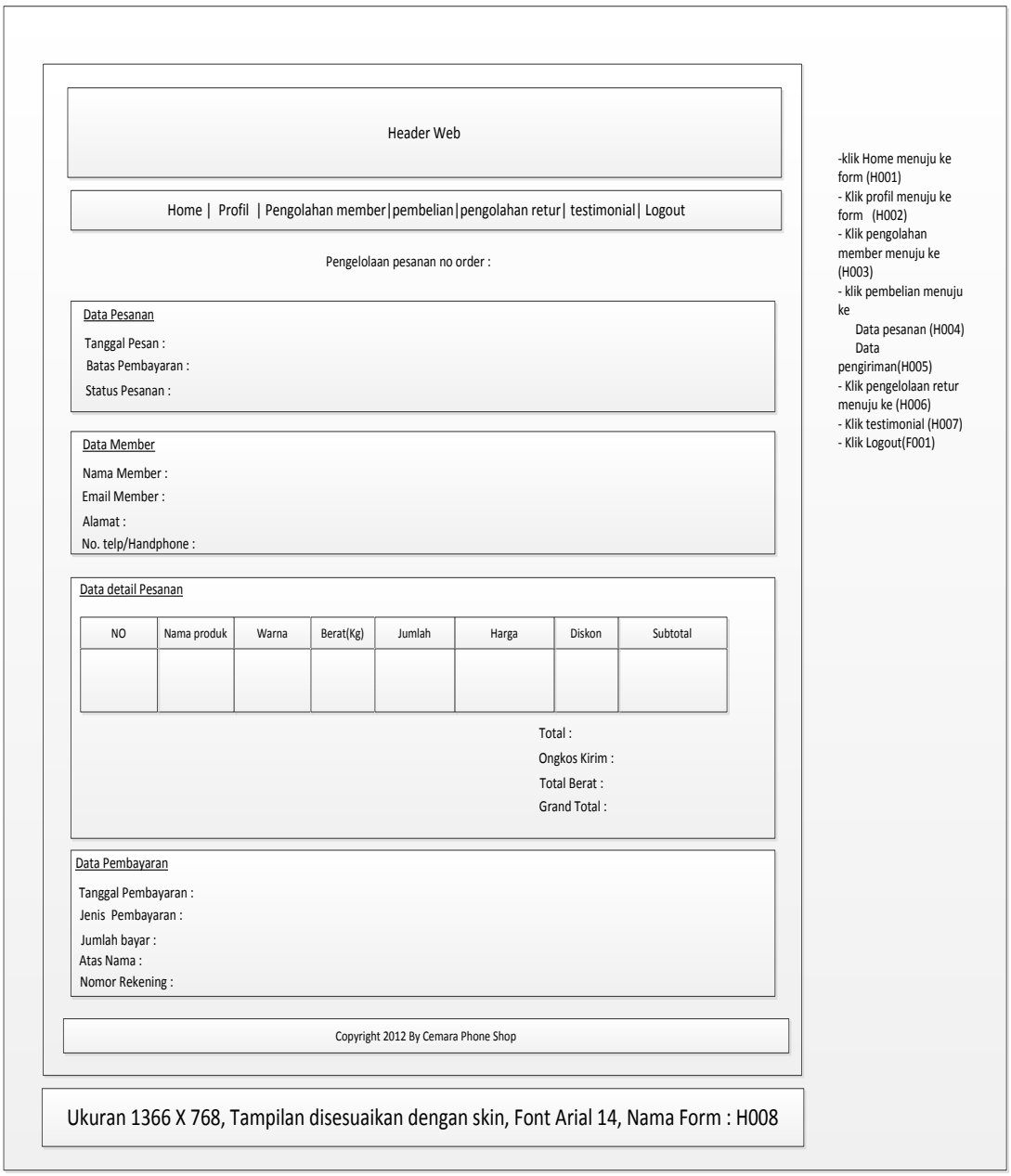
Gambar 3. 90 Form data testimonial

7. Form data pengiriman



Gambar 3. 91 Form data pengiriman

8. Form data pesanan



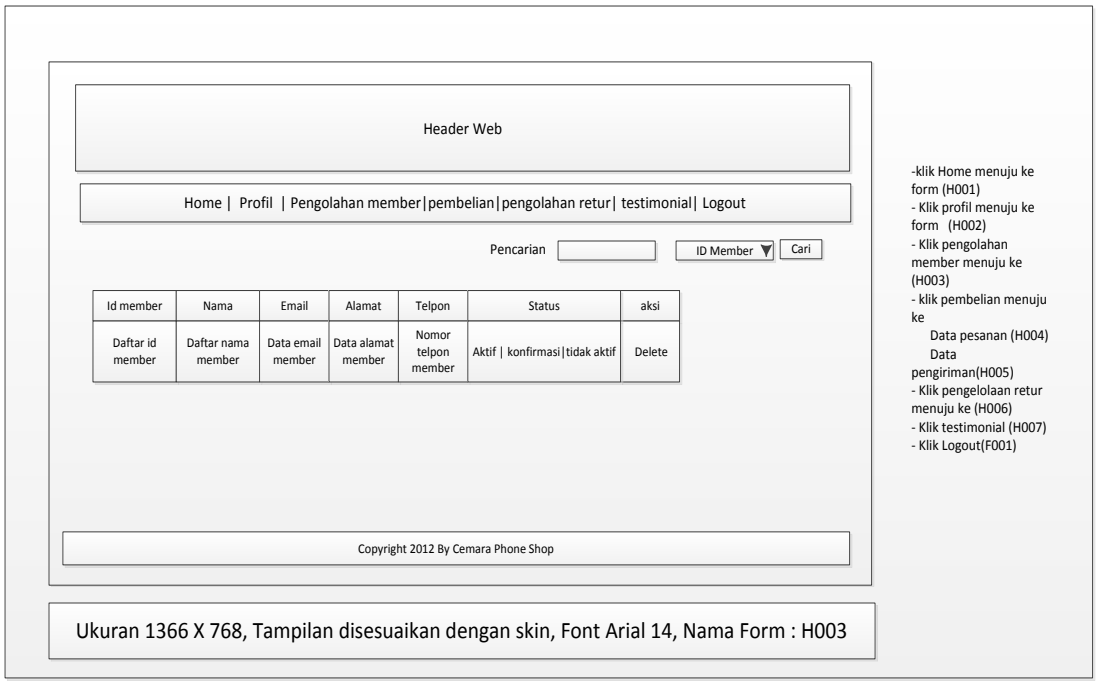
Gambar 3. 92 Form data pesanan

9. Form edit data retur



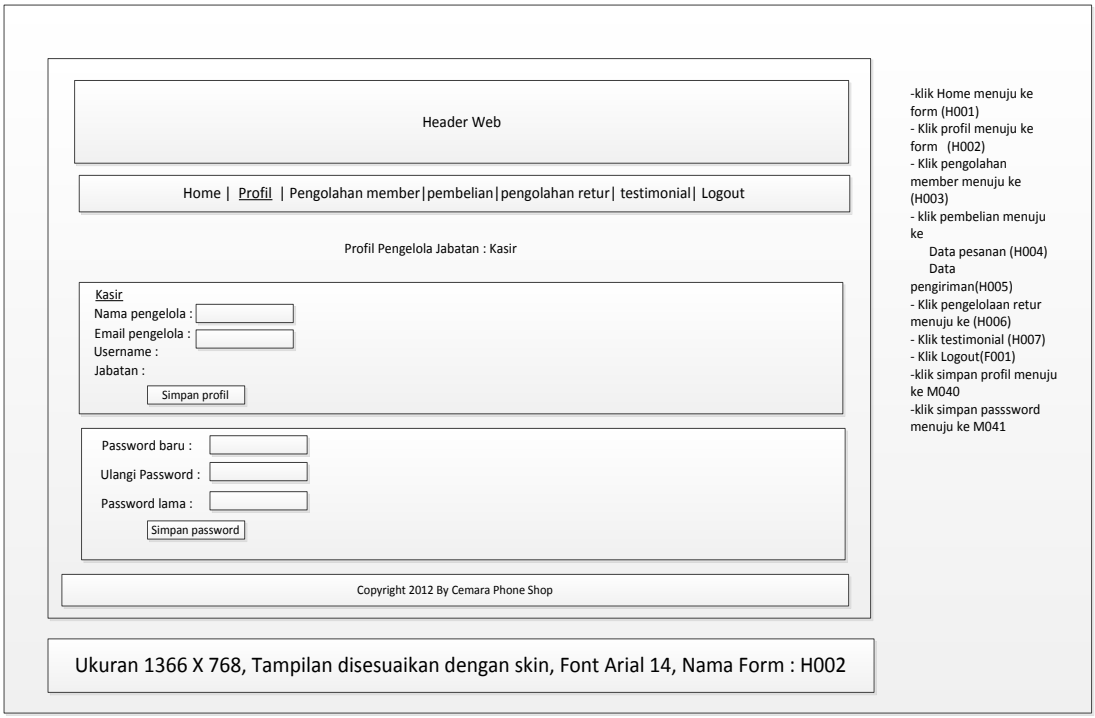
Gambar 3. 93 Form data retur

10. Form manajemen member



Gambar 3. 94 Form manajemen member

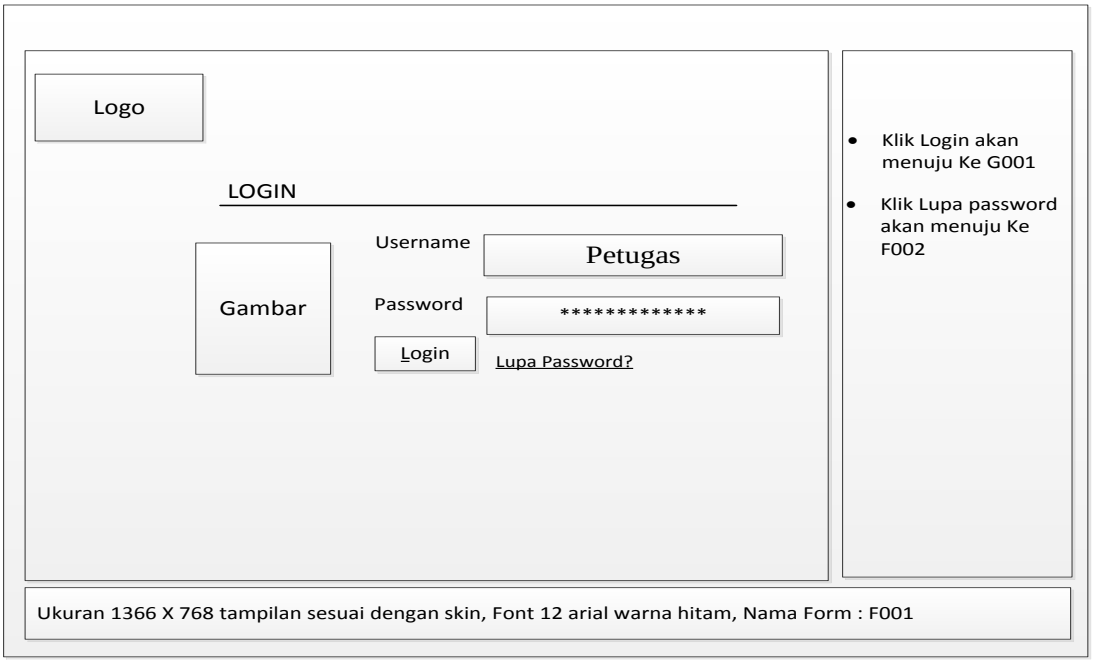
11. Form profil kasir



Gambar 3. 95 Form profil kasir

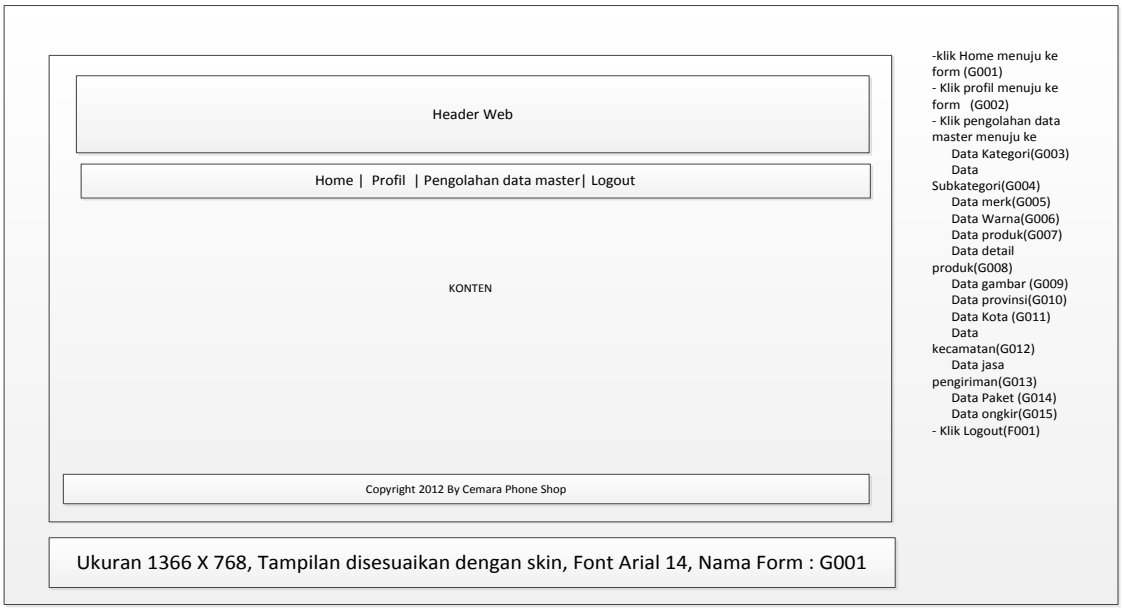
3.3.5 Antarmuka Petugas

1. Form login petugas



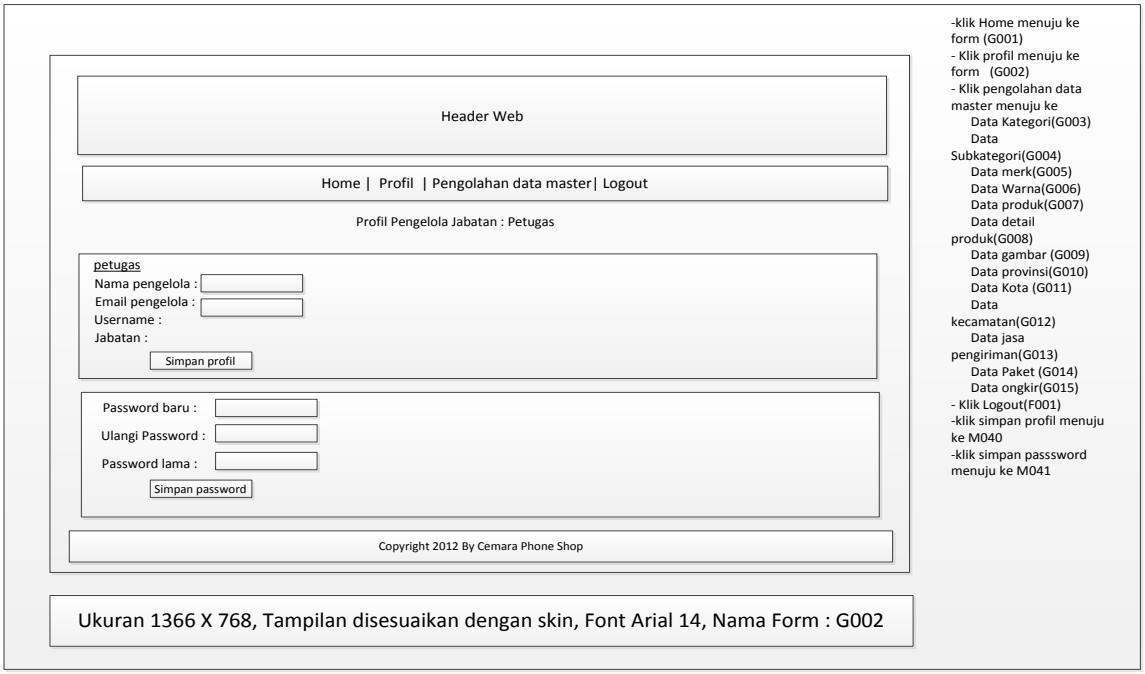
Gambar 3. 96 Form login petugas

2. Form menu utama petugas



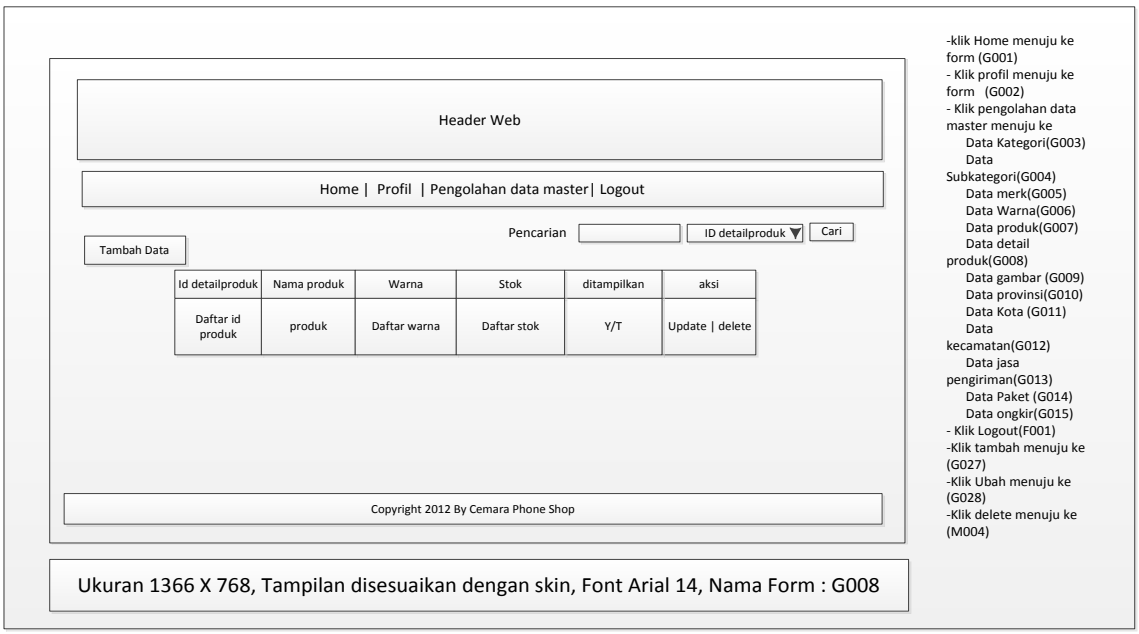
Gambar 3. 97 Form menu utama petugas

3. Form profil petugas



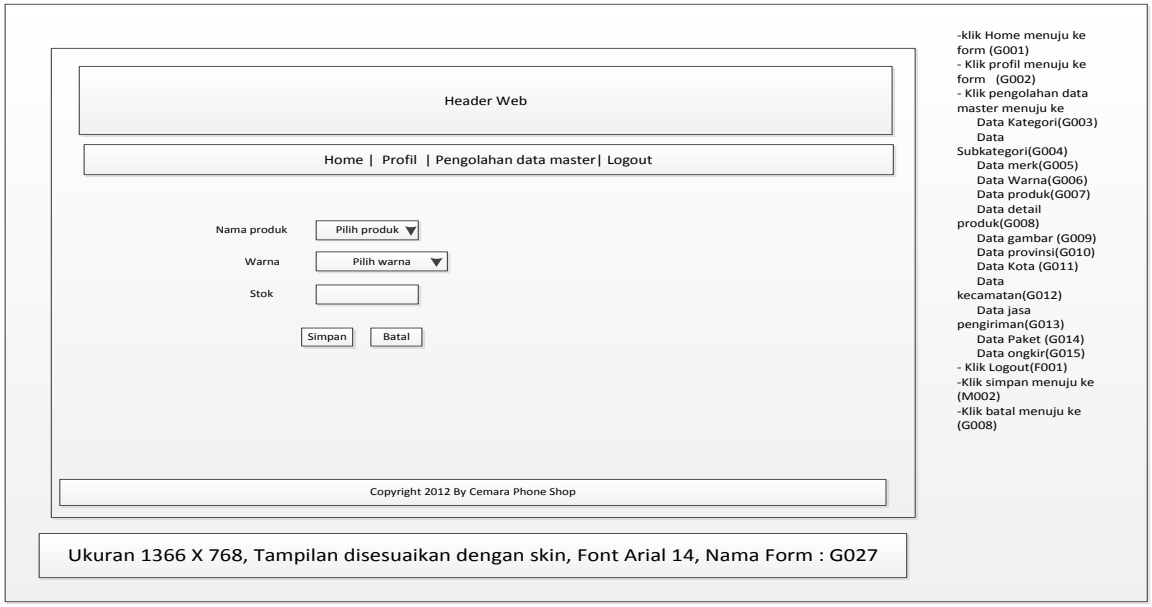
Gambar 3. 98 Form profil petugas

4. Form detail produk



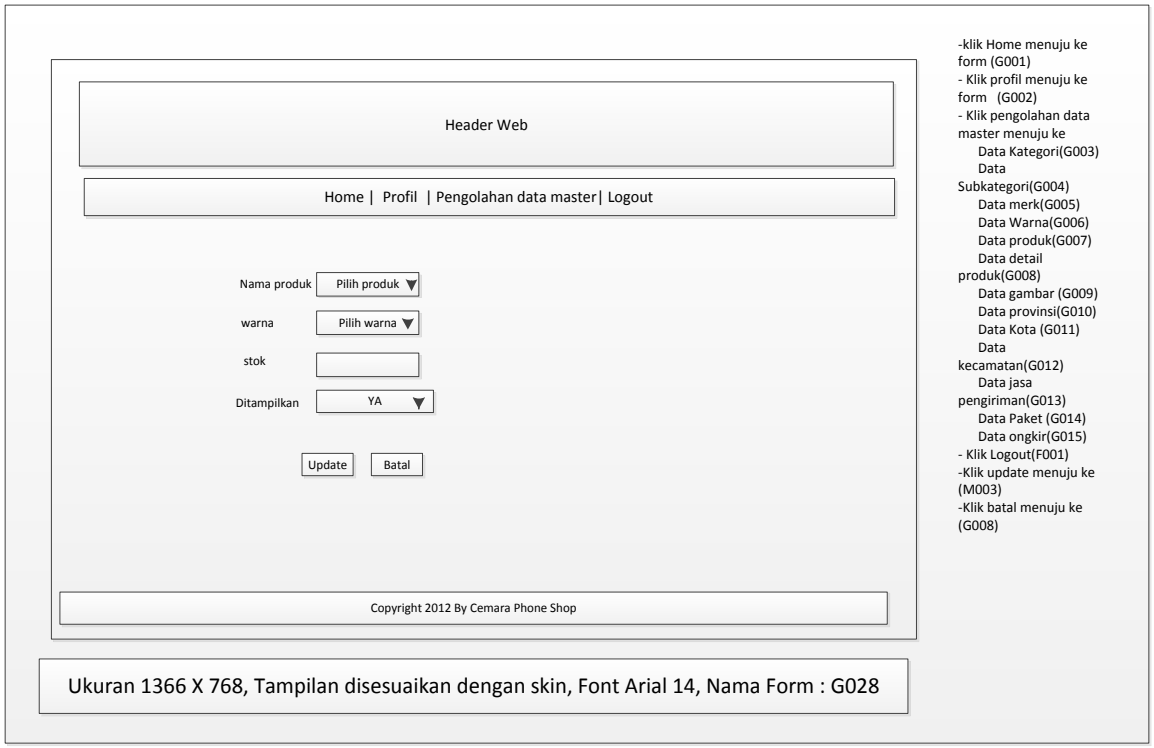
Gambar 3. 99 Form detail produk

5. Form tambah detail produk



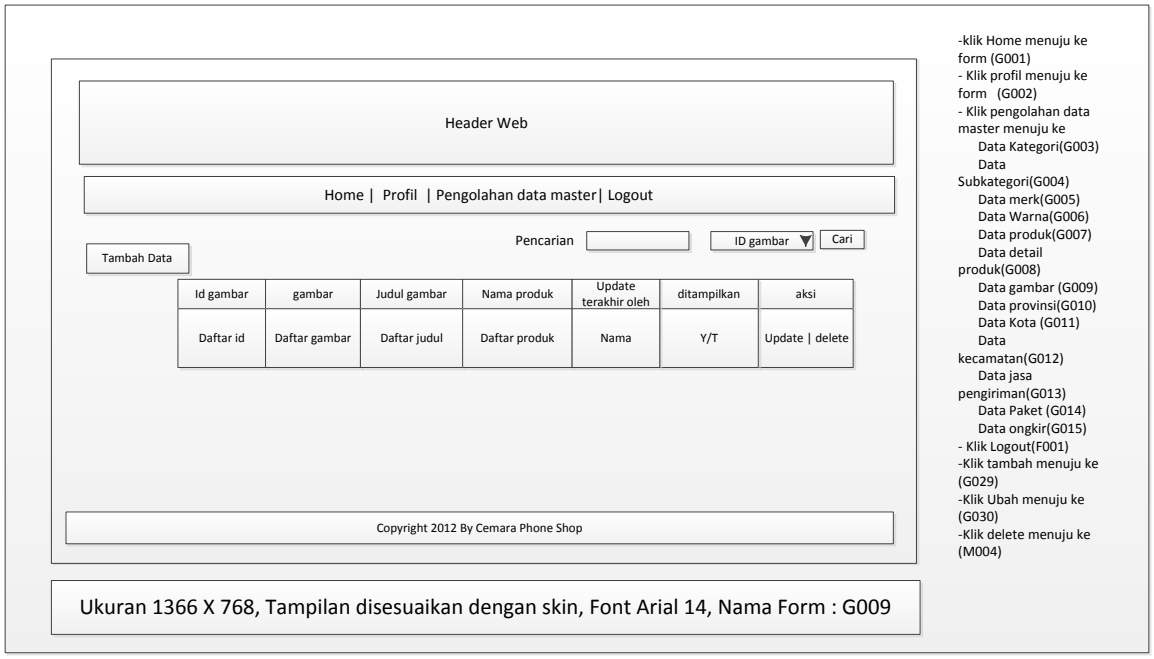
Gambar 3. 100 Form tambah detail produk

6. Form ubah detail produk



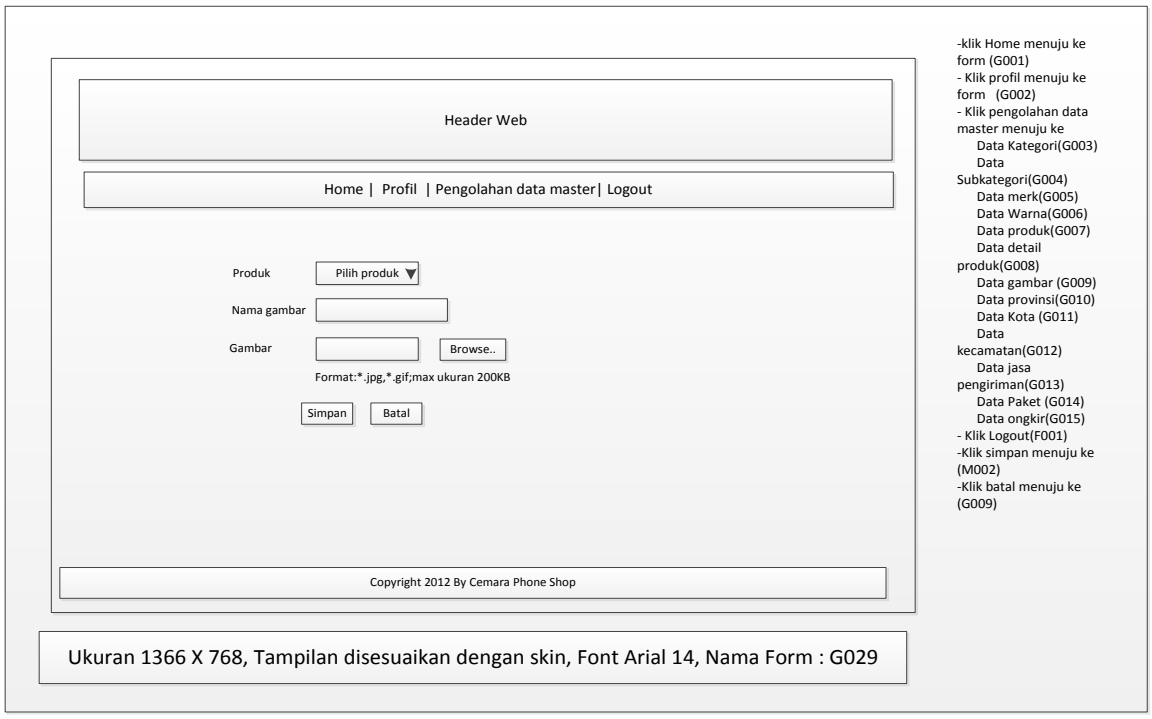
Gambar 3. 101 Form ubah detail produk

7. Form gambar



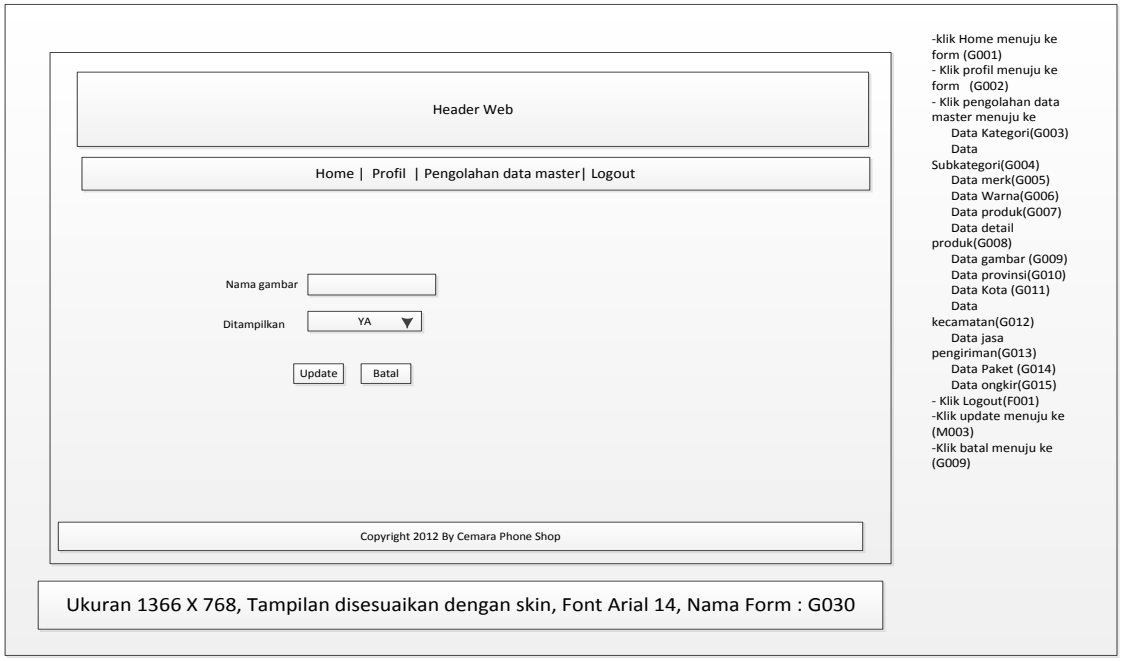
Gambar 3. 102 Form gambar

8. Form tambah gambar



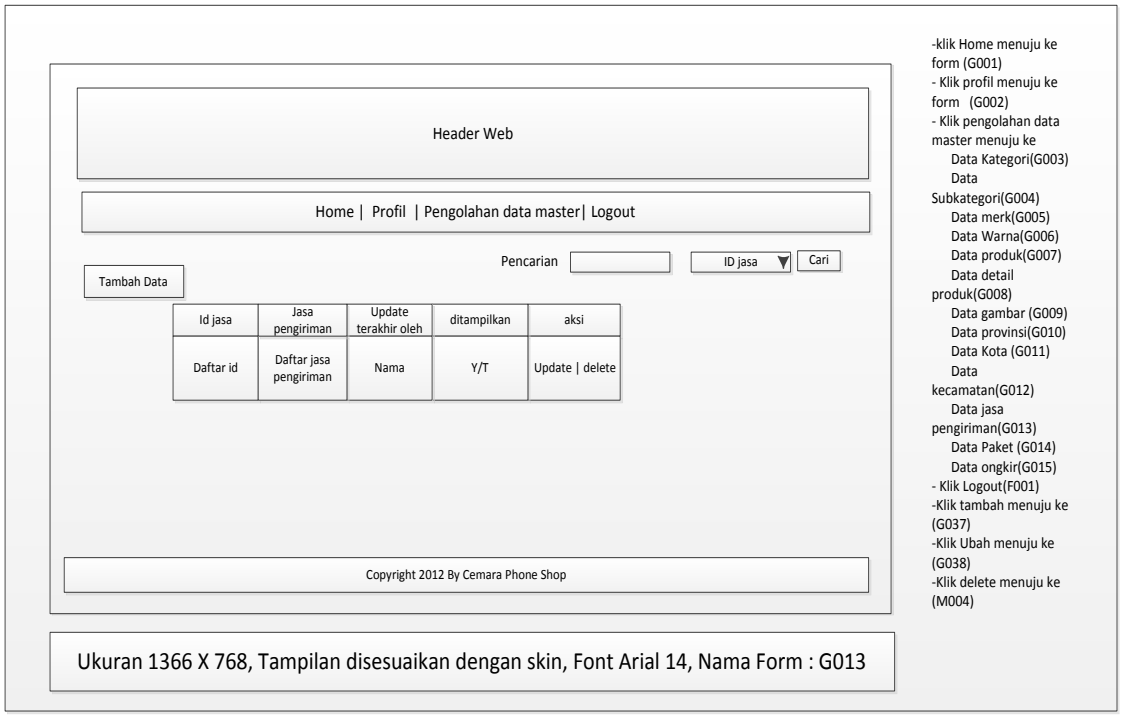
Gambar 3. 103 Form tambah gambar

9. Form ubah gambar



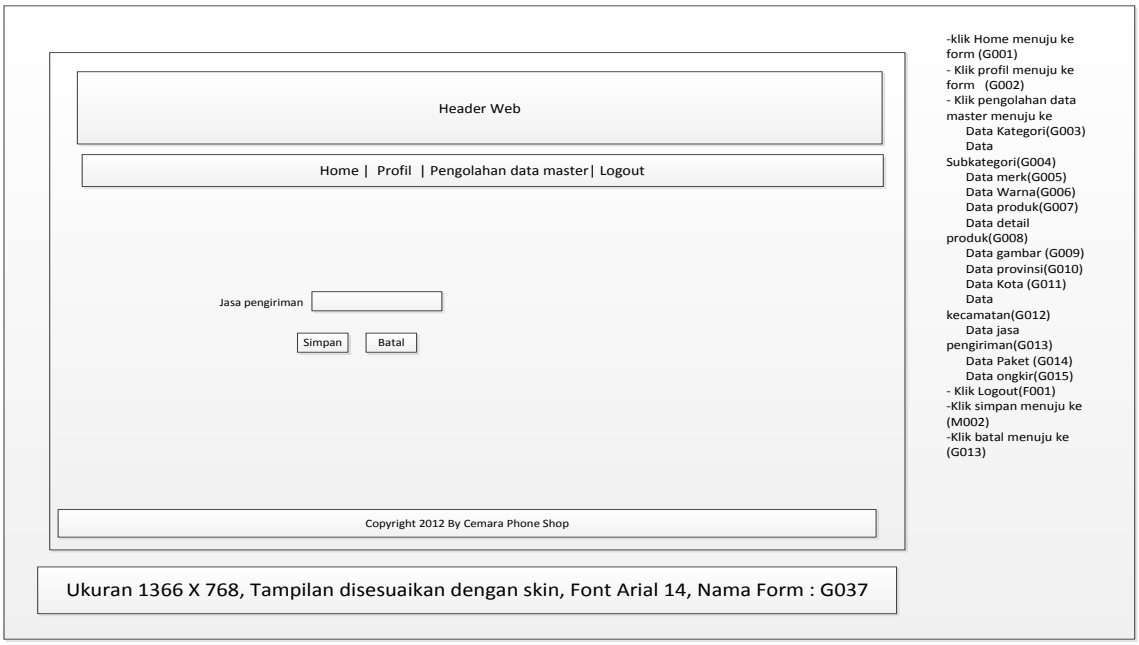
Gambar 3. 104 Form ubah gambar

10. Form jasa pengiriman



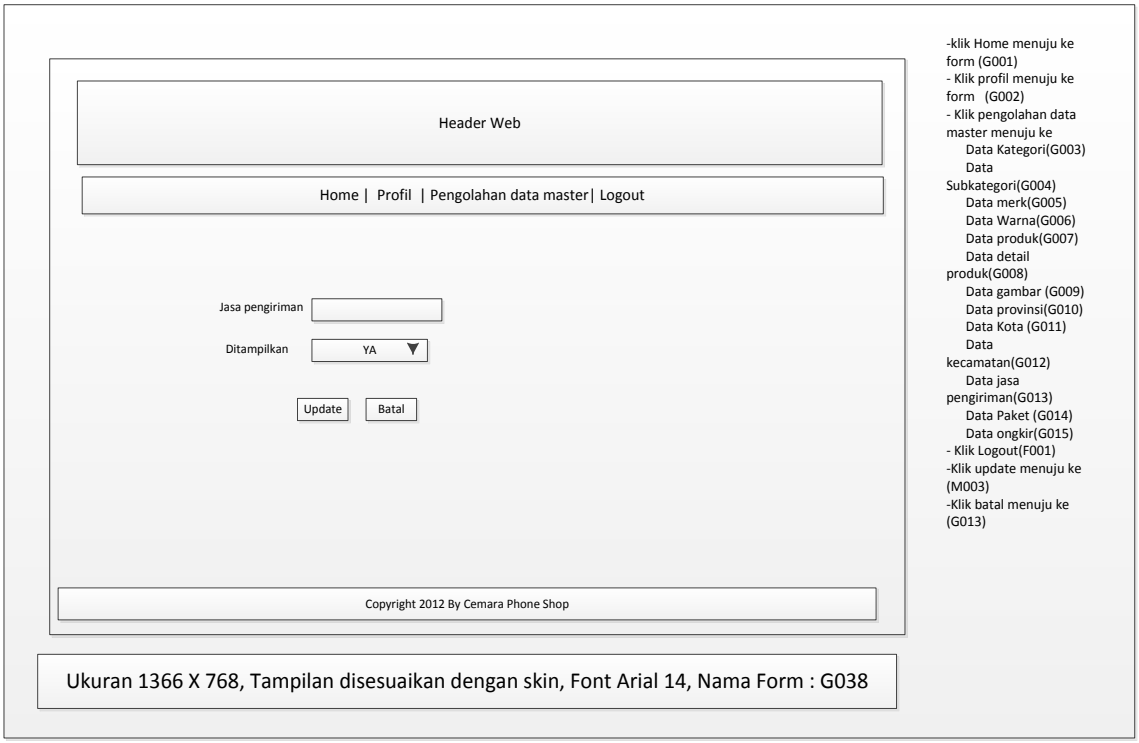
Gambar 3. 105 Form jasa pengiriman

11. Form tambah jasa pengiriman



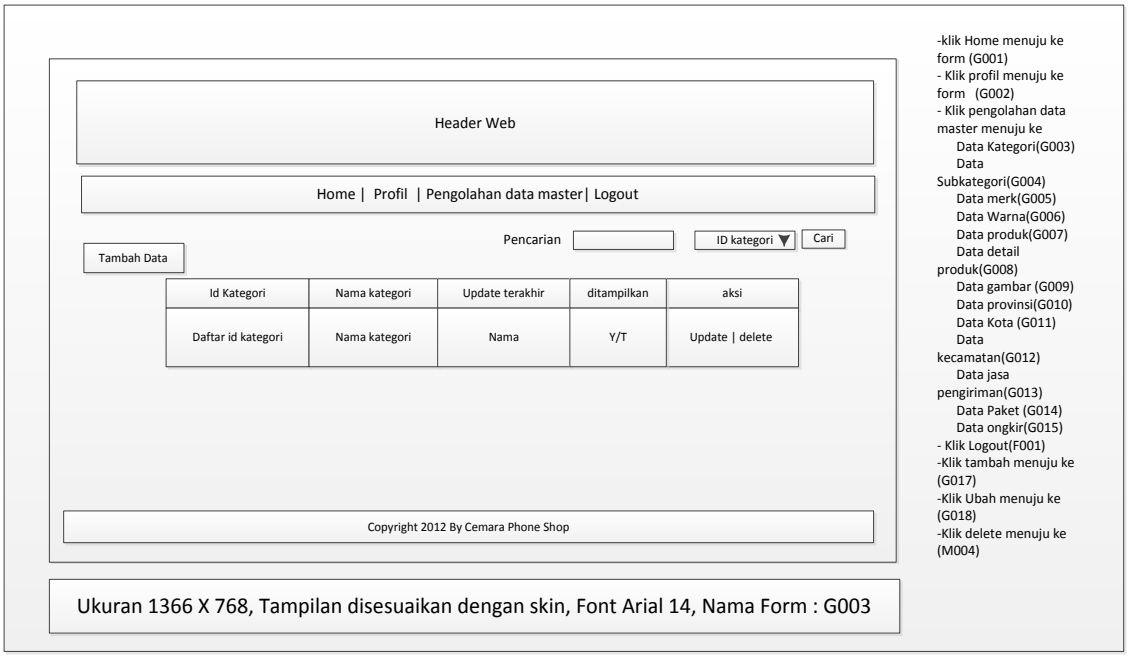
Gambar 3. 106 Form tambah jasa pengiriman

12. Form ubah jasa pengiriman



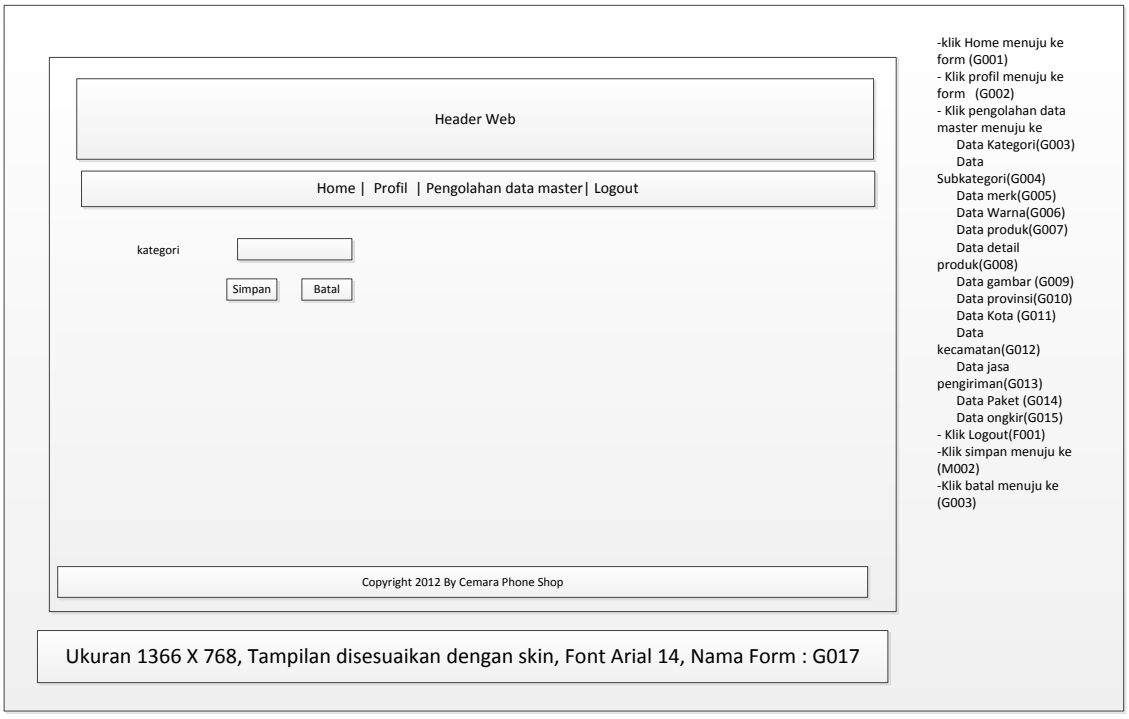
Gambar 3. 107 Form ubah jasa pengiriman

13. Form kategori



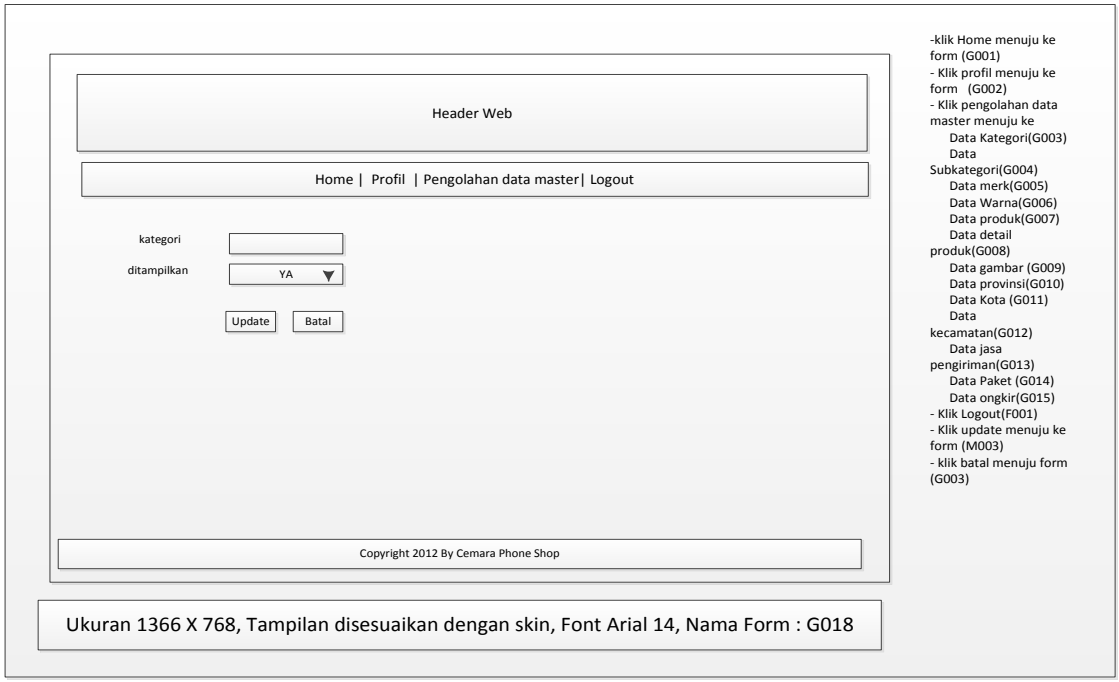
Gambar 3. 108 Form kategori

14. Form tambah kategori



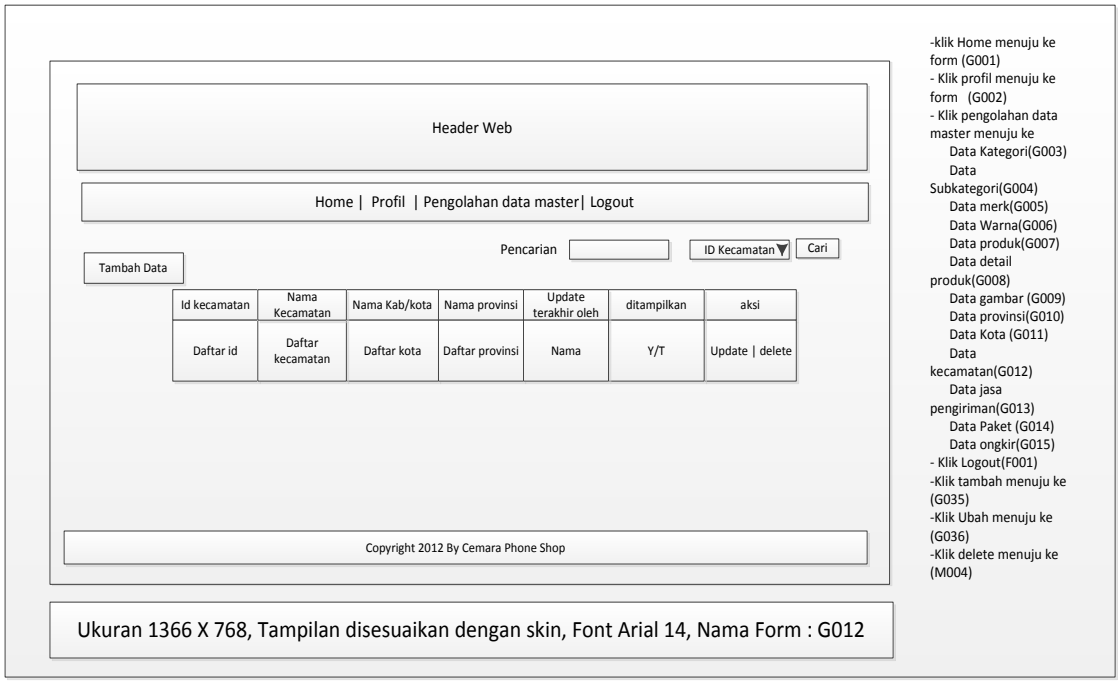
Gambar 3. 109 Form tambah kategori

15. Form ubah kategori



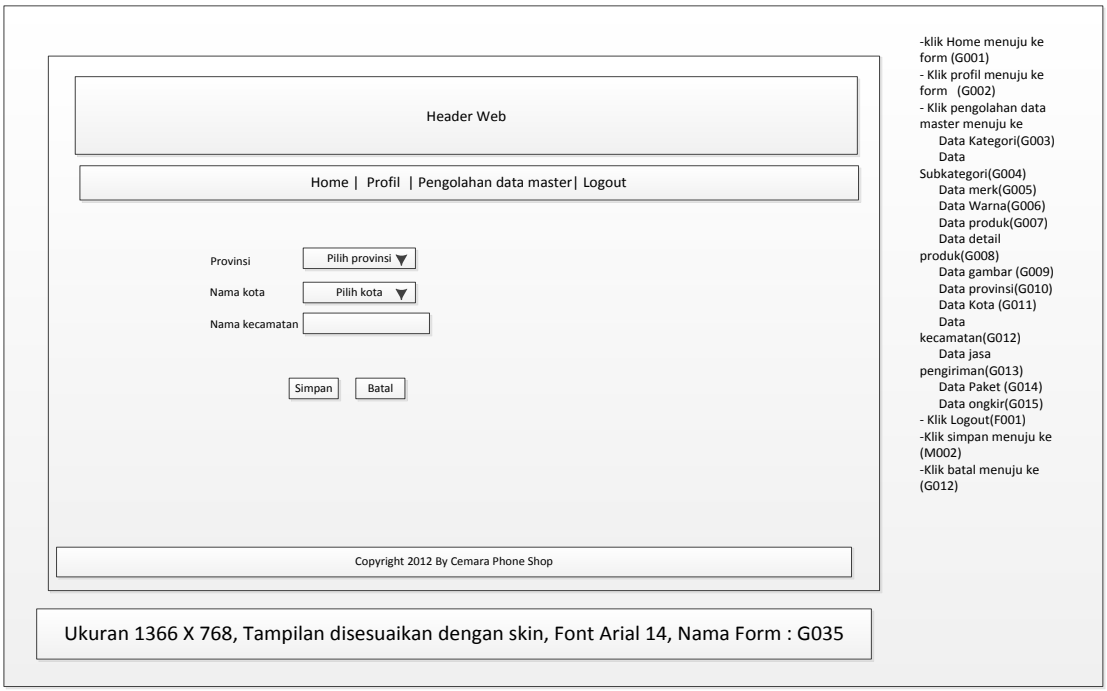
Gambar 3. 110 Form ubah kategori

16. Form kecamatan



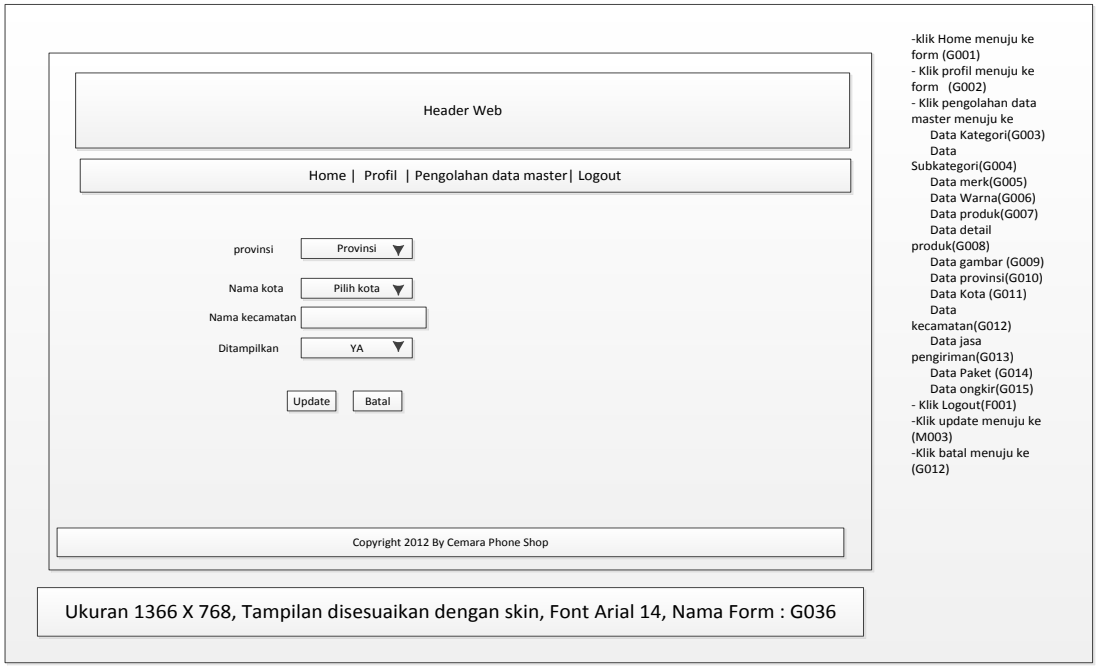
Gambar 3. 111 Form kecamatan

17. Form tambah kecamatan



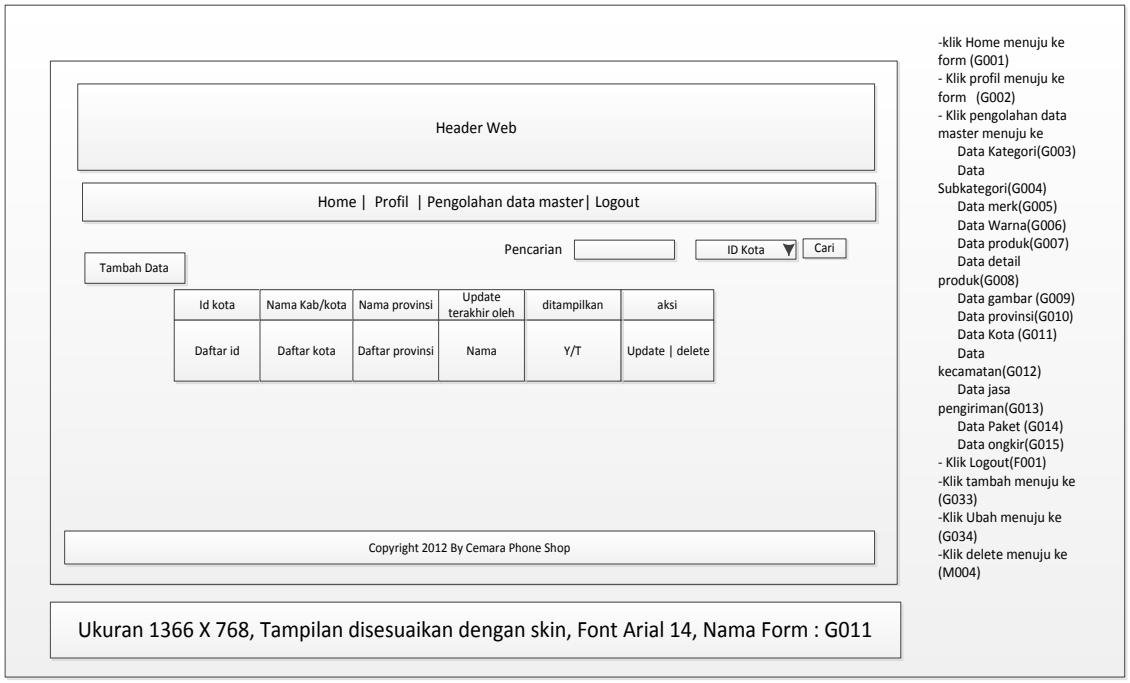
Gambar 3. 112 Form tambah kecamatan

18. Form ubah kecamatan



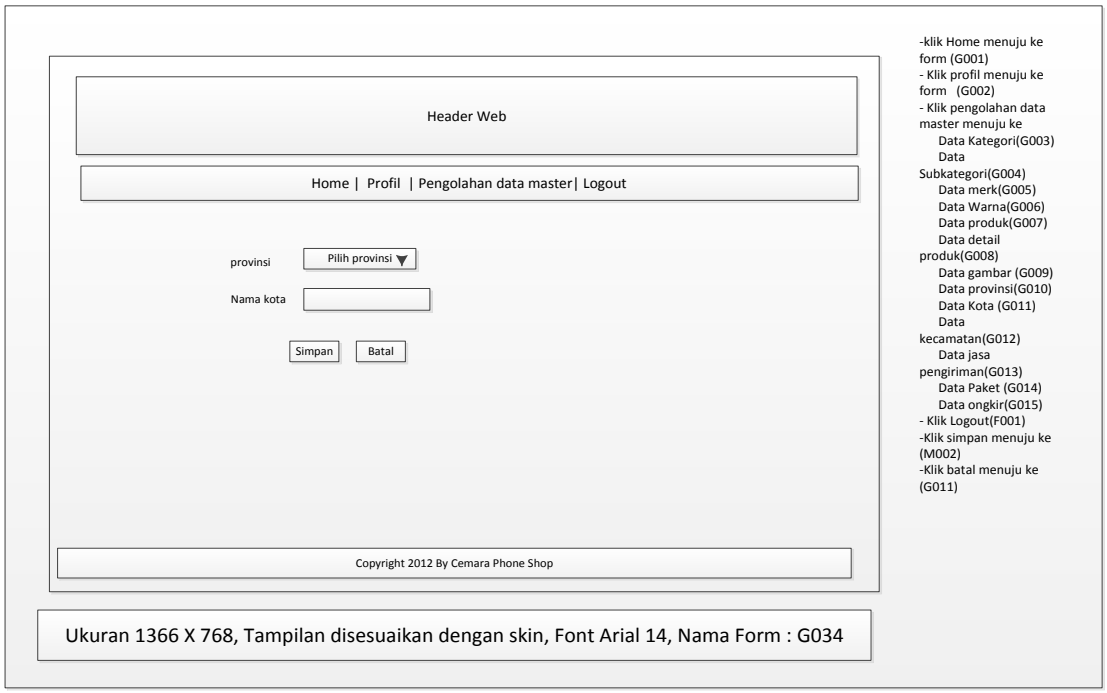
Gambar 3. 113 Form ubah kecamatan

19. Form kota



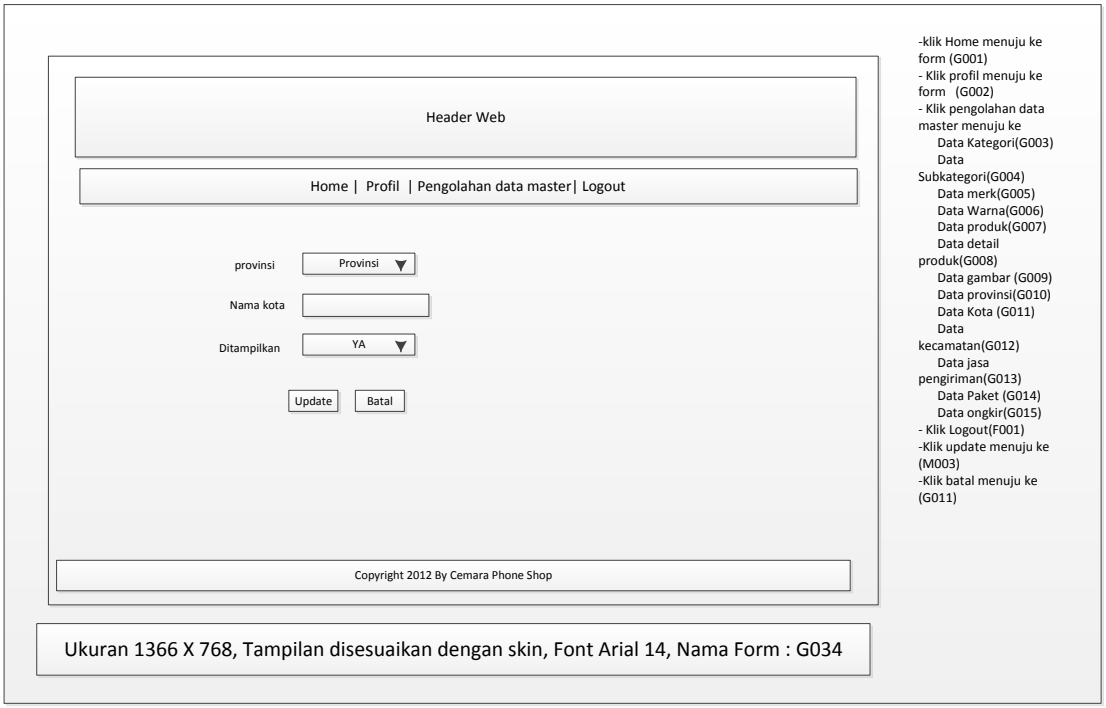
Gambar 3. 114 Form kota

20. Form tambah kota



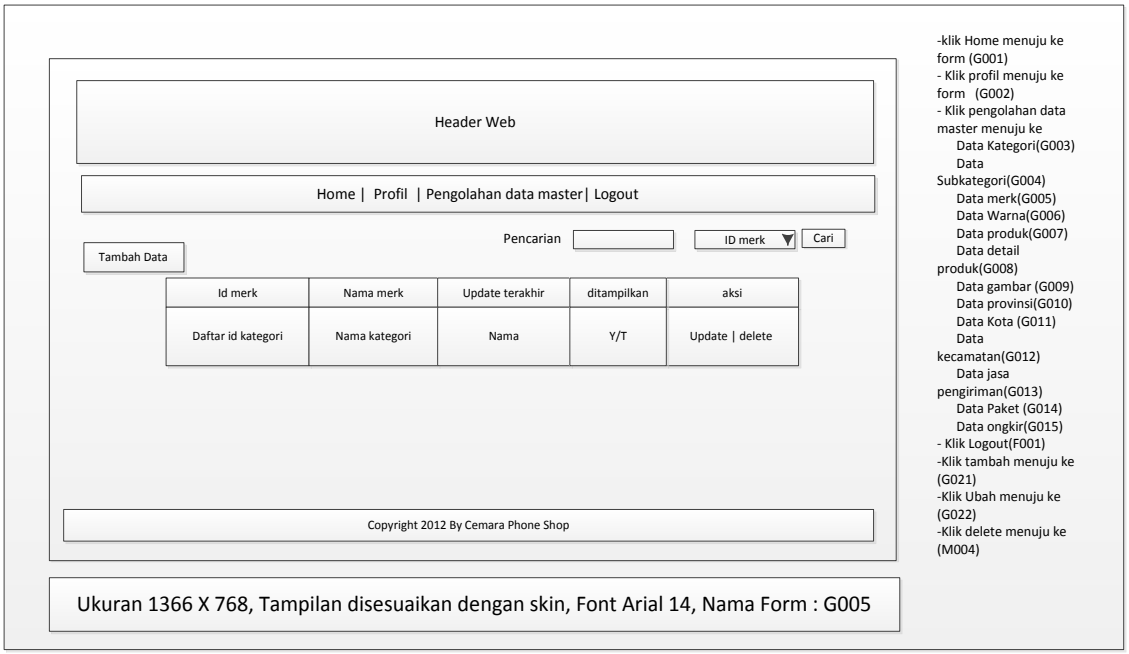
Gambar 3. 115 Form tambah kota

21. Form ubah kota



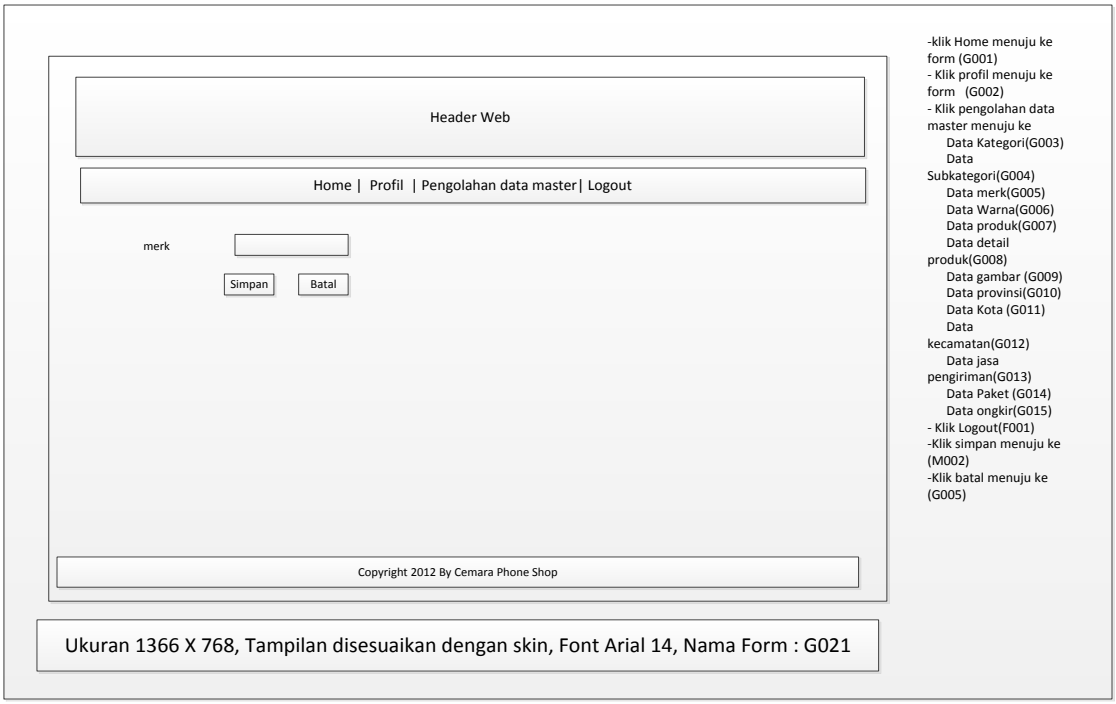
Gambar 3. 116 Form ubah kota

22. Form merk



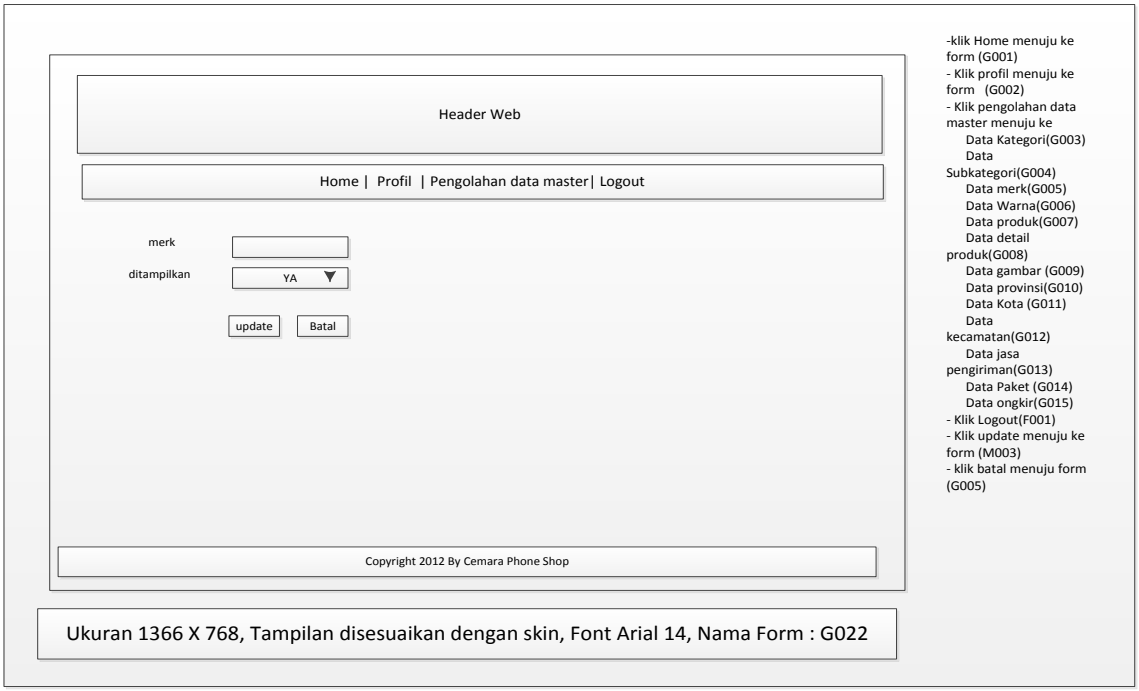
Gambar 3. 117 Form merk

23. Form tambah merk



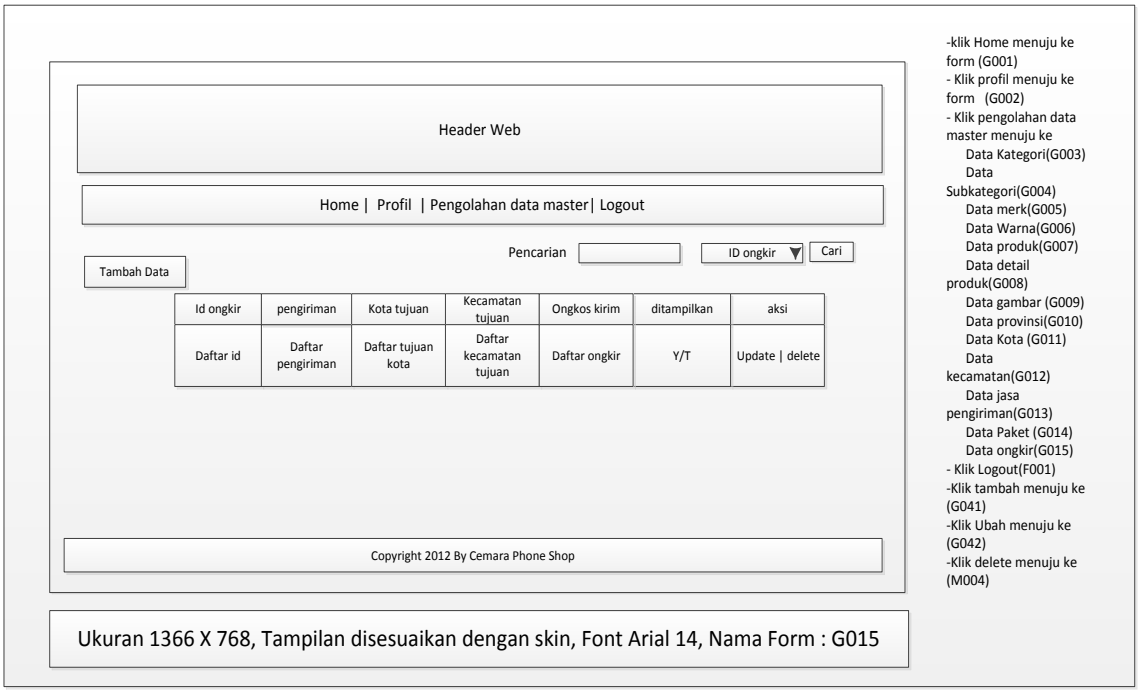
Gambar 3. 118 Form tambah merk

24. Form ubah merk



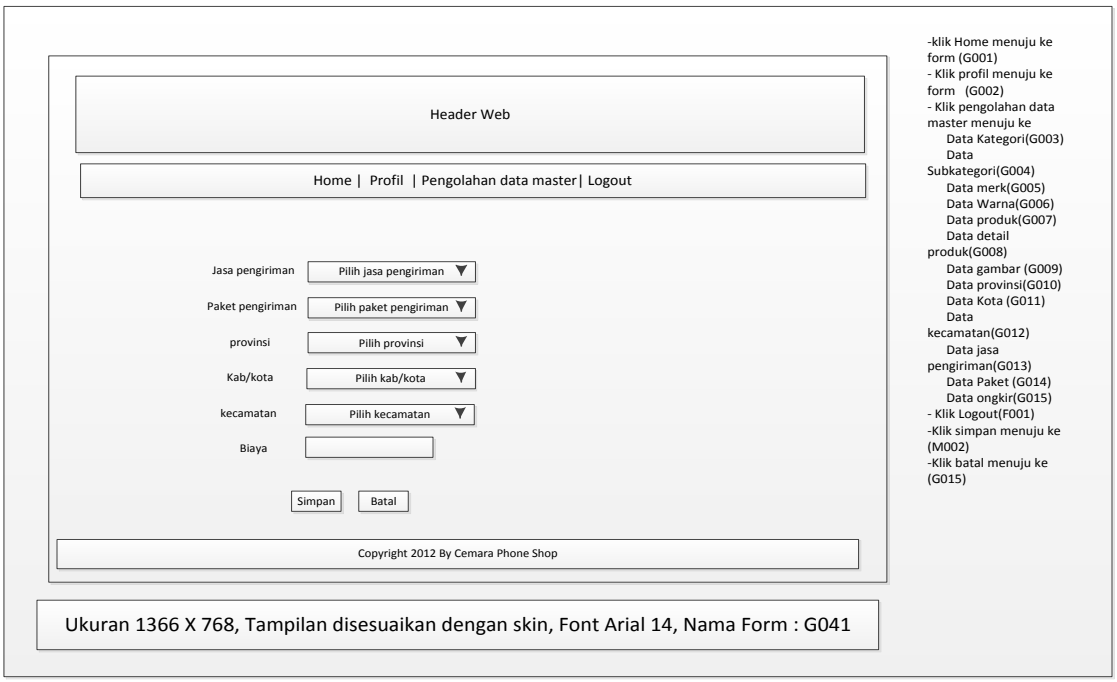
Gambar 3. 119 Form ubah merk

25. Form manajemen ongkir



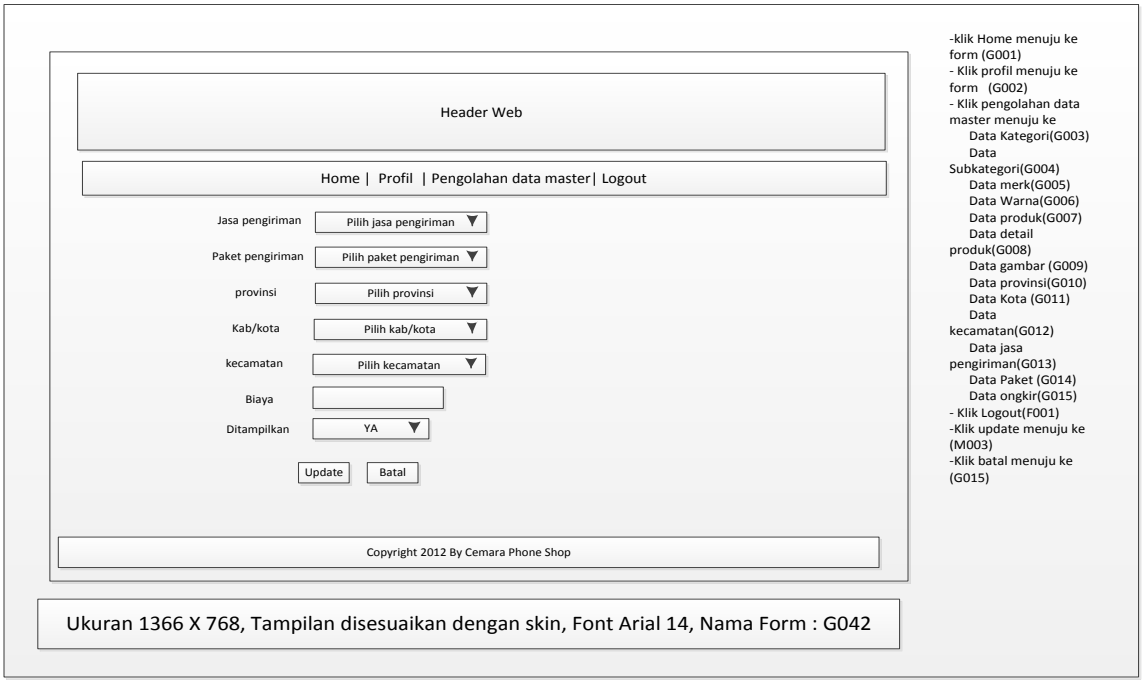
Gambar 3. 120 Form manajemen ongkir

26. Form tambah ongkir



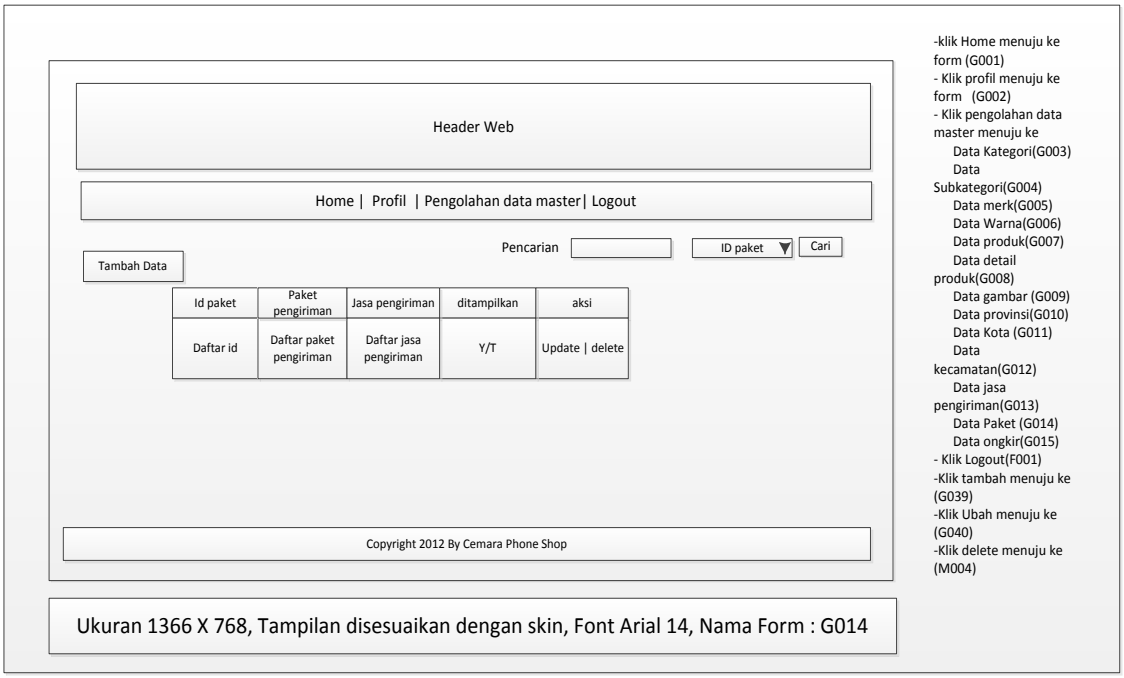
Gambar 3. 121 Form tambah ongkir

27. Form ubah ongkir



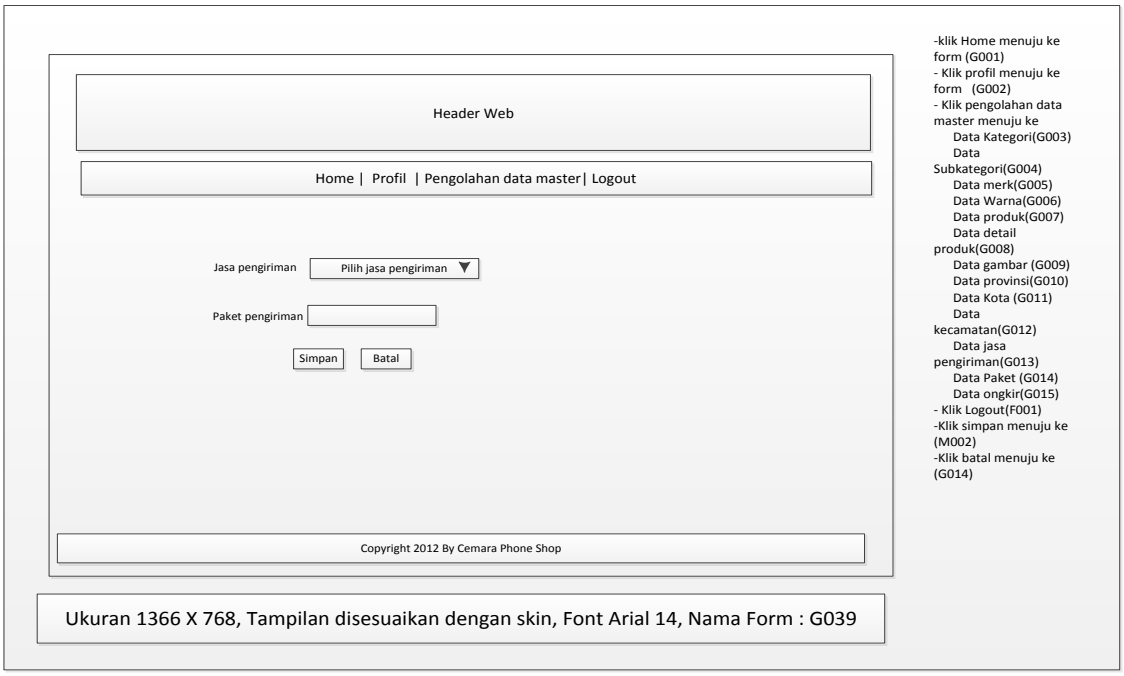
Gambar 3. 122 Form ubah ongkir

28. Form paket pengiriman



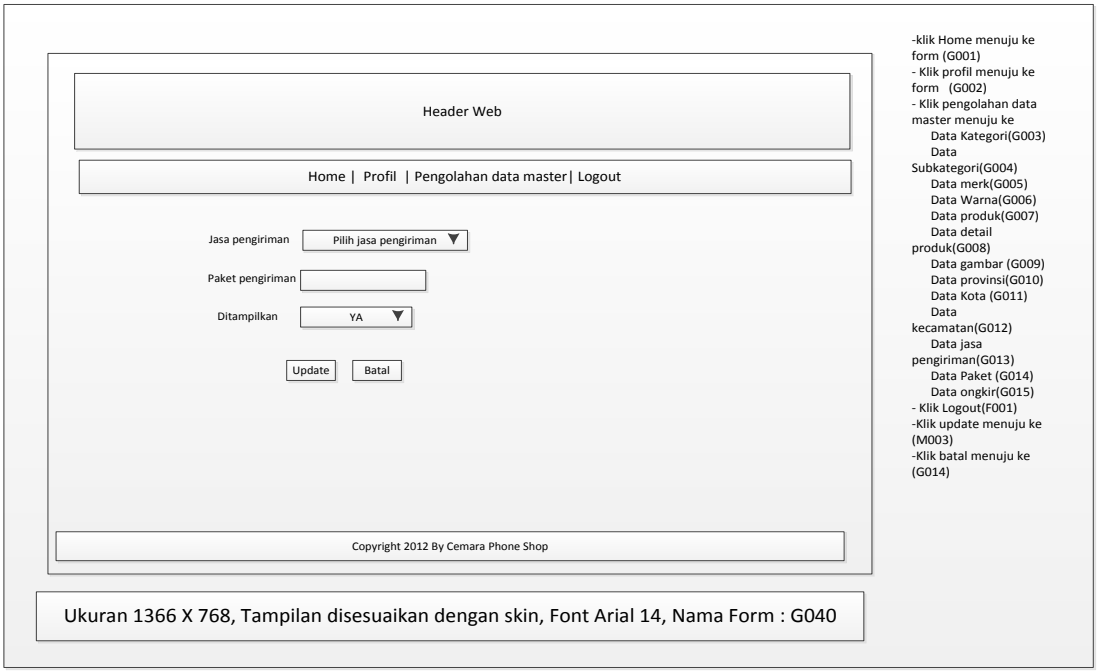
Gambar 3. 123 Form paket pengiriman

29. Form tambah paket pengiriman



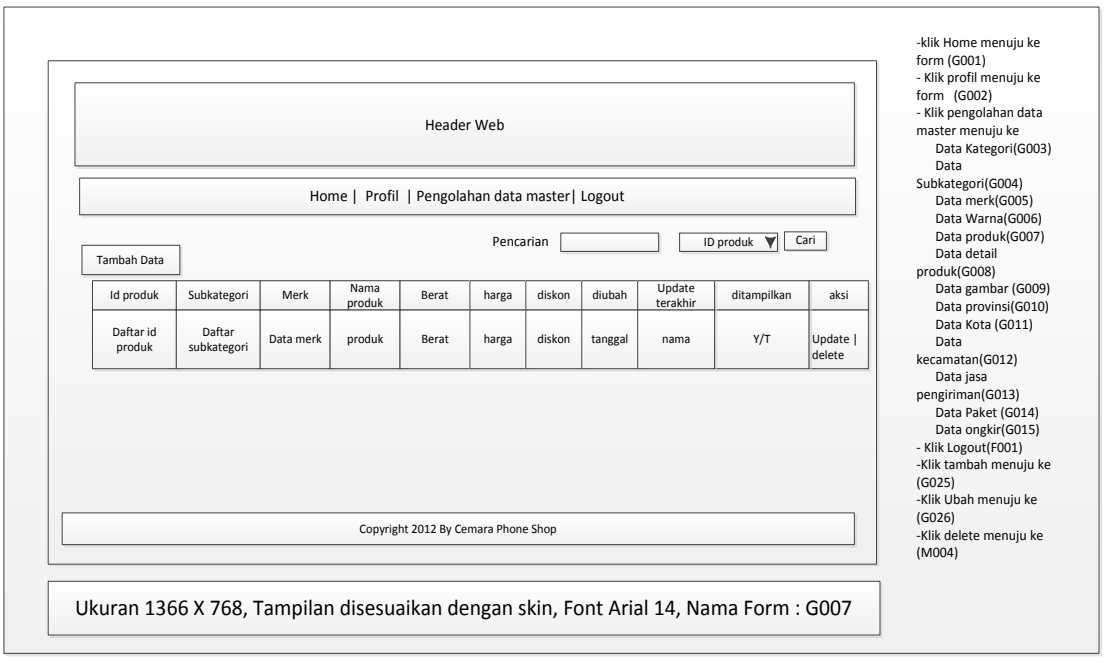
Gambar 3. 124 Form tambah paket

30. Form ubah paket pengiriman



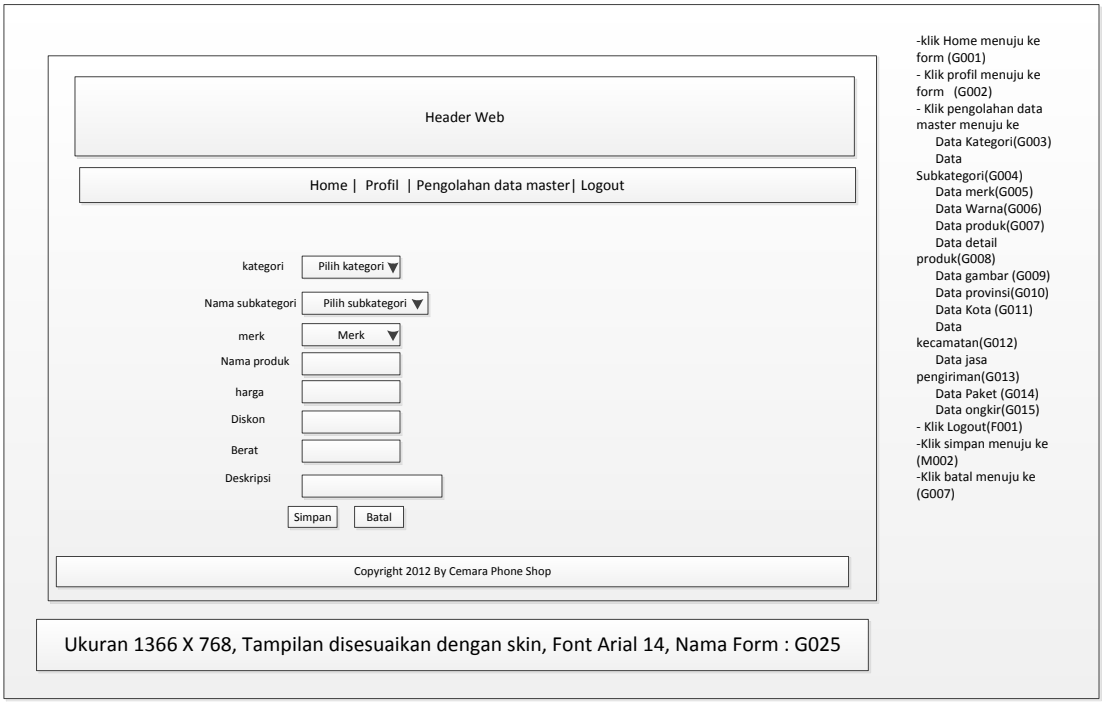
Gambar 3. 125 Form ubah paket pengiriman

31. Form produk



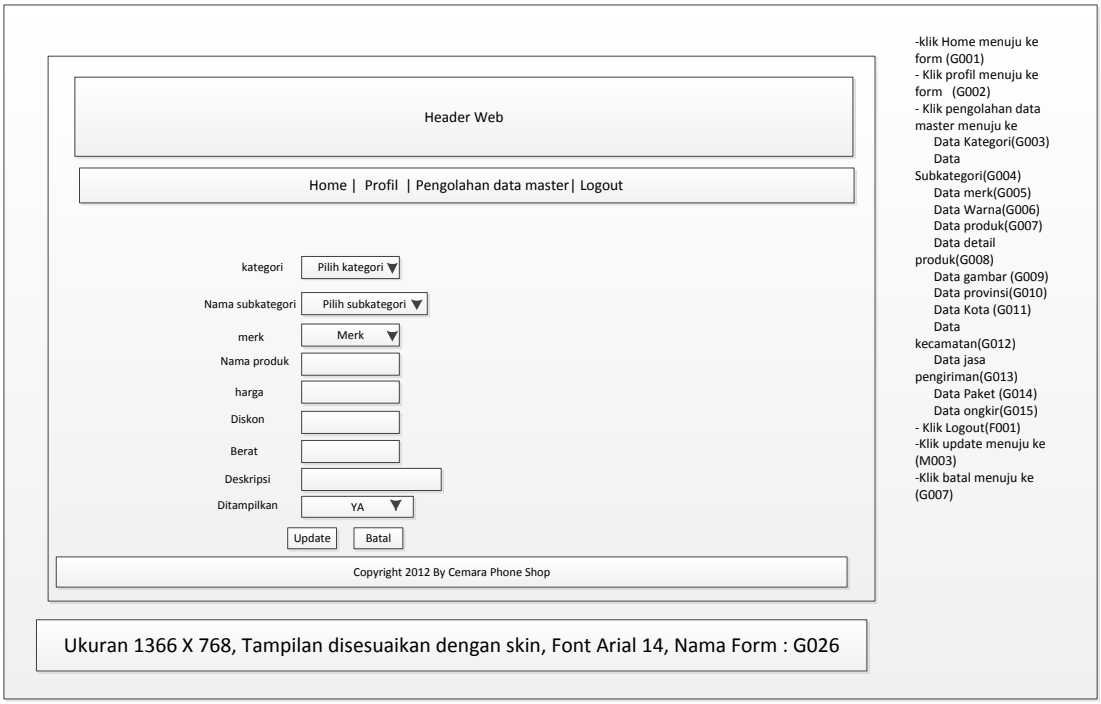
Gambar 3. 126 Form produk

32. Form tambah produk



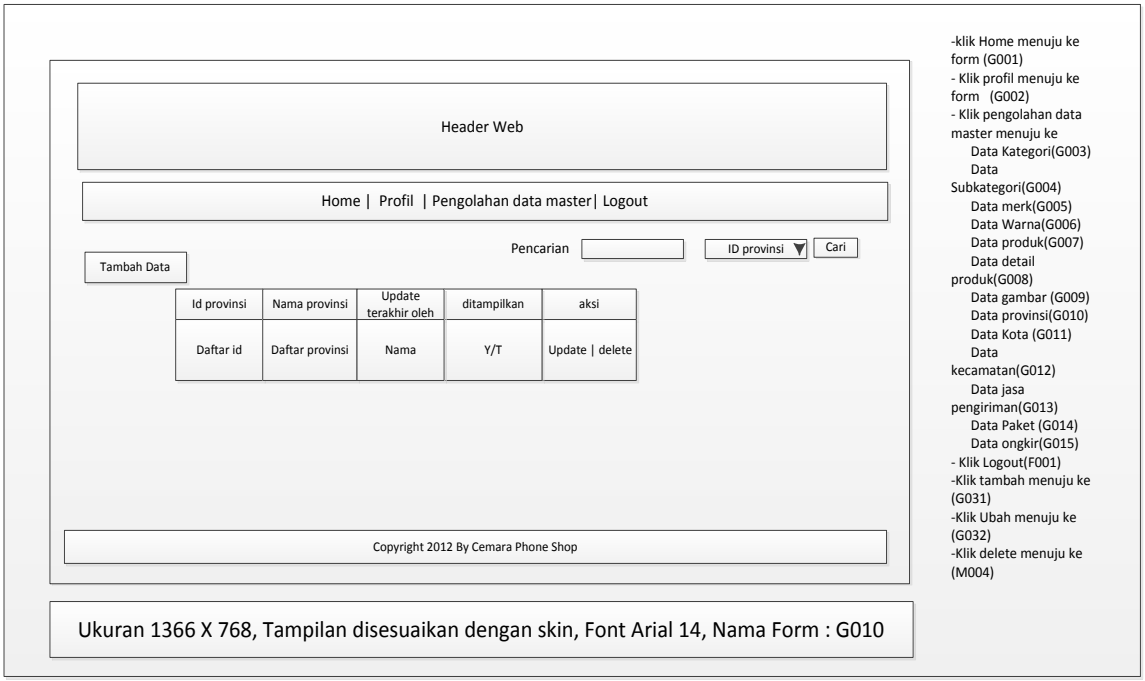
Gambar 3. 127 Form tambah produk

33. From ubah produk



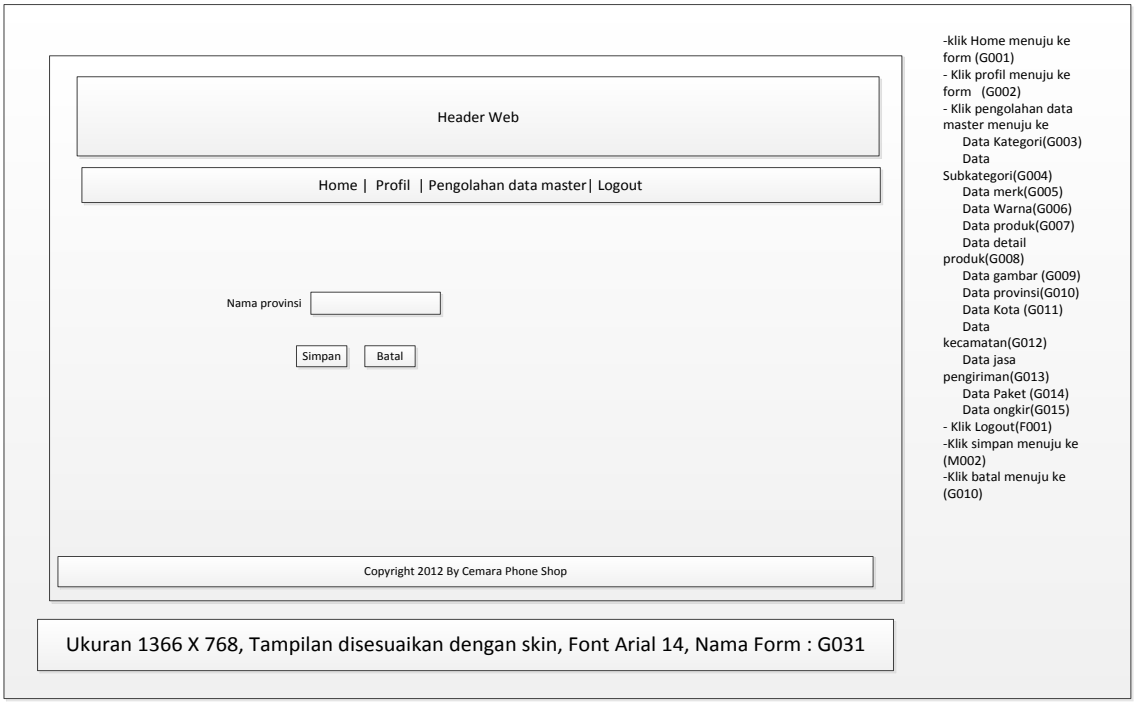
Gambar 3. 128 Form ubah produk

34. From provinsi



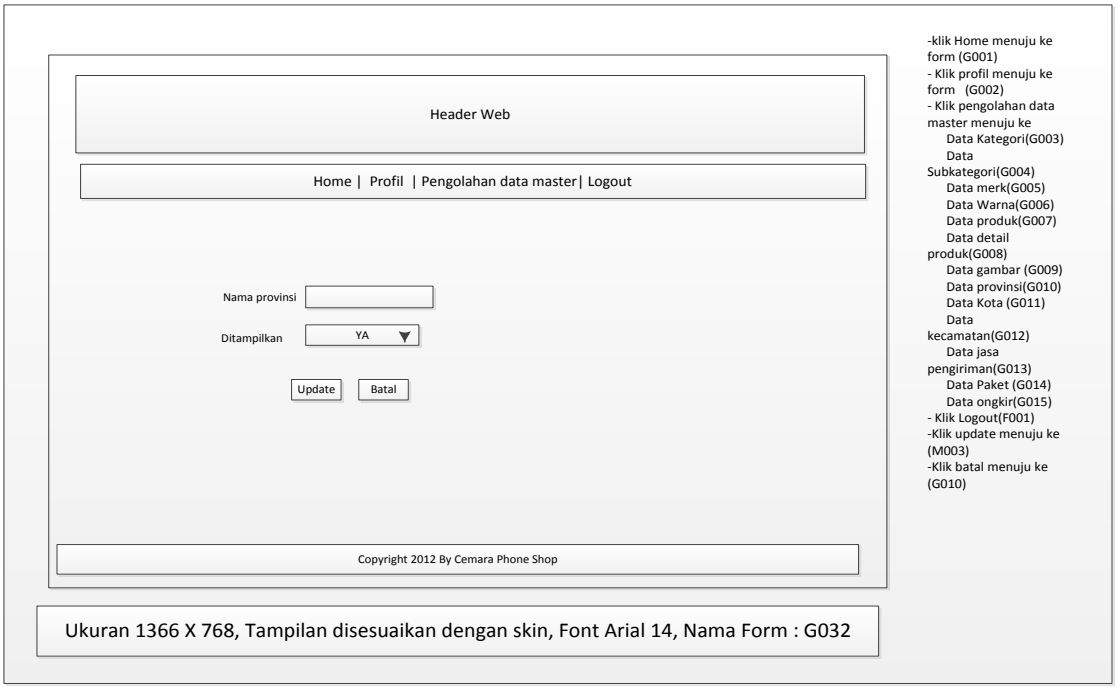
Gambar 3. 129 Form provinsi

35. From tambah provinsi



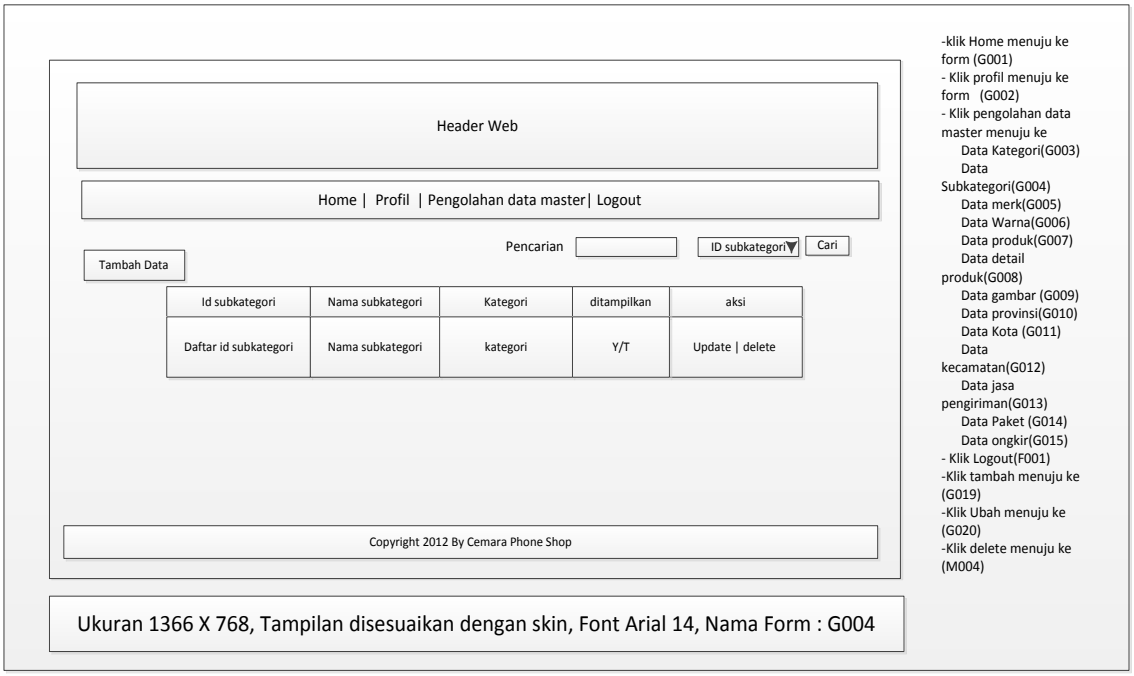
Gambar 3. 130 Form tambah provinsi

36. From ubah provinsi



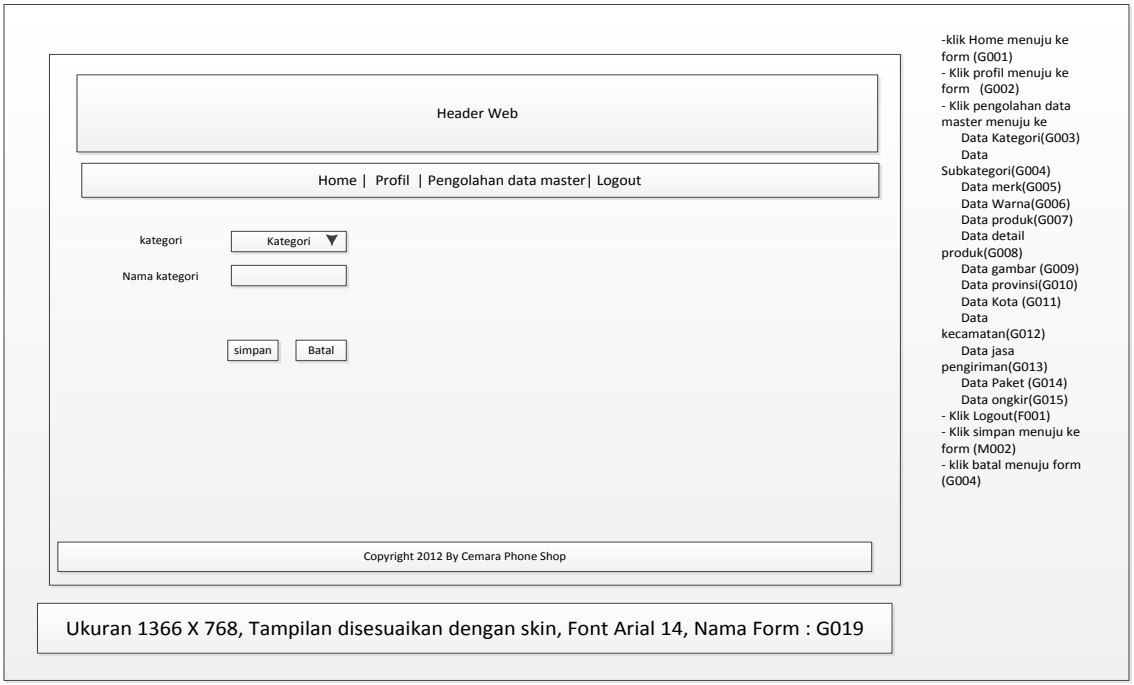
Gambar 3. 131 Form ubah provinsi

37. From subkategori



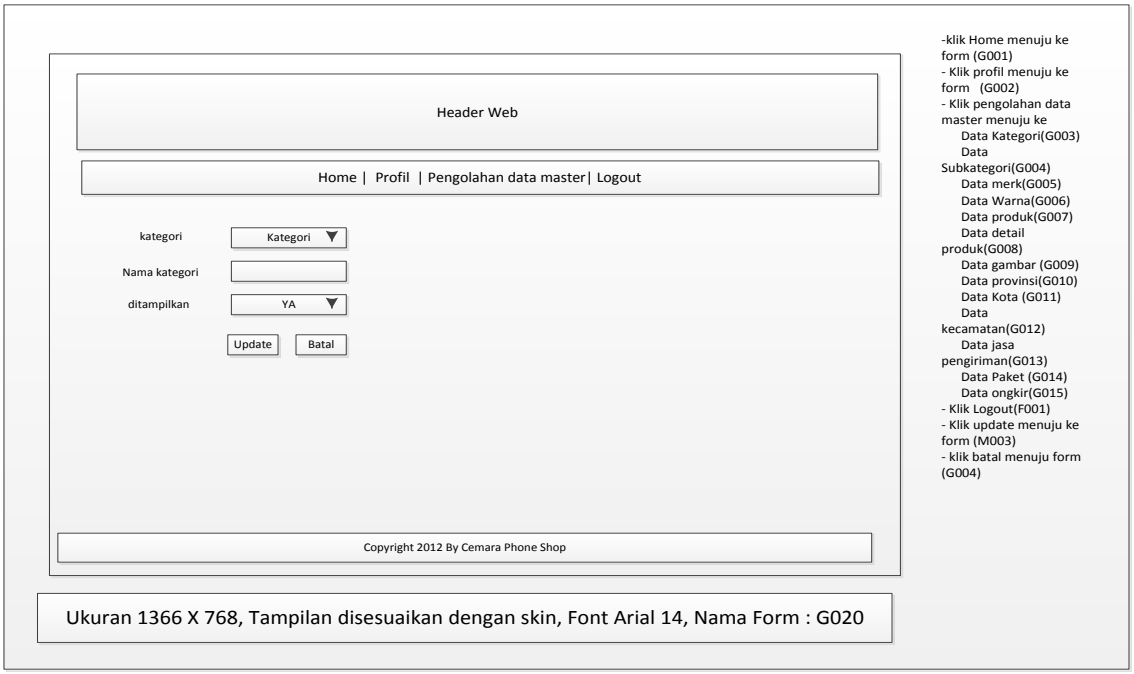
Gambar 3. 132 Form subkategori

38. From tambah subkategori



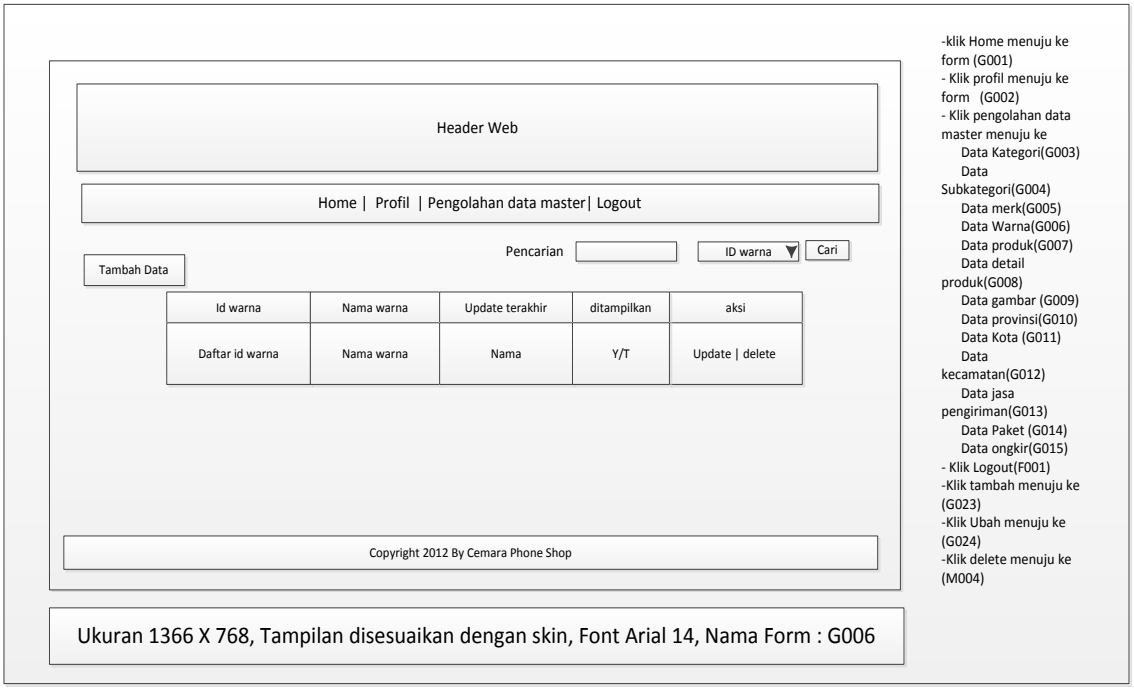
Gambar 3. 133 Form tambah subkategori

39. form ubah subkategori



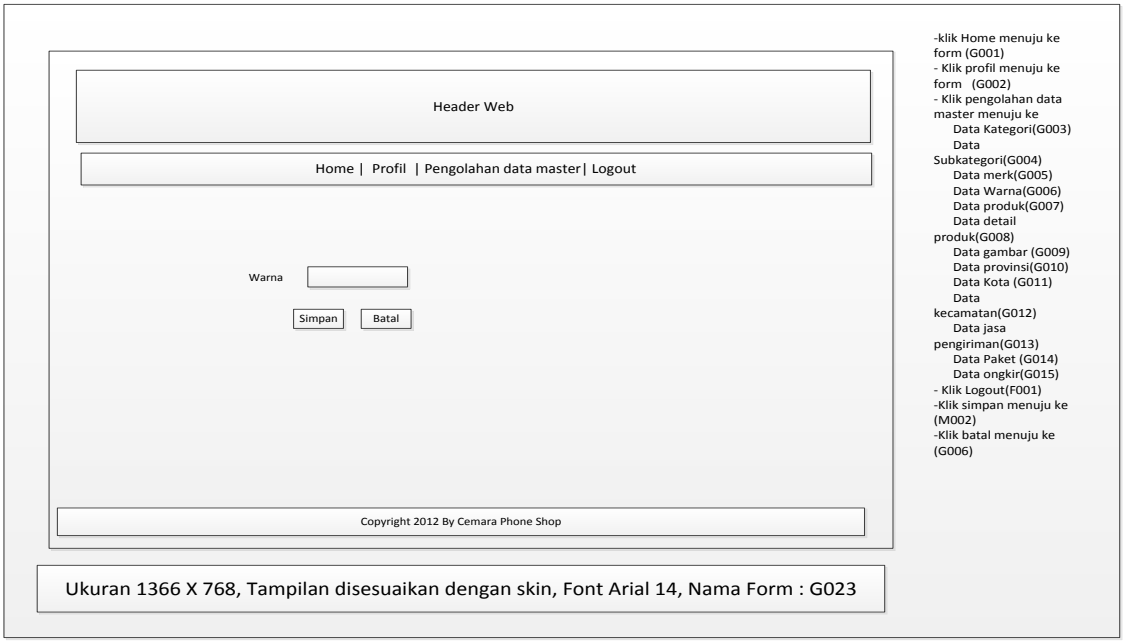
Gambar 3. 134 Form ubah subkategori

40. Form manajemen warna



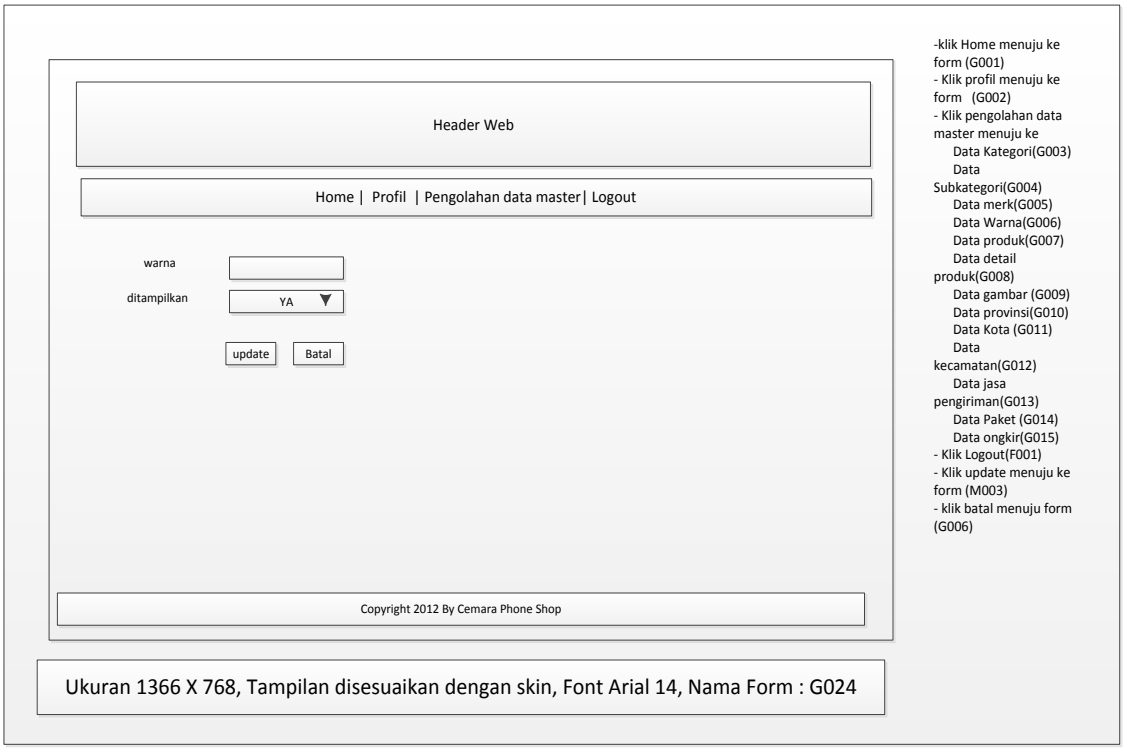
Gambar 3. 135 Form manajemen warna

41. Form tambah warna



Gambar 3. 136 Form tambah warna

42. Form ubah warna



Gambar 3. 137 Form ubah warna

3.4 Perancangan pesan

Pada gambar dibawah ini merupakan perancangan pesan yang terdapat pada aplikasi *E-commerce* pada Toko Cemara. Adapun tampilan pesan yang ada adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 138 Perancangan pesan

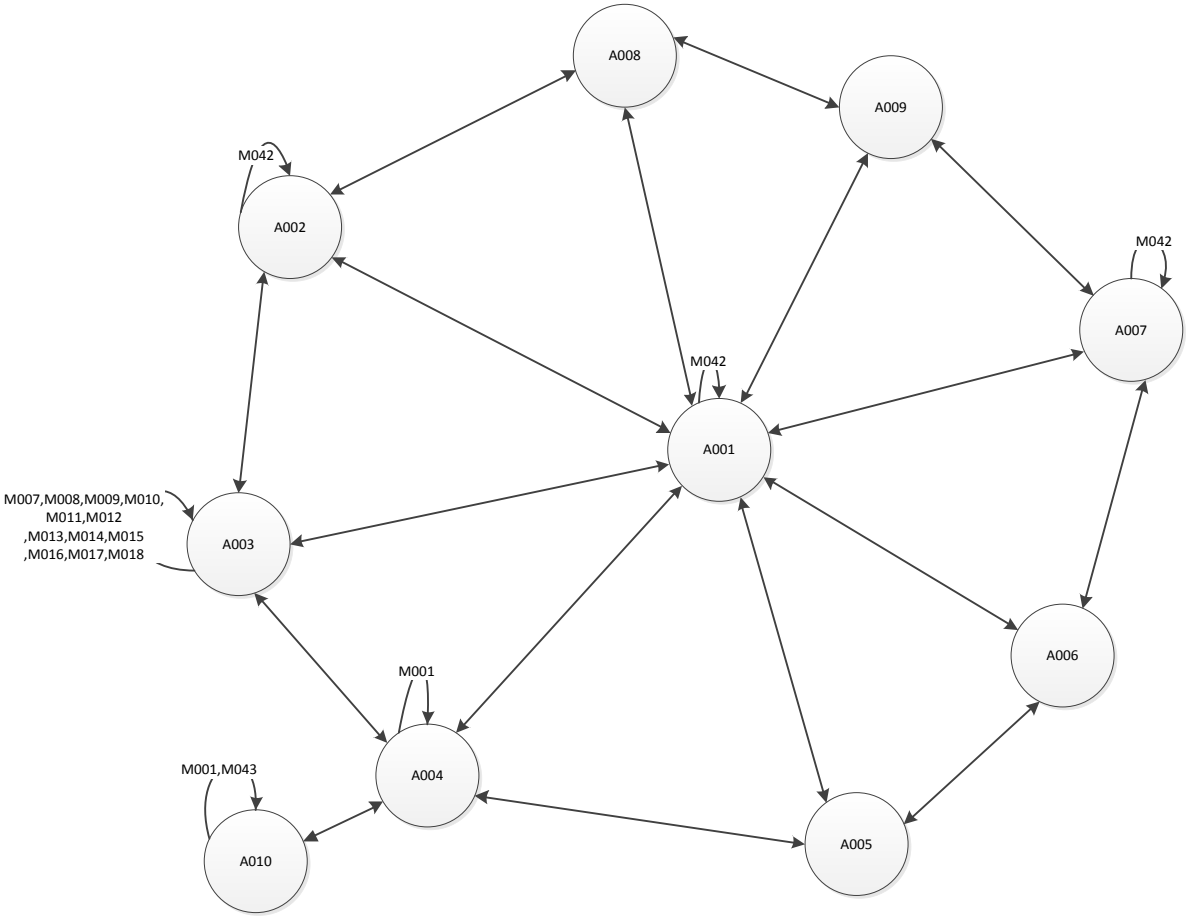
3.5 Jaringan semantik

Jaringan semantik digunakan untuk menghubungkan setiap tampilan dan pesan pada sebuah aplikasi yang dirancang. Jaringan semantik sistem yang akan

dibangun dibedakan sesuai jenis penggunanya yaitu kasir, pemilik, petugas, pengunjung dan pelanggan.

1. Jaringan semantik pengunjung

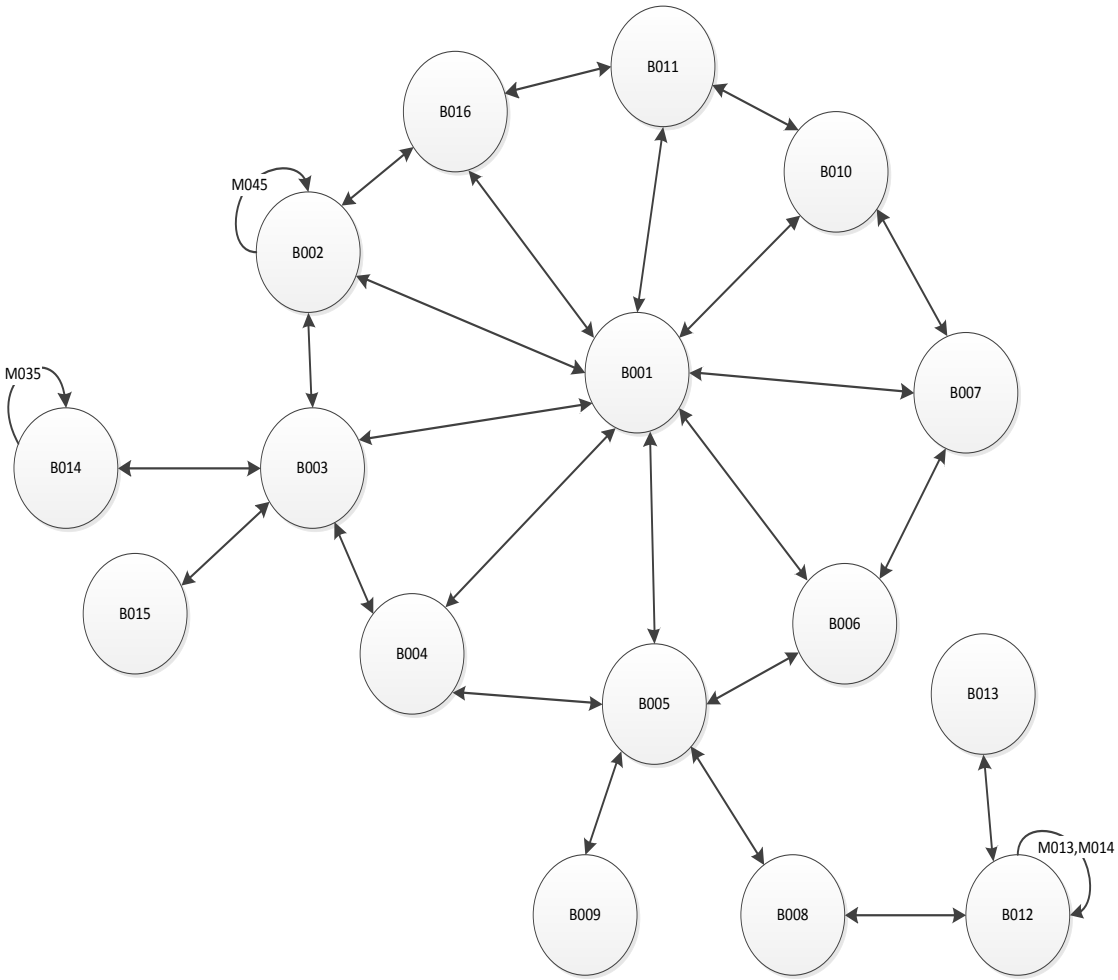
Berikut dapat dilihat jaringan semantik pengujung dari aplikasi *e-commerce* di Toko Cemara.



Gambar 3. 139 Jaringan semantik pengunjung

2. Jaringan semantik member

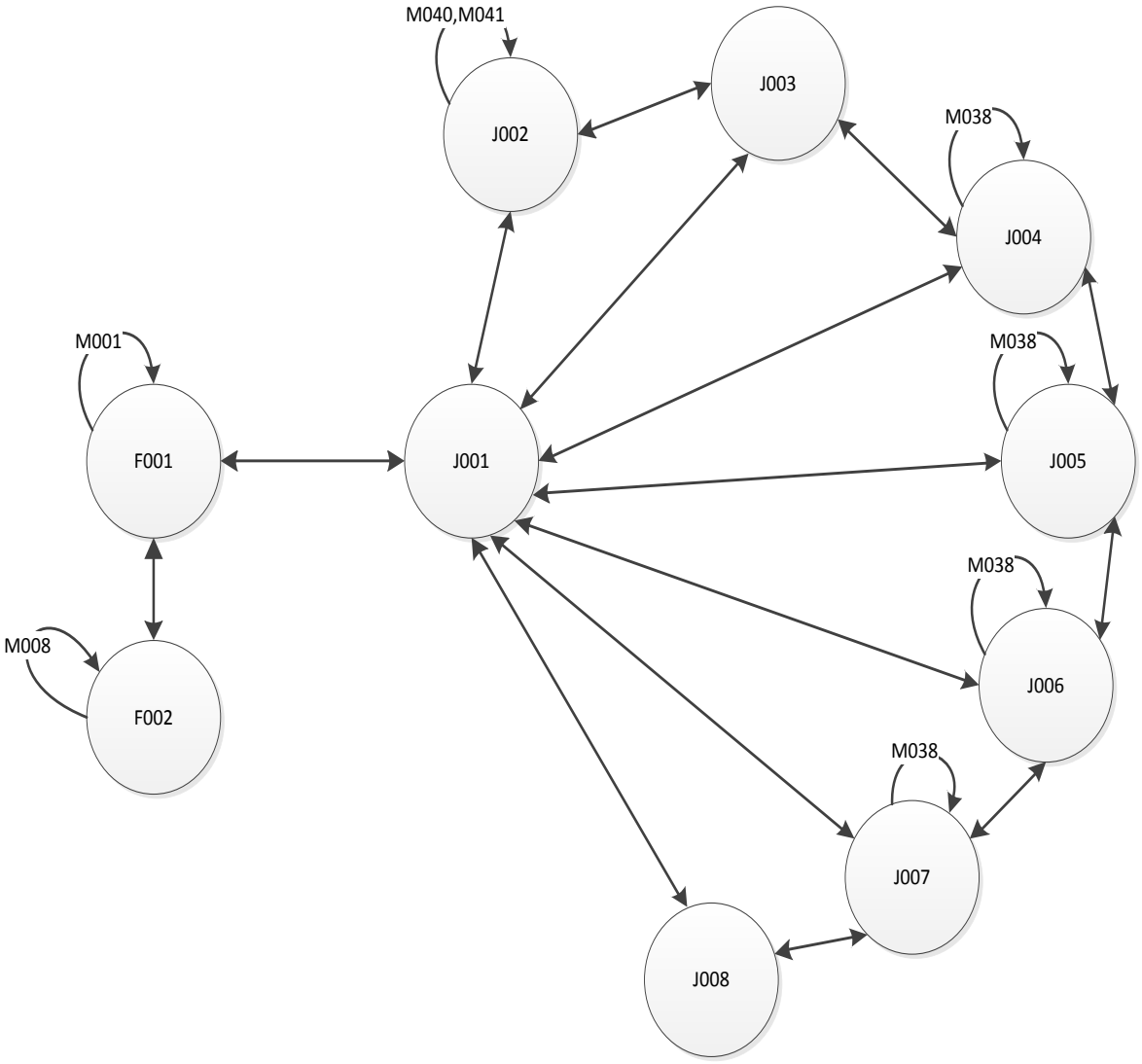
Berikut dapat dilihat jaringan semantik member dari aplikasi *e-commerce* di Toko Cemara.



Gambar 3.140 Gambar 3. 140 Jaringan semantik member

3. Jaringan semantik pemilik

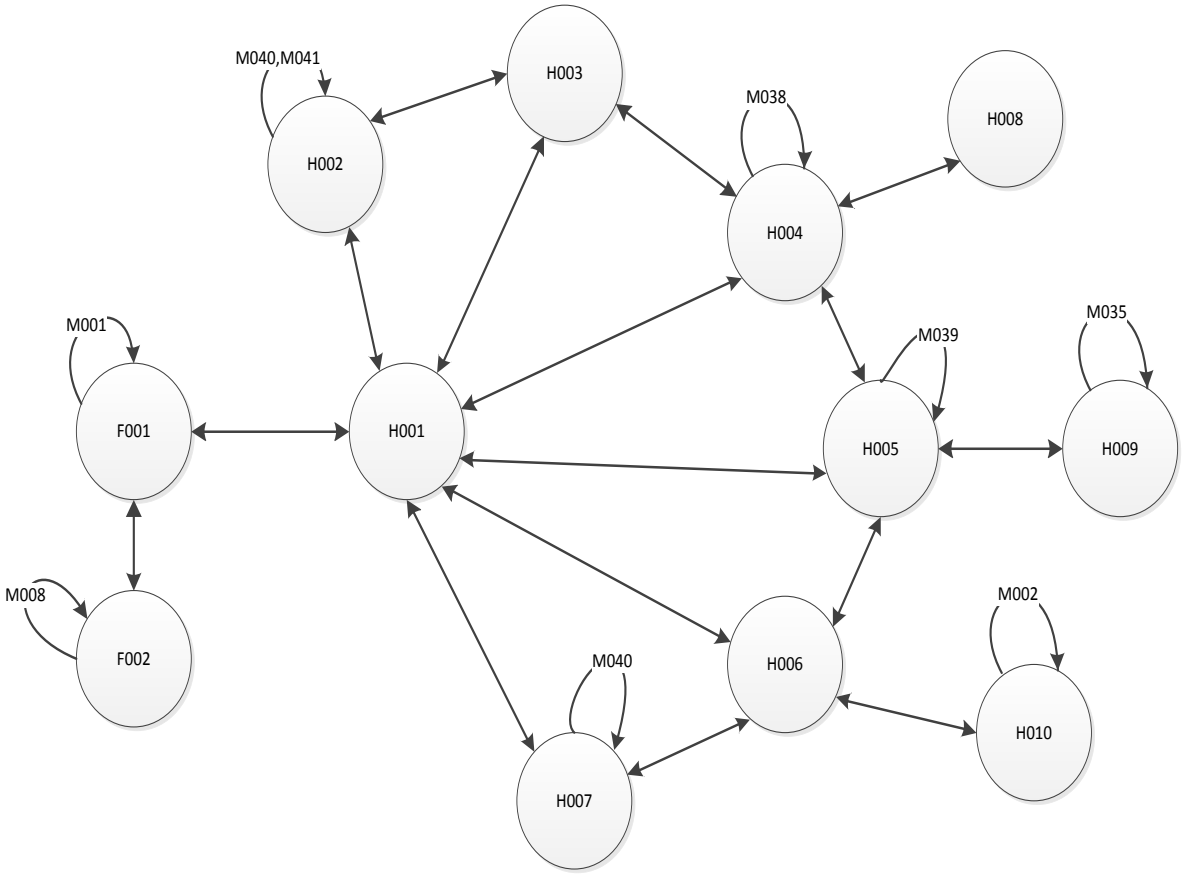
Berikut dapat dilihat jaringan semantik pemilik dari aplikasi *e-commerce* di Toko Cemara.



Gambar 3. 141 Jaringan semantik petugas

4. Jaringan semantik kasir

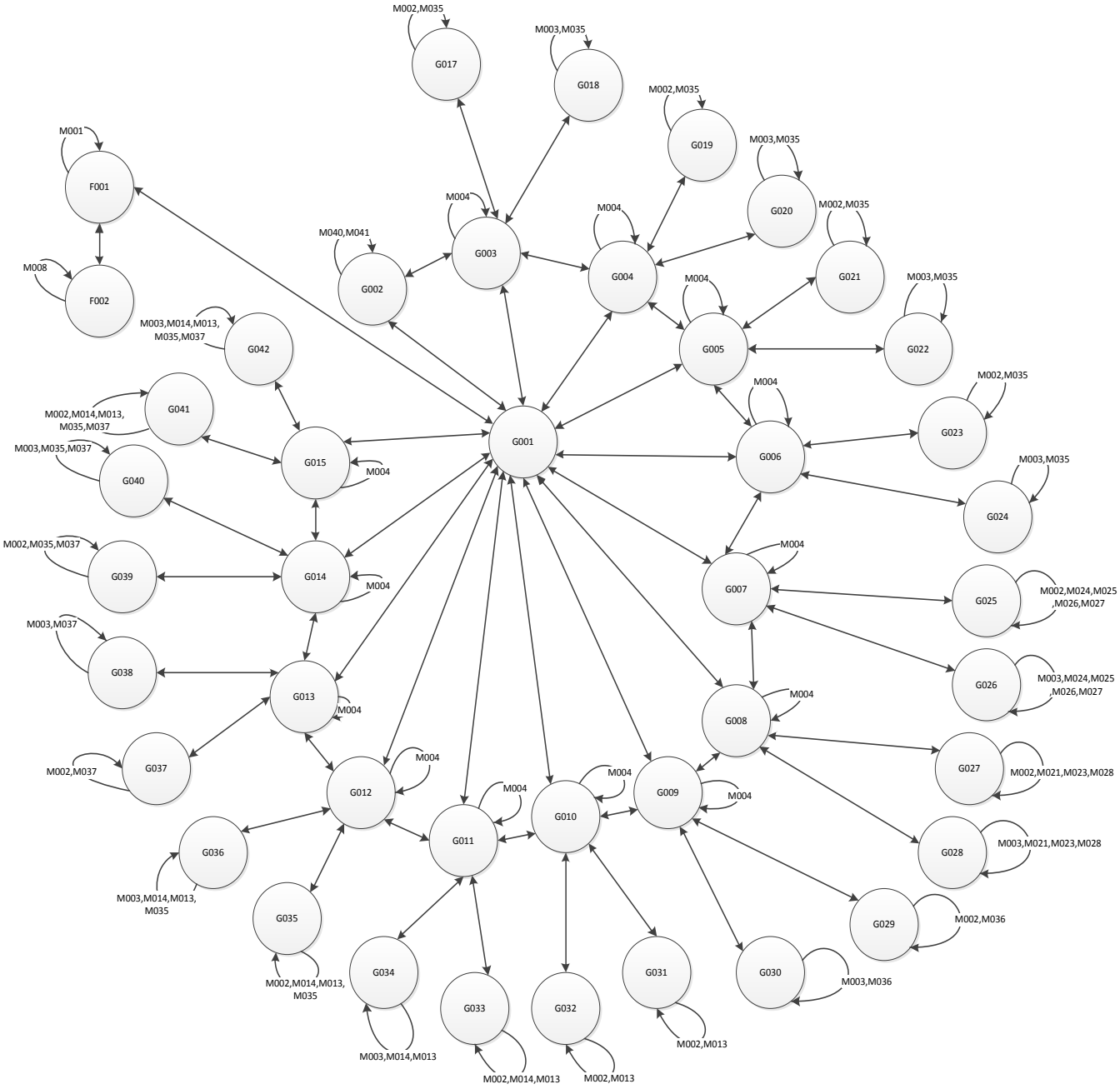
Berikut dapat dilihat jaringan semantik kasir dari aplikasi *e-commerce* di Toko Cemara.



Gambar 3. 142 Jaringan semantij kasir

5. Jaringan semantik petugas

Berikut dapat dilihat jaringan semantik petugas dari aplikasi *e-commerce* di Toko Cemara.



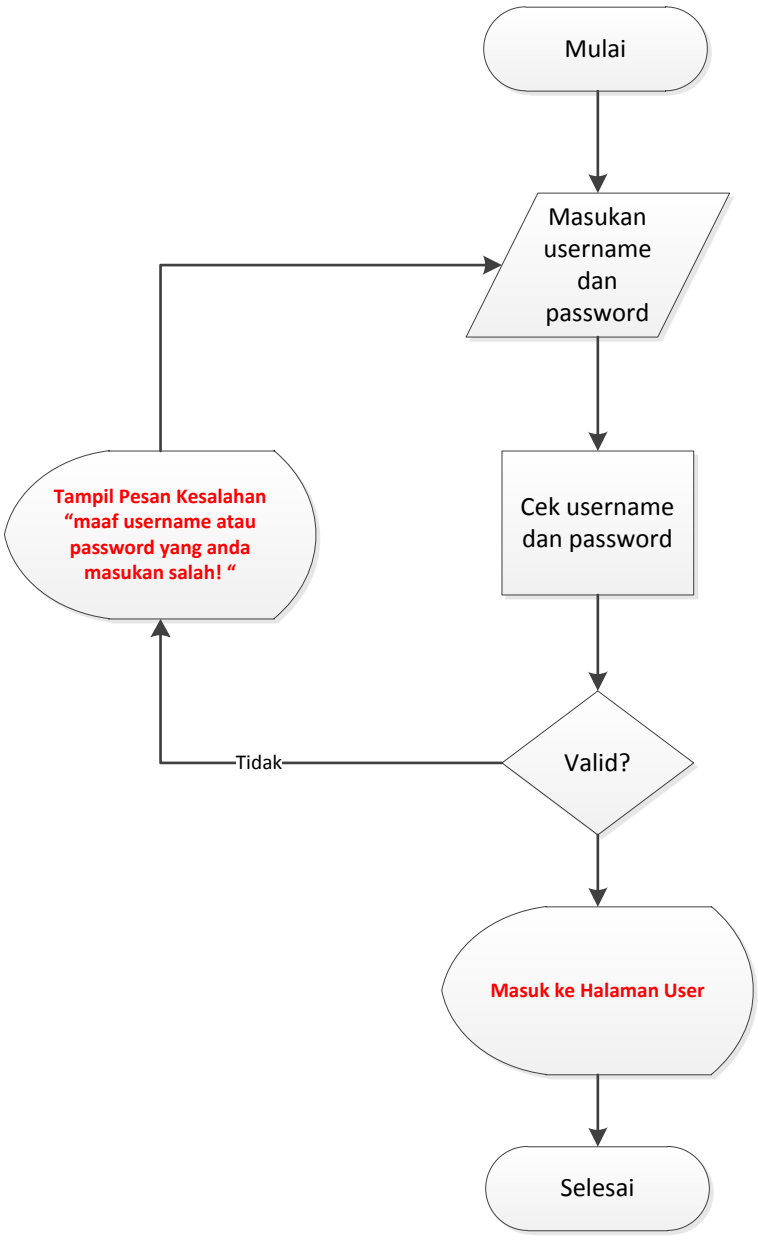
Gambar 3. 143 Jaringan semantik petugas

3.6 Perancangan prosedural

Perancangan prosedural merupakan perancangan yang dilakukan untuk menetapkan detail algoritma yang akan dinyatakan kedalam suatu sistem.

3.6.1 Perancangan prosedural login user

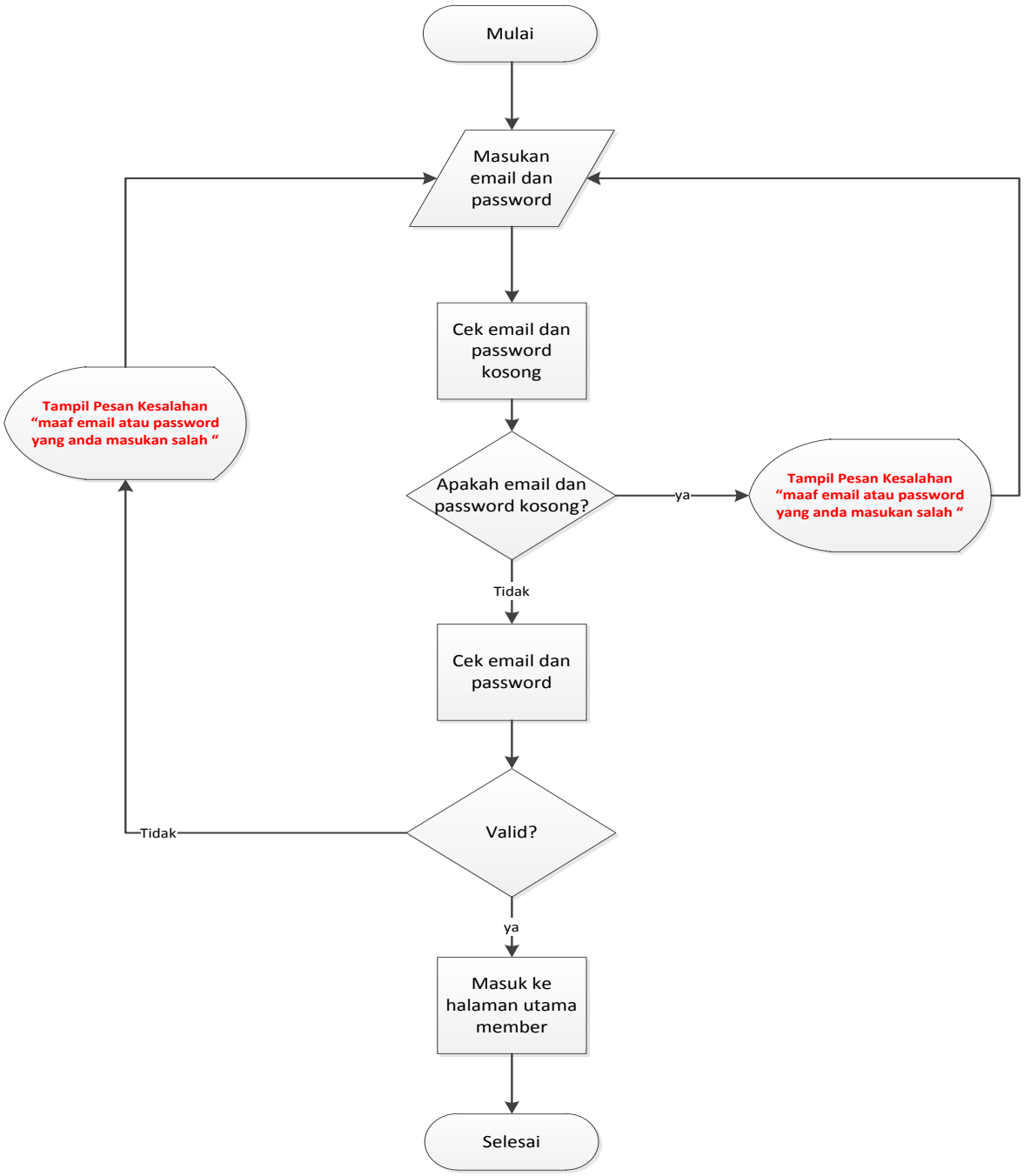
Berikut dapat dilihat perancangan prosedural login user pada situs *E-commerce* Toko Cemara.



Gambar 3. 144 Flowchart Login admin

3.6.2 Perancangan prosedural login member

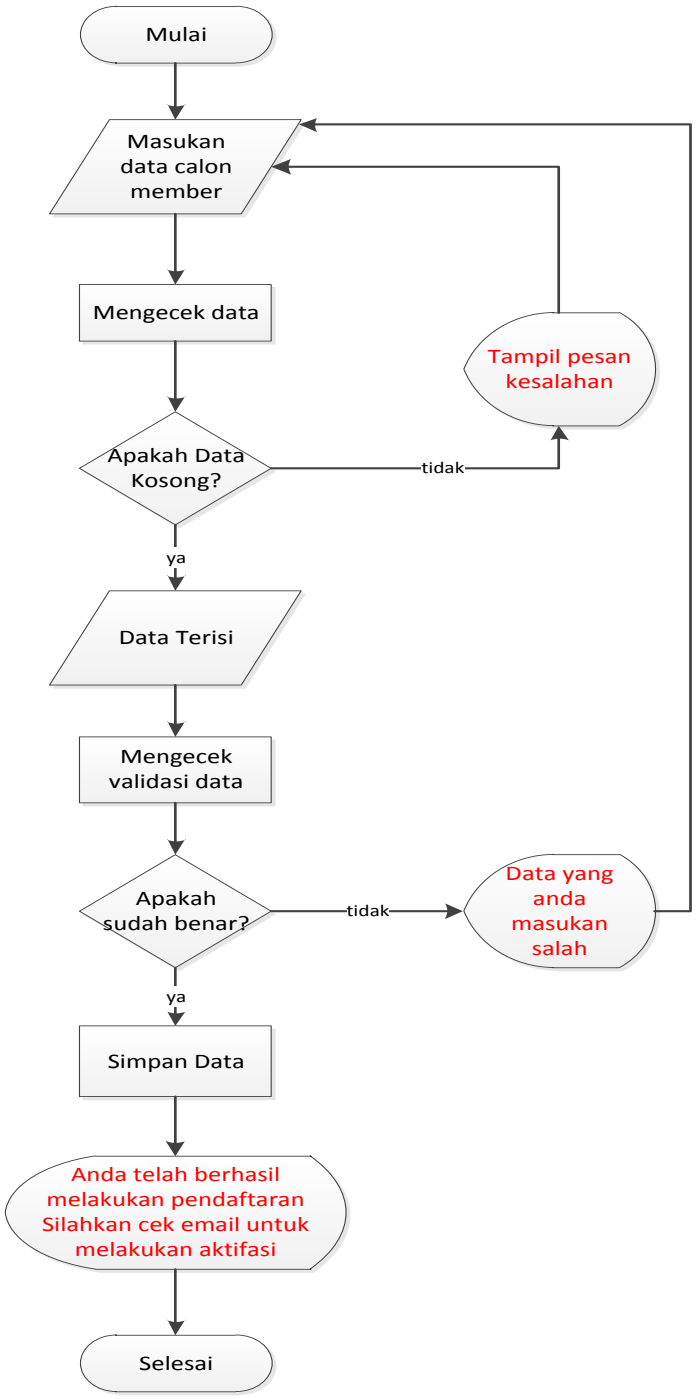
Berikut dapat dilihat perancangan prosedural login member pada situs *E-commerce* Toko Cemara.



Gambar 3. 145 Flowchart Login user

3.6.3 Perancangan prosedural pendaftaran member

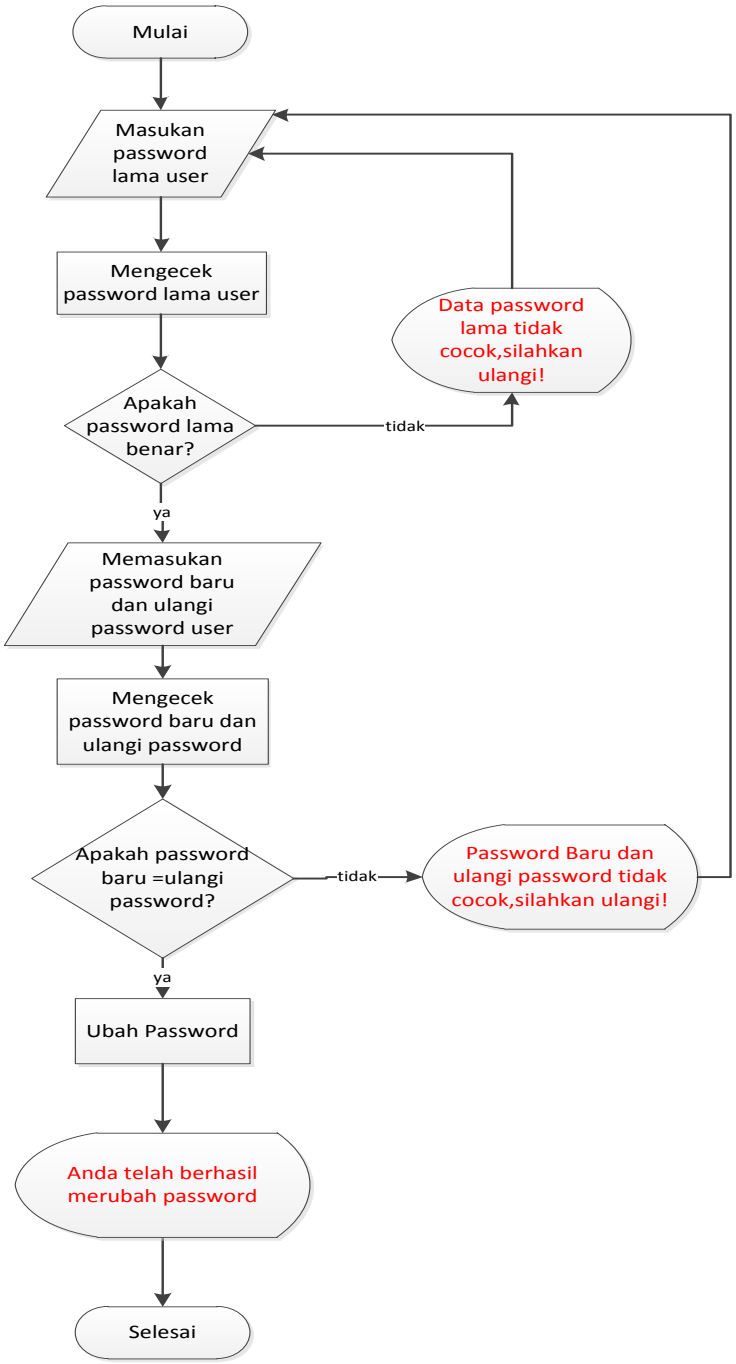
Berikut dapat dilihat perancangan prosedural pendaftaran member pada situs *E-commerce* Toko Cemara.



Gambar 3. 146 Flowchart pendaftaran member

3.6.4 Perancangan prosedural ubah password user

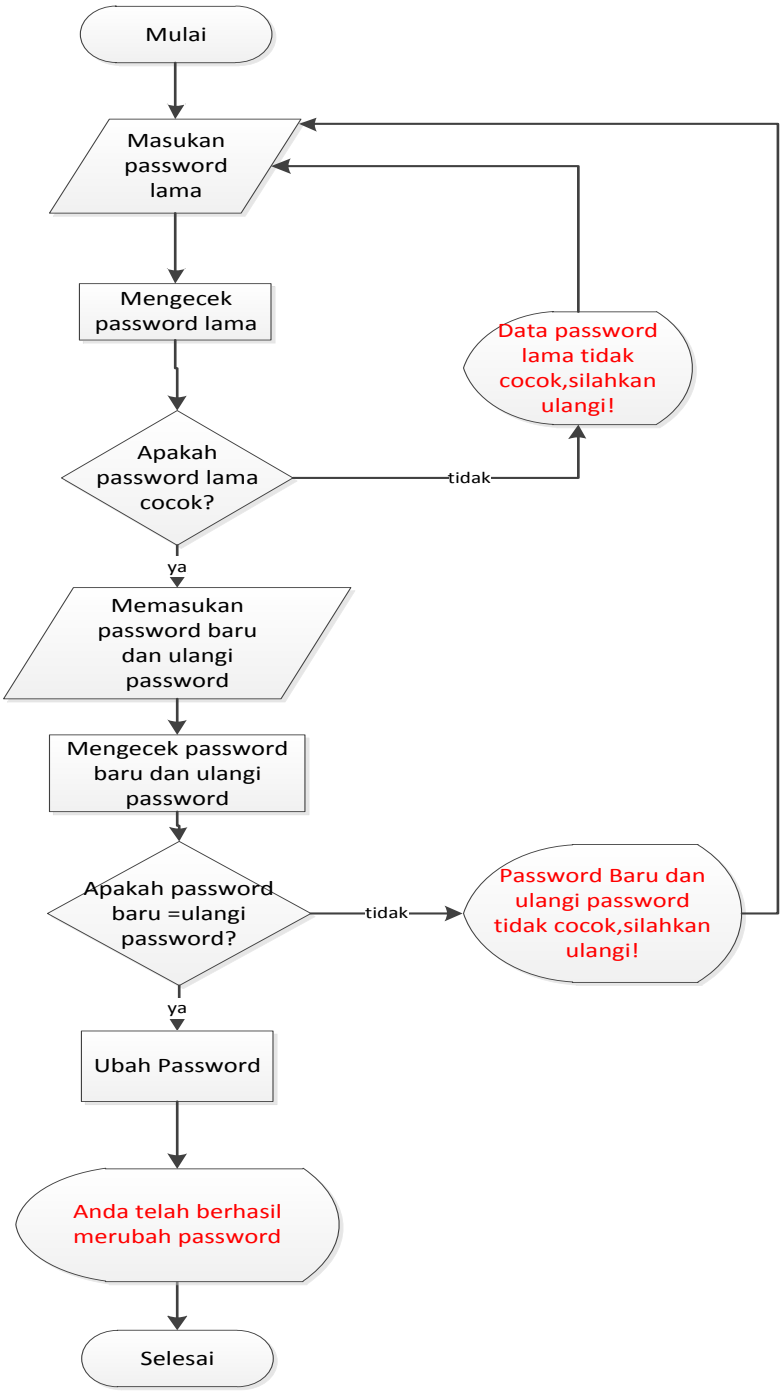
Berikut dapat dilihat perancangan prosedural ubah password user pada situs *E-commerce* Toko Cemara.



Gambar 3. 147 Flowchart ubah password user

3.6.5 Perancangan prosedural ubah password member

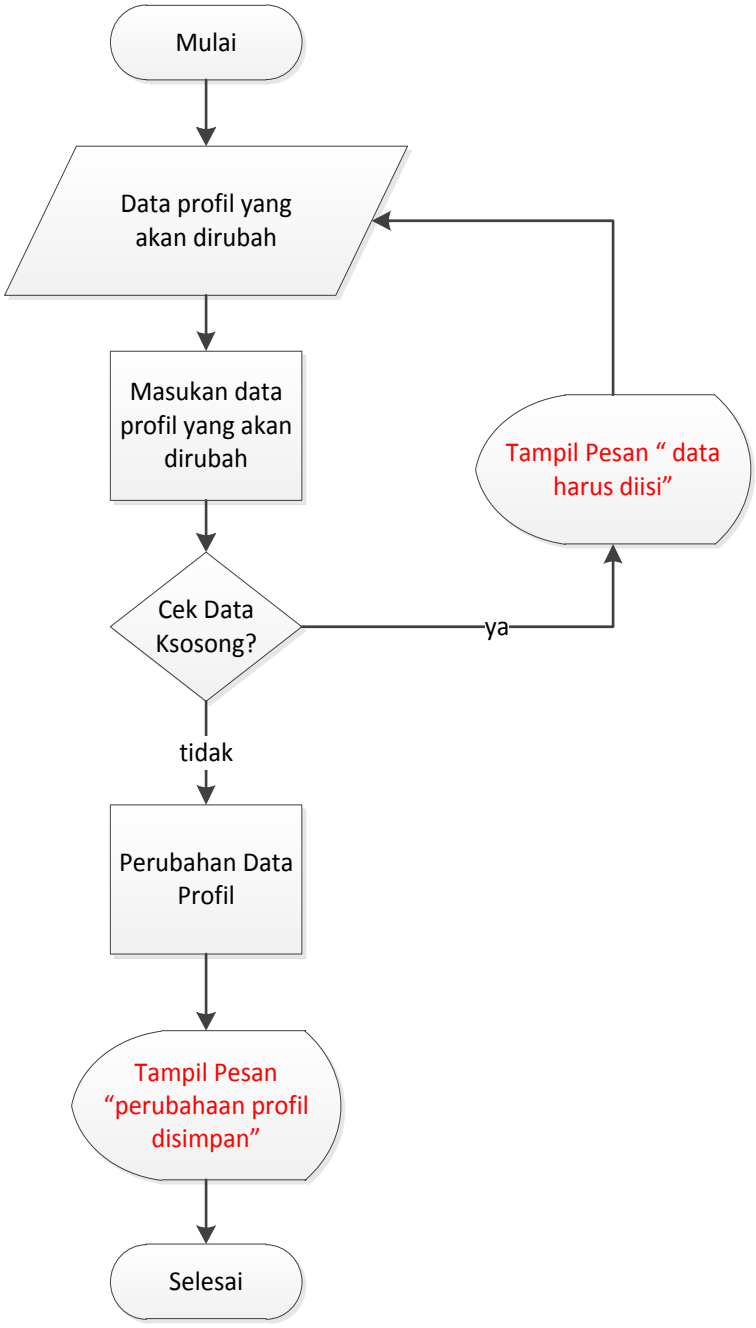
Berikut dapat dilihat perancangan prosedural ubah password member pada situs *E-commerce* Toko Cemara.



Gambar 3. 148 Flowchart ubah password member

3.6.6 Perancangan prosedural ubah data profil

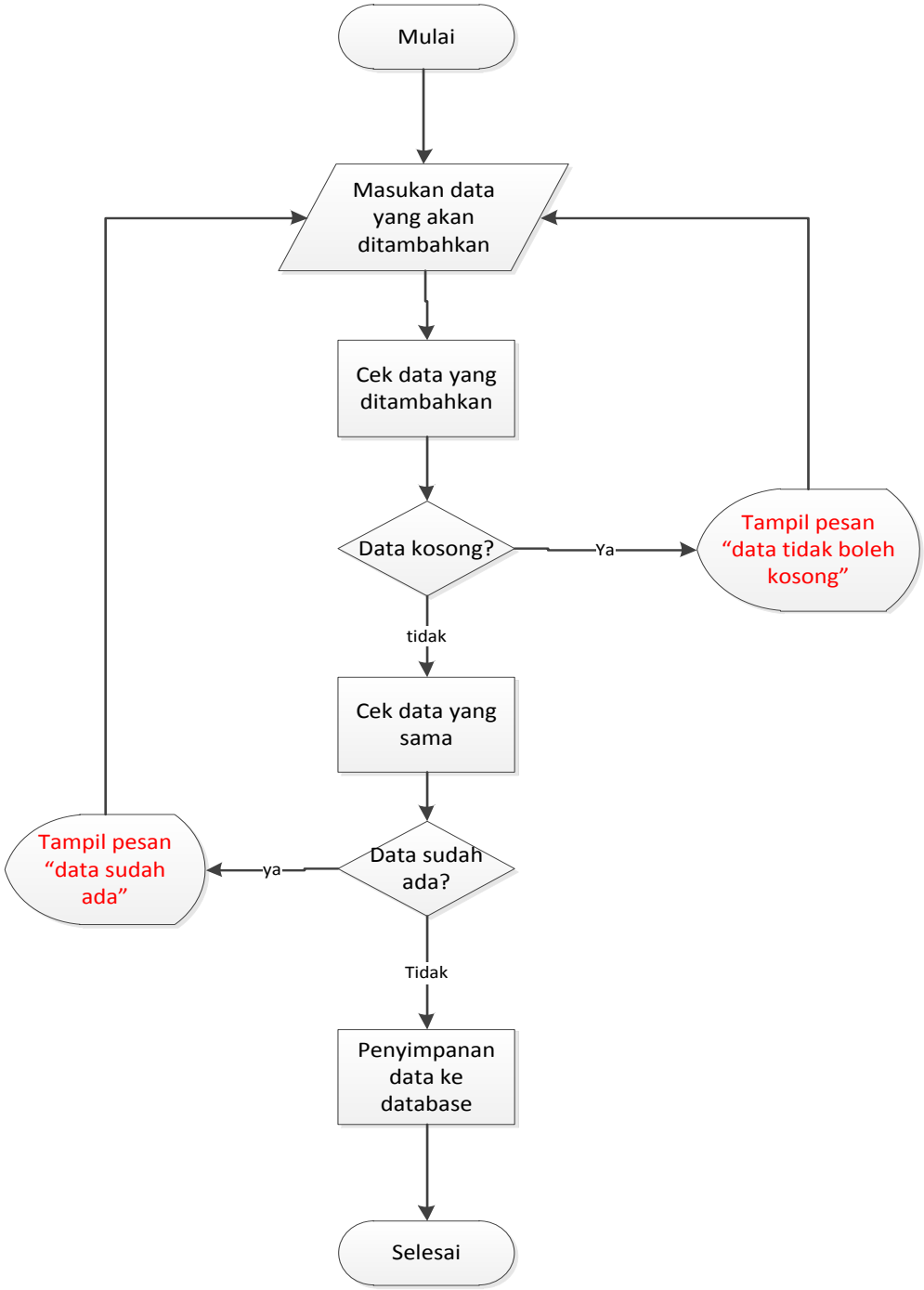
Berikut dapat dilihat perancangan prosedural ubah data profil pada situs *E-commerce* Toko Cemara.



Gambar 3. 149 Flowchart ubah data profil

3.6.7 Perancangan prosedural tambah data

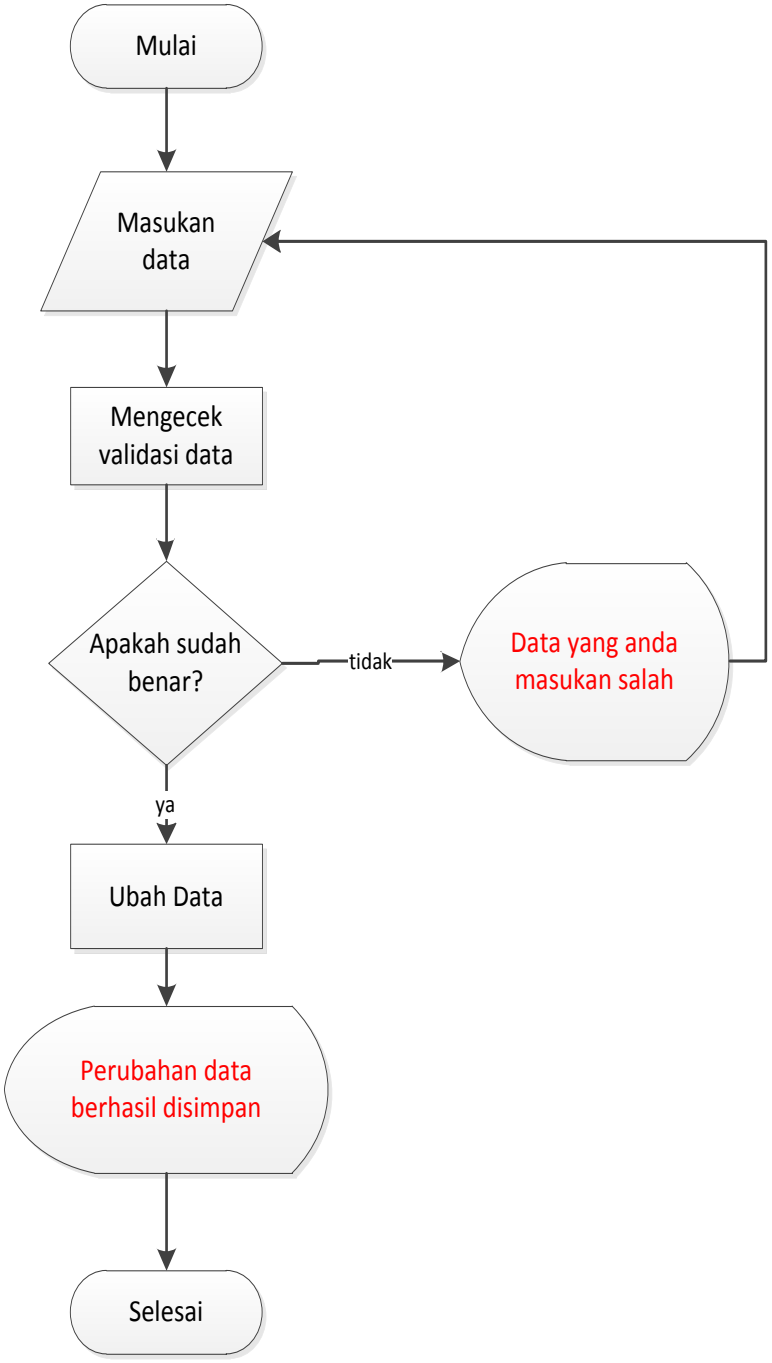
Berikut dapat dilihat perancangan prosedural tambah data pada situs *E-commerce* Toko Cemara.



Gambar 3. 150 Flowchart tambah data

3.6.8 Perancangan prosedural ubah data

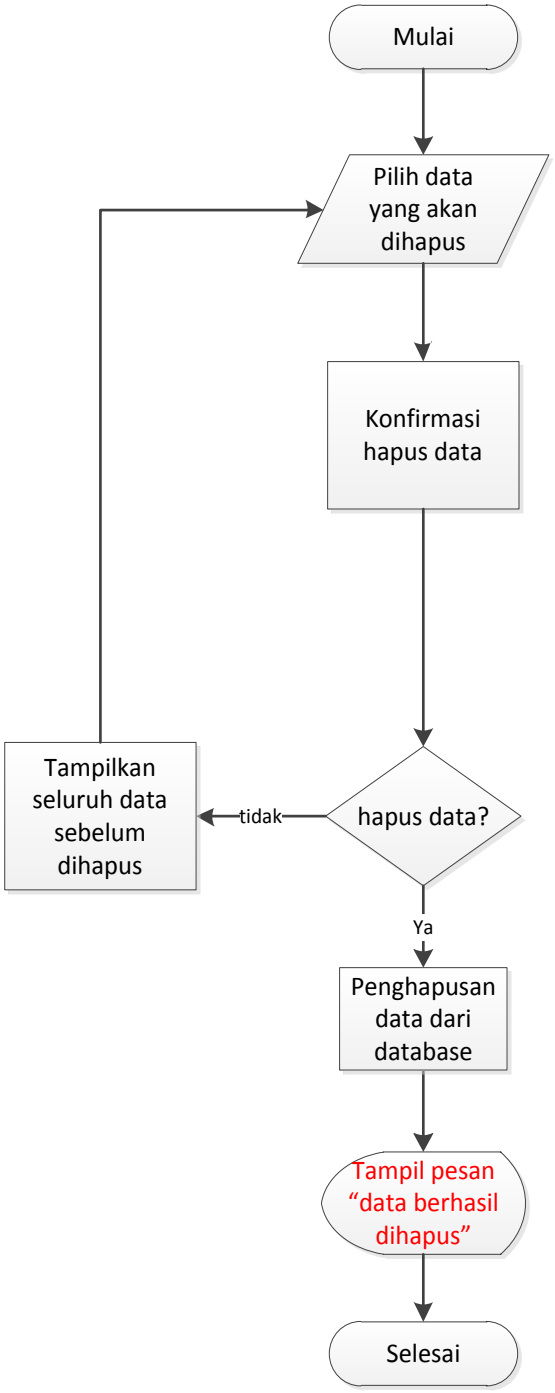
Berikut dapat dilihat perancangan prosedural ubah data pada situs *E-commerce* Toko Cemara.



Gambar 3. 151 Flowchart ubah data

3.6.9 Perancangan prosedural hapus data

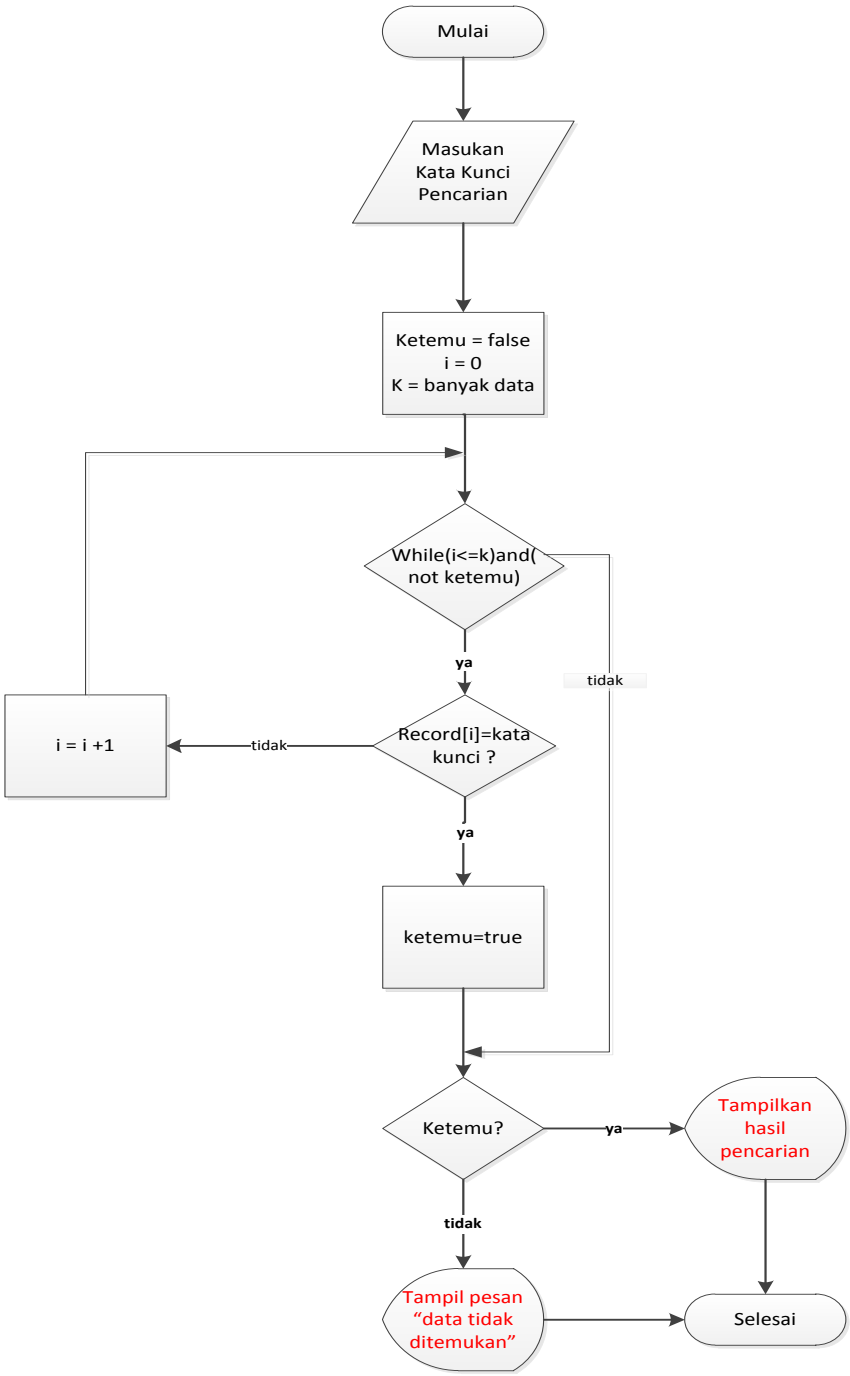
Berikut dapat dilihat perancangan prosedural hapus data pada situs *E-commerce* Toko Cemara.



Gambar 3. 152 Flowchart hapus data

3.6.10 Perancangan prosedural pencarian

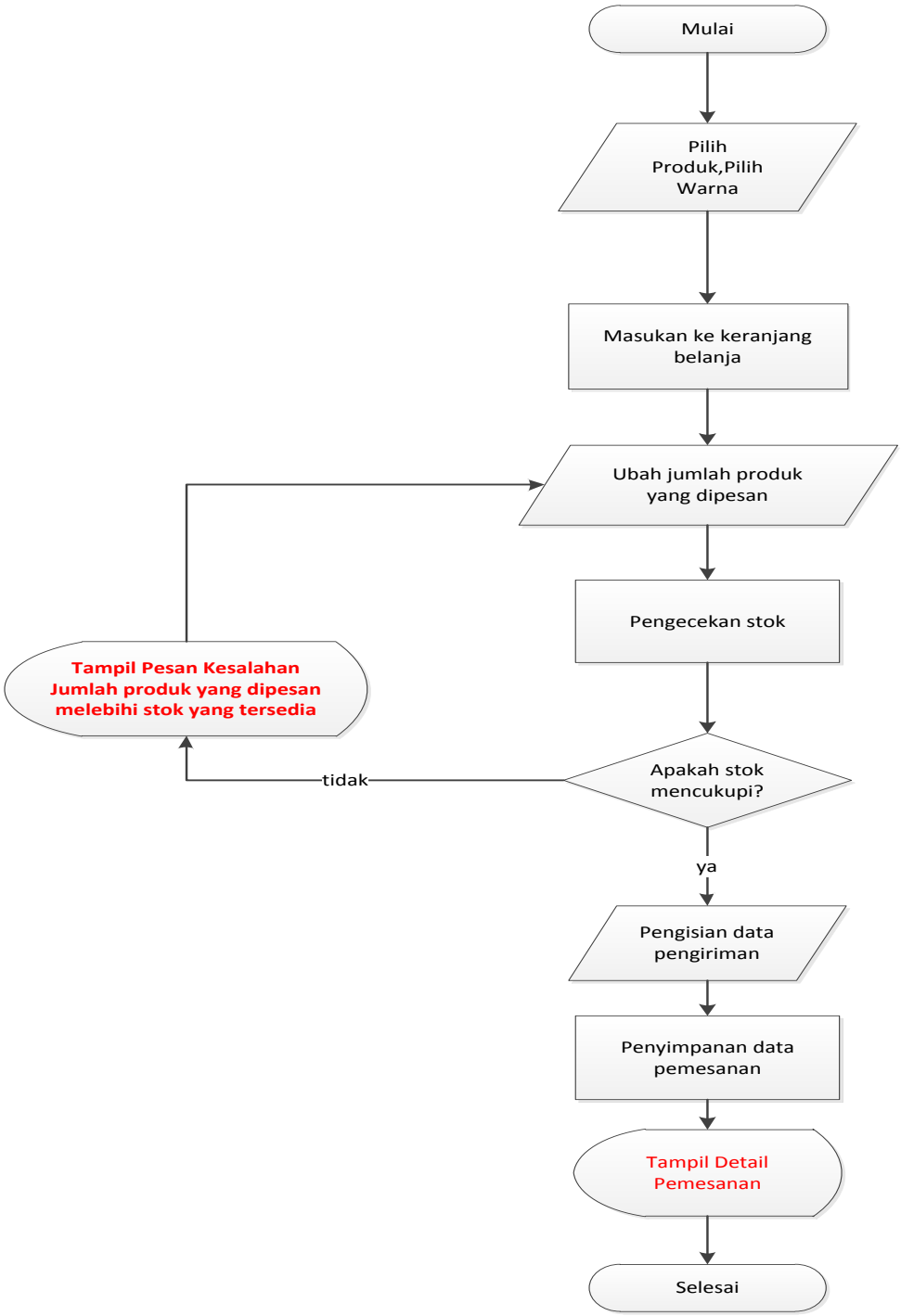
Berikut dapat dilihat perancangan prosedural pencarian pada situs *E-commerce* Toko Cemara.



Gambar 3. 153 Flowchart pencarian

3.6.11 Perancangan prosedural pemesanan

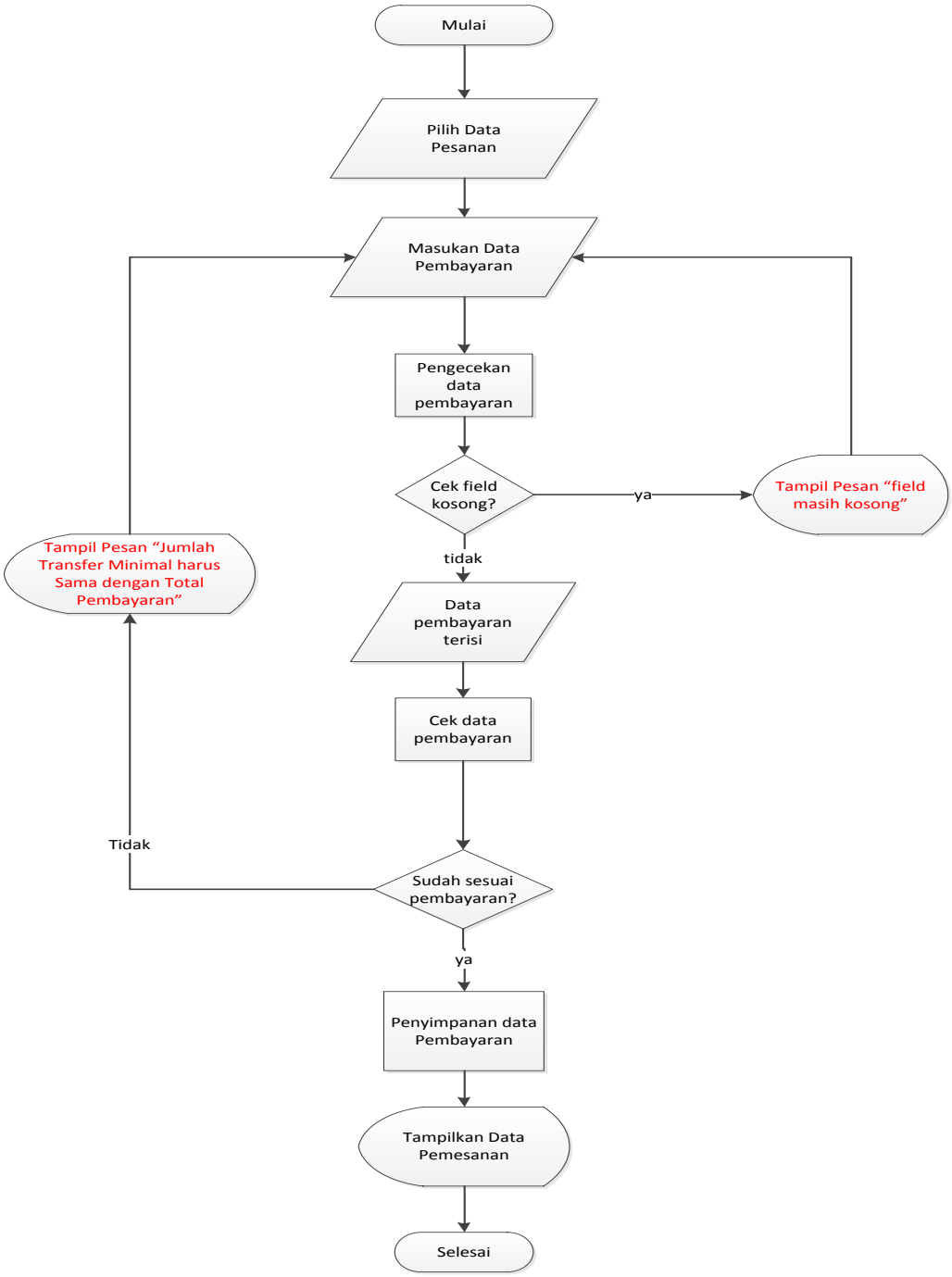
Berikut dapat dilihat perancangan prosedural pemesanan pada situs *E-commerce* Toko Cemara.



Gambar 3. 154 Flowchart pemesanan

3.6.12 Perancangan prosedural konfirmasi pembayaran

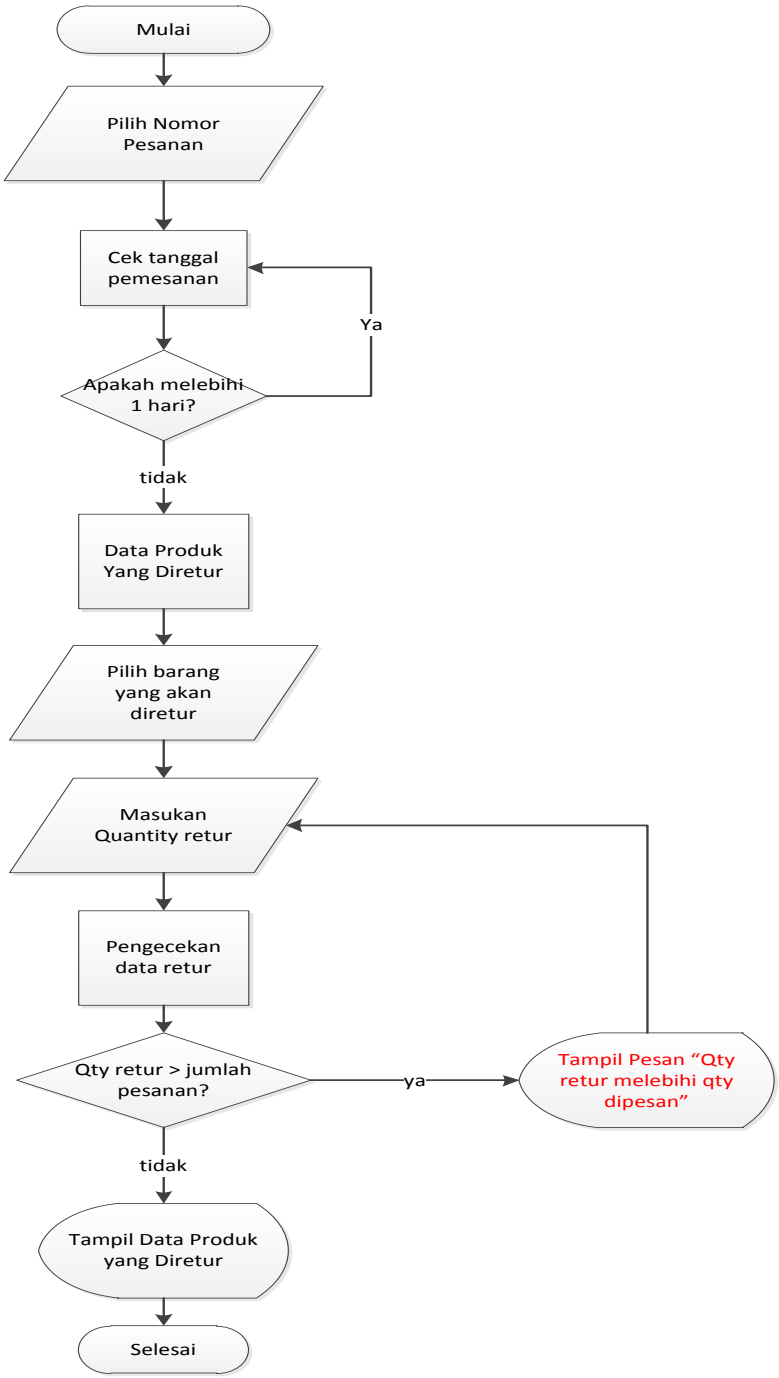
Berikut dapat dilihat perancangan prosedural konfirmasi pembayaran pada situs *E-commerce* Toko Cemara.



Gambar 3. 155 Flowchart pembayaran

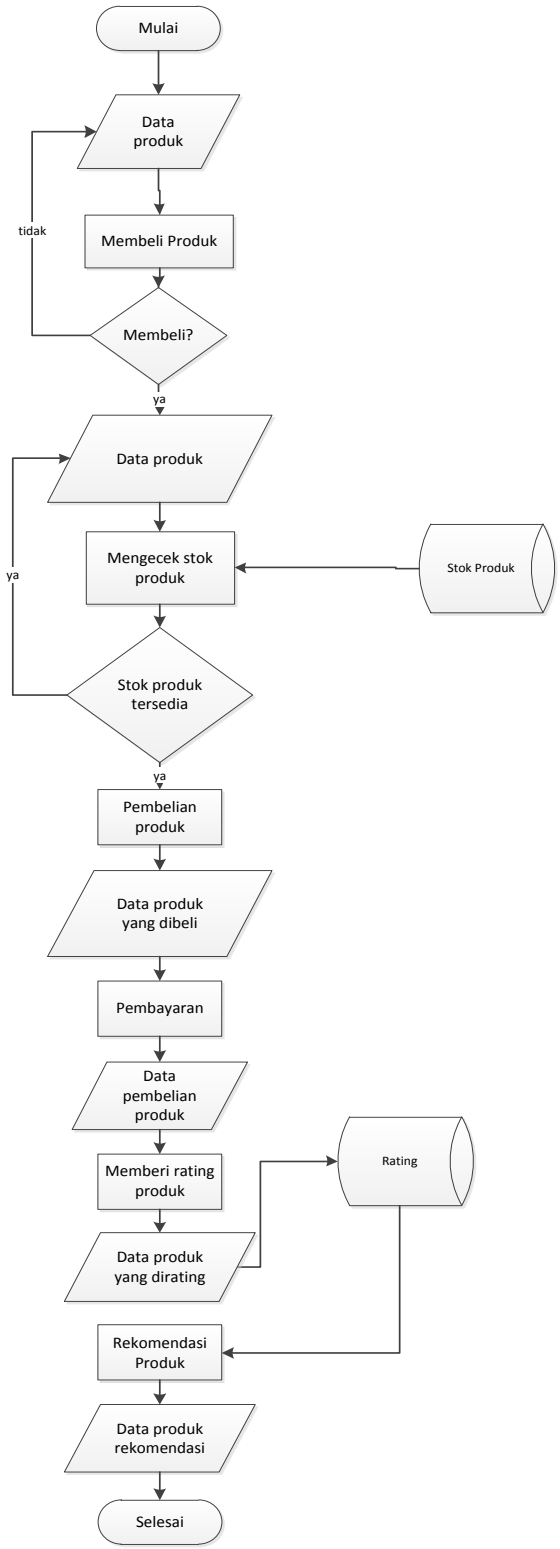
3.6.13 Perancangan prosedural konfirmasi klaim retur

Berikut dapat dilihat perancangan prosedural klaim retur pada situs *E-commerce* Toko Cemara.



Gambar 3. 156 Flowchart klaim retur

3.6.14 Perancangan prosedural sistem rekomendasi



Gambar 3. 157 Flowchart sistem rekomendasi