KATA PENGANTAR



Assalamualaikum Wr Wb.

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat hidayah dan karunia-Nya dan shalawat serta salam semoga selalu tercurah kepada Nabi Muhammad SAW , sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini yang berjudul "**IMPLEMENTASI ALGORITMA SMA* PADA GAME TPS MONSTER NEST BERBASIS MOBILE**".

Adapun tujuan dari penyusunan skripsi ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan studi jenjang strata satu (S1) di Program Studi Teknik Informatika, Universitas Komputer Indonesia.

Penulis sangat menyadari kekurangan yang ada pada laporan ini. Kekurangan ini dikarenakan keterbatasan penulis dalam hal ilmu pengetahuan dan pemahaman penulisan laporan. Akan tetapi, penulis berusaha menyusun laporan ini sebaik yang penulis bisa dengan segenap kemampuan dan usaha yang penulis bisa. Selama menulis laporan tugas akhir ini, penulis telah mendapatkan banyak sekali bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak yang telah dengan segenap hati dan keikhlasan yang penuh membantu dan membimbing penulis dalam menyelesaikan laporan ini. Dengan kesadaran hati, penulis ucapkan terima kasih kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan kesehatan dan kesempatan kepada penulis dalam menyelesaikan skripsi ini dan juga atas semua keindahan, kemudahan, dan berjuta hikmah yang melahirkan semangat jiwa.
2. Orang tua penulis yang telah memberikan kasih sayang, doa dan dorongan baik moril dan materil yang tiada henti. Semoga suatu saat nanti saya dapat membahagiakan kalian.

3. Bapak Irawan Afrianto, S.T., M.T., selaku dosen wali kelas IF-10 Angkatan 2008.
4. Ibu Nelly Indriani Widiastuti, S.Si., M.T, selaku dosen pembimbing yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, saran dan nasihat selama penyusunan skripsi ini.
5. Bapak Eko Budi Setiawan, S.Kom. selaku penguji 1 yang telah meluangkan waktu untuk memberikan nasihat, saran dan bimbingan kepada penulis.
6. Ibu Ednawati Rainarli , S.Si., M.Si. selaku penguji 3 yang telah memberikan banyak masukan yang sangat berguna bagi penulis.
7. Rekan-rekan mahasiswa kelas IF-10 angkatan 2008, khususnya Refi Maisadri, Anggi Mondera, Triantoro Sulistio, Tegar Anugerah, Beni Pribadi, Atep Nurdin, Yudie Rusmayudi, Yana, Nurhalimah, Harya Gusdevi, dan Deni Ocktaviyan.
8. Bapak dan Ibu dosen Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia.
9. Semua pihak yang telah turut membantu dalam penyusunan skripsi ini, yang tidak bisa disebutkan satu persatu.

Dengan segala kerendahan hati, dalam penulisan skripsi ini penulis telah berusaha semaksimal mungkin walaupun demikian penulis menyadari bahwa skripsi ini masih banyak kesalahan dan kekurangan. Oleh karena itu penulis mohon saran dan kritikannya untuk kesempurnaan skripsi ini. Akhir kata, penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis pada khususnya dan pembaca pada umumnya.

Wassalamualaikum Wr. Wb.

Bandung, Februari 2013

Penulis