BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari pengujian dan implementasi algoritma SMA* pada *game third person shooter monster nest*, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Algoritma SMA* (*Simplified Memory Bounded* A *) dapat diimplementasikan pada *game third person shooter monster nest.*
2. Dengan melihat jumlah dari *open list* dan *closed list* dapat disimpulkan algoritma SMA* menggunakan *resource* atau memori yang lebih sedikit dibandingkan dengan algoritma A* *pada game monster nest*.

5.2 Saran

Saran-saran yang dapat dikemukakan agar menjadi bahan masukan dan pertimbangan adalah sebagai berikut:

1. Apabila *limit* yang diberikan pada *open list* tidak mencukupi maka algoritma SMA* tidak akan bisa mendapatkan solusi yang optimal.
2. Algoritma SMA* berperilaku identik dengan A* bila *limit* yang diberikan lebih besar dari jumlah *node* yang dihasilkan oleh A*