BAB 4

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini akan dilakukan implementasi dan pengujian terhadap sistem yang baru. Tahapan ini dilakukan setelah perancangan selesai dilakukan dan selanjutnya akan diimplementasikan pada bahasa pemograman yang akan digunakan. Setelah implementasi maka dilakukan pengujian sistem yang baru dimana akan dilihat kekurangan-kekurangan pada aplikasi yang baru untuk pengembangan sistem selanjutnya.

4.1 Implementasi

Setelah sistem dianalisis dan didesain secara rinci, maka selanjutnya akan menuju tahap implementasi. Tujuan Implementasi adalah untuk mengkonfirmasikan modul program perancangan pada para *user* sistem sehingga *user* dapat memberi masukan kepada pembangun sistem.

4.1.1 Implementasi Perangkat Keras

Spesifikasi perangkat keras minimal yang dibutuhkan untuk mengimplementasikan aplikasi *e-commerce* pada toko Fonly yang dibangun antara lain terdapat pada tabel 4.1.

Tabel 4.1 Perangkat Keras yang Dibutuhkan

No	Perangkat Keras	Spesifikasi
1	Processor	Kecepatan 2.0 GHz
2	Monitor	Monitor SVGA
3	VGA	VGA On-Board 64 MB
4	Memori	512 MB
5	Optical Disk Drive	DVD-ROM
6	Keyboard	Standar
7	Mouse	Standar
8	Printer	Printer hitam, dan warna
9	Koneksi Internet	256 kb/s

4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak

Spesifikasi perangkat lunak yang dibutuhkan untuk mengimplementasikan perangkat lunak antara lain terdapat pada tabel 4.2.

Tabel 4.2 Perangkat Lunak yang digunakan

No	Perangkat Lunak	Spesifikasi
1	Sistem Operasi	Windows Xp
2	Web Browser	Mozilla firefox, google chrome

4.1.3 Implementasi Basis Data

Implementasi basis data dalam aplikasi *e-commerce* pada toko Fonly ini menggunakan satu buah DBMS (*Database Management System*) dan sebuah GUI *database* untuk memudahkan tugas *administrator*. DBMS yang digunakan untuk mengimplementasikan datanya adalah MySQL. Rancangan data beserta nama file *query* yang dilakukan adalah sebagai berikut:

Tabel 4.3 Implementasi Basis Data

No	Nama Tabel	*Query*
1	Member	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `member` (`id_member` int(11) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT, `nama` varchar(64) NOT NULL, `alamat` varchar(255) NOT NULL, `email` varchar(128) NOT NULL, `password` varchar(32) NOT NULL, `jenis_kelamin` enum('pria','wanita') NOT NULL, `telepon` varchar(16) NOT NULL, `login_terakhir` datetime NOT NULL, `ip_terakhir` varchar(64) NOT NULL, `browser_terakhir` varchar(64) NOT NULL, `os_terakhir` varchar(64) NOT NULL, `status_member` tinyint(1) unsigned NOT NULL DEFAULT '0', `login_member` tinyint(1) unsigned NOT NULL DEFAULT '0', `aktiv_member` varchar(32) NOT NULL, `pilih_design` date NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_member`), UNIQUE KEY `email` (`email`)) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=17 ;

2	Produk	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `produk` (`id_produk` int(11) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_kategori` tinyint(4) unsigned NOT NULL, `produk` varchar(64) NOT NULL, `harga` varchar(16) NOT NULL, `berat` varchar(16) NOT NULL, `stok` varchar(8) NOT NULL, `keterangan` text NOT NULL, `status_produk` tinyint(1) unsigned NOT NULL DEFAULT '1', PRIMARY KEY (`id_produk`), KEY `FK_produk_kategori` (`id_kategori`)) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=46 ;
3	user	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `users` (`id_user` int(10) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT, `nama` varchar(64) NOT NULL, `email` varchar(128) NOT NULL, `alamat` text NOT NULL, `jenis_kelamin` enum('pria','wanita') NOT NULL, `telepon` varchar(16) NOT NULL, `username` varchar(32) NOT NULL, `password` varchar(32) NOT NULL, `login_terakhir` datetime NOT NULL, `ip_terakhir` varchar(16) NOT NULL, `browser_terakhir` varchar(64) NOT NULL, `os_terakhir` varchar(64) NOT NULL, `level_user` tinyint(1) unsigned NOT NULL, `status_user` tinyint(1) unsigned NOT NULL DEFAULT '1', `status_login` tinyint(1) unsigned NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_user`), UNIQUE KEY `username` (`username`)) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=21 ;
4	Pesan	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pesan` (`id_pesan` varchar(8) NOT NULL, `id_ongkos_kirim` int(11) unsigned NOT NULL, `tanggal_pesan` date NOT NULL, `keterangan` text NOT NULL, `total_bayar` varchar(16) NOT NULL, `alamat_tujuan` varchar(255) NOT NULL, `telepon_tujuan` varchar(16) NOT NULL, `status_pesan` tinyint(1) unsigned NOT NULL DEFAULT '0', `id_user` int(10) unsigned DEFAULT NULL, `id_member` int(11) unsigned NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_pesan`), KEY `FK_pesan_member` (`id_member`),

		KEY `FK_pesan_user` (`id_user`), KEY `FK_pesan_ongkos_kirim` (`id_ongkos_kirim`)) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
5	Detail Pesan	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_pesan` (`id_det_pesan` int(11) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_pesan` varchar(8) NOT NULL, `id_produk` int(11) unsigned NOT NULL, `harga_satuan` varchar(16) NOT NULL, `jumlah_barang` varchar(4) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_det_pesan`), KEY `FK_detail_pesan_pesan` (`id_pesan`), KEY `FK_detail_pesan_produk` (`id_produk`)) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=89 ;
6	Retur	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `retur` (`id_retur` varchar(8) NOT NULL, `id_pesan` varchar(8) NOT NULL, `tanggal_retur` date NOT NULL, `file_gambar` varchar(64) NOT NULL, `keterangan` text NOT NULL, `status_retur` tinyint(1) unsigned NOT NULL DEFAULT '0', `id_user` int(10) unsigned DEFAULT NULL, PRIMARY KEY (`id_retur`), KEY `FK_retur_pesan` (`id_pesan`), KEY `FK_retur_user` (`id_user`)) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
7	Detail Retur	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_retur` (`id_det_retur` int(11) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_retur` varchar(8) NOT NULL, `id_produk` int(11) NOT NULL, `harga_satuan` varchar(16) NOT NULL, `jumlah_barang` varchar(4) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_det_retur`), KEY `FK_detail_retur_retur` (`id_retur`)) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=18 ;
8	Diskon	`id_diskon` int(11) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT, `diskon` varchar(2) NOT NULL, `tanggal_mulai` date NOT NULL, `tanggal_berakhir` date NOT NULL, `status_diskon` tinyint(1) unsigned NOT NULL DEFAULT '1', PRIMARY KEY (`id_diskon`)) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=5 ;
9	Gambar	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `gambar` (`id_gambar` int(11) unsigned NOT NULL

		AUTO_INCREMENT, `id_produk` int(11) unsigned NOT NULL, `gambar` varchar(64) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_gambar`), KEY `FK_gambar_produk` (`id_produk`)) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=93 ;
10	Jasa Kirim	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `jasa_kirim` (`id_jasa_kirim` int(4) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT, `jasa_kirim` varchar(64) NOT NULL, `keterangan` text NOT NULL, `status_jasa_kirim` tinyint(1) unsigned NOT NULL DEFAULT '1', PRIMARY KEY (`id_jasa_kirim`)) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=3
11	Kategori	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori` (`id_kategori` tinyint(4) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT, `kategori` varchar(64) NOT NULL, `keterangan` text NOT NULL, `status_kategori` tinyint(1) unsigned NOT NULL DEFAULT '1', PRIMARY KEY (`id_kategori`)) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=29 ;
12	Konfirmasi Bayar	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `konfirmasi_bayar` (`id_konf_bayar` int(11) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_pesan` varchar(8) NOT NULL, `tanggal_konf` datetime NOT NULL, `jumlah_bayar` varchar(16) NOT NULL, `bukti_bayar` varchar(32) NOT NULL, `keterangan` text NOT NULL, `jenis_bayar` tinyint(1) unsigned NOT NULL DEFAULT '1', `status_konf_bayar` tinyint(1) unsigned NOT NULL DEFAULT '0', PRIMARY KEY (`id_konf_bayar`), KEY `FK_konfirmasi_bayar_pesan` (`id_pesan`)) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=32 ;
13	Kota	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kota` (`id_kota` int(4) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_propinsi` int(4) unsigned NOT NULL, `kota` varchar(64) NOT NULL, `status_kota` tinyint(1) unsigned NOT NULL DEFAULT '1', PRIMARY KEY (`id_kota`),

		KEY `FK_kota_propinsi` (`id_propinsi`)) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=67 ;
14	Ongkos Kirim	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ongkos_kirim` (`id_ongkos_kirim` int(4) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_paket_kirim` int(4) unsigned NOT NULL, `id_kecamatan` int(4) unsigned NOT NULL, `ongkos_kirim` varchar(16) NOT NULL, `status_ongkos_kirim` tinyint(1) unsigned NOT NULL DEFAULT '1', PRIMARY KEY (`id_ongkos_kirim`), KEY `FK_ongkos_kirim_paket_kirim` (`id_paket_kirim`), KEY `FK_ongkos_kirim_kecamatan` (`id_kecamatan`)) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=307 ;
15	Propinsi	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `propinsi` (`id_propinsi` int(4) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT, `propinsi` varchar(64) NOT NULL, `status_propinsi` tinyint(1) unsigned NOT NULL DEFAULT '1', PRIMARY KEY (`id_propinsi`)) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=23 ;
16	Design	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `design` (`id_design` int(11) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_member` int(11) unsigned NOT NULL, `id_bahan` tinyint(4) unsigned NOT NULL, `design` varchar(64) NOT NULL, `harga` varchar(16) NOT NULL, `berat` varchar(8) NOT NULL, `keterangan` text NOT NULL, `tanggal_design` date NOT NULL, `jumlah_pesan` varchar(4) NOT NULL, `tanggal_mulai` date NOT NULL, `jumlah_mulai` varchar(4) NOT NULL, `jenis_design` tinyint(1) unsigned NOT NULL, `status_design` tinyint(1) unsigned NOT NULL DEFAULT '0', `id_ukuran` int(11) DEFAULT NULL, PRIMARY KEY (`id_design`), KEY `FK_design_member` (`id_member`), KEY `FK_design_bahan` (`id_bahan`), KEY `FK_design_ukuran` (`id_ukuran`)) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=25 ;
17	Informasi	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `informasi` (

		`id_info` tinyint(4) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT, `judul` varchar(64) NOT NULL, `info` text NOT NULL, `id_user` int(10) unsigned DEFAULT NULL, PRIMARY KEY (`id_info`), KEY `FK_informasi_user` (`id_user`)) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=7 ;
18	Ukuran	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ukuran` (`id_ukuran` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `ukuran` varchar(64) NOT NULL, `status_ukuran` tinyint(1) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_ukuran`)) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=11 ;
19	Bahan	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `bahan` (`id_bahan` tinyint(3) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT, `bahan` varchar(64) NOT NULL, `warna` varchar(64) NOT NULL, `status_bahan` tinyint(3) unsigned NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_bahan`)) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=12 ;
20	Gambar_design	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `gambar_design` (`id_gambar_design` int(11) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_design` int(11) unsigned NOT NULL, `file_gambar` varchar(128) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_gambar_design`), KEY `FK_gambar_design_design` (`id_design`)) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=79 ;
21	Detail_Diskon	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_diskon` (`id_det_diskon` int(11) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_produk` int(11) unsigned NOT NULL, `id_diskon` int(11) unsigned NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_det_diskon`), KEY `id_produk` (`id_produk`), KEY `id_diskon` (`id_diskon`)) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=1 ;
22	Pilih_design	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pilih_design` (`id_pilih_design` int(11) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_design` int(11) unsigned NOT NULL, `id_member` int(11) unsigned NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_pilih_design`), KEY `FK_pilih_design_member` (`id_member`), KEY `FK_pilih_design_design` (`id_design`)

		) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=1 ;
23	Kecamatan	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kecamatan` (`id_kecamatan` int(11) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_kota` int(11) unsigned NOT NULL, `kecamatan` varchar(64) NOT NULL, `status_kecamatan` tinyint(1) unsigned NOT NULL DEFAULT '1', PRIMARY KEY (`id_kecamatan`), KEY `FK_kecamatan_kota` (`id_kota`)) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=165 ;
24	Paket kirim	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `paket_kirim` (`id_paket_kirim` int(11) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_jasa_kirim` int(4) unsigned NOT NULL, `paket_kirim` varchar(64) NOT NULL, `status_paket_kirim` tinyint(1) unsigned NOT NULL DEFAULT '1', PRIMARY KEY (`id_paket_kirim`), KEY `FK_paket_kirim_jasa_kirim` (`id_jasa_kirim`)) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=8 ;

4.1.4 Implementasi Antarmuka

Implementasi antarmuka dilakukan dengan setiap halaman program yang dibuat dalam bentuk file program. Berikut ini adalah implementasi antarmuka yang dibuat dan dibedakan antara antarmuka untuk administrator, manager toko, pengunjung dan member.

1.Implementasi antarmuka administrator pada aplikasi *e-commerce* pada toko Fonly dapat dilihat pada tabel 4.4.

Tabel 4.4 Implementasi Antarmuka Administrator

Menu	Deskripsi	Nama File
Login Administrator	Digunakan sebagai halaman login Administrator.	Fonly/backend/login.php
Beranda Administrator	Halaman utama ketika Administrator berhasil login	Petugas/backend/index.php
Informasi	Halaman Informasi digunakan untuk melihat, mengubah dan menghapus data *Informasi*.	backend/petugas/edit-informasi.php?id_info=1#

Beranda	Halaman Beranda digunakan untuk melihat, dan mengubah data-data yang ditampikan pada beranda	backend/petugas/edit-informasi.php?id_info=1
Tentang Kami	Halaman Tentang Kami digunakan untuk melihat, dan mengubah data Tentang Kami.	backend/petugas/edit-informasi.php?id_info=2
Syarat dan Ketentuan	Halaman Syarat dan Ketentuan digunakan untuk melihat, mencari, mengubah dan menghapus data Syarat dan Ketentuan	backend/petugas/edit-informasi.php?id_info=3
Cara Belanja	Halaman Cara Belanja digunakan untuk melihat, dan mengubah data Cara Belanja	backend/petugas/edit-informasi.php?id_info=4
Hudungi Kami	Halaman Hudungi Kami digunakan untuk melihat, dan mengubah data Hudungi Kami.	backend/petugas/edit-informasi.php?id_info=5
Kategori Produk	Halaman kategori produk digunakan untuk menambah, mencari, mengubah dan menghapus data kategori.	backend/petugas/list-kategori.php
Data Produk	Halaman data produk digunakan untuk melihat, menambah, mencari, mengubah, memasukan data gambar dan menghapus data Produk .	backend/petugas/list-produk.php
Produk Terlaris	Halaman produk terlaris digunakan untuk menambah, mencari, mengubah data tentang produk terlaris	backend/petugas/list-terlaris.php
Data Propinsi	Halaman cara konfirmasi pengiriman digunakan untuk dan mengubah data Data Propinsi	backend/petugas/list-propinsi.php
Jasa Kirim	Halaman Jasa Kirim digunakan untuk menambah, mencari, mengubah dan menghapus data Jasa Kirim.	backend/petugas/list-jasa.php
Ongkos Kirim	Halaman Ongkos Kirim digunakan untuk menambah, mencari, mengubah dan menghapus data Ongkos Kirim.	backend/petugas/list-ongkos.php

2.Implementasi antarmuka Manager toko dapat dilihat pada tabel 4.5

Tabel 4.5 Implementasi Antarmuka Manager Toko

Menu	Deskripsi	Nama File
Login Manager Toko	Digunakan sebagai halaman login Manager Toko.	backend/login.php
Halaman Beranda Manager Toko	Halaman Beranda Manager Toko ketika Manager berhasil login	backend/pemilik/index.php
Manager Toko	Halaman Manager Toko digunakan untuk melihat, menambah, mencari, mengubah, dan menghapus data Manager Toko	backend/pemilik/list-pemilik.php
Administrator	Halaman Administrator digunakan untuk melihat, menambah, mencari, mengubah, dan menghapus data Administrator	backend/pemilik/list-petugas.php
Petugas Toko	Halaman Petugas Toko digunakan untuk melihat, menambah, mencari, mengubah, dan menghapus data Petugas Toko	/backend/pemilik/list-kasir.php
Member	Halaman Member digunakan untuk melihat, dan mencari data Member.	backend/pemilik/list-member.php
Kategori Produk	Halaman Kategori Produk digunakan untuk melihat, dan mencari data Kategori Produk	backend/pemilik/list-kategori.php
Data Produk	Halaman Data Produk digunakan untuk melihat, dan mencari data Data Produk	backend/pemilik/list-produk.php
Produk Terlaris	Halaman Produk Terlaris digunakan untuk melihat, dan mencari data Produk Terlaris	backend/pemilik/list-terlaris.php
Transaksi Penjualan	Halaman Transaksi Penjualan digunakan untuk melihat, dan mencari data Transaksi Penjualan	/backend/pemilik/list-penjualan.php
Batal	Halaman Batal Pemesanan	backend/pemilik/list-

Pemesanan	digunakan untuk melihat, dan mencari data Batal Pemesanan	pembatalan.php
Return Barang	Halaman Return Barang digunakan untuk melihat, dan mencari data Return Barang	backend/pemilik/list-retur.php
Data Propinsi	Halaman Data Propinsi digunakan untuk melihat, dan mencari data Data Propinsi	/backend/pemilik/list-propinsi.php
Data Kota	Halaman Data Kota digunakan untuk melihat, dan mencari data Data Kota	backend/pemilik/list-kota.php
Jasa Kirim	Halaman Jasa Kirim digunakan untuk melihat, dan mencari data Jasa Kirim	backend/pemilik/list-jasa.php
Ongkos Kirim	Halaman Ongkos Kirim digunakan untuk melihat, dan mencari data Ongkos Kirim	backend/pemilik/list-ongkos.php
Laporan	Halaman Laporan digunakan untuk melihat, dan mencari data Laporan	backend/pemilik/list-laporan.php

3. Implementasi antarmuka Petugas toko dapat dilihat pada tabel 4.6.

Tabel 4.6 Implementasi Antarmuka Petugas Toko

Menu	Deskripsi	Nama File
Login Petugas Toko	Digunakan sebagai halaman login Petugas Toko.	backend/login.php
Beranda Petugas Toko	Halaman Beranda Petugas Toko ketika petugas toko berhasil login	/backend/kasir/
Member	Halaman Member digunakan untuk melihat, dan mencari data Member.	backend/kasir/list-member.php
Kategori Produk	Halaman Kategori Produk digunakan untuk melihat, dan mencari data Kategori Produk	backend/kasir/list-kategori.php
Data Produk	Halaman Data Produk digunakan untuk melihat, dan mencari data Data Produk	backend/kasir/list-produk.php
Produk Terlaris	Halaman Produk Terlaris digunakan untuk melihat, dan mencari data Produk Terlaris	backend/kasir/list-terlaris.php

Diskon Produk	Halaman Diskon Produk digunakan untuk melihat, menambah, menghapus dan mencari data Diskon Produk	backend/kasir/list-diskon.php
Pemesanan Baru	Halaman Pemesanan Baru digunakan untuk melihat, , menghapus dan mencari data Pemesanan Baru	backend/kasir/list-pemesanan.php
Konfirmasi Bayar	Halaman Konfirmasi Bayar digunakan untuk melihat, , menghapus, menyetujui dan mencari data Konfirmasi Bayar	backend/kasir/list-konfirmasi.php
Transaksi Penjualan	Halaman Transaksi Penjualan digunakan untuk melihat, , menghapus dan mencari data Transaksi Penjualan	/backend/kasir/list-penjualan.php
Batal Pesan	Halaman Batal Pesan digunakan untuk melihat, , menghapus dan mencari data Batal Pesan	backend/kasir/list-pembatalan.php
Return Barang	Halaman Return Barang digunakan untuk melihat, , menghapus dan mencari data Return Barang	backend/kasir/list-retur.php
Data Propinsi	Halaman Data Propinsi digunakan untuk melihat, dan mencari data Data Propinsi	backend/kasir/list-propinsi.php
Data Kota	Halaman Data Kota digunakan untuk melihat, dan mencari data Data Kota	backend/kasir/list-kota.php
Jasa Kirim	Halaman Jasa Kirim digunakan untuk melihat, dan mencari data Jasa Kirim	backend/kasir/list-jasa.php
Ongkos Kirim	Halaman Ongkos Kirim digunakan untuk melihat, dan mencari data Ongkos Kirim	backend/kasir/list-ongkos.php

4. Implementasi antarmuka Member dapat dilihat pada tabel 4.7.

Tabel 4.7 Implementasi Antarmuka Member

Menu	Deskripsi	Nama File
Beranda	Digunakan sebagai halaman utama pengunjung dan member berisi informasi mengenai produk terbaru, produk terlaris, dan kategori produk.	index.php
Tentang Kami	Halaman yang berisi tentang profil, sejarah, dan penjelasan lainnya mengenai toko fonly.	informasi.php?id_info=2
Syarat dan Ketentuan	Halaman untuk menampilkan Mengenai syarat dalam berbelanja di toko fonly dan syaray dalam proses *custom* design	informasi.php?id_info=3
Cara Belanja	Halaman untuk menampilkan cara untuk berbelanja di toko fonly	informasi.php?id_info=4
Hubungi kami	Halaman untuk menampilkan *contact person* yang biasa dihudungi oleh member	informasi.php?id_info=5
Kategori	Halaman untuk menampilkan data-data kategori produk beserta produk yang di jual	kategori.php?id_kategori=
Akun Saya	Halaman untuk menampilkan informasi member, dan halaman dimana member bias merubah data-data tersebut	akun-saya.php
Kompetisi Design	Halaman untuk menampilkan halaman *custom design* dan halaman *design competition*. pada halaman *design competition* member dapat mengupload *design*, dan dapat memilih *design* yang telah diupload oleh member lain	kompetisi-design.php
Keranjang Belanja	Halaman Keranjang Belanja digunakan untuk melihat, dan menambah data Barang yang akan di beli oleh member	keranjang-belanja.php

Cek Pemesanan	Halaman cek pemesanan digunakan untuk mengecek pemesana yang teah dilakukan berdasarkan kode pesanan dan tangggal pesanan, serta melakukan pembayaran baik secara online maupun ofline atas pemesana yang telah dilakukan.	cek-pemesanan.php
Konfirmasi Bayar	Halaman konfirmasi bayar digunakan untuk melakukan konfirmasi atas pembayaran yang telah member lakukan	konfirmasi-bayar.php
Return Barang	Halaman dimana member akan melakukan return barang yang telah dibeli dan tidak sesuai dengan keinginan atau cacat produksi.	retur-barang.php
Daftar Member	Halaman untuk pengunjung yang ingin mendaftar menjadi *member* baru.	daftar-member.php
Login	Halaman login untuk *member* yang sudah terdaftar dan aktif.	index.php

5. Implementasi antarmuka Pengunjung dapat dilihat pada tabel 4.8.

Tabel 4.8 Implementasi Antarmuka Pengunjung

Menu	Deskripsi	Nama File
Beranda	Digunakan sebagai halaman utama pengunjung dan member berisi informasi mengenai produk terbaru, produk terlaris, dan kategori produk.	index.php
Tentang Kami	Halaman yang berisi tentang profil, sejarah, dan penjelasan lainnya mengenai perusahaan.	informasi.php?id_info=2
Syarat dan Ketentuan	Halaman untuk menampilkan data syarat dalam custom design	informasi.php?id_info=3
Cara Belanja	Halaman untuk menampilkan data cara untuk berbelanja di	informasi.php?id_info=4

	fonly	
Hubungi kami	Halaman untuk menampilkan data yang biasa dihudungi oleh member	informasi.php?id_info=5
Kategori	Halaman untuk menampilkan data-data kategori produk beserta produk yang di jual	kategori.php?id_kategori=
Daftar Member	Halaman untuk pengunjung yang ingin mendaftar menjadi *member* baru.	daftar-member.php
Login	Halaman login untuk *member* yang sudah terdaftar dan aktif.	index.php

4.2 Pengujian Sistem

Pengujian sistem merupakan hal terpenting yang bertujuan untuk menemukan kesalahan-kesalahan atau kekurangan-kekurangan pada perangkat lunak yang diuji. Pengujian bermaksud untuk mengetahui perangkat lunak yang dibuat sudah memenuhi kriteria yang sesuai dengan tujuan perancangan perangkat lunak tersebut.

Pengujian yang digunakan untuk menguji sistem yang baru adalah metode pengujian *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

4.2.1 Rencana Pengujian

Rencana pengujian akan dilakukan dengan menguji sistem secara alpha dan beta. Pengujian perangkat lunak ini menggunakan data uji berdasarkan data yang terdapat pada Toko Fonly. Rencana Pengujian selengkapnya dapat dilihat pada tabel 4.9

Tabel 4.9 Rancangan Pengujian Sistem

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Isi data *login*	*Black Box*
	Verifikasi username	*Black Box*
	Verifikasi Password	*Black Box*

Lupa *Password*	Isi *form* lupa *password*	*Black Box*
Manager Toko	Tambah Manager Toko	*Black Box*
	Edit Manager Toko	*Black Box*
	Hapus Manager Toko	*Black Box*
	Cari Manager Toko	*Black Box*
	Lihat Manager Toko	*Black Box*
Administrator	Tambah Administrator	*Black Box*
	Edit Administrator	*Black Box*
	Hapus Administrator	*Black Box*
	Cari Administrator	*Black Box*
	Lihat Administrator	*Black Box*
Petugas Toko	Tambah Petugas Toko	*Black Box*
	Edit Petugas Toko	*Black Box*
	Hapus Petugas Toko	*Black Box*
	Cari Petugas Toko	*Black Box*
	Lihat Petugas Toko	*Black Box*
Member	Cari Member	*Black Box*
	Lihat Member	*Black Box*
	Merubah status member	*Black Box*
	Hapus member	*Black Box*
Kategori Produk	Tambah kategori	*Black Box*
	Edit kategori	*Black Box*
	Hapus kategori	*Black Box*
	Cari kategori	*Black Box*
Data Produk	Tambah Produk	*Black Box*
	Edit Produk	*Black Box*
	Hapus Produk	*Black Box*
	Cari Produk	*Black Box*
	Tambah Gambar Produk	*Black Box*
	Lihat Data Produk	*Black Box*
Produk Terlaris	Cari Produk Terlaris	*Black Box*
	Lihat Produk Terlaris	*Black Box*
Pemesanan Baru	Lihat Pemesanan Baru	*Black Box*
	Hapus Pemesanan Baru	*Black Box*
	Cari Pemesanan Baru	*Black Box*
Konfirmasi Bayar	Setujui Konfirmasi Bayar	*Black Box*
	Hapus Konfirmasi Bayar	*Black Box*
	Cari Konfirmasi Bayar	*Black Box*
	Lihat Konfirmasi Bayar	*Black Box*
Transaksi Penjualan	Lihat Transaksi Penjualan	*Black Box*
	Hapus Transaksi	*Black Box*

	Penjualan	
	Cari Transaksi Penjualan	*Black Box*
Batal Pesan	Setujui Batal Pesan	*Black Box*
	Hapus Batal Pesan	*Black Box*
	Cari Batal Pesan	*Black Box*
	Lihat Batal Pesan	*Black Box*
Retur Barang	Konfirmasi Retur Barang	*Black Box*
	Hapus Retur Barang	*Black Box*
	Cari Retur Barang	*Black Box*
	Lihat Retur Barang	*Black Box*
Transaksi Penjualan	Cari Transaksi Penjualan	*Black Box*
	Lihat Transaksi Penjualan	*Black Box*
Data Propinsi	Tambah Propinsi	*Black Box*
	Edit Propinsi	*Black Box*
	Hapus Propinsi	*Black Box*
	Cari Propinsi	*Black Box*
Data kecamatan	Tambah Kecamatan	*Black Box*
	Edit Kecamatan	*Black Box*
	Hapus Kecamatan	*Black Box*
	Cari Kecamatan	*Black Box*
Data Paket	Tambah Paket	*Black Box*
	Edit Paket	*Black Box*
	Hapus Paket	*Black Box*
	Cari Paket	*Black Box*
Data Kota	Tambah kota	*Black Box*
	Edit kota	*Black Box*
	Hapus kota	*Black Box*
	Cari kota	*Black Box*
Jasa Kirim	Tambah jasa kirim	*Black Box*
	Edit jasa kirim	*Black Box*
	Hapus jasa kirim	*Black Box*
	Cari jasa kirim	*Black Box*
Ongkos Kirim	Tambah ongkos kirim	*Black Box*
	Edit ongkos kirim	*Black Box*
	Hapus ongkos kirim	*Black Box*
	Cari ongkos kirim	*Black Box*
Custom design dan *design competition*	Upload gambar	*Black Box*
	Pilih gambar	*Black Box*
Laporan	Cari Laporan	*Black Box*
	Lihat Laporan	*Black Box*
Informasi Beranda	Ubah halaman Beranda	*Black Box*

Informasi Tentang kami	Ubah halaman Tentang Kami	*Black Box*
Informasi Syarat dan Ketentuan	Ubah halaman Syarat dan Ketentuan	*Black Box*
Informasi Cara Belanja	Ubah halaman Cara Belanja	*Black Box*
Informasi Hubungi Kami	Ubah halaman Hubungi Kami	*Black Box*

4.2.2 Pengujian Alpha

Hasil implementasi perangkat lunak dari aplikasi *e-commerce* yang dibangun harus diuji terlebih dahulu agar sistem yang dibangun dapat berjalan dengan baik. Pengujian perangkat lunak sistem penerapan *e-commerce* pada toko Fonly menggunakan data uji berdasarkan *form* yang terdapat didalam aplikasi.

4.2.2.1 Pengujian Aplikasi

Pengujian yang dilakukan adalah menguji semua proses yang ada di halaman *website* diantaranya adalah sebagai berikut :

1.Pengujian *login*

Pengujian *login* dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian *login* dapat dilihat pada tabel 4.10

Tabel 4.10 Pengujian *login*

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data *Login* berupa *username* : fera *Password* : 123456	Data *login* dicari dalam *database, username* dan data *password* benar *login valid* dan dapat masuk ke menu utama	*username* dan *password* benar dapat masuk ke menu utama	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji salah (Data Salah)			
Memasukan data *username* dan	Tidak dapat *login*/masuk dan	Muncul pesan "*username* atau	[√] Diterima [ ] Ditolak

Password yang tidak sesuai	menampilkan pesan kesalahan	*password* salah"	
Memasukan data *username* atau *Password* yang tidak terdaftar	Tampilkan pesan kesalahan "*username* atau *password* yang Anda masukkan salah"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*username* atau *password* yang Anda masukkan salah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukkan *username* atau *Password* yang belum aktif	Tampilkan pesan kesalahan "*username* atau *password* yang Anda masukkan salah"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*username* atau *password* yang Anda masukkan salah"	[√] Diterima [ ] Ditolak

2.Pengujian Tambah Manager Toko

Pengujian tambah Manager Toko dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian tambah Manager toko dilihat pada table 4.11.

Tabel 4.11 Pengujian Tambah Manager Toko

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Tambah Manager Toko			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tambah Manager Toko	Menampilkan *form* tambah Manager Toko.	Sistem berhasil menampilkan *form* tambah Manager Toko.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data Manager Toko	Tercantum dalam masing-masing *field* kemudian data Manager Toko tersimpan dalam *database*.	Data Manager Toko berhasil disimpan dalam *database*.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Tambah Manager Toko			

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data Manager Toko dengan mengosongkan nama lengkap Manager Toko	Data Manager Toko tidak dapat disimpan dalam *database* karena data nama lengkap belum terisi	Sistem tidak dapat menyimpan data Manager Toko ke dalam *database* dan muncul pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

3.Pengujian Edit Manager Toko

Pengujian edit manager toko dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian edit manager toko dilihat pada table 4.12.

Tabel 4.12 Pengujian Edit Manager Toko

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Edit Manager Toko			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Ubah Manager Toko	Menampilkan *form* ubah Manager Toko beserta data yang akan diubah	Dapat menampilkan *form* ubah Manager Toko beserta data yang akan diubah	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data Manager Toko lama yang akan diubah contoh : Nama lengkap : Fera	Tercantum dalam *field* Manager Toko berupa nama lengkap.	Dapat menampilkan *field* data Manager Toko yang akan diubah.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data Manager Toko contoh : Nama lengkap : sutrisno	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar dan data Manager Toko berhasil diubah dan disimpan	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar dan data Manager Toko berhasil diubah dan disimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak

	dalam *database*.	dalam *databsase*	
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Edit Manager Toko			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data Manager Toko yang akan diubah Nama : -	Data Manager Toko tidak berhasil diubah karena nama tidak di isi.	Sistem tidak akan menyimpan data dalam *database* dan akan muncul pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.Pengujian Cari Manager Toko

Pengujian cari Manager Toko dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian cari Manager Toko dilihat pada tabel 4.13

Tabel 4.13 Pengujian Cari Manager Toko

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Cari Manager Toko			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data Manager Toko	Menampilkan data Manager Toko	Berhasil menampilkan data Manager Toko	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data yang akan dicari berdasarkan nama Manager Toko contoh : Fera	Menampilkan data Manager Toko berdasarkan nama Manager Toko yang dicari	Berhasil Menampilkan data Manager Toko berdasarkan nama Manager Toko yang dicari	[√] Diterima [ ] Ditolak

5.Pengujian Tambah Administrator

Pengujian tambah Administrator dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian tambah administrator dilihat pada Tabel 4.14

Tabel 4.14 Pengujian Tambah Administrator

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Tambah Administrator			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tambah Administrator	Menampilkan *form* tambah Administrator.	Sistem berhasil menampilkan *form* tambah Administrator.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data Administrator	Tercantum dalam masing-masing *field* kemudian data Administrator tersimpan dalam *database*.	Data Administrator berhasil disimpan dalam *database.*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Tambah Administrator			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data Administrator dengan mengosongkan nama lengkap Administrator	Data Administrator tidak dapat disimpan dalam *database* karena data nama lengkap belum terisi	Sistem tidak dapat menyimpan data Administrator ke dalam *database* dan muncul pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

6.Pengujian Edit Administrator

Pengujian edit administrator dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian Edit Administrator dilihat pada Tabel 4.15

Tabel 4.15 Pengujian Edit Administrator

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Edit Administrator			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Ubah Administrator	Menampilkan *form* ubah Administrator beserta data yang akan diubah	Dapat menampilkan *form* ubah Administrator beserta data yang akan diubah	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data Administrator lama yang akan diubah contoh : Nama lengkap : Doni	Tercantum dalam *field* Administrator berupa nama lengkap.	Dapat menampilkan *field* data Administrator yang akan diubah.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data Manager Toko contoh : Nama lengkap : puja permadi	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar dan data Administrator berhasil diubah dan disimpan dalam *database*.	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar dan data Administrator berhasil diubah dan disimpan dalam *databsase*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Edit Administrator			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data Administrator yang akan diubah Nama : -	Data Administrator tidak berhasil diubah karena nama tidak di isi.	Sistem tidak akan menyimpan data dalam *database* dan akan muncul pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

7.Pengujian Cari Administrator

Pengujian cari Administrator dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian cari Administrator dilihat pada tabel 4.16

Tabel 4. 16 Pengujian Cari Administrator

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Cari Administrator			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data Administrator	Menampilkan data Administrator	Berhasil menampilkan data Administrator	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data yang akan dicari berdasarkan nama Administrator contoh : Doni	Menampilkan data Administrator berdasarkan nama Administrator yang dicari	Berhasil Menampilkan data Administrator berdasarkan nama Administrator yang dicari	[√] Diterima [ ] Ditolak

8.Pengujian Petugas Toko

Pengujian tambah petugas toko dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian tambah petugas tdilihat pada tabel 4.17

Tabel 4.17 Pengujian Tambah Petugas Toko

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Tambah Petugas Toko			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tambah Petugas Toko	Menampilkan *form* tambah Petugas Toko.	Sistem berhasil menampilkan *form* tambah Petugas Toko.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data Petugas Toko	Tercantum dalam masing-masing *field* kemudian data	Data Petugas Toko berhasil disimpan dalam *database.*	[√] Diterima [ ] Ditolak

	Petugas Toko tersimpan dalam *database*.		
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Tambah Petugas Toko			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data Petugas Toko dengan mengosongkan nama lengkap Petugas Toko	Data Petugas Toko tidak dapat disimpan dalam *database* karena data nama lengkap belum terisi	Sistem tidak dapat menyimpan data Petugas Toko ke dalam *database* dan muncul pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

9.Pengujian Edit Petugas Toko

Pengujian edit petugas toko dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian edit petugas toko dilihat pada tabel 4.18

Tabel 4.18 Pengujian Edit Petugas Toko

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Edit Petugas Toko			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Ubah petugas toko	Menampilkan *form* ubah Petugas toko beserta data yang akan diubah	Dapat menampilkan *form* ubah petugas toko beserta data yang akan diubah	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data petugas toko lama yang akan diubah contoh : Nama lengkap : Ade	Tercantum dalam *field* Petugas Toko berupa nama lengkap.	Dapat menampilkan *field* data petugas toko yang akan diubah.	[√] Diterima [ ] Ditolak

Mengisi data Manager Toko contoh : Nama lengkap Ichwan muhsi	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar dan data petugas toko berhasil diubah dan disimpan dalam *database*.	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar dan data petugas toko berhasil diubah dan disimpan dalam *databsase*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Edit Petugas Toko			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data petugas toko yang akan diubah Nama : -	Data petugas toko tidak berhasil diubah karena nama tidak di isi.	Sistem tidak akan menyimpan data dalam *database* dan akan muncul pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

10. Pengujian Cari Petugas Toko

Pengujian cari Petugas Toko dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian cari Petugas Toko dilihat pada tabel 4.19

Tabel 4.19 Pengujian Cari Petugas Toko

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Cari Petugas Toko			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data Petugas Toko	Menampilkan data Petugas Toko	Berhasil menampilkan data Petugas Toko	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data yang akan dicari berdasarkan nama Petugas	Menampilkan data Petugas Toko berdasarkan nama Petugas Toko yang	Berhasil Menampilkan data Petugas Toko	[√] Diterima [ ] Ditolak

Toko contoh : Ade	dicari	berdasarkan nama Petugas Toko yang dicari	

11. Pengujian Edit Informasi Beranda

Pengujian edit informasi beranda dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian edit informasi beranda dilihat pada table 4.20

Tabel4.20 Pengujian Edit Informasi Beranda

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Edit Informasi Beranda			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Ubah informasi beranda	Menampilkan *form* ubah informasi beranda beserta data yang akan diubah	Dapat menampilkan *form* ubah informasi beranda beserta data yang akan diubah	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data informasi beranda lama yang akan diubah contoh : Keterangan: Fonly hous of drees	Tercantum dalam *field* informasi beranda berupa ketarangan.	Dapat menampilkan *field* data informasi beranda yang akan diubah.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data informasi beranda contoh : Keterangan : Fonly hous of drees Jl. Sultan Tirtayasa No. 24	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar dan data Informasi beranda berhasil diubah dan disimpan dalam *database*.	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar dan data Informasi beranda berhasil diubah dan disimpan dalam *databsase*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Edit Informasi Beranda			

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data informasi beranda yang akan diubah Keterangan : -	Data informasi beranda tidak berhasil diubah karena Keterangan tidak di isi.	Sistem tidak akan menyimpan data dalam *database* dan akan muncul pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

12. Pengujian Edit Informasi Tentang Kami

Pengujian edit informasi tentang kami dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian edit informasi tentang kami dilihat pada tabel 4.21

Tabel 4.21 Pengujian Edit Informasi Tentang Kami

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Edit Informasi Tentang Kami			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Ubah informasi tentang kami	Menampilkan *form* ubah informasi tentang kami beserta data yang akan diubah	Dapat menampilkan *form* ubah informasi tentang kami beserta data yang akan diubah	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data tentang kami lama yang akan diubah contoh : Keterangan: toko fonly berdiri sejak 29 juni	Tercantum dalam *field* Informasi Tentang kami berupa ketarangan.	Dapat menampilkan *field* data Informasi tentang kami yang akan diubah.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data informasi tentang kami contoh : Keterangan : Toko	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar dan data	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar dan data	[√] Diterima [ ] Ditolak

Fonly berdiri sejak 29 juni beralamatkan di Jl. Sultan Tirtayasa No. 24	informasi tentang kami berhasil diubah dan disimpan dalam *database*.	informasi tentang kami berhasil diubah dan disimpan dalam *databsase*	
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Edit Informasi Tentang Kami			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data informasi tentang kami yang akan diubah Keterangan : -	Data informasi tentang kami tidak berhasil diubah karena keterangan tidak diisi.	Sistem tidak akan menyimpan data dalam *database* dan akan muncul pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

13. Pengujian Edit Informasi Syarat dan Ketentuan

Pengujian edit informasi Syarat dan Ketentuan dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian edit informasi syarat dan ketentuan dilihat pada tabel 4.22

Tabel 4.22 Pengujian Edit Informasi Syarat dan Ketentuan

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Edit Informasi Syarat dan Ketentuan			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Ubah informasi syarat dan ketentuan	Menampilkan *form* ubah informasi syarat dan ketentuan beserta data yang akan diubah	Dapat menampilkan *form* ubah informasi syarat dan ketentuan beserta data yang akan diubah	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data syarat dan ketentuan lama yang akan diubah	Tercantum dalam *field* informasi	Dapat menampilkan *field* data	[√] Diterima [ ] Ditolak

contoh : Keterangan: : terima jasa custom design	syarat dan ketentuan berupa ketarangan.	informasi syarat dan ketentuan yang akan diubah.	
Mengisi data informasi syarat dan ketentuan contoh : Keterangan : jika ingin berbelanja dan melakukan transaksi sebaiknya pengunjung mendaftar dulu menjadi member	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar dan data informasi syarat dan ketentuan berhasil diubah dan disimpan dalam *database*.	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar dan data informasi syarat dan ketentuan berhasil diubah dan disimpan dalam *databsase*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Edit Informasi Syarat dan Ketentuan			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data informasi syarat dan ketentuan yang akan diubah Keterangan : -	data informasi syarat dan ketentuan tidak berhasil diubah karena keterangan tidak di isi.	Sistem tidak akan menyimpan data dalam *database* dan akan muncul pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

14. Pengujian Edit Informasi Cara Belanja

Pengujian edit informasi cara belanja dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian edit informasi cara belanja dilihat pada tabel 4. 23

Tabel 4.23 Pengujian Edit Informasi Cara Belanja

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Edit Informasi Cara Belanja			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Ubah informasi cara belanja	Menampilkan *form* ubah	Dapat menampilkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

	informasi cara belanja beserta data yang akan diubah	*form* ubah informasi cara belanja beserta data yang akan diubah	
Data cara belanja lama yang akan diubah contoh : Keterangan: : apabila ingin berbelaja harus menjadi member	Tercantum dalam *field* informasi cara belanja berupa ketarangan.	Dapat menampilkan *field* data informasi cara belanja yang akan diubah.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data informasi cara belanja contoh : Keterangan : jika ingin berbelanja dan melakukan transaksi sebaiknya pengunjung mendaftar dulu menjadi member	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar dan data informasi cara belanja berhasil diubah dan disimpan dalam *database*.	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar dan data informasi cara belanja berhasil diubah dan disimpan dalam *databsase*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Edit Informasi Cara Belanja			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data cara belanja yang akan diubah Keterangan : -	data informasi cara belanja tidak berhasil diubah karena keterangan tidak di isi.	Sistem tidak akan menyimpan data dalam *database* dan akan muncul pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

15. Pengujian Edit Informasi Hubungi Kami

Pengujian edit informasi hubungi kami dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian edit informasi hubungi kami dilihat pada tabel 4.24

Tabel 4.24 Pengujian Edit Informasi Hubungi Kami

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Edit Informasi Hubungi Kami			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Ubah informasi hubungi kami	Menampilkan *form* ubah informasi hubungi kami beserta data yang akan diubah	Dapat menampilkan *form* ubah informasi hubungi kami beserta data yang akan diubah	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data hubungi kami lama yang akan diubah contoh : Keterangan: telepon : 081394992218	Tercantum dalam *field* informasi hubungi kami berupa ketarangan.	Dapat menampilkan *field* data informasi hubungi kami yang akan diubah.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data informasi hubungi kami contoh : Keterangan : website : www.toko-foly.com email : call : 081394992218	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar dan data informasi hubungi kami berhasil diubah dan disimpan dalam *database*.	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar dan data informasi hubungi kami berhasil diubah dan disimpan dalam *databsase*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Edit Informasi Hubungi Kami			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Data hubungi kami yang akan diubah Keterangan : -	Data informasi hubungi kami tidak berhasil diubah karena keterangan tidak di isi.	Sistem tidak akan menyimpan data dalam *database* dan akan muncul pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

16. Pengujian Tambah Kategori

Pengujian tambah kategori dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian tambah kategori dilihat pada tabel 4.25.

Tabel 4.25 Pengujian Tambah Kategori

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Tambah Kategori			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tambah kategori	Menampilkan *form* tambah kategori.	Sistem berhasil menampilkan *form* tambah kategori.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data kategori contoh : Kategori : dresses Keterangan : dresses perempuan	Tercantum dalam masing-masing *field* kemudian data kategori tersimpan dalam *database*.	Data kategori berhasil disimpan dalam *database*.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Tambah Kategori			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data kategori dengan mengosongkan kategori	Data kategori tidak dapat disimpan dalam *database* karena data	Sistem tidak dapat menyimpan data kategori ke dalam *database* dan	[√] Diterima [ ] Ditolak

	kategori belum terisi	muncul pesan kesalahan	

17. Pengujian Edit Kategori

Pengujian edit kategori dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian edit kategori dilihat pada tabel 4.26

Tabel 4.26 Pengujian Edit kategori

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Edit Kategori			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Edit Kategori	Menampilkan *form* edit kategori beserta data yang akan diedit	Dapat menampilkan *form* edit kategori beserta data yang akan diedit	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data kategori lama yang akan diedit contoh : kategori : Dresses Keterangan : dreses perempuan	Tercantum dalam *field* kategori berupa kategori, dan Keterangan .	Dapat menampilkan *field* data kategori yang akan diedit.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data kategori contoh : kategori: skirt Keterangan : Rok perempuan terusan dari dresses	Dapat mengisi *field* data yang akan diedit dengan benar dan data kategori berhasil diedit dan disimpan dalam *database*.	Dapat mengisi *field* data yang akan diedit dengan benar dan data kategori berhasil diedit dan disimpan dalam *databsase*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Edit Kategori			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Data kategori yang akan diedit kategori: - Keterangan : -	Data kategori tidak berhasil diedit karena kategori, dan Keterangan belum di isi	Sistem tidak akan menyimpan data dalam *database* dan akan muncul pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

18. Pengujian Hapus Kategori

Pengujian hapus kategori dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian hapus kategori dilihat pada tabel 4.27.

Tabel 4.27 Pengujian Hapus Kategori

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Hapus Kategori			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data kategori yang akan dihapus contoh : kategori: Dresses Keterangan : dresses perempuan	Tercantum data kategori yang akan dihapus berupa setelah memilih hapus maka tampil pesan peringatan apakah data akan dihapus	Tercantum data kategori yang akan dihapus berupa setelah memilih hapus maka tampil pesan peringatan apakah data akan dihapus	[√] Diterima [ ] Ditolak

19. Pengujian Cari Kategori

Pengujian cari kategori dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian cari kategori dilihat pada tabel 4.28

Tabel 4.28 Pengujian Cari Kategori

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Cari Kategori			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data Kategori	Menampilkan data kategori	Berhasil menampilkan data kategori	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data yang akan dicari	Menampilkan data kategori	Berhasil Menampilkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

berdasarkan nama kategori	berdasarkan nama kategori yang dicari	data kategori berdasarkan nama kategori yang dicari	

20. Pengujian Tambah Produk

Pengujian tambah Produk dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian tambah produk dilihat pada tabel 4.29

Tabel 4.29 Pengujian Tambah Produk

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Tambah Produk			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tambah Kategori	Menampilkan *form* tambah Produk.	Sistem berhasil menampilkan *form* tambah Produk.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data Produk contoh : Kategori : dresses Produk: casual dresses Harga : 450.000 Berat : 150 gram Stok Barang : 5 Keterangan : casuan dresses , bahan sipon ,warna yang tersesedia coklat muda	Tercantum dalam masing-masing *field* kemudian data produk tersimpan dalam *database*.	Data produk berhasil disimpan dalam *database.*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Tambah produk			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data produk dengan mengosongkan Produk	Data produk tidak dapat disimpan dalam *database* karena data Produk belum	Sistem tidak dapat menyimpan data Produk ke dalam *database* dan muncul pesan	[√] Diterima [ ] Ditolak

	terisi	kesalahan	

21. Pengujian Edit Produk

Pengujian edit produk dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian edit Produk dilihat pada tabel 4.30

Tabel 4.30 Pengujian Edit Produk

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Edit Produk			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Edit Produk	Menampilkan *form* edit produk beserta data yang akan diedit	Dapat menampilkan *form* edit produk beserta data yang akan diedit	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data Produk lama yang akan diedit contoh : Kategori : dresses Produk: casual dresses Harga : 450.000 Berat : 150 gram Stok Barang : 5 Keterangan : casuan dresses , bahan sipon ,warna yang tersesedia coklat muda	Tercantum dalam *field* produk berupa kategori, dan keterangan .	Dapat menampilkan *field* data produk yang akan diedit.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data kategori contoh : Kategori : dresses Produk: casual dresses Harga : 500.000 Berat : 250 gram	Dapat mengisi *field* data yang akan diedit dengan benar dan data produk berhasil diedit dan	Dapat mengisi *field* data yang akan diedit dengan benar dan data produk berhasil diedit	[√] Diterima [ ] Ditolak

Stok Barang : 5 Keterangan : casuan dresses , bahan sipon ,warna yang tersesedia coklat muda	disimpan dalam *database*.	dan disimpan dalam *databsase*	
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Edit produk			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data produk yang akan diedit Kategori : dresses Produk: - Harga : - Berat : 150 gram Stok Barang : 5 Keterangan : casuan dresses , bahan sipon ,warna yang tersesedia coklat muda	Data produk tidak berhasil diedit karena produk, dan harga belum di isi	Sistem tidak akan menyimpan data dalam *database* dan akan muncul pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

22. Pengujian Hapus produk

Pengujian hapus produk dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian hapus produk dilihat pada tabel 4.31.

Tabel 4.31 Pengujian Hapus produk

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Hapus produk			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data produk yang akan dihapus contoh : Kategori : dresses Produk: casual dresses Harga : 450.000 Berat : 150 gram	Tercantum data produk yang akan dihapus berupa setelah memilih hapus maka tampil pesan peringatan apakah data akan dihapus	Tercantum data produk yang akan dihapus berupa setelah memilih hapus maka tampil pesan peringatan apakah data akan dihapus	[√] Diterima [ ] Ditolak

Stok Barang : 5 Keterangan : casuan dresses , bahan sipon ,warna yang tersesedia coklat muda			

23. Pengujian Cari Produk

Pengujian cari produk dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian cari produk dilihat pada tabel 4.32

Tabel 4.32 Pengujian Cari produk

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Cari produk			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data produk	Menampilkan data produk	Berhasil menampilkan data produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data yang akan dicari berdasarkan nama produk	Menampilkan data produk berdasarkan nama produk yang dicari	Berhasil Menampilkan data produk berdasarkan nama produk yang dicari	[√] Diterima [ ] Ditolak

24. Pengujian Tambah Gambar Produk

Pengujian tambah gambar produk dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian Tambah Gambar Produk dilihat pada tabel 4.33

Tabel 4.33 Pengujian Tambah Gambar Produk

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Tambah Gambar Produk			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tambah gambar produk	Menampilkan *form* tambah gambar produk	Dapat menampilkan *form* tambah	[√] Diterima [ ] Ditolak

		gambar produk	
Data gambar produk yang akan di tambahkan	Tercantum dalam *field* tambah gambar produk Gambar produk yang akan ditambahkan .	Dapat menampilkan *field* tambah gambar produk dan berhasil mengupload gambar produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data gambar produk Contoh : Casual dress1.jpg Casual dress2.jpg	Dapat menambahkan gambar produk dan datagambar produk produk berhasil disimpan dalam *database*.	Dapat mengisi *field* tambah gamabar produk dengan benar dan gamabar produk produk berhasil ditambahkan dan disimpan dalam *databsase*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Tambah Gambar Produk			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data gambar produk yang akan di tambahkan tidak diisi gambar produk atau dikosongkan	Data produk tidak berhasil ditambahkan karena gambar produk, belum di isi	Sistem tidak akan menyimpan data dalam *database*	[√] Diterima [ ] Ditolak

25. Pengujian Tambah Data Propinsi

Pengujian tambah data propinsi dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian tambah data propinsi dilihat pada tabel 4..34

Tabel 4.34 Pengujian Tambah Data Propinsi

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Tambah Data Propinsi			
Data Masukan	Yang	Pengamatan	Kesimpulan

	Diharapkan		
Tambah data propinsi	Menampilkan *form* tambah data propinsi.	Sistem berhasil menampilkan *form* tambah data propinsi.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data propinsi contoh : Propinsi : jawa barat	Tercantum dalam masing-masing *field* kemudian data propinsi tersimpan dalam *database*.	Data propinsi berhasil disimpan dalam *database*.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Tambah Data Propinsi			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data propinsi dengan mengosongkan propinsi Contoh Propinsi: -	Data propinsi tidak dapat disimpan dalam *database* karena data propinsi belum terisi	Sistem tidak dapat menyimpan data propinsi ke dalam *database* dan muncul pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

26. Pengujian Edit Data Propinsi

Pengujian edit data propinsi dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian edit data propinsi dilihat pada tabel 4.35

Tabel 4.35 Pengujian Edit Data Propinsi

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Edit Data Propinsi			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Edit data propinsi	Menampilkan *form* edit data propinsi beserta data yang akan	Dapat menampilkan *form* edit data propinsi beserta data	[√] Diterima [ ] Ditolak

	diedit	yang akan diedit	
Data data propinsi lama yang akan diedit contoh : propinsi: jawa barat	Tercantum dalam *field* ubah data propinsi berupa propinsi	Dapat menampilkan *field* data Data Propinsi yang akan diedit.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data data propinsi contoh : Propinsi : jawa tengah	Dapat mengisi *field* data yang akan diedit dengan benar dan data propinsi berhasil diedit dan disimpan dalam *database*.	Dapat mengisi *field* data yang akan diedit dengan benar dan data propinsi berhasil diedit dan disimpan dalam *databsase*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Edit Data Propinsi			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data propinsi yang akan diedit Propinsi:-	Data propinsi tidak berhasil diedit karena propinsi belum diisi	Sistem tidak akan menyimpan data dalam *database* dan akan muncul pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

27. Pengujian Hapus Propinsi

Pengujian hapus propinsi dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian hapus propinsi dilihat pada tabel 4.36.

Tabel 4. 36 Pengujian Hapus Propinsi

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Hapus Propinsi			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Data propinsi yang akan dihapus contoh : Propinsi: jawa barat	Tercantum data propinsi yang akan dihapus berupa setelah memilih hapus maka tampil pesan peringatan apakah data akan dihapus	Tercantum data propinsi yang akan dihapus berupa setelah memilih hapus maka tampil pesan peringatan apakah data akan dihapus	[√] Diterima [ ] Ditolak

28. Pengujian Cari Data Propinsi

Pengujian cari data propinsi dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian cari data propinsi dilihat pada tabel 4.37

Tabel 4.37 Pengujian Cari Data Propinsi

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Cari Data Propinsi			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data data propinsi	Menampilkan data data propinsi	Berhasil menampilkan data data propinsi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data yang akan dicari berdasarkan nama propinsi	Menampilkan data propinsi berdasarkan nama propinsi yang dicari	Berhasil Menampilkan data propinsi berdasarkan nama propinsi yang dicari	[√] Diterima [ ] Ditolak

29. Pengujian Tambah Data Kota

Pengujian tambah data kota dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian tambah Data Kota dilihat pada tabel 4.38

Tabel 4.38 Pengujian Tambah Data Kota

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Tambah Data Kota			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Tambah Data Kota	Menampilkan *form* tambah Data Kota.	Sistem berhasil menampilkan *form* tambah data kota.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data kota contoh : Propinsi : jawa barat Kota : bandung	Tercantum dalam masing-masing *field* kemudian data kota tersimpan dalam *database*.	Data Kota berhasil disimpan dalam *database.*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Tambah Data Kota			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data kota dengan mengosongkan kota Contoh Propinsi: jawa barat Kota: -	Data kota tidak dapat disimpan dalam *database* karena data kota belum terisi	Sistem tidak dapat menyimpan data kota ke dalam *database* dan muncul pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

30. Pengujian Edit Data Kota

Pengujian edit data kota dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian edit data kota dilihat pada tabel 4.39

Tabel 4. 39 Pengujian Edit Data Kota

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Edit Data Kota			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Edit data kota	Menampilkan *form* edit data kota beserta data yang akan diedit	Dapat menampilkan *form* edit data kota beserta data yang akan diedit	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data kota lama yang akan diedit contoh :	Tercantum dalam *field* ubah data	Dapat menampilkan *field* data data	[√] Diterima [ ] Ditolak

propinsi: jawa barat kota : Bandung	kota berupa kota dan propinsi	kota dan propinsi yang akan diedit.	
Mengisi data data kota contoh : Propinsi : jawa barat Kota : garut	Dapat mengisi *field* data yang akan diedit dengan benar dan data kota berhasil diedit dan disimpan dalam *database*.	Dapat mengisi *field* data yang akan diedit dengan benar dan data kota berhasil diedit dan disimpan dalam *databsase*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Edit Data Kota			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data kota yang akan diedit Propinsi:jawa barat Kota : -	Data kota tidak berhasil diedit karena kota belum diisi	Sistem tidak akan menyimpan data dalam *database* dan akan muncul pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

31. Pengujian Hapus Kota

Pengujian hapus kota dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian hapus kota dilihat pada tabel 4.40.

Tabel 4.40 Pengujian Hapus Kota

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Hapus Kota			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Data kota yang akan dihapus contoh : Propinsi: jawa barat Kota : Bandung	Tercantum data kota yang akan dihapus berupa setelah memilih hapus maka tampil pesan peringatan apakah data akan dihapus	Tercantum data kota yang akan dihapus berupa setelah memilih hapus maka tampil pesan peringatan apakah data akan dihapus	[√] Diterima [ ] Ditolak

32. Pengujian Cari Data Kota

Pengujian cari data kota dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian cari data kota dilihat pada tabel 4.41

Tabel 4.41 Pengujian Cari Data Kota

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Cari Data Kota			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data kota	Menampilkan data data kota	Berhasil menampilkan data data kota	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data yang akan dicari berdasarkan nama kota	Menampilkan data Kota berdasarkan nama kota yang dicari	Berhasil menampilkan data kota berdasarkan nama kota yang dicari	[√] Diterima [ ] Ditolak

33. Pengujian Tambah Jasa Kirim

Pengujian tambah jasa kirim dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian tambah jasa kirim dilihat pada tabel 4.42

Tabel 4.42 Pengujian Tambah Jasa Kirim

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Tambah Jasa Kirim			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tambah jasa kirim	Menampilkan *form* tambah	Sistem berhasil menampilkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

	jasa kirim.	*form* tambah jasa kirim.	
Mengisi data kota contoh : Jasa Kirim : JNE OK Keterangan : harga 8000/ kg	Tercantum dalam masing-masing *field* kemudian data jasa kirim tersimpan dalam *database*.	Data jasa kirim berhasil disimpan dalam *database*.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Tambah Jasa Kirim			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi jasa kirim dengan mengosongkan Jasa Kirim dan keterangan Contoh Jasa Kirim : - Keterangn : -	Data jasa kirim tidak dapat disimpan dalam *database* karena data jasa kirim dan keterangan belum terisi	Sistem tidak dapat menyimpan data jasa kirim ke dalam *database* dan muncul pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

34. Pengujian Edit Jasa Kirim

Pengujian edit jasa kirim dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian edit jasa kirim dilihat pada tabel 4.43

Tabel 4.43 Pengujian Edit Jasa Kirim

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Edit Jasa Kirim			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Edit jasa kirim	Menampilkan *form* edit jasa kirim beserta data yang akan diedit	Dapat menampilkan *form* edit Jasa Kirim beserta data yang akan diedit	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data jasa kirim yang akan diedit contoh :	Tercantum dalam *field* ubah jasa	Dapat menampilkan *field* data jasa	[√] Diterima [ ] Ditolak

Jasa Kirim : TIKI ONS Keterangan : tiki ons	kirim berupa jasa kirim dan keterangan	kirim dan keterangan yang akan diedit.	
Mengisi jasa kirim contoh : Jasa Kirim : JNE OK Keterangan : JNE paket OK	Dapat mengisi *field* data yang akan diedit dengan benar dan data jasa kirim berhasil diedit dan disimpan dalam *database*.	Dapat mengisi *field* data yang akan diedit dengan benar dan data jasa kirim berhasil diedit dan disimpan dalam *databsase*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Edit Jasa Kirim			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data jasa kirim yang akan diedit Jasa Kirim : - Keterangan : -	Data jasa kirim tidak berhasil diedit karena jasa kirim dan keterangan belum di isi	Sistem tidak akan menyimpan data dalam *database* dan akan muncul pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

35. Pengujian Hapus Jasa Kirim

Pengujian hapus jasa kirim dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian hapus jasa kirim dilihat pada tabel 4.44.

Tabel 4.44 Pengujian Hapus Jasa Kirim

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Hapus Jasa Kirim			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Data jasa kirim yang akan dihapus contoh : Jasa Kirim : JNE OK Keterangan : JNE paket OK	Tercantum data jasa kirim yang akan dihapus ,setelah memilih hapus maka tampil pesan peringatan apakah data akan dihapus	Tercantum data kota yang akan dihapus, setelah memilih hapus maka tampil pesan peringatan apakah data akan dihapus	[√] Diterima [ ] Ditolak

36. Pengujian Cari Jasa Kirim

Pengujian cari jasa kirim dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian cari jasa kirim dilihat pada tabel 4.45

Tabel 4.45 Pengujian Cari Jasa Kirim

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Cari Jasa Kirim			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data jasa kirim	Menampilkan data jasa kirim	Berhasil menampilkan data jasa kirim	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data yang akan dicari berdasarkan nama jasa kirim	Menampilkan data jasa kirim berdasarkan nama jasa kirim yang dicari	Berhasil menampilkan data jasa kirim berdasarkan nama jasa kirim yang dicari	[√] Diterima [ ] Ditolak

37. Pengujian Tambah Ongkos Kirim

Pengujian tambah ongkos kirim dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian tambah ongkos kirim dilihat pada tabel 4.46.

Tabel 4.46 Pengujian Tambah Ongkos Kirim

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Tambah Ongkos Kirim			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tambah ongkos Kirim	Menampilkan *form* tambah	Sistem berhasil menampilkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

	ongkos kirim.	*form* tambah ongkos kirim.	
Mengisi data ongkos contoh : Kota tujuan : Bandung Jasa kirim: JNE OK Harga : 8000	Tercantum dalam masing-masing *field* kemudian data ongkos kirim tersimpan dalam *database*.	Data ongkos kirim berhasil disimpan dalam *database.*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Tambah ongkos Kirim			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi ongkos kirim dengan mengosongkan haraga Contoh Kota tujuan : Bandung Jasa kirim: JNE OK Harga :-	Data ongkos kirim tidak dapat disimpan dalam *database* karena data harga belum terisi	Sistem tidak dapat menyimpan data ongkos Kirim ke dalam *database* dan muncul pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

38. Pengujian Edit Ongkos Kirim

Pengujian edit ongkos kirim dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian edit ongkos kirim dilihat pada tabel 4.47

Tabel 4.47 Pengujian Edit Ongkos Kirim

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Edit ongkos Kirim			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Edit ongkos kirim	Menampilkan *form* edit ongkos kirim beserta data yang akan diedit	Dapat menampilkan *form* edit ongkos kirim beserta data yang akan diedit	[√] Diterima [ ] Ditolak

Data ongkos kirim yang akan diedit contoh : Kota tujuan : Bandung Jasa kirim: JNE OK Harga :8000	Tercantum dalam *field* ubah ongkos kirim berupa kota tujuan, jasa kirim, dan harga	Dapat menampilkan *field* data ongkos kirim dan ongkos kirm yang akan diedit.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi ongkos Kirim contoh : Kota tujuan : Bandung Jasa kirim: JNE OK Harga :8000	Dapat mengisi *field* data yang akan diedit dengan benar dan data ongkos Kirim berhasil diedit dan disimpan dalam *database*.	Dapat mengisi *field* data yang akan diedit dengan benar dan data ongkos Kirim berhasil diedit dan disimpan dalam *databsase*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Edit ongkos Kirim			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data ongkos kirim yang akan diedit Kota tujuan : Bandung Jasa kirim: JNE OK Harga :-	Data ongkos kirim tidak berhasil diedit karena harga belum di isi	Sistem tidak akan menyimpan data dalam *database* dan akan muncul pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

39. Pengujian Hapus Ongkos Kirim

Pengujian hapus ongkos kirim dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian hapus ongkos kirim dilihat pada tabel 4.48.

Tabel 4.48 Pengujian Hapus Ongkos Kirim

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Hapus Ongkos Kirim			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Data ongkos kirim yang akan dihapus contoh : Kota tujuan : Bandung Jasa kirim: JNE OK Harga :8000	Tercantum data ongkos kirim yang akan dihapus berupa setelah memilih hapus maka tampil pesan peringatan apakah data akan dihapus	Tercantum data ongkos yang akan dihapus berupa setelah memilih hapus maka tampil pesan peringatan apakah data akan dihapus	[√] Diterima [ ] Ditolak

40. Pengujian Cari Ongkos Kirim

Pengujian cari ongkos kirim dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian cari ongkos Kirim dilihat pada tabel 4.49

Tabel 4.49 Pengujian Cari Ongkos Kirim

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Cari ongkos Kirim			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data ongkos kirim	Menampilkan data ongkos kirim	Berhasil menampilkan data ongkos kirim	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data yang akan dicari berdasarkan nama ongkos kirim	Menampilkan data ongkos kirim berdasarkan nama ongkos kirim yang dicari	Berhasil menampilkan data ongkos kirim berdasarkan nama ongkos kirim yang dicari	[√] Diterima [ ] Ditolak

41. Pengujian Cari Pemesanan Baru

Pengujian cari pemesanan baru dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian cari pemesanan baru dilihat pada tabel 4.50

Tabel 4.50 Pengujian Cari Pemesanan Baru

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Cari Pemesanana Baru			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data pemesanan baru	Menampilkan data pemesanan baru	Berhasil menampilkan data pemesanan baru	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data yang akan dicari berdasarkan nomor pesanan	Menampilkan data pemesanan baru berdasarkan no pesanan yang dicari	Berhasil menampilkan data pemesanan baru berdasarkan no pesanan yang dicari	[√] Diterima [ ] Ditolak

42. Pengujian Hapus Pemesanan Baru

Pengujian hapus pemesanan baru dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian hapus pemesanan baru dilihat pada tabel 4.51

Tabel 4.51 Pengujian Hapus Pemesanan Baru

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Hapus Pemesanan Baru			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data pemesanan baru yang akan dihapus contoh : no pesanan : P000010 Nama Lengkap: ino moo Tanggal pesan : 15 januari 2013 Total bayar : Rp. 358.000,-	Tercantum data pemesanan baru yang akan dihapus berupa setelah memilih hapus maka tampil pesan peringatan apakah data akan dihapus	Tercantum data pemesanan baru yang akan dihapus berupa setelah memilih hapus maka tampil pesan peringatan apakah data akan dihapus	[√] Diterima [ ] Ditolak

43. Pengujian Cari Konfirmasi Bayar

Pengujian cari konfirmasi bayar dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian cari konfirmasi bayar dilihat pada tabel 4.52

Tabel 4.52 Pengujian Cari Konfirmasi Bayar

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Cari Konfirmasi Bayar			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data Konfirmasi Bayar	Menampilkan data Konfirmasi Bayar	Berhasil menampilkan data Konfirmasi Bayar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data yang akan dicari berdasarkan no pesanan	Menampilkan data Konfirmasi Bayar berdasarkan no pesanan yang dicari	Berhasil Menampilkan data Konfirmasi Bayar berdasarkan no pesanan yang dicari	[√] Diterima [ ] Ditolak

44. Pengujian Hapus Konfirmasi Bayar

Pengujian hapus konfirmasi bayar dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian hapus konfirmasi bayar dilihat pada tabel 4.53

Tabel 4.53 Pengujian Hapus Konfirmasi Bayar

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Hapus Konfirmasi Bayar			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data Konfirmasi Bayar yang akan dihapus contoh : no pesanan : P000010 Tanggal Konfirmasi : 15 januari 2013	Tercantum data Konfirmasi Bayar yang akan dihapus berupa setelah memilih hapus maka tampil pesan peringatan hapus data ya	Tercantum data Konfirmasi Bayar yang akan dihapus berupa setelah memilih hapus maka tampil pesan peringatan hapus data ya	[√] Diterima [ ] Ditolak

21:39:00 Bukti Bayar : 358.000 Jenis bayar : Paypal	atau tidak	atau tidak	

45. Pengujian Setujui Data Konfirmasi Bayar

Pengujian setujui data konfirmasi bayar dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian setujui data konfirmasi bayar dilihat pada tabel 4.54

Tabel 4.54 Pengujian Setujui Data Konfirmasi Bayar

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
setujui data konfirmasi bayar			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data konfirmasi bayar yang akan disetujui contoh : no pesanan : P000010 Tanggal Konfirmasi : 15 januari 2013 21:39:00 Bukti Bayar : 358.000 Jenis bayar : Paypal	tercantum data konfirmasi bayar yang akan disetujui berupa setelah memilih disetujui maka tampil pesan pesan setujui data ya atau tidak	Tercantum data konfirmasi bayar yang akan disetujui berupa setelah memilih disetujui maka tampil pesan pesan setujui data ya atau tidak	[√] Diterima [ ] Ditolak

46. Pengujian Cari Transaksi Penjualan

Pengujian cari transaksi penjualan dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian cari transaksi penjualan dilihat pada tabel 4.55

Tabel 4.55 Pengujian Cari Transaksi Penjualan

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Cari Transaksi Penjualan			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data transaksi penjualan	Menampilkan data transaksi penjualan	Berhasil menampilkan data transaksi penjualan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data yang akan dicari berdasarkan nomor pesanan	Menampilkan data transaksi penjualan berdasarkan nomor pesanan yang dicari	Berhasil menampilkan data transaksi penjualan berdasarkan nomor pesanan yang dicari	[√] Diterima [ ] Ditolak

47. Pengujian Hapus Transaksi Penjualan

Pengujian hapus transaksi penjualan dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian hapus transaksi penjualan dilihat pada tabel 4.56

Tabel 4.56 Pengujian Hapus Transaksi Penjualan

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Hapus Transaksi Penjualan			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data transaksi penjualan yang akan dihapus contoh : no pesanan : P000011 Nama Lengkap: ino moo Tanggal Pesan : 25 Desember 2012 Total bayar : Rp. 734.000,-	Tercantum data transaksi penjualan yang akan dihapus , setelah memilih hapus maka tampil pesan peringatan hapus data ya atau tidak	Tercantum data transaksi penjualan yang akan dihapus , setelah memilih hapus maka tampil pesan peringatan hapus data ya atau tidak	[√] Diterima [ ] Ditolak

48. Pengujian *Register Member*

Pengujian register *member* dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian register *member* dilihat pada tabel 4.57

Tabel 4.57 Pengujian *Register Member*

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Pendaftaran Register *Member*			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Register *Member*	Menampilkan *form* register *member*	Dapat menampilkan *form* daftar member	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan data register, contoh masukan : Nama Lengkap: Sutrisno Alamat *Email* : ino_now@yahoo.com Jenis Kelamin: Pria Nomor Telepon : 081394992218 Alamat Lengkap: Tubagus ismail depan no 75 Username: ino Password Login : 123456 Ulangi Password	Sistem menyimpan data *register* kedalam *database*	Berhasil menyimpan data *register* member kedalam *database*	[√] Diterima [ ] Ditolak

:123456			
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Register *Member*			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan data pendaftaran, contoh Nama Lengkap: Sutrisno Alamat *Email* : ino_now@yahoo.com Jenis Kelamin: Pria Nomor Telepon : 081394992218 Alamat Lengkap: Tubagus ismail depan no 75 Username: ino Password Login : - Ulangi Password :12345	Tampil pesan kesalahan *field password* dengan field *password* konfirmasi tidak sama	Dapat pesan kesalahan *field password* dengan field *password* konfirmasi tidak sama	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan data pendaftaran *password* tidak diisi	Tampil pesan kesalahan *password* belum diisi	Sistem tidak dapat menyimpan data dalam *database* dan muncul pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Masukan data pendaftaran nama tidak diisi	Tampil pesan kesalahan nama belum diisi	Sistem tidak dapat menyimpan data dalam *database* dan muncul pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

49. Pengujian Ubah Profil

Pengujian ubah profil dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian ubah profil dilihat pada tabel 4.58.

Tabel 4.58 Pengujian Ubah Profil

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Ubah Profil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Ubah profil	Menampilkan *form* ubah profil beserta data yang akan diubah	Dapat menampilkan *for*m ubah profil beserta data yang akan diubah	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data akun lama yang akan diubah Nama Lengkap: Sutrisno Alamat *Email* : ino_now@yahoo.com Jenis Kelamin: Pria Nomor Telepon : 081394992218 Alamat Lengkap: Tubagus	Tercantun dalam *field* akun saya berupa nama lengkap, alamat email, jenis kelamin, nomor telepon, *username*, *password* sekarang, *password* baru, ulangi *password*	Dapat menampilkan *field* data akun yang akan diubah.	[√] Diterima [ ] Ditolak

ismail depan no 75 Username: ino Password Login : 123456 Ulangi Password :123456			
Mengisi data akun contoh : Nama Lengkap: Sutrisno Alamat *Email* : ino_now@yahoo.com Jenis Kelamin: Pria Nomor Telepon : 081394992218 Alamat Lengkap: Tubagus ismail depan no 75 Username: ino Password sekarang : 123456 Password baru : 080506 Ulangi Password :080506	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar dan data akun berhasil diubah dan disimpan dalam *database*.	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar dan data akun berhasil diubah dan disimpan dalam *databsase*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Ubah Profil			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Mengisi data akun contoh : Nama Lengkap: Sutrisno Alamat *Email* : ino_now@yahoo.com Jenis Kelamin: Pria Nomor Telepon : 081394992218 Alamat Lengkap: Tubagus ismail depan no 75 Username: ino Password sekarang : 123456 Password baru : 080506 Ulangi Password :0805067	Data akun tidak berhasil diubah dan menampilkan pesan maaf *password* baru anda tidak sama	Sistem tidak dapat menyimpan data akun dalam ke dalam *database* dan muncul pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan data *email* tidak diisi	Tampil pesan kesalahan *email* belum diisi	Sistem tidak dapat menyimpan data dalam *database* dan muncul pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

50. Pengujian Tambah Produk Ke Keranjang Belanja

Pengujian tambah produk ke keranjang belanja dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian tambah produk ke keranjang belanja dilihat pada tabel 4.59

Tabel 4.59 Pengujian Tambah Produk Ke Keranjang Belanja

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Tambah Produk Ke Keranjang Belanja			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
produk	Menampilkan produk yang akan dibeli	Sistem menampilkan produk yang akan dibeli	[√] Diterima [ ] Ditolak
membeli produk dengan memasukan data produk contoh : produk : grey casual dresses Beli: 1	produk masuk kedalam keranjang belanja.	Sistem berhasil memasukan data produk kedalam Keranjang belanja	[√] Diterima [ ] Ditolak

51. Pengujian Hapus Data Produk Dari Keranjang Belanja

Pengujian hapus data produk dari keranjang belanja dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian hapus data produk dari keranjang belanja dilihat pada tabel 4.60.

Tabel 4.60 Pengujian Hapus Data Produk dari keranjang belanja

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Hapus Data Produk Dari Keranjang Belanja			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data produk dalam keranjang belanja yang akan dihapus : contoh : No :1 Produk : grey casual dresses Jumlah: 1 Harga : Rp . 500.000,- Total : Rp. 500.000,-	Tercantum data produk dalam keranjang belanja yang akan dihapus berupa setelah memilih hapus maka tampil pesan peringatan yakin data akan di hapus	Tercantum data produk dalam keranjang belanja yang akan dihapus berupa setelah memilih hapus maka tampil pesan peringatan yakin data akan di hapus	[√] Diterima [ ] Ditolak

52. Pengujian Cari Produk

Pengujian cari produk dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian cari produk dilihat pada tabel 4.61.

Tabel 4.61 Pengujian Cari Produk

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Cari Produk			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data produk	Menampilkan data produk	Berhasil menampilkan data produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data yang akan dicari berdasarkan nama produk contoh : Gray casual dresses	Menampilkan data produk berdasarkan nama produk yang dicari	Berhasil Menampilkan data produk berdasarkan nama produk yang dicari	[√] Diterima [ ] Ditolak

53. Pengujian Cek Pemesanan

Pengujian cek pemesanan dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian cek pemesanan dilihat pada tabel 4.62.

Tabel 4.62 Pengujian Cek Pemesanan

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Cek Pemesanan			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Kode dan tanggal pesan	Menampilkan form cek pemesanan	Berhasil menampilkan form cek pemesanan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pemesanan yang akan di cek berdasarkan Kode dan tanggal pesan	Menampilkan data pemesanan berdasarkan Kode dan tanggal pesan yang dicari	Berhasil Menampilkan data pemesanan berdasarkan Kode dan tanggal pesan yang dicari	[√] Diterima [ ] Ditolak

54. Pengujian Konfirmasi Bayar

Pengujian konfirmasi bayar dilakukan dengan memasukan data untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Pengujian konfirmasi bayar dilihat pada tabel 4.63.

Tabel 4.63 Pengujian Konfirmasi Bayar

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Konfirmasi Bayar			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Kode dan tanggal pesan	Menampilkan form konfirmasi bayar	Berhasil menampilkan form konfirmasi bayar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Konfirmasi pembayaran yang akan di dilakukan berdasarkan kode dan tanggal pesan	Menampilkan form konfirmasi bayar berdasarkan kode dan tanggal pesan yang dicari	Berhasil Menampilkan form konfirmasi bayar berdasarkan kode dan tanggal pesan yang dicari	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.2.2 Kesimpulan Hasil Pengujian Alpha

Berdasarkan hasi pengujian alpha (fungsional) dengan kasus uji diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa pembangunan *e-commerce* di toko fonly secara fungsional sistem sudah dapat digunakan dan menghasilkan *output* yang diharapkan.

4.2.3 Pengujian Beta

4.2.3.1 Skenario Pengujian

Pengujian beta dilakukan dengan cara melakukan pengujian langsung di tempat penelitian. Metode yang digunakan dalam pengujian beta adalah metode pemberian kuesioner kepada responden dan wawancara kepada pihak toko. Dengan menggunakan metode pemberian kuesioner peneliti dapat mengetahui mengenai respon para pengguna aplikasi *e-commerce* pada toko Fonly. Wawancara dilakukan dengan memberikan beberapa pertanyaan kepada pihak toko fonly, wawancara bertujuan untuk mengetahui informasi seputar toko fonly dari mulai sejarah

berdirinya toko sampai berjalan operasional hingga saat ini. Kuesioner yang diberikan kepada responden berisi 5 buah pertanyaan mengenai *website* baru yang dibuat toko fonly. Kuesioner tersebut diberikan kepada 60 orang responden. Responden yang dimaksud adalah 30 orang dari pihak member dan 30 orang dari pihak pengunjung.

4.2.3.2 Daftar Pertanyaan

a. Pertanyaan Member

1) Apakah *website* toko Fonly memudahkan anda dalam mendapatkan informasi barang beserta keterangan?
2) Apakah anda setuju bahwa *website* ini mudah dioprasikan dan menarik?
3) Apakah anda setuju bahwa *website* ini lebih memudahkan dalam melakukan transaksi jual-beli barang khususnya pelanggan yang berada jauh dari toko?
4) Apakah anda setuju bahwa *fitur costum design* membantu dalam pemesan barang dengan *design* sendiri?
5) Apakah anda setuju bahwa informasi produk yang diberikan oleh *website* toko fonly ini sudah sesuai dengan informasi yang anda butuhkan?
6) Apakah anda merasa terbatu saat akan melakukan *custom design* dengan adanya rekomendasi *design* dari pihak toko ?

b. Pertanyaan Pengunjung

1) Apakah *website* toko Fonly memudahkan anda dalam mendapatkan informasi barang beserta keterangan?
2) Apakah anda setuju bahwa *website* ini mudah dioprasikan dan menarik?
3) Apakah dengan adanya informasi *website* membantu anda dalam mengoprasikan *website?*
4) Apakah sebelum menjadi *member* hak akses anda terbatasi?
5) Apakah anda kesulitan dalam menemukan *website* ini?
6) Apakah anda setuju dengan adanya *membership?*

c. Wawancara administrator

Wawancara dilakukan kepada petugas yang telah menggunakan sistem dan melakukan proses-proses yang ada dalam sistem tersebut. Wawancara dilakukan dengan mengajukan 4 pertanyaan kepada bagian gudang atau administrator, dafatr pertanyaan wawancara kepada administrator dapat dilihat sebagai berikut :

1) Apakah dengan adanya *website e-commerce* ini dapat memudahkan dalam melakukan promosi produk di toko fonly?
2) Apakah halaman administrator dari *website* ini mudah dipahami dan digunakan ?
3) Apakah *website* ini membantu dalam penyampaian informasi Toko fonly kepada para konsumen ?
4) Apakah aplikasi yang dibangun dapat memudahkan dalam proses pengolahan data pengiriman ?

d. Wawancara Manager Toko

Wawancara dilakukan kepada pemilik toko atau *manager* toko yang telah menggunakan sistem dan melakukan proses-proses yang ada dalam sistem tersebut. Wawancara dilakukan dengan mengajukan 4 pertanyaan kepada *manager* toko, dafatr pertanyaan wawancara kepada *manager* toko dapat dilihat sebagai berikut:

1. Apakah aplikasi yang dibuat mudah digunakan?
2. Apakah aplikasi yang dibangun membantu dalam proses pengelolan pegawai yang ada di toko fonly?
3. Apakah aplikasi yang dibangun sudah layak untuk di *online*-kan?
4. Apakah *website e-commerce* yang dibuat sudah dapat memenuhi kebutuhan bagi pemilik toko?.

e. Wawancara Petugas Toko

Wawancara dilakukan kepada petugas toko yang telah menggunakan sistem dan melakukan proses-proses yang ada dalam sistem tersebut. Wawancara dilakukan dengan mengajukan 4 pertanyaan kepada petugas toko, dafatr pertanyaan wawancara kepada petugas toko dapat dilihat sebagai berikut :

1. Apakah aplikasi yang dibuat cukup mudah digunakan ?

2. Apakah aplikasi ini membantu dalam pemesanan produk secara *custom ?*
3. Apakah anda setuju bahwa dengan adanya *website e-commerce* ini akan memudahkan dalam mengelola data *member* dan data transaksi?
4. Menurut anda apakah fitur *competisi design* membantu anda dalam mengetahui minat member terhadap *design* yang ada di toko fonly?

4.2.3.3 Hasil Wawancara

a. Hasil dari wawancara peneliti dengan administrator adalah sebagai berikut:

1) Jawaban pertanyaan no 1 :

Administrator berpendapat bahwa Website *e-commerce* yang dibangun dapat membantu dalam mempromosikan produk kepada masyarakat luas khususnya kepada para pengguna internet.

2) Jawaban pertanyaan no 2:

Administrator berpendapat bahwa secara keseluruhan halaman administrator mudah untuk dipahami dan digunakan untuk melakukan proses-proses pengolahan data.

3) Jawaban pertanyaan no 3:

Administrator berpendapat bahwa secara keseluruhan *website e-commerce* ini cukup membantu dalam penyampaian informasi seputar toko fonly kepada para konsumen.

4) Jawaban pertanyaan no 4:

Administrator berpendapat bahwa *website e-commerce* yang dibangun mudahkan dalam pengolahan data pengiriman, karena data pengiriman tinggal diinputkan hanya pada awal saja dan setelah itu tidak perlu menginputkan lagi.

b. Hasil dari wawancara peneliti dengan *manager* toko adalah sebagai berikut:

1) Jawaban pertanyaan no 1:

Manager toko berpendapat bahwa dia tidak mengalami kesulitan dalam menggunakan aplikasi tersebut.

2) Jawaban pertanyaan no 2:

Manager toko berpendapat bahwa *website e-commerce* yang dibangun membantu dalam proses pengolahan pegawai, karena dengan aplikasi ini *manager* toko dapat melihat pegawai yang bekerja di toko fonly?

3) Jawaban pertanyaan no 3:

Manager toko berpendapat bahwa *website e-commerce* yang dibangun sudah latyak untuk di *online*-kan karena sejauh ini belum melihat masalah yang berarti pada sistem tersebut.

4) Jawaban pertanyaan no 4:

Manager toko berpendapat bahwa *website e-commerce* yang dibangun sudah memenuhi kebutuhan, karena sistem ini dapat mengelola proses transaksi dari awal pelanggan melakukan pembelian hingga proses akhir yaitu pembuatan laporan.

c. Hasil dari wawancara Peneliti dengan petugas toko adalah sebagai berikut:

1) Jawaban pertanyaan no 1:

Petugas toko berpendapat bahwa *website e-commerce* yang dibangun cukup mudah digunakan.

2) Jawaban pertanyaan no 2:

Petugas toko berpendapat bahwa *website e-commerce* yang dibangun cukup membantu dalam menangani pemesana produk secara *custom* (dengan *design* sendiri), karena pelanggan tidak perlu datang langsung ke toko bila ingin memesan barang secara *custom*

3) Jawaban pertanyaan no 3:

Petugas toko berpendapat bahwa *website e-commerce* yang dibangun memudahkan dalam mengelola data member.

4) Jawaban pertanyaan no 4:

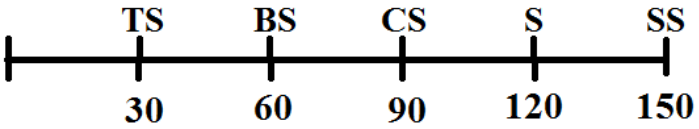
Petugas toko berpendapat bahwa *website e-commerce* yang dibangun Sanagat membantu, karenan dengan anya fitur *competisi design*, memudahkan dalam

mengetahui minat member terhadap *design* yang ada di toko fonly, karena petugas toko tidak perlu mengamati *design* satu persatu cukup denga melihat *grafik design* yang ada pada halama *backend*.

4.2.3.4 Hasil Kuesioner

Data yang diperoleh dari pemberian kuesioner kepada responden dapat dianalisis dengan menghitung rata-rata jawaban berdasarkan *scoring* setiap jawaban dari *responden*. Analisis yang dapat dilakukan yaitu sebagai berikut. Jumlah skor ideal (kriterium) untuk seluruh item = 5 × jumlah *responden*, Rata-rata skor dalam *persentase* = (jumlah skor : jumlah skor ideal) × 100%, Jumlah skor ideal pada penelitian ini yaitu; Jumlah skor ideal = 5×30 = 150.

Secara kontinum dapat digambarkan seperti berikut:



Gambar 4.1 Skala Kontinum

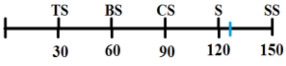
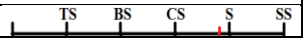
Garis diatas dapat dijelaskan pada tabel 4.64 dibawah ini.

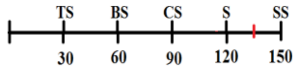
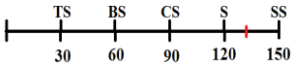
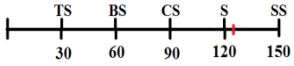
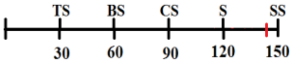
Tabel 4.64 Skor Ideal

	Skor Ideal	Nilai	Keterangan
TS	30	1	Tidak setuju
BS	60	2	Biasa saja
CS	90	3	Cukup saja
S	120	4	Setuju
SS	150	5	Sangat Setuju

Berikut ini adalah hasil jawaban dari kuesioner yang diberikan Peneliti kepada member dapat dilihat pada tabel 4.65.

Tabel 4.65 Hasil Jawaban Kuesioner Member

NO pertanyaan		SS	S	CS	BS	TS	Total	Garis Kontinum
1	Frekuensi	15	10	4	1	0	30	
	Nilai	5	4	3	2	1		
	skor	75	40	12	2	0	129	
	Presentase (%)	50	33,3	13,3	3,3		83,3	
2	Frekuensi	12	8	7	2	1	30	

	Nilai	5	4	3	2	1		
	skor	60	32	21	4	1	118	
	Presentase (%)	40	26,7	23,3	6,7	3,3	50	
3	Frekuensi	21	4	4	1	0	30	
	Nilai	5	4	3	2	1		
	skor	105	16	12	2	0	135	
	Presentase (%)	70	13,3	13,3	3,3		83,3	
4	Frekuensi	13	14	3	0	0	30	
	Nilai	5	4	3	2	1	90	
	skor	65	56	9	0	0	130	
	Presentase (%)	43,3	46,7	10			63,3	
5	Frekuensi	17	2	11	0	0	30	
	Nilai	5	4	3	2	1		
	skor	85	8	33	0	0	126	
	Presentase (%)	56,7	6,7	36,7			90	
6	Frekuensi	16	11	3	0	0	30	
	Nilai	5	4	3	2	1	90	
	skor	90	44	9	0	0	143	
	Presentase (%)	53,3	36,7	10				

Berdasarkan jawaban member dari kuesioner yang diberikan Peneliti pada tabel diatas maka dapat dijelaskan sebagai berikut;

a. Pada pertanyaan nomor 1 diperoleh total skor 129 maka pada garis kontinum terletak diantara daerah setuju dan sangat setuju, dengan jumlah *responden* yang menyatakan sangat setuju sebayak 15 orang dan menyatakan setuju sebanyak 10 orang sehingga total jumlah *responden* 25 orang, maka dengan melihat total jumlah *responden* yang ada didapatkan nilai *presentase* sebagai berikut $\frac{25}{30} \times 100\% = 83{,}3\%$ menyatakan bahwa *website* toko fonly ini memudahkan untuk mendapatkan informasi barang beserta keteranganya.

b. Pada pertanyaan nomor 2 diperoleh total skor 118 maka pada garis kontinum terletak diantara daerah cukup setuju dan setuju, dengan jumlah *responden* yang menyatakan setuju sebayak 8 orang dan menyatakan cukup setuju sebanyak 7 orang sehingga total jumlah *responden* 15 orang, maka dengan melihat total jumlah *responden* yang ada didapatkan nilai *presentase* sebagai berikut $\frac{15}{30} \times 100\% = 50\%$ menyatakan bahwa *website* toko fonly yang dibangun cukup menarik dan mudah dioprasikan.

c. Pada pertanyaan nomor 3 diperoleh total skor 135 maka pada garis kontinum terletak pada daerah setuju dan sangat setuju, dengan jumlah *responden* yang menyatakan sangat setuju sebayak 21 orang dan menyatakan setuju sebanyak 4 orang sehingga total jumlah *responden* 25 orang, maka dengan melihat total jumlah *responden* yang ada didapatkan nilai *presentase* sebagai berikut $\frac{25}{30} \times 100\% = 83{,}3\%$ menyatakan bahwa *website* toko fonly yang dibangun memudahkan member dalam melakukan transaksi terutama member yang berada jauh dari toko fonly.

d. Pada pertanyaan nomor 4 diperoleh total skor 130 maka pada garis kontinum terletak pada daerah setuju dan sangat setuju, dengan jumlah *responden* yang menyatakan sangat setuju sebayak 13 orang dan menyatakan setuju sebanyak 14 orang sehingga total jumlah *responden* 27 orang, maka dengan melihat total jumlah *responden* yang ada didapatkan nilai *presentase* sebagai berikut $\frac{27}{30} \times 100\% = 90\%$ menyatakan bahwa fitur *costum design* memudahkan atau membantu dalam melakukan pemesanan barang dengan *design* sendiri.

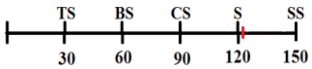
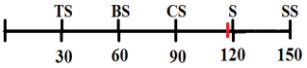
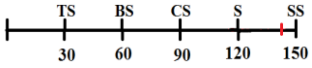
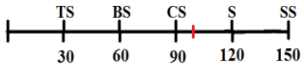
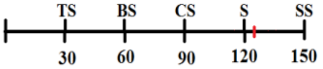
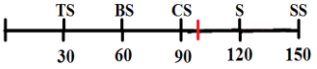
e. Pada pertanyaan nomor 5 diperoleh total skor 126 maka pada garis kontinum terletak pada daerah setuju dan sangat setuju, dengan jumlah *responden* yang menyatakan sangat setuju sebayak 17 orang dan menyatakan setuju sebanyak 2 orang sehingga total jumlah *responden* 19 orang, maka dengan melihat total jumlah responden yang ada didapatkan nilai *presentase* sebagai berikut $\frac{19}{30} \times 100\% = 63{,}3\%$ menyatakan bahwa informasi produk yang diberikan toko fonly sudah sesuai dengan informasi yang dibutuhkan oleh member.

f. Pada pertanyaan nomor 6 diperoleh total skor 143 maka pada garis kontinum terletak pada daerah setuju dan sangat setuju, dengan jumlah *responden* yang menyatakan sangat setuju sebayak 16 orang dan menyatakan setuju sebanyak 11 orang sehingga total jumlah *responden* 27 orang, maka dengan melihat total jumlah *responden* yang ada didapatkan nilai *presentase* sebagai berikut

$\frac{27}{30} \times 100\% = 90\%$ menyatakan bahwa member merasa terbantu dengan adanya rekomendasi *design* dari *wesite* toko foly.

Sedangkan jawaban dari para pengunjung dapat dilihat pada tabel 4.66 berikut.

Tabel 4.66 Hasil Jawaban Kuesioner Pengunjung

NO pertanyaan		SS	S	CS	BS	TS	Total	Garis Kontinum
1	Frekuensi	11	14	3	1	0	30	
	Nilai	5	4	3	2	1	83	
	skor	55	56	9	2	0	122	
	Presentase (%)	36,7	46,7	10	3,3			
2	Frekuensi	10	12	5	3	0	30	
	Nilai	5	4	3	2	1	56,7	
	skor	50	48	15	6	0	119	
	Presentase (%)	33,3	40	16,7	10			
3	Frekuensi	22	7	1	0	0	30	
	Nilai	5	4	3	2	1	96,7	
	skor	110	28	3	0	0	141	
	Presentase (%)	73,3	23,3	3,3				
4	Frekuensi	7	8	10	0	5	30	
	Nilai	5	4	3	2	1	50	
	skor	35	32	30	0	5	102	
	Presentase (%)	23,3	26,7	33,3		16,7		
5	Frekuensi	14	10	4	2	0	30	
	Nilai	5	4	3	2	1	80	
	skor	70	40	12	4	0	126	
	Presentase (%)	46,7	33,3	13,3	6,7			
6	Frekuensi	8	12	0	5	5	30	
	Nilai	5	4	3	2	1	40	
	skor	40	48	0	10	5	103	
	Presentase (%)	26,7	40		16,7	16,7		

Berdasarkan jawaban para pengunjung dari kuesioner yang diberikan Peneliti pada tabel diatas maka dapat dijelaskan sebagai berikut;

a. Pada pertanyaan nomor 1 diperoleh total skor 122 maka pada garis kontinum terletak pada daerah setuju dan sangat setuju, dengan jumlah *responden* yang

menyatakan sangat setuju sebayak 11 orang dan menyatakan setuju sebanyak 14 orang sehingga total jumlah *responden* 25 orang, maka dengan melihat total jumlah *responden* yang ada didapatkan nilai *presentase* sebagai berikut $\frac{25}{30} \times 100\% = 83{,}3\%$ menyatakan bahwa *website* toko fonly yang dibangun memudahkan pengunjung dalam mendapatkan informasi dan keterangan produk yang dijual di toko fonly.

b. Pada pertanyaan nomor 2 diperoleh total skor 119 maka pada garis kontinum terletak pada daerah setuju dan cukup setuju, dengan jumlah *responden* yang menyatakan setuju sebayak 12 orang dan menyatakan cukup setuju sebanyak 5 orang sehingga total jumlah *responden* 17 orang, maka dengan melihat total jumlah responden yang ada didapatkan nilai *presentase* sebagai berikut $\frac{17}{30} \times 100\% = 56{,}7\%$ menyatakan bahwa *website* toko fonly yang dibangun cukup menarik dan mudah dioprasikan.

c. Pada pertanyaan nomor 3 diperoleh total skor 141 maka pada garis kontinum terletak pada daerah setuju dan sangat setuju, dengan jumlah *responden* yang menyatakan sangat setuju sebayak 22 orang dan menyatakan setuju sebanyak 7 orang sehingga total jumlah *responden* 29 orang, maka dengan melihat total jumlah *responden* yang ada didapatkan nilai *presentase* sebagai berikut $\frac{29}{30} \times 100\% = 96{,}7\%$ menyatakan bahwa dengan adanya informasi mengenai *website* toko fonly pengunjung merasa terbantu dalam mengoprasikan *website* toko fonly.

d. Pada pertanyaan nomor 4 diperoleh total skor 102 maka pada garis kontinum terletak pada daerah cukup setuju dan setuju, dengan jumlah *responden* yang menyatakan cukup setuju sebayak 7 orang dan menyatakan setuju sebanyak 8 orang sehingga total jumlah *responden* 15 orang, maka dengan melihat total jumlah responden yang ada didapatkan nilai *presentase* sebagai berikut

$\frac{15}{30} \times 100\% = 50\%$ menyatakan bahwa pengunjung merasa hak akses terhadap *website* toko fonly dibatasi.

e. Pada pertanyaan nomor 5 diperoleh total skor 126 maka pada garis kontinum terletak pada daerah setuju dan sangat setuju, dengan jumlah *responden* yang menyatakan sangat setuju sebayak 14 orang dan menyatakan setuju sebanyak 10 orang sehingga total jumlah *responden* 24 orang, maka dengan melihat total jumlah *responden* yang ada didapatkan nilai *presentase* sebagai berikut $\frac{24}{30} \times 100\% = 80\%$ menyatakan bahawa mengalami kesulitan dalam menemukan *website* disebabkan oleh metode SEO yang dipakai belum optimal.

f. Pada pertanyaan nomor 6 diperoleh total skor 103 maka pada garis kontinum terletak pada daerah cukup setuju dan setuju, dengan jumlah *responden* yang menyatakan cukup setuju sebayak 0 orang dan menyatakan setuju sebanyak 12 orang sehingga total jumlah *responden* 12 orang, maka dengan melihat total jumlah *responden* yang ada didapatkan nilai *presentase* sebagai berikut $\frac{12}{30} \times 100\% = 40\%$ menyatakan bahwa pengunjung merasa perlu dengan adanya *membership*, untuk menambah hak akses terhadap *website* toko fonly.

Kesimpulan berdasarkan pengujian beta yang dilakukan kepada member dan pengunjung adalah sebagai berikut.

a. Informasi beserta detailnya mudah diperoleh para pengguna *website* toko fonly.
b. *Website* mudah dioperasikan dan tampilannya menarik para pengguna.
c. *Website* yang dibangun sangat memudahkan melakukan transaksi jual-beli barang bagi para pelanggan khususnya pelanggan yang berada jauh dari toko fonly.
d. Fitur *costum design* mempermudah member dalam melakukan pemesana barang dengan *design* sendiri
e. Informasi produk yang ada di *website* toko fonly sesuai dengan kebutuhan pelanggan.

f. Competisi *design* membatu petugas toko dalam mengetahui minat member terhadap *design*.
g. Rekomendasi yang diberi *wesite* toko fonly membantu member yang akan melakukan *custom design*.