BAB 3
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem merupakan suatu proses yang bertujuan untuk mengetahui dan mengamati apa saja yang terlibat dalam suatu sistem yang berhubungan antara satu proses dengan proses lainnya. Dari proses tersebut maka dapat dilakukan suatu evaluasi dan usulan terhadap sistem yang ada atau sistem yang sedang berjalan untuk dikembangkan lebih lanjut agar kinerja sistem tersebut lebih baik dari sistem yang sebelumnya.

3.1.1 Analisis Masalah

Berdasarkan hasil observasi yang telah dilakukan, bahwa toko Fonly masih mempunyai masalah sebagai berikut:

1. Toko Fonly kesulitan untuk mempromosikan hasil-hasil produksinya kepada konsumen di luar kota.
2. Cara melakukan transaksi baik pemesanan dan pembayaran di toko fonly masih dilakukan dengan cara konsumen harus datang langsung ke toko fonly
3. Toko Fonly kesulitan untuk memberikan keterangan detail (seperti model tampak samping, model tampak depan, dan model tampak belakang, serta informasi mengenai harga dan diskon dari masing-masing produk) kepada para konsumen khususnya konsumen yang berada di luar kota.
4. Petugas toko kesulitan dalam pengelolaan data barang baik barang baru ataupun barang lama.
5. Petugas toko kesulitan dalam pembuatan laporan pemesanan dan penjualan barang dikarenakan terjadi penumpukan data pemesanan dan penjualan di toko tersebut.
6. Petugas toko kesulitan dalam proses pencarian berbagai data yaitu; data barang, data pemesanan, dan data laporan hasil penjualan

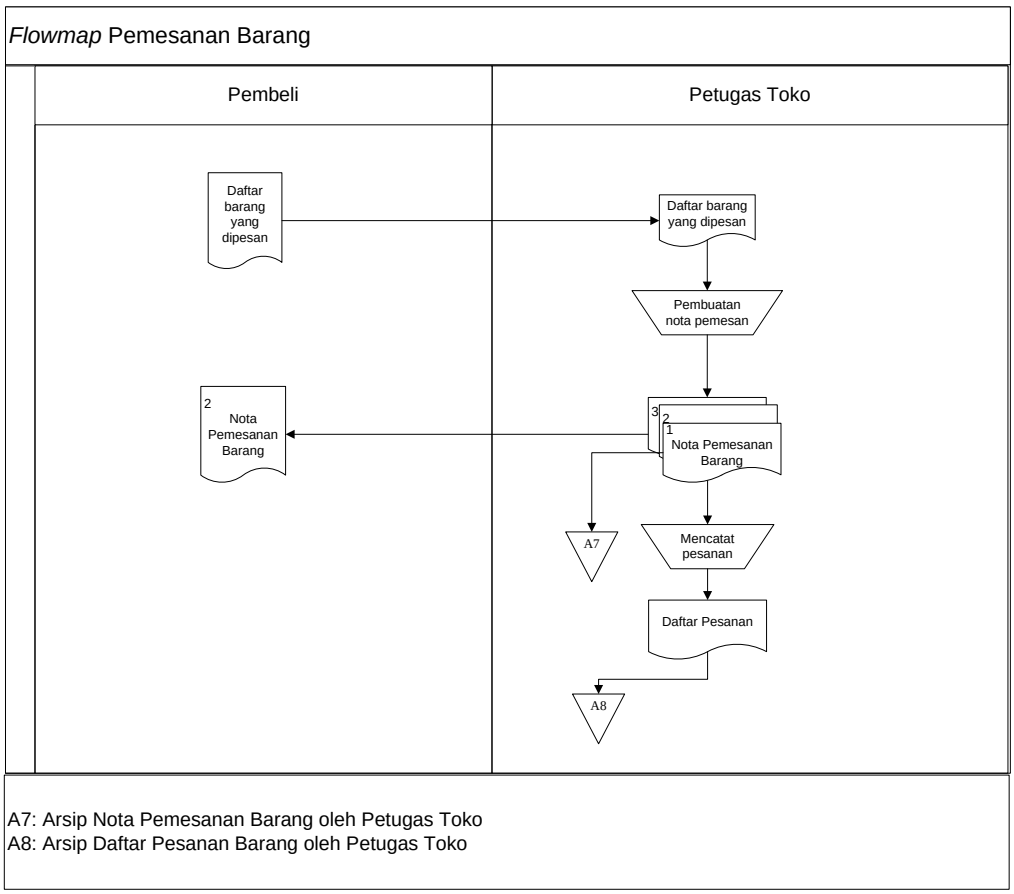
7. Pembeli yang ada di luar kota kesulitan untuk memesan barang dengan designnya sendiri.

3.1.2 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan

Berdasarkan hasil observasi, terhadap beberapa prosedur yang sedang berjalan di toko Fonly adalah sebagai berikut.

1. **Prosedur Pemesanan Barang**

a. Pembeli menyerahkan daftar barang yg dipesan kepada petugas toko.
b. Petugas toko melakukan penetepan waktu lama pengerjaan terhadap barang yang dipesan oleh pembeli sesuai dengan jumlah, kerumitan, dan bahan yang diapakain sesuai dengan estimasi pemesanan yang ada di toko fonly, petugas toko membuatkan nota pemesanan barang dalam rangkap tiga.
c. Petugas toko memberikan nota pemesan rangkap kedua kepada pembeli dan nota pemesana barang rangkap pertama dan ketiga dicatat untuk dijadikan daftar pesanan, setelah menjadi daftar pesanan kemudian di arsipkan untuk dipakai selanjutnya pada saat pengadaan barang. Nota pemesanan barang rangkap satu dan tiga kemudian diarsipkan oleh petugas toko.



Gambar 3.1 *Flowmap* Pemesanan Barang

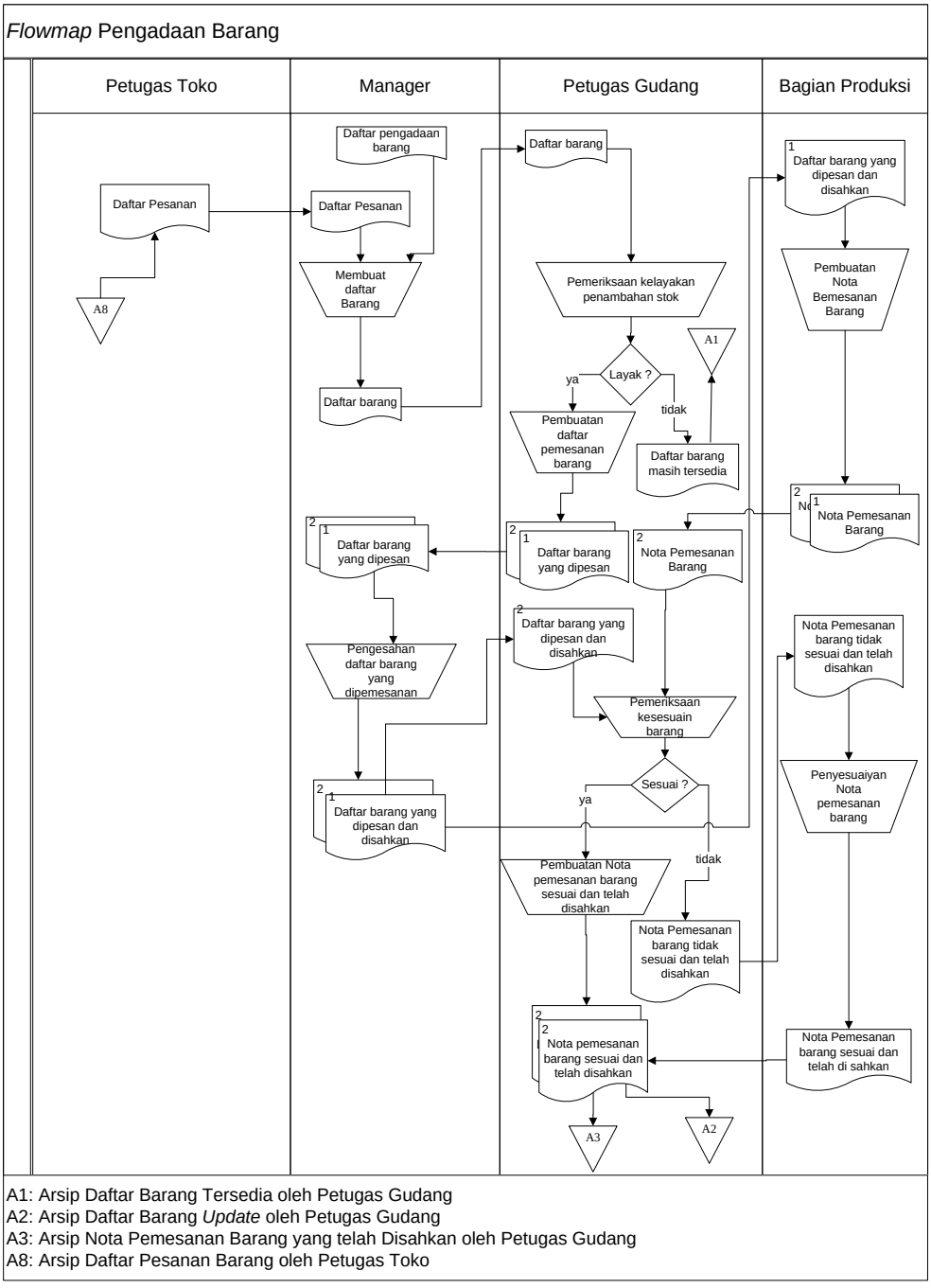
2. **Prosedur Pengadaan Barang**

Prosedur permintaan barang (pengadaan barang) yang saat ini sedang berlangsung sebagai berikut.

a. Petugas toko memberikan daftar pesanan yang diambil daria arsip daftar pesanan barang kemudian diserahkan kepada manager.
b. Manager membuat daftar barang yang meliputi daftar pesanan dan daftar pengadaan barang.
c. Daftar barang diberikan kepada petugas gudang
d. Petugas gudang memeriksa kelayakan penambahan barang pada arsip data barang jika stok barang kosong atau stok barang dianggap kurang memenuhi kebutuhan tokodan barang layak untuk ditambahkan petugas gudang akan membuat daftar

barang yang dipesan dalam rangkap dua kemudian diserahkan kepada manager untuk disahkan. Jika barang masih tersedia petugas gudang membuat daftar barang yang tersedia.

e. Manager mengesahkan daftar barang yang dipesan, kemudian rangkap kedua diberikan kepada petugas gudang dan rangkap pertama kepada bagian produksi.
f. Bagian produksi membuat nota pemesanan barang dalam dua rangkap, lalu barang dikirim beserta nota pemesanan barang rangkap kedua kepada petugas gudang.
g. Petugas gudang memeriksa kesesuaian barang yang diterima dengan daftar barang yang dipesan yang disimpan oleh petugas gudang, Jika barang tidak sesuai petugas gudang membuat daftar barang pesanaan yang tidak sesuai dan diberikan kepada bagian produksi bersama dengan nota pemesanan barang dan daftar pemesanaan barang yang sesuai. Jika sesuai, barang akan diterima beserta nota pemesanan barang barang dan daftar barang yang sesuai. Laporan pembelian disiapkan oleh petugas gudang.
h. Bagian produksi menambahkan barang yang tidak sesuai, lalu dikirim ke petugas gudang.
i. Petugas gudang melakukan pengesahan data barang dari daftar barang yang dipesanan sesuai lalu diarsipkan beserta nota pemesanan barang.



A1: Arsip Daftar Barang Tersedia oleh Petugas Gudang
A2: Arsip Daftar Barang *Update* oleh Petugas Gudang
A3: Arsip Nota Pemesanan Barang yang telah Disahkan oleh Petugas Gudang
A8: Arsip Daftar Pesanan Barang oleh Petugas Toko

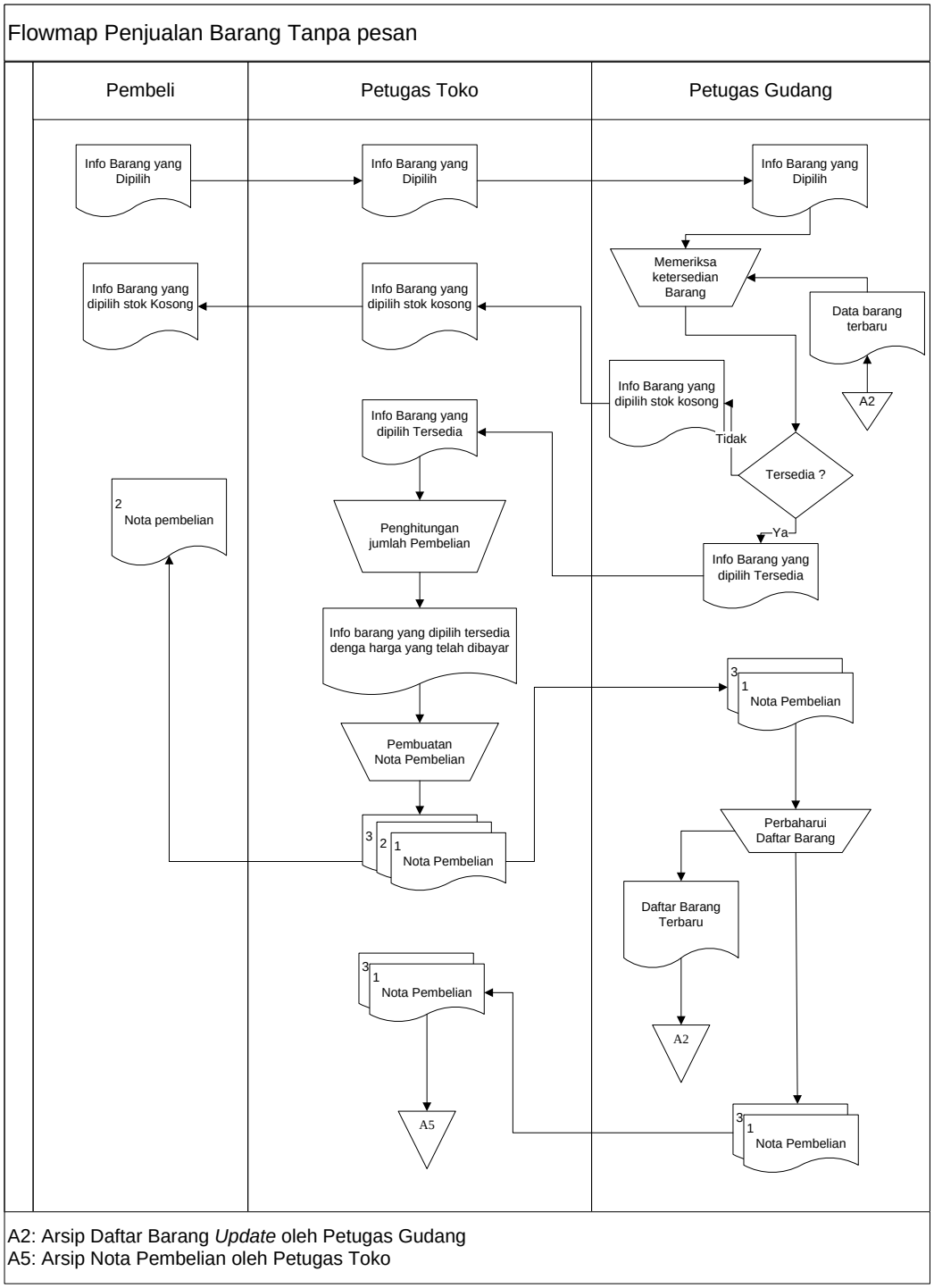
Gambar 3.2 *Flowmap* Pengadaan Barang

3. **Prosedur Penjualan Barang**

Prosedur penjualan langsung atau pembelian yang dilakukan dengan mendatangi toko Fonly yang sedang berlangsung saat ini dibagi menjadi dua yaitu sebagai berikut.

a. Prosedur Penjualan Barang Tanpa Memesan

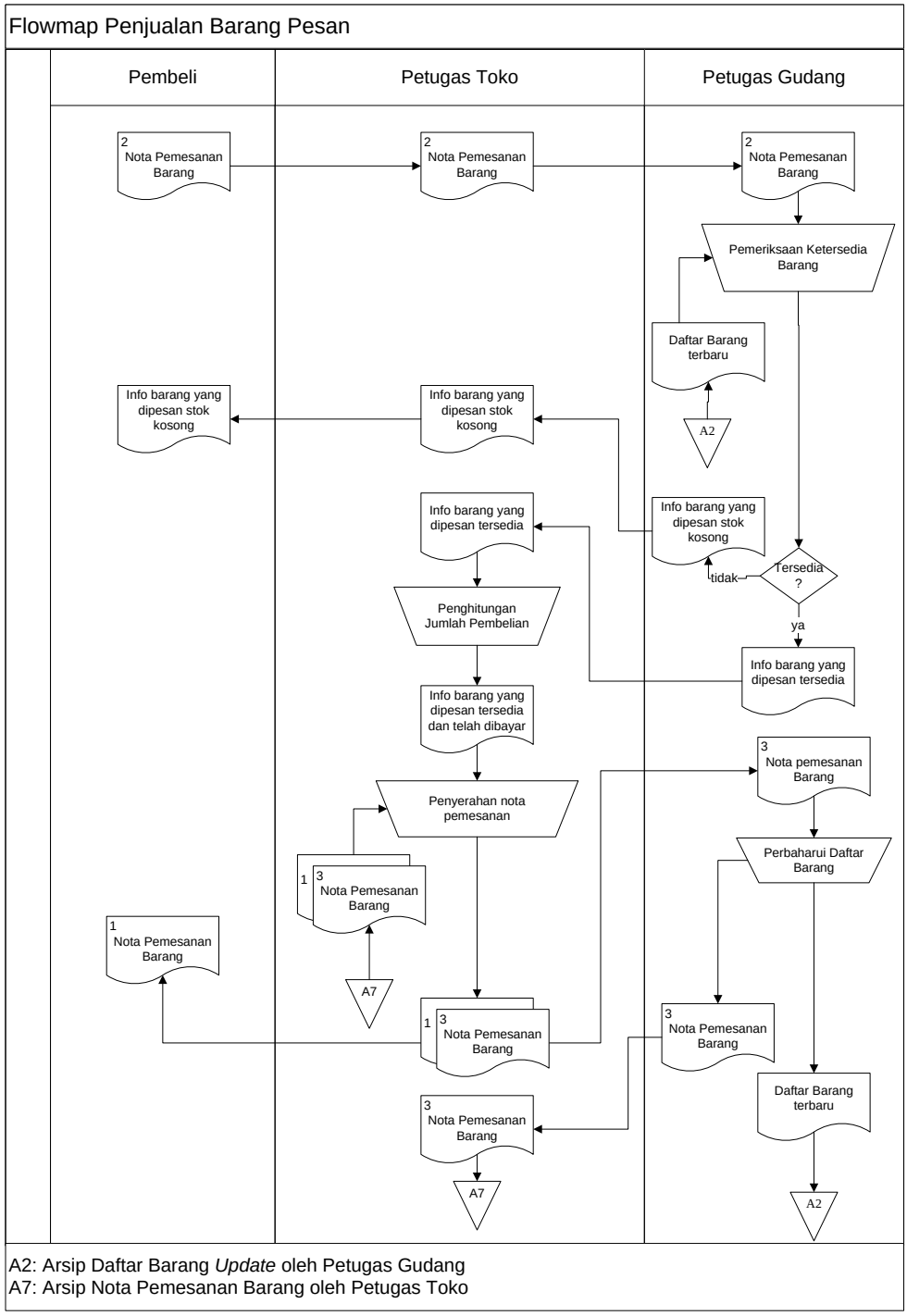
1) Pembeli memilih barang dari barang yang dipajang lalu diberikan kepada petugas toko
2) Petugas toko memberikan barang yang dipajang kepada petugas gudang, lalu petugas gudang memeriksa ketersediaan barang dari arsip data barang *Update* oleh petugas gudang yang dipilih oleh pembeli, jika stok barang yang dipilih tersedia maka petugas gudang akan memberikan barang ke petugas toko untuk dihitung, jika barang tidak ada atau kosong maka petugas gudang memberitahu petugas toko bahwa stok kosong, lalu petugas toko memberitahu pembeli.
3) Petugas toko akan menghitung total pembelian barang yang dibeli.
4) Pembeli melakukan pembayaran kepada petugas toko.
5) Petugas toko menyerahkan barang yang sudah dibayar kepada pembeli.
6) Petugas toko membuatkan nota pembelian rangkap taiga, kemudian rangkap kedua diberikan kepada pembeli dan rangkap satu dan tiga untuk petugas gudang untuk memperbaharui daftar barang.
7) Setelah petugas gudang memperbaharui daftar barang nota pembelian rangkap satu dan tiga diserahkan kepada petugas toko untuk diarsipkan.
8) Nota pembelian rangkap satu dan tiga diarsipkan oleh petugas toko



Gambar 3.3 *Flowmap* Penjualan Barang Tanpa Pesan

b. Prosedur Penjualan Barang Pesan Terlebih Dahulu

1) Pembeli datang ke toko dengan membawa nota pemesanan barang rangkap kedua dan bukti pemesanan barang sebelumnya yg diberikan petugas toko.
2) Pembeli memberikan nota pemesanan barang rangkap kedua kepada petugas toko.
3) Petugas toko memberikan nota pemesanan barang kepada petugas gudang, petugas gudang memeriksa ketersediaan barang yang tercantum di nota pemesanan barang, jika barang tersedia maka petugas gudang akan memberikan barang kepada petugas toko kemudian petugas toko akan menghitung harga barang, jika barang tidak ada atau kosong maka petugas gudang memberitahu petugas toko bahwa stok barang kosong dan petugas toko memberitahu pembeli bahwa barang tidak ada atau kosong.
4) Pembeli melakukan pelunasan pembayaran kepada petugas toko.
5) Petugas toko menyerahkan barang yang sudah dibayar kepada pembeli.
6) Petugas toko menyerahkan nota pemesanan barang rangkap pertama kepada pembeli sebagai tenda bahwa pembeli telah melakukan pelunasan pembayaran dan menyerahkan rangkap ketiga kepada petugas gudang untuk memperbaharui daftar barang.
7) Petugas gudang memperbaharui daftar barang.
8) Setelah petugas gudang memperbaharui daftar barang nota pemesana barang diserahkan kepada petugas toko untuk diarsipkan.
9) Nota pemesanan barang rangkap ketiga diarsipkan oleh petugas toko.

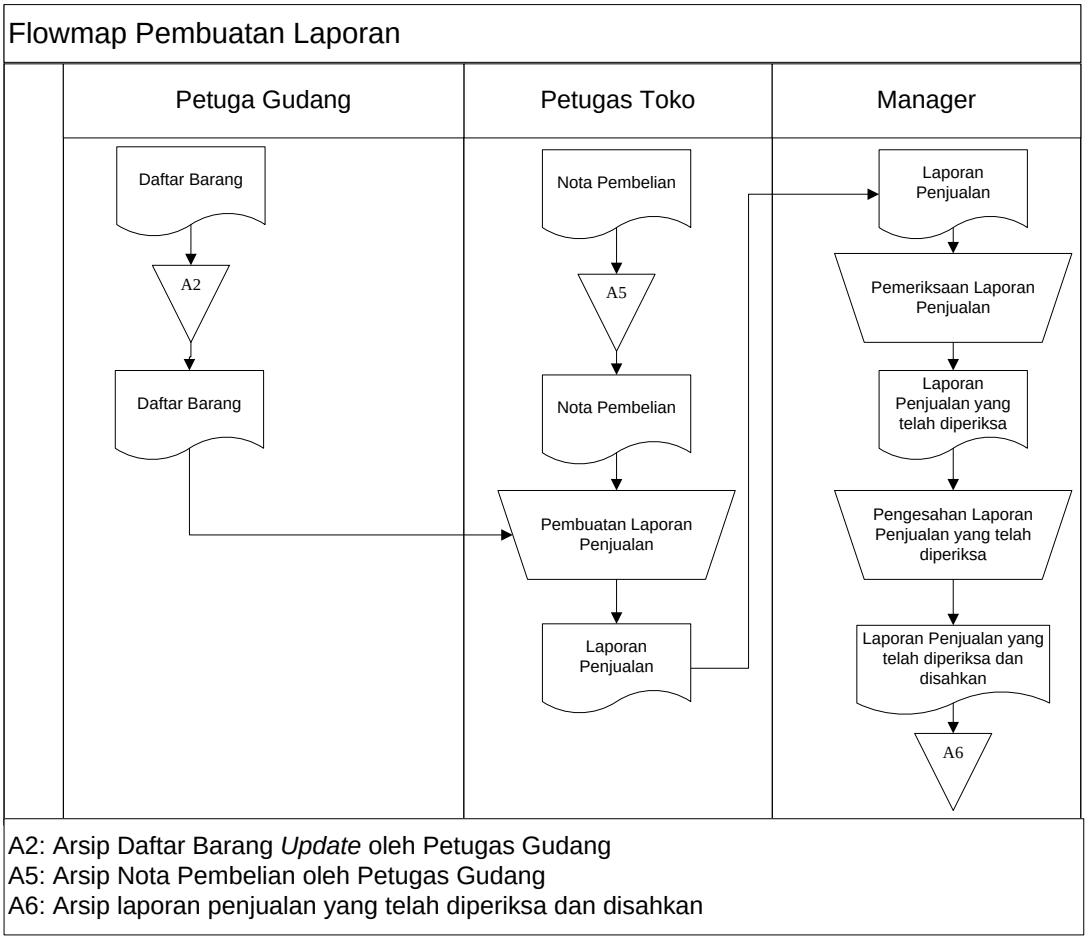


Gambar 3.4 *Flowmap* Penjualan Barang Pesan

3. Prosedur Pembuatan Laporan Penjualan

Prosedur pembuatan laporan yang dilakukan dengan mengumpulkan arsip dan data yang disimpan pemilik toko Fonly yang sedang berlangsung saat ini adalah sebagai berikut :

a. Petugas Gudang menyerahkan arsip nota pemesanan barang, arsip daftar barang yang telah diperbaharui kepada petugas toko.
b. Petugas toko memasukan arsip nota pembelian untuk dibuat laporan penjualan,dan diserahkan kepada manager toko.
c. Manager toko menerima laporan penjualan dari petugas toko.
d. Manager memeriksa laporan penjualan, setelah diperiksa laporan penjualan disahkan, laporan penjualan yang telah diperiksa dan disahkan oleh manager kemuadian diarsipkan.



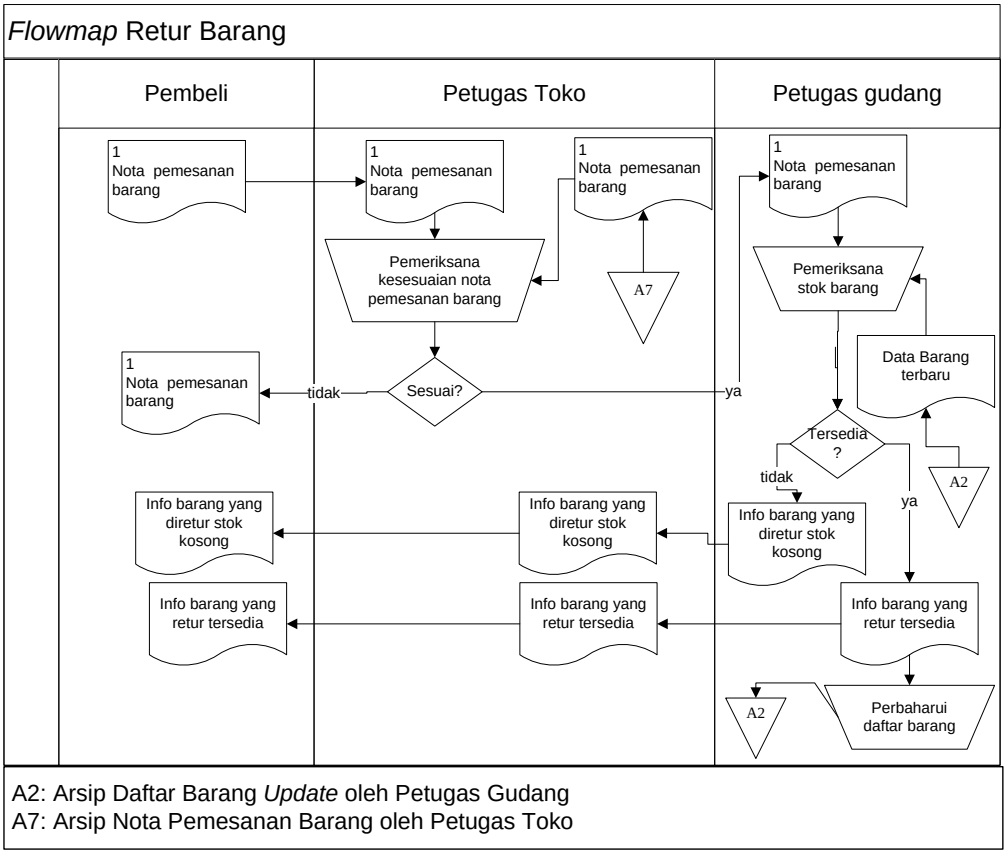
Gambar 3.5 *Flowmap* Pembuatan Laporan

4. Prosedur Retur Barang

a. Pembeli datang ke toko dengan membawa barang yang akan diretur dan bukti pemesana rangkap kesatu atau ke kedua
b. Nota pemesanan barang diberikan kepada petugas toko
c. Petugas toko memeriksa kesesuaian nota pemesanan barang dengan arsip nota pemesanan barang oleh petugas toko, jika sesuai petugas toko memberikan nota pemesanan barang kepada petugas gudang untuk memeriksa ketersedian stok barang, jika tidak sesuai maka nota pemesanan barang dikembalikan kepada pembeli

d.Petugas gudang memeriksa ketersedian stok barang dari arsip data barang terbaru, jika tidak ada maka petugas gudang memberitahu petugas toko bahwa stok kosong dan petugas toko memberitahu pembeli, jika tersedia maka petugas gudang memberikan barang kepada petugas toko kemudian petugas toko memberikan barang kepada pembeli

e. Petugas gudang memperbaharui data barang apabila barang yang diretur telah diterima oleh pembeli.



Gambar 3.6 *Flowmap* Retur Barang

3.1.2.1 Aturan Bisnis Penjualan

3.1.2.1.1 Aturan Bisnis Penjualan Lama

Aturan bisnis penjualan lama yang ada di toko fonly adalah sebagai berikut.

1.Penjualan

a.Pembeli datang langsung ke toko

b.Pembeli memberikan *design* yg dia inginkan pada petugas toko

c.Pembeli memilih barang yang di display di toko dan memberikan barang yang akan dibeli kepada petugas toko

d.Petugas toko mencatat pesanan dari pembeli

e.Petugas toko menghitung barang yang dibeli oleh pembeli

2. Pembayaran

a. Pembayaran dilakukan secara tunai.

b. Pembayaran dilakukan melalui transfer via bank Mandiri.

c. Apabila pembeli memesan barang terlebih dahulu maka pembayaran dilakukan dua tahap, tahap pertama pada saat pemesanan dan tahap kedua pada saat pengambilan barang yang dipesan.

3. Diskon

a. Pemberian diskon hanya pada item-item barang tertentu sesuai dengan kebijakan manager toko

b. Item-item tertentu mendapat diskon apabila pembelian mencapai batas minimal pembelian untuk mendapat diskon sesuai dengan ketentuan.

c. Besar diskon tiap barang atau item-item berbeda beda, dan ditemtukan oleh manager toko

d. Masa berlaku diskon sesuai dengan tanggal yang telah ditentukan oleh manager toko

4. Retur

a. Pembeli datang langsung ke toko dengan membawa barang yang akan di retur

b. Barang yang di display tidak biasa diretur, kecuali kerusakan oleh pihak toko, jika stok barang tersedian maka akan dilakukan penukaran dengan barang baru sejenis namun jika stok tidak tersedia pembeli harus menunggu konfirmasi dari petugas toko samapai stok sudah tersedia.

c. Barang yang dipesan hanya dapat diretur dengan barang sejenis.

d. Waktu retu barang dua hari setelah barang diterima oleh pembeli

5. Laporan penjualan dibuat oleh petugas toko dalam periode mingguan, bulanan, dan tahunan.

3.1.2.1.2 Aturan Bisnis Penjualan Baru

Aturan bisnis penjualan baru yang akan dijalankan di toko fonly adalah sebagai berikut.

1. Pemesanan Barang
   a. Pemesanan dapat dilakukan disetiap wilayah.
   b. Pemesanan hanya dapat dilakukan oleh pelanggan yang telah menjadi member.
   c. Apabila barang yang dipesan adalah barang *custom* maka member harus melakukan konfirmasi terlebih dahulu dengan petugas toko mengenai bahan, harga dan *design* barang yang akan di *custom*.
   d. Lama pengerjaan barang yang dipesan secara *custom* adalah 14 hari dari konfirmasi petugas toko dan member mengenai harga, bahan dan *design* yang diinginkan.
   e. Konfirmasi petugas toko dan member mengenai harga dan bahan yang tersedia dapat dilakukan melalui email atau konfirmasi melalui telepon, *Short Message Service* (SMS) atau melalui penggunaan Blackberry.
   f. Pelanggan dapat melakukan konfirmasi pembayaran untuk pemesanan yang telah dilakukan.
   g. Pelanggan mendapatkan konfirmasi status pesanan dan pembayaran melalui *email.*
   h. Pembatalan pemesanan dilakukan setelah melewati jangka waktu pembayaran yang ditetapkan oleh pihak perusahaan.
   i. *Update* status pemesanan (ketika dipesan langsung dikonfirmasi setelah dibayar kemudian barang dikirim dan diterima oleh pemesan).
2. Pembayaran
   a. Pembayaran dapat dilakukan secara *offline* maupun *online*.

b. Pembayaran secara *offline* dilakukan melalui *transfer* antar rekening bank yang terdiri dari rekening bank BNI, BCA, dan Mandiri.

c. Pembayaran secara *online* melalui *paypal (payment gateway).*

d. Apabila member memesan barang terlebih dahulu (*custom*) maka pembayaran dilakukan dua tahap, tahap yang pertama pada saat member melakukan konfirmasi pemesana dengan petugas toko dan tahap kedua pada saat barang pesanan telah selesai dan akan dikirim, dan konfirmasi barang pesanan telah selsai dan siap di kirim disampaikan oleh petugas toko kepada member melalui telepon, email, *Short Message Service* (SMS) atau melalui penggunaan Blackberry.

e. Batas akhir pembayaran paling lambat 1×24 jam setelah barang dipesan kecuali barang yang dipesan secara *custom*

4. Pengiriman

a. Barang dikirim setelah member melakukan pembayaran

b. Pengiriman barang menggunakan dua jenis pengiriman ,yaitu TIKI dan JNE.

c. Biaya dalam pengiriman tergantung dari jenis jasa pengiriman paket dan lokasi tujuan pengiriman barang.

d. Informasi pengiriman dapat dilihat pada *history* belanja maupun *tracking* yang ada pada halaman beranda.

5. Diskon

a. Pemberian diskon hanya pada item-item tertentu sesuai dengan kebijakan manager toko, misalkan item yang paling laku dijual, item yang sudah berada lama di gudang (item cuci gudang).

b. Item-item tertentu mendapat diskon apabila pembelian mencapai batas minimal pembelian untuk mendapat diskon dengan ketentuan, misalakan minimal pembelian item 5 produk yang sama.

c. Lama pemberian diskon minimal 2 minggu dari tanggal awal diskon diterapkan pada item.

d. Besar diskon tiap barang berbeda-beda, dan ditentukan oleh manager toko, Besar diskon berkisar antara 10% sampai dengan 50% dari harga item.

e. Pemberian diskon biasa diberiakan pada hari-hari raya ataupun hari libur tertentu sesuai ketentuan manager toko, misalkan pemberian diskon pada hari natal, tahun baru, atau hari-hari lainya.

6.Retur

a. Barang yang diretur adalah barang yang cacat produksi atau barang yang diterima member tidak sesuai dengan barang yang dipesan sebelumnya.

b. Barang yang diretur hanya dapat diretur dengan barang yang sama atau barang sejenis yang memiliki harga yang sama.

c. Apabila stok barang yang sama atau barang sejenis kosong, maka member dapat meretur barangnya dengan beberapa barang yang mencapai harga barang yang dipesan, sesuai dengan kesepakan antara member dan pihak toko.

d. Setiap item barang hanya dapat melakukan retur satu kali.

e. Jangka waktu barang yang diretur maksimal tiga hari setelah barang diterima.

f. Setiap barang yang diretur harus mencantumkan bukti Pembelian atau bukti pemesanan.

g. Jika member akan melakukan retur barang harus melakukan konfirmasi terlebih dahulu hingga disetujui oleh petugas toko.

7.Laporan Penjualan dibuat oleh petugas toko dalam periode mingguan, bulanan, dan tahunan.

8.Custom design

a. Pemesanan *custom* hanya dapat dilakukan oleh pengunjung yang telah menjadi member

b. Barang yang dipesan secara *custom* dibatasi pada kategori *dress* dan sepatu

c. Bahan yang digunakan pada produk barang yang di *custom* adalah bahan yang disediakan di halaman *custom* produk sesuai dengan kategori

d. Apabila bahan yang dipesan tidak ada atau tidak terdaftar di halaman *custom*, maka member harus melakukan konfirmasi terlebih dahulu dengan petugas toko mengenai bahan yang diinginkan
e. Member yang memesan barang *custom* harus melakukan konfirmasi terlebih dahulu dengan petugas toko mengenai bahan, harga dan design barang yang akan di *custom*.
f. Lama pengerjaan barang yang dipesan secara *custom* adalah minimal empat belas hari dari konfirmasi petugas toko dan member mengenai harga, bahan dan *design* yang diinginkan, apabila barang yang dipesan oleh member lebih dari satu dan menggunakan bahan-bahan yang tidak terdapat di toko maka waktu pengerjaan disesuaikan dengan jumlah, kerumitan dan bahan yang diinginkan olem member, dan member harus melakukn konfirmasi dengan pihak toko.
g. Barang yang dipesan oleh member akan diproduksi apabila member telah melakukan pembayaran minimal 50% dari harga barang yang dipesan sesuai dengan kesepakan antara member dan pihak toko.
h. Apabila ada perubahan lama pengerjaan dari waktu yang telah disepakati oleh pihak toko dan member, maka pihak toko akan memberikan kabar pada member melalui *email*, telepon atau *contakperson* yang tersedia.
i. Konfirmasi petugas toko dan member mengenai harga dan bahan yang tersedia dapat dilakukan melalui *email* atau konfirmasi melalui telepon, *Short Message Service* (SMS) atau melalui penggunaan Blackberry
j. Pembayaran barang yang dipesan secara *custom* hanya dapat dilakukan melalui transfer
k. Apabila member memesan barang terlebih dahulu (*custom*) maka pembayaran dilakukan dua tahap, tahap yang pertama pada saat member melakukan konfirmasi pemesanan dengan petugas toko dan tahap kedua pada saat barang pesanan telah selesai dan akan dikirim, dan konfirmasi barang pesanan telah selsai dan siap di kirim disampaikan oleh petugas toko kepada member melalui

telepon, email, *Short Message Service* (SMS) atau melalui penggunaan Blackberry.

l. Pembayaran barang pertama yang dilakukan oleh member minimal 50% dari total harga barang yang dipesan.

9.Kompetisi Design

Kompetisin dan Custom design hanya pada barang-barang tertentu sesuai dengan ketentuan pemilik toko, bahan dan warna yang digunakan hanya yang tercantum pada halaman kompetisi dan custom design.

a. Kompetisi *design* dilakukan hanya oleh pengunjung yang telah menjadi member.
b. Member dapat memilih *design* yang disukai di halaman pilih *design*.
c. Member dapat memilih lebih dari satu *design* yang disuaki, dengan tenggang waktu minimal 24 jam setelah member melakukan pemilihan pada *design* pertama.
d. Waktu dari kompetisi design adalah 4 minngu.
e. Kompetisi *design* dilakukan untuk mencari *design* yang paling diminati oleh member toko fonly, dan menampilakan pemenang dari kompetisi *design* kepada setiap member toko fonly tanpa melihat kebutuhan personal dari member itu.
f. *Design* yang memenangkan kompetisi *design* menjadi *news product* di bulan berikutnya, dan member yang mengirimkanya mendapat diskon 20% untuk pembelian semua produk yang ada di toko fonly.

3.1.2.1.3 Estimasi Pemesanan Barang

Analisis kasus yang dilakukan yaitu pada proses estimasi penentuan tanggal selesai dari sebuah pemesanan.

1.Kategori produk yang dipesan adalah *dress* dan sepatu.

2.Jumlah maksimum kuota pemesana per kategori dalam satu hari adalah untuk kategori *Dress* jumlah pemesanan maksimum adalah 5 dress perhari, sedangkan untuk kategori sepatu jumlah pemesana maksimum adalah 20 pasang.

3.Lama pengerjaan untuk satu kali produksi adalah 14 hari dari hari konfirmasi bayar, Apabila pemesanan melebihi kuota pemesanan perhari maka akan secara otomatis memnajdi pemesnan berikutnya dan lama pengerjaan ditambah 1 hari begitupula seterusnya. Dan apabila ada perubahan waktu pengerjaan maka pihak toko akan melakukan konfirmasi dengan member yang melakukan pemesanan

langkah – lanagkah untuk estimasi pemesanan dijelaskan sebagai berikut

1.lihat jenis kategori yang dipilih kemudian buat kelompok perkategori

2.Cek pada data pemesanan berapa jumlah pemesanan yang sudah dilakukan pada hari ini berdasarkan kategori kemudian kurangi pemesanan maksimum dengan jumlah pemesan yang dilakukan hari ini, maka akan menghasilkan maksimum kuota hari ini.

3.Jika jumlah kuota pemesanan hari ini habis, maka pemesanan akan dihitung mulai hari berikutnya (penambahan hari ditambahkan 1 hari).

4.Jika sisa kuota hari ini masih tersisa, maka penambahan hari sama dengan nol dan jumlah pemesanan dikurangi sisa kuota.

5.Jika jumlah pemesan habis dikurangi sisa kuota, maka jumlah penambahan hari dengan lama produksi yang sudah distandarkan, maka akan didapat lama produksi.

6.Jika jumlah pemesanan tidak habis dikurangi kuota, maka pemesanan akan dihitung mulai hari berikutnya (penambahan 1 hari)

7.Kurangi jumlah pemesanan dengan maksimum pemesana.

8.Jika jumlah pemesanan habis atau negative , maka jumlahkan penambahan hari dengan lama produksi yang sudah distandarkan, maka akan didapat lama produksi.

9.Jika jumlah pemesanan tidak habis, maka pemesanan akan dihitung mulai hari berikutnya (penambahan hari ditambahkan) begitupun seterusnya sampai jumlah pemesanan habis.

3.1.2.1.3.1 Analisis Estimasi Pemesanan Untuk Kategori *Dress*

Berikut ini adalah contoh estimasi pemesanan untuk kategori *dress* yang diketahui :

1.Jumlah kuota pemesanan maksimum untuk *dress* dalam satu hari adalah 5 *dress*.

2.Jika jumlah pemesanan sudah mencapai pemesanan maksimum, maka pemesanan berikutnya akan mendapatkan penambahan satu hari.

Sebagai contoh, berikut adalah list pemesanan yang masuk padatanggal 1 Januari 2012 yang dapat dilihat pada tabel 3.1.

Tabel 3.1 Daftar Pemesanan *Dress*

Pemesanan	Tanggal Pemesanan	Jumlah Pemesanan
I	1 Januari 2012	5
II	1 Januari 2012	7
III	1 Januari 2012	2

Adapun langkah-langkah dalam melakukan perhitungan estimasi pemesanan, yaitusebagai berikut :

1. **PemesananI**

Tanggal pemesanan : 1 Januari 2012

Jumlah pemesanan : 5

Perhitungan untuk menentukan tanggal selesai produksi dapat dilihat pada tabel 3.2.

Tabel 3.2 Estimasi Pemesanan *Dress* I

Pesanan	Tanggal																	
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
I	5															✓		
	5																	
		Pemesanan yang dilakukan										Waktu produksi						
		Produk siap dikirim										Kuota pemesanan perhari						

dress yang dipesan akan dimulai pengerjaannya pada hari berikutnya, yaitu tanggal **2 Januari 2012** sampai dengan tanggal **15 Januari 2012**. Barang selesai diproduksi pada tanggal **16 Januari 2012**.

2. Pemesanan II

Tanggal pemesanan :1 januari 2012

Jumlah pemesanan :7

Perhitungan untuk menentukan tanggal selesai produksi dapat dilihat pada tabel 3.3.

Tabel 3.3 Estimasi Pemesanan *Dress* II

	Tanggal																		
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
I	**5**															✓			
II		**5**	**2**														✓	✓	
	5	**5**	**5**																

		Pemesanan yang dilakukan		Waktuproduksi	
		Produk siap dikirim		Kuota pemesanan perhari	
		Kuota sudah penuh			

Berdasarkan tabel 3.3, pemesanan II dibagi menjadi 2 tahap :

a. Karena kuota sudah penuh maka lama pemesanan akan mendapatkan penambahan waktu, yaitu satu hari, dan waktu pengerjaanya akan dimulai esokharinya, yaitu pada tanggal **3 Januari 2012** sampai tanggal **16 Mei 2012**. Barang selesai diproduksi pada tanggal **17 Januari 2012**.

b. Sama seperti tahap sebelumnya, karena kuota sudah penuh maka lama pemesanan akan mendapatkan penambahan waktu, yaitu satuhari dan waktu pengerjaanya akan dimulai esok harinya, yaitu pada tanggal **4 Januari 2012**

sampai tanggal **17 Januari 2012**. Barang selesai diproduksi pada tanggal **18 Januari 2012**.

3. Pemesanan III

Tanggal pemesanan : 1 Januari 2012

Jumlah pemesanan : 2

Perhitungan untuk menentukan tanggal selesai produksi dapat dilihat pada tabel 3.4.

Tabel 3.4 Estimasi Pemesanan *Dress* III

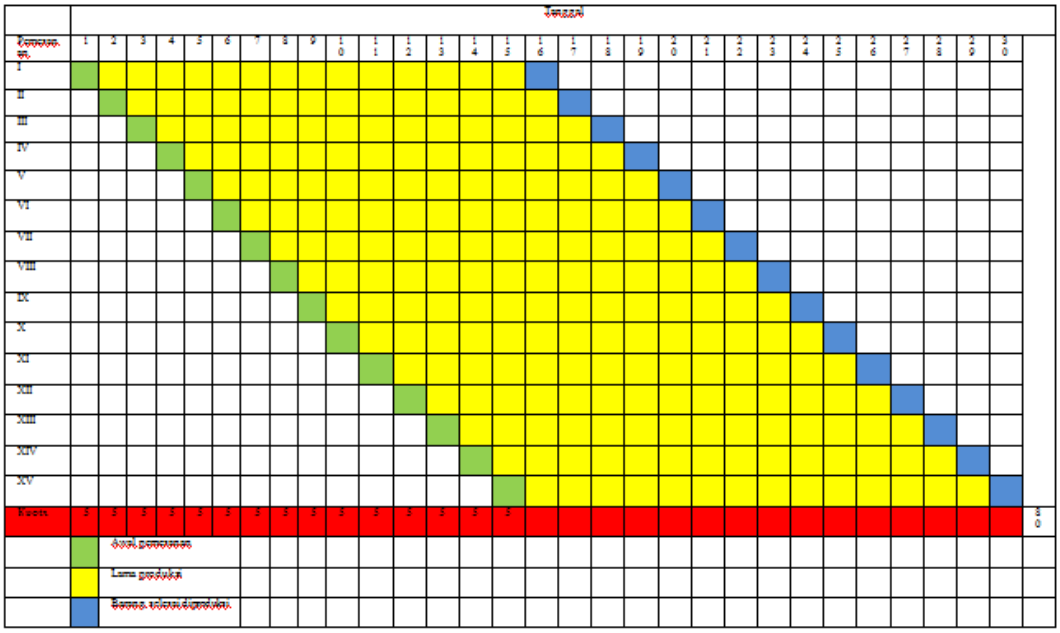
	Tanggal																		
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
I	**5**															✓			
II		**5**	**2**													✓	✓	✓	
III			**2**															✓	
	5	**5**	**5**																

		Pemesanan yang dilakukan		Waktuproduksi	
		Produk siap dikirim		Kuota pemesanan perhari	
		Kuota sudah penuh			

dress yang dipesan akan dimulai pengerjaannya pada tanggal **4 Januari 2012** sampai dengan tanggal **17 Januari 2012**. Barang selesai diproduksi pada tanggal **18 Januari 2012**.

Untuk mempermudah perhitungan, bisa dilihat pada tabel 3.5.

Tabel 3.5 Estimasi Perhitungan Waktu Produksi



3.1.2.1.3.2 Analisis Estimasi Pemesanan untuk kategori Sepatu

Berikut ini adalah contoh estimasi pemesanan untuk kategori sepatu yang diketahui :

1. Jumlah kuota pemesanan maksimum untuk sepatu dalam satuhari adalah 20 pasang.
2. Jika jumlah pemesanan sudah mencapai pemesanan maksimum, maka pemesanan berikutnya akan mendapatkan penambahan satuhari.

Sebagai contoh, berikut adalah list pemesanan yang masuk pada tanggal 1 Januari 2012 yang dapat dilihat pada tabel 3.6.

Tabel 3.6 Daftar Pemesanan Sepatu

Pemesanan	TanggalPemesanan	JumlahPemesanan
I	1 Januari 2012	15
II	1 Januari 2012	20
III	1 Januari 2012	5

Adapun langkah-langkah dalam melakukan perhitungan estimasi pemesanan, yaitu sebagai berikut :

1. Pemesanan I

Tanggalpemesanan : 1 Januari 2012

Jumlah pemesanan : 15

Perhitungan untuk menentukan tanggal selesai produksi dapat dilihat pada tabel 3.7.

Tabel 3.7 Estimasi Pemesanan Sepatu I

Pesanan	Tanggal																	
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
I	**15**															✓		
	20																	

		Pemesanan yang dilakukan		Waktuproduksi
		Produk siap dikirim		Kuota pemesanan perhari

Sepatu yang dipesan akan dimulai pengerjaannya pada hari berikutnya, yaitu tanggal **2 Januari 2012** sampai dengan tanggal **15 Januari 2012**. Barang selesai diproduksi pada tanggal **16 Januari 2012**

2. Pemesanan II

Tanggal pemesanan : 1 Januari 2012

Jumlah pemesanan : 20

Perhitungan untuk menentukan tanggal selesai produksi dapat dilihat pada tabel 3.8.

Tabel 3. 8 Estimasi Pemesanan Sepatu II

	Tanggal																		
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
I	**15**															✓			
II	**5**	**15**														✓	✓		
	20	**20**																	

		Pemesanan yang dilakukan			Waktu produksi	
		Produk siapdikirim			Kuota pemesanan perhari	

Berdasarkan tabel 3.8, pemesanan II dibagi menjadi 2 tahap :

a. Pemesanan pada tanggal **1 Januari 2012**, pengerjaanya dimulai pada tanggal **2 Januari 2012** sampai tanggal **15 Januari 2012**. Barang selesai diproduksi pada tanggal **16 Januari 2012**.

b. Karena kuota sudah penuh maka lama pemesanan akan mendapatkan penambahan waktu, yaitu satuhari, dan waktu pengerjaanya akan dimulai esok harinya, yaitu pada tanggal **3 Januari 2012** sampai tanggal **16 Januari 2012**. Barang selesai diproduksi pada tanggal **17 Januari 2012**.

3. Pemesanan III

Tanggal pemesanan : 1 Mei 2012

Jumlahpemesanan : 5

Perhitungan untuk menentukan tanggal selesai produksi dapat dilihat pada tabel 3.9.

Tabel 3.9 Estimasi Pemesanan Sepatu III

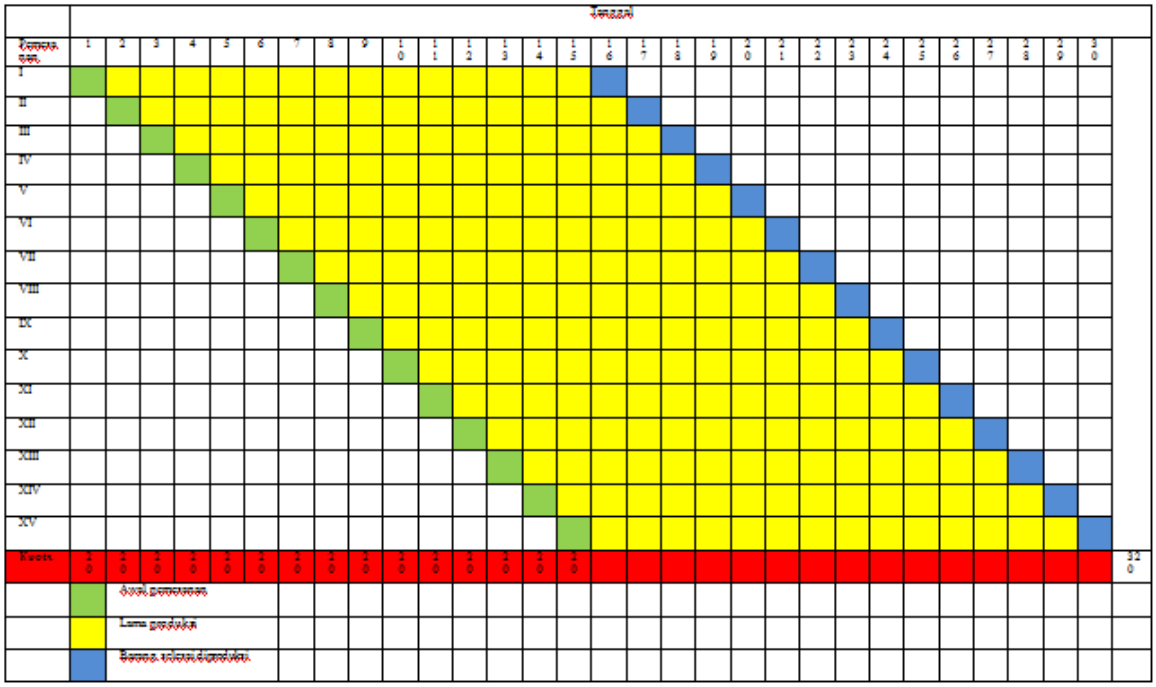
	Tanggal																		
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
I	**15**															✓			
II	**5**	**15**														✓	✓		
III		**5**															✓		
	20	**20**	**20**																

		Pemesanan yang dilakukan			Waktuproduksi
		Produk siap dikirim			Kuota pemesanan perhari
		Kuota sudah penuh			

Sepatu yang dipesan akan dimulai pengerjaannya pada tanggal **3 Januari 2012** sampai dengan tanggal **16 Januari 2012**. Barang selesai diproduksi pada tanggal **17 Mei 2012**.

Untuk mempermudah perhitungan, bias dilihat pada tabel 3.10.

Tabel 3.10 Estimasi Perhitungan Waktu Produksi



3.1.2.2 *Design Competition* dan *User Based Collaboratife Filtering*

Design Competition mengunakan metode *user-Based Collaborative Filtering. Design Competition* yaitu alat untuk mengapresiasi minat para pelanggan dan para konsumen atas *design* produk yang mereka kirimkan ke toko Fonly, berupa tampilan antar muka secara visual yang digambarkan dalam bentuk grafik atau diagram berdasarkan pilihan member terhadap *design-design* yang dikirimkan, dengan mengunakan metode *user-Based Collaborative Filtering*. *Design* pemenang mendapat apresiasi dan bisa menjadi *newest product* di minggu atau bulan selanjutnya sesuai ketentuan pemilik toko Fonly. Halaman ini berguna untuk melihat minat para member terhadap produk-produk yang dijual di toko Fonly.

User-based collaborative filtering memanfaatkan data transaksi untuk membuat rekomendasi cerdas. Teknik ini akan merekomendasikan berdasarkan adanya kesamaan kebutuhan pelanggan, berikut adalah contoh kasus.

Member mengirimkan *design* ke halaman *design competition*, di halam *design competition* terdapat beberapa data *design* yang telah dikirimka oleh beberapa member. Data *design* mempunyai *design id* dan member mempunyai member id. contoh member 1 memilih *design* 2 dan *design* 3, member 2 memilih *design* 2, dan member 3 memilih *design* 1, *design* 2 dan *design* 3, dapat dilihat pada tabel 3.11

Tabel 3.11 Pilihan Member Pada Beberapa *Design*

Member id	*Design* id
Member1	Ds-002
Member1	Ds-003
Member2	Ds-002
Member3	Ds-001
Member3	Ds-002
Member3	Ds-003

Berikut adalah langkah langkah dari *user based collaborative filtering:*

1.Data *Design*

Data *design* akan dijadikan sebagai objek utama dalam sistem ini.

Misalkan diperoleh data pilihan member terhadap suatu *design* dapat dilihat pada table 3.12 sebagai berikut:

Tabel 3.12 Skema Pilihan Design oleh Member

Member /*Design*	Ds-001	Ds -002	Ds-003	Rata-rata *pilihan Member*
Member1		1	1	0,75
Member2		1		0,25
Member3	1	1	1	0,75
Rata-rata*pilihan Design*	0,3	1	0,6	

Keterangan :

Design 1 : Ds-001

Design 2 : Ds-002

Design 3 : Ds-003

2.Perhitungan Nilai kesamaan Antar Member

Korelasi antar member diperoleh dengan menggunakan *user based collaborative*, dengan menggunakan persamaan II.4 (lihat bab 2) akan diperoleh nilai kesamaan antar member.

Berikut contoh kesamaan antara member 1 dan member 3 dengan asumsi perhitungan sebagai berikut :

Melihat pada tabel 3.12 dengan melihat data yang ada pada baris member 1 dan baris member 3, nilai 0 diperoleh dengan melihat minat member 1 pada *design* 1 yang ada pada baris ke 2 kolom ke 2, sedangkan pengurangnya 0,75 dilihat dari rata-rata pilihan member 1 pada semua *design* yang terletak pada baris ke 2 kolom ke 5, sedangkan nilai 1 diperoleh dengan melihat minat member 3 pada *design* 1 yang ada pada baris ke 4 kolom ke 2, sedangkan pengurangnya 0,75 dilihat dari rata-rata pilihan member 3 pada semua *design* yang terletak pada baris ke 4 kolom ke 5,

begitupula perhitungan kesamaan minat member 1 dan 3 terhadapa *design* 2 dan *design* 3 dengan melihat pada data yang ada pada kolom *design* masing masing.

$$corr(\text{member } 1, \text{member } 3)$$

$$= \frac{(0-0{,}75)(1-0{,}75) + (1-0{,}75)(1-0{,}75) + (1-0{,}75)(1-0{,}75)}{\sqrt{(0-0{,}75)^2 + (1-0{,}75)^2 + (1-0{,}75)^2}\sqrt{(1-0{,}75)^2+(1-0{,}75)^2+(1-0{,}75)^2}}$$

$$= \frac{(-0{,}75)(0{,}25) + (0{,}25)(0{,}25) + (2{,}5)(0{,}25)}{\sqrt{(-0{,}75)^2 + (0{,}25)^2 + (0{,}25)^2}\sqrt{(0{,}25)^2+(0{,}25)^2+(0{,}25)^2}}$$

$$= \frac{(-0{,}1875) + (0{,}0625) + (0{,}0625)}{\sqrt{(0{,}5625) + (0{,}0625) + (0{,}0625)}\sqrt{(0{,}0625) + (0{,}0625) + (0{,}0625)}}$$

$$= \frac{-0{,}0625}{(0{,}83)(0{,}43)}$$

$$= -0{,}175$$

Nilai yang diperoleh dari perhitungan kesamaan antara member 1 dan 3 yaitu -0,175 disimpan pada tabel 3.13 tepatnya berada pada baris ke 2 kolom 4 dan baris ke 4 kolom ke 2, begitu pula nilai kesamaa antara member 1 dan 2 yaitu -0,634 disimpan pada baris ke 2 kolom ke 3 dan baris ke 3 kolom ke 2, dan nilai kesaan antara member 2 dan 3 yaitu 0,17 disimpan pada baris ke 3 kolom ke 3 dan kolom ke 3 baris ke 3. Setelah menghitung kesamaan nilai yang lainnya menggunakan persamaan II.4, diperoleh kesamaan nilai antar member dapat dilihat pada tabel 3.13 sebagai berikut:

Tabel 3.13 Hasil Kesamaan Antar *Member*

Member / *Design*	Member1	Member2	Member3
Member1		-0,634	-0,175
Member2	-0,634		0,17
Member3	-0,175	0,17	

Nilai yang dihasilkan oleh persamaan *Person corelation* adalah antara -1.0 hingga +1.0. jika nilai koefisien semakin mendekati +1, maka hubungan antara kedua member tersebut akan sangat kuat. Jika koefisiennya berada ditengah-tengah (0), maka kedua member tersebut tidak ada hubungannya (independen). Sebaliknya jika

nilai yang dihasilkan -1, maka kedua member tersebut sangat berbeda jauh atau bertolak belakang.

Hasil perhitungan kesamaan kemudian disimpan kembali ke database untuk kemudian memanggil kembali nilai-nilai pada saat menentukan prediksi.

3.Menentukan Nilai Prediksi

Persamaan *weighted average of deviation* digunakan untuk menghitung prediksi, dari perhitungan kesamaan nilai menggunakan persamaan *person correlation*, setelah minghitung nilai kesamaan anatar *design* tahap selanjutnya adalah menentukan nilai prediksi dari setiap member dan *design*. Berikut adalah contoh perhitungn prediksi member 1 terhadapa *design* 1 dihitung dengn menggunakan persamaan II.5 (lihat bab 2) :

$$P_{(\text{member 1, Ds}-001)} = \frac{(1 * -0.175) * (1 * 0.17)}{-0.175 * 0.17}$$

$$P_{(\text{member 1, Ds}-001)} = \frac{(-0.175) * (0.17)}{-0.02975}$$

$$P_{(\text{member 1, Ds}-001)} = \frac{-0.02975}{-0.02975}$$

$$P_{(\text{member 3, Ds}-001)} = 1$$

Setelah menghitung kesamaan nilai yang lainnya menggunakan persamaan II.5, diperoleh hasil prediksi dengan menggunakan nilai similarity dari *adjusted cosine* dapat dilihat pada tabel 3.14 sebagai berikut:

Tabel 3.14 Hasil Perhitungan Prediksi

Member /*Design*	Ds-001	Ds -002	Ds-003
Member1	1	0	0
Member2	0	1	0
Member3	1	1	1

Dari tabel di atas dapat dilihat bahwa Member 1 mendapatkan rekomendasi *design* dengan id Ds-001, dan Ds-002, Member 2 mendapatkan rekomendasi *design* dengan id Ds-002, Member 3 mendapatkan rekomendasi *design* id Ds-001 dan Ds-002.

Mengacu pada data di tabel 3.11 dan tabel 3.14 *system* dapat menentuk pemenang dari *design competition, system* akan merekomendasikan *design* pemenang kepada berdasarkan adanya kesamaan kebutuhan member terhadap *design*, *design* yang paling banyak direkomendasikan kepada member dijadikan *design* pemenang dari *competisi design*, petugas toko biasa menentukan pemenang dari *Design Competition* dengan mengacu pada data *design* di halaman *backend* yang berupa tampilan grafik. *Design* yang menjadi pemenangnya mendapat apresiasi dari pihak toko berupa pemberian diskon ataupun hadiah sesuai ketentuan manager toko dan akan menjadi *news product* di bulan berikutnya.

3.1.3 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisis kebutuhan nonfungsional menggambarkan kebutuhan luar sistem yang diperlukan untuk menjalankan aplikasi yang dibangun. Adapun kebutuhan nonfungsional untuk menjalankan *website e-commerce* meliputi analisis perangkat keras, analisis perangkat lunak, dan analisis pengguna yang akan memakai aplikasi.

3.1.3.1 Analisis Perangkat Keras

Dalam menjalankan suatu aplikasi maka diperlukan perangkat keras yang dapat mendukung proses kerja dari sistem itu sendiri. Spesifikasi perangkat keras yang digunakan oleh Toko Fonly dalam melakukan pengolahan data penjualan barang tertera dalam Tabel 3.15.

Tabel 3.15 Spesifikasi Perangkat Keras Toko Fonly

No	Perangkat Keras	Spesifikasi
1	Processor	Kecepatan 2.1 GHz
2	Monitor	Monitor 15 inch
3	VGA	VGA On-Board 128 MB
4	Memori	256 MB
5	Keyboard	Standar

6	Mouse	Standar
7	Printer	Printer hitam
8	Koneksi Internet	128 kb/s

Berdasarkan tabel spesifikasi perangkat keras di atas terdapat beberapa kekurangan, yaitu kurang besarnya kapasitas memori yang dimiliki dan kecilnya bandwitch internet sehingga tidak akan optimal jika untuk menjalankan aplikasi berbasi *Web* karena akan berpengaruh terhadap kecepatan akses data dan kinerjanya yang membuat aplikasi tersebut tidak dapat berjalan dengan baik. Untuk menjalankan website *e-commerce* toko Fonly dibutuhkan perangkat keras yang mendukung sehingga website yang dibangun dapat berjalan dengan baik. Spesifikasi minimun perangkat keras untuk menjalankan website tersebut tertera pada Tabel 3.16.

Tabel 3.16 Spesifikasi Perangkat Keras Minimal

No	Perangkat Keras	Spesifikasi
1	Processor	Kecepatan 2.0 GHz
2	Monitor	Monitor SVGA
3	VGA	VGA On-Board 64 MB
4	Memori	512 MB
5	Optical Disk Drive	DVD-ROM
6	Keyboard	Standar
7	Mouse	Standar
8	Printer	Printer hitam, dan warna
9	Koneksi Internet	256 kb/s
10	Web Hosting dan Domain	Space 250MB Bandwith Unmetered

3.1.3.2 Analisis Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan oleh toko Fonly untuk membantu pengolahan data penjualannya terdiri dari *operating system* yang berupa *Microsoft windows XP,* aplikasi yang berupa *Microsoft Excel 2007*, dan *web browser* yang berupa *Mozzila Firefox, Google Chrome*

Website e-commerce ini membutuhkan perangkat lunak pendukung sehingga *Website* yang dibangun dapat berjalan dengan baik. Adapun perangkat lunak yang dibutuhkan untuk menjalankan *Website* yaitu terdiri dari operasi *system* yang berupa

Microsoft windows XP dan *web browser* yang berupa *Mozzila Firefox, Internet Explorer, Google Chrome,* dan *Opera.*

Berdasarkan perbandingan perangkat lunak yang ada di toko Fonly dengan perangkat lunak yang dibutuhkan untuk menjalankan *Website* maka dapat disimpulkan bahwa perangkat lunak yang dimiliki oleh toko Fonly saat ini masih mampu digunakan untuk menjalankan *Website e-commerce* sehingga tidak perlu ada penambahan perangkat lunak baru.

3.1.3.3 Analisis Pengguna

Sistem yang saat ini berjalan terdiri dari tiga jenis calon pengguna yaitu, manager toko, bagian gudang, dan petugas toko. Karakteristik pengguna saat ini pada toko Fonly dapat dilihat pada Tabel 3.17

Tabel 3.17 Karakteristik Calon Pengguna Toko Fonly

Calon Pengguna	**Manager Toko**	**Bagian Gudang**	**Petugas Toko**	**Pembeli**
Tugas	Pembuat kebijakan perusahaandan rencana terstruktur untuk pengem-bangan perusahaan	Mengelola dan mengontrol stok barang dan bertanggung-jawab atas semua barang yang keluar masuk dari toko Fonly.	Melayani pelanggan yang datang ke toko, dan membuat laporan transaksi pembelian.	Membeli barang yang dijual di toko fonly
Tingkat Pendidikan	Sarjana Ekonomi	Lulus SMK Informatika	Lulus SMK Informatika	-
Tingkat Keterampilan	Mengerti kinerja komputer dan internet	Mampu meng operasikan komputer.	Mampu mengoperasi kan komputer.	-
Pengalaman	Pelatihan Komputer dan materi kuliah.	-	-	-

Berdasarkan tabel di atas terdapat beberapa kekurangan yang dimiliki oleh pengguna, yaitu masih kurangnya pengalaman dalam menjalankan aplikasi komputer, baik aplikasi berbasis desktop maupun aplikasi berbasis Web dan kurangnya dalam mengikuti kegiatan pelatihan komputer diluar.

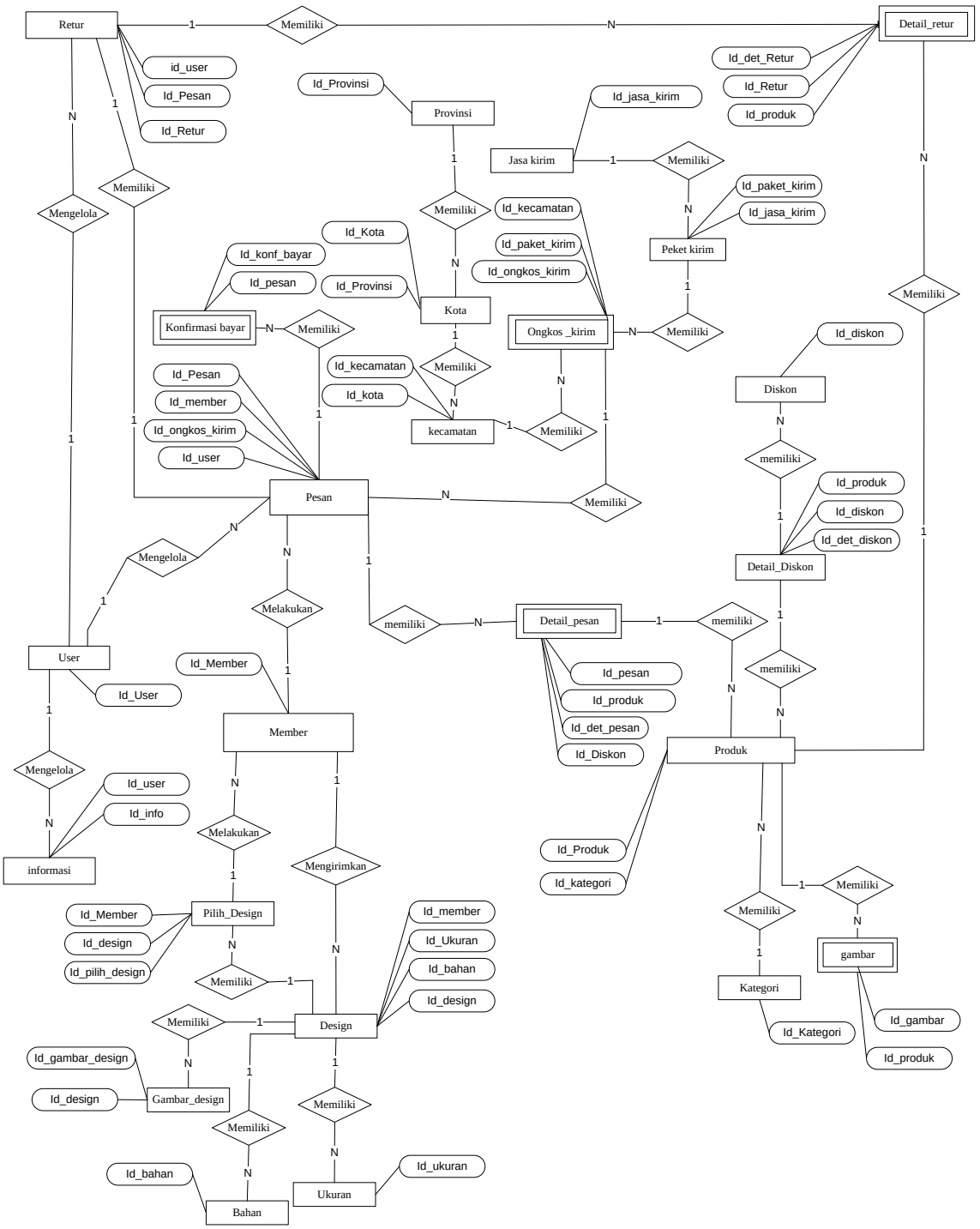
Website e-commerce pada toko Fonly memerlukan lima jenis pengguna, yaitu Manager Toko, Petugas iput data, administrator, Member dan Pengunjung. Pengguna tersebut merupakan petugas yang ada di toko Fonly yang memiliki hak akses untuk mengelola *Website* tersebut, sedangkan Member adalah Pelanggan yang melakukan transaksi lewat *e-commerce*. Karakteristik pengguna Aplikasi *e-commerce* toko Fonly dapat dilihat dari tabel 3.18.

Tabel 3.18 Karakteristik Pengguna Aplikasi *E-Commerce* Toko Fonly

Pengguna	**Manager Toko**	**Administrator (Bagian Gudang)**	**Petugas Toko (Petugas Toko)**	**Member**	**Pengunjung**
Hak Akses	Dapat mengelola data petugas dan adminis-trator	Dapat melakukan pengolahan informas, produk, dan ongkos kirim	Dapat melakukan pengolahan transaksi	Melakukan transaksi pembelian dan pengolahan akun.	Dapat melakukan registrasi jika ingin menjadi member.
Tingkat Pendidikan	Sarjana Ekonomi	Lulus SMK Informatika	Lulus SMK Informatika	-	-
Tingkat Keterampilan	Mampu meng operasikan komputer dan internet	Mampu meng operasikan komputer dan internet, serta mengerti cara pengolahan data di internet.	Mampu meng operasikan komputer dan internet, serta mengerti cara pengolahan data di internet.	Mengenal internet dan mengeti cara belanja online	-
Pengalaman	Pernah mengikuti pelatihan pada saat kuliah.	Mengikuti pelatihan komputer dan internet	Mengikuti pelatihan komputer dan internet	-	-

3.1.4 Analisi Basis Data

Analisis basis data digunakan untuk menggambarakan secara sistematis berbagai entitas dan komponen data yang dimiliki *system* dan hubungan antara masing-masing entitas tersebut. Analisi basis data dalam pembuatan *website e-commerce* ini menggunakan *tools entity relationship diagram*. Hubungan antar entitas yang ada digambarkan pada gambar



Gambar 3.7 ERD (*Entity Relationship Diagram*)

Atribut-atribut yang terlibat akan dijelaskan pada tabel 3.19

Table 3.19 Detail Atribut pada ERD

No	Entitas	Atribut
1	Member	Id_member, Nama, alamat, email, password, jenis_kelamin, telepon, login_terakhir, ip_terakhir, Browser_terakhir, status_member, os_terakhir, login_member, aktiv_member, pilih_design
2	User	Id_user, nama, email, alamat, jenis_kelamin, telepon, username, password, login_terakhir, ip_terakhir, Browser_terakhir, status_user, os_terakhir, level_user, status_login
3	Produk	Id_produk, id_kategori, produk, berat, harga, stok, status_produk, keterangan
4	Pesan	Id_pesan, id_member, id_ongkos_kirim, id_user, tanggal_pesan, keterangan, total_bayar, alamat_tujuan, telepon_tujuan, status_pesan,
5	Detail_pesan	Id_det_pesan, id_pesan, id_produk, jumlah_barang, harga_satuan
6	Retur	Id_retur, id_pesan, id_user, status_retur, tanggal_retur, keterangan,file_gambar
7	Detail_Retur	Id_det_retur, id_retur, id_produk, harga_satuan, jumlah_barang
8	Konfirmasi_bayar	Id_konf_bayar, id_pesan, bukti_bayar, status_konf_bayar, tanggal_konf, jumlah_bayar, keterangan, Jenis_bayar
9	Propinsi	Id_propinsi, propinsi, status_propinsi
10	Kota	Id_kota, id_propinsi, kota, status_kota
11	Ongkos_kirim	Id_ongkos_kirim, id_kecamatan, id_paket_kirim, ongkos_kirim, status_ongkos_kirim
12	Jasa_kirim	Id_jasa_kirim, jasa_kirim, keterangan, status_jasa_kirim
13	Kategori	Id_kategori, kategori, keterangan, status_kategori
14	Gambar	Id_gambar, id_produk, gambar
15	diskon	Id_diskon, diskon, tanggal_mulai, tanggal_berakhir, status_diskon
16	Design	Id_design, id_ukuran, id_member, id_bahan, design, harga, berat, keterangan, jenis_design, status_design, tanggal_design, jumlah_pesan, tanggal_mulai, jumlah_mulai, jenis_design
17	Informasi	Id_info, id_user, judul, info
18	Ukuran	Id_ukuran, ukuran, status_ukuran
19	Bahan	Id_bahan, bahan, warna, status_bahan
20	Gambar_design	Id_gambar_design, id_design, file_gambar

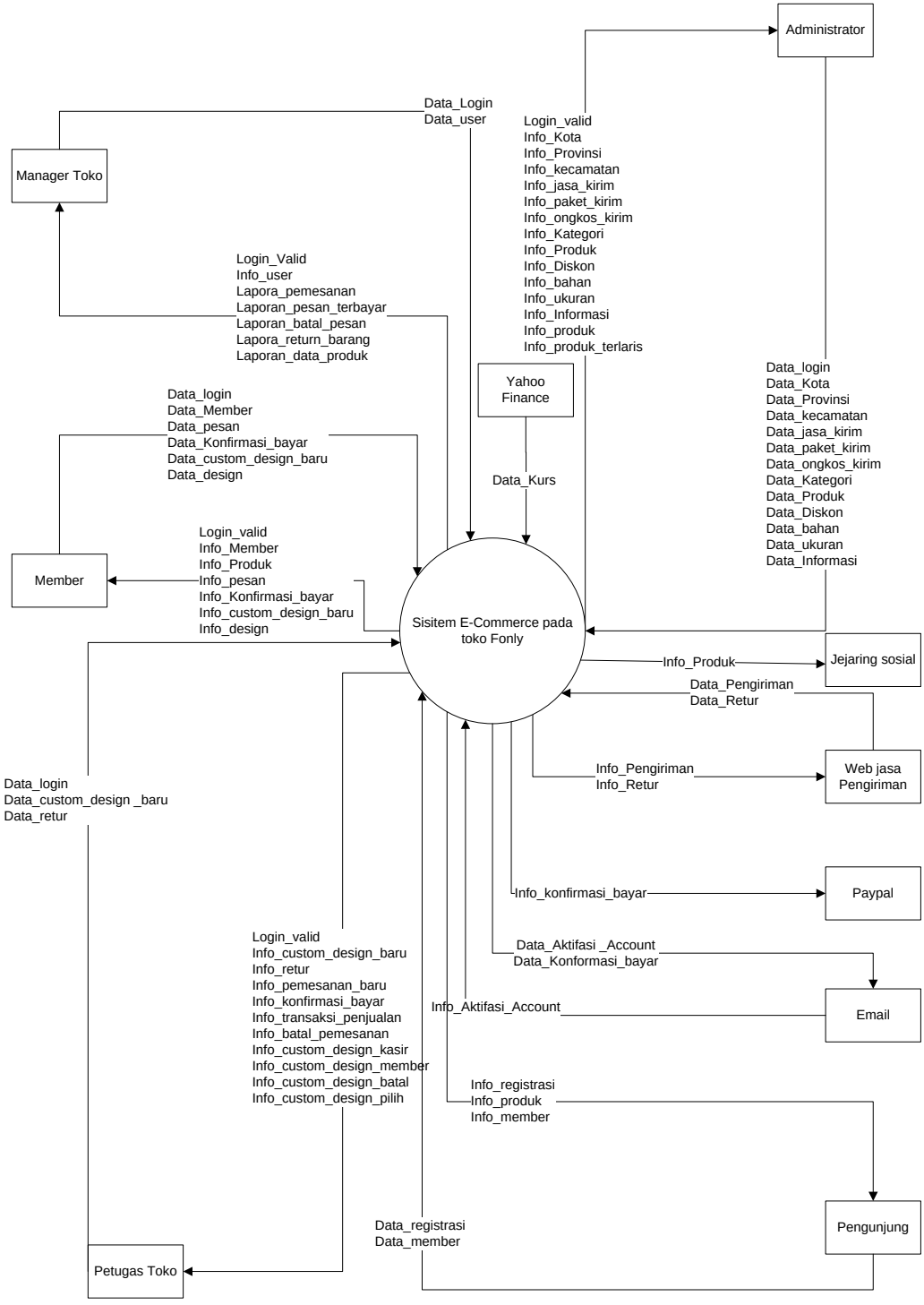
21	Detail_diskon	Id_det_diskon, id_diskon, id_produk
22	Pilih_design	Id_pilih_design, id_design, id_member
23	Paket_kirim	Id_paket_kirim, id_jasa_kirim, paket_kirim, status_paket_kirim
24	kecamatan	Id_kecamatan, id_kota, kecamatan, status_kecamatan

3.1.5 Analisis Kebutuhan Fungsional

Pemodelan analisis yang digunakan dalam pembangunan sistem ini berdasarkan analisis terstruktur menggunakan alat bantu diagram konteks dan data flow diagram (DFD), spesifikasi proses, kamus data, skema relasi dan perancangan basis data.

3.1.5.1 Diagram Konteks

Diagram konteks adalah arus data yang berfungsi untuk menggambarkan keterkaitan aliran-aliran data antara sistem dengan bagian-bagian luar. Adapun diagram konteks untuk sistem yang akan dibangun dapat dilihat pada gambar 3.8



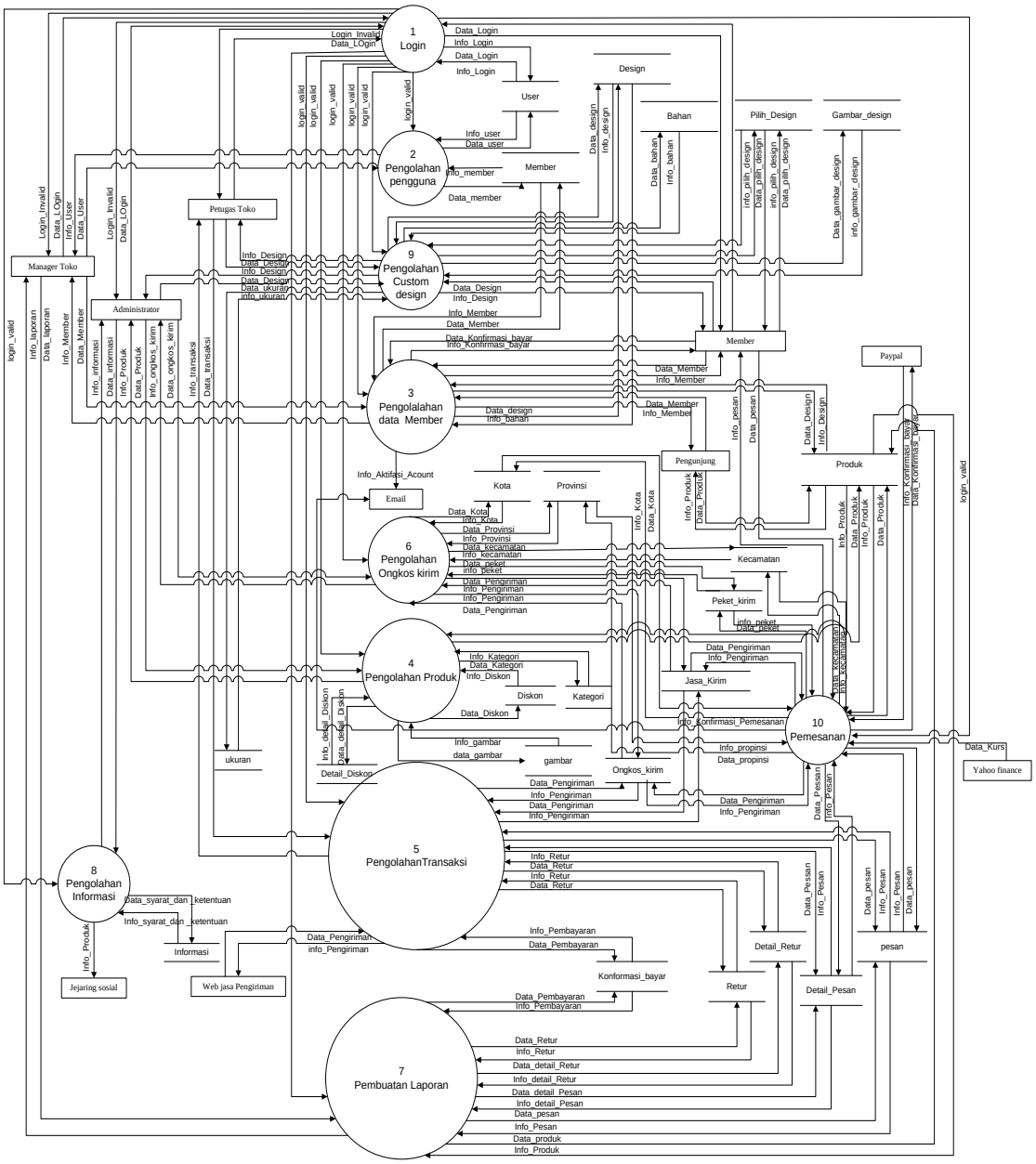
Gambar 3.8 *Diagram Konteks E-Commerce* Toko Fonly

3.1.5.2 Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram (DFD) merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. Dalam *Data Flow Diagram* (DFD) terdiri dari entitas luar, aliran data, proses dan penyimpanan data.

3.1.5.2.1 DFD Level 1

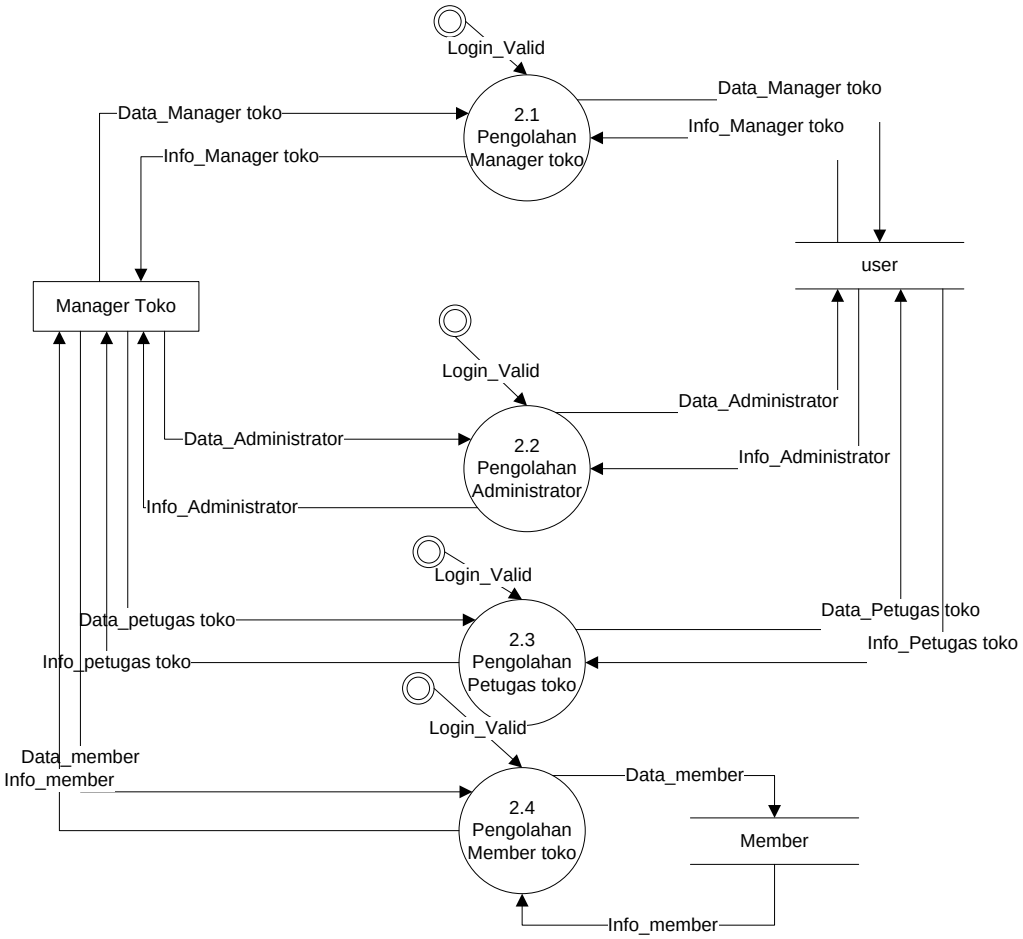
DFD level 1 akan menjelaskan lebih rinci dari diagram konteks. Adapun DFD level 1 digambarkan sebagai berikut.



Gambar 3.9 DFD Level 1

3.1.5.2.2 DFD Level 2 Proses 2 Pengolahan Data Pengguna

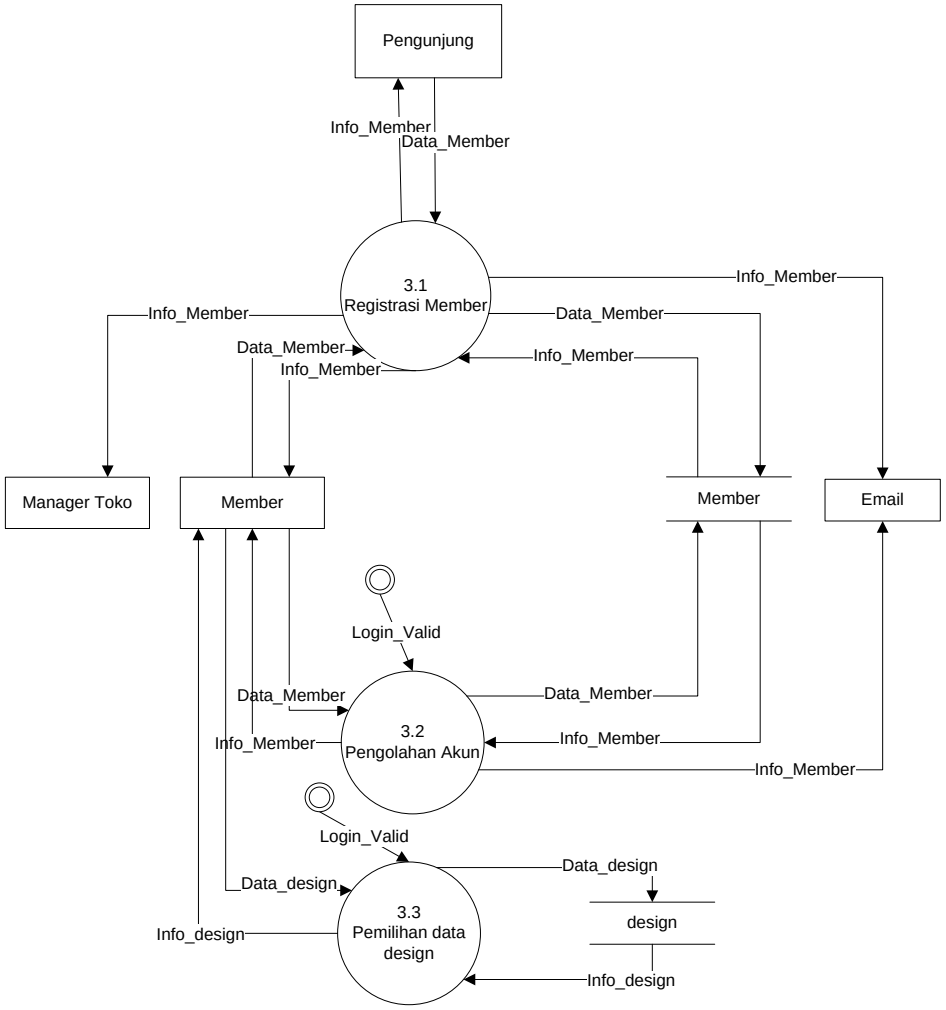
DFD level 2 proses 2 pengolahan data pengguna dapat dilihat seperti pada Gambar 3.10 berikut ini:



Gambar 3.10 DFD Level 2 proses 2 Pengolahan Data pengguna

3.1.5.2.3 DFD Level 2 Proses 3 Pengolahan Area Member

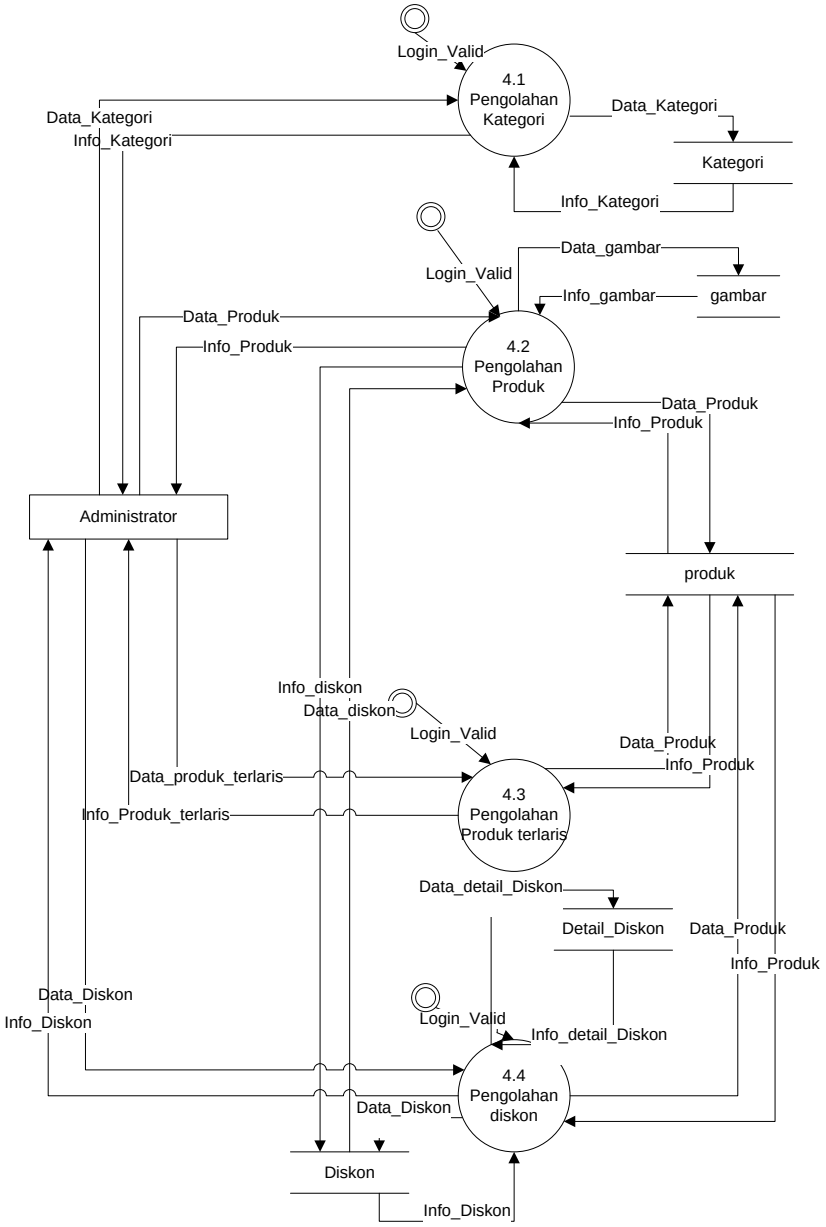
DFD level 2 proses 3 pengolahan Area Member dapat dilihat seperti pada Gambar 3.11 berikut ini:



Gambar 3.11 DFD Level 2 Proses 3 Pengolahan Area Member

3.1.5.2.4 DFD Level 2 Proses 4 Pengolahan Produk

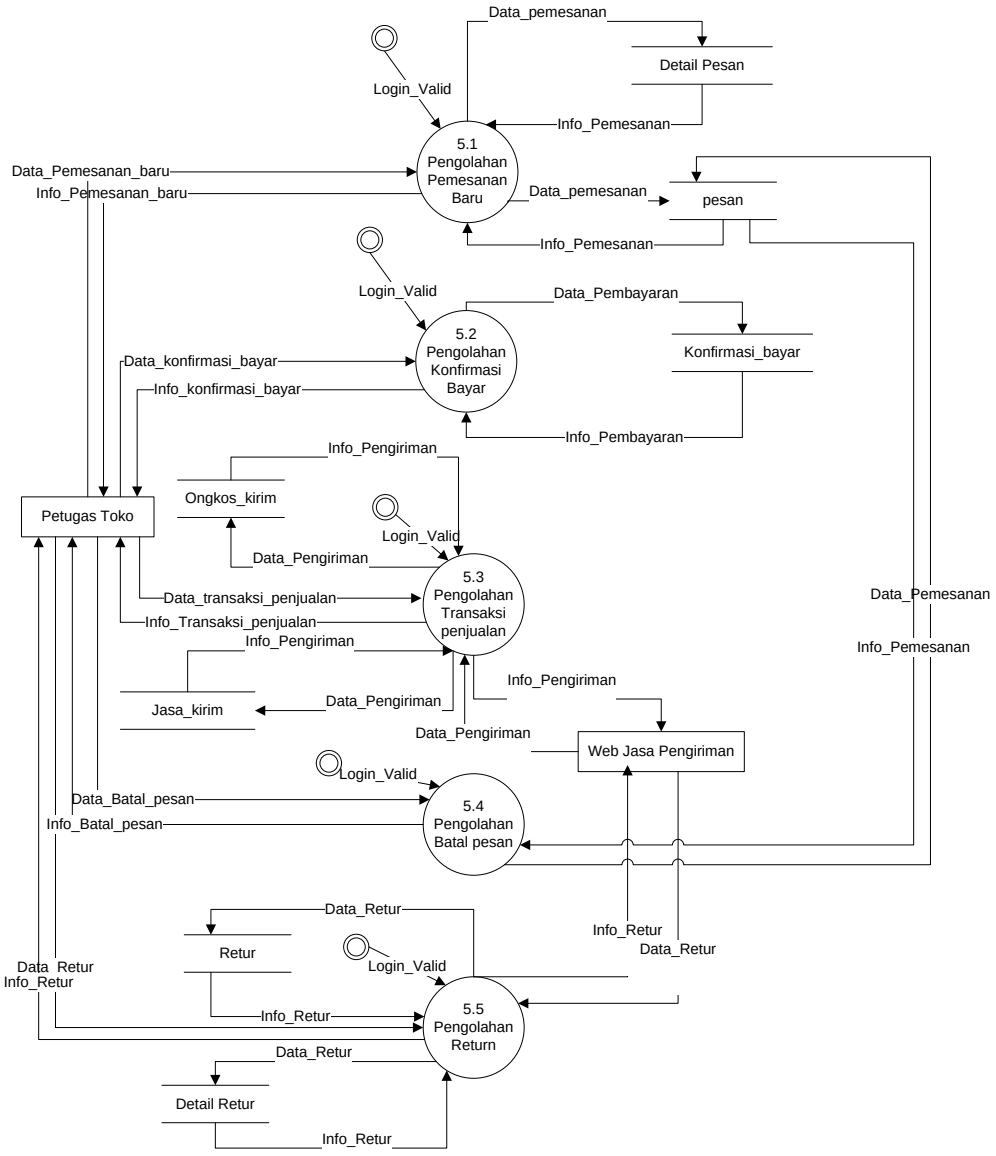
DFD level 2 proses 4 pengolahan Produk dapat dilihat seperti pada Gambar 3.12 berikut ini:



Gambar 3.12 DFD Level 2 Proses 4 Pengolahan Produk

3.1.5.2.5 DFD Level 2 Proses 5 Pengolahan Transakasi

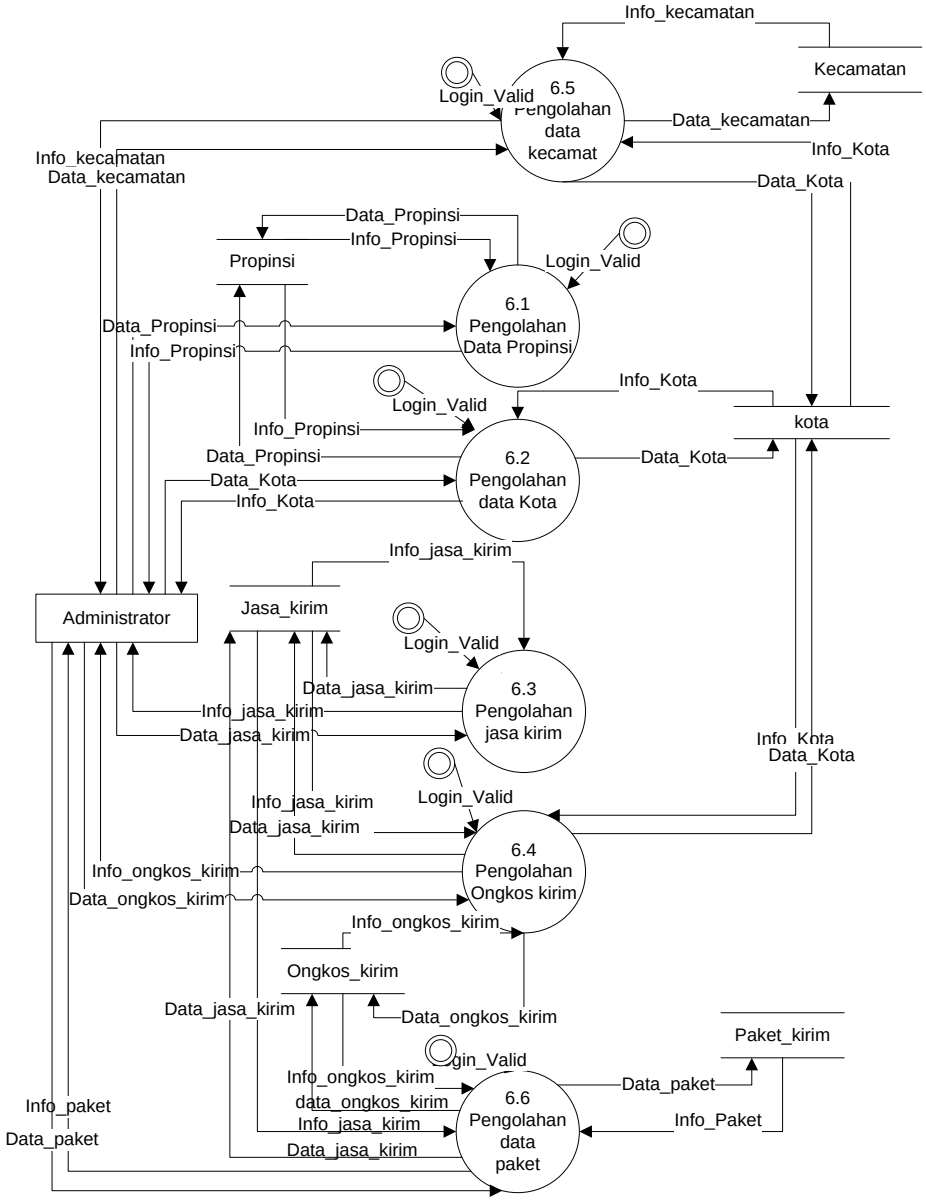
DFD level 2 proses 5 pengolahan Transaksi dapat dilihat seperti pada Gambar 3.13 berikut ini:



Gambar 3.13 DFD Level 2 Proses 5 Pengolahan Transaksi

3.1.5.2.6 DFD Level 2 Proses 6 Pengolahan Ongkos Kirim

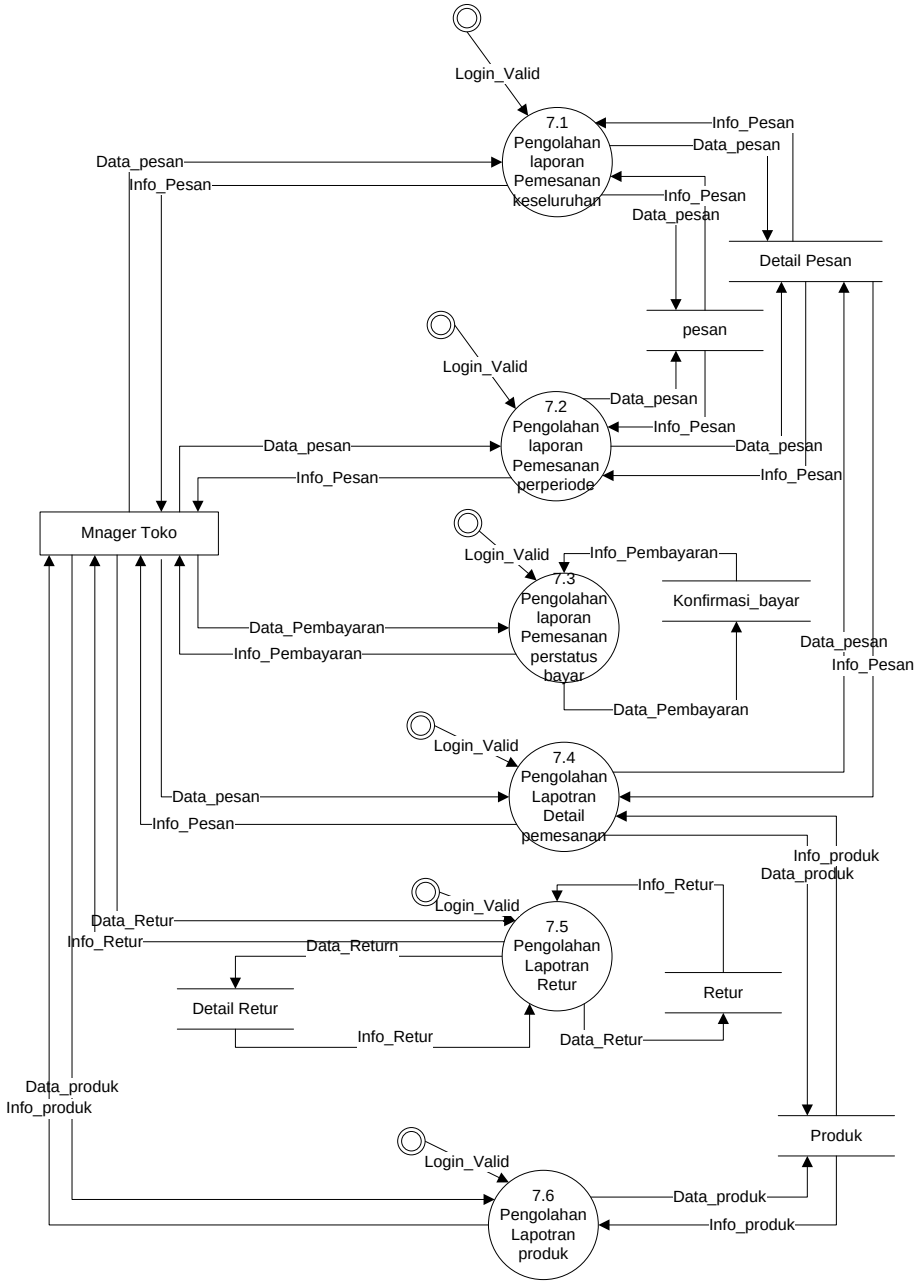
DFD level 2 proses 6 pengolahan Ongkos Kirim dapat dilihat seperti pada Gambar 3.14 berikut ini:



Gambar 3.14 DFD Level 2 Proses 6 Pengolahan Ongkos Kirim

3.1.5.2.7 DFD Level 2 Proses 7 Pengolahan Laporan

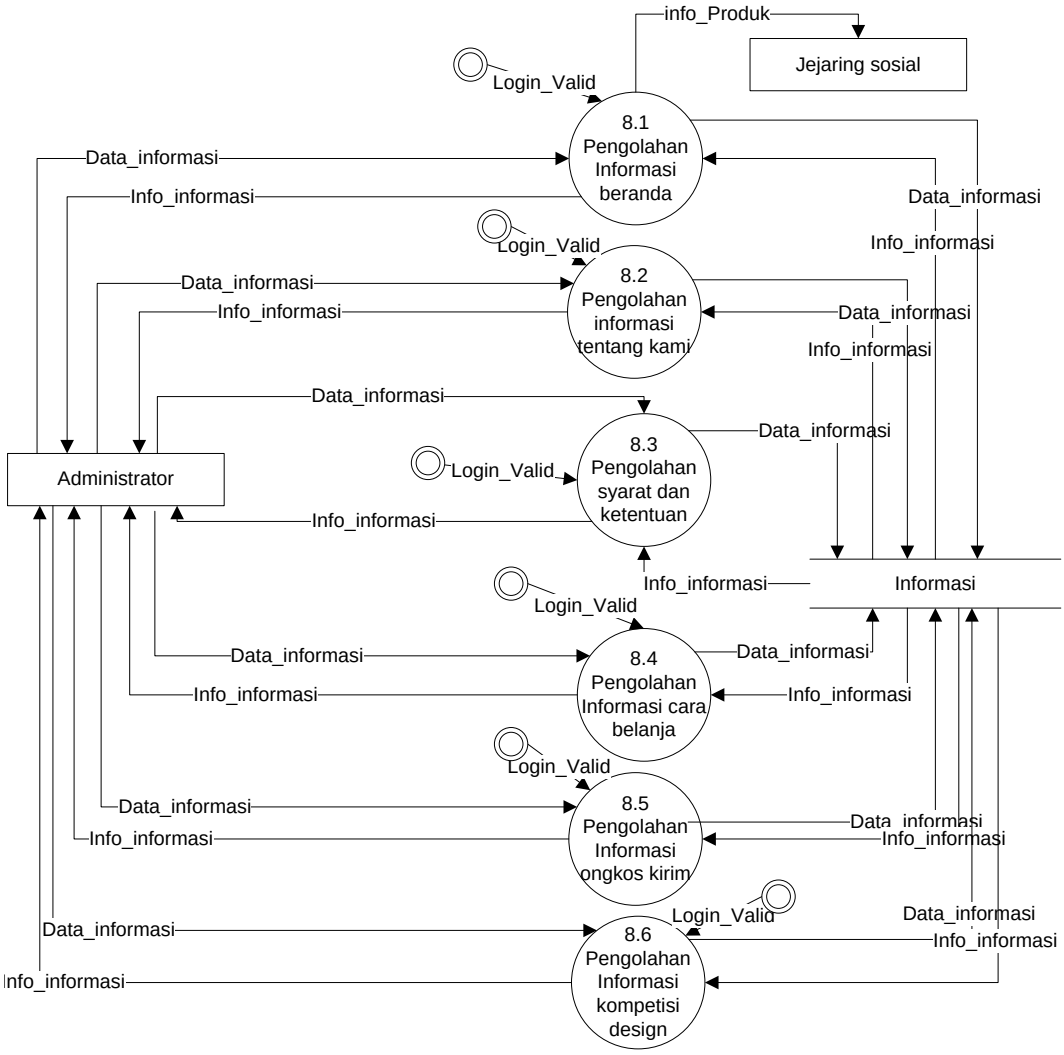
DFD level 2 proses 7 pengolahan laporan dapat dilihat seperti pada Gambar 3.15 berikut ini:



Gambar 3.15 DFD Level 2 Proses 7 Pengolahan laporan

3.1.5.2.8 DFD Level 2 Proses 8 Pengolahan Informasi

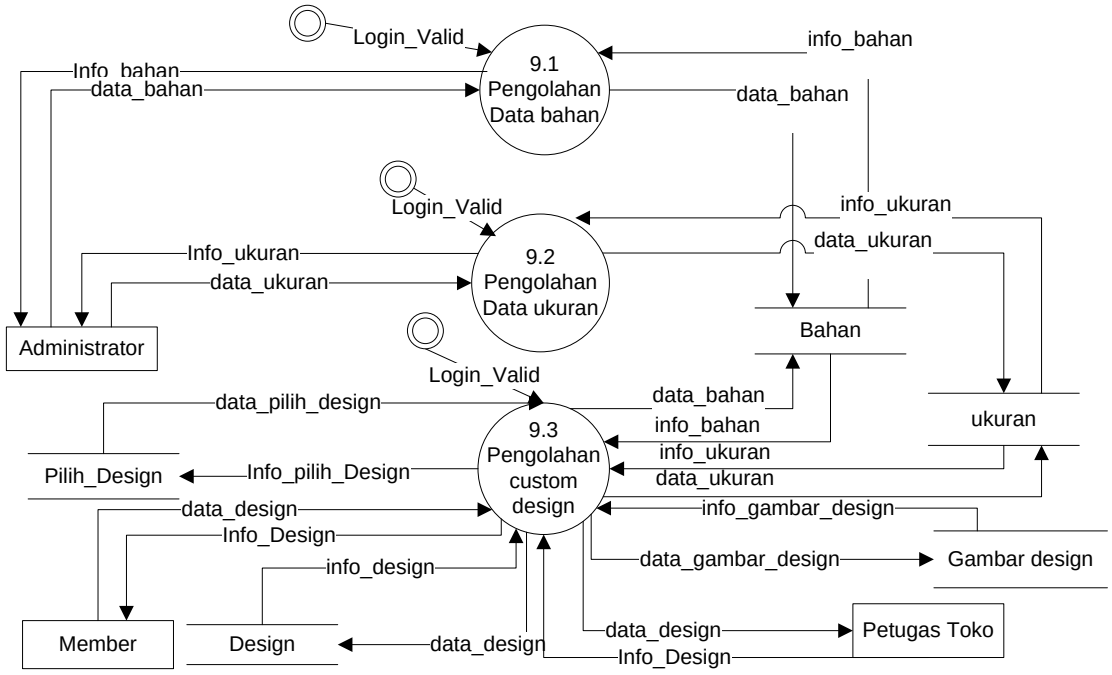
DFD level 2 proses 8 pengolahan Informasi dapat dilihat seperti pada Gambar 3.16 berikut ini:



Gambar 3.16 DFD Level 2 Proses 8 Pengolahan Informasi

3.1.5.2.9 DFD Level 2 Proses 9 Pengolahan Design Competition

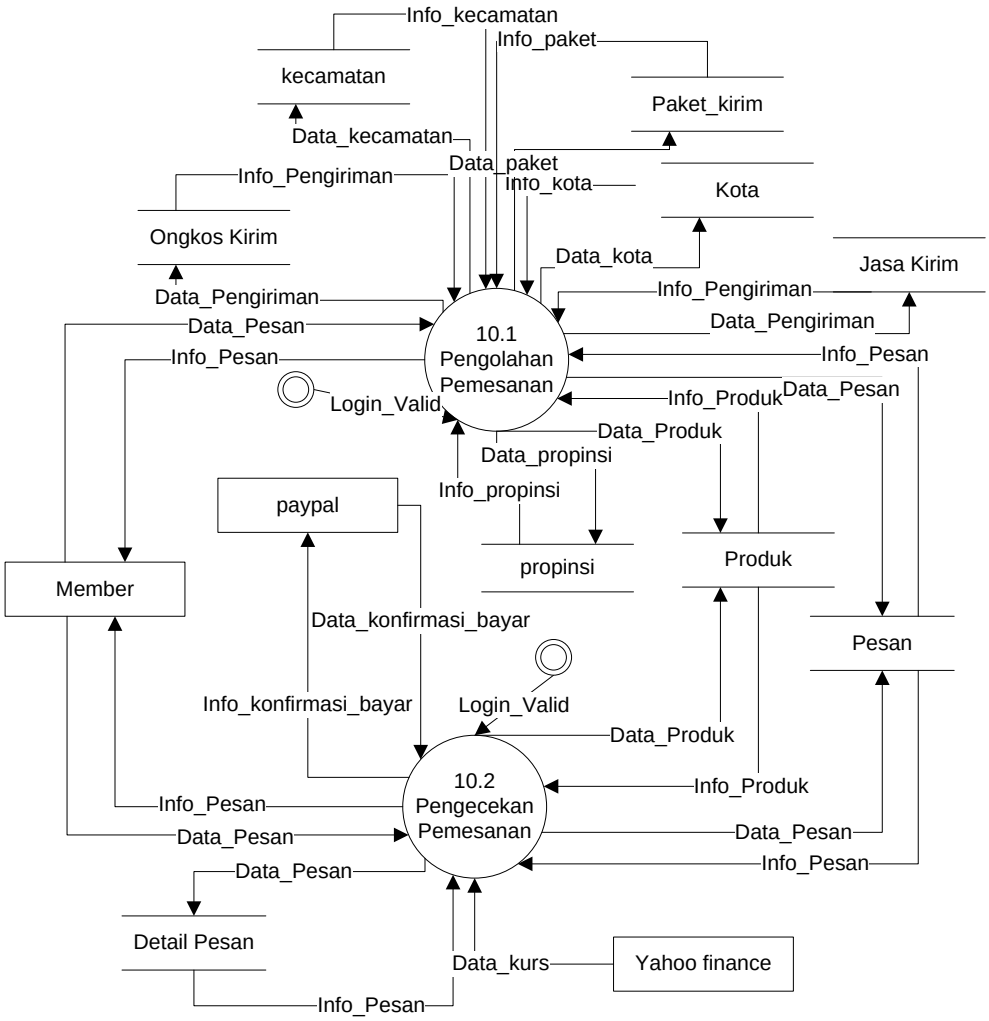
DFD level 2 proses 9 pengolahan Design Competition dapat dilihat seperti pada Gambar 3.17 berikut ini:



Gambar 3.17 DFD Level 2 Proses 9 Pengolahan Design Competition

3.1.5.2.10 DFD Level 2 Proses 10 Pemesanan

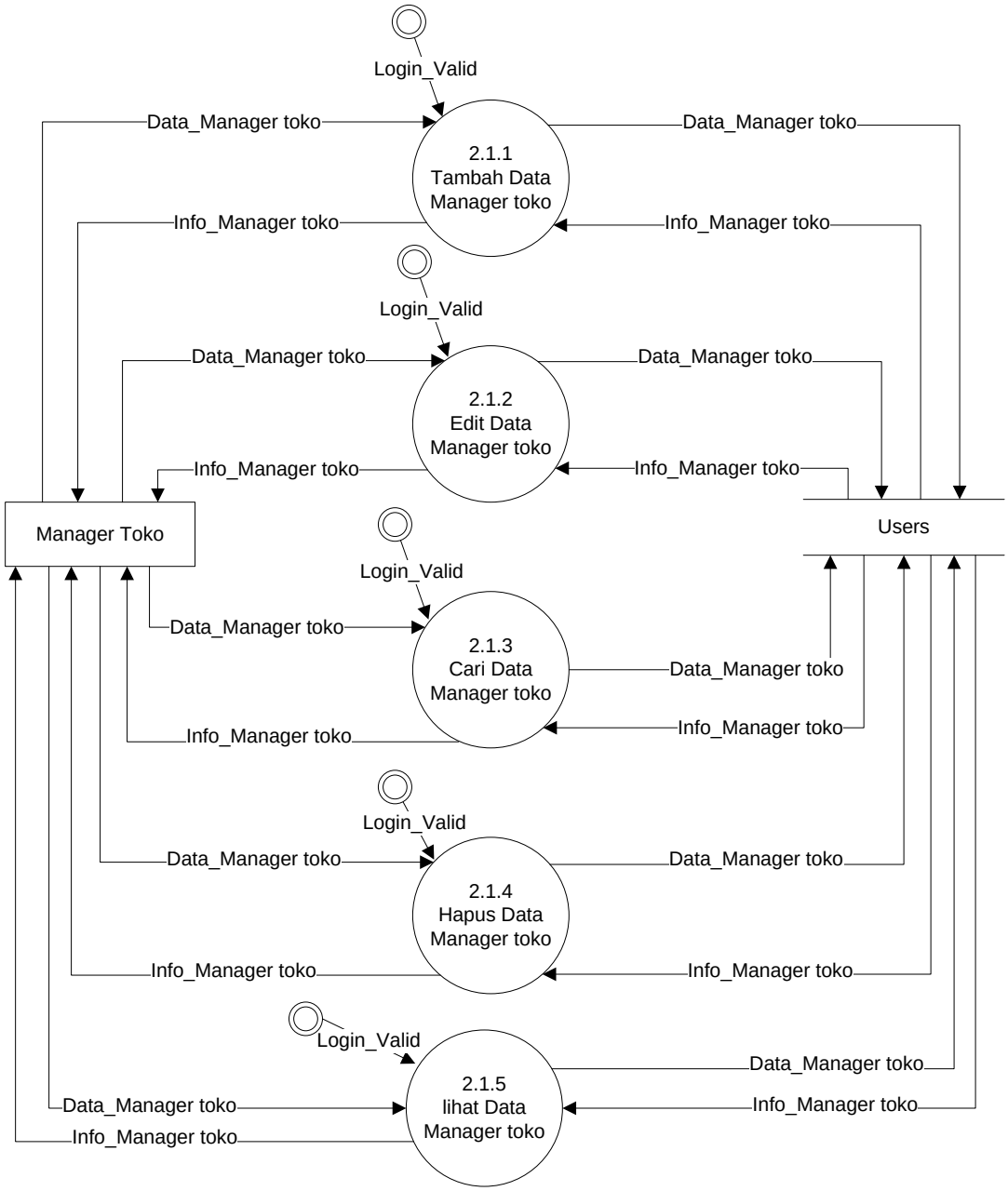
DFD level 2 proses 10 Pemesanan dapat dilihat seperti pada Gambar 3.18 berikut ini:



Gambar 3.18 DFD Level 2 Proses 10 Pemesanan

3.1.5.2.11 DFD Level 3 Proses 2.1 Pengolahan Manager Toko

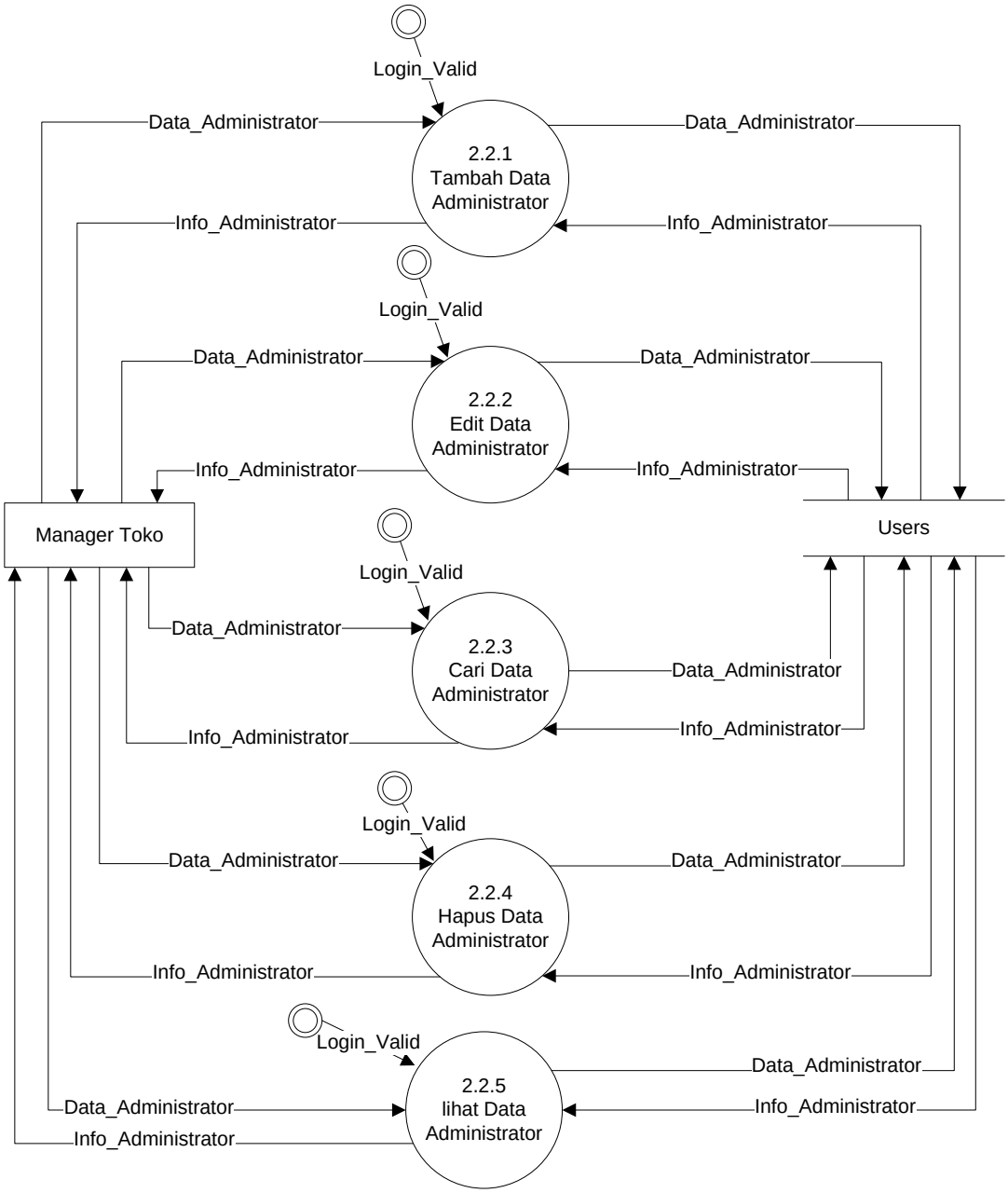
DFD level 3 proses 2.1 pengolahan Manager toko dapat dilihat seperti pada Gambar 3.19 berikut ini:



Gambar 3.19 DFD Level 3 Proses 2.1 Pengolahan Manager Toko

3.1.5.2.12 DFD Level 3 Proses 2.2 Pengolahan Administrator

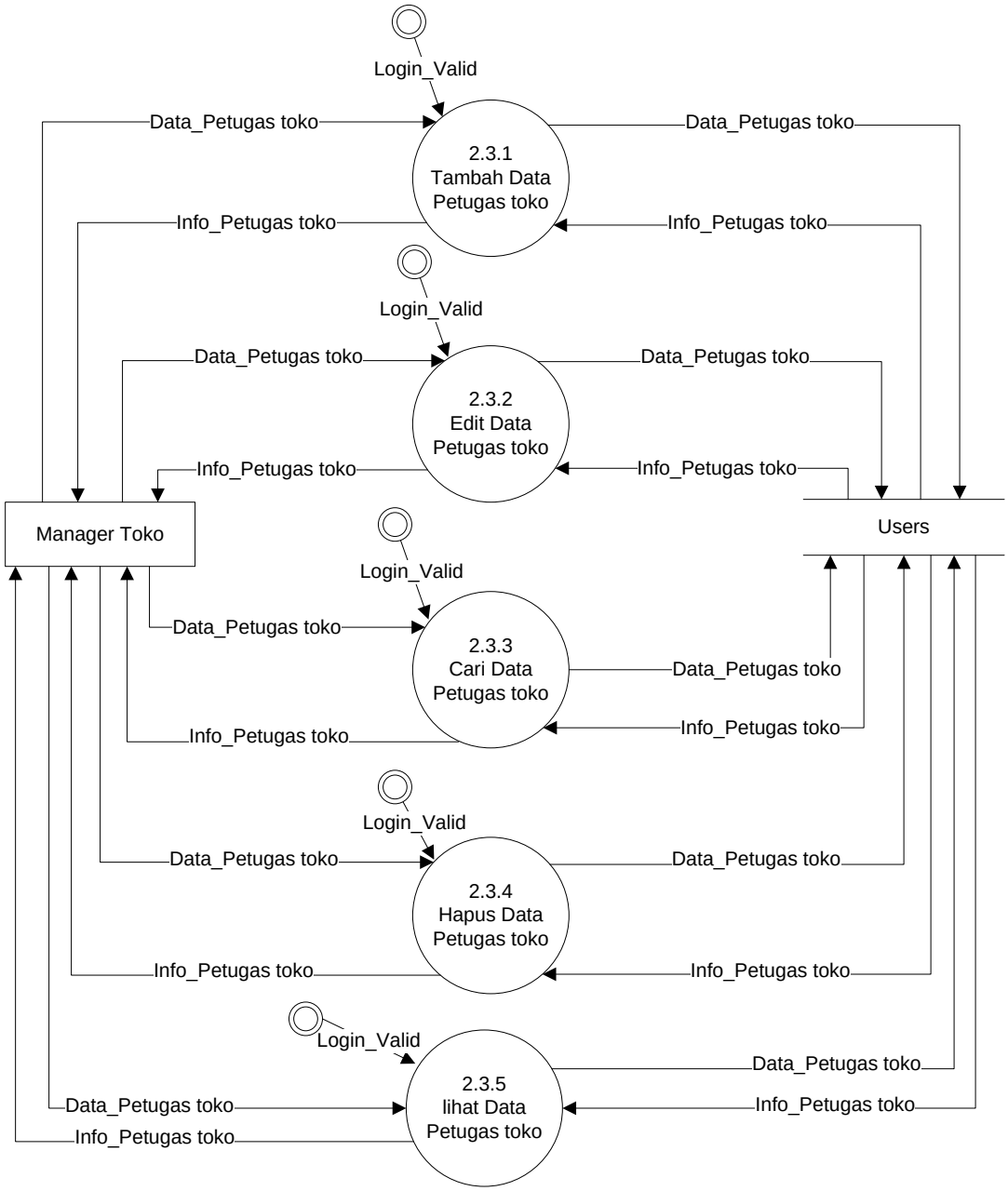
DFD level 3 proses 2.2 pengolahan Administrator dapat dilihat seperti pada Gambar 3.20 berikut ini:



Gambar 3.20 DFD Level 3 Proses 2.2 Pengolahan Administrator

3.1.5.2.13 DFD Level 3 Proses 2.3 Pengolahan Petugas Toko

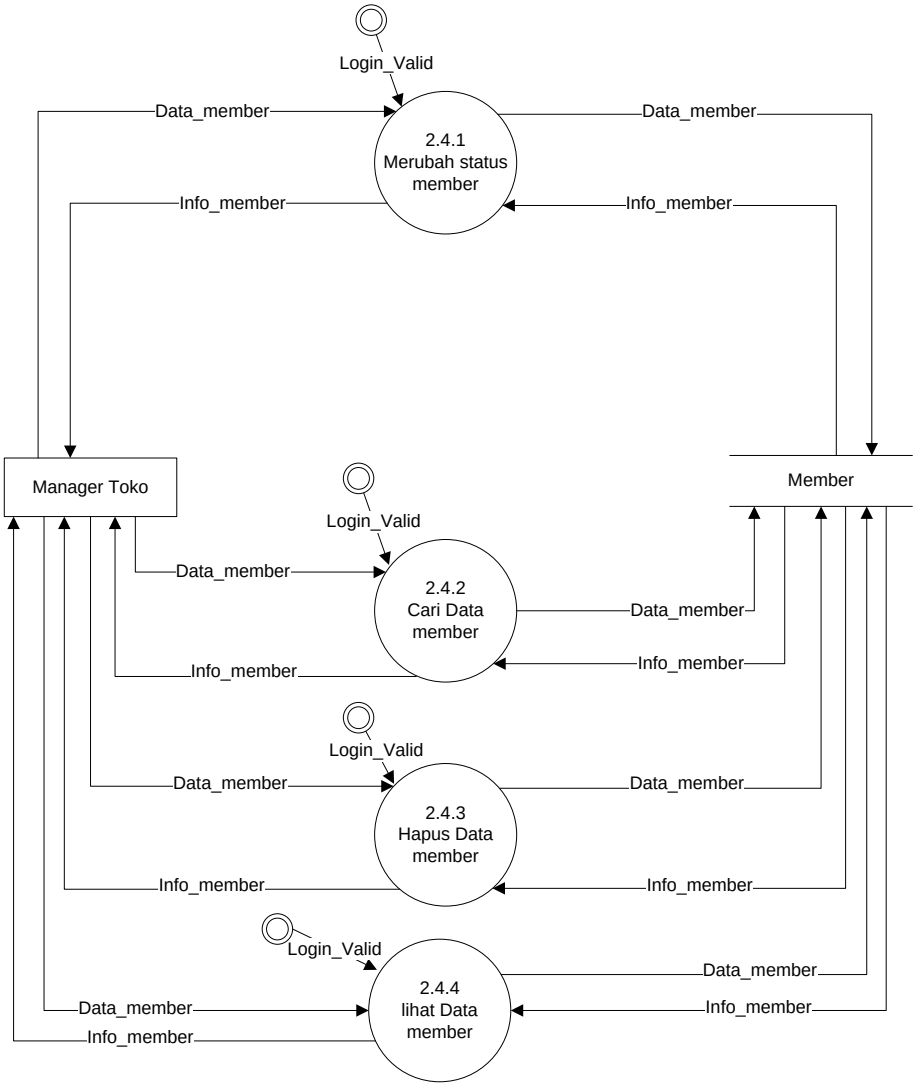
DFD level 3 proses 2.3 pengolahan Petugas Toko dapat dilihat seperti pada Gambar 3.21 berikut ini:



Gambar 3.21 DFD Level 3 Proses 2.3 Pengolahan Petugas Toko

3.1.5.2.14 DFD Level 3 Proses 2.4 Pengolahan Member

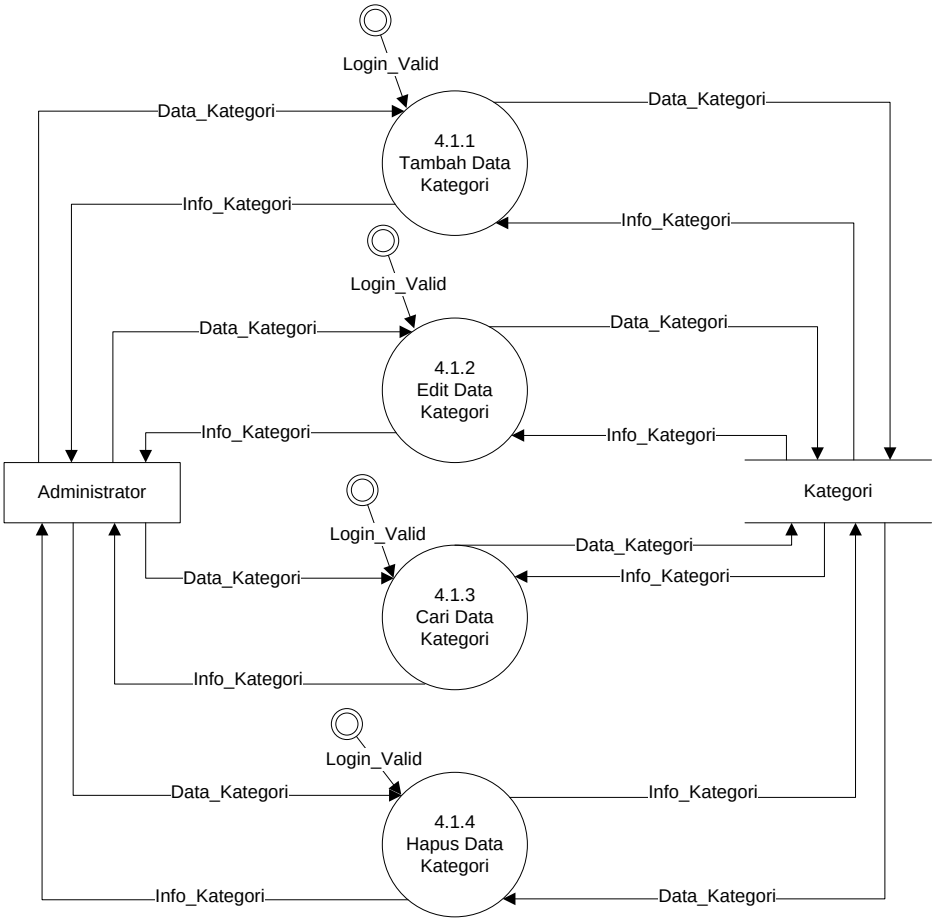
DFD level 3 proses 2.4 pengolahan Member dapat dilihat seperti pada Gambar 3.22 berikut ini:



Gambar 3.22 DFD Level 3 Proses 2.4 Pengolahan Member

3.1.5.2.15 DFD Level 3 Proses 4.1 Pengolahan Kategori Produk

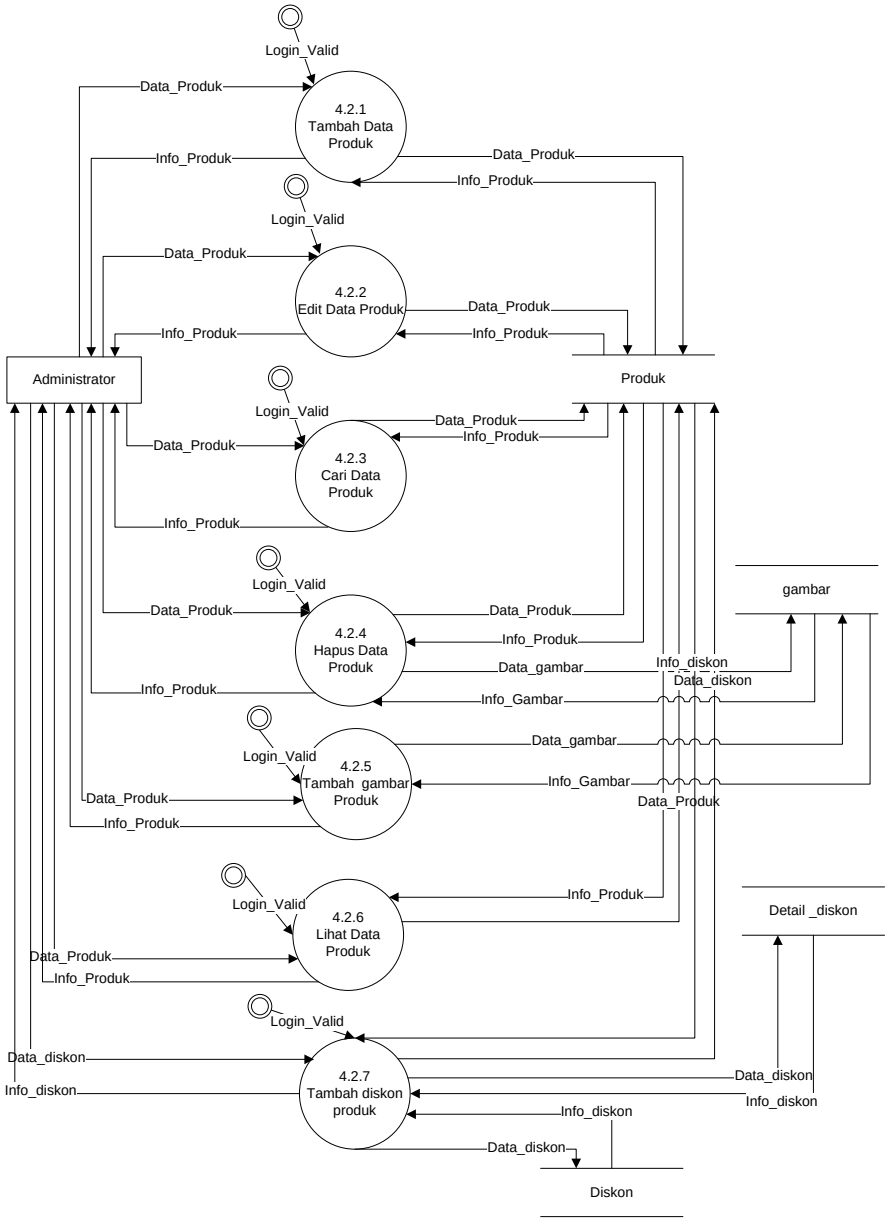
DFD level 3 proses 4.1 pengolahan Kategori Produk dapat dilihat seperti pada Gambar 3.23 berikut ini:



Gambar 3.23 DFD Level 3 Proses 4.1 Pengolahan Kategori Produk

3.1.6.2.16 DFD Level 3 Proses 4.2 Pengolahan Produk

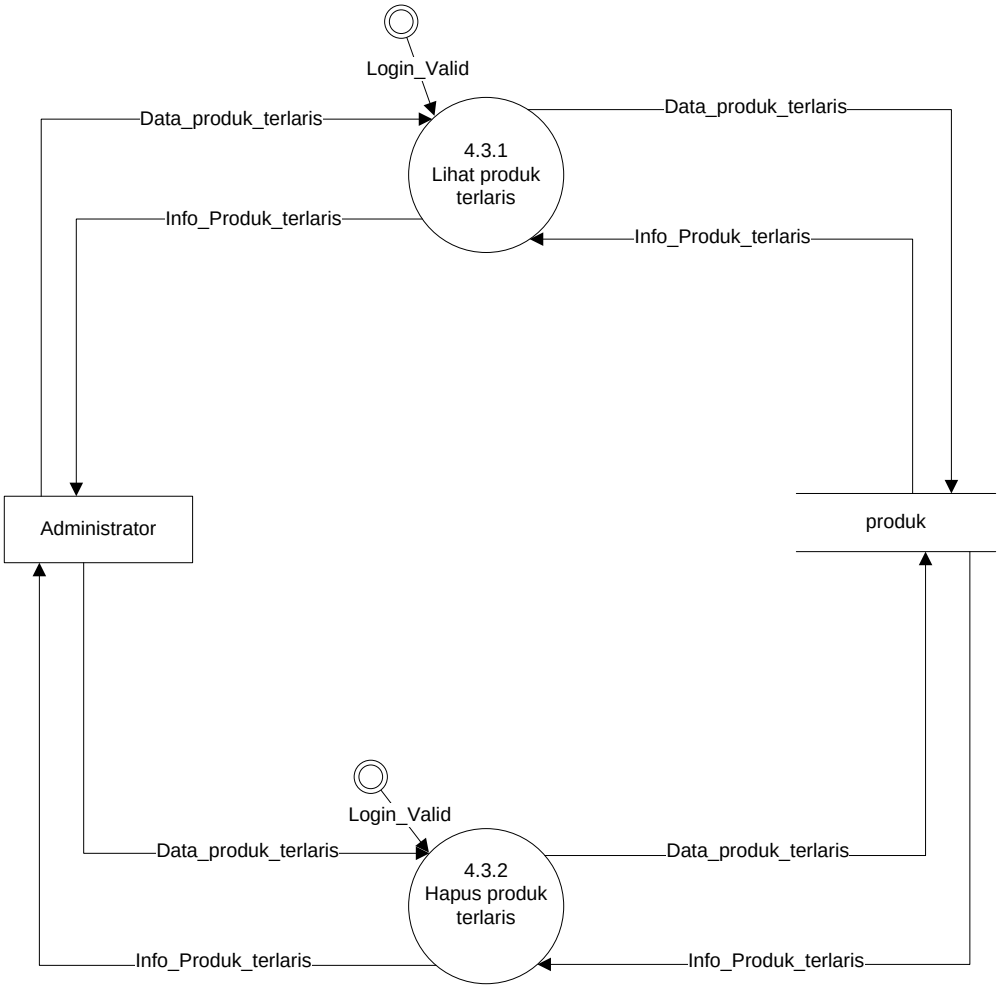
DFD level 3 proses 4.2 pengolahan Produk dapat dilihat seperti pada Gambar 3.24 berikut ini:



Gambar 3.24 DFD Level 3 Proses 4.2 Pengolahan Produk

3.1.5.2.17 DFD Level 3 Proses 4.3 Pengolahan Produk Terlaris

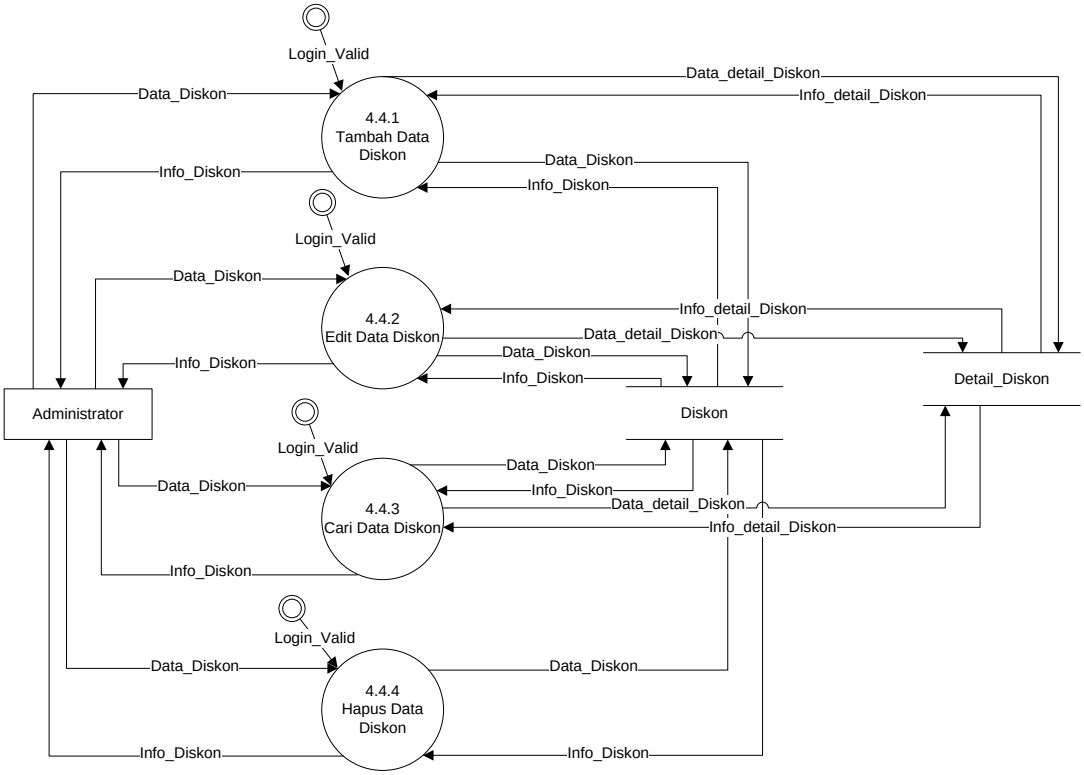
DFD level 3 proses 4.3 pengolahan Produk Terlaris dapat dilihat seperti pada Gambar 3.25 berikut ini:



Gambar 3.25 DFD Level 3 Proses 4.3 Pengolahan Produk Terlaris

3.1.5.2.18 DFD Level 3 Proses 4.4 Pengolahan Diskon Produk

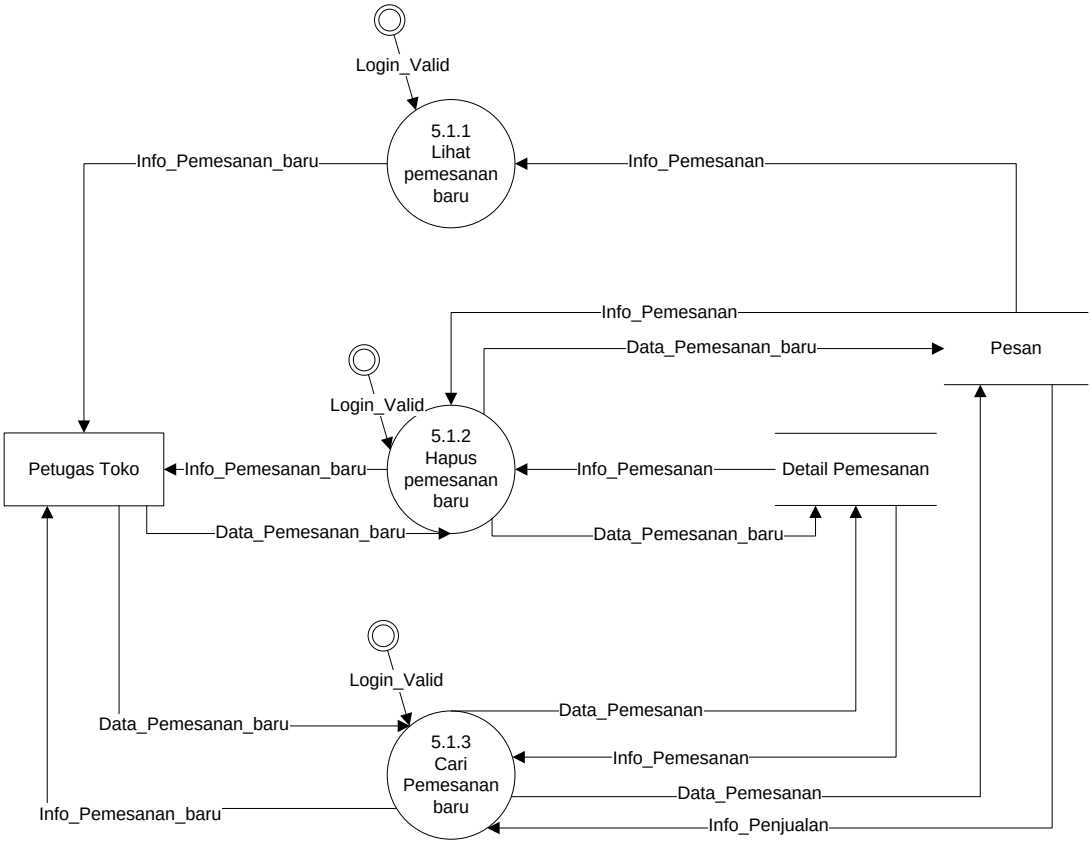
DFD level 3 proses 4.4 pengolahan Diskon Produk dapat dilihat seperti pada Gambar 3.26 berikut ini:



Gambar 3.26 DFD Level 3 Proses 4.4 Pengolahan Diskon Produk

3.1.5.2.19 DFD Level 3 Proses 5.1 Pengolahan Pemesanan Baru

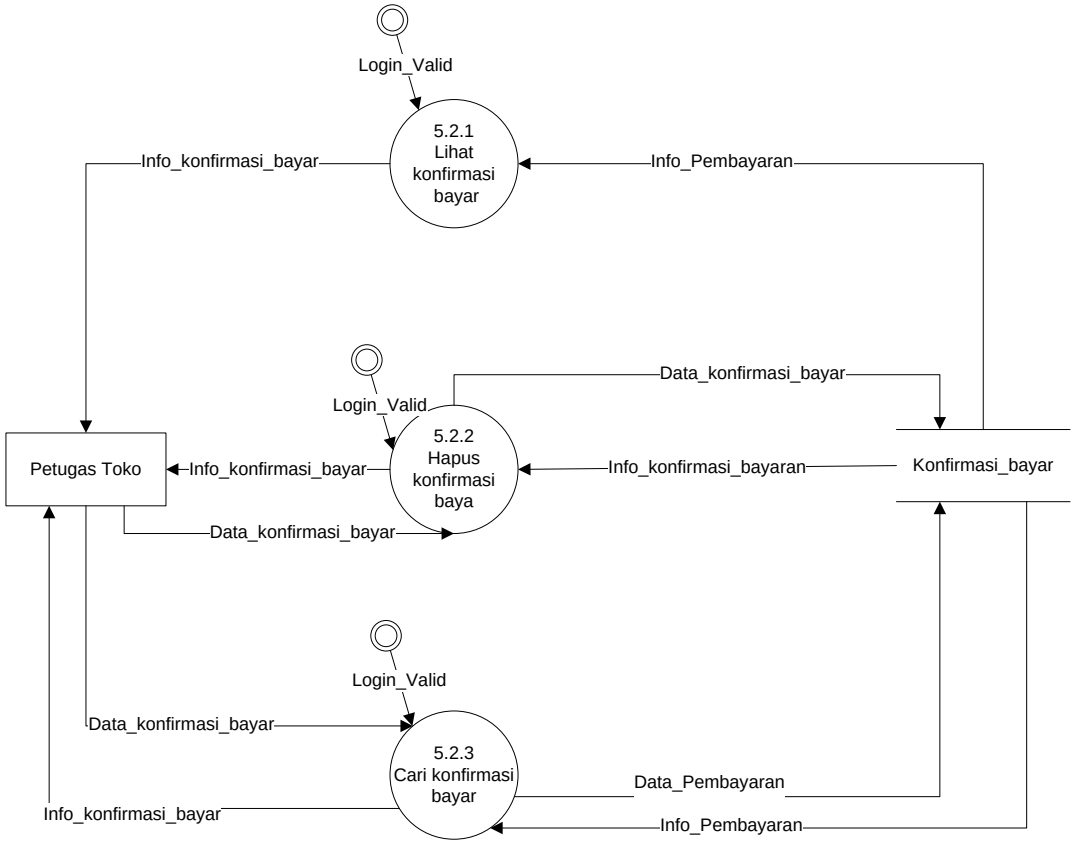
DFD level 3 proses 5.1 pengolahan Pemesanan Baru dapat dilihat seperti pada Gambar 3.27 berikut ini:



Gambar 3.27 DFD Level 3 Proses 5.1 Pengolahan Pemesanan Baru

3.1.5.2.20 DFD Level 3 Proses 5.2 Pengolahan Konfirmasi Bayar

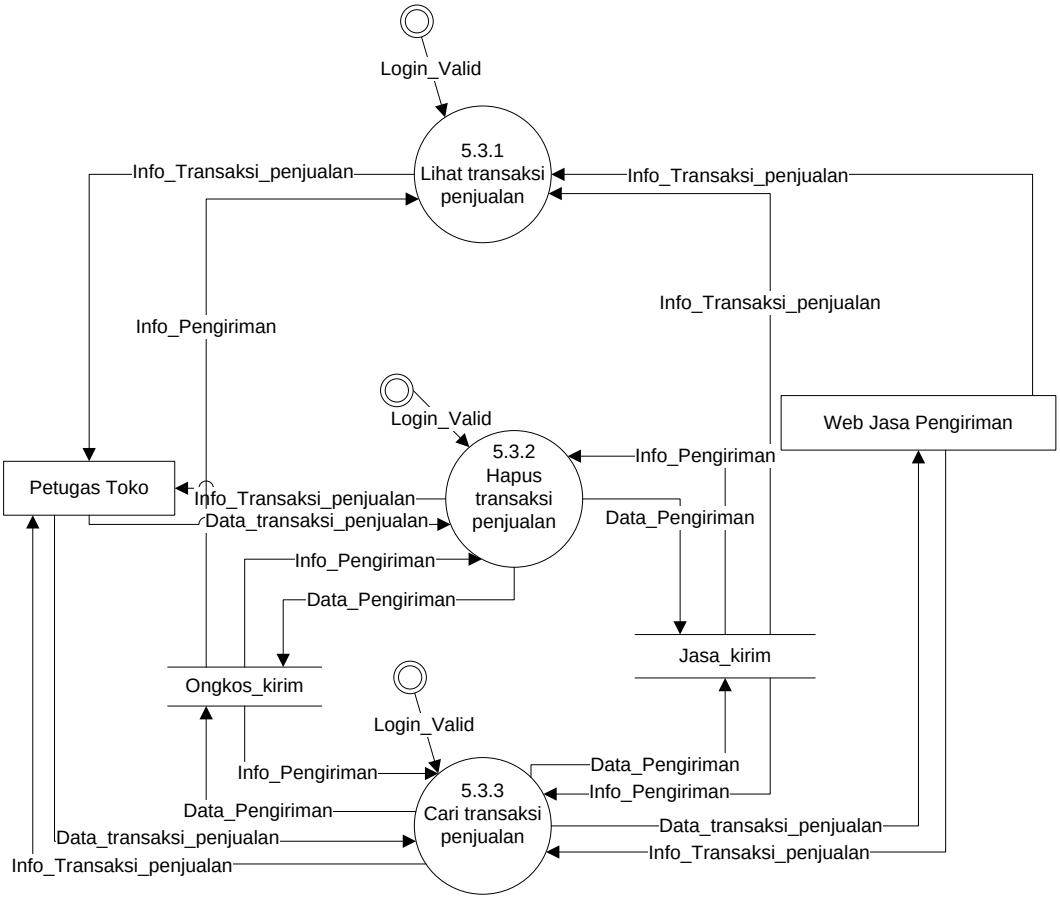
DFD level 3 proses 5.2 pengolahan Konfirmasi Bayar dapat dilihat seperti pada Gambar 3.28 berikut ini:



Gambar 3.28 DFD Level 3 Proses 5.2 Pengolahan Konformasi Bayar

3.1.5.2.21 DFD Level 3 Proses 5.3 Pengolahan Transaksi Penjualan

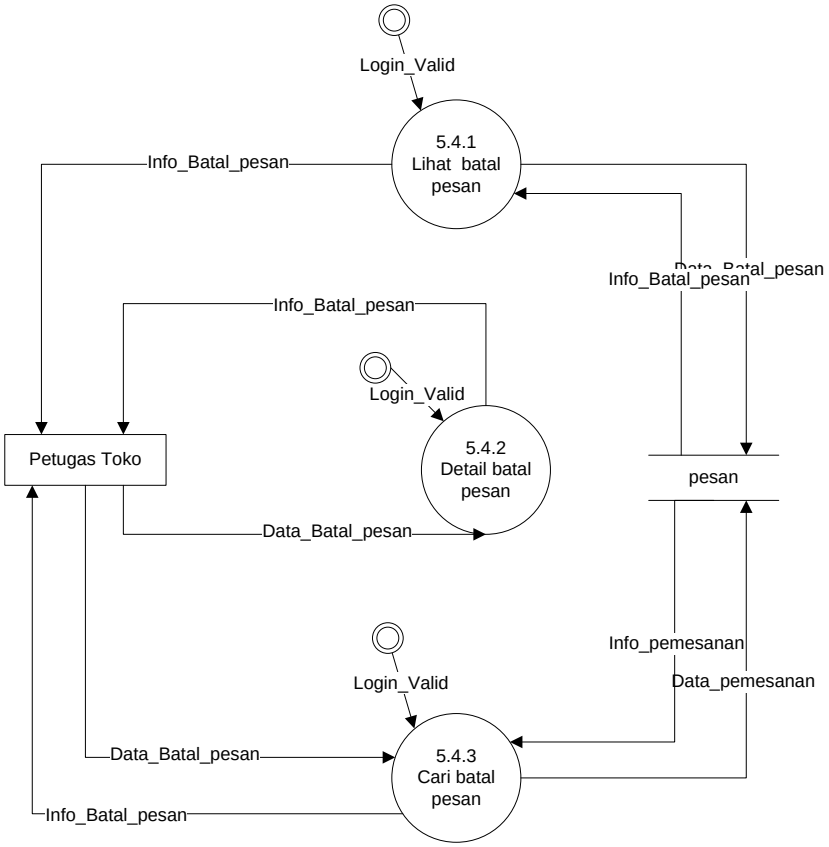
DFD level 3 proses 5.3 pengolahan Transaksi Penjualan dapat dilihat seperti pada Gambar 3.29 berikut ini:



Gambar 3.29 DFD Level 3 Proses 5.3 Pengolahan Transaksi Penjualan

3.1.5.2.22 DFD Level 3 Proses 5.4 Pengolahan Batal Pesan

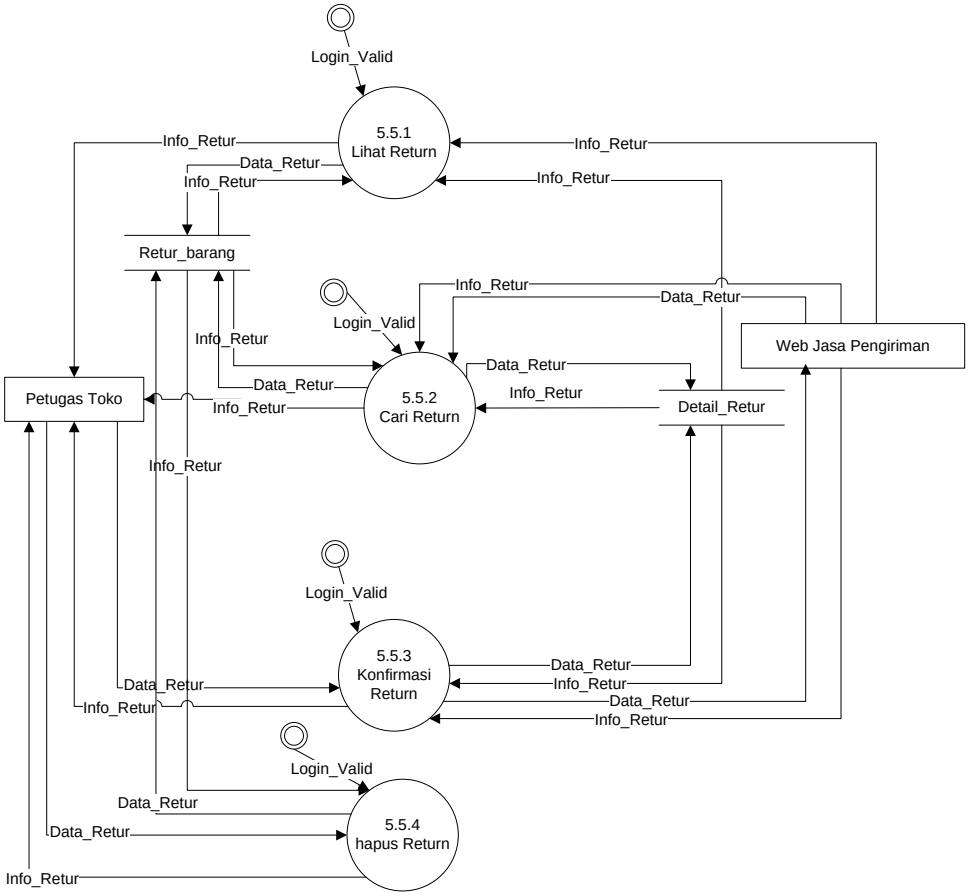
DFD level 3 proses 5.4 pengolahan Batal Pesan dapat dilihat seperti pada Gambar 3.30 berikut ini:



Gambar 3.30 DFD Level 3 Proses 5.4 Pengolahan Batal Pesan

3.1.5.2.23 DFD Level 3 Proses 5.5 Pengolahan Retur

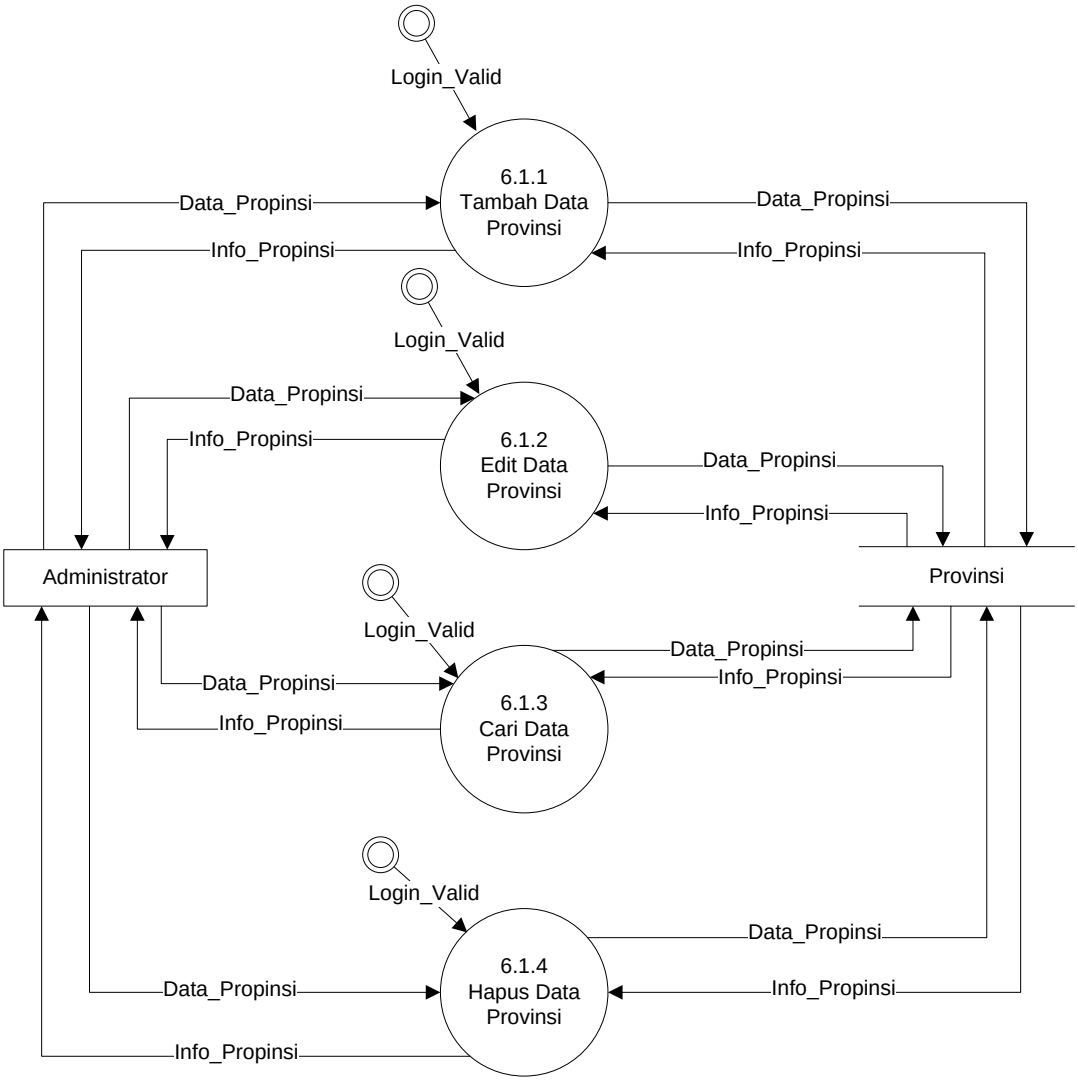
DFD level 3 proses 5.5 pengolahan Retur dapat dilihat seperti pada Gambar 3.31 berikut ini:



Gambar 3.31 DFD Level 3 Proses 5.5 Pengolahan Retur

3.1.5.2.24 DFD Level 3 Proses 6.1 Pengolahan Data Propinsi

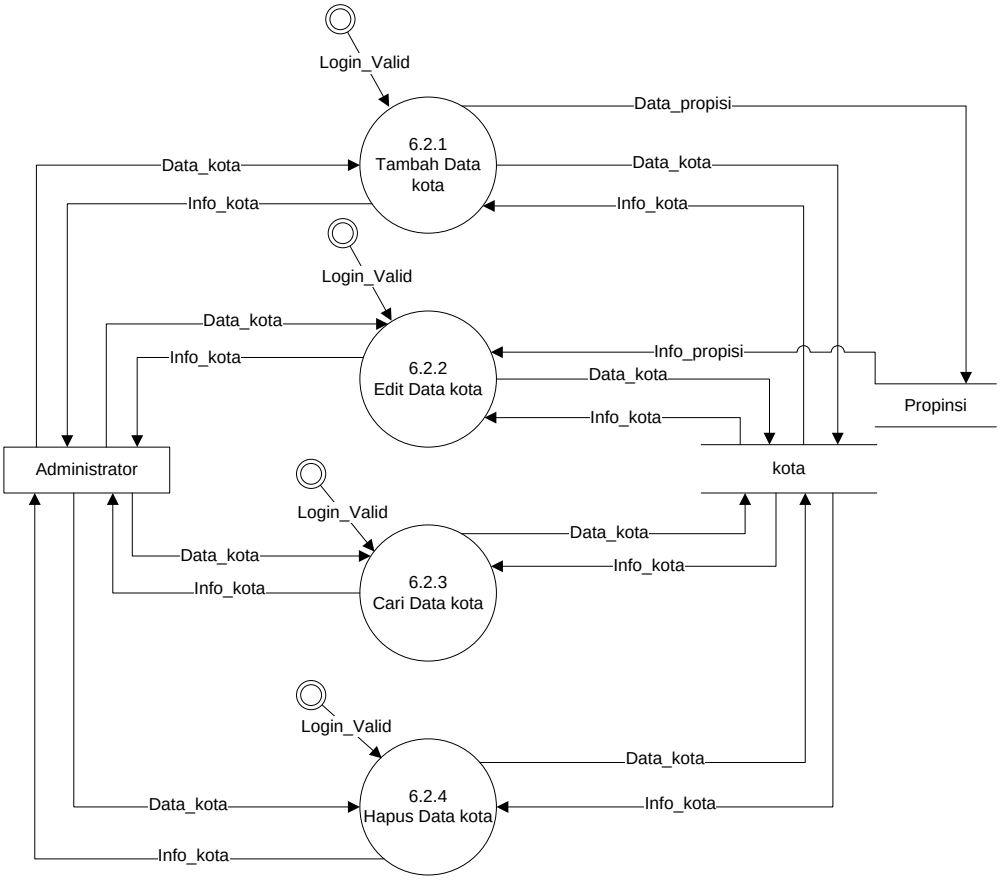
DFD level 3 proses 6.1 pengolahan Data Propinsi dapat dilihat seperti pada Gambar 3.32 berikut ini:



Gambar 3.32 DFD Level 3 Proses 6.1 Pengolahan Data Propinsi

3.1.5.2.25 DFD Level 3 Proses 6.2 Pengolahan Data Kota

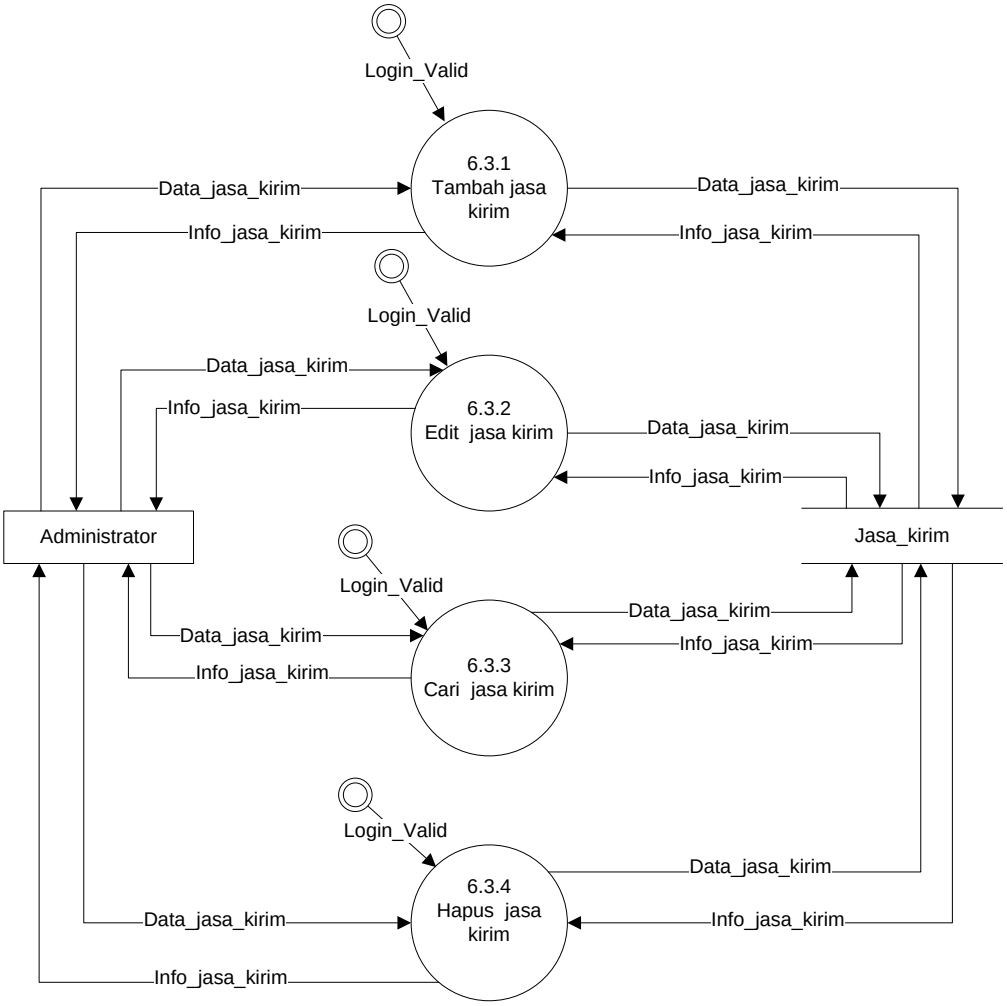
DFD level 3 proses 6.2 pengolahan Data Kota dapat dilihat seperti pada Gambar 3.33 berikut ini:



Gambar3.33 DFD Level 3 Proses 6.2 Pengolahan Data Kota

3.1.5.2.26 DFD Level 3 Proses 6.3 Pengolahan Jasa Kirim

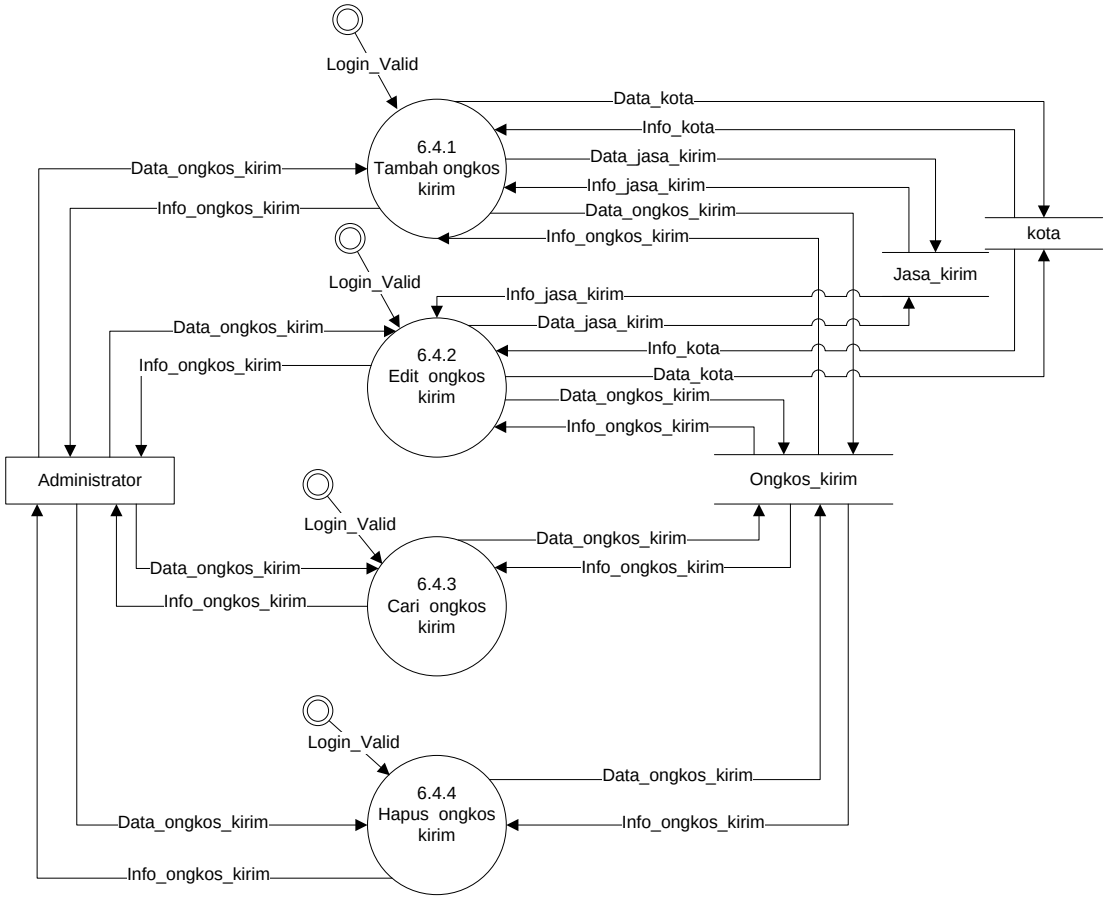
DFD level 3 proses 6.3 pengolahan Jasa Kirim dapat dilihat seperti pada Gambar 3.34 berikut ini:



Gambar 3.34 DFD Level 3 Proses 6.3 Pengolahan Jasa Kirim

3.1.5.2.27 DFD Level 3 Proses 6.4 Pengolahan Ongkos Kirim

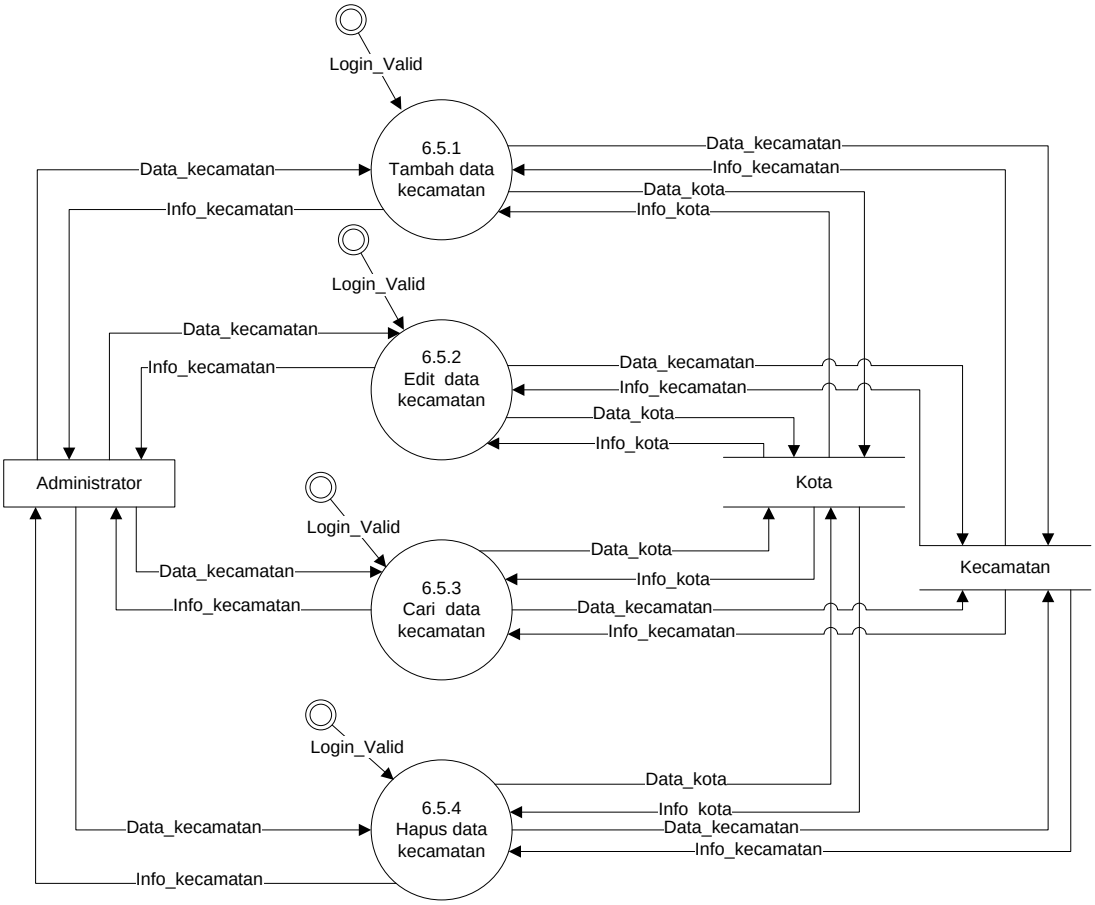
DFD level 3 proses 6.4 pengolahan Ongkos Kirim dapat dilihat seperti pada Gambar 3.35 berikut ini:



Gambar 3.35 DFD Level 3 Proses 6.4 Pengolahan Ongkos Kirim

3.1.5.2.28 DFD Level 3 Proses 6.5 Pengolahan Data Kecamatan

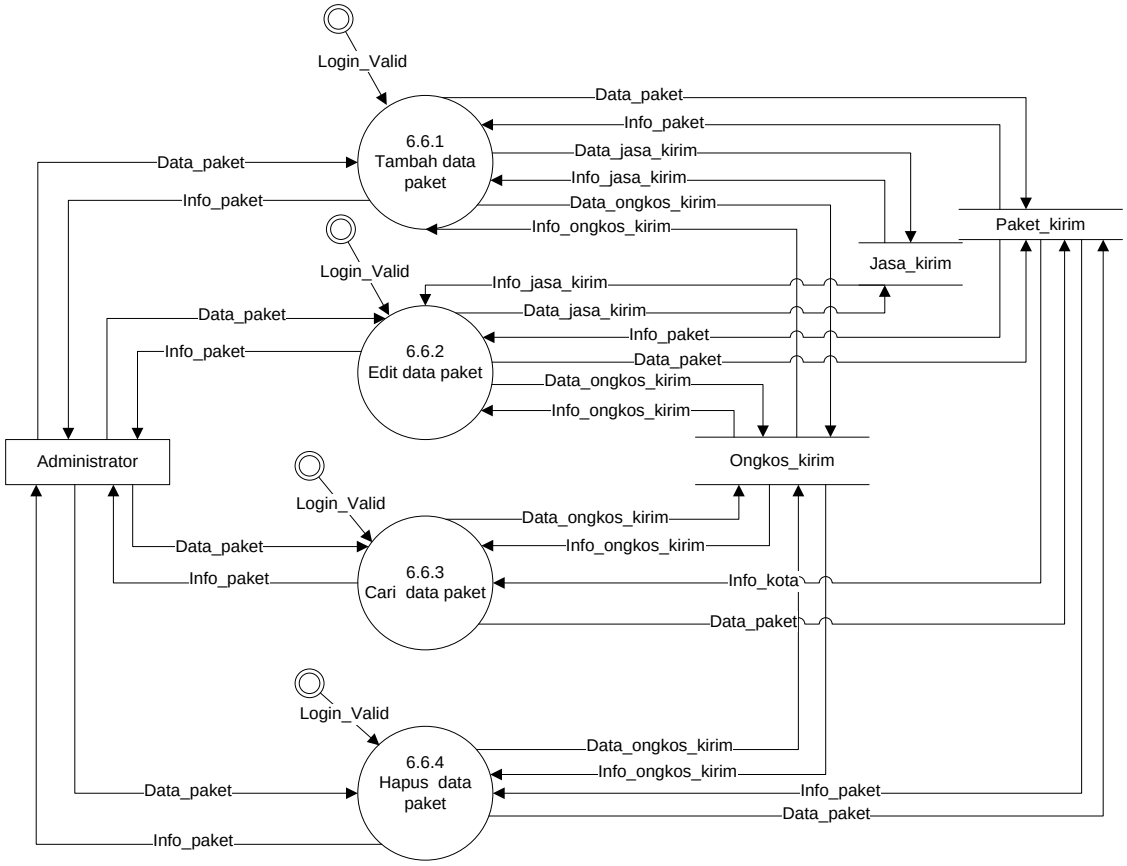
DFD level 3 proses 6.5 pengolahan data kecamatan dapat dilihat seperti pada Gambar 3.36 berikut ini:



Gambar 3.36 DFD Level 3 Proses 6.5 Pengolahan Data Kecamatan

3.1.5.2.29 DFD Level 3 Proses 6.6 Pengolahan Data Paket

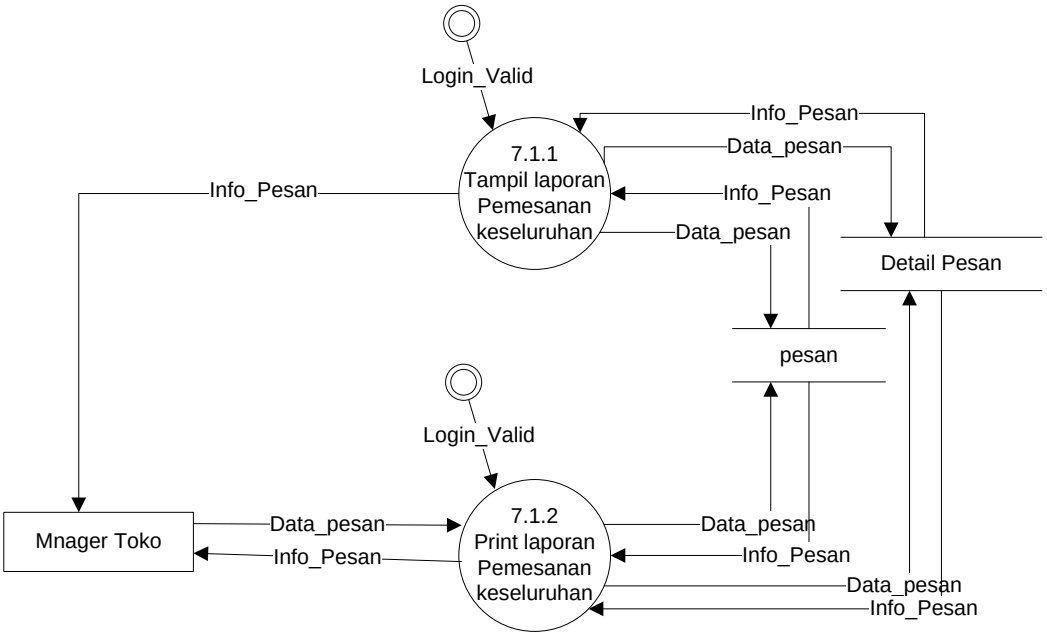
DFD level 3 proses 6.6 pengolahan data paket dapat dilihat seperti pada Gambar 3.37 berikut ini:



Gambar 3.37 DFD Level 3 Proses 6.6 Pengolahan Data Paket kirim

3.1.5.2.30 DFD Level 3 Proses 7.1 Pengolahan laporan Pemesanan Keseluruhan

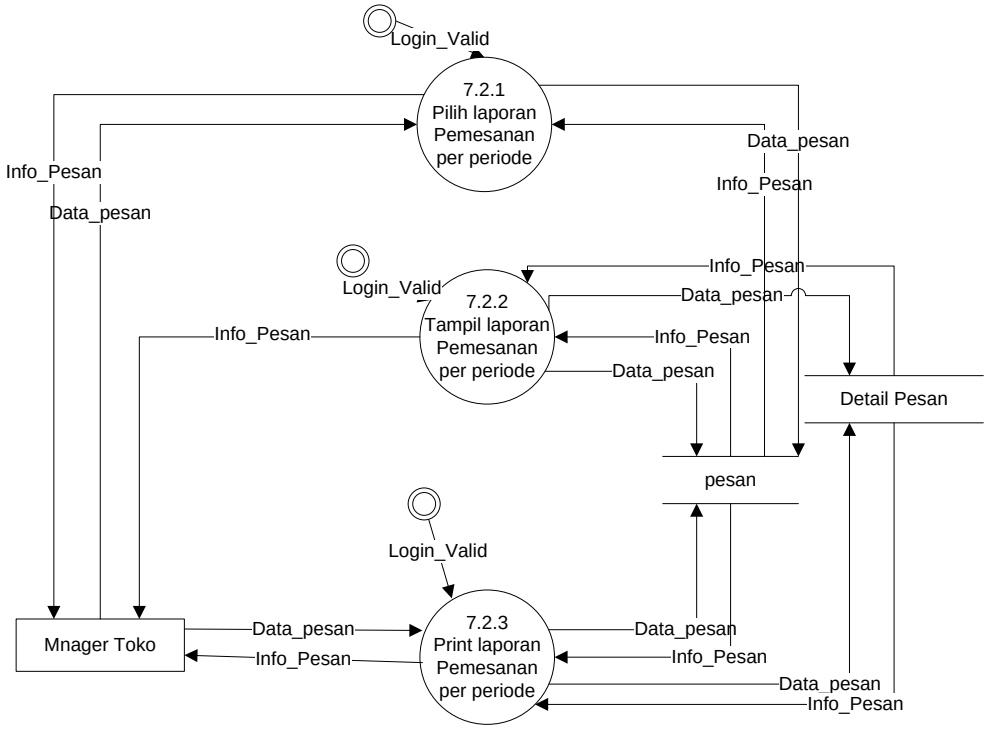
DFD level 3 proses 7.1 pengolahan Laporan Pemesanan Keseluruhan dapat dilihat seperti pada Gambar 3.38 berikut ini:



Gambar 3.38 DFD Level 3 Proses 7.1 Pengolahan Laporan Pemesanan Keseluruhan

3.1.5.2.31 DFD Level 3 Proses 7.2 Pengolahan laporan Pemesanan perperiode

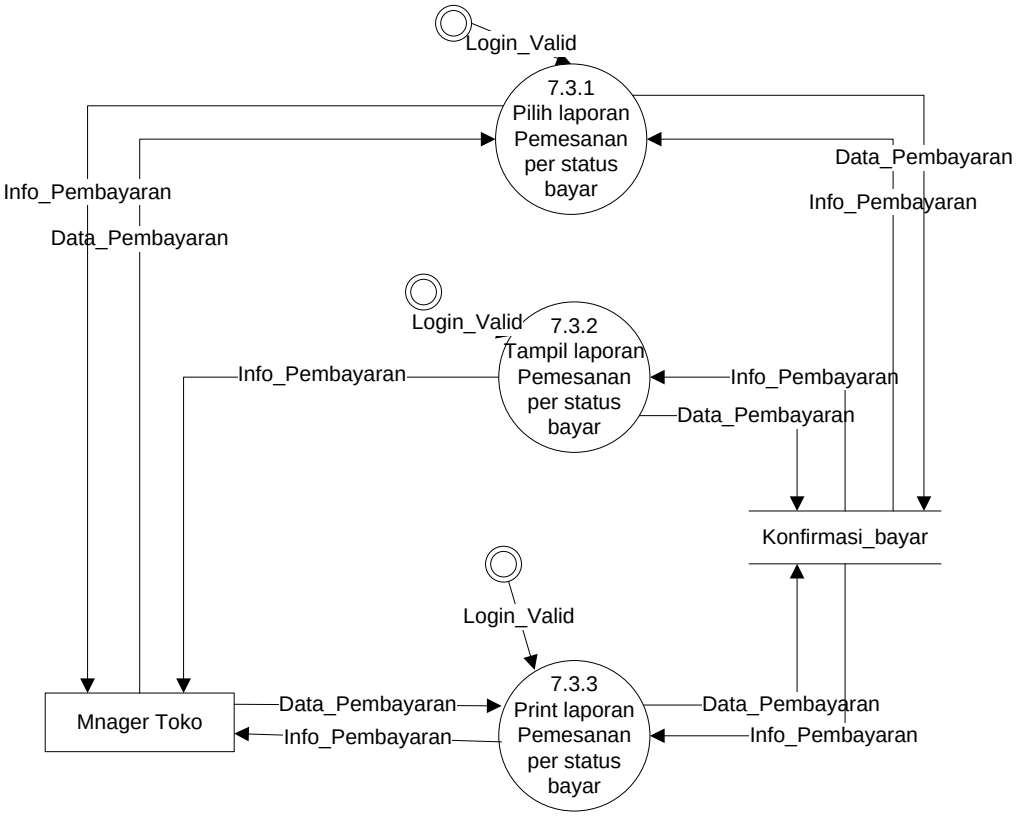
DFD level 3 proses 7.2 pengolahan Laporan Pemesanan Perperiode dapat dilihat seperti pada Gambar 3.39 berikut ini:



Gambar 3.39 DFD Level 3 Proses 7.2 Pengolahan Laporan Pemesanan Perperiode

3.1.5.2.32 DFD Level 3 Proses 7.3 Pengolahan laporan Pemesanan perstatus Bayar

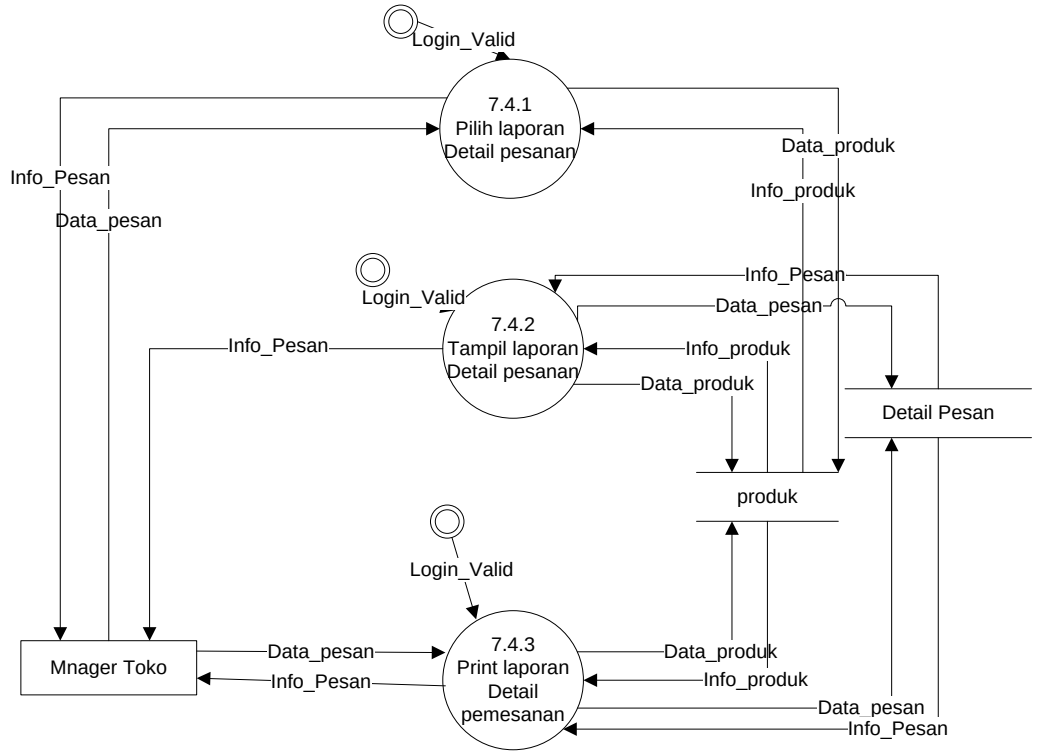
DFD level 3 proses 7.3 pengolahan Laporan Pemesanan perstatus bayar dapat dilihat seperti pada Gambar 3.40 berikut ini:



Gambar 3.40 DFD Level 3 Proses 7.3 Pengolahan Laporan Pemesanan Perstatus Bayar

3.1.5.2.33 DFD Level 3 Proses 7.4 Pengolahan laporan Detail Pemesanan

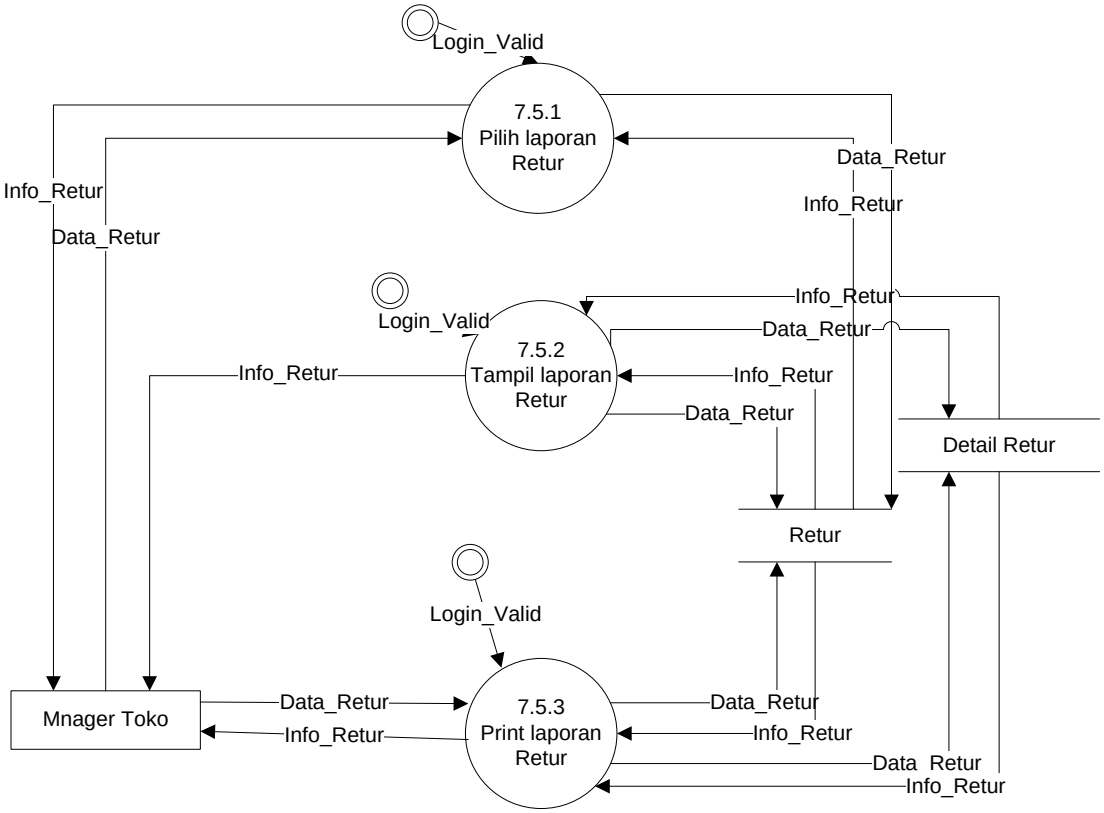
DFD level 3 proses 7.4 pengolahan Laporan Detail Pemesanan dilihat seperti pada Gambar 3.41 berikut ini:



Gambar 3.41 DFD Level 3 Proses 7.4 Pengolahan Laporan Detail Pemesanan

3.1.5.2.34 DFD Level 3 Proses 7.5 Pengolahan laporan Retur

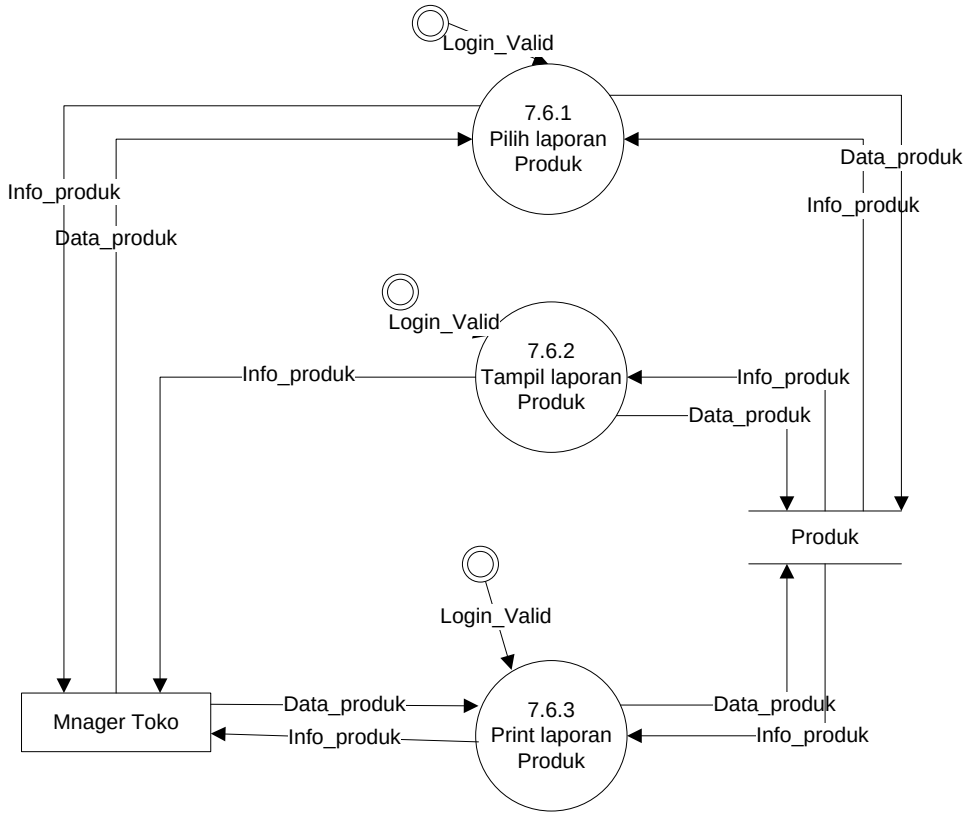
DFD level 3 proses 7.5 pengolahan Laporan Retur dapat dilihat seperti pada Gambar 3.42 berikut ini:



Gambar 3.42 DFD Level 3 Proses 7.5 Pengolahan Laporan Retur

3.1.5.2.35 DFD Level 3 Proses 7.6 Pengolahan laporan Produk

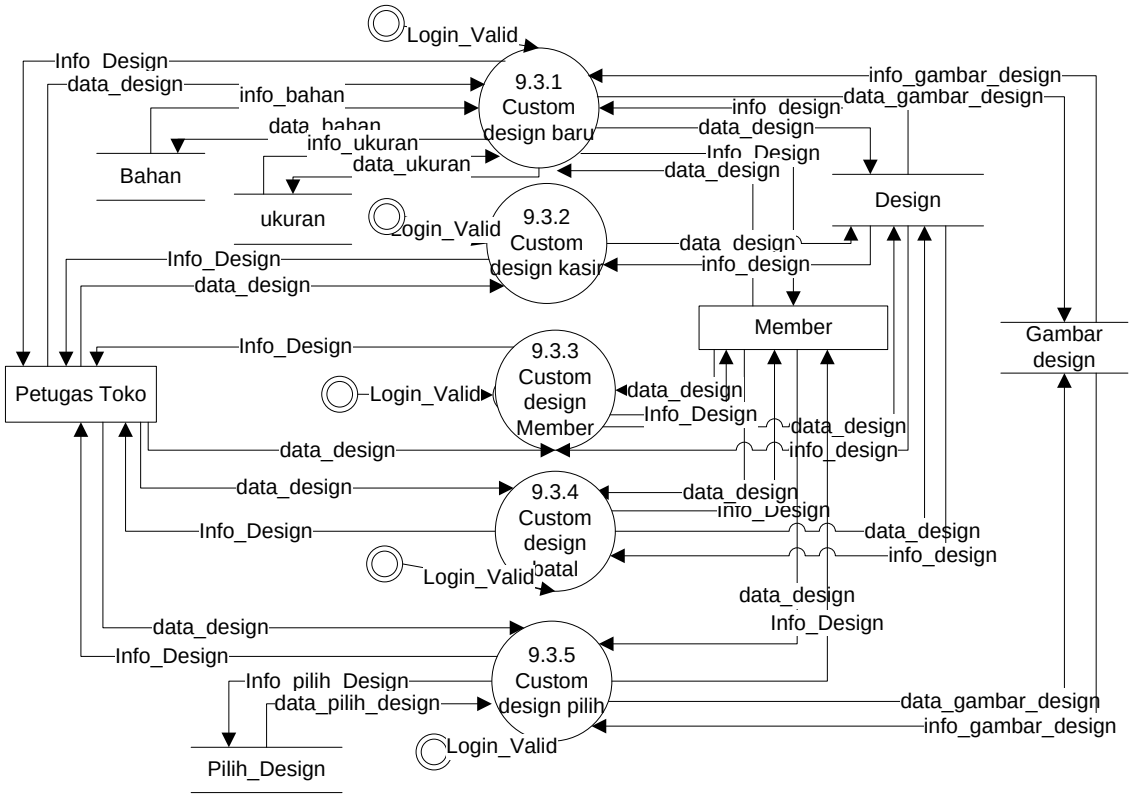
DFD level 3 proses 7.6 pengolahan Laporan Produk dapat dilihat seperti pada Gambar 3.43 berikut ini:



Gambar 3.43 DFD Level 3 Proses 7.6 Pengolahan Laporan Produk

3.1.5.2.36 DFD Level 3 Proses 9.1 Pengolahan Design

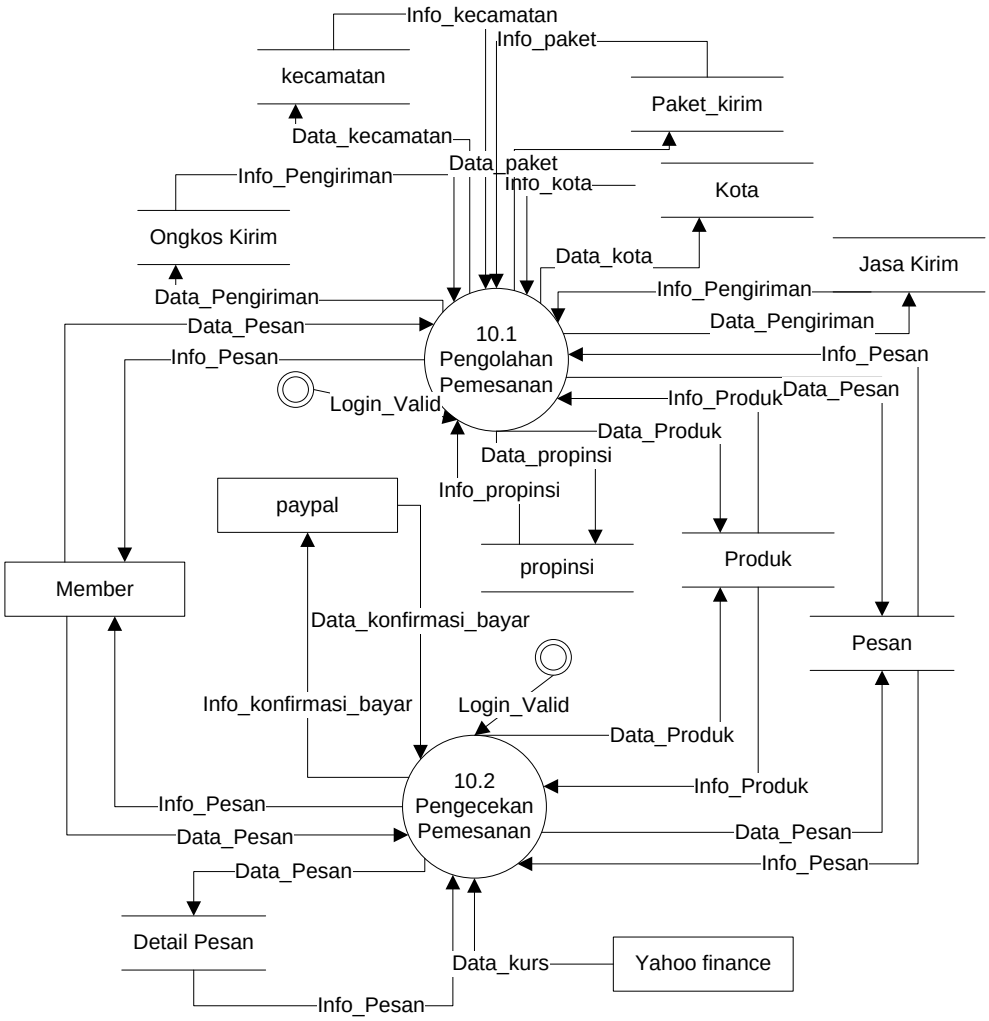
DFD level 3 proses 9.1 pengolahan Design dapat dilihat seperti pada Gambar 3.44 berikut ini:



Gambar 3.44 DFD Level 3 Proses 9.3 Pengolahan *Design*

3.1.5.2.37 DFD Level 3 Proses 10.1 Pengolahan Pemesanan

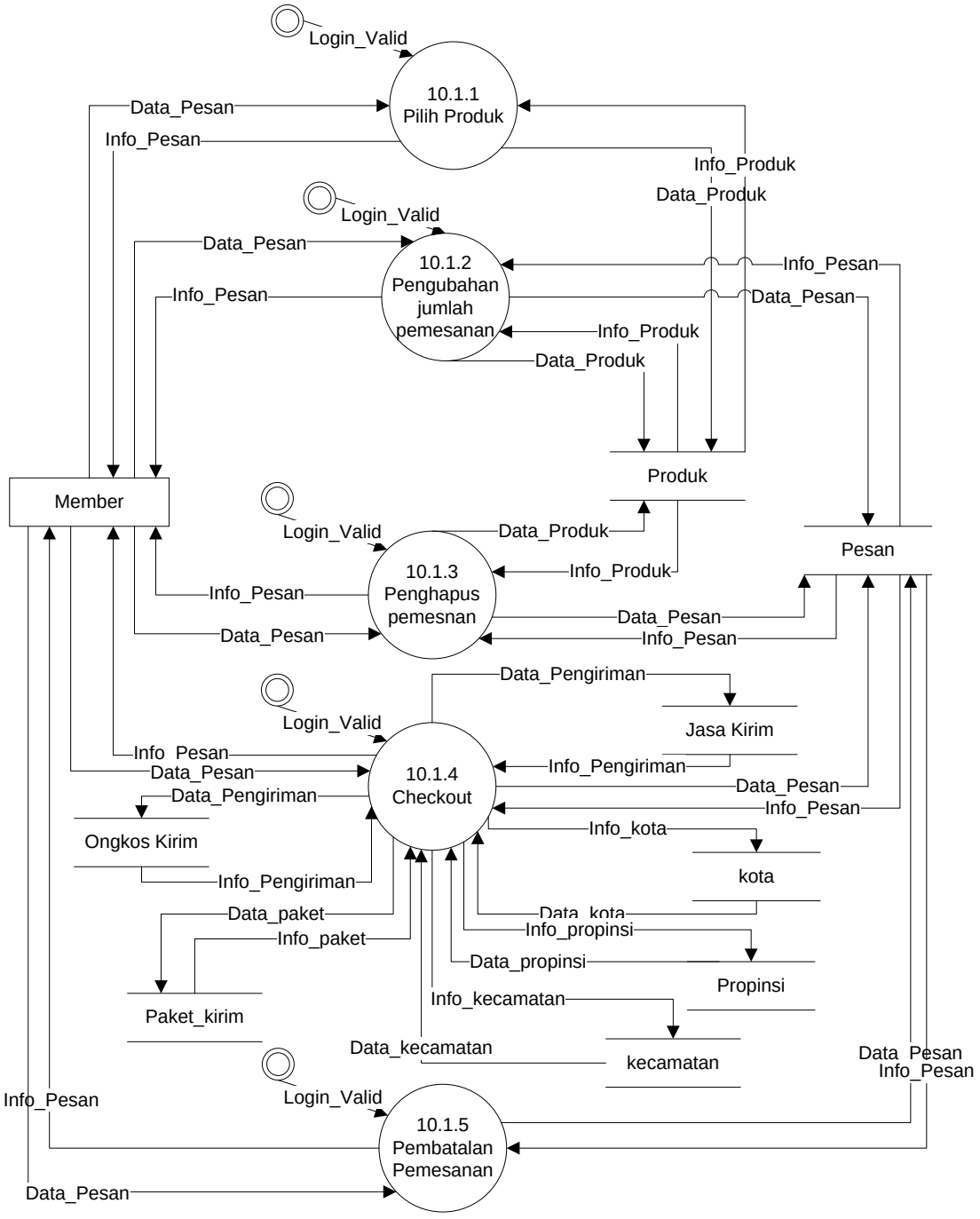
DFD level 3 proses 10.1 pengolahan Pemesanan dapat dilihat seperti pada Gambar 3.45 berikut ini:



Gambar 3.45 DFD Level 3 Proses 10.1 Pengolahan Pemesanan

3.1.5.2.38 DFD Level 3 Proses 10.2 Pengecekan Pemesanan

DFD level 3 proses 10.2 Pengecekan Pemesanan dapat dilihat seperti pada Gambar 3.46 berikut ini:



Gambar 3.46 DFD Level 3 Proses 10.2 Pengecekan Pemesanan

3.1.6 Spesifikasi Proses

Spesifikasi Proses merupakan deskripsi dari setiap elemen proses yang terdapat dalam program, yang meliputi nama proses, input, output, dan keterangan dari proses. Spesifikasi proses dari sistem penjualan di toko Fonly dapat dilihat pada Tabel 3.20.

Tabel 3.20 Spesifikasi Proses

No.	Proses	Keterangan
1.	Proses	1
	Nama Proses	Login
	Source	Administrator, Petugas Input Data, Manager
	Input	Data Login (*Username* dan *password*)
	Output	Login *Valid*, Login *Invalid*
	Destination	Administrator, Petugas Input Data, Manager
	Logika Proses	1. *Users* mengisi data login pada form login. 2. Sistem akan memeriksa validitas data login. 3. Jika data login valid maka *Users* akan masuk ke dalam sistem. 4. Jika data login invalid sistem akan menampilkan pesan data login invalid.
2	No. Proses	2
	Nama Proses	Pengolahan Pengguna
	Source	Manager Toko
	Input	Data manager toko, Data Administrator, Data petugas Toko, Data Member
	Output	Info manager toko, Info Administrator, Info petugas Toko, Info Member
	Destination	Manager Toko
	Logika Proses	1. Manager toko masuk ke halaman pengolahan pengguna. 2. Pada halaman pengolahan pengguna, Manager toko dapat melakukan pengolahan data manager toko, data administrator, petugas toko,data member 3. Jika Manager toko melakukan tambah atau edit data, maka data tersebut akan disimpan ke dalam database. 4. Jika Manager toko melakukan hapus data, maka data yang dipilih akan di hapus dari database.
3	No. Proses	2.1
	Nama Proses	Pengolahan Manager Toko

	Source	Manager Toko
	Input	Data Manager toko
	Output	Info Manager toko
	Destination	Manager Toko
	Logika Proses	1. Manager toko masuk ke menu pengelolahan pengguna 2. Dalam menu pengelolahan pengguna, Manager toko dapat melakukan pengolahan : a. Tambah data Manager toko b. Edit data Manager toko c. Cari data Manager toko d. Hapus data Manager toko e. Lihat data Manager toko
4	No. Proses	2.2
	Nama Proses	Pengolahan Administrator
	Source	Manager toko
	Input	Data Administrator
	Output	Info Administrator
	Destination	Manager toko
	Logika Proses	1. Manager toko masuk ke menu pengelolaan pengguna da ke meneu administrator 2. Dalam menu administrator, Manager toko dapat melakukan pengolahan : a. Tambah data Administrator b. Edit data Administrator c. Cari data Administrator d. Hapus data Administrator e. Lihat data Administrator
5	No. Proses	2.3
	Nama Proses	Pengolahan Petugas Toko
	Source	Manager toko
	Input	Data Petugas Toko
	Output	Info Petugas Toko
	Destination	Manager toko
	Logika Proses	1. Manager toko masuk ke menu pengguna da ke meneu Petugas Toko 2. Dalam menu Petugas Toko, Manager toko dapat melakukan pengolahan : a. Tambah data Petugas Toko b. Edit data Petugas Toko c. Cari data Petugas Toko

		d. Hapus data Petugas Toko e. Lihat data Petugas Toko
6	No. Proses	2.4
	Nama Proses	Pengolahan Member
	Source	Manager toko
	Input	Data Member
	Output	Info Member
	Destination	Manager toko
	Logika Proses	1. Manager toko masuk ke menu member toko 2. Dalam menu member toko, Manager toko dapat melakukan pengolahan : a. Cari data Member b. Hapus data Member c. Lihat data Member d. Merubah status Member
7	No. Proses	2.1.1
	Nama Proses	Tambah Data Manager Toko
	Source	Manager Toko
	Input	Data Manager Toko
	Output	Info Manager Toko
	Destination	Manager Toko
	Logika Proses	1. Manager Toko, mengklik tambah data pada menu manager toko, maka *system* akan menampilkan form tambah manager toko. 2. Dalam form tambah manager toko, Manager Toko, harus mengisi data dan keterang yang ada pada form tambah Manager Toko. 3. Setelah mengisi semua form kemudian mengklik tombol simpan jika ingin menyimpannya dan batal jika ingimn membatalkan 4. Maka data akan disimpan kedalam database.
8	No. Proses	2.1.2
	Nama Proses	Edit Data Manager Toko
	Source	Manager Toko
	Input	Data Manager Toko
	Output	Info Manager Toko
	Destination	Manager Toko
	Logika Proses	1. Manager Toko, mengklik tedit data pada menu manager toko, maka system akan menampilkan form edit manager toko.

		2. Dalam form edit manager toko, Manager Toko, harus mengisi data dan keterang yang ada pada form edit Manager Toko. 3. Setelah mengisi semua form kemudian mengklik tombol simpan jika ingin menyimpannya dan batal jika ingimn membatalkan 4. Maka data akan disimpan kedalam database.
9	No. Proses	2.1.3
	Nama Proses	Cari Data Manager Toko
	Source	Manager Toko
	Input	Data Manager Toko
	Output	Info Manager Toko
	Destination	Manager Toko
	Logika Proses	1. Manager Toko, mengetikan data yang ingin dicari pada form pencarian yang ada pada menu manager toko. 2. System menampilkan data yang dicari oleh manager toko.
10	No. Proses	2.1.4
	Nama Proses	Hapus Data Manager Toko
	Source	Manager Toko
	Input	Data Manager Toko
	Output	Info Manager Toko
	Destination	Manager Toko
	Logika Proses	1. Manager Toko, mengklik hapus data pada menu manager toko, maka system akan menampilkan form hapus data ya atau tidak 5. Jika memilih yam aka data manager terhapus dari data base, dan juka memilih tidak maka data tidak jadi dihapus dan data masih tersimpan di data base.
11	No. Proses	2.1.5
	Nama Proses	Lihat Data Manager Toko
	Source	Manager Toko
	Input	Data Manager Toko
	Output	Info Manager Toko
	Destination	Manager Toko
	Logika Proses	1. Manager Toko, mengklik lihat data pada menu manager toko, maka system akan menampilkan data manager toko. 2. Jika ingin keluar klik dimana saja maka akan kembali ke menu sebelumnya.
12	No. Proses	2.2.1

	Nama Proses	Tambah Data Administrator
	Source	Manager Toko
	Input	Data Administrator
	Output	Info Administrator
	Destination	Manager Toko
	Logika Proses	1. Manager Toko, mengklik tambah data pada menu Administrator, maka system akan menampilkan form tambah Administrator. 2. Dalam form tambah Administrator, Manager Toko, harus mengisi data dan keterang yang ada pada form tambah Administrator. 3. Setelah mengisi semua form kemudian mengklik tombol simpan jika ingin menyimpannya dan batal jika ingimn membatalkan 4. Maka data akan disimpan kedalam database.
13	No. Proses	2.2.2
	Nama Proses	Edit Data Administrator
	Source	Manager Toko
	Input	Data Administrator
	Output	Info Administrator
	Destination	Manager Toko
	Logika Proses	1. Manager Toko, mengklik tedit data pada menu Administrator, maka system akan menampilkan form edit Administrator. 2. Dalam form edit Administrator, Manager Toko, harus mengisi data dan keterang yang ada pada form edit Administrator. 3. Setelah mengisi semua form kemudian mengklik tombol simpan jika ingin menyimpannya dan batal jika ingimn membatalkan 4. Maka data akan disimpan kedalam database.
14	No. Proses	2.2.3
	Nama Proses	Cari Data Administrator
	Source	Manager Toko
	Input	Data Administrator
	Output	Info Administrator
	Destination	Manager Toko
	Logika Proses	3. Manager Toko, mengetikan data yang ingin dicari pada form pencarian yang ada pada menu Administrator.

		4. System menampilkan data yang dicari oleh manager toko.
15	No. Proses	2.2.4
	Nama Proses	Hapus Data Administrator
	Source	Manager Toko
	Input	Data Administrator
	Output	Info Administrator
	Destination	Manager Toko
	Logika Proses	1. Manager Toko, mengklik hapus data pada menu Administrator, maka system akan menampilkan form hapus data ya atau tidak 2. Jika memilih ya maka data Administrator terhapus dari data base, dan jika memilih tidak maka data tidak jadi dihapus dan data masih tersimpan di data base.
16	No. Proses	2.2.5
	Nama Proses	Lihat Administrator
	Source	Manager Toko
	Input	Data Administrator
	Output	Info Administrator
	Destination	Manager Toko
	Logika Proses	1. Manager Toko, mengklik lihat data pada menu Administrator, maka system akan menampilkan data Administrator. 2. Jika ingin keluar klik dimana saja maka akan kembali ke menu sebelumnya.
17	No. Proses	2.3.1
	Nama Proses	Tambah Data Petugas Toko
	Source	Manager Toko
	Input	Data Petugas Toko
	Output	Info Petugas Toko
	Destination	Manager Toko
	Logika Proses	1. Manager Toko, mengklik tambah data pada menu Petugas Toko, maka system akan menampilkan form tambah Petugas Toko. 2. Dalam form tambah Petugas Toko, Manager Toko, harus mengisi data dan keterang yang ada pada form tambah Petugas Toko. 3. Setelah mengisi semua form kemudian mengklik tombol simpan jika ingin menyimpannya dan batal jika ingimn membatalkan

		4. Maka data akan disimpan kedalam database.
18	No. Proses	2.3.2
	Nama Proses	Edit Data Petugas Toko
	Source	Manager Toko
	Input	Data Petugas Toko
	Output	Info Petugas Toko
	Destination	Manager Toko
	Logika Proses	1. Manager Toko, mengklik tedit data pada menu Petugas Toko, maka system akan menampilkan form edit Petugas Toko. 2. Dalam form edit Petugas Toko, Manager Toko, harus mengisi data dan keterang yang ada pada form edit Petugas Toko. 3. Setelah mengisi semua form kemudian mengklik tombol simpan jika ingin menyimpannya dan batal jika ingimn membatalkan 4. Maka data akan disimpan kedalam database.
19	No. Proses	2.3.3
	Nama Proses	Cari Data Petugas Toko
	Source	Manager Toko
	Input	Data Petugas Toko
	Output	Info Petugas Toko
	Destination	Manager Toko
	Logika Proses	1. Manager Toko, mengetikan data yang ingin dicari pada form pencarian yang ada pada menu Petugas Toko. 2. System menampilkan data yang dicari oleh manager toko.
20	No. Proses	2.3.4
	Nama Proses	Hapus Data Petugas Toko
	Source	Manager Toko
	Input	Data Petugas Toko
	Output	Info Petugas Toko
	Destination	Manager Toko
	Logika Proses	1. Manager Toko, mengklik hapus data pada menu Petugas Toko, maka system akan menampilkan form hapus data ya atau tidak 2. Jika memilih ya maka data Petugas Toko terhapus dari data base, dan jika memilih tidak maka data tidak jadi dihapus dan data masih tersimpan di data base.
21	No. Proses	2.3.5

	Nama Proses	Lihat Petugas Toko
	Source	Manager Toko
	Input	Data Petugas Toko
	Output	Info Petugas Toko
	Destination	Manager Toko
	Logika Proses	1. Manager Toko, mengklik lihat data pada menu Petugas Toko, maka system akan menampilkan data Petugas Toko. 2. Jika ingin keluar klik dimana saja maka akan kembali ke menu sebelumnya.
22	No. Proses	3
	Nama Proses	Area Member
	Source	Member, pengunjung
	Input	Data Member
	Output	Info Member
	Destination	Member, pengunjung
	Logika Proses	1. Member masuk ke halaman area member. 2. Pada halaman area member, member dapat melakukan pengolahan data registrasi, login, dan pengolahan akun. 3. Jika pengunjung belum terdaftar dalam sistem, maka member harus melakukan registrasi terlebih dahulu agar dapat melakukan transaksi. 4. Jika Member sudah terdaftar dalam sistem, maka dapat langsung melakukan login. Jika ingin merubah data akun, Member dapat melakukan pengolahan akun.
23	No. Proses	4
	Nama Proses	Pengolahan Produk
	Source	Administrator
	Input	Data Kategori, Data Produk, Data Diskon, Data gambar
	Output	Info Kategori, Info Produk, Info Diskon, Info Gambar, Info Design
	Destination	Administrator, Manager Toko, Petugas Toko
	Logika Proses	1. Administrator masuk ke halaman produk. 2. Pada halaman produk Administrator, Data dapat melakukan pengolahan data kategori, data produk, data diskon dan data Gambar, data design. 3. Jika Administrator, melakukan tambah atau edit data, maka data tersebut akan disimpan ke dalam database. 4. Jika Administrator, melakukan hapus, maka data yang dipilih

		akan di hapus dari database.
24	No. Proses	4.1
	Nama Proses	Pengolahan Kategori
	Source	Administrator
	Input	Data Kategori
	Output	Info Kategori
	Destination	Administrator
	Logika Proses	1. Administrator, masuk ke halaman kategori produk. 2. Dalam halaman kategori produk, Administrator, Petugas Input Data dapat melakukan pengolahan : a. Tambah data kategori b. Edit data kategori c. Cari data kategori d. Hapus data kategori
25	No. Proses	4.2
	Nama Proses	Pengolahan Produk
	Source	Administrator
	Input	Data Produk, Data size
	Output	Info Produk, Info size
	Destination	Administrator
	Logika Proses	1. Administrator, masuk ke halaman data produk. 2. Dalam menu data produk, Administrator, dapat melakukan pengolahan : a. Tambah data produk b. Edit data produk c. Cari data produk d. Hapus data produk e. Tambah diskon produk
26	No. Proses	4.3
	Nama Proses	Pengolahan Produk Terlaris
	Source	Administrator
	Input	Data Produk
	Output	Info produk
	Destination	Administrator
	Logika Proses	1. Administrator, masuk ke halaman produk terlaris. 2. Dalam halaman produk terlaris, Administrator, dapat melakukan pengolahan : a. Tambah data produk terlaris b. Edit data produk terlaris

		c. Cari data produk terlaris d. Hapus data produk terlaris
27	No. Proses	4.4
	Nama Proses	Pengolahan Diskon
	Source	Administrator
	Input	Data Diskon
	Output	Info Diskon
	Destination	Administrator
	Logika Proses	1. Administrator, masuk ke halaman diskon. 2. Dalam halaman diskon, Administrator, dapat melakukan pengolahan : a. Tambah data diskon b. Edit data diskon c. Cari data diskon d. Hapus data diskon e. Diskon akan dihitung pada saat produk sudah masuk ke shoping cart. f. Total harga yaitu harga produk sebelum diskon dikurangi dengan jumlah diskon.
28	No. Proses	4.1.1
	Nama Proses	Tambah Data Kategori
	Source	Administrator
	Input	Data Kategori
	Output	Info Kategori
	Destination	Administrator
	Logika Proses	1. Administrator, mengklik tambah data pada menu kategori produk, maka system akan menampilkan form tambah kategori produk. 2. Dalam form tambah kategori produk, Administrator harus mengisi kategori dan keterangan. 3. Setelah mengisi semua form kemudian mengklik tombol simpan jika ingin menyimpannya dan batal jika ingimn membatalkan 4. Maka data akan disimpan kedalam database.
29	No. Proses	4.1.2
	Nama Proses	Edit Data Kategori
	Source	Administrator
	Input	Data Kategori
	Output	Info Kategori

	Destination	Administrator
	Logika Proses	1. Administrator, masuk ke halaman kategori produk, kemuduian memilih kategori yang akan di edit, lalu mengklik edit maka *system* akan menampilkan form edit kategori 2. Dalam form edit kategori, terdapat form kategori dan keterangan yang harus diisi. 3. Jika semua data telah diisi tekan tombol simpan untuk menyimpan data, data akan langsung tersimpan ke data base dan batal untuk membatalkan,
30	No. Proses	4.1.3
	Nama Proses	Cari Data Kategori
	Source	Administrator
	Input	Data Kategori
	Output	Info Kategori
	Destination	Administrator
	Logika Proses	1. Administrator, mengetikan kata kunci pda form pencarian pada halaman kategori produk. 2. *System* akan menampilkan semua data kategori yang diketikan.
31	No. Proses	4.1.4
	Nama Proses	Hapus Data Kategori
	Source	Administrator
	Input	Data Kategori
	Output	Info Kategori
	Destination	Administrator
	Logika Proses	1. Administrator, memilih data kategori yang akan akan dihapus. 2. Administrator, mengklik *delete*(tombol X merah) pada menu kategori produk. 3. Data kategori yang telah dihapus terhapus dari data base
32	No. Proses	4.2.1
	Nama Proses	Tambah Data Produk
	Source	Administrator
	Input	Data Produk, Data size
	Output	Info Produk, Info size
	Destination	Administrator, manager toko, petugas toko
	Logika Proses	1. Administrator masuk ke menu data produk, kemudian mengklik tombol tambah data.

		2. Dalam form tambah data produk, Administrator harus mengisi data produk beserta keterangan. 3. Sistem akan memeriksa kelengkapan dan ketepatan data. 4. Jika data tidak lengkap atau tidak tepat, maka sistem akan memberitahukan Administrator. 5. Jika data lengkap dan akan disimpan tekan tombol simpan, data akan tersimpan ke data base, jika ingin membatalkan tekan tombol batal.
33	No. Proses	4.2.2
	Nama Proses	Edit Data Produk
	Source	Administrator
	Input	Data Produk, Data diskon
	Output	Info Produk, Info diskon
	Destination	Administrator
	Logika Proses	1. Administrator memilih produk yang akan di edit ,kemudian mengklik gambar pensil (edit) sistem akan menampilkan form ubah data produk. 2. Dalam form ubah data produk, terdapat data yang akan di ubah. 3. Administrator memasukan data yang akan di ubah 4. Jika Administrator menekan tombol simpan, maka sistem akan menyimpan hasil edit ke dalam data base, batal maka mengembalikan semua data-data yang telah di edit ke semula.
34	No. Proses	4.2.3
	Nama Proses	Cari Data Produk
	Source	Administrator
	Input	Data Produk, Data size
	Output	Info Produk, Info size
	Destination	Administrator, manager toko, petugas toko
	Logika Proses	1. Administrator mengetikan kata kunci pada form pencarian pada halaman data produk 2. *System* akan menampilkan semua data produk yang diinputkan.
35	No. Proses	4.2.4
	Nama Proses	Hapus Data Produk
	Source	Administrator
	Input	Data Produk, Data Diskon
	Output	Info Produk, Info Diskon

	Destination	Administrator
	Logika Proses	1. Administrator memilih data produk yang akan akan dihapus. 2. Administrator mengklik tanda (X) *delete*. 3. Data produk yang telah dihapus terhapus dari data base
36	No. Proses	4.2.5
	Nama Proses	Tambah gambar Produk
	Source	Administrator
	Input	Data Produk, Data size
	Output	Info Produk, Info size
	Destination	Administrator
	Logika Proses	1. Administrator tambah gambar pada halaman data produk 2. Sistem akan menampilkan halaman tambah gambar produk 3. Administrator menekan tombol browse untuk mencari gambar yang akan di upload 4. Administrator memilih mulai upload apabila ingin mengupload gambar, dan memilih batal upload apabila ingin membatalkan 5. Data gambar yang telah diupload masuk ke *database*
37	No. Proses	4.2.6
	Nama Proses	lihat Data Produk
	Source	Administrator
	Input	Data Produk, Data size
	Output	Info Produk, Info size
	Destination	Administrator, manager toko, petugas toko
	Logika Proses	1. Administrator memilih lihat data produk pada produk yang dipilih . 2. Sistem akan menampilkan data produk
38	No. Proses	4.2.7
	Nama Proses	Tambah Diskon Produk
	Source	Administrator
	Input	Data Diskon
	Output	Info Diskon
	Destination	Administrator
	Logika Proses	1. Administrator memilih Diskon produk 2. Di dalam halamn ini administrator dapat menambah data diskon
39	No. Proses	4.3.1
	Nama	Tambah Produk Terlaris

	Proses	
	Source	Administrator
	Input	Data Produk Terlaris
	Output	Info Produk Terlaris
	Destination	Administrator
	Logika Proses	1. Administrator, masuk ke produk terlaris produk dan menekan tombol tambah. 2. Administrator,menginputkan data produk terlaris. 3. Menekan tombol simpa. 4. Data akan langsung tersimpan ke data base.
40	No. Proses	4.3.2
	Nama Proses	Edit Produk Terlaris
	Source	Administrator
	Input	Data Produk Terlaris
	Output	Data Produk Terlaris
	Destination	Administrato
	Logika Proses	1. Cari data produk terlaris yang akan di edit. 2. Klik edit produk terlaris 3. Inputkan data produk terlaris . 4. Simpan data produk terlaris yang telah di edit.
41	No. Proses	4.3.3
	Nama Proses	Cari Produk Terlaris
	Source	Administrator
	Input	Data Produk Terlaris
	Output	Info Produk Terlaris
	Destination	Administrator
	Logika Proses	1. Administrator, inputkan data produk terlarispada form pencarian data produk 2. Sistem akan menampilkan hasil pencarian yang telah di inputkan oleh Administrator.
42	No. Proses	4.3.4
	Nama Proses	Hapus Produk Terlaris
	Source	Administrator
	Input	Data Produk Terlaris
	Output	Info Produk Terlaris
	Destination	Administrator
	Logika Proses	1. Cari data produk terlaris yang akan di hapus. 2. Klik *delete* tombol (X).

		3. Data produk terlaris terhapus Simpan data produk terlaris yang telah di hapus.
43	No. Proses	4.4.1
	Nama Proses	Tambah Data Diskon
	Source	Administrator
	Input	Data Diskon
	Output	Info Diskon
	Destination	Administrator
	Logika Proses	1. Administrator, mengklik tombol tamabah data diskon 2. Administrator, menginputkan data diskon. 3. Data akan langsung tersimpan ke data base.
44	No. Proses	4.4.2
	Nama Proses	Edit Data Diskon
	Source	Administrator
	Input	Data Diskon
	Output	Info Diskon
	Destination	Administrator
	Logika Proses	1. Cari data diskon produk yang akan di edit. 2. Klik edit diskon produk. 3. Inputkan data diskon produk yang akan di edit. 4. Simpan data diskon produk yang telah di edit.
45	No. Proses	4.4.3
	Nama Proses	Cari Data Diskon
	Source	Administrator
	Input	Data Diskon
	Output	Info Diskon
	Destination	Administrator
	Logika Proses	1. Administrator, inputkan data Diskon produk pada form pencarian detail produk 2. Sistem akan menampilkan hasil pencarian yang telah di inputkan oleh Administrator.
46	No. Proses	4.4.4
	Nama Proses	Hapus Data Diskon
	Source	Administrator
	Input	Data Diskon
	Output	Info Diskon
	Destination	Administrator

	Logika Proses	1. Cari data diskon produk yang akan di hapus. 2. Klik hapus diskon produk. 3. Data diskon produk terhapus 4. Simpan data diskon produk yang telah di hapus.
47	No. Proses	5.1
	Nama Proses	Pengolahan pemesanan Baru
	Source	Petugas toko
	Input	Data pemesanan, data Pemesanan Baru
	Output	Info pemesanan, info Pemesanan Baru
	Destination	Petugas toko
	Logika Proses	1. Petugas toko masuk ke pengolahan transaksi dan menu pemesanan baru 2. Di dalam menu pemesan baru Petugas toko dapat melihat dan mencari dan menghapus
48	No. Proses	5.2
	Nama Proses	Pengolahan konfirmasi Bayar
	Source	Petugas Toko
	Input	Data pembayaran, data konfirmasi Bayar
	Output	Info pembayaran, info konfirmasi Bayar
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	1. Petugas Toko masuk ke pengolahan konfirmasi bayar. 2. Di dalam menu pengolahan konfirmasi bayar petugas toko dapat melihat,cari dan menghapus konfirmasi bayar.
49	No. Proses	5.3
	Nama Proses	Pengolahan Transaksi Penjualan
	Source	Petugas toko
	Input	Data Pengiriman, Data Transaksi Penjualan
	Output	Info Pengiriman, info Data Transaksi Penjualan
	Destination	Petugas toko
	Logika Proses	1. Petugas Toko masuk ke pengolahan Transaksi Penjualan 2. Di dalam menu pengolahan Transaksi Penjualan petugas toko dapat melihat,cari dan menghapus Transaksi Penjualan.
50	No. Proses	5.4
	Nama Proses	Pengolahan Batal Pesan
	Source	Petugas toko
	Input	Data batal pemesanan
	Output	Info batal pemesanan

	Destination	Petugas toko
	Logika Proses	1. Petugas Toko masuk ke pengolahan batal pemesanan 2. Di dalam menu pengolahan batal pemesanan petugas toko dapat melihat,cari dan detail Transaksi Penjualan.
51	No. Proses	5.5
	Nama Proses	Pengolahan Retur
	Source	Petugas toko
	Input	Data Retur
	Output	Info Retur
	Destination	Petugas toko
	Logika Proses	1. Petugas Toko masuk ke pengolahan Retur 2. Di dalam menu pengolahan Retur petugas toko dapat melihat,cari, edit status.
52	No. Proses	5.1.1
	Nama Proses	Lihat Pemesanan Barau
	Source	Petugas toko
	Input	Data Pemesana,Data Pemesanan Baru
	Output	Info Pemesana, Info Pemesanan Baru
	Destination	Petugas toko
	Logika Proses	1. Petugas toko masukke halaman Pemesanan Barau . 2. Kemudian memilih gambar kaca pembesar atau lihat pemesanan baru 3. Sistem menampilkan pemesanan baru yang dilakukan.
53	No. Proses	5.1.2
	Nama Proses	Hapus Pemesanan Baru
	Source	Petugas toko
	Input	Data Pemesana,Data Pemesanan Baru
	Output	Info Pemesana, Info Pemesanan Baru
	Destination	Petugas toko
	Logika Proses	1. Petugas toko masuk ke halaman Pemesanan Barau dan mengklik hapus pemesanan baru 2. Data pemesan baru terhapus dari *database*
54	No. Proses	5.1.3
	Nama Proses	Cari Pemesanan Baru
	Source	Petugas toko
	Input	Data Pemesana,Data Pemesanan Baru
	Output	Info Pemesana, Info Pemesanan Baru

	Destination	Petugas toko
	Logika Proses	1. Petugas toko, menginputkan kata kunci yang ingin dicari pada form pencarian Pemesanan baru 2. Sistem akan menampilkan hasil pencarian yang telah di inputkan oleh petugas toko.
55	No. Proses	5.2.1
	Nama Proses	Lihat Konfirmasi Bayar
	Source	Petugas toko
	Input	Data Pemesana,Data Pemesanan Baru
	Output	Info Pemesana, Info Pemesanan Baru
	Destination	Petugas toko
	Logika Proses	1. Petugas toko masuk ke menu konfirmasi dan lihat konfirmasi bayar 2. Sistem menampilkan konfirmasi bayar yang telah dilakukan
56	No. Proses	5.2.2
	Nama Proses	Hapus Konfirmasi Bayar
	Source	Petugas toko
	Input	Data Pemesanan,Data Pemesanan Baru
	Output	Info Pemesanan, Info Pemesanan Baru
	Destination	Petugas toko
	Logika Proses	1. Petugas toko masuk ke menu konfirmasi dan hapus konfirmasi bayar 2. Data konfirmasi bayar yang telah dihapus terhapus dari data base
57	No. Proses	5.2.3
	Nama Proses	Cari Konfirmasi Bayar
	Source	Petugas toko
	Input	Data Pemesana,Data Pemesanan Baru
	Output	Info Pemesana, Info Pemesanan Baru
	Destination	Petugas toko
	Logika Proses	1. Petugas toko, menginputkan kata kunci yang ingin dicari pada form pencarian konfirmasi bayar 2. Sistem akan menampilkan hasil pencarian yang telah diinputkan oleh petugas toko
58	No. Proses	5.3.1
	Nama Proses	Lihat Transaksi Penjualan
	Source	Petugas Toko

	Input	Data Pengiriman, Data Transaksi Penjualan
	Output	Info Pengiriman, Info Transaksi Penjualan
	Destination	Manager toko, Petugas Toko
	Logika Proses	1. Petugas Toko masuk ke halaman Transaksi Penjualan 2. Petugas Toko mengklik tombol lihat Transaksi Penjualan 3. Sistem menampilkan semua data Transaksi Penjualan
59	No. Proses	5.3.2
	Nama Proses	Hapus Transaksi Penjualan
	Source	Petugas Toko
	Input	Data Pengiriman, Data Transaksi Penjualan
	Output	Info Pengiriman, Info Transaksi Penjualan
	Destination	Manager toko, Petugas Toko
	Logika Proses	1. Petugas Toko masuk ke halaman Transaksi Penjualan 2. Petugas Toko mengklik tombol hapus Transaksi Penjualan 3. data Transaksi Penjualan yang telah dihapus, terhapus dari data base
60	No. Proses	5.3.3
	Nama Proses	Cari Transaksi Penjualan
	Source	Petugas Toko
	Input	Data Pengiriman, Data Transaksi Penjualan
	Output	Info Pengiriman, Info Transaksi Penjualan
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	1. Petugas toko, menginputkan kata kunci yang ingin dicari pada form pencarian Transaksi Penjualan 2. Sistem akan menampilkan hasil pencarian yang telah diinputkan oleh petugas toko
61	No. Proses	5.4.1
	Nama Proses	Lihat Batal Pesan
	Source	Petugas Toko
	Input	Data pemesanan, Data batal pesan
	Output	Info pemesanan, Info batal pesan
	Destination	Manager toko, Petugas Toko
	Logika Proses	1. Petugas Toko masuk ke halaman pesan 2. Petugas Toko mengklik tombol lihat batal pesan 3. Sistem menampilkan semua data batal pesan
62	No. Proses	5.4.2
	Nama Proses	Detail Batal Pesan

	Source	Petugas Toko
	Input	Data pemesanan, Data batal pesan
	Output	Info pemesanan, Info batal pesan
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	1. Petugas Toko masuk ke halaman pesan 2. Petugas Toko mengklik tombol detail batal pesan 3. Sistem menampilkan semua detail data batal pesan.
63	No. Proses	5.4.3
	Nama Proses	Cari Batal Pesan
	Source	Petugas Toko
	Input	Data pemesanan, Data batal pesan
	Output	Info pemesanan, Info batal pesan
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	1. Petugas toko, menginputkan kata kunci yang ingin dicari pada form pencarian batal pesan 2. Sistem akan menampilkan hasil pencarian yang telah diinputkan oleh petugas toko
64	No. Proses	5.5.1
	Nama Proses	Lihat Retur
	Source	Petugas toko
	Input	Data Retur
	Output	Info Retur
	Destination	Petugas Toko
	Logika Proses	1. Petugas toko masuk ke halaman retur 2. Petugas toko mengklik lihat retur 3. Sistem menampilakn data retu kepada Petugas toko
65	No. Proses	5.5.2
	Nama Proses	Cari Retur
	Source	Petugas toko
	Input	Data Retur
	Output	Info Return
	Destination	Petugas Toko, Web Jasa Pengiriman, Member
	Logika Proses	1. Petugas toko menginputkan retur pada form pencarian lalu menekan tombol cari 2. Sistem akan menampilkan hasil pencarian yang telah diinputkan oleh Petugas toko
66	No. Proses	5.5.3
	Nama	Konfirmasi Retur

	Proses	
	Source	Petugas toko
	Input	Data Retur
	Output	Info Retur
	Destination	Petugas Toko, Web Jasa Pengiriman, Member
	Logika Proses	1. Petugas toko masuk ke menu Retur 2. Setelah masuk administrator melihat data return, jika ada yang akan melakukan return maka Petugas toko melakukan konformasi retur dengan pelanggan yang bersangkutan, apabila tidak ada maka Petugas toko kembali ke menu utama.
67	No. Proses	6.1
	Nama Proses	Pengolahan Data Propinsi
	Source	Administrator
	Input	Data Propinsi
	Output	Info Propinsi
	Destination	Administator
	Logika Proses	1. Administrator masuk ke menu Data Propinsi 2. Dalam menu Data Propinsi Administrator dapat melakukan pengolahan : a. Tambah data Propinsi b. Edit data Propinsi c. Cari data Propinsi d. Hapus data Propinsi
68	No. Proses	6.2
	Nama Proses	Pengolahan Data Kota
	Source	Administrator
	Input	Data Kota,Data Propinsi,
	Output	Info kota, Info Propinsi
	Destination	Administator
	Logika Proses	1. Administator masuk ke menu Data Propinsi 2. Dalam menu Data Propinsi Administrator dapat melakukan pengolahan : A. Tambah data kota B. Edit data kota C. Cari data kota D. Hapus data kota
69	No. Proses	6.3
	Nama Proses	Pengolahan Jasa Kirim
	Source	Administrator

	Input	Data Jasa kirim
	Output	Info Jasa kirim
	Destination	Administator
	Logika Proses	1. Administator masuk ke menu jasa kirim 2. Dalam menu jasa kirim Administrator dapat melakukan pengolahan : A. Tambah jasa kirim B. Edit jasa kirim C. Cari jasa kirim D. Hapus jasa kirim
70	No. Proses	6.4
	Nama Proses	Pengolahan Ongkos Kirim
	Source	Administrator
	Input	Data Ongkos kirim
	Output	Info Ongkos kirim
	Destination	Administator
	Logika Proses	1. Administator masuk ke menu jasa kirim 2. Dalam menu jasa kirim Administrator dapat melakukan pengolahan : A. Tambah Ongkos kirim B. Edit Ongkos kirim C. Cari Ongkos kirim D. Hapus Ongkos kirim
71	No. Proses	6.1.1
	Nama Proses	Tambah data propinsi
	Source	Administrator
	Input	Data Propinsi
	Output	Info Propinsi
	Destination	Administator
	Logika Proses	1. Administator masuk ke menu data propinsi 2. Dalam menu data propinsi Administrator memilih tambah data 3. System menampilakn form tambah data propinsi, lalu administrator mengisi data propinsi 4. Apabila ingin menyimpan tekan simpan dan ingin membatalkan tekan batal
72	No. Proses	6.1.2
	Nama Proses	Edit data propinsi
	Source	Administrator

	Input	Data Propinsi
	Output	Info Propinsi
	Destination	Administator, Manager Toko
	Logika Proses	1. Administator masuk ke menu data propinsi 2. Administrator memilih data yang akan di edit 3. Dalam menu data propinsi Administrator memilih edit data 4. Sistem menampilakn form edit data propinsi, lalu administrator mengisi data propinsi 5. Apabila ingin menyimpan data yang telah di edit tekan simpan dan ingin membatalkan tekan batal
73	No. Proses	6.1.3
	Nama Proses	cari data propinsi
	Source	Administrator
	Input	Data Propinsi
	Output	Info Propinsi
	Destination	Administator
	Logika Proses	1. Administator masuk ke menu data propinsi 2. Administrator menginputkan kata kunci data yang akan dicari, lali tekan cari 3. System menampilakn data yang telah dinputkan oleh administrator
74	No. Proses	6.1.4
	Nama Proses	Hapus data propinsi
	Source	Administrator
	Input	Data Propinsi
	Output	Info Propinsi
	Destination	Administator
	Logika Proses	1. Administator masuk ke menu data propinsi 2. Administrator memilih data yang akan di hapus 3. Dalam menu data propinsi Administrator memilih hapus data 4. System akan menampilakn 2 pilihan ya dan tidak,apabila ingin menghapus data tekan ya dan membatalkan tekan tidak.
75	No. Proses	6.2.1
	Nama Proses	Tambah data kota
	Source	Administrator
	Input	Data kota
	Output	Info kota
	Destination	Administator
	Logika	1. Administator masuk ke menu data kota

	Proses	2. Dalam menu data kota Administrator memilih tambah data 3. System menampilakn form tambah data kota, lalu administrator mengisi data kota 4. Apabila ingin menyimpan tekan simpan dan ingin membatalkan tekan batal
76	No. Proses	6.2.2
	Nama Proses	Edit data kota
	Source	Administrator
	Input	Data kota
	Output	Info kota
	Destination	Administator
	Logika Proses	1. Administator masuk ke menu data kota 2. Administrator memilih data yang akan di edit 3. Dalam menu data kota Administrator memilih edit data 4. System menampilakn form edit data kota, lalu administrator mengisi data kota 5. Apabila ingin menyimpan data yang telah di edit tekan simpan dan ingin membatalkan tekan batal
77	No. Proses	6.2.3
	Nama Proses	cari data kota
	Source	Administrator
	Input	Data kota
	Output	Info kota
	Destination	Administator
	Logika Proses	1. Administator masuk ke menu data kota 2. Administrator menginputkan kata kunci data yang akan dicari, lali tekan cari 3. System menampilakn data yang telah diinputkan oleh administrator
78	No. Proses	6.2.4
	Nama Proses	Hapus data kota
	Source	Administrator
	Input	Data kota
	Output	Info kota
	Destination	Administator
	Logika Proses	1. Administator masuk ke menu data kota 2. Administrator memilih data yang akan di hapus 3. Dalam menu data kota Administrator memilih hapus data 4. System akan menampilakn 2 pilihan ya dan tidak, apabila

		ingin menghapus data tekan ya dan membatalkan tekan tidak.
79	No. Proses	6.3.1
	Nama Proses	Tambah Jasa Kirim
	Source	Administrator
	Input	Data Jasa Kirim
	Output	Info Jasa Kirim
	Destination	Administator
	Logika Proses	1. Administator masuk ke menu Jasa Kirim Dalam menu data Jasa Kirim Administrator memilih tambah data 2. System menampilakn form tambah Jasa Kirim, lalu administrator mengisi data Jasa Kirim 3. Apabila ingin menyimpan tekan simpan dan ingin membatalkan tekan batal
80	No. Proses	6.3.2
	Nama Proses	Edit Jasa Kirim
	Source	Administrator
	Input	Data Jasa Kirim
	Output	Info Jasa Kirim
	Destination	Administator
	Logika Proses	1. Administator masuk ke menu Jasa Kirim, Administrator memilih data yang akan di edit 2. Dalam menu Jasa Kirim Administrator memilih edit data 3. System menampilakn form edit data Jasa Kirim, lalu administrator mengisi data Jasa Kirim 4. Apabila ingin menyimpan data yang telah di edit tekan simpan dan ingin membatalkan tekan batal
81	No. Proses	6.3.3
	Nama Proses	cari Jasa Kirim
	Source	Administrator
	Input	Data Jasa Kirim
	Output	Info Jasa Kirim
	Destination	Administator
	Logika Proses	1. Administator masuk ke menu Jasa Kirim, Administrator menginputkan kata kunci data yang akan dicari, lalu tekan cari 2. Sistem menampilakn data yang telah diinputkan oleh administrator
82	No. Proses	6.3.4
	Nama	Hapus Jasa Kirim

	Proses	
	Source	Administrator
	Input	Data Jasa Kirim
	Output	Info Jasa Kirim
	Destination	Administator
	Logika Proses	1. Administator masuk ke menu Jasa Kirim 2. Administrator memilih data yang akan di hapus 3. Dalam menu data kota Administrator memilih hapus data 4. System akan menampilakn 2 pilihan ya dan tidak, apabila ingin menghapus data tekan ya dan membatalkan tekan tidak.
83	No. Proses	6.4.1
	Nama Proses	Tambah Ongkos Kirim
	Source	Administrator
	Input	Data Ongkos Kirim
	Output	Info Ongkos Kirim
	Destination	Administator
	Logika Proses	1. Administator masuk ke menu Ongkos Kirim Dalam menu data Ongkos Kirim Administrator memilih tambah data 2. Sistem menampilakn form tambah Ongkos Kirim, lalu administrator mengisi data Ongkos Kirim 3. Apabila ingin menyimpan tekan simpan dan ingin membatalkan tekan batal
84	No. Proses	6.4.2
	Nama Proses	Edit Ongkos Kirim
	Source	Administrator
	Input	Data Ongkos Kirim
	Output	Info Ongkos Kirim
	Destination	Administator
	Logika Proses	1. Administator masuk ke menu Ongkos Kirim, Administrator memilih data yang akan diedit 2. Dalam menu Ongkos Kirim Administrator memilih edit data 3. Sistem menampilakn form edit data Ongkos Kirim, lalu administrator mengisi data Ongkos Kirim 4. Apabila ingin menyimpan data yang telah di edit tekan simpan dan ingin membatalkan tekan batal
85	No. Proses	6.4.3
	Nama Proses	Cari Ongkos Kirim
	Source	Administrator
	Input	Data Ongkos Kirim

	Output	Info Ongkos Kirim
	Destination	Administator
	Logika Proses	1. Administator masuk ke menu Ongkos Kirim, Administrator menginputkan kata kunci data yang akan dicari, lalu tekan cari 2. Sistem menampilakn data yang telah diinputkan oleh administrator
86	No. Proses	6.4.4
	Nama Proses	Hapus Ongkos Kirim
	Source	Administrator
	Input	Data Ongkos Kirim
	Output	Info Ongkos Kirim
	Destination	Administator
	Logika Proses	1. Administator masuk ke menu Ongkos Kirim 2. Administrator memilih data yang akan di hapus 3. Dalam menu data kota Administrator memilih hapus data 4. System akan menampilakn 2 pilihan ya dan tidak, apabila ingin menghapus data tekan ya dan membatalkan tekan tidak.
87	No. Proses	6.5.1
	Nama Proses	Tambah Kecamatan
	Source	Administrator
	Input	Data Kecamatan
	Output	Info Kecamatan
	Destination	Administator
	Logika Proses	1. Administator masuk ke Dalam menu data kecamatan Administrator memilih tambah data 2. System menampilakn form tambah kecamatan, lalu administrator mengisi data kecamatan 3. Apabila ingin menyimpan tekan simpan dan ingin membatalkan tekan batal
88	No. Proses	6.5.2
	Nama Proses	Edit kecamatan
	Source	Administrator
	Input	Data kecamatan
	Output	Info kecamatan
	Destination	Administator
	Logika Proses	1. Administator masuk ke menu kecamatan, Administrator memilih data yang akan di edit 2. Dalam menu kecamatan Administrator memilih edit data

		3. *System* menampilakn form edit data kecamatan, lalu administrator mengisi data kecamatan 4. Apabila ingin menyimpan data yang telah di edit tekan simpan dan ingin membatalkan tekan batal
89	No. Proses	6.5.3
	Nama Proses	cari kecamatan
	Source	Administrator
	Input	Data kecamatan
	Output	Info kecamatan
	Destination	Administator
	Logika Proses	1. Administator masuk ke menu kecamatan, Administrator menginputkan kata kunci data yang akan dicari, lalu tekan cari 2. Sistem menampilakn data yang telah diinputkan oleh administrator
90	No. Proses	6.5.4
	Nama Proses	Hapus kecamatan
	Source	Administrator
	Input	Data kecamatan
	Output	Info kecamatan
	Destination	Administator
	Logika Proses	1. Administator masuk ke menu kecamatan 2. Administrator memilih data yang akan di hapus 3. Dalam menu data kota Administrator memilih hapus data 4. Sistem akan menampilakn 2 pilihan ya dan tidak, apabila ingin menghapus data tekan ya dan membatalkan tekan tidak.
91	No. Proses	6.6.1
	Nama Proses	Tambah Paket
	Source	Administrator
	Input	Data Paket
	Output	Info Paket
	Destination	Administator
	Logika Proses	1. Administator masuk ke Dalam menu data Paket Administrator memilih tambah data 2. Sistem menampilakn form tambah Paket, lalu administrator mengisi data Paket 3. Apabila ingin menyimpan tekan simpan dan ingin membatalkan tekan batal
92	No. Proses	6.6.2

	Nama Proses	Edit Paket
	Source	Administrator
	Input	Data Paket
	Output	Info Paket
	Destination	Administator
	Logika Proses	1. Administator masuk ke menu Paket, Administrator memilih data yang akan diedit 2. Dalam menu Paket Administrator memilih edit data 3. Sistem menampilakn *form edit* data paket, lalu administrator mengisi data Paket 4. Apabila ingin menyimpan data yang telah diedit tekan simpan dan ingin pembatalkan tekan batal
93	No. Proses	6.6.3
	Nama Proses	cari paket
	Source	Administrator
	Input	Data Paket
	Output	Info Paket
	Destination	Administator
	Logika Proses	1. Administator masuk ke menu Paket, Administrator menginputkan kata kunci data yang akan dicari, lalu tekan cari 2. Sistem menampilakn data yang telah diinputkan oleh administrator
94	No. Proses	6.6.4
	Nama Proses	Hapus Paket
	Source	Administrator
	Input	Data Paket
	Output	Info Paket
	Destination	Administator
	Logika Proses	1. Administator masuk ke menu Paket 2. Administrator memilih data yang akan di hapus 3. Dalam menu data Paket Administrator memilih hapus data 4. Sistem akan menampilakn 2 pilihan ya dan tidak, apabila ingin menghapus data tekan ya dan membatalkan tekan tidak.
95	No. Proses	7.1
	Nama Proses	Pengolahan Laporan pemesanan Keseluruhan
	Source	Manager Toko
	Input	Data pesan

	Output	Info pesan
	Destination	Manager Toko
	Logika Proses	1. Manager Toko masuk ke menu laporan Pemesanan 2. Dalam menu menu laporan Pemesanan Manager Toko dapat melakukan pengolahan : a. Tampilkan laporan pemesana keseluruhan b. Print laporan pemesana keseluruhan
96	No. Proses	7.2
	Nama Proses	Pengolahan Laporan pemesanan Perperiode
	Source	Manager Toko
	Input	Data pesan
	Output	Info pesan
	Destination	Manager Toko
	Logika Proses	1. Manager Toko masuk ke menu laporan Pemesanan perperiode 2. Dalam menu menu laporan Pemesanan perperiode Manager Toko dapat melakukan pengolahan : a.Pilih laporan pemesanan perperiode b.Tampilkan laporan pemesana perperiode c.Print laporan pemesana perperiode
97	No. Proses	7.3
	Nama Proses	Pengolahan Laporan pemesanan perstatus bayar
	Source	Manager Toko
	Input	Data Pembayaran, Data pesan
	Output	Info Pembayaran, Info Pesan
	Destination	Manager Toko
	Logika Proses	1. Manager Toko masuk ke menu laporan Pemesanan perstatus bayar 2. Dalam menu menu laporan Pemesanan perstatus bayar Manager Toko dapat melakukan pengolahan : a.Pilih laporan pemesanan perstatus bayar b.Tampilkan laporan pemesana perstatus bayar c.Print laporan pemesana perstatus bayar
98	No. Proses	7.4
	Nama Proses	Pengolahan Laporan detail pemesanan
	Source	Manager Toko
	Input	Data Pembayaran, Data pesan
	Output	Info Pembayaran, Info pesan
	Destination	Manager Toko
	Logika	1. Manager Toko masuk ke menu laporan detail pemesanan

	Proses	2. Dalam menu menu laporan detail pemesanan Manager Toko dapat melakukan pengolahan : a. Pilih laporan detail pemesanan b. Tampilkan detail pemesanan c. Print laporan detail pemesanan
99	No. Proses	7.5
	Nama Proses	Pengolahan Laporan Retur
	Source	Manager Toko
	Input	Data Retur
	Output	Info Retur
	Destination	Manager Toko
	Logika Proses	1. Manager Toko masuk ke menu laporan Retur 2. Dalam menu menu laporan Retur Manager Toko dapat melakukan pengolahan : a. Pilih laporan Retur b. Tampilkan laporan Retur c. Print laporan Retur
100	No. Proses	7.6
	Nama Proses	Pengolahan Laporan Produk
	Source	Manager Toko
	Input	Data Produk
	Output	Info Produk
	Destination	Manager Toko
	Logika Proses	1. Manager Toko masuk ke menu laporan Produk 2. Dalam menu menu laporan Produk Manager Toko dapat melakukan pengolahan : a. Pilih laporan Produk b. Tampilkan laporan Produk c. Print laporan Produk
101	No. Proses	7.1.1
	Nama Proses	Tampil laporan pemesana keseluruhan
	Source	Manager Toko
	Input	Data pesan
	Output	Info pesan
	Destination	Manager Toko
	Logika Proses	1. Manager Toko masuk ke menu laporan 2. Setelah di dalam menu laporan manager toko mengklik tombol tampil laporan pemesana keseluruhan 3. Sistem akan menampilakan laporan pemesana keseluruhan

102	No. Proses	7.1.2
	Nama Proses	Print laporan pemesana keseluruhan
	Source	Manager Toko
	Input	Data pesan
	Output	Info pesan
	Destination	Manager Toko
	Logika Proses	1. Manager Toko masuk ke menu laporan pemesana keseluruhan dan jika akan print, maka tekan tombol print,juka ingin keluar close dan kembali ke menu sebelumnya pilih back.
103	No. Proses	7.2.1
	Nama Proses	Pilih laporan pemesanan Perperiode
	Source	Manager Toko
	Input	Data pesan
	Output	Info pesan
	Destination	Manager Toko
	Logika Proses	1. Manager toko memilih laporan pemesanan Perperiode 2. Lalu memilih peride laporan yang diinginkan
104	No. Proses	7.2.2
	Nama Proses	Tampil laporan pemesana pemesanan Perperiode
	Source	Manager Toko
	Input	Data pesan
	Output	Info pesan
	Destination	Manager Toko
	Logika Proses	1. Manager Toko masuk ke menu laporan pemesanan Perperiode 2. Setelah di dalam menu laporan pemesanan Perperiode manager toko mengklik tombol tampil laporan pemesanan Perperiode 3. Sistem akan menampilakan laporan pemesanan Perperiode
105	No. Proses	7.2.3
	Nama Proses	Print laporan pemesanan Perperiode
	Source	Manager Toko
	Input	Data pesan
	Output	Info pesan
	Destination	Manager Toko
	Logika	1. Manager Toko masuk ke menu laporan pemesanan

	Proses	Perperiode dan jika akan print, maka tekan tombol print,juka ingin keluar close dan kembali ke menu sebelumnya pilih back.
106	No. Proses	7.3.1
	Nama Proses	Pilih laporan pemesanan Perstatus bayar
	Source	Manager Toko
	Input	Data Pembayaran
	Output	Info Pembayaran
	Destination	Manager Toko
	Logika Proses	1. Manager toko memilih laporan pemesanan Perstatus bayar 2. Lalu memilih status laporan yang diinginkan
107	No. Proses	7.3.2
	Nama Proses	Tampil laporan pemesana pemesanan Perstatus bayar
	Source	Manager Toko
	Input	Data Pembayaran
	Output	Info Pembayaran
	Destination	Manager Toko
	Logika Proses	1. Manager Toko masuk ke menu laporan pemesanan Perstatus bayar 2. Setelah di dalam menu laporan pemesanan Perstatus bayar manager toko mengklik tombol tampil laporan pemesanan Perstatus bayar 3. Sistem akan menampilakan laporan pemesanan Perstatus bayar
108	No. Proses	7.3.3
	Nama Proses	Print laporan pemesanan Perstatus bayar
	Source	Manager Toko
	Input	Data Pembayaran
	Output	Info Pembayaran
	Destination	Manager Toko
	Logika Proses	1. Manager Toko masuk ke menu laporan pemesanan Perstatus bayar dan jika akan print, maka tekan tombol print, jika ingin keluar close dan kembali ke menu sebelumnya pilih back.
109	No. Proses	7.4.1
	Nama Proses	Pilih laporan detail pemesanan
	Source	Manager Toko
	Input	Data Produk, Data Pesan

	Output	Info Produk, Info Pesan
	Destination	Manager Toko
	Logika Proses	1. Manager toko memilih laporan detail pemesanan 2. Lalu memilih detail laporan yang diinginkan
110	No. Proses	7.4.2
	Nama Proses	Tampil laporan detail pemesanan
	Source	Manager Toko
	Input	Data Produk, Data Pesan
	Output	Info Produk, Info Pesan
	Destination	Manager Toko
	Logika Proses	1. Manager Toko masuk ke menu laporan detail pemesanan 2. Setelah di dalam menu laporan detail pemesanan manager toko mengklik tombol tampil laporan detail pemesanan 3. Sistem akan menampilakan laporan detail pemesanan
111	No. Proses	7.4.3
	Nama Proses	Print laporan detail pemesanan
	Source	Manager Toko
	Input	Data Produk, Data Pesan
	Output	Info Produk, Info Pesan
	Destination	Manager Toko
	Logika Proses	1. Manager Toko masuk ke menu laporan detail pemesanan dan jika akan print, maka tekan tombol print, jika ingin keluar close dan kembali ke menu sebelumnya pilih back.
112	No. Proses	7.5.1
	Nama Proses	Pilih laporan Retur
	Source	Manager Toko
	Input	Data Retur
	Output	Info Retur
	Destination	Manager Toko
	Logika Proses	1. Manager toko memilih laporan Retur 2. Lalu memilih status laporan Retur yang diinginkan
113	No. Proses	7.5.2
	Nama Proses	Tampil laporan Retur
	Source	Manager Toko
	Input	Data Retur
	Output	Info Retur
	Destination	Manager Toko

	Logika Proses	1. Manager Toko masuk ke menu laporan Retur 2. Setelah di dalam menu laporan Retur manager toko mengklik tombol tampil Retur Sistem akan menampilakan laporan Retur
114	No. Proses	7.5.3
	Nama Proses	Print laporan Retur
	Source	Manager Toko
	Input	Data Retur
	Output	Info Retur
	Destination	Manager Toko
	Logika Proses	1. Manager Toko masuk ke menu laporan Retur dan jika akan print, maka tekan tombol print, jika ingin keluar close dan kembali ke menu sebelumnya pilih back.
115	No. Proses	7.6.1
	Nama Proses	Pilih laporan produk
	Source	Manager Toko
	Input	Data produk
	Output	Info produk
	Destination	Manager Toko
	Logika Proses	1. Manager toko memilih laporan produk 2. Lalu memilih produk yang laporanya diinginkan
116	No. Proses	7.6.2
	Nama Proses	Tampil laporan produk
	Source	Manager Toko
	Input	Data produk
	Output	Info produk
	Destination	Manager Toko
	Logika Proses	1. Manager Toko masuk ke menu laporan produk 2. Setelah di dalam menu laporan produk manager toko mengklik tombol tampil, Sistem akan menampilakan laporan produk
117	No. Proses	7.6.3
	Nama Proses	Print laporan produk
	Source	Manager Toko
	Input	Data produk
	Output	Info produk
	Destination	Manager Toko

	Logika Proses	1. Manager Toko masuk ke menu laporan produk dan jika akan *print*, maka tekan tombol *print*, jika ingin keluar *close* dan kembali ke menu sebelumnya pilih *back.*
118	No. Proses	8.1
	Nama Proses	Pengelolaan informasi beranda
	Source	Administrator
	Input	Data informasi
	Output	Info informasi
	Destination	Administrator
	Logika Proses	1. Administrator masuk ke Pengelolaan informasi beranda 2. Di dalam menu Pengelolaan informasi beranda Administrator dapat melakukan penambahan dan pengeditan informasi.
119	No. Proses	8.2
	Nama Proses	Pengelolaan informasi tentang kami
	Source	Administrator
	Input	Data informasi
	Output	Info informasi
	Destination	Administrator
	Logika Proses	1. Administrator masuk ke Pengelolaan informasi tentang kami 2. Di dalam menu Pengelolaan informasi tentang kami Administrator dapat melakukan penambahan dan pengeditan informasi.
120	No. Proses	8.3
	Nama Proses	Pengelolaan informasi syarat dan ketentuan
	Source	Administrator
	Input	Data informasi
	Output	Info informasi
	Destination	Administrator
	Logika Proses	1. Administrator masuk ke Pengelolaan informasi syarat dan ketentuan 2. Di dalam menu Pengelolaan informasi syarat dan ketentuan Administrator dapat melakukan penambahan dan pengeditan informasi.
121	No. Proses	8.4
	Nama Proses	Pengelolaan informasi cara belanja
	Source	Administrator
	Input	Data informasi

	Output	Info informasi
	Destination	Administrator
	Logika Proses	1. Administrator masuk ke Pengelolaan informasi cara belanja 2. Di dalam menu Pengelolaan informasi cara belanja Administrator dapat melakukan penambahan dan pengeditan informasi.
122	No. Proses	8.5
	Nama Proses	Pengelolaan informasi ongkos kirim
	Source	Administrator
	Input	Data informasi
	Output	Info informasi
	Destination	Administrator
	Logika Proses	1. Administrator masuk ke Pengelolaan informasi ongkos kirim 2. Di dalam menu Pengelolaan informasi ongkos kirim Administrator dapat melakukan penambahan dan pengeditan informasi.
123	No. Proses	9.1
	Nama Proses	Pengolahan *Design* Competition
	Source	Administrator
	Input	Data *Design*, Data gambar design
	Output	Info *Design*, Info gambar design
	Destination	Administrator, Member
	Logika Proses	1. Member masuk ke halaman *design* 2. Pada halaman design member dapat mengirimkan *design* produk, dan dapat melakukan *rating* terhadap design-design yang telah dikirimkan 3. Administrator masuk ke halaman *design* 4. Pada halaman *design* administrator dapat melakukan pengelolaan rating data design yang telah dikirimkan oleh member .
124	No. Proses	9.3
	Nama Proses	Pengolahan *Custom Design*
	Source	Petugas Toko
	Input	Data *Design*, Data Gambar *Design*, Data bahan, Data ukuran
	Output	Info *Design*, Info Gambar *Design*, Info bahan, Info ukuran
	Destination	Petugas Toko, Member
	Logika Proses	1. Petugas Toko masuk ke halaman *custom design* 2. Pada halaman *design* administrator dapat menampilakn

		Pemenang dari design competition dengan mengklik tampilkan pemenang.
125	No. Proses	9.3.1
	Nama Proses	*Design* baru
	Source	Petugas Toko
	Input	Data *Design*, Data Gambar *Design*
	Output	Info *Design*, info Gambar *Design*
	Destination	Petugas Toko, Member
	Logika Proses	1. Petugas Toko masuk ke halaman *design* baru 2. Pada halaman *design* petugas toko dapat melihat data *design* baru
126	No. Proses	9.3.2
	Nama Proses	*Design* kasir
	Source	Petugas Toko
	Input	Data *Design*, Data Gambar *Design*
	Output	Info *Design*, info Gambar *Design*
	Destination	Petugas Toko, Member
	Logika Proses	1. Petugas Toko masuk ke halaman *design* 2. Pada halaman *design* kasir petugas toko dapat melihat dan memnghapus data *design* yang telah dikirimkan oleh member yang telah terdaftar .
127	No. Proses	9.3.3
	Nama Proses	*Design* Member
	Source	Petugas Toko
	Input	Data *Design*, Data Gambar *Design*
	Output	Info *Design*, info Gambar *Design*
	Destination	Petugas Toko, Member
	Logika Proses	1. Petugas Toko masuk ke halaman *design* member 2. Pada halaman *design* petugas toko dapat melihat dan menghapus data data design yang telah dikirimkan oleh member .
128	No. Proses	10
	Nama Proses	Pemesanan
	Source	Member
	Input	Data Pesan, Data Produk
	Output	Info Pesan, Info Produk
	Destination	Member

	Logika Proses	1. Member melakukan login 2. Setelah loin member dapat melakukan pemesanan, cek pemesan, konfirmasi pembayaran
129	No. Proses	10.1
	Nama Proses	Pengolahan pemesanan
	Source	Member
	Input	Data Konfirmasi pemesanan, Data Pengiriman, Data pesan, Data Produk
	Output	Info Konfirmasi pemesanan, Info Pengiriman, Info pesan, info Produk
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Member melakukan login 2. Setelah *login* member dapat memilih produk 3. Setelah memilih produk member klik beli 4. Selanjutnya member menginputkan alamat 5. Dan menekan tombol proses
130	No. Proses	10.2
	Nama Proses	Pengecekan Pemesanan
	Source	Member
	Input	Data Konfirmasi pemesanan, Data Pengiriman, Data pesan, Data Produk
	Output	Info Konfirmasi pemesanan, Info Pengiriman, Info pesan, info Produk
	Destination	Member, paypal
	Logika Proses	1. Member masuk ke halaman cek pemesanan 2. Kemudian memilih kode dan tanggal pemesanan yang akan di cek 3. Kemudian apabila belum dibayar maka member melakukan pembayaran secara *online* melalui paypal 4. Selesai

3.1.7 Kamus Data

Kamus data merupakan sebuah daftar yang tersusun dari elemen data yang berhubungan dengan sistem. Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang ada pada *Data Flow Diagram* (DFD). Berikut ini adalah kamus data yang di ambil dari *data flow diagram* Aplikasi *E-commerce* yang diusulkan dapat dilihat pada tabel 3.21

Tabel 3.21 Kamus Data

Nama Aliran Data	Data Login
Digunakan pada	Administrator , Manager toko, Petugas Toko,Member Proses 1, Proses 1.1
Deskripsi	Berisi data login Users.
Struktur data	= username+password
username Password	[A..Z|a..z|0..9] [A..Z|a..z|0..9]
Nama Aliran Data	Data Provinsi
Digunakan pada	Administrator Proses 6, Proses 6.1, Proses 6.1.1, Proses 6.1.2, Proses 6.1.3, Proses 6.1.4
Deskripsi	Berisi data provinsi.
Struktur data	= propinsi+status_propinsi
Propinsi Status_propinsi	[A..Z|a..z] [A..Z|a..z|0..9]
Nama Aliran Data	Data Kota
Digunakan pada	Administrator Proses 6, Proses 6.2, Proses 6.2.1, Proses 6.2.2, Proses 6.2.3, Proses 6.2.4
Deskripsi	Berisi data kota
Struktur data	= propinsi+kota+status_kota
provinsi Kota	[A..Z|a..z] [A..Z|a..z]

Status_kota	[A..Z|a..z|0..9]
Nama Aliran Data	Data kecamatan
Digunakan pada	Administrator Proses 6, Proses 6.5, Proses 6.5.1, Proses 6.5.2, Proses 6.5.3, Proses 6.5.4
Deskripsi	Berisi data kecamatan.
Struktur data	=kota+ kecamatan+status_kecamatan
kota kecamatan Status_kecamatan	[A..Z|a..z] [A..Z|a..z] [A..Z|a..z|0..9]
Nama Aliran Data	Data Jasa Kirim
Digunakan pada	Administrator Proses 6, Proses 6.3, Proses 6.3.1, Proses 6.3.2, Proses 6.3.3, Proses 6.3.4
Deskripsi	Berisi data jasa kirim.
Struktur data	=jasa_kirim+keterangan
jasa_kirim keterangan	[A..Z|a..z] [A..Z|a..z|0..9]
Nama Aliran Data	Data Paket Kirim
Digunakan pada	Administrator Proses 6, Proses 6.6, Proses 6.6.1, Proses 6.6.2, Proses 6.6.3, Proses 6.6.4
Deskripsi	Berisi data Paket kirim.
Struktur data	=jasa_kirim+paket_kirim

jasa_kirim paket_kirim	[A..Z|a..z] [A..Z|a..z]
Nama Aliran Data	Data Ongkos Kirim
Digunakan pada	Administrator Proses 6, Proses 6.4, Proses 6.4.1, Proses 6.4.2, Proses 6.4.3, Proses 6.4.4
Deskripsi	Berisi data Ongkos kirim.
Struktur data	=kecamatan+jasa_kirim+ognkos_kirim
kecamatan jasa_kirim ongkos_kirim	[A..Z|a..z] [A..Z|a..z] [0..9]
Nama Aliran Data	Data Bahan
Digunakan pada	Administrator Proses 9, Proses 9.1
Deskripsi	Berisi data Bahan
Struktur data	=kategori+bahan+warna
kategori bahan warna	[A..Z|a..z] [A..Z|a..z] [A..Z|a..z]
Nama Aliran Data	Data Ukuran
Digunakan pada	Administrator Proses 9, Proses 9.2
Deskripsi	Berisi data ukuran
Struktur data	=kategori+ukuran

kategori ukuran	[A..Z|a..z] [A..Z|a..z]
Nama Aliran Data	Data Users
Digunakan pada	Manager Toko Proses 2, Proses 2.1, Proses 2.2, Proses 2.3, Proses 2.1.1, Proses 2.1.2, Proses 2.1.3, Proses 2.1.4, Proses 2.1.5, Proses 2.2.1, Proses 2.2.2, Proses 2.2.3, Proses 2.2.4, Proses 2.2.5, Proses 2.3.1, Proses 2.3.2, Proses 2.3.3, Proses 2.3.4, Proses 2.3.5
Deskripsi	Berisi data users.
Struktur data	= Id_user+nama+email+alamat+jenis_kelamin+telepon +Username+password+login_terakhir+ip_terakhir +browser_terakhir+os_terakhir+level_user Status_user
Id_user Nama Email Alamat Jenis kelamin Telepon Username Password login_terakhir ip_terakhir browser_terakhir os_terakhir	[0..9] [A..Z|a..z] [A..Z|a..z|0..9] [A..Z|a..z|0..9] [A..Z|a..z] [0..9] [A..Z|a..z|0..9] [A..Z|a..z|0..9] (A..Z|a..z|0..9] [0..9] [A..Z|a..z|0..9] [A..Z|a..z|0..9]

level_user Status_user	[A..Z|a..z|0..9] [A..Z|a..z|0..9]
Nama Aliran Data	Data Member
Digunakan pada	Manager Toko, Member Proses 3, Proses 3.1
Deskripsi	Berisi data member.
Struktur data	=nama+email+jenis_kelamin+telepon Alamt+password+status_member
Nama Email Alamat Jenis kelamin Telepon Password Status_member	[A..Z|a..z] [A..Z|a..z|0..9] [A..Z|a..z|0..9] [A..Z|a..z] [0..9] [A..Z|a..z|0..9] [A..Z|a..z|0..9]
Nama Aliran Data	Data Kategori
Digunakan pada	Administrator Proses 4, Proses 4.1, Proses 4.1.1, Proses 4.1.2, Proses 4.1.3, Proses 4.1.4
Deskripsi	Berisi data kategori.
Struktur data	= kategori+keterangan+status_kategori
kategori keterangan status_kategori	[A..Z|a..z] [A..Z|a..z|0..9] [A..Z|a..z|0..9]
Nama Aliran Data	Data Produk

Digunakan pada	Administrator Proses 4, Proses 4.2, Proses 4.2.1, Proses 4.2.2, Proses 4.2.3, Proses 4.2.5, Proses 4.2.4, Proses 4.2.6, Proses 10, Proses 10.1, Proses 10.2, Proses 9, Proses 9.1, Proses 9.1.1, Proses 9.1.2, Proses 9.1.3
Deskripsi	Berisi data produk.
Struktur data	= kategori+produk+harga+berat+stok+keterangan+ status_produk
kategori produk harga berat stok keterangan status_produk	[A..Z|a..z|0..9] [A..Z|a..z|0..9] [0..9] [0..9] [0..9] [A..Z|a..z|0..9] [A..Z|a..z]
Nama Aliran Data	Data Diskon
Digunakan pada	Administrator Proses 4, Proses 4.4, Proses 4.4.1, Proses 4.4.2, Proses 4.4.3, Proses 4.4.4
Deskripsi	Berisi data diskon.
Struktur data	=diskon+tanggal_mulai+tanggal_berakhir+status_diskon
diskon tanggal berawal tanggal berakhir status_diskon	[0..9] [0..9] [0..9] [0..9]
Nama Aliran Data	Data Gambar

Digunakan pada	Administrator Proses 4, Proses 4.2, Proses 4.2.4, Proses 4.2.5
Deskripsi	Berisi data gambar
Struktur data	= Id_gamabr+id_produk+gambar
Id_gamabr id_produk gambar	[A..Z|a..z|0..9] [A..Z|a..z|0..9] -
Nama Aliran Data	Data pesan
Digunakan pada	Petugas Toko Proses 5, Proses 5.1, Proses 5.1.1, Proses 5.1.2, Proses 5.1.3 Proses 5.4, Proses 5.4.1, Proses 5.4.2, Proses, Proses 7, Proses 7.1, Proses 7.1.1, Proses 7.1.2, Proses 7.2, Proses 7.2.1, Proses 7.2.2, Proses 7.2.3, Proses 10, Proses 10.1, Proses10.2
Deskripsi	Berisi data pesan.
Struktur data	= Id_pesan+id_member+id_ongkos_kirim+tanggal_ Pesan+keterangan+total_bayar+alamat_tujuan+ Telepon_tujuan+status_pesan
Id_pesan id_member id_ongkos_kirim tanggal_Pesan keterangan total_bayar alamat_tujuan Telepon_tujuan	[A..Z|a..z|0..9] [A..Z|a..z|0..9] [A..Z|a..z|0..9] [A..Z|a..z|0..9] [A..Z|a..z] [0..9] [A..Z|a..z|0..9] [0..9]

status_pesan	[0..9]
Nama Aliran Data	Data Pembayaran
Digunakan pada	Petugas Toko Proses 5, Proses 5.2, Proses 5.2.1, Proses 5.2.2, Proses 5.2.3, Proses 7, Proses 7.3, Proses 7.3.1, Proses 7.3.2, , Proses 7.3.3
Deskripsi	Berisi data pembayaran
Struktur data	= Id_konf_bayar+id_pesan+tanggal_konf+jumlah_bayar+ keterangan+jenis_bayar+status_konf_bayar+bukti_bayar
Id_konf_bayar id_pesan tanggal_konf jumlah_bayar keterangan jenis_bayar status_konf_bayar Bukti_Bayar	[A..Z|a..z|0..9] [A..Z|a..z|0..9] [0..9] [0..9] [A..Z|a..z|0..9] [A..Z|a..z|0..9] [0..9] [A..Z|a..z|0..9]
Nama Aliran Data	Data Pengiriman
Digunakan pada	Administrator, Petugas toko Proses 5, Proses 5.3, Proses 5.3.1, Proses 5.3.2, Proses 5.3.3Proses 6.3, Proses 6.3.1, Proses 6.3.2, Proses 6.3.3, Proses 6.3.4, Proses 10, Proses 10.1
Deskripsi	Berisi data pengiriman,data jasa kirim, data ongkos kirim
Struktur data	= Id_jasa_kirim+jasa_kirim+keterangan+status_jasakirim Id_ongkos_kirim+id_kota+ongkos_kirim+status_ongkoskirim

Id_jasa_kirim	[A..Z|a..z|0..9]
Jasa_kirim	[A..Z|a..z]
Keterangan	[A..Z|a..z]
Status_jasa_kirim	[0..9]
Id_ongkos_kirim	[A..Z|a..z|0..9]
Id_kota	[A..Z|a..z|0..9]
status_ongkos_kirim	[0..9]
Nama Aliran Data	Data Retur
Digunakan pada	Petugas toko Proses 5, Proses 5.5, Proses 5.5.1, Proses 5.5.2, Proses 5.5.3, Proses 7, Proses 7.5, Proses 7.5.1, Proses 7.5.2, Proses 7.5.3
Deskripsi	Berisi data retur
Struktur data	= Id_retur+id_pesan+tanggal_retur+keterangan Status_retur+id_det_retur+harga_satuan+jumlah_barang
Id_retur	[A..Z|a..z|0..9]
Id_pesan	[A..Z|a..z|0..9]
Tanggal_retur	[A..Z|a..z|0..9]
Keterangan	[A..Z|a..z|0..9]
Status_retur	[0..9]
Id_det_retur	[A..Z|a..z|0..9]
Harga_satuan	[0..9]
Jumlah_barang	[0..9]
Nama Aliran Data	Data Custom Design Baru
Digunakan pada	Petugas toko, Member Proses 9, Proses 9.1, Proses 9.1.1, Proses 9.1.2, Proses 9.1.3

Deskripsi	Berisi data design
Struktur data	= kategori+bahan+ukuran+jumlah_pesan+ Keterangan+harga+berat+status_design
ktegori bahan ukuran jumlah_pesan keterangan harga berat status_design	[A..Z|a..z] [A..Z|a..z] [A..Z|a..z|0..9] [0..9] [A..Z|a..z|0..9] [0..9] [A..Z|a..z|0..9] [0..9]
Nama Aliran Data	Data Design
Digunakan pada	Petugas toko, Member Proses 9, Proses 9.1, Proses 9.1.1, Proses 9.1.2, Proses 9.1.3
Deskripsi	Berisi data design dan Data produk
Struktur data	= Id_design+id_member+id_ukuran+id_bahan+harga+berat +keterangan+status_design
Id_design id_member id_ukuran id_bahan harga berat keterangan	[A..Z|a..z|0..9] [A..Z|a..z|0..9] [A..Z|a..z|0..9] [A..Z|a..z|0..9] [0..9] [A..Z|a..z|0..9] [A..Z|a..z|0..9]

status_design	[0..9]
Nama Aliran Data	Data Konfirmasi bayar
Digunakan pada	Manager Toko, Petugas Toko Proses 5,Proses 5.2, Proses 5.2.1, Proses 5.2.2, Proses 5.2.3, Proses 7, Proses 7.3, Proses 7.3.1, Proses 7.3.2, Proses 7.3.3
Deskripsi	Berisi data konfirmasi Pembayaran
Struktur data	= Id_konf_bayar+id_pesan+tanggal_konf+keterangan+jenis_ Bayar+status_konf_bayar+bukti_bayar
Id_konf_bayar id_pesan tanggal_konf keterangan jenis_bayar status_konf_bayar bukti_bayar jumlah_bayar	[A..Z|a..z|0..9] [A..Z|a..z|0..9] [A..Z|a..z|0..9] [A..Z|a..z|0..9] [A..Z|a..z|0..9] [0..9] [A..Z|a..z|0..9] [0..9]
Nama Aliran Data	Data Informasi
Digunakan pada	Administrator Proses 8,Proses 8.1, Proses 8.2, Proses 8.3, Proses 8.4, Proses 8.5
Deskripsi	Berisi data informasi
Struktur data	= judul+info
judul Info	[A..Z|a..z|0..9] [A..Z|a..z|0..9]

3.2 Perancangan Sistem

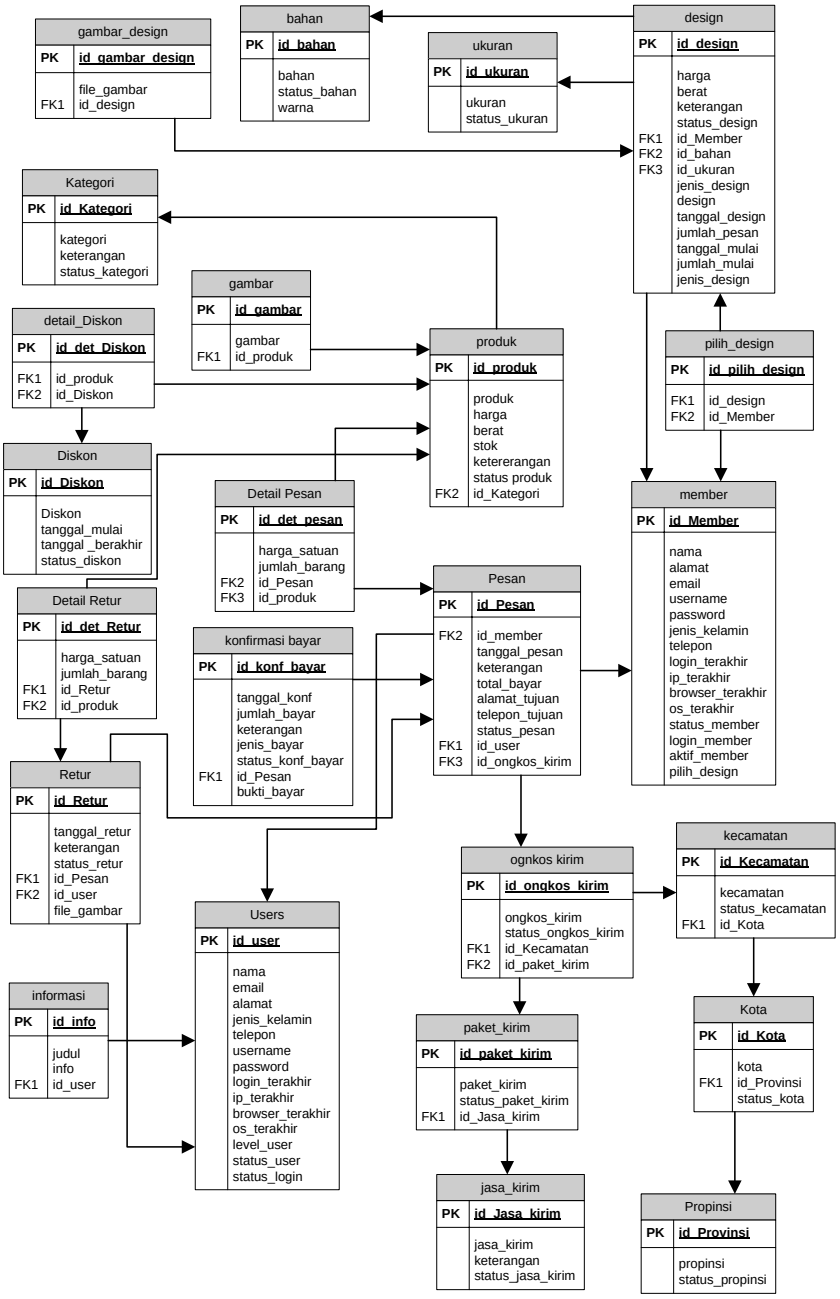
Perancangan merupakan bagian dari metodologi pembangunan suatu perangkat lunak yang harus dilakukan setelah melalui tahapan analisis. Pada bagian ini akan dijelaskan perancangan sistem yang dimaksudkan untuk menggambarkan perbedaan antara sistem yang sedang berjalan dengan sistem yang diusulkan.

3.2.1 Perancangan Basis Data

Perancangan basis data yaitu menciptakan atau merancang data yang terhubung dan disimpan secara bersamasama. Untuk menggambarkannya digunakanlah skema relasi dan struktur *file*. Dari dua hasil tersebut, implementasi basis data akan bisa dikerjakan.

3.2.1.1 Skema Relasi

Skema relasi antar file merupakan gabungan antar file yang mempunyai kunci utama yang sama, sehingga file-file tersebut menjadi satu kesatuan yang dihubungkan oleh *field* kunci tersebut. Skema relasi dari system yang dibangun dapat dilihat pada gambar 3.47 berikut:



Gambar 3.47 Skema Relasi *E-commerce* Toko Fonly

3.2.1.2 Struktur Tabel

Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam sistem yang akan dibangun adalah sebagai berikut:

1. Tabel User

Struktur tabel user adalah sebagai berikut:

Tabel 3.22 Struktur Tabel User

Atribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
id_ user	Int	10	Primary Key
nama	Varchar	64	
Email	Varchar	20	
Jenis_kelamin	Enum	-	
Telepon	Varchar	16	
Username	Varchar	32	
Password	Varchar	32	
Login_terakhir	Varchar	16	
Ip_terakhir	Varchar	64	
browser_terakhir	Varchar	64	
os_terakhir	Varchar	64	
Level_user	tinyint	1	
Status_user	tinyint	1	
Status_login	tinyint	1	

2. Tabel Produk

Struktur table produk adalah sebagai berikut:

Tabel 3.23 Struktur Tabel Produk

Atribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
id_produk	Int	11	Primary Key
Id_kategori	tinyint	4	Foreign Key References Kategori (id)
produk	Varchar	64	
harga	Varchar	16	
berat	Varchar	16	

stok	Varchar	8	
keterangan	text	-	
Status _produk	tinyint	1	

3. Tabel Kategori

Struktur tabel Kategori adalah sebagai berikut:

Tabel 3.24 Struktur Tabel Kategori

Atribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Id_kategori	Integer	4	Primary Key
kategori	Varchar	64	
Keterangan	Text	-	
Status_kategori	tinyint	1	

4. Tabel Gambar

Struktur tabel gambar produk adalah sebagai berikut:

Tabel 3.25 Struktur Tabel Gambar

Atribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Id_gambar	Integer	11	Primary Key
Id_produk	Integer	11	Foreign Key References Produk (id)
gambar	Varchar	64	

5. Tabel Diskon

Struktur tabel diskon adalah sebagai berikut :

Tabel 3.26 Struktur Tabel Diskon

Atribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Id_diskon	Integer	11	Primary Key
diskon	Integer	11	
Tanggal_berawal	Datetime	-	
Tanggal_berakhir	Datetime	-	
Status_diskon	tinyint	1	

6. Tabel Member

Struktur tabel member adalah sebagai berikut:

Tabel 3.27 Struktur Tabel Member

Atribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Id_member	Int		Primary Key
Nama	Varchar	64	
alamat	Varchar	255	

email	Varchar	128	
password	Varchar	32	
Jenis_kelamin	enum	-	
telepon	Varchar	16	
Login_terakhir	datetime	-	
Ip_terakhir	Varchar	64	
Browser_terakhir	Varchar	64	
Os_terakhir	Varchar	64	
Status_member	tinyint	1	
login_member	tinyint	1	
aktiv_member	Varchar	32	
Pilih_design	datetime		

7. Tabel Propinsi

Struktur tabel propinsi adalah sebagai berikut:

Tabel 3.28 Struktur Tabel Propinsi

Atribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Id_provinsi	Integer	4	Primary Key
propinsi	Varchar	64	
Status_propinsi	tinyint	1	

8. Tabel Kota

Struktur tabel kota adalah sebagai berikut:

Tabel 3.29 Struktur Tabel Kota

Atribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Id_kota	Integer	4	Primary Key
kota	Varchar	64	
Id_propinsi	Integer	4	Foreign Key References Propinsi (id)
Status_kota	tinyint	1	

9. Tabel pesan

Struktur tabel pesan adalah sebagai berikut:

Tabel 3.30 Struktur Tabel Pesan

Atribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Id_pesan	varchar	8	Primary Key
Id_user	varchar	8	Foreign Key References user (id)
Tanggal_pesan	Date	-	
Id_member	integer	11	Foreign Key References

			Member (id)
Id_ongkos_kirim	Integer	11	Foreign Key References ongkos_kirim (id)
keterangan	Text	-	
Total_bayar	varchar	16	
Alamat_tujuan	varchar	255	
Telepon_tujuan	varchar	16	
Status_pesan	tinyint	1	

10. Tabel Detail Pesan

Struktur tabel detail pesan adalah sebagai berikut:

Tabel 3.31 Struktur Tabel Detail Pesan

Atribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Id_det_pesan	Integer	11	Primary Key
Id_pesan	varchar	11	Foreign Key References Pesan (id)
Id_produk	Integer	11	Foreign Key References produk (id)
Harga_satuan	Varchar	16	
Jumlah_barang	Varchar	4	

11. Tabel Konfirmasi Bayar

Struktur tabel Konfirmasi bayar adalah sebagai berikut:

Tabel 3.32 Struktur Tabel Konfirmasi Bayar

Atribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Id_konf_bayar	Integer	11	Primary Key
Id_pesan	Varchar	8	Foreign Key References pesan (id)
Tanggal_konf	datetime	-	
Jumlah_bayar	Varchar	16	
keterangan	Text	16	
Jenis_bayar	Tinyint	1	
Status_konf_bayar	Tinyint	1	
Bukti_bayar	Tinyint	1	

12. Table Jasa Kirim

Struktur tabel Jasa Kirim adalah sebagai berikut:

Tabel 3.33 Struktur Tabel Jasa Kirim

Atribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Id_Jasa_Kirim	Integer	4	Primary Key

Jasa_kirim	Varchar	64	
keterangan	Text	-	
Status_jasa_kirim	tinyint	1	

13. Tabel Ongkos Kirim

Struktur tabel Ongkos Kirim adalah sebagai berikut:

Tabel 3.34 Struktur Tabel Ongkos Kirim

Atribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Id_ongkos_kirim	Integer	4	Primary Key
Id_paket_kirim	Integer	4	Foreign Key References paket_kirim (id)
Id_kecamatan	Integer	4	Foreign Key References kecamatan (id)
Ongkos_kirim	Varchar	16	
Satstus_ongkos_ kirim	Tinyinteger	1	

14. Tabel Retur

Struktur tabel Retur adalah sebagai berikut:

Tabel 3.35 Struktur Tabel Retur

Atribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Id_retur	Integer	11	Primary Key
Id_pesan	Varchar	8	Foreign Key References pesan (id)
Id_user	Varchar	8	Foreign Key References user (id)
Tanggal_retur	date	-	
keterangan	Text	-	
File_gambar			
Status_retur	Tinyinteger	1	

15. Tabel Detail Retur

Struktur tabel detail retur adalah sebagai berikut:

Tabel 3.36 Struktur Tabel Detail Retur

Atribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Id_det_retur	Integer	11	Primary Key
Id_retur	Integer	11	Foreign Key References return (id)
Id_produk	Integer	11	Foreign Key References produk (id)

Harga_satuan	Varchar	16	
Jumlah_barang	Varchar	4	

16. Tabel Ukuran

Struktur tabel ukuran adalah sebagai berikut:

Tabel 3.37 Struktur Tabel Ukuran

Atribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Id_Ukuran	Integer	11	Primary Key
Ukuran	Varchar	4	
Status_ukuran	Tinyinteger	1	

17. Tabel Design

Struktur tabel design adalah sebagai berikut:

Tabel 3.38 Struktur Tabel Design

Atribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Id_design	Integer	11	Primary Key
Id_member	Integer	11	Foreign Key References member (id)
Id_ukuran	Integer	11	Foreign Key References ukuran (id)
Id_bahan	Integer	11	Foreign Key References bahan (id)
harga	Integer	11	
berat	Integer	11	
Keterangan	Varchar	64	
Status_design	Tinyinteger	1	
design	Varchar	64	
Jenis_design	Varchar	64	
tanggal_design	datetime	-	
Jumlah_pesan	Varchar	4	
Tanggal_mulai	datetime	-	
Jumlah_mulai	Varchar	4	

18. Tabel Informasi

Struktur tabel Informasi adalah sebagai berikut:

Tabel 3.39 Struktur Tabel Informasi

Atribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Id_info	tinyint	11	Primary Key
Id_user	Integer	11	Foreign Key References user (id)

judul	varchar	64	
info	varchar	64	

19. Tabel Gambar Design

Struktur tabel gambar design adalah sebagai berikut:

Tabel 3.40 Struktur Tabel Gambar Design

Atribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Id_gambar_design	Integer	11	Primary Key
Id_design	Integer	11	Foreign Key References design (id)
File_gambar	-	-	

20. Tabel Bahan

Struktur tabel bahan adalah sebagai berikut:

Tabel 3.41 Struktur Tabel Bahan

Atribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Id_bahan	Integer	11	Primary Key
bahan	Integer	11	
warna	varchar	11	
Status_bahan	Tinyinteger	1	

21. Tabel Detail Diskon

Struktur tabel detail diskon adalah sebagai berikut:

Tabel 3.42 Struktur Tabel Detail Diskon

Atribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Id_det_diskon	Integer	11	Primary Key
Id_diskon	Integer	11	Foreign Key References diskon (id)
Id_produk	Integer	11	Foreign Key References produk (id)

22. Tabel Pilih Design

Struktur tabel pilih design adalah sebagai berikut:

Tabel 3.43 Struktur Tabel Pilih Design

Atribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Id_pilih_design	Integer	11	Primary Key
Id_design	Integer	11	Foreign Key References design (id)
Id_member	Integer	11	Foreign Key References member (id)

23. Tabel Kecamatan

Struktur tabel kecamatan adalah sebagai berikut:

Tabel 3.44 Struktur Tabel Kecamatan

Atribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Id_kecamatan	Integer	11	Primary Key
Id_kota	Integer	11	Foreign Key References kota (id)
kecamatan	varchar	64	
Status_kecamatan	Tinyinteger	1	

24. Tabel Paket_Kirim

Struktur tabel paket kirim adalah sebagai berikut:

Tabel 3.45 Struktur Tabel Paket Kirim

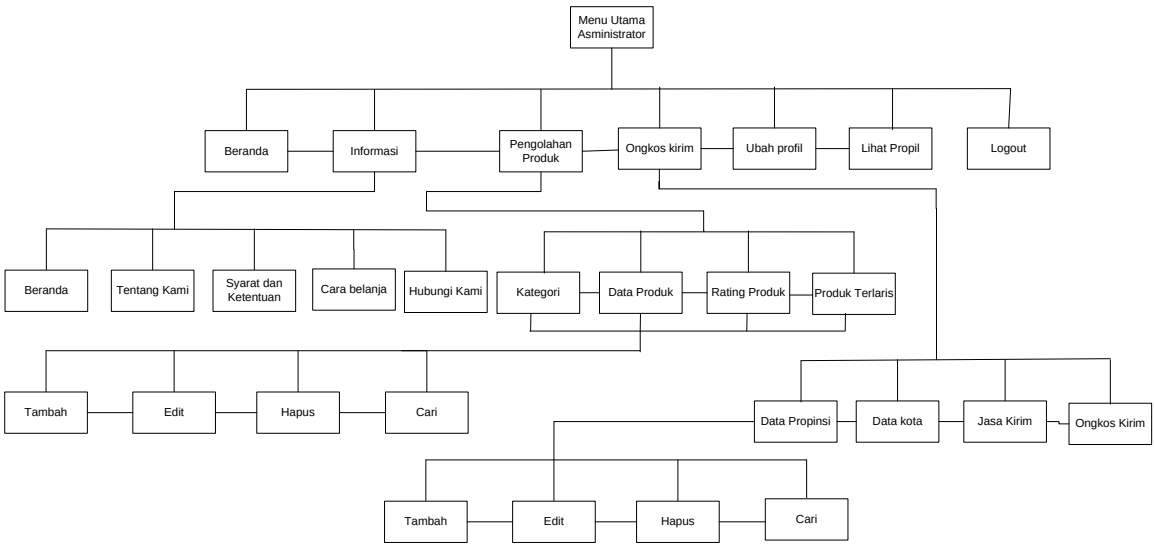
Atribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Id_paket_ kirim	Integer	11	Primary Key
Id_jasa_kirim	Integer	11	Foreign Key References jasa_kirim (id)
Paket_ kirim	varchar	64	
Status_paket_ kirim	Tinyinteger	1	

3.2.2 Sturktur Menu

Stuktur menu berisikan menu dan submenu yang berfungsi untuk memudahkan user dalam menggunakan sistem. Menu-menu tersebut akan dimunculkan sesuai dengan hak akses masing-masing.

3.2.2.1 Struktur Menu Administrator

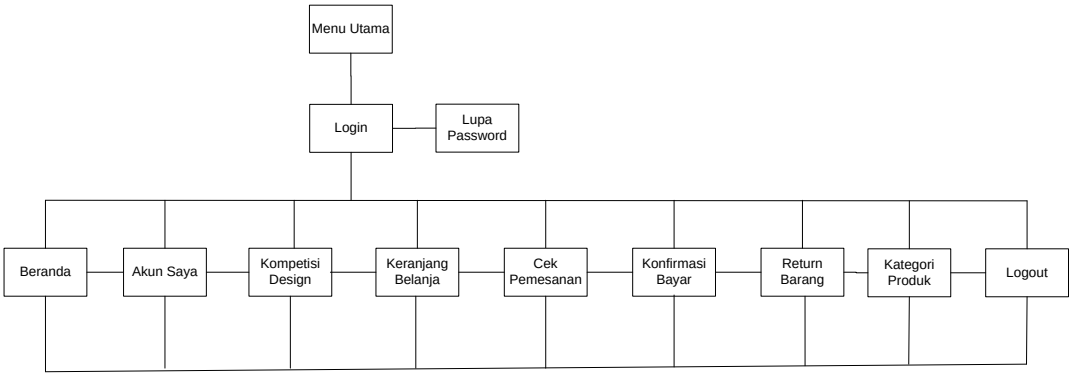
Struktur menu administrator dapat dilihat pada gambar 3.48.



Gambar 3.48 Struktur Menu Administrator

3.2.2.2 Struktur Menu Member

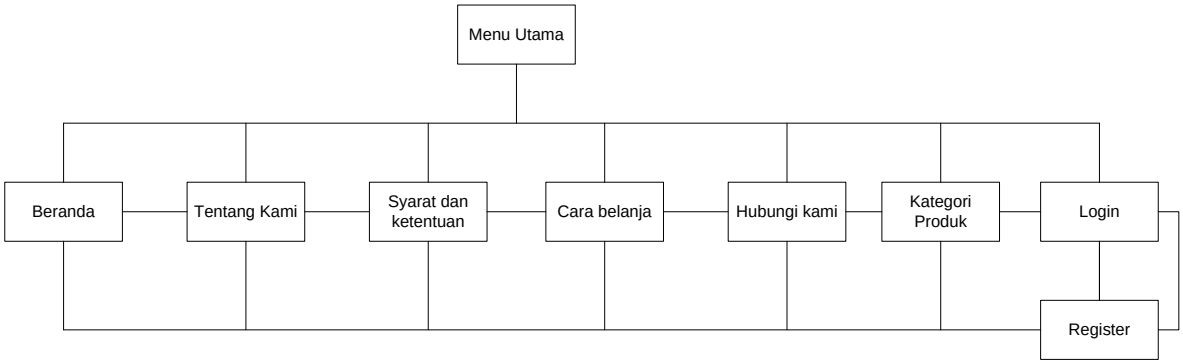
Struktur menu member dapat dilihat pada gambar 3.49



Gambar 3.49 Struktur menu Member

3.2.2.3 Struktur Menu Pengunjung

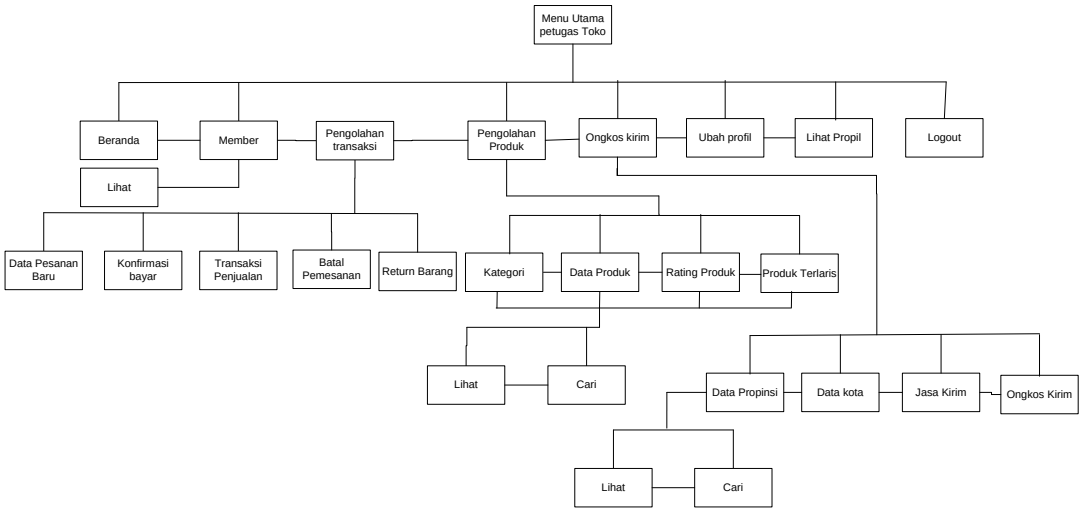
Struktur menu pengunjung dapat dilihat pada gamabar 3.50



Gambar 3.50 Struktur menu Pengunjung

3.2.2.4 Struktur Menu Petugas Toko

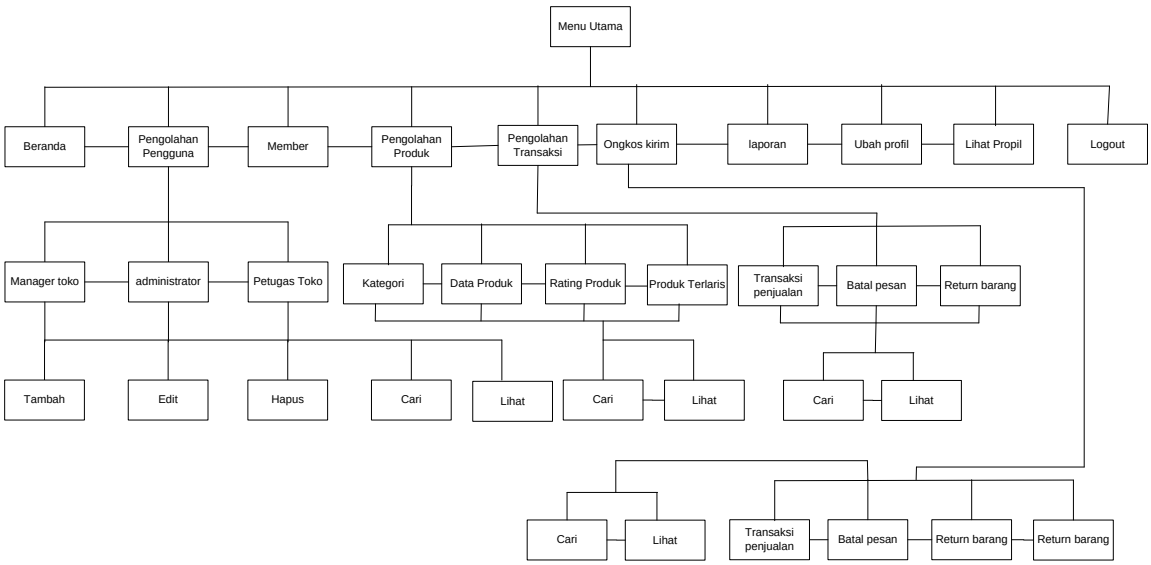
Struktur menu petugas Toko data dapat dilihat pada gamabar 3.51



Gambar 3.51 Struktur menu Petugas Toko

3.2.2.5 Struktur Menu Manager toko

Struktur menu manager toko dapat dilihat pada gamabar 3.52



Gambar 3.52 Struktur menu Manager Toko

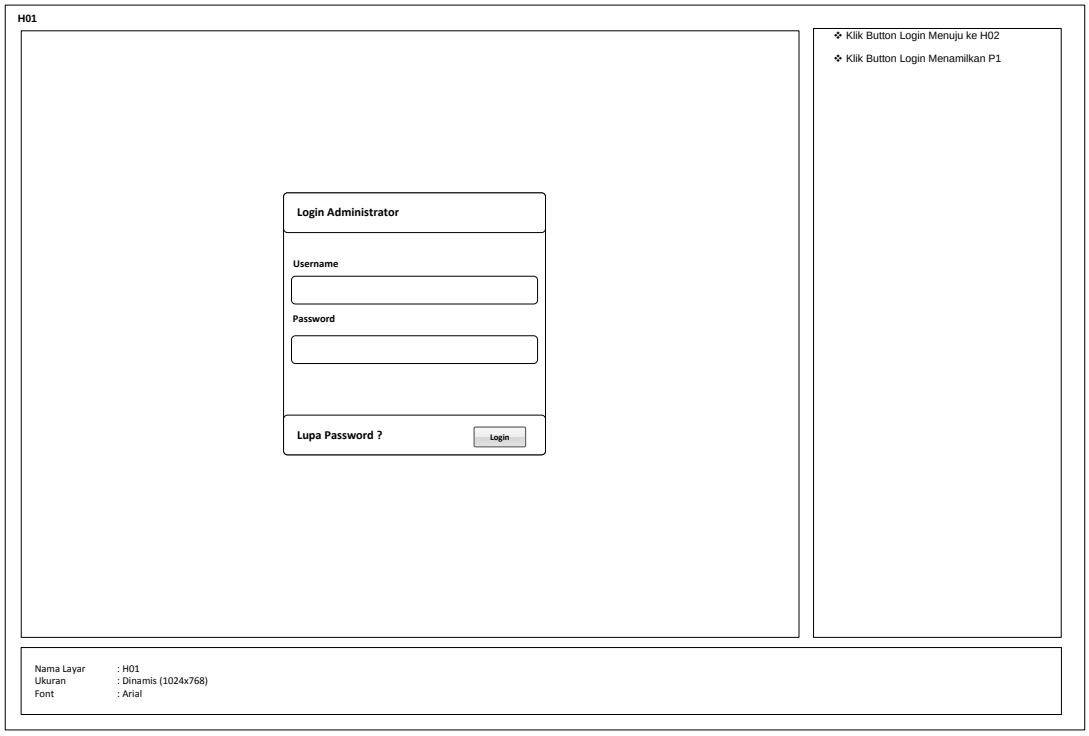
3.2.3 Perancangan Antarmuka

Perancangan antar muka mempunyai tujuan untuk menggambarkan aplikasi yang akan dibangun. Sehingga akan mempermudah dalam pembuatan aplikasi tersebut.

3.2.3.1 Perancangan Antarmuka Administrator

1. Perancangan Antarmuka Login

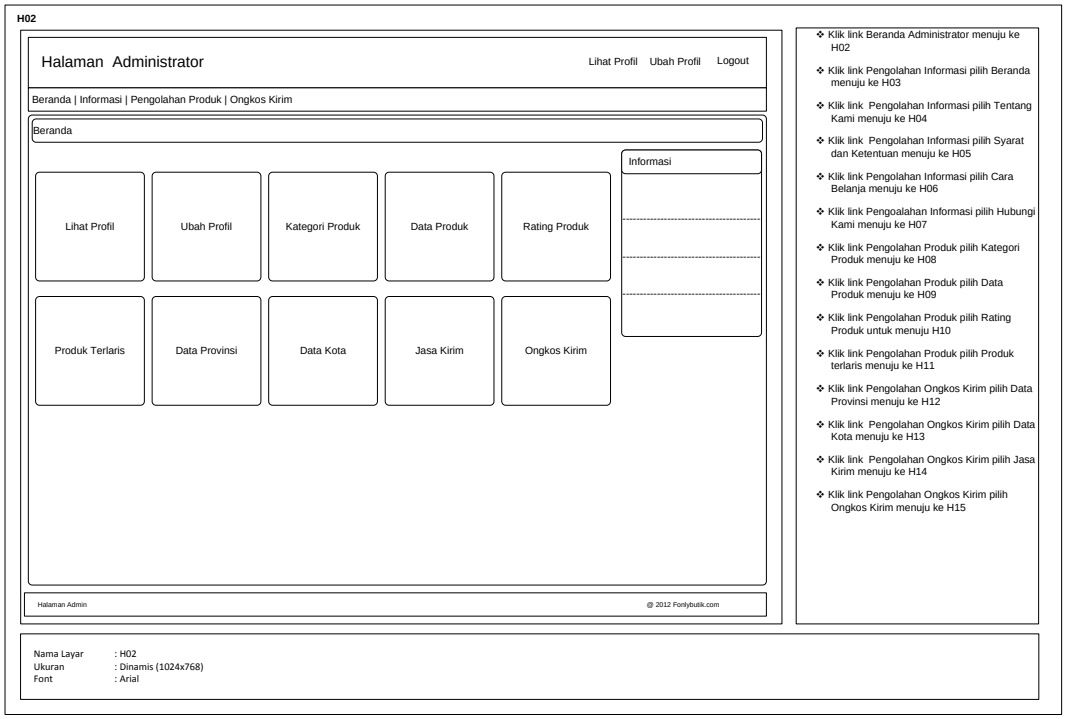
   Perancangan antarmuka login dapat dilihat pada Gambar 3.53



Gambar 3.53 Perancangan Antarmuka Login

2. Perancangan Antarmuka Beranda Administrator

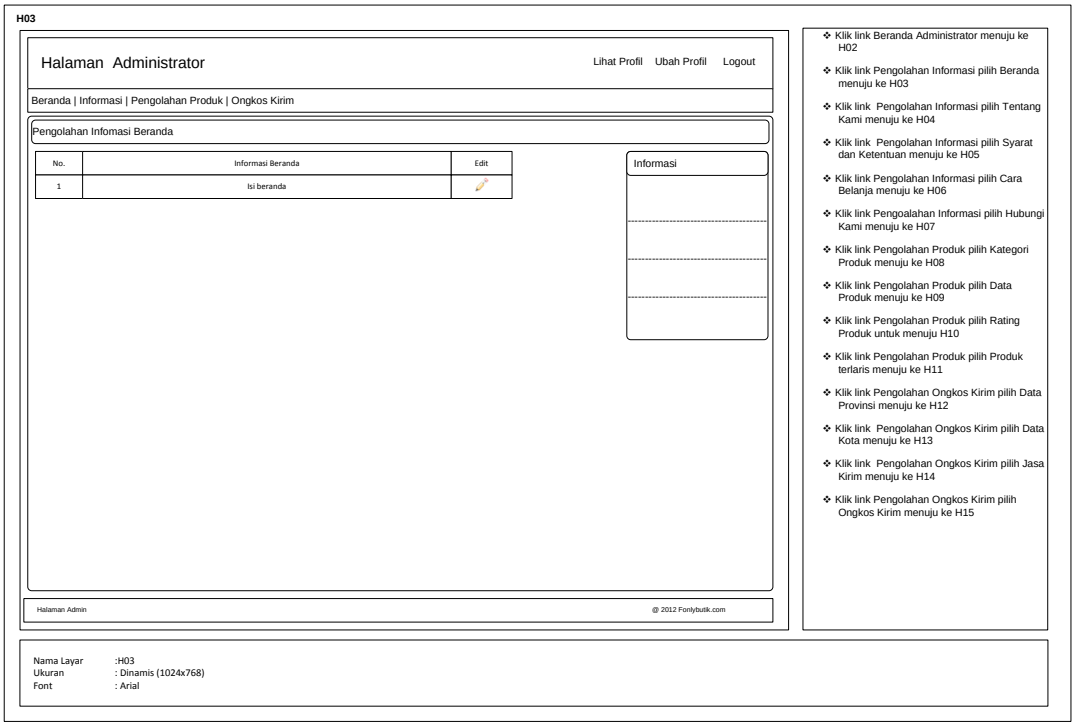
   Perancangan Antarmuka Beranda Administrator dapat dilihat pada Gambar 3.54



Gambar 3.54 Perancangan Antarmuka Beranda Administrator

3. Perancangan Antarmuka Pengolahan Informasi Beranda

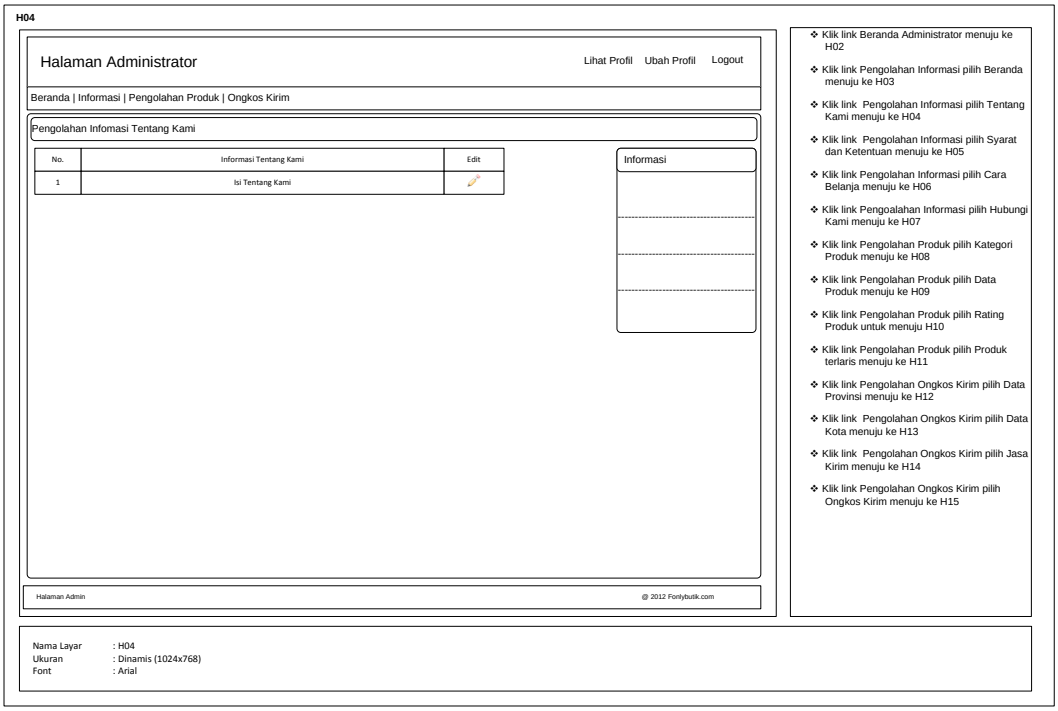
   Perancangan Antarmuka Pengolahan Informasi Beranda dapat dilihat pada Gambar 3.55



Gambar 3.55 Perancangan Antarmuka Pengolahan Informasi Beranda

4. Perancangan Antarmuka Pengolahan Informasi Tentang Kami

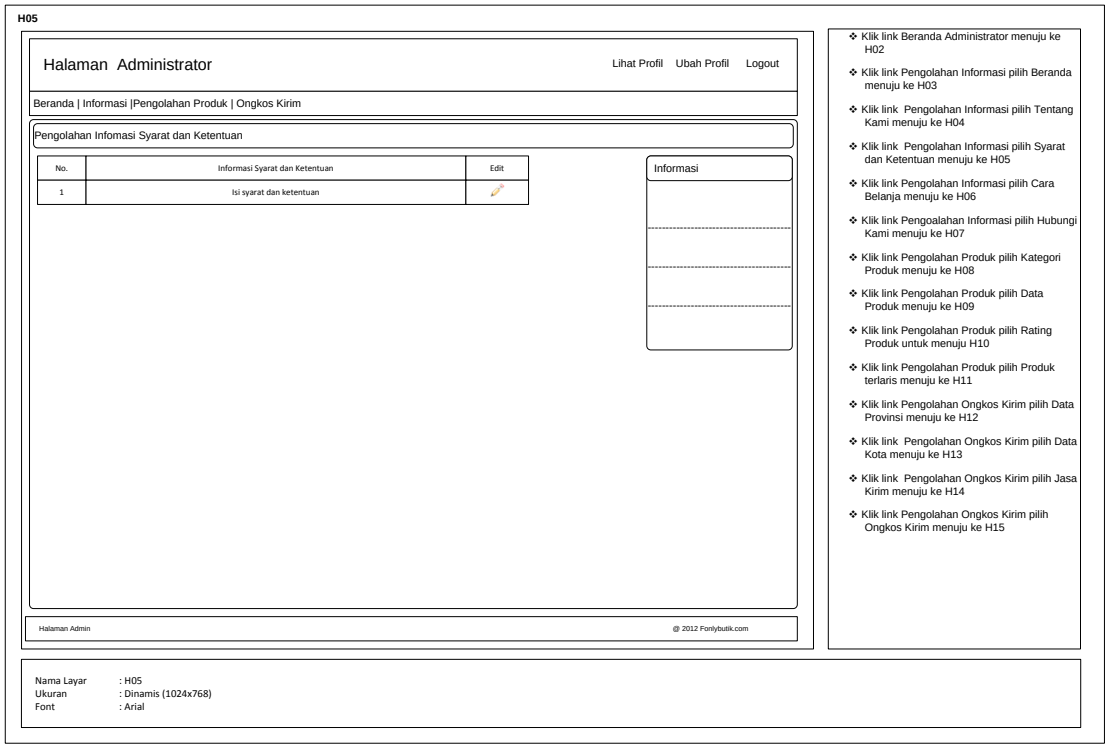
   Perancangan Antarmuka Pengolahan Informasi Tentang Kami dapat dilihat pada Gambar 3.56



Gambar 3.56 Perancangan Antarmuka Pengolahan Informasi Tentang Kami

5. Perancangan Antarmuka Pengolahan Informasi Syarat dan Ketentuan

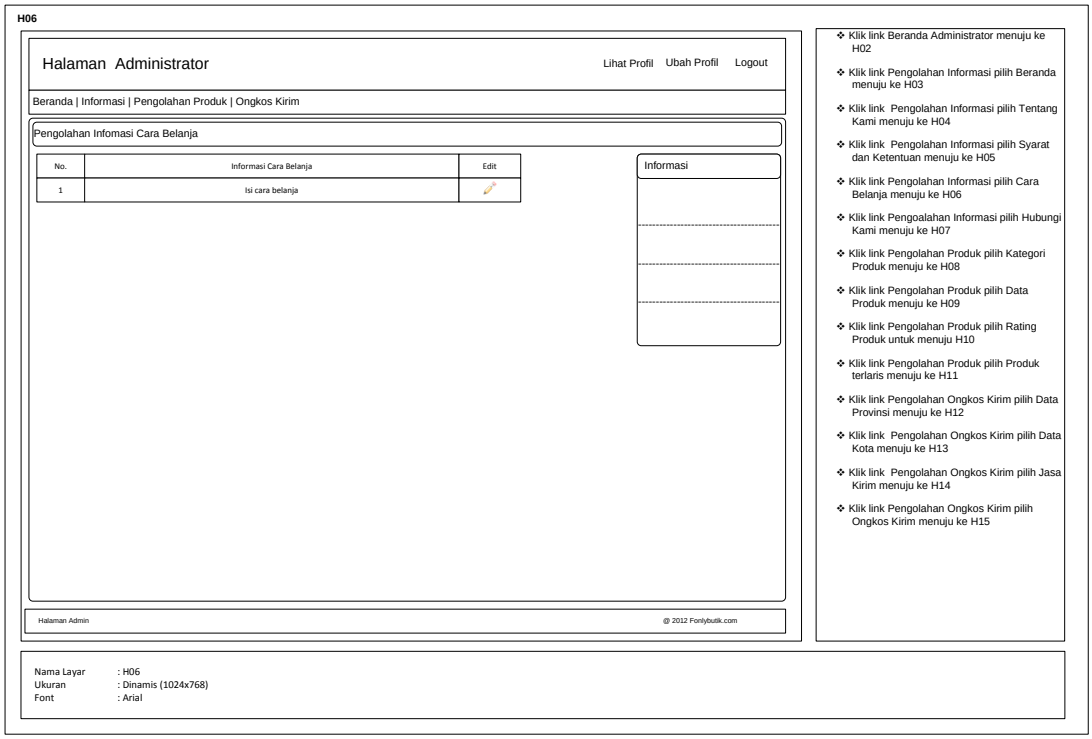
   Perancangan Antarmuka Pengolahan Informasi Syarat dan Ketentuan dapat dilihat pada Gambar 3.57



Gambar 3.57 Perancangan Antarmuka Pengolahan Informasi Syarat dan Ketentuan

6. Perancangan Antarmuka Pengolahan Informasi Cara Belanja

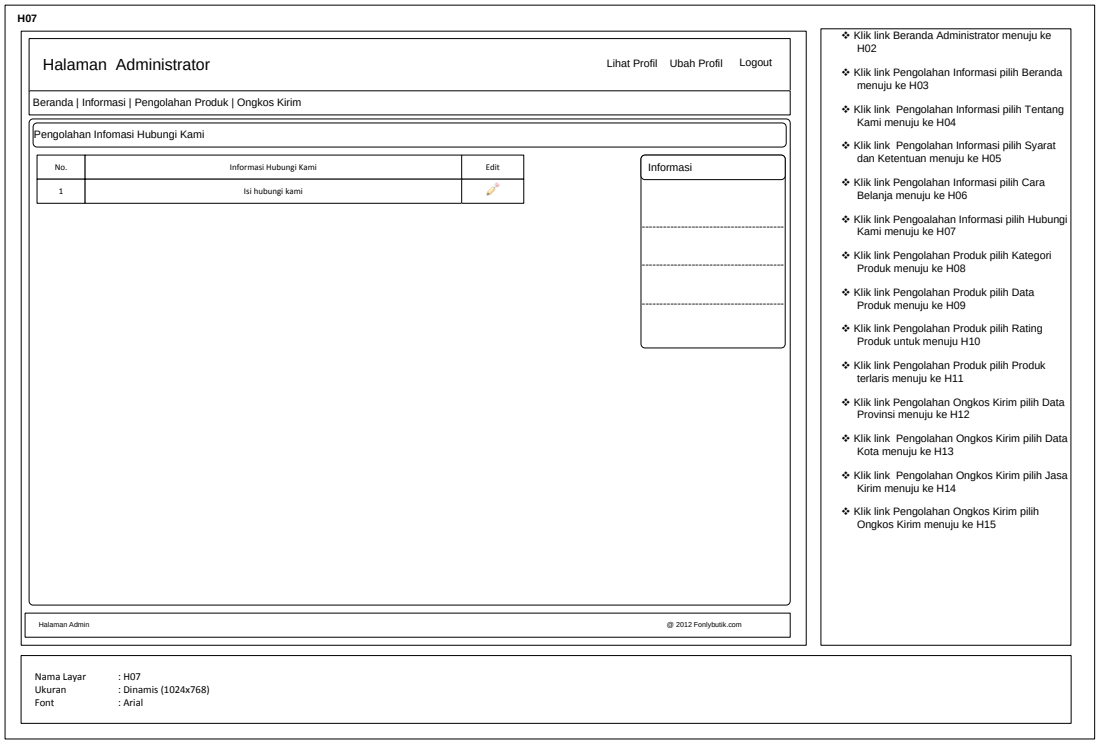
   Perancangan Antarmuka Pengolahan Informasi Cara Belanja dapat dilihat pada Gambar 3.58



Gambar 3.58 Perancangan Antarmuka Pengolahan Informasi Cara Belanja

7. Perancangan Antarmuka Pengolahan Informasi Hubungi Kami

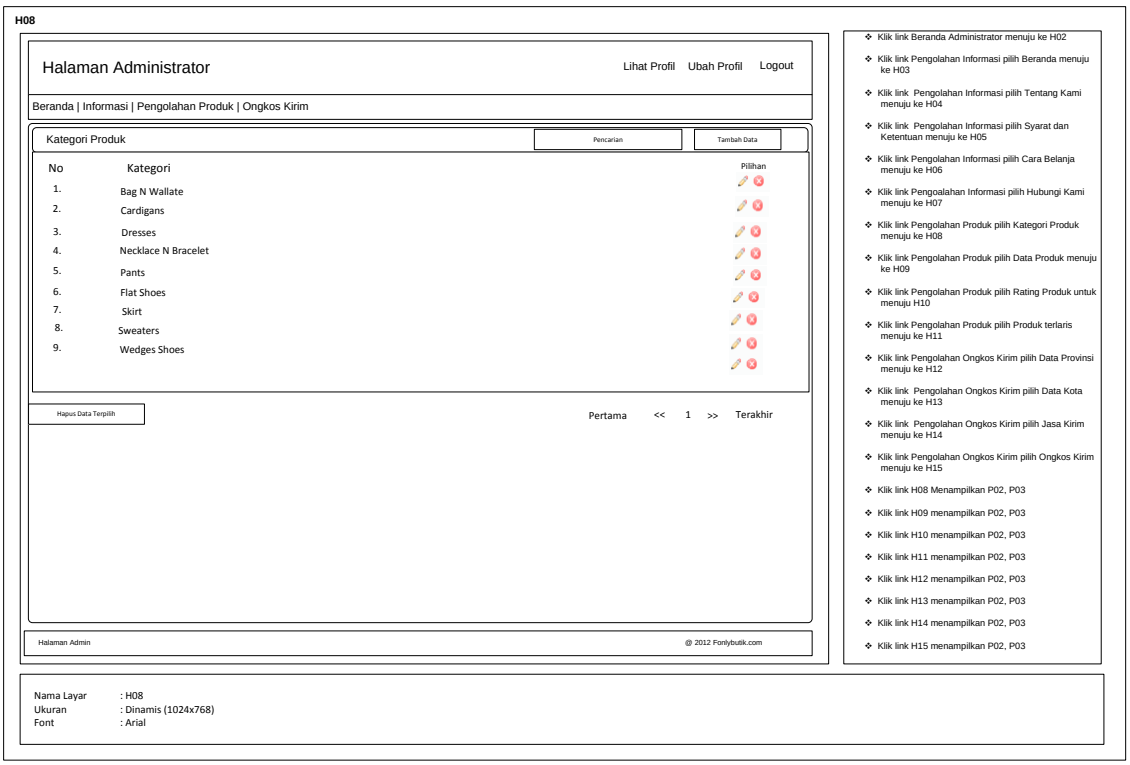
   Perancangan Antarmuka Pengolahan Informasi Hubungi Kami dapat dilihat pada Gambar 3.59



Gambar 3.59 Perancangan Antarmuka Pengolahan Informasi Hubungi Kami

8. Perancangan Antarmuka Pengolahan Kategori

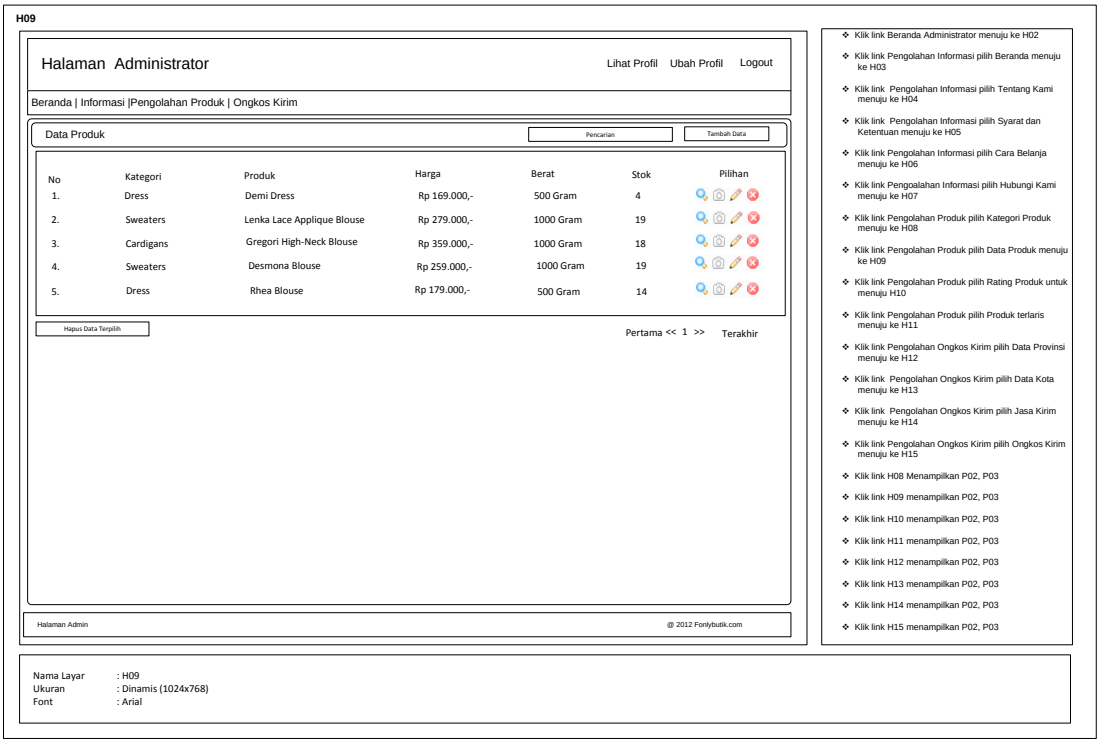
Perancangan Antarmuka Pengolahan Kategori dapat dilihat pada Gambar 3.60



Gambar 3.60 Perancangan Antarmuka Pengolahan Kategori

9. Perancangan Antarmuka Pengolahan Produk

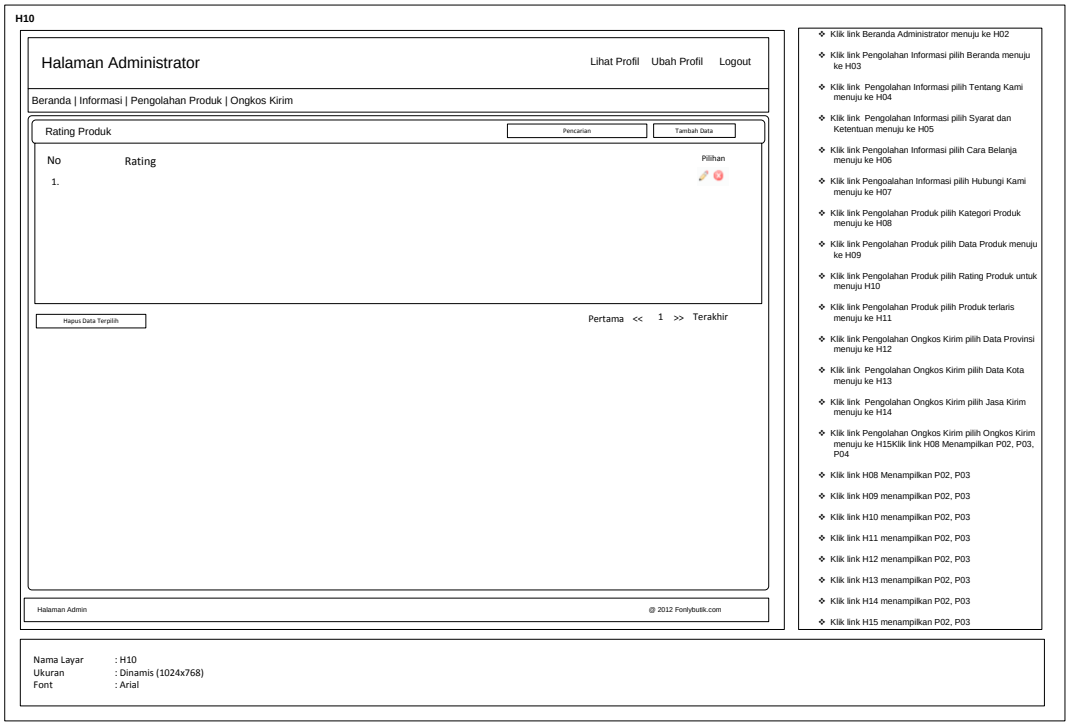
   Perancangan Antarmuka Pengolahan Produk dapat dilihat pada Gambar 3.61



Gambar 3.61 Perancangan Antarmuka Pengolahan Produk

10. Perancangan Antarmuka Pengolahan Pilih *Design*

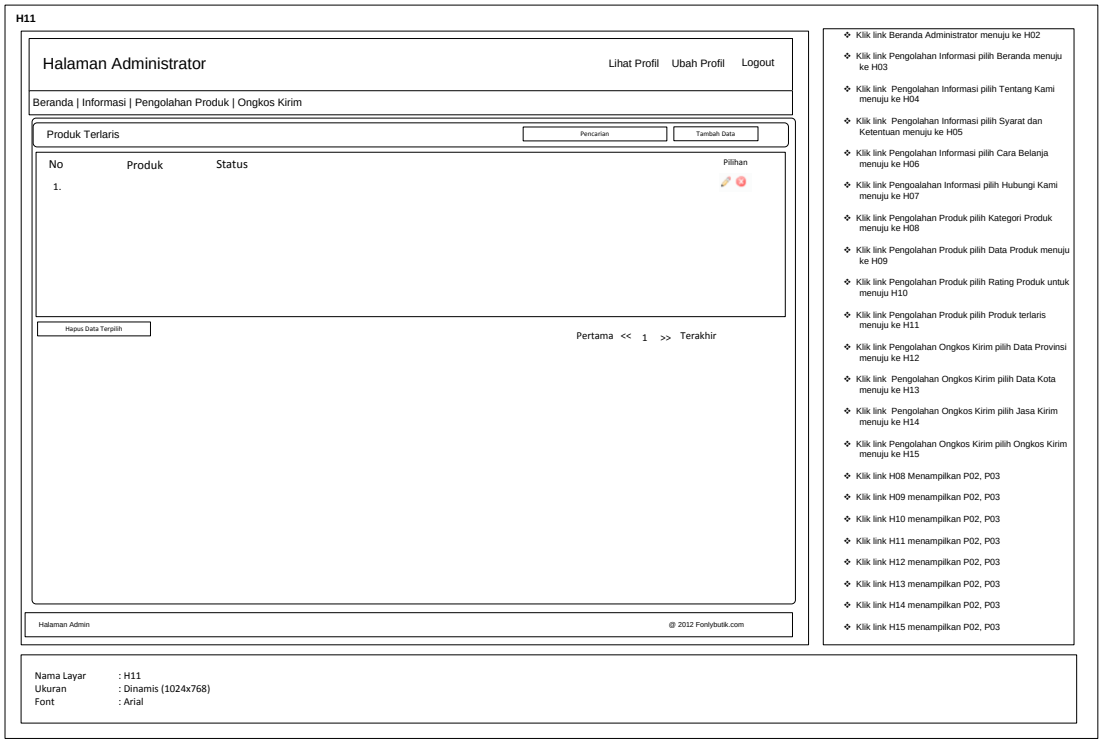
    Perancangan Antarmuka Pengolahan Rating Produk dapat dilihat pada Gambar 3.62



Gambar 3.62 Perancangan Antarmuka Pengolahan Pilih *Design*

11. Perancangan Antarmuka Pengolahan Produk Terlaris

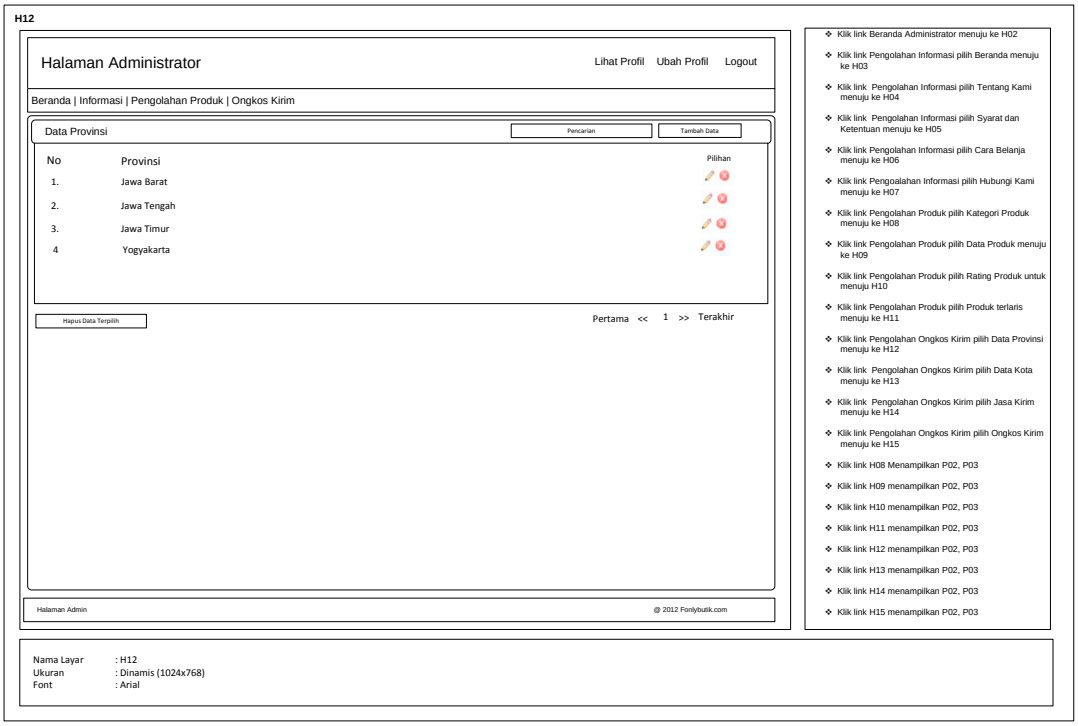
    Perancangan Antarmuka Pengolahan Produk Terlaris dapat dilihat pada Gambar 3.63



Gambar 3.63 Perancangan Antarmuka Pengolahan Produk Terlaris

12. Perancangan Antarmuka Pengolahan Propinsi

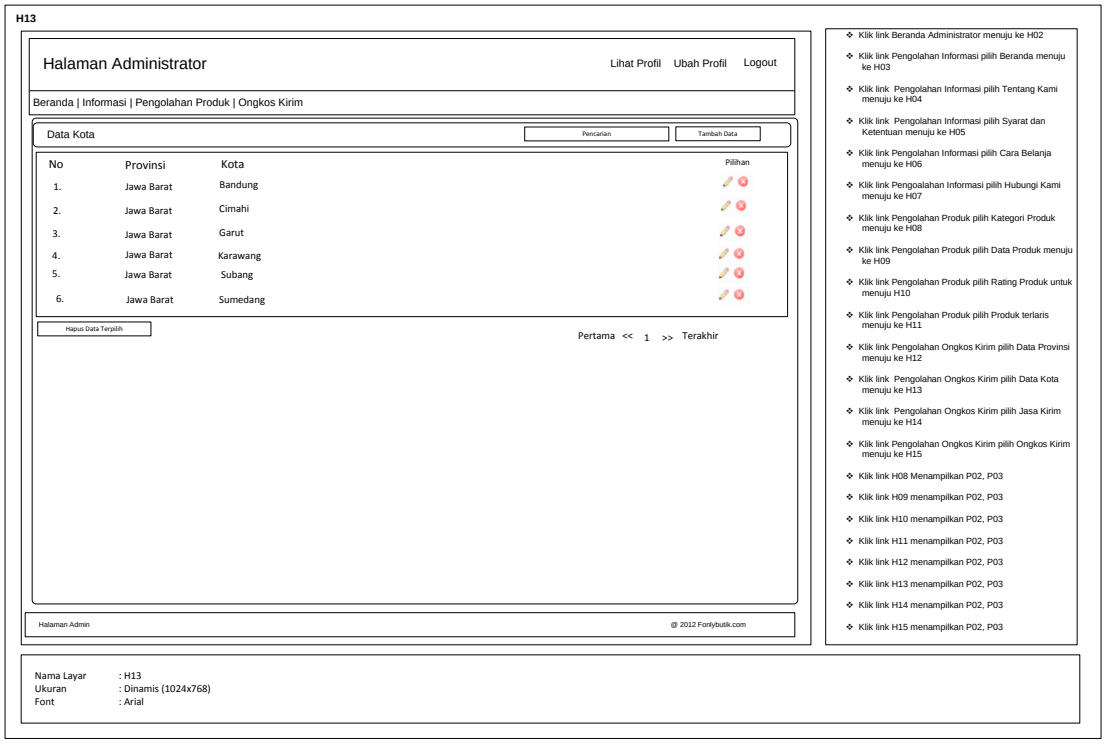
Perancangan Antarmuka Pengolahan Propinsi dapat dilihat pada Gambar 3.64



Gambar 3.64 Perancangan Antarmuka Pengolahan Propinsi

13. Perancangan Antarmuka Pengolahan Kota

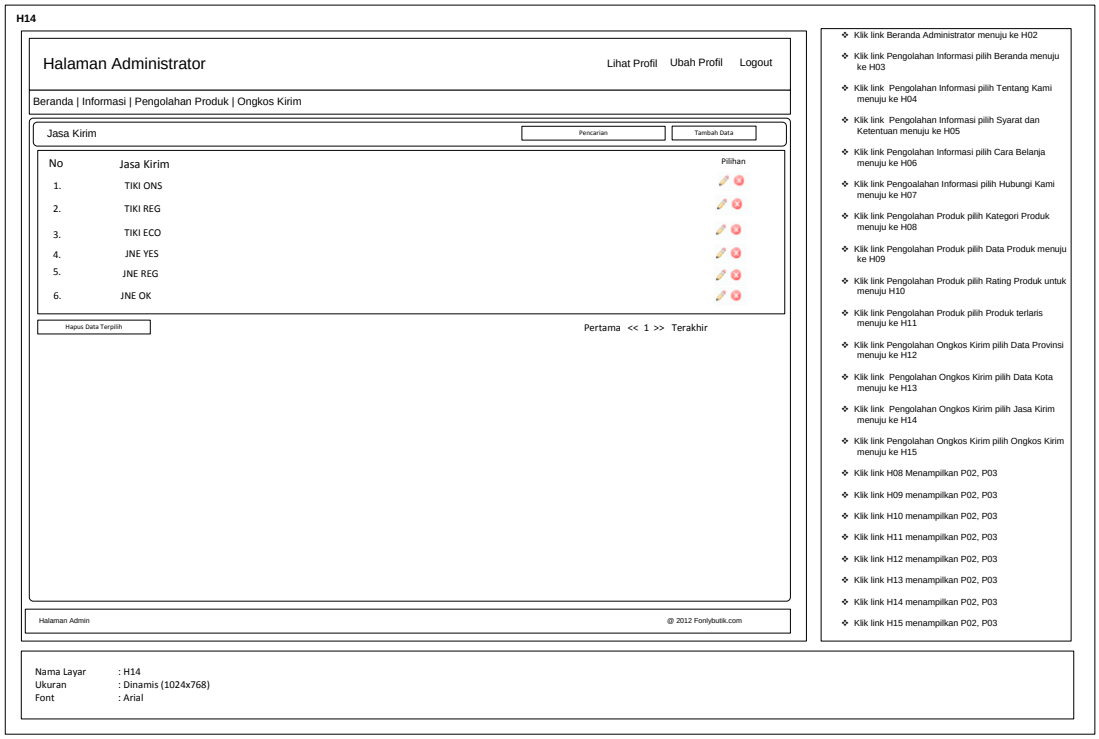
Perancangan Antarmuka Pengolahan Kota dapat dilihat pada Gambar 3.65



Gambar 3.65 Perancangan Antarmuka Pengolahan Kota

14. Perancangan Antarmuka Pengolahan Jasa Kirim

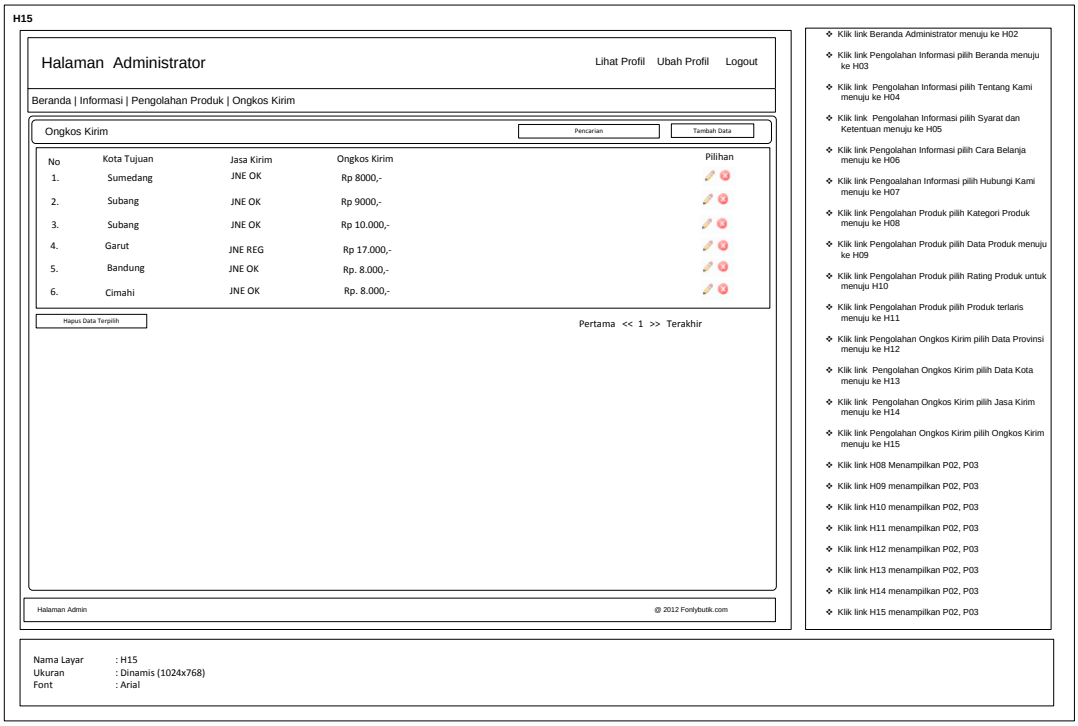
Perancangan Antarmuka Pengolahan Jasa Kirim dapat dilihat pada Gambar 3.66



Gambar 3.66 Perancangan Antarmuka Pengolahan Jasa Kirim

15. Perancangan Antarmuka Pengolahan Ongkos Kirim

Perancangan Antarmuka Pengolahan Ongkos Kirim dapat dilihat pada Gambar 3.67

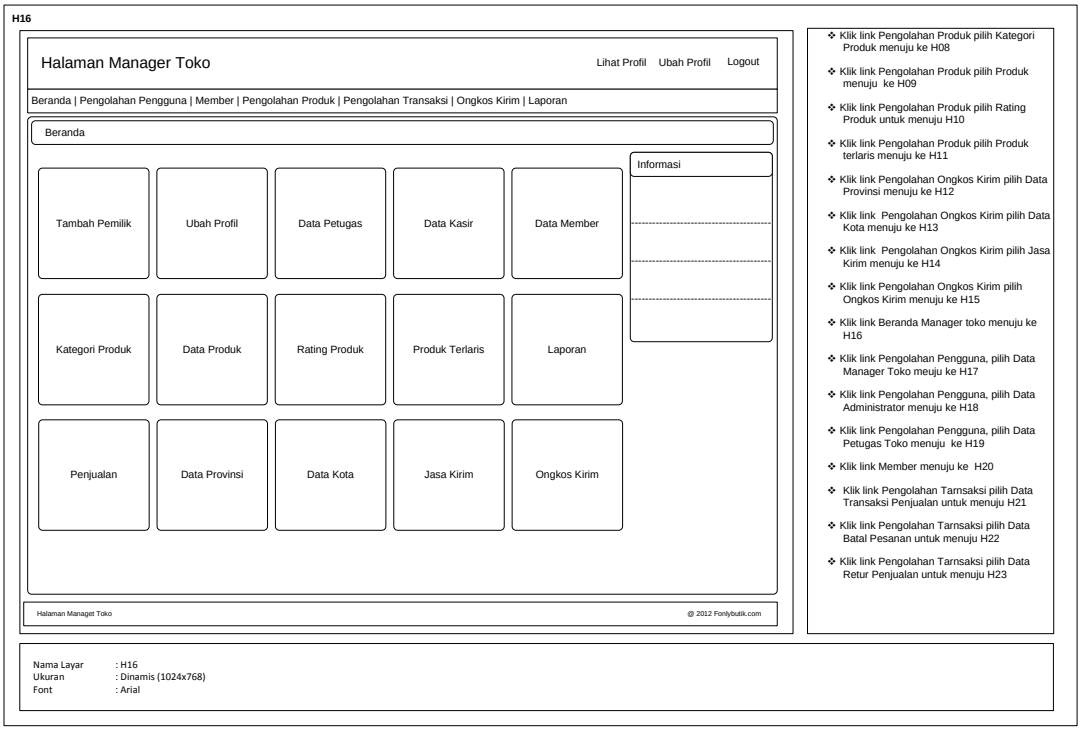


Gambar 3.67 Perancangan Antarmuka Pengolahan Ongkos Kirim

3.2.3.2 Perancangan Antarmuka Manager Toko

1. Perancangan Antarmuka Beranda Manager Toko

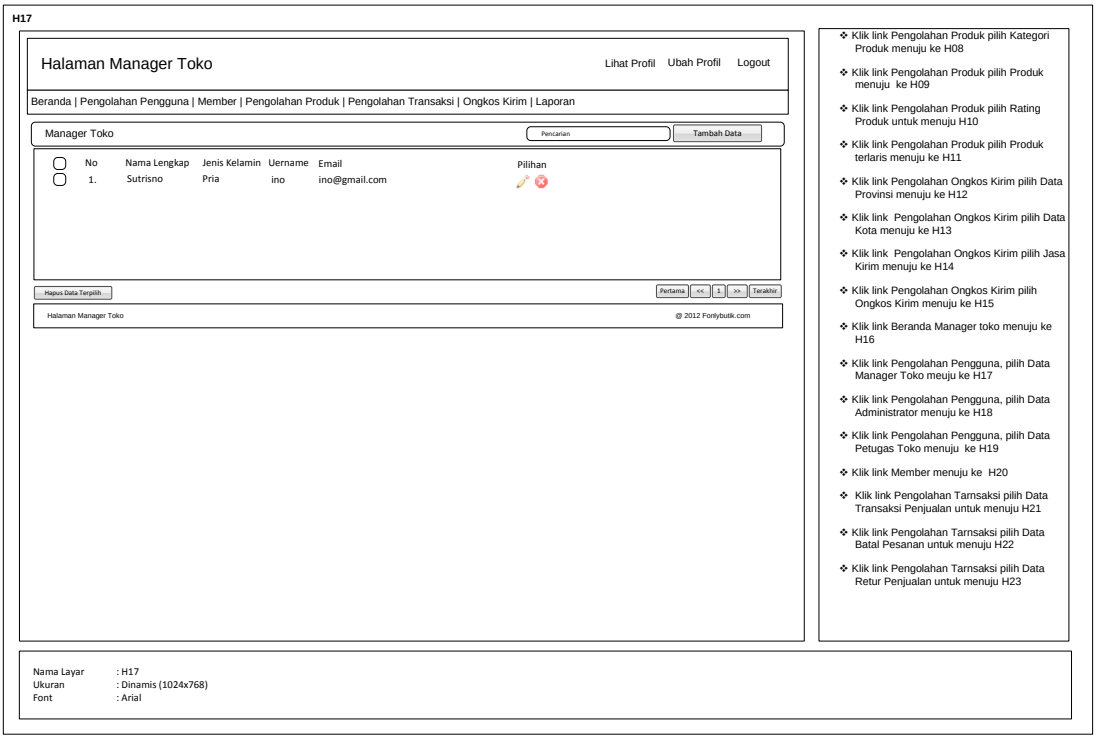
   Perancangan Antarmuka Beranda Manager Toko dapat dilihat pada Gambar 3.68



Gambar 3.68 Perancangan Antarmuka Beranda Manager Toko

2. Perancangan Antarmuka Pengolahan Manager Toko

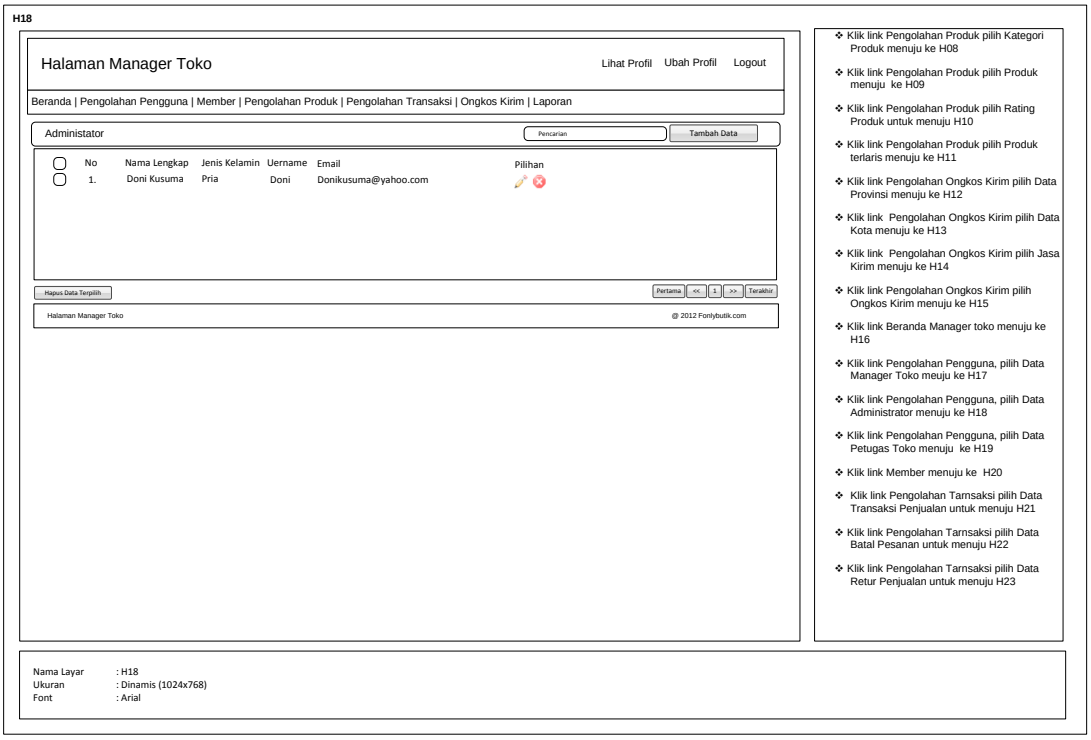
   Perancangan Antarmuka Pengolahan Manager Toko dapat dilihat pada Gambar 3.69



Gambar 3.69 Perancangan Antarmuka Pengolahan Manager Toko

3. Perancangan Antarmuka Pengolahan Administrator

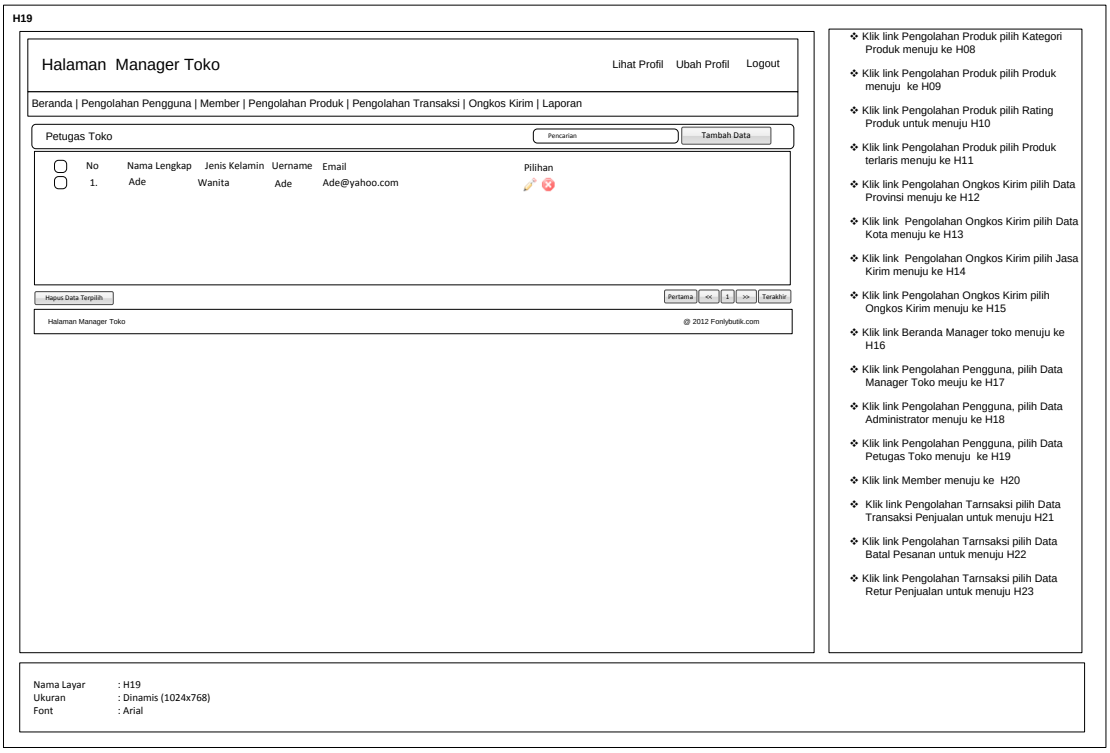
   Perancangan Antarmuka Pengolahan Administrator dapat dilihat pada Gambar 3.70



Gambar 3.70 Perancangan Antarmuka Pengolahan Administrator

4. Perancangan Antarmuka Pengolahan Petugas Toko

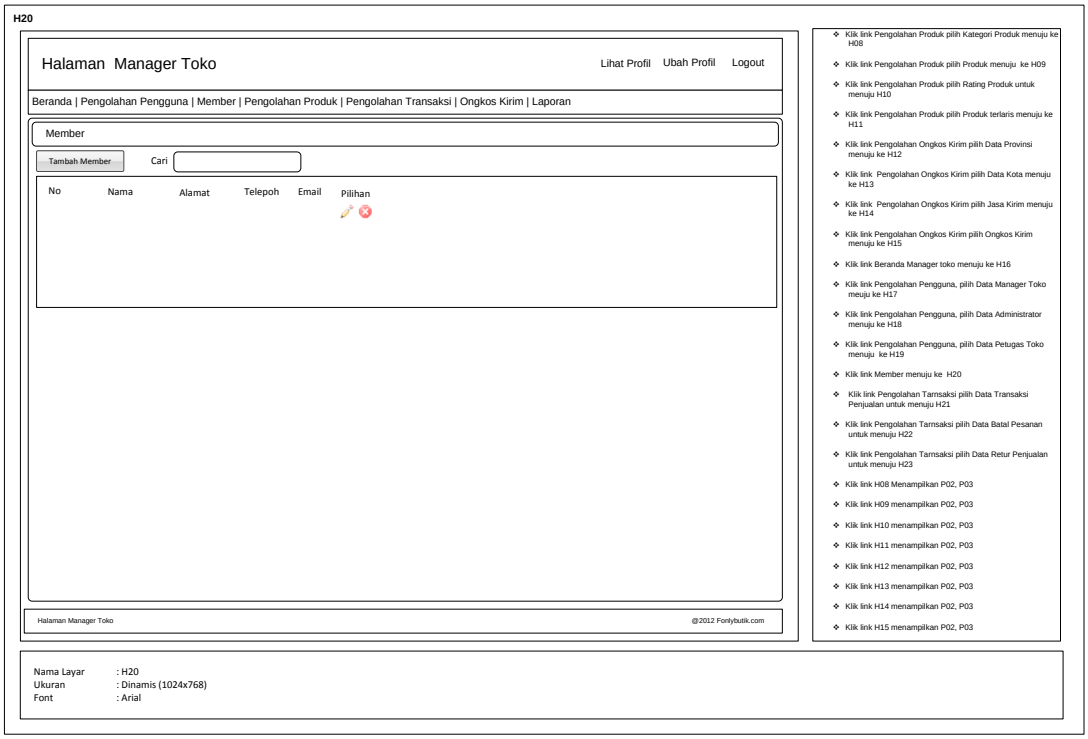
   Perancangan Antarmuka Pengolahan Petugas Toko dapat dilihat pada Gambar 3.71



Gambar 3.71 Perancangan Antarmuka Pengolahan Petugas Toko

5. Perancangan Antarmuka Pengolahan Member

Perancangan Antarmuka Pengolahan Member dapat dilihat pada Gambar 3.72

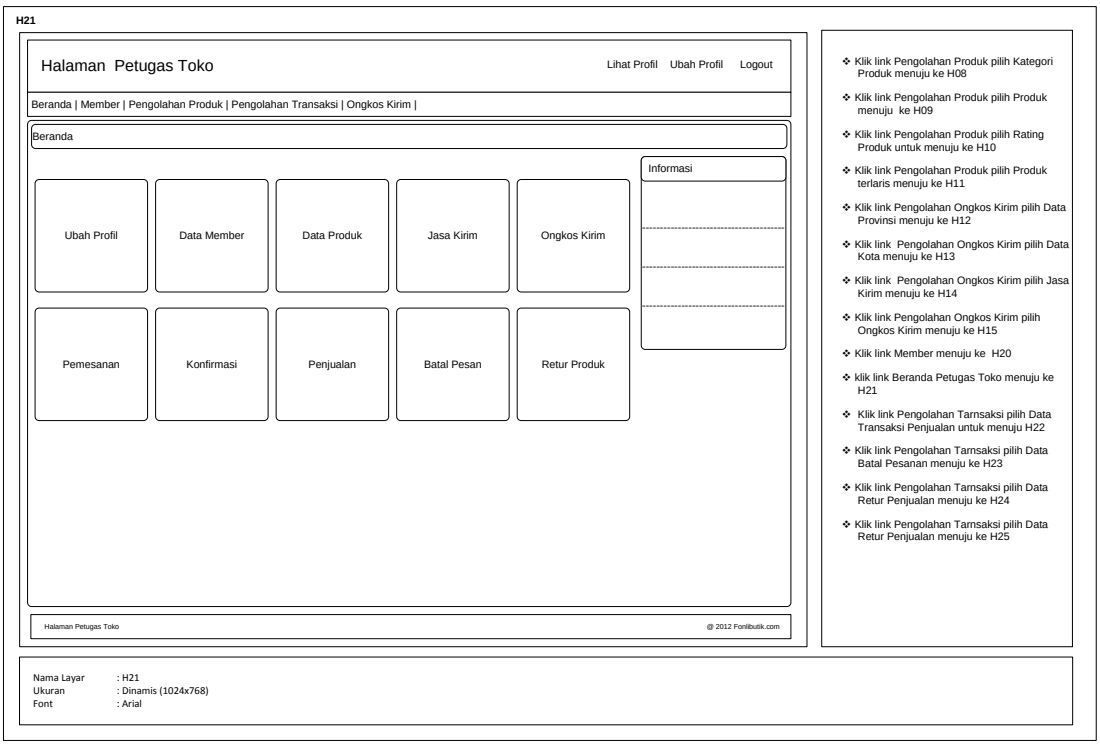


Gambar 3.72 Perancangan Antarmuka Pengolahan Member

3.2.3.3 Perancangan Antarmuka Petugas Toko

1. Perancangan Antarmuka Beranda Petugas Toko

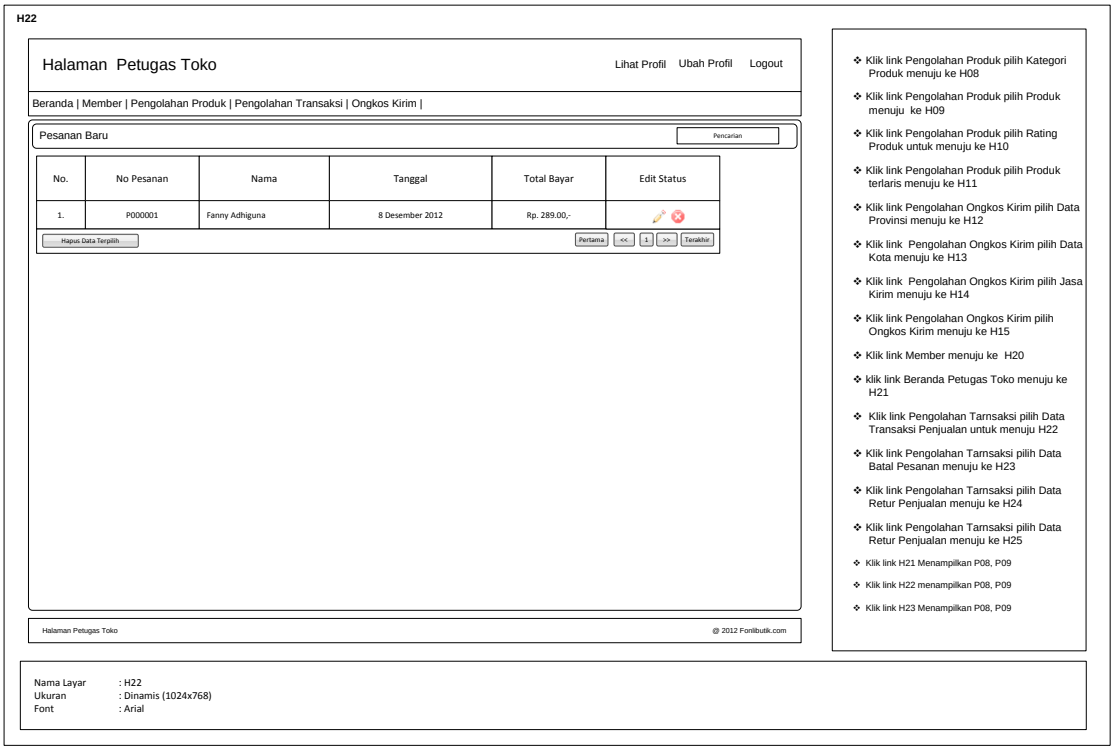
   Perancangan Antarmuka Beranda Petugas toko dapat dilihat pada Gambar 3.73



Gambar 3.73 Perancangan Antarmuka Beranda Petugas Toko

2. Perancangan Antarmuka Pesan Baru

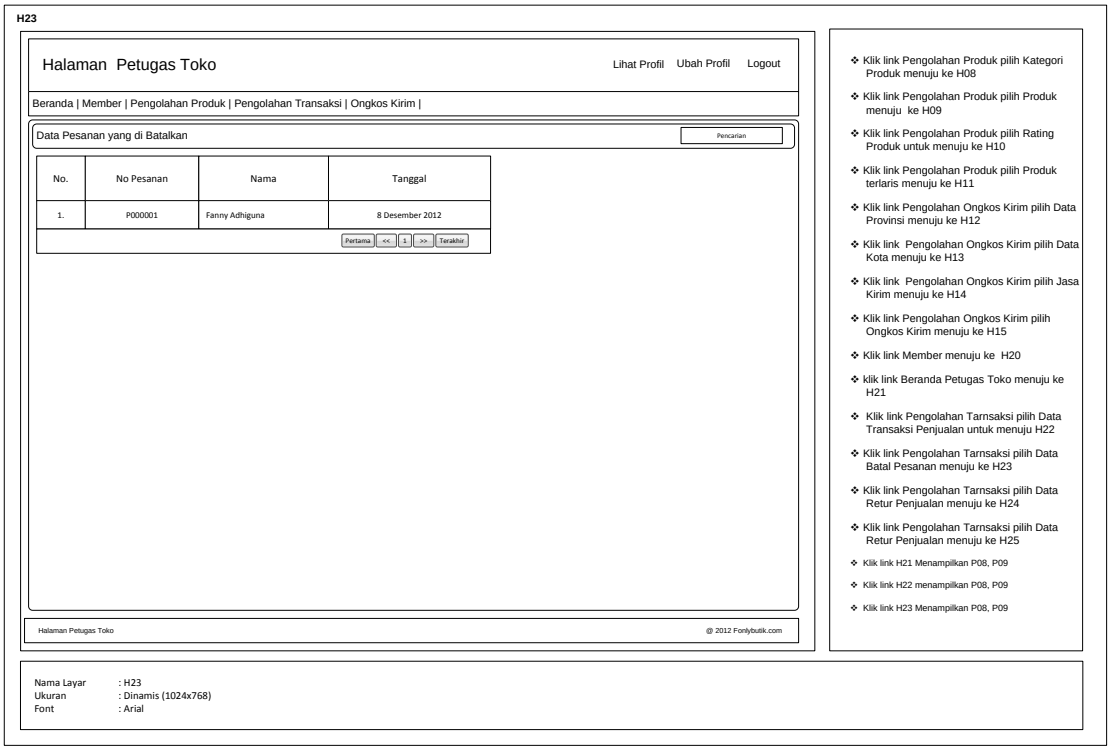
   Perancangan Antarmuka Pesan Baru dapat dilihat pada Gambar 3.74



Gambar 3.74 Perancangan Antarmuka Pesan Baru

3. Perancangan Antarmuka Batal Pesan

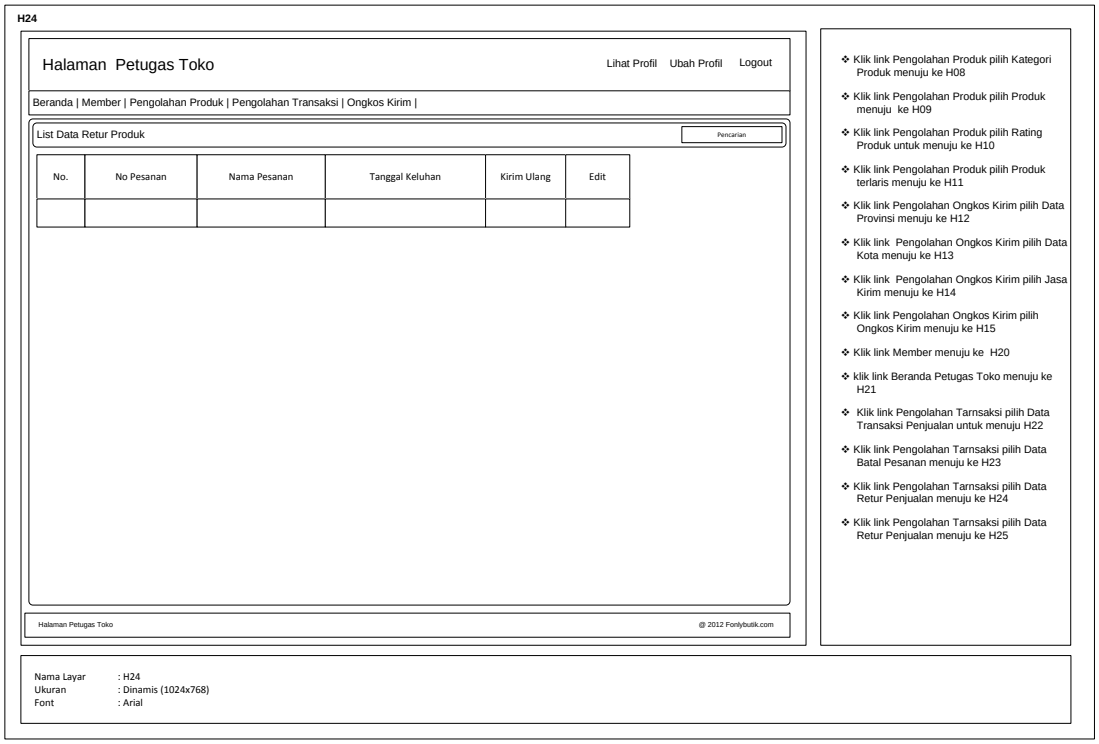
   Perancangan Antarmuka Batal Pesan dapat dilihat pada Gambar 3.75



Gambar 3.75 Perancangan Antarmuka Batal Pesan

4. Perancangan Antarmuka Data Retur

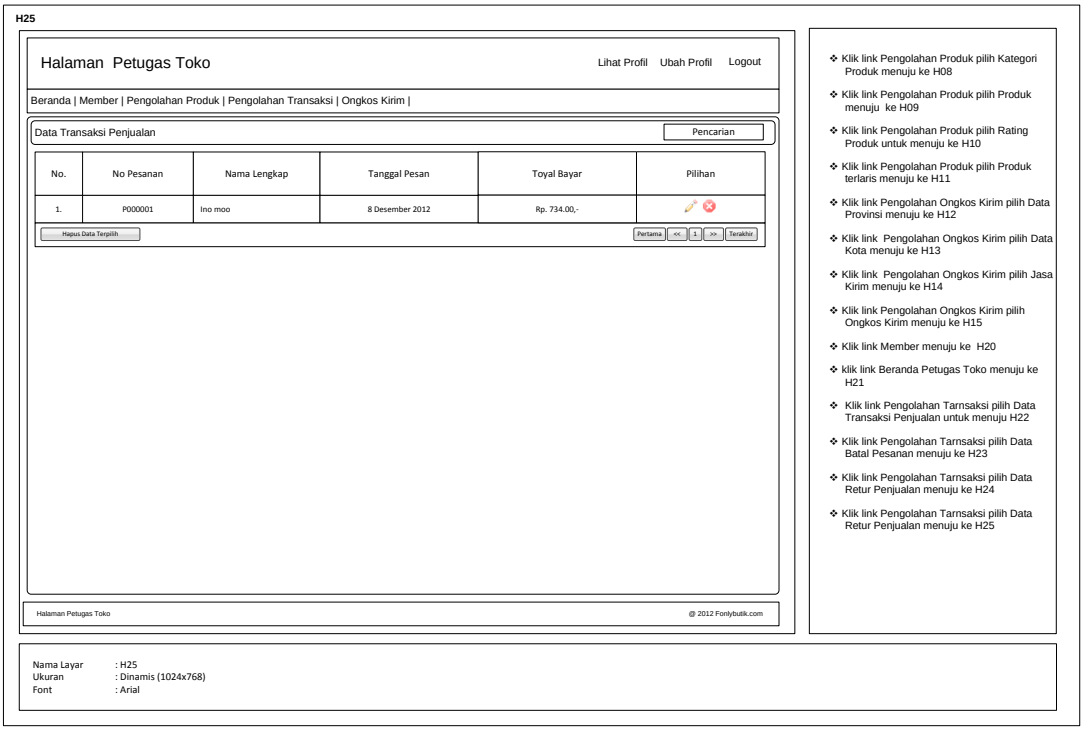
   Perancangan antarmuka data retur dapat dilihat pada Gambar 3.76



Gambar 3.76 Perancangan Antarmuka Data Retur

5. Perancangan Antarmuka Transaksi Penjualan

Perancangan Antarmuka Transaksi Penjualan dapat dilihat pada Gambar 3.77

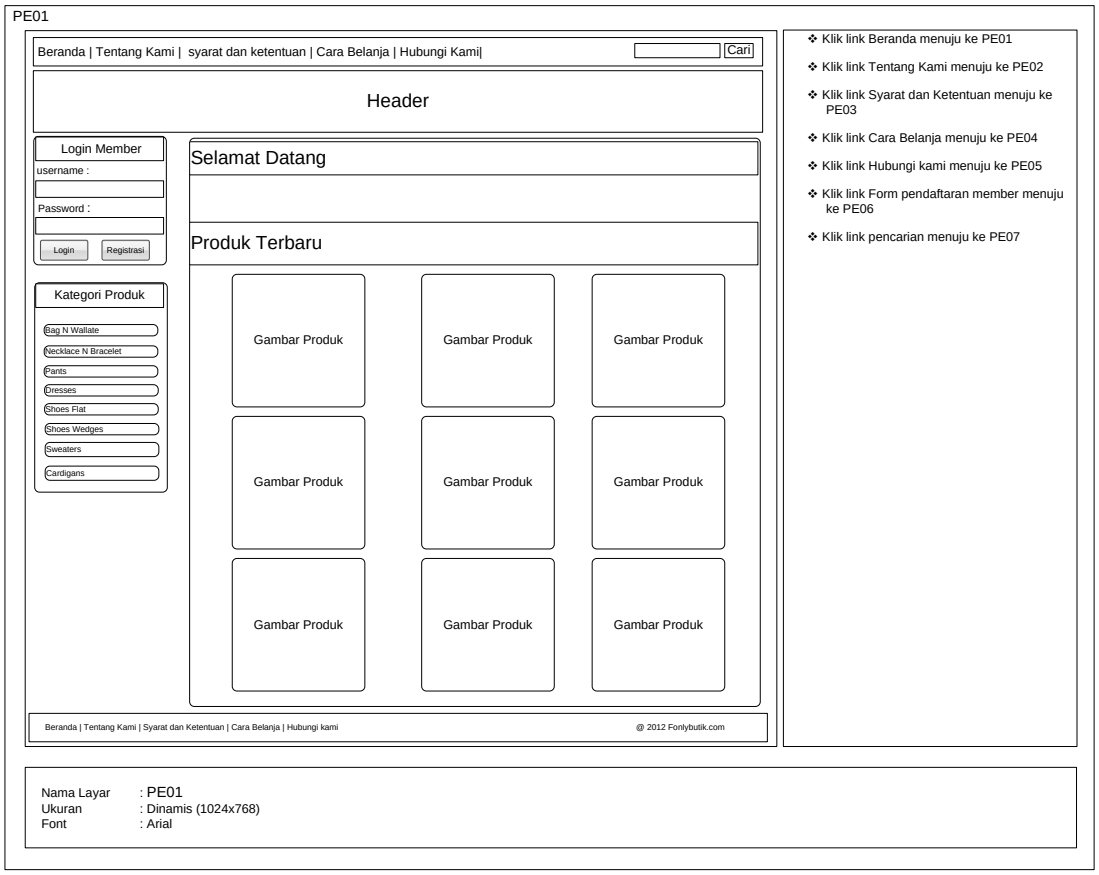


Gambar 3.77 Perancangan Antarmuka Transaksi Penjualan

3.2.3.4 Perancangan Antarmuka Pengunjung

1. Perancangan Antarmuka Beranda Pengunjung

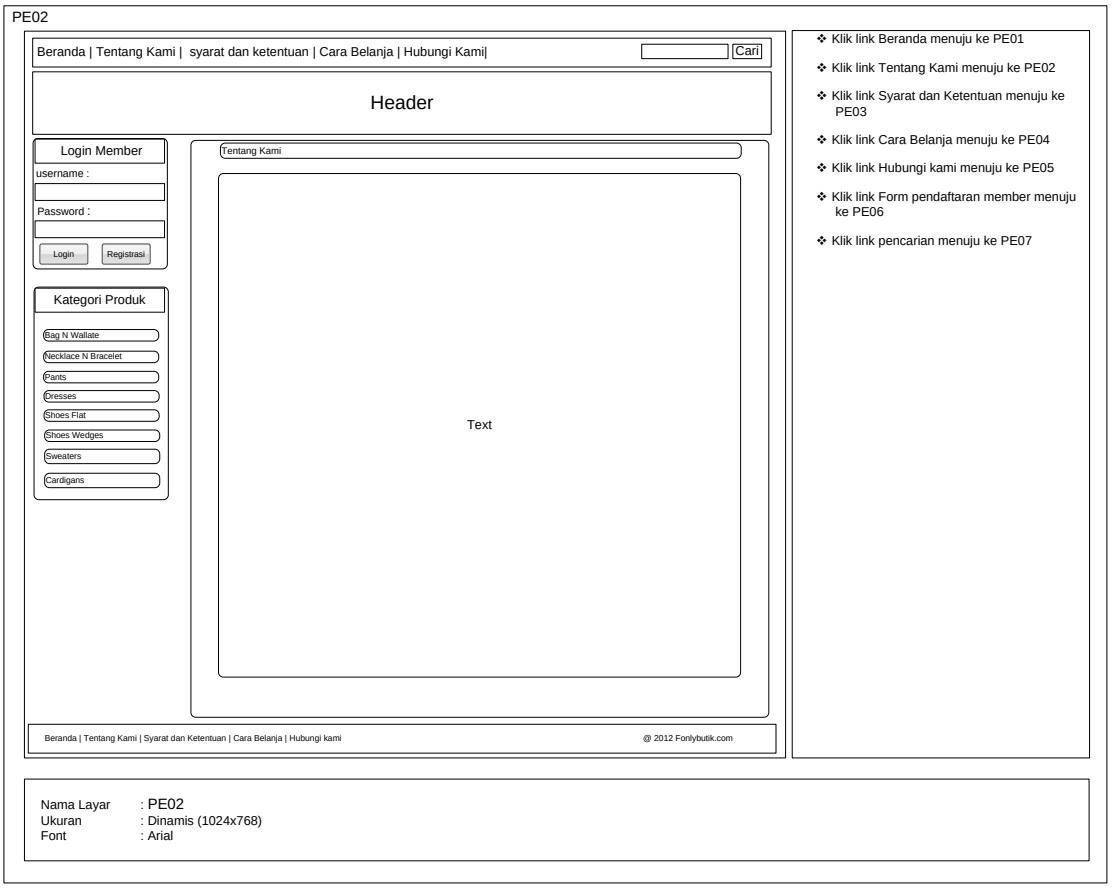
   Perancangan Antarmuka Beranda Pengunjung dapat dilihat pada Gambar 3.78



Gambar 3.78 Perancangan Antarmuka Beranda Pengunjung

2. Perancangan Antarmuka Tentang Kami

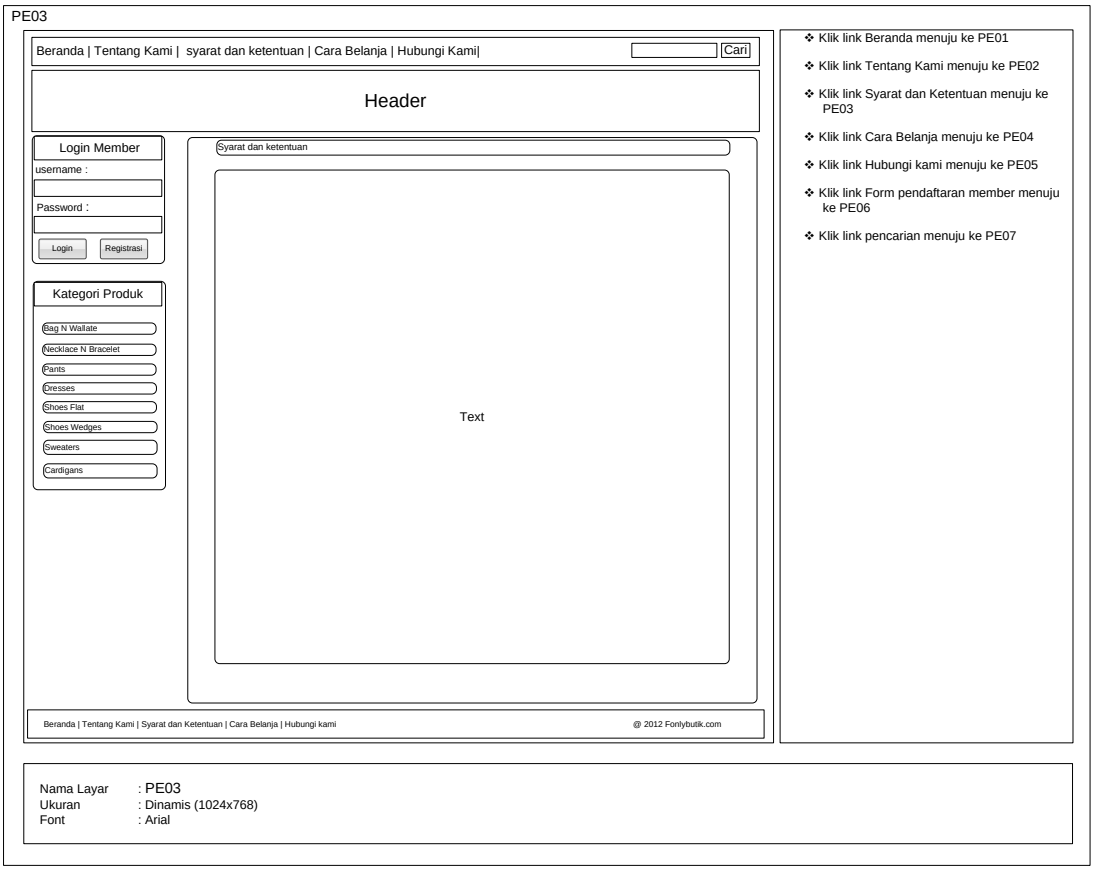
   Perancangan Antarmuka Tentang Kami dapat dilihat pada Gambar 3.79



Gambar 3.79 Perancangan Antarmuka Tentang Kami

3. Perancangan Antarmuka Syarat dan ketentuan

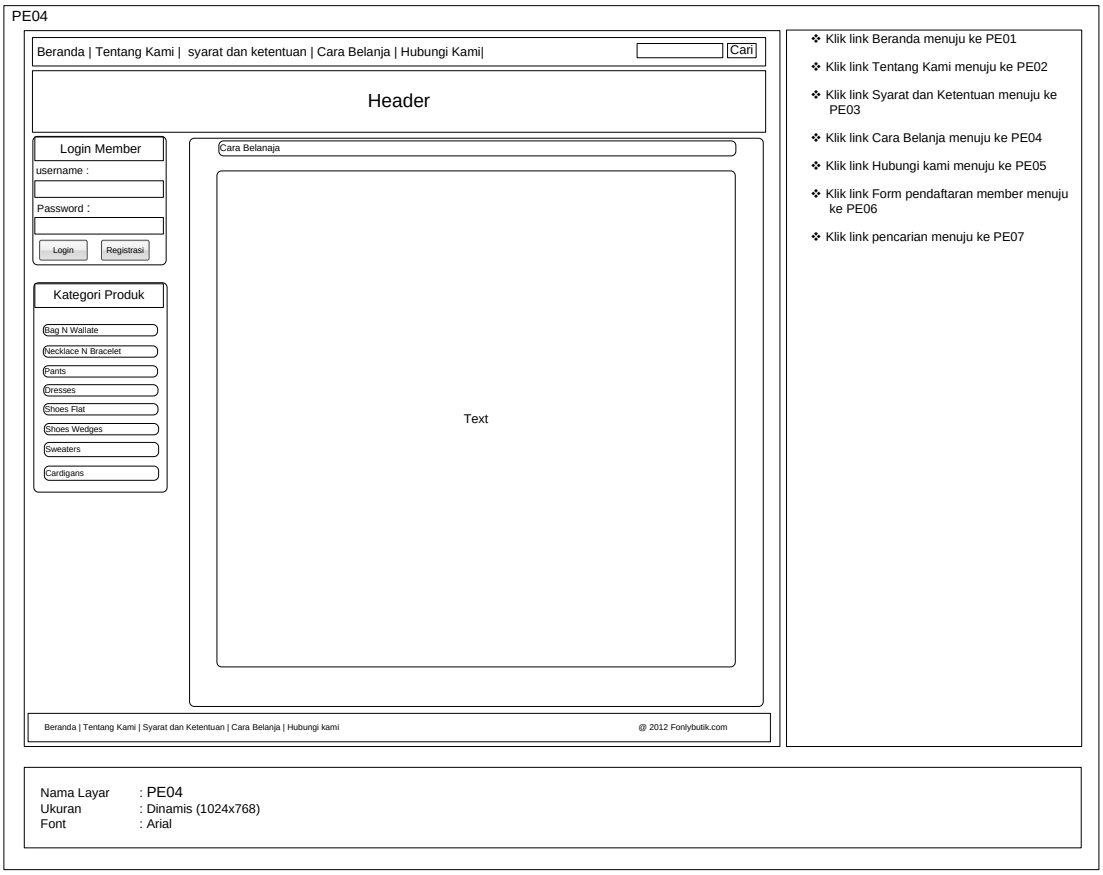
   Perancangan Antarmuka Syarat dan ketentuan dapat dilihat pada Gambar 3.80



Gambar 3.80 Perancangan Antarmuka Syarat dan ketentuan

4. Perancangan Antarmuka Cara Belanja

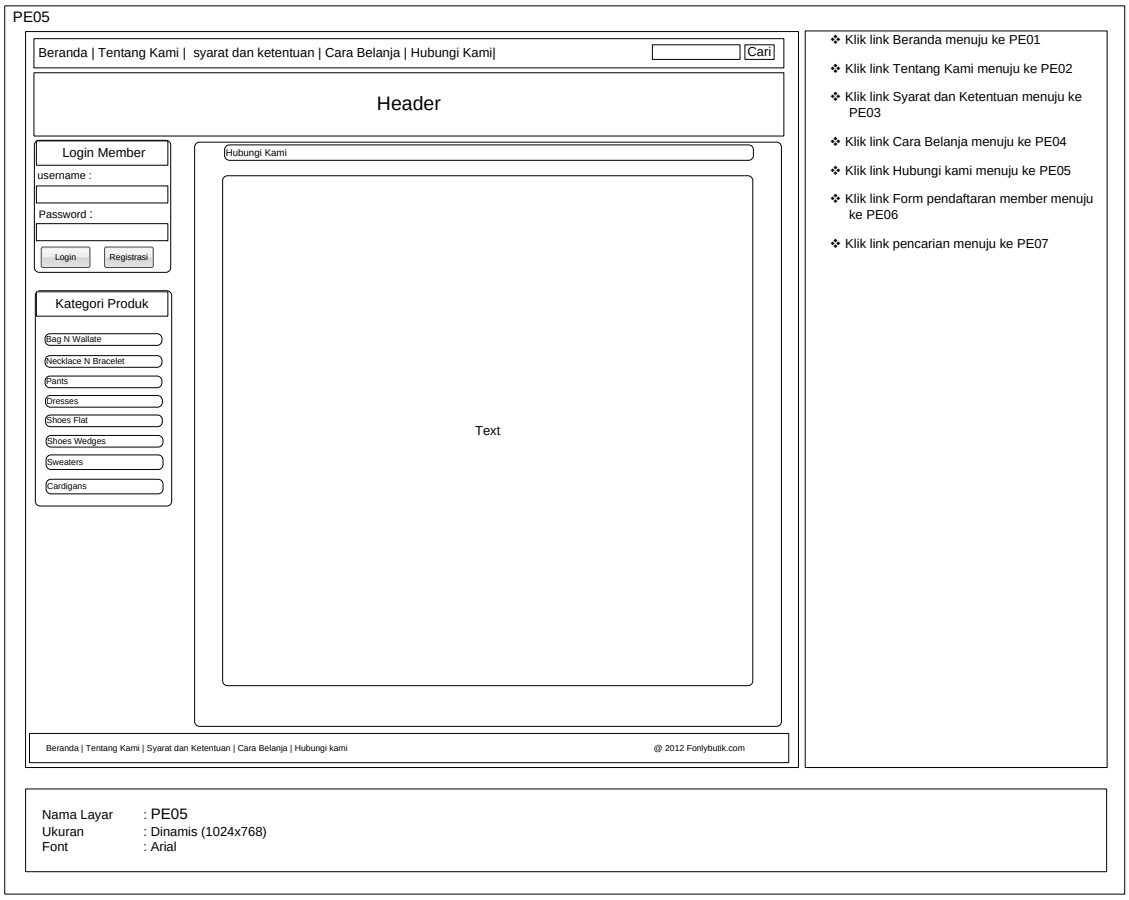
   Perancangan Antarmuka Cara Belanja dapat dilihat pada Gambar 3.81



Gambar 3.81 Perancangan Antarmuka Cara Belanja

5. Perancangan Antarmuka Hubungi Kami

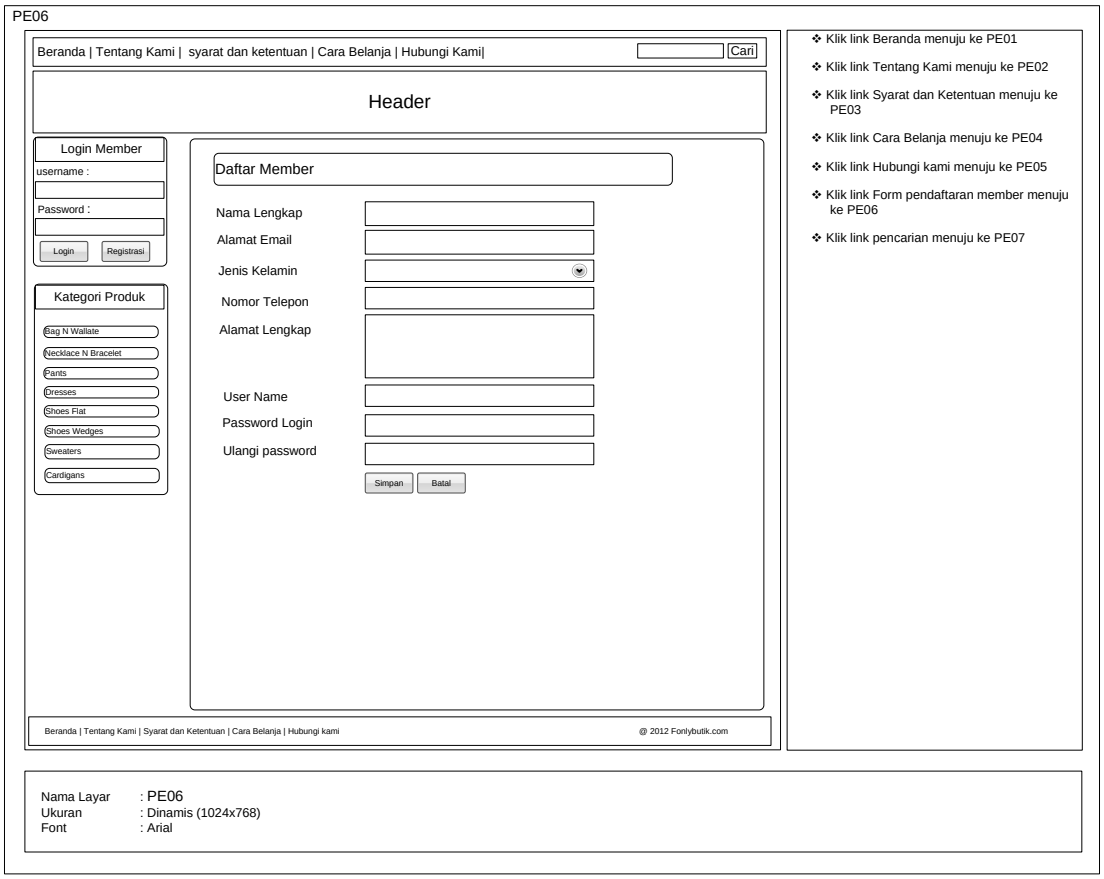
   Perancangan Antarmuka Hubungi Kami dapat dilihat pada Gambar 3.82



Gambar 3.82Perancangan Antarmuka Hubungi Kami

6. Perancangan Antarmuka *Form Registrasi*

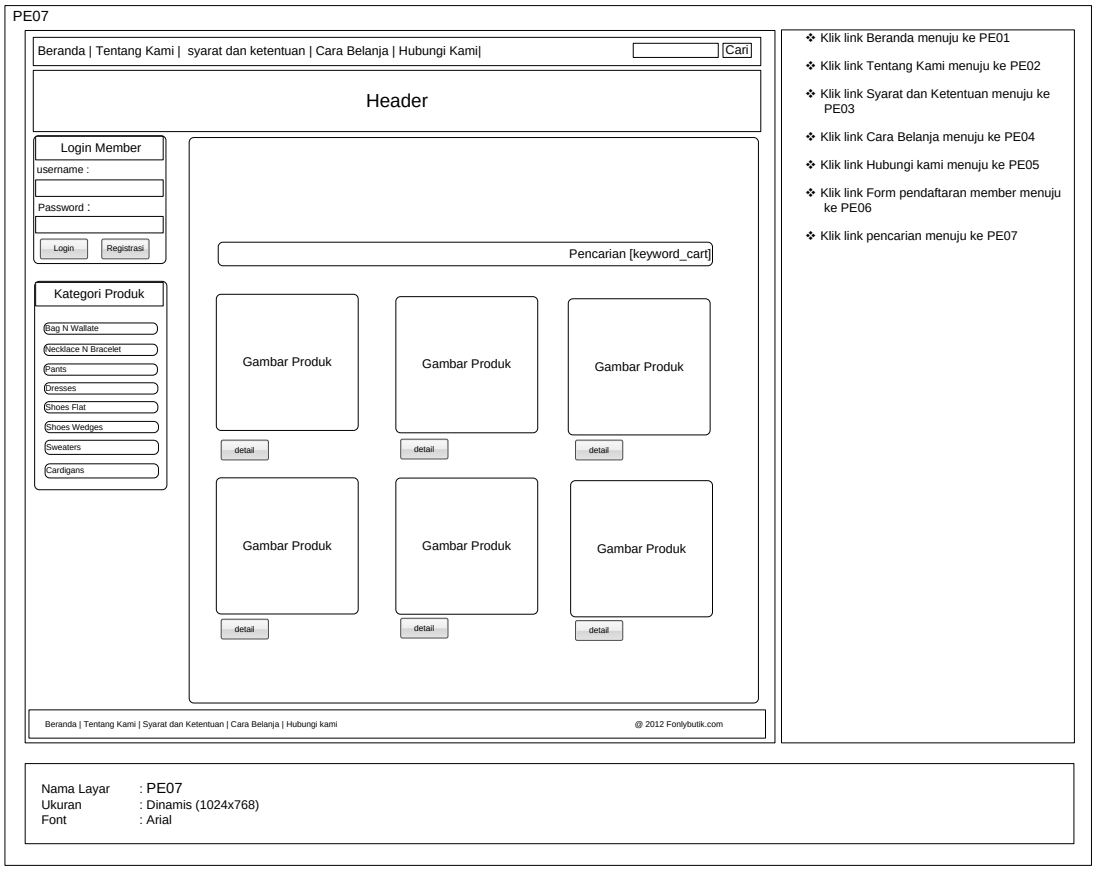
   Perancangan Antarmuka *Form Registrasi* dapat dilihat pada Gambar 3.83



Gambar 3.83 Perancangan Antarmuka *Form Registrasi*

7. Perancangan Antarmuka Hasil Pencarian

   Perancangan Antarmuka Hasil Pencarian dapat dilihat pada Gambar 3.84

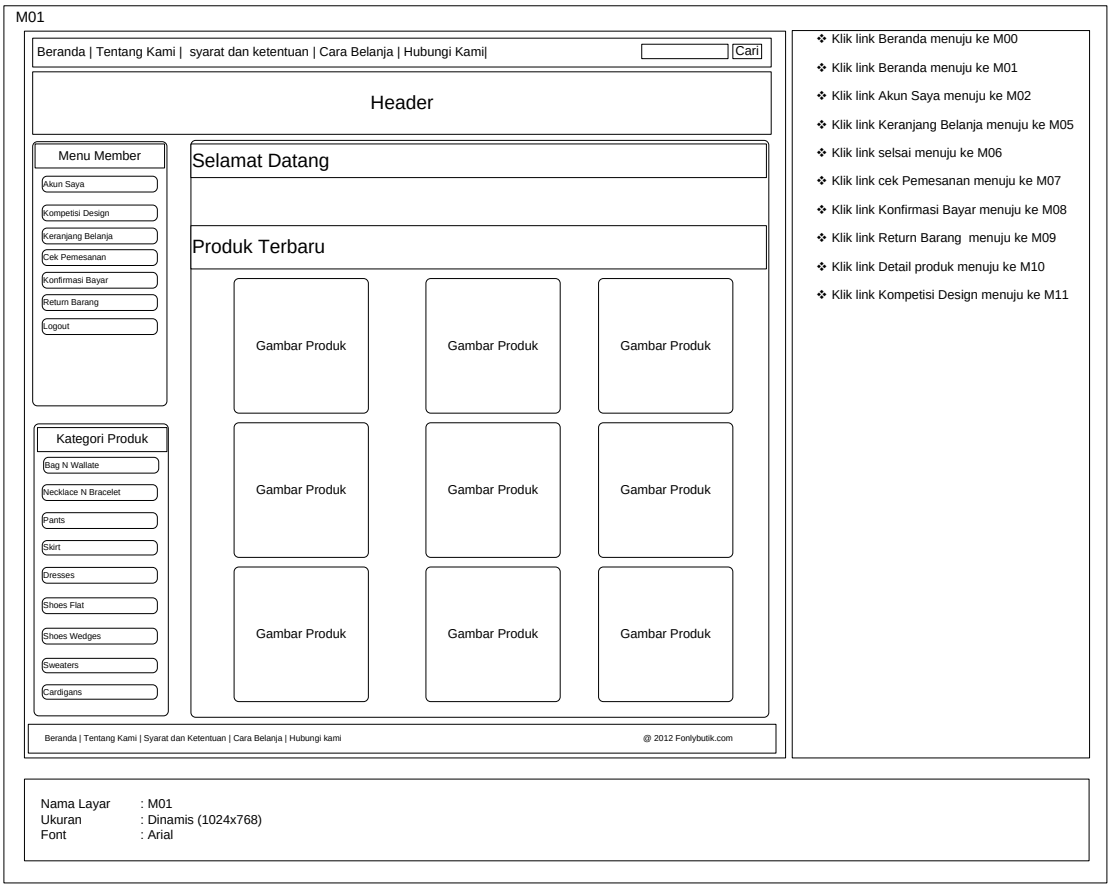


Gambar 3.84 Perancangan Antarmuka Hasil Pencarian

3.2.3.5 Perancangan Antarmuka Member

1. Perancangan Antarmuka Beranda member

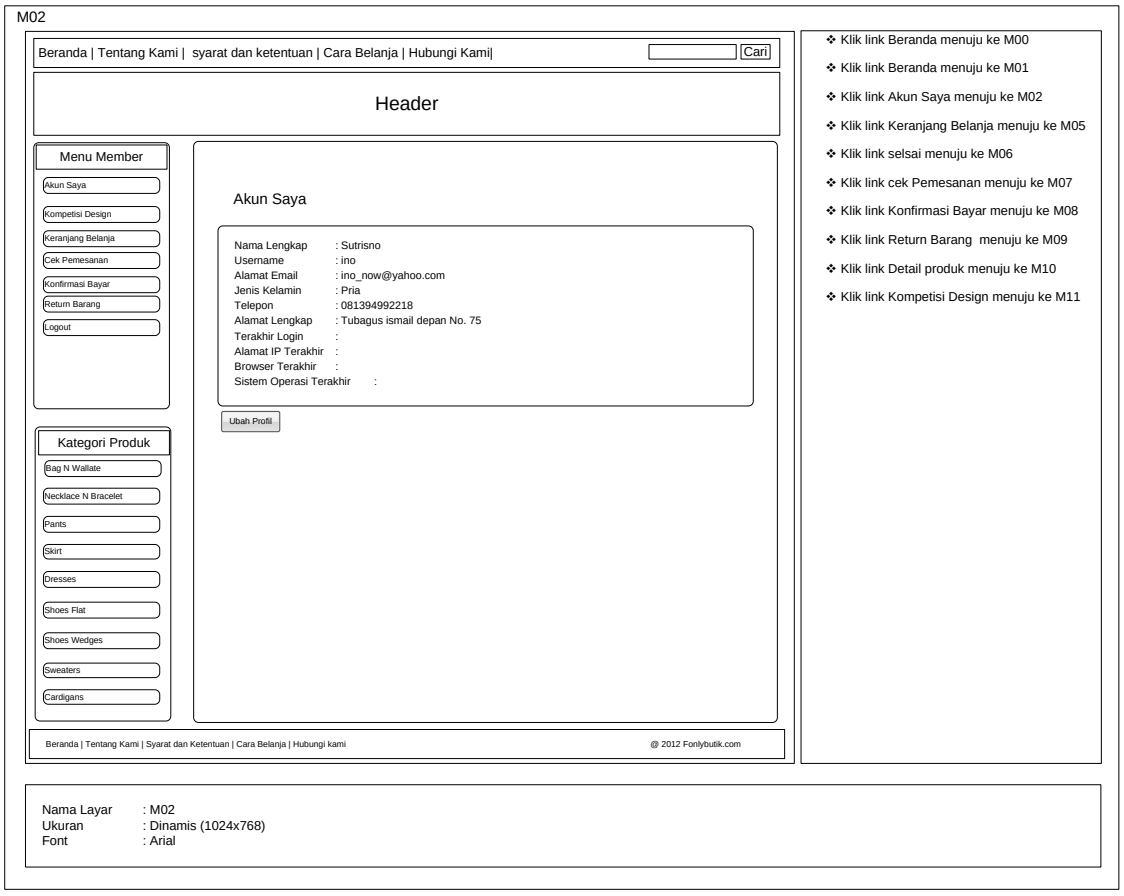
   Perancangan Antarmuka Beranda member dapat dilihat pada Gambar 3.85



Gambar 3.85 Perancangan Antarmuka Beranda Member

2. Perancangan Antarmuka Akun Saya

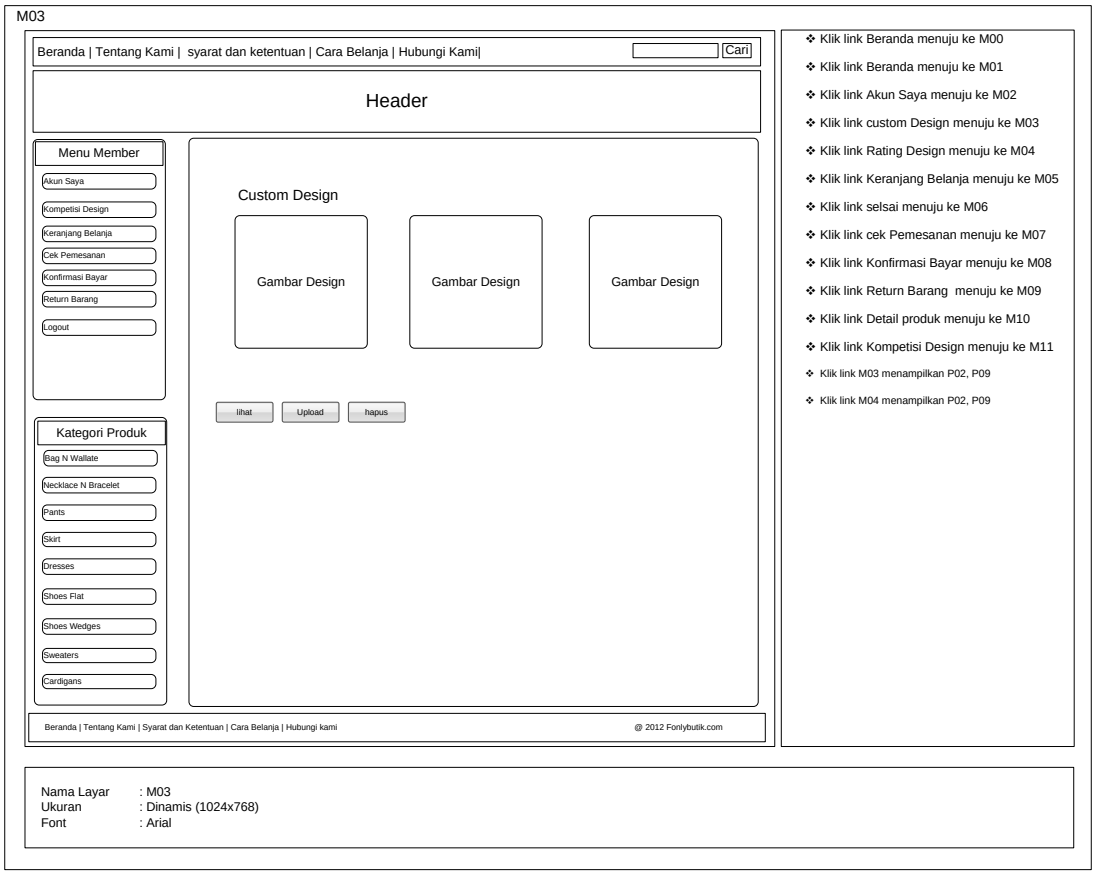
   Perancangan Antarmuka Akun Saya dapat dilihat pada Gambar 8.86



Gambar 3.86 Perancangan Antarmuka Akun Saya

3. Perancangan Antarmuka *Custom Design*

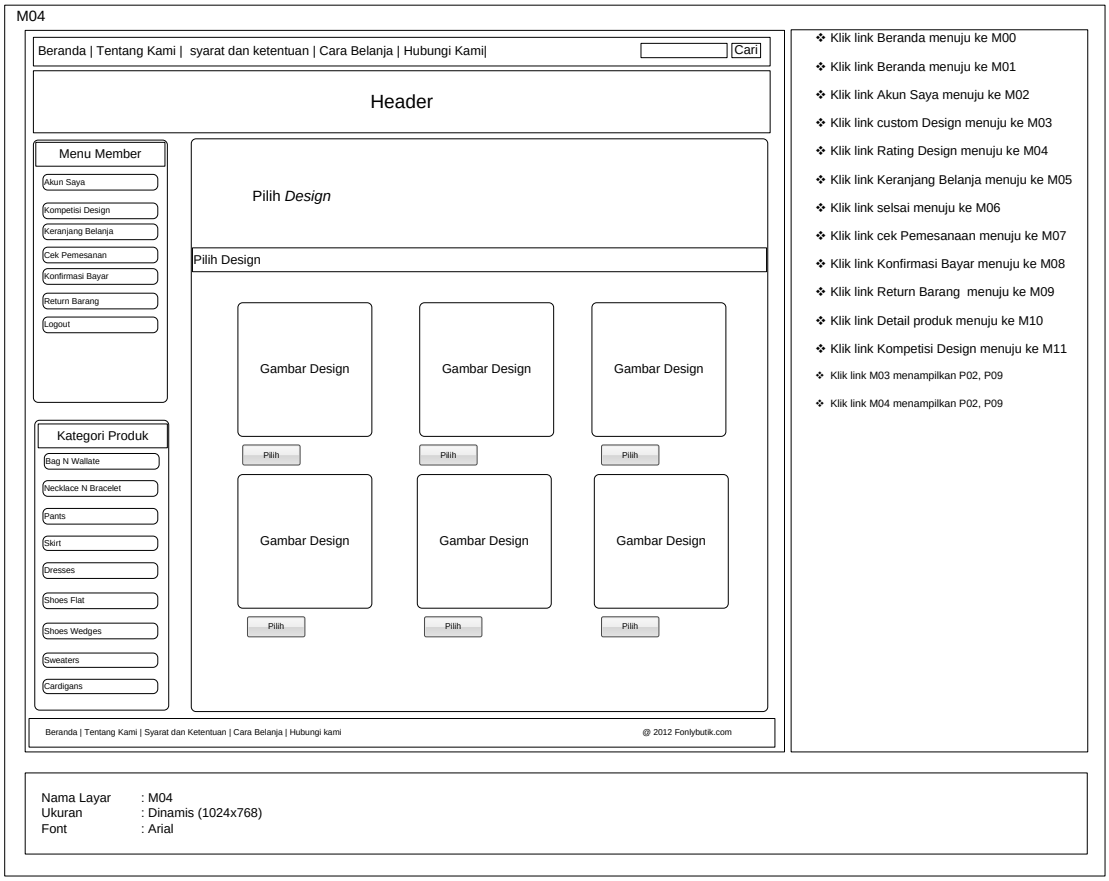
   Perancangan Antarmuka *Custom Design* dapat dilihat pada Gambar 3.87



Gambar 3.87 Perancangan Antarmuka *Custom Design*

4. Perancangan Antarmuka Pilih *Design*

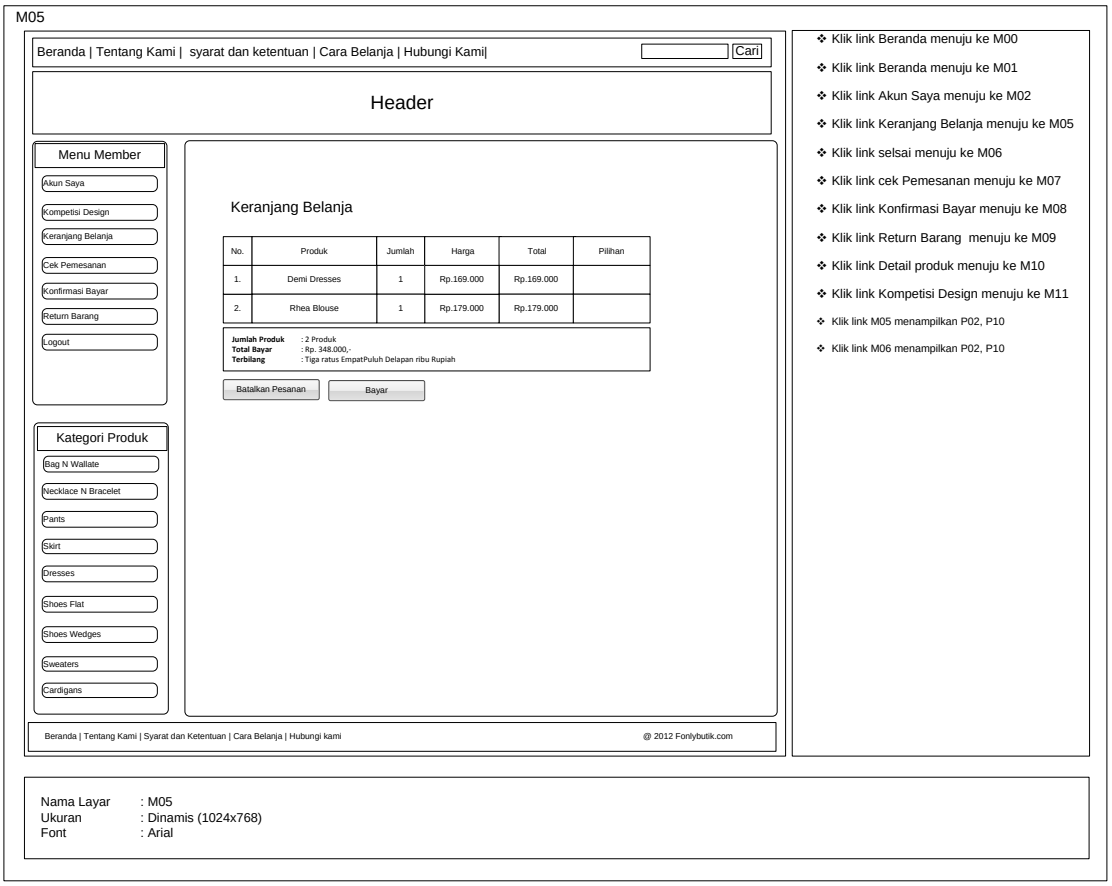
   Perancangan Antarmuka pilih *design* dapat dilihat pada Gambar 3.88



Gambar 3.88 Perancangan Antarmuka Pilih *Design*

5. Perancangan Antarmuka Keranjang belanja

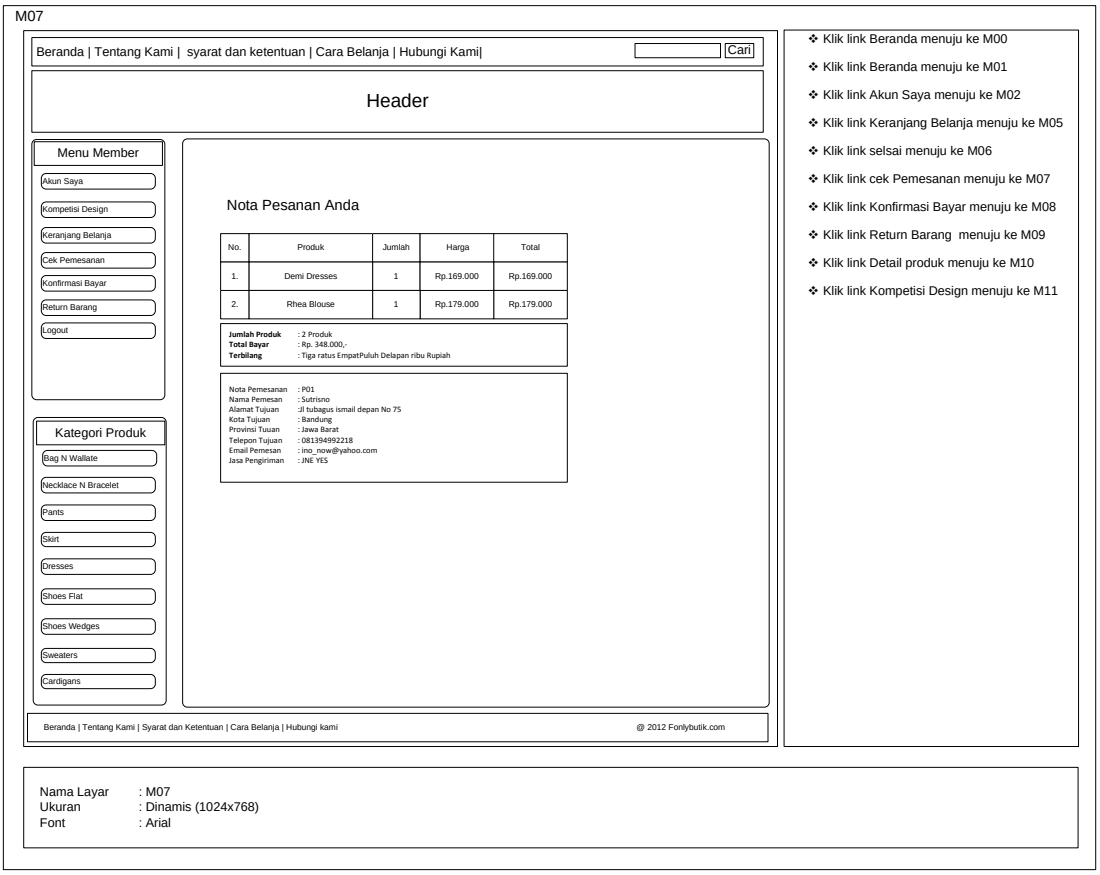
   Perancangan Antarmuka Keranjang belanja dapat dilihat pada Gambar 8.89



Gambar 3.89 Perancangan Antarmuka Keranjang belanja

6. Perancangan Antarmuka Cek Pemesanan

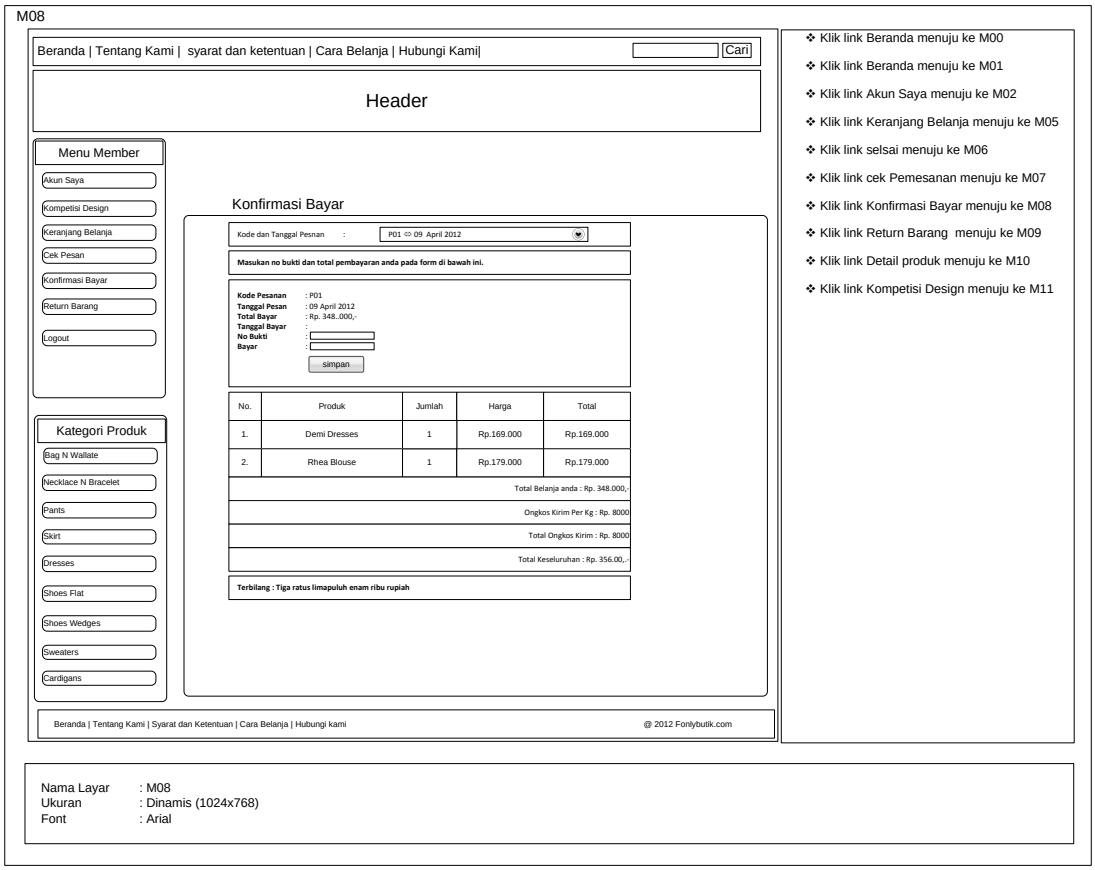
Perancangan Antarmuka Cek Pemesanan dapat dilihat pada Gambar 3.90



Gambar 3.90 Perancangan Antarmuka Cek Pemesanan

7. Perancangan Antarmuka Konfirmasi Belanja

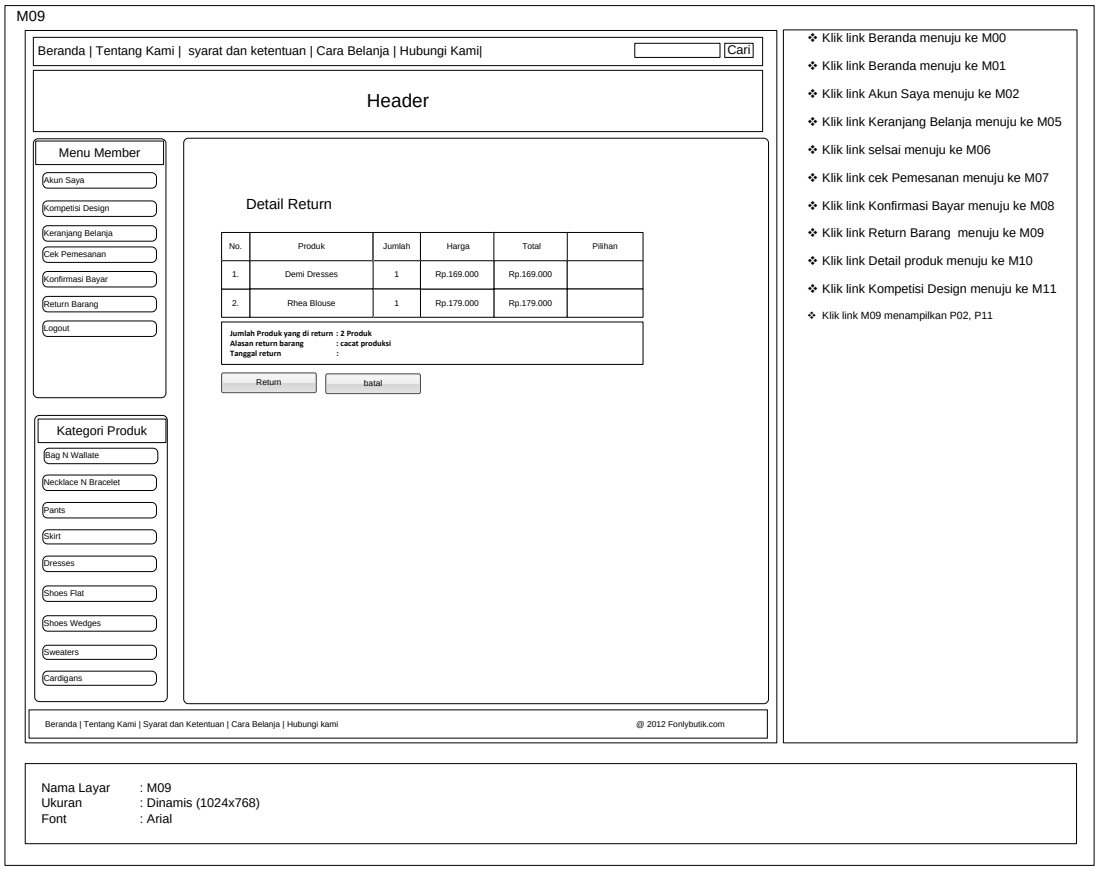
Perancangan Antarmuka Konfirmasi Belanja dapat dilihat pada Gambar 3.91



Gambar 3.91 Perancangan Antarmuka Konfirmasi Belanja

8. Perancangan Antarmuka Retur Barang

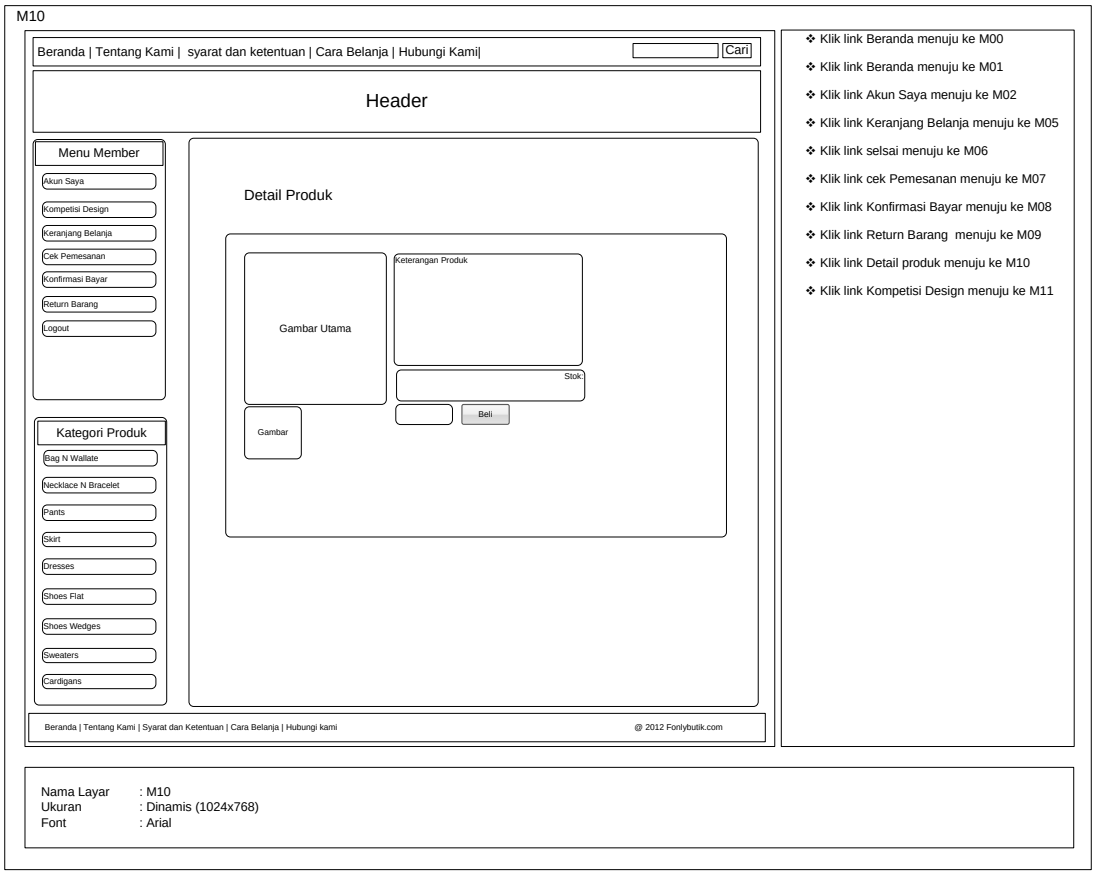
Perancangan Antarmuka Return Barang dapat dilihat pada Gambar 3.92



Gambar 3.92 Perancangan Antarmuka *Retur* Barang

9. Perancangan Antarmuka Detail Produk

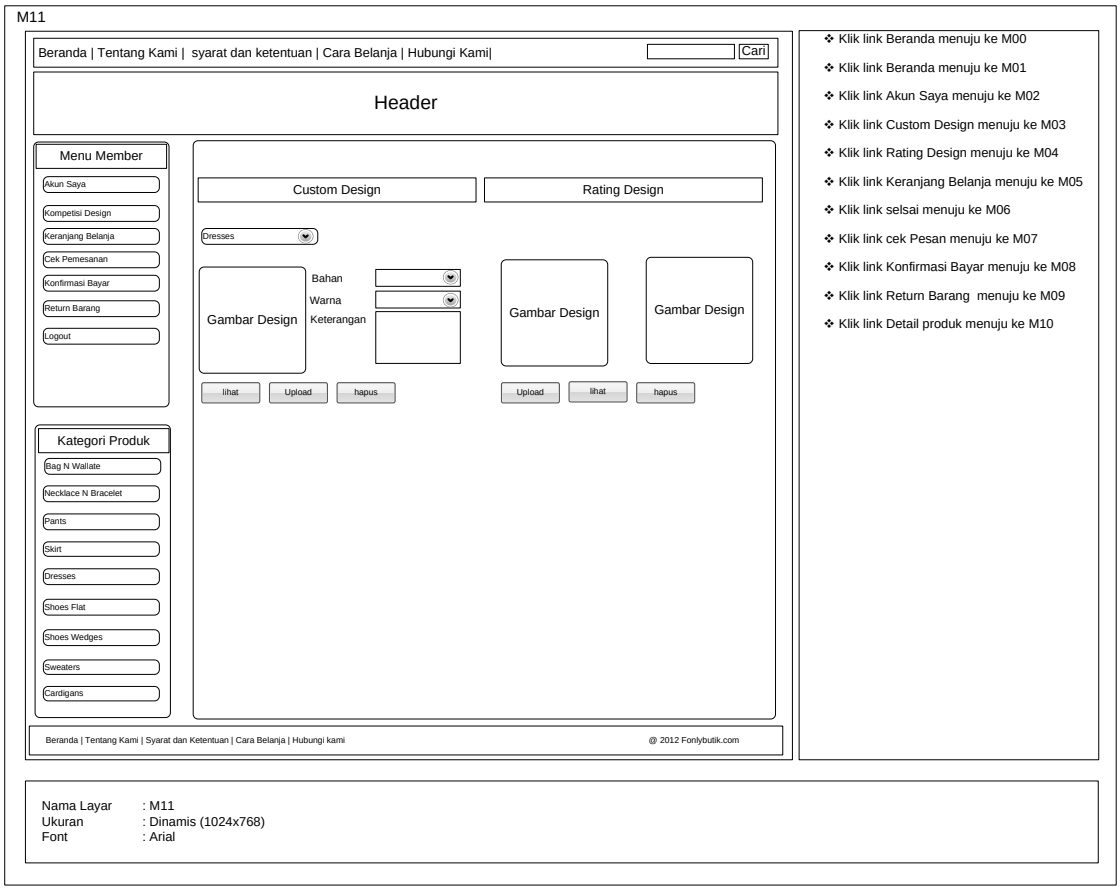
Perancangan Antarmuka Detail Produk dapat dilihat pada Gambar 3.93



Gambar 3.93 Perancangan Antarmuka Detail Produk

10. Perancangan Antarmuka Kompetisi *Design*

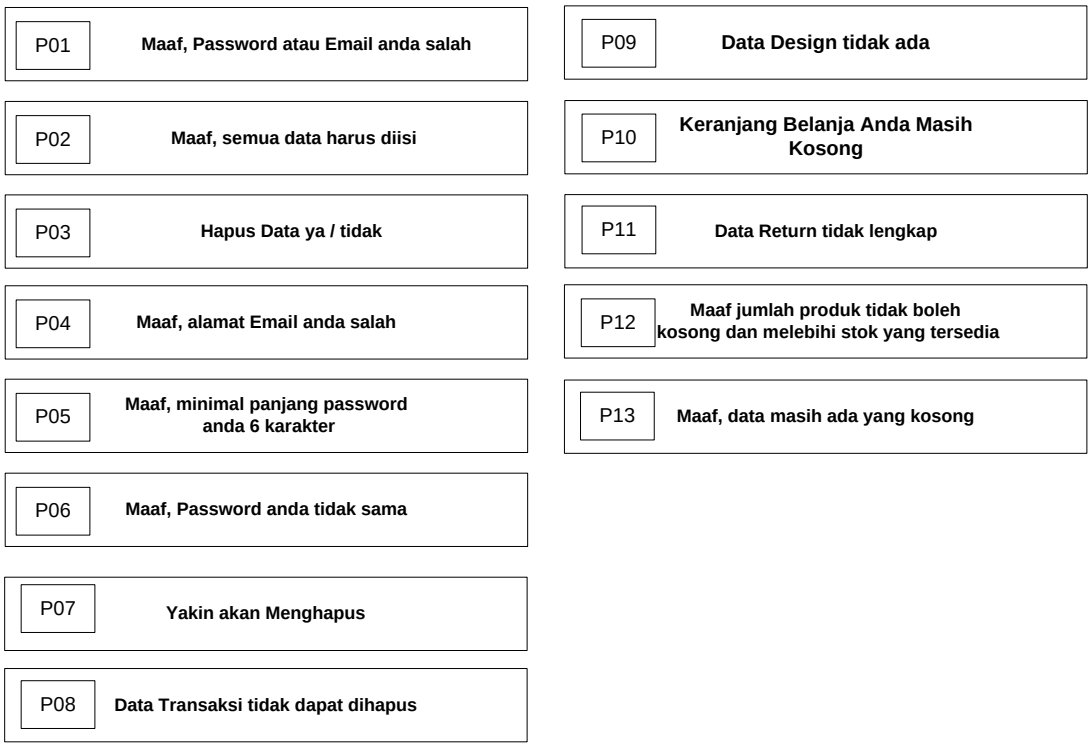
Perancangan Antarmuka Kompetisi *Design* dapat dilihat pada Gambar 3.94



Gambar 3.94 Perancangan Antarmuka Kompetisi *Design*

3.2.4 Perancangan Pesan

Perancangan pesan dapat dilihat seperti pada Gambar 3.95

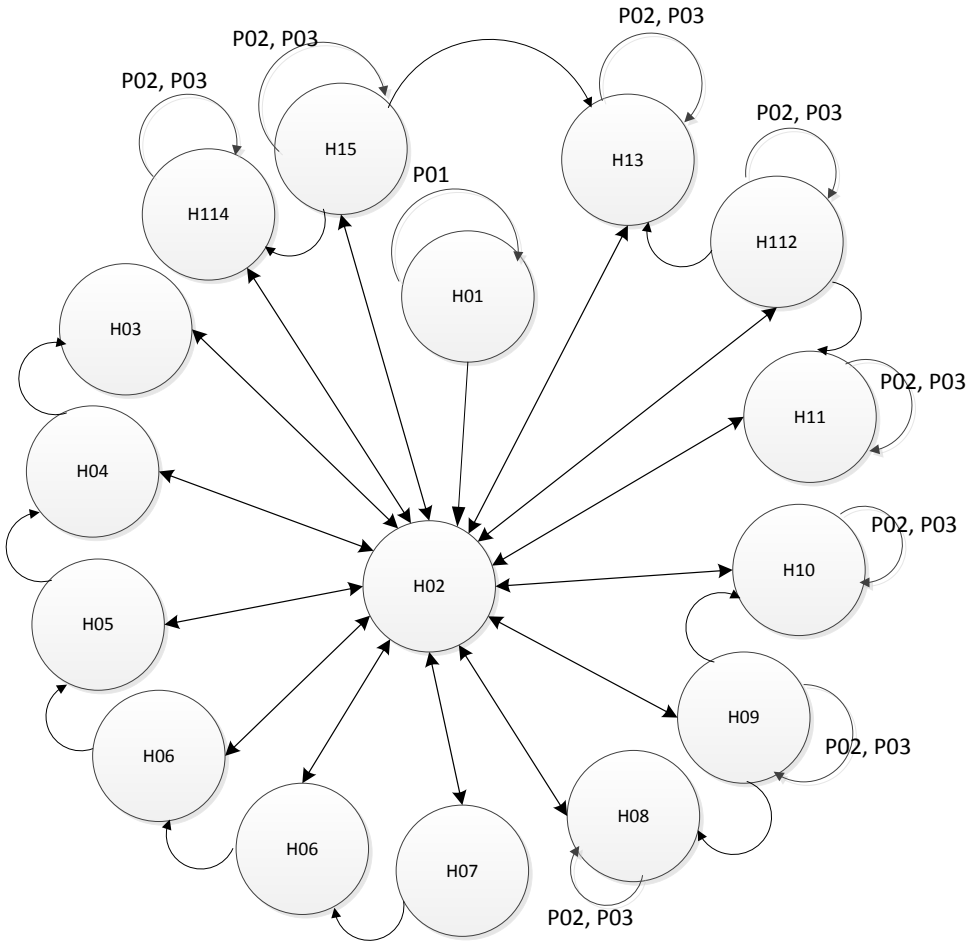


Gambar 3.95 Perancangan Pesan

3.2.5 Jaringan Semantik

3.2.5.1 Jaringan Semantik Administrator

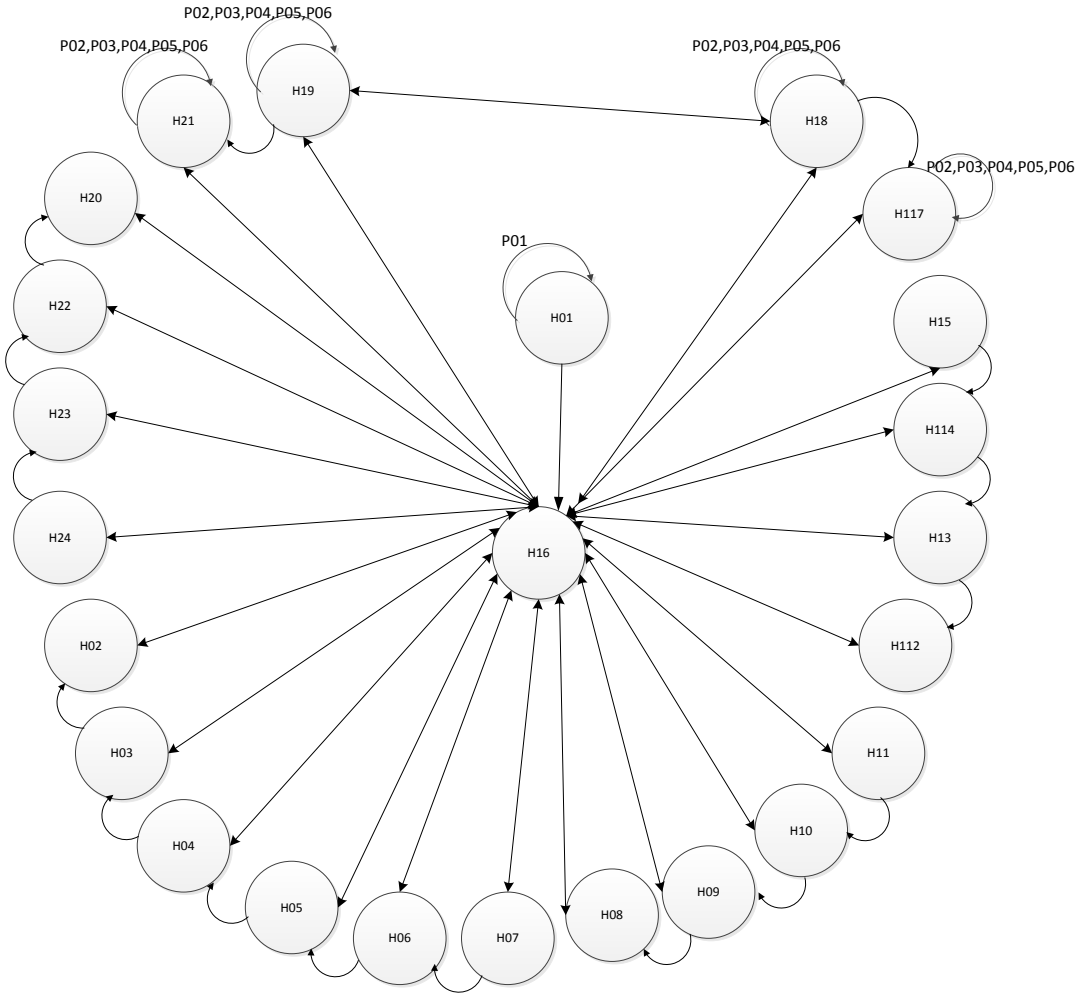
Jaringan semantic Administrator dapat dilihat seperti pada Gambar 3.96 berikut ini :



Gambar 3.96 Jaringan Semantik Admdministrator

3.2.5.2 Jaringan Semantik Manager Toko

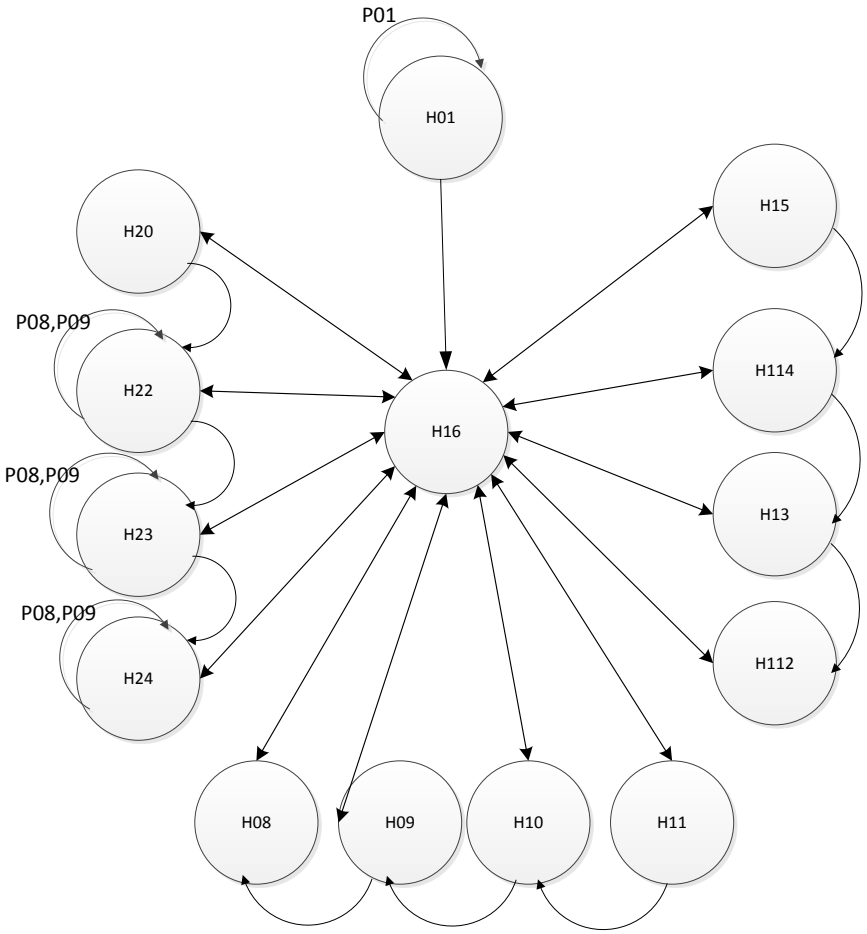
Jaringan semantic Manager Toko dapat dilihat seperti pada Gambar 3.97 berikut ini :



Gambar 3.97 Jaringan Semantik Manager Toko

3.2.5.3 Jaringan Semantik Petugas Toko

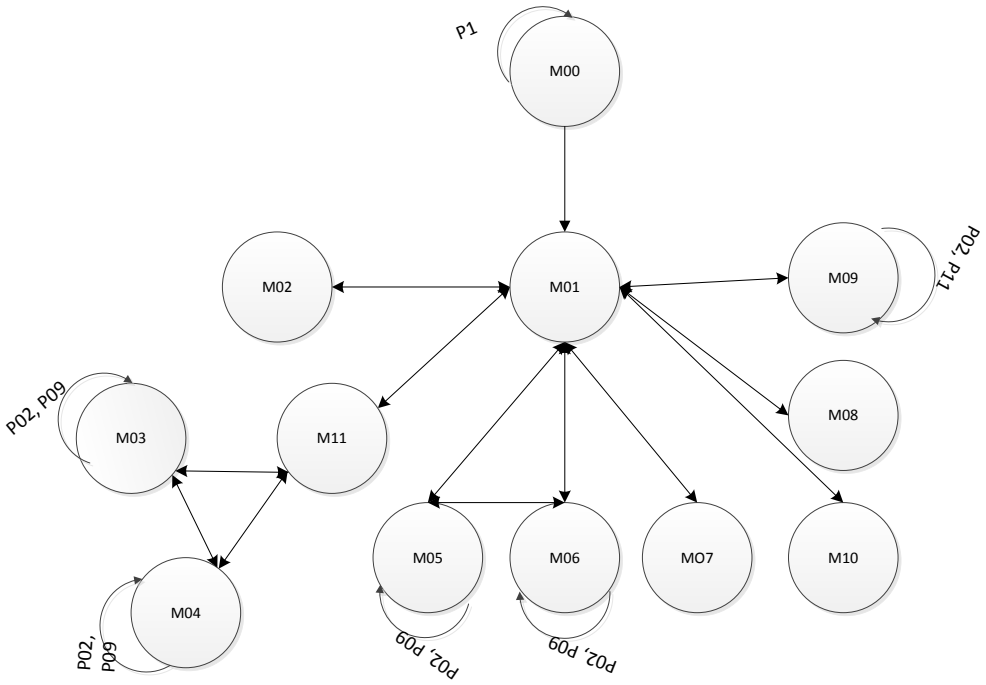
Jaringan semantic Petugas Toko dapat dilihat seperti pada Gambar 3.98 berikut ini :



Gambar 3.98 Jaringan Semantik Petugas Toko

3.2.5.4 Jaringan Semantik Member

Jaringan semantic Member dapat dilihat seperti pada Gambar 3.99 berikut ini :



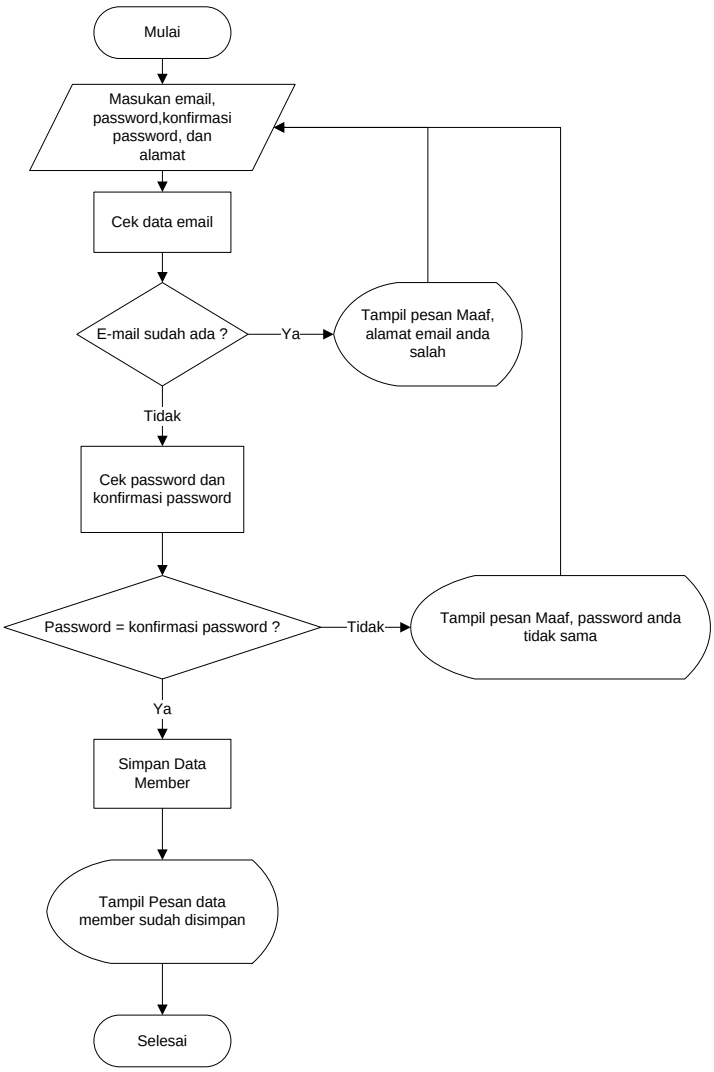
Gambar 3.99 Jaringan Semantik Member

3.2.6 Perancangan Prosedural

Perancangan prosedural adalah tata cara atau urutan langkah-langkah untuk melakukan suatu proses. Prosedural ini akan digunakan sebagai algoritma dasar dalam mengkodekan prosedur yang ada. *Tools* yang digunakan adalah *flowchart* program. Adapun perancangan prosedural aplikasi *E-commerce* Toko Fonly adalah sebagai berikut:

3.2.6.1 *Flowchart* Pendaftaran Member

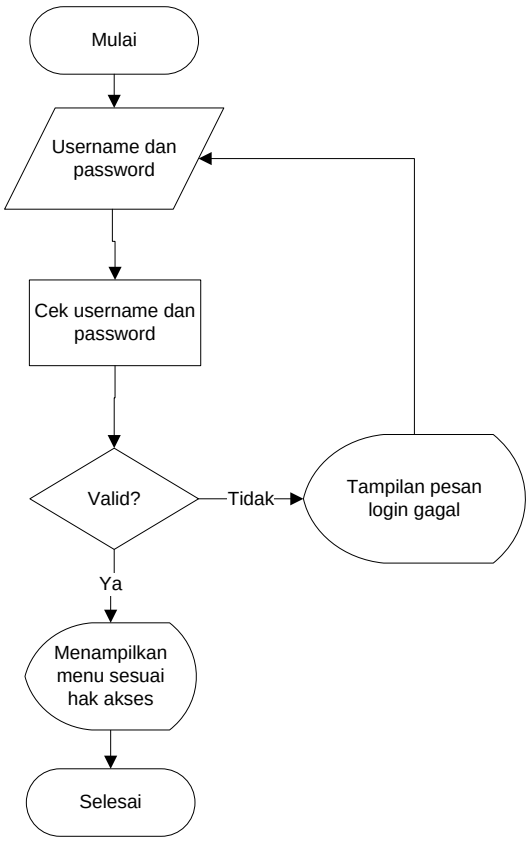
Prosedur pendaftaran member merupakan proses pengisian data member beserta pengecekan data yang dimasukan untuk mendaftar menjadi seorang member. *Flowchart* pendaftaran member dapat dilihat pada Gambar 3.100



Gambar 3.100 *Flowchart* Pendaftaran Member

3.2.6.2 *Flowchart* Login

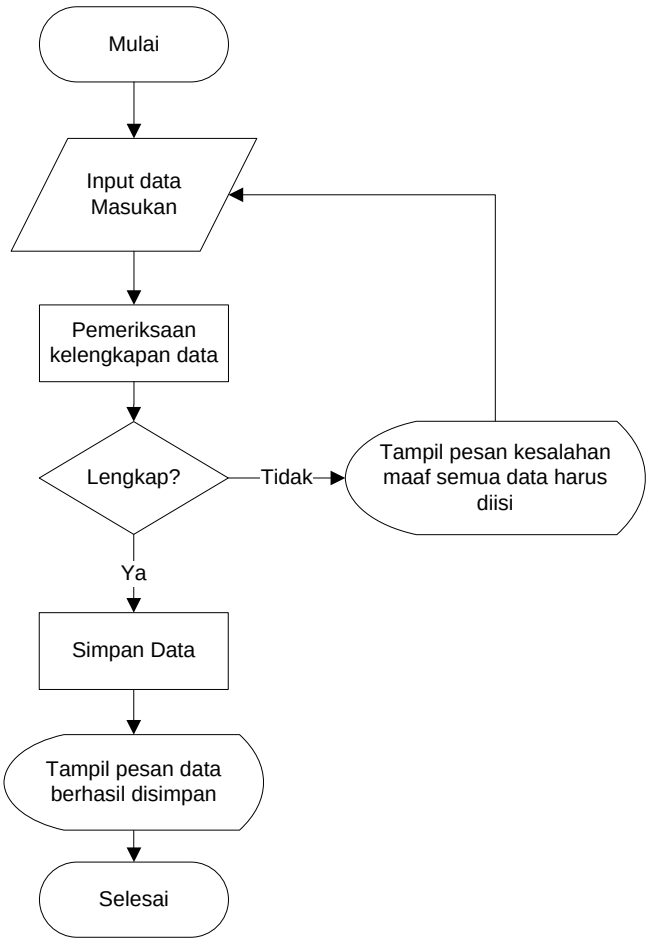
Diagram alir pada prosedur *login* adalah sebagai berikut:



Gambar 3.101 *Flowchart* Login

3.2.6.3 *Flowchart* Tambah Data

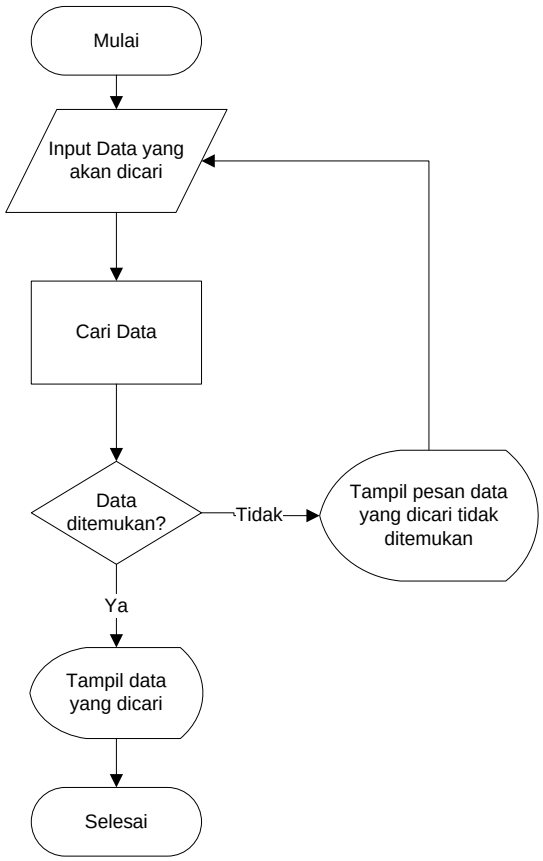
Diagram alir pada prosedur tambah data adalah sebagai berikut:



Gambar 3.102 *Flowchart* Tambah Data

3.2.6.4 *Flowchart* Cari Data

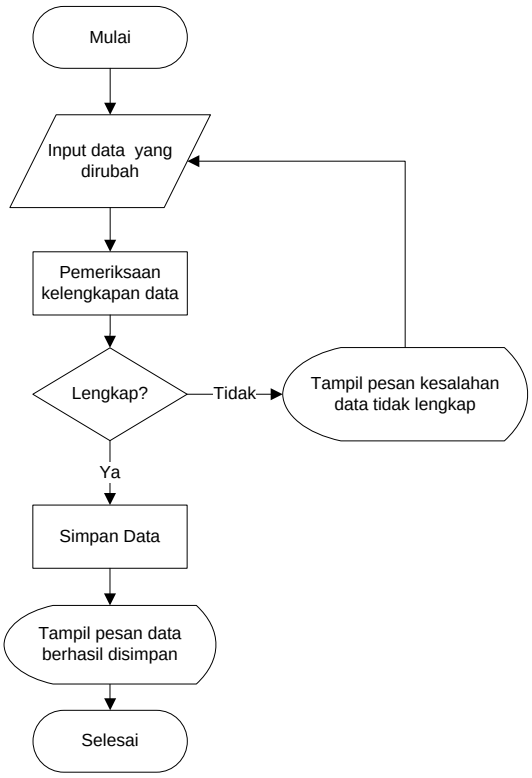
Diagram alir pada prosedur cari data adalah sebagai berikut:



Gambar 3.103 *Flowchart* Cari Data

3.2.6.5 *Flowchart* ubah data

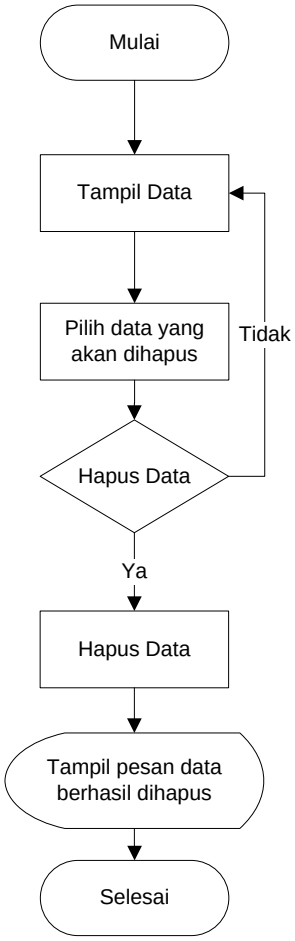
Diagram alir pada prosedur ubah data adalah sebagai berikut:



Gambar 3.104 *Flowchart* Ubah Data

3.2.6.6 *Flowchart* hapus data

Diagram alir pada prosedur hapus data adalah sebagai berikut:



Gambar 3.105 *Flowchart* Hapus Data