BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian *game Tower Defense The Avenger* Indonesia Dan Pandawa Lima, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut.

1. Aplikasi permainan *tower defense the avenger* Indonesia dan pandawa lima dapat menjawab masalah yang ada pada *game tower defense* saat ini yaitu dengan membuat jalur musuh menjadi dinamis dan NPC yang cerdas dalam memilih rute teraman.
2. Dengan adanya aplikasi *game* ini, bisa membantu masyarakat untuk mengenal tokoh-tokoh pahlawan khas Indonesia, khususnya pahlawan super dan tokoh wayang Pandawa, yang sudah hampir punah.

5.2 Saran

Saran untuk pengembangan aplikasi *game tower defense the avenger* Indonesia dan pandawa lima ini agar menjadi lebih baik kedepannya adalah sebagai berikut.

1. Jalur yang diberikan agar ditambah untuk menambah tantangan dan juga kecerdasan NPC untuk bisa mendeteksi *damage* yang ada pada tower, sehingga pemilihan jalur teraman menjadi lebih sulit.
2. Desain antarmuka dapat diperhalus dan diperbagus.
3. Desain *sprites* karakter dapat diperhalus agar animasi tower tidak monoton.
4. *Background* musik yang digunakan dapat dibuat sendiri dengan aplikasi pembuat musik.