BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

V.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang didapat dalam penelitian dan penyusunan skripsi ini serta disesuaikan dengan tujuan penelitian maka diperoleh kesimpulan bahwa performansi pada algoritma pencarian beam dapat dipengaruhi oleh besar nilai beam dan jumlah simpul. Untuk besar nilai beam yang bernilai satu, simpul tujuan selalu tidak ditemukan sedangkan untuk besar nilai beam yang bernilai lebih dari satu, sebagian besar simpul tujuan dapat ditemukan.

V.2 Saran

Saran yang dapat diberikan dalam pengembangan aplikasi simulasi pencarian rute terpendek di kota Tasikmalaya oleh penulis adalah:

1. Aplikasi simulasi dikembangkan lagi dengan membandingkan algoritma pencarian beam dengan algoritma pencarian yang lain agar lebih diketahui lagi performansi dan efisiensi dari algoritma pencarian beam.
2. Aplikasi simulasi algoritma pencarian beam pada aplikasi android lebih dikembangkan dari segi tampilan, fitur dan sebagainya.