DAFTAR 1S1

ABSTRAK ..... **i**
ABSTRACT ..... **ii**
KATA PENGANTAR ..... **iii**
DAFTAR ISI ..... **v**
DAFTAR GAMBAR ..... **x**
DAFTAR TABEL ..... **xv**
DAFTAR SIMBOL ..... **xviii**
DAFTAR LAMPIRAN ..... **x**
BAB 1 PENDAHULUAN **1**
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Identifikasi Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 2
1.4 Batasan Masalah 2
1.5 Metodologi Penelitian 4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data 4
1.5.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak 5
1.6 Sistematika Penulisan 6
BAB 2 T1NJAUAN PUSTAKA **9**
2.1 Profil Perusahaan 9
2.1.1 Sejarah Perusahaan 9
2.1.2 Struktur Organisasi Aryanti Collection 9
2.1.3 Deskripsi Struktur Organisasi 10
2.2 Landasan Teori 11
2.2.1 Konsep Dasar Sistem 11
2.2.2 Karakteristik Sistem 11
2.2.3 Klasifikasi Sistem 13
2.3 Konsep Dasar Data Dan Informasi 14
2.3.1 Pengertian data 14
2.3.2 Pengertian Informasi 14
2.3.3 Kualitas Informasi 15

2.3.4 Nilai Informasi 15
2.3.5 Siklus Informasi 15
2.4 Sistem Informasi 16
2.5 *Electronic Commerce* 17
2.5.1 Pengertian *E-Commerce* 17
2.6 Pembayaran 18
2.6.1 *Paypal* 18
2.7 Media Komunikasi 19
2.7.1 Pesan Instan (*Instant Messaging)* 19
2.7.2 Email (*Electronic Mail)* 19
2.7.3 Jejaring Sosial (Social Networking) 19
2.8 *Dashboard Management System* 20
2.8.1 Latar Belakang Pembuatan *Dashboard Management System* 20
2.8.2 Tujuan Pembuatan *Dashboard Management System* 21
2.8.3 Konsep Dan Definisi *Dashboard Management System* 21
2.9 *Security Socket Layer* (SSL) 23
2.10 Analisis Pemodelan Sistem 23
2.10.1 Bagian Alur Dokumen (*Flow Map*) 23
2.10.2 *Entity Relationship Diagram* (ERD) 24
2.10.3 Diagram Konteks 25
2.10.4 *Data Flow Diagram* (DFD) 26
2.10.5 *Data Dictionary* (Kamus Data) 27
2.11 Basis Data (*Data Base*) 27
2.12 *Internet* 28
2.13 *Website* 29
2.14 *Search Engine Optimization* (SEO) 30
2.15 Perangkat Lunak Pendukung 31
2.15.1 *Personal Home Page* (PHP) 31
2.15.2 *MySql* 32
2.15.3 *Hypertext Markup Language* (HTML) 33
2.15.4 *Web Server* 33
2.15.5 *Macromedia Dreamweaver* 34

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 35
3.1 Analisis Sistem 35
3.1.1 Analisis Masalah 35
3.1.2 Analisis sistem yang sedang berjalan 36
3.1.2.1 Prosedur Pengadaan Barang 36
3.1.2.2 Prosedur Penjualan Barang 39
3.1.2.3 Prosedur Laporan Penjualan 40
3.1.2.4 Aturan Bisnis Penjualan 41
3.1.2.5 Analisis *Dashboard Management System* 44
3.1.3 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 47
3.1.3.1 Analisis Perangkat Keras 47
3.1.3.2 Analisis Perangkat Lunak 48
3.1.3.3 Analisis Pengguna 49
3.1.4 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 51
3.1.4.1 Non Fungsional 51
3.1.4.2 Fungsional 51
3.1.5 Analisis Basis Data 52
3.1.6 Analisis Kebutuhan Fungsional 55
3.1.6.1 Diagram Konteks 55
3.1.6.2 *Data Flow Diagram* 56
3.1.6.2.1 DFD Level 1 56
3.1.6.2.2 DFD Level 2 Proses 1 Pendaftaran 58
3.1.6.2.3 DFD Level 2 Proses 2 Lupa Password 58
3.1.6.2.4 DFD Level 2 Proses 3 Login 59
3.1.6.2.5 DFD Level 2 Proses 4 Pengolahan Data User 59
3.1.6.2.6 DFD Level 2 Proses 5 Pengolahan Data Master 60
3.1.6.2.7 DFD Level 2 Proses 6 Pencarian 61
3.1.6.2.8 DFD Level 2 Proses 7 Pengolahan Data Transaksi 61
3.1.6.2.9 DFD Level 2 Proses 8 Pengolahan Retur 62
3.1.6.2.10 DFD Level 2 Proses 9 Pengolahan Data Laporan 62
3.1.6.2.11 DFD Level 2 Proses 10 *Dashboard Management System* 63
3.1.6.2.12 DFD Level 3 Proses 5.1 Pengolahan Data Model 63

3.1.6.2.13 DFD Level 3 Proses 5.2 Pengolahan Data Warna 64
3.1.6.2.14 DFD Level 3 Proses 5.3 Pengolahan Data Barang 65
3.1.6.2.15 DFD Level 3 Proses 5.4 Pengolahan Data Provinsi..... 66
3.1.6.2.16 DFD Level 3 Proses 5.5 Pengolahan Data Kota 66
3.1.6.2.17 DFD Level 3 Proses 5.6 Pengolahan Paket Pengiriman 67
3.1.6.2.18 DFD Level 3 Proses 5.7 Pengolahan Ongkos Pengiriman..... 67
3.1.6.2.19 DFD Level 3 Proses 5.8 Pengolahan Jenis Pembayaran..... 68
3.1.6.2.20 DFD Level 3 Proses 5.9 Pengolahan Informasi 68
3.1.7 Spesifikasi Proses..... 69
3.1.8 Kamus Data..... 95
3.2 Perancangan Sistem 101
3.2.1 Perancangan Basis Data 101
3.2.1.1 Skema Relasi..... 102
3.2.1.2 Struktur Tabel..... 104
3.2.2 Perancangan Struktur Menu..... 113
3.2.2.1 Perancangan Struktur Menu Admin..... 113
3.2.2.2 Perancangan Struktur Menu Pemilik 114
3.2.2.3 Perancangan Struktur Menu Petugas 114
3.2.2.4 Perancangan Struktur Menu Pembeli..... 115
3.2.2.5 Perancangan Struktur Menu Pengunjung..... 115
3.2.3 Perancangan Antarmuka 115
3.2.3.1 Perancangan Antarmuka Admin 116
3.2.3.2 Perancangan Antarmuka Pemilik..... 119
3.2.3.3 Perancangan Antarmuka Petugas..... 125
3.2.3.4 Perancangan Antarmuka Pengunjung 145
3.2.3.5 Perancangan Antarmuka Pembeli 152
3.2.4 Perancangan Pesan..... 158
3.2.5 Jaringan Semantik..... 159
3.2.6 Perancangan Prosedural 162
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM..... 169
4.1 Implementasi Sistem..... 169
4.1.1 Perangkat Keras yang Digunakan..... 169

4.1.2 Perangkat Lunak yang Digunakan 169
4.1.3 Implementasi *Database* 170
4.1.4 Implementasi Antarmuka 177
4.2 Pengujian Perangkat Lunak 181
4.2.1 Pengujian Alpha 181
4.2.1.1 Skenario Pengujian Alpha 182
4.2.1.2 Hasil Pengujian Alpha 186
4.2.1.3 Kesimpulan Hasil Pengujian Alpha 207
4.2.2 Pengujian Beta 207
4.2.2.1 Wawancara Pengguna 208
4.2.2.2 Kuesioner Pengguna 211
4.2.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian Beta 214
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 217
5.1 Kesimpulan 217
5.2 Saran 217
DAFTAR PUSTAKA 219