# BAB 5
# KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan diulas tentang kesimpulan yang berisi hasil-hasil yang diperoleh setelah dilakukan analisis, desain dan implementasi dari perancangan perangkat lunak yang dibangun dan telah dikembangkan serta saran-saran yang akan memberikan catatan penting dan kemungkinan perbaikan yang perlu dilakukan untuk pembangunan perangkat lunak selanjutnya.

## 5.1 Kesimpulan

Setelah melakukan serangkaian pengujian pada aplikasi web yang telah dibangun, kesimpulan yang dapat diambil dari dibangunnya *website e-commerce* Fresh Comp yaitu :

1. Dengan adanya *website e-commerce* ini membantu toko Fresh Comp dalam mengembangkan cara promosi dan penjualan produknya, sehingga memiliki nilai lebih dan dapat bersaing dengan toko lain.
2. Dengan adanya *website e-commerce* ini dapat membantu pihak toko menyebarluaskan informasi produk secara tepat dan lengkap
3. Dengan adanya *website e-commerce*, transaksi dapat dilakukan secara online. Sehingga memudahkan konsumen dapat melakukan transaksi kapanpun dan dimanapun, tanpa harus datang ke lokasi toko secara langsung.
4. Dengan adanya *website e-commerce* ini memudahkan konsumen untuk melakukan pembayaran, dengan adanya layanan pembayaran yang terhubungsecara langsung ataupun tidak langsung dengan akun *online*.
5. *Website e-commerce* ini membantu pihak toko untuk membuat laporan, baik laporan barang, laporan transaksi, laporan pembayaran, laporan pengiriman dan laporan retur secara lengkap.

## 5.2 Saran

Untuk lebih meningkatkan kinerja dari aplikasi aplikasi *e-commerce* toko Fresh Comp ini penulis mengusulkan beberapa saran yang dapat dijadikan pertimbangan untuk pengembangan sistem, yaitu:

1. Perlu adanya pengembangan pada desain tampilan agar lebih menarik sehingga dapat lebih banyak menarik konsumen.
2. Perlu dibangun penyesuaian tampilan dengan berbagai browser pengguna, sehingga tampilan sesuai dengan yang diharapkan.
3. Diperlukannya penambahan fitur-fitur lain sesuai dengan kebutuhan dan perkembangan teknologi seperti *data mining*, a*ugmented reality (AR)*, dan lain sebagainya