BAB 3
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem (*system analysis*) dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dangan maksud untuk mengidentifikasikan dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkkan perbaikan-perbaikannya. Langkah-langkah analisis sistem adalah sebagai berikut:

1. Analisis masalah
2. Analisis sistem yang sedang berjalan
3. Analisis kebutuhan non fungsional
4. Analisis kebutuhan fungsional

3.1.1 Analisis Masalah

Berdasarkan keadaan sistem saat ini, seperti yang telah dijelaskan pada bab 1 pada subbab latar belakang, maka permasalahan yang timbul pada sistem yang ada sekarang adalah sebagai berikut :

1. Fresh Comp memiliki banyak kompetitor sehingga tidak memiliki pasar yang luas untuk menjual produk karena persaingan dengan toko lain, sehingga Fresh Comp harus memiliki nilai lebih agar dapat unggul bersaing.
2. Promosi yang dilakukan masih terbatas karena cakupan promosi hanya terbatas pada orang yang melewati muka toko atau mendapat brosur, selain itu juga informasi yang diberikan seringkali kurang lengkap.
3. Proses transaksi dilakukan hanya secara langsung atau tatap muka, sehingga konsumen diharuskan datang ke lokasi penjualan untuk bertransaksi.
4. Pembayaran yang dilakukan hanya dibatasi pada pembayaran tunai dan penggunaan kartu debit BCA, sehingga konsumen yang tidak membawa

5. uang tunai atau memiliki kartu debit BCA kesulitan melakukan pembayaran.
6. Kurang lengkapnya isi laporan, sehingga sulit mengetahui barang apa saja yang telah terjual.

3.1.2 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

Analisis perlu dilakukan pada sistem yang sedang berjalan sebelum melakukan perancangan sistem, dengan tujuan untuk mengevaluasi sistem yang telah ada, merumuskan tujuan yang ingin dicapai dengan sistem yang baru serta menyususun rencana pembangunan sistem. Hasil dari analisis yang dilakukan terhadap sistem yang sedang berjalan memudahkan dalam melakukan perancangan sistem yang akan dibangun.

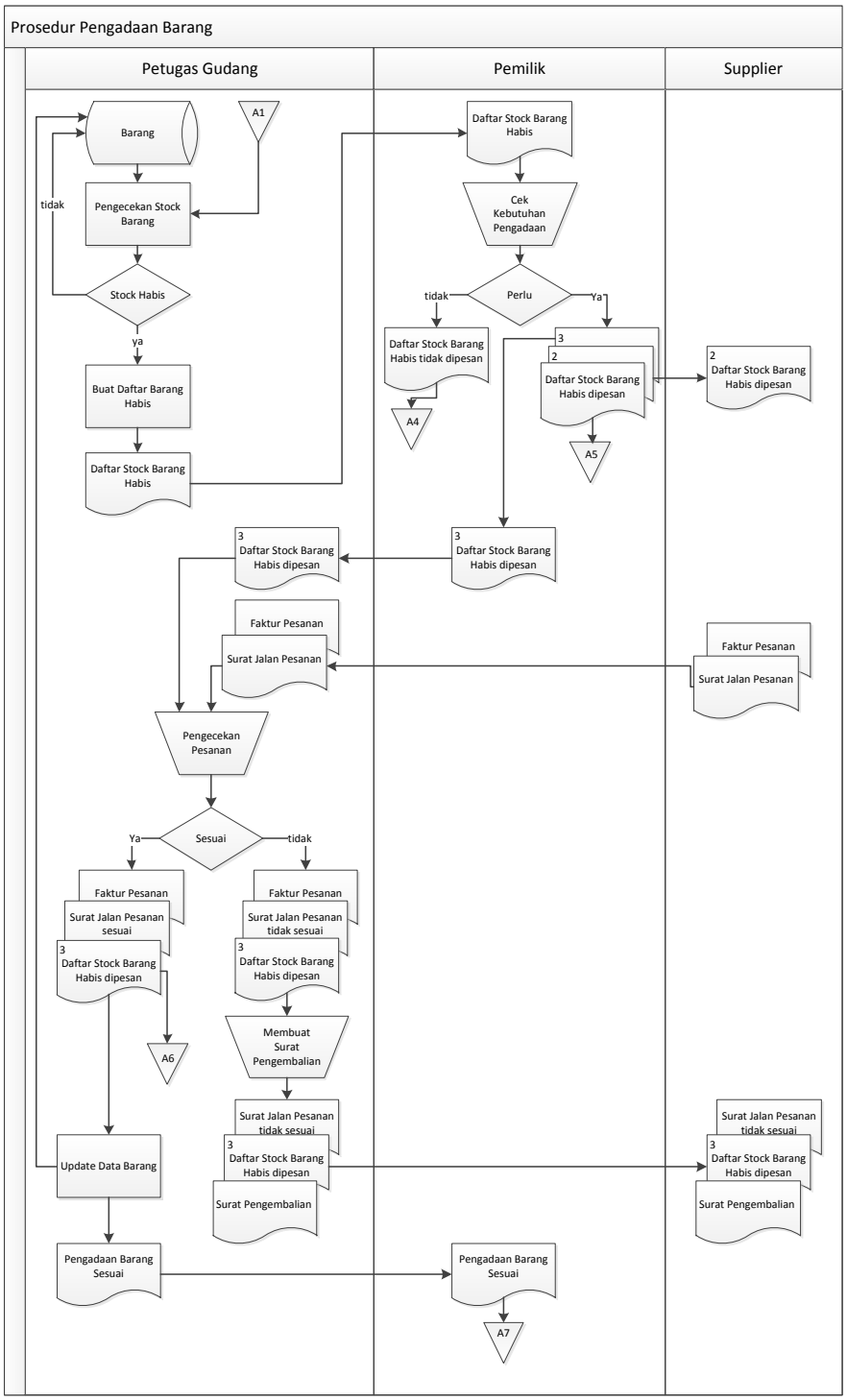
Berdasarkan hasil observasi yang dilakukan di toko Fresh Comp, terdapat beberapa prosedur yang dilakukan di toko Fresh Comp diantaranya prosedur penjualan langsung, prosedur permintaan barang (pengadaan barang), prosedur pengembalian barang (retur) dan prosedur pelaporan.

3.1.2.1 Prosedural Pengadaan Barang

Prosedur permintaan barang pengadaan barang dilakukan apabila terdapat stock barang yang mengalami minimum stock. Prosedur pengadaan barang yang dilakukan kepada supplier yang saat ini sedang berlangsung adalah sebagai berikut:

1. Petugas Gudang akan mengecek stok barang dari data penjualan.
2. Jika ada stok barang yang habis petugas gudang akan membuat daftar stok barang yang habis.
3. Selanjutnya laporan stok barang akan diserahakan ke pemilik toko.
4. Pemilik toko akan mengecek kebutuhan pengadaan jika barang yang kosong akan dipesan maka pemilik toko akan membuat membuat daftar pesanan.
5. Jika stok barang yang kosong tidak akan dipesan maka laporan data stok yang habis akan diarsipkan.

6. Pemilik menghubungi supplier untuk memesan barang yang stoknya habis
7. Pemilik memberikan daftar barang yang dipesan kepada supplier dan copy daftar yang dipesan kepada pegawai
8. Barang datang dari supplier dengan membawa surat jalan pemesanan dan faktur pesanan dari supplier.
9. Petugas Gudang akan melakukan pengecekan barang kesesuaian barang yang datang dengan barang yang dipesan.
10. Apabila barang tidak sesuai dengan pesanan maka barang akan dikembalikan kepada supplier disertai dengan pesanan barang yang diberikan pada saat.
11. Pemesanan dengan memberikan surat pengembalian barang yang dibuat oleh Fresh Comp
12. Jika barang yang datang sesuai dengan barang yang dipesan maka barang akan diterima.
13. Surat jalan dan faktur pembelian dari supplier akan diarsipkan oleh petugas gudang.
14. Petugas gudang akan melakukan proses update ke database barang.
15. Petugas gudang membuat daftar keseuaian barang yang diterima kepada pemilik sebagai bukti.



Keterangan
A4 : Arsip Stock Barang habis tidak dipesan
A5 : Arsip Stock Barang habis dipesan
A6 : Arsip Stock barang habis dipesan + diterima
A7 : Arsip pengadaan barang sesuai

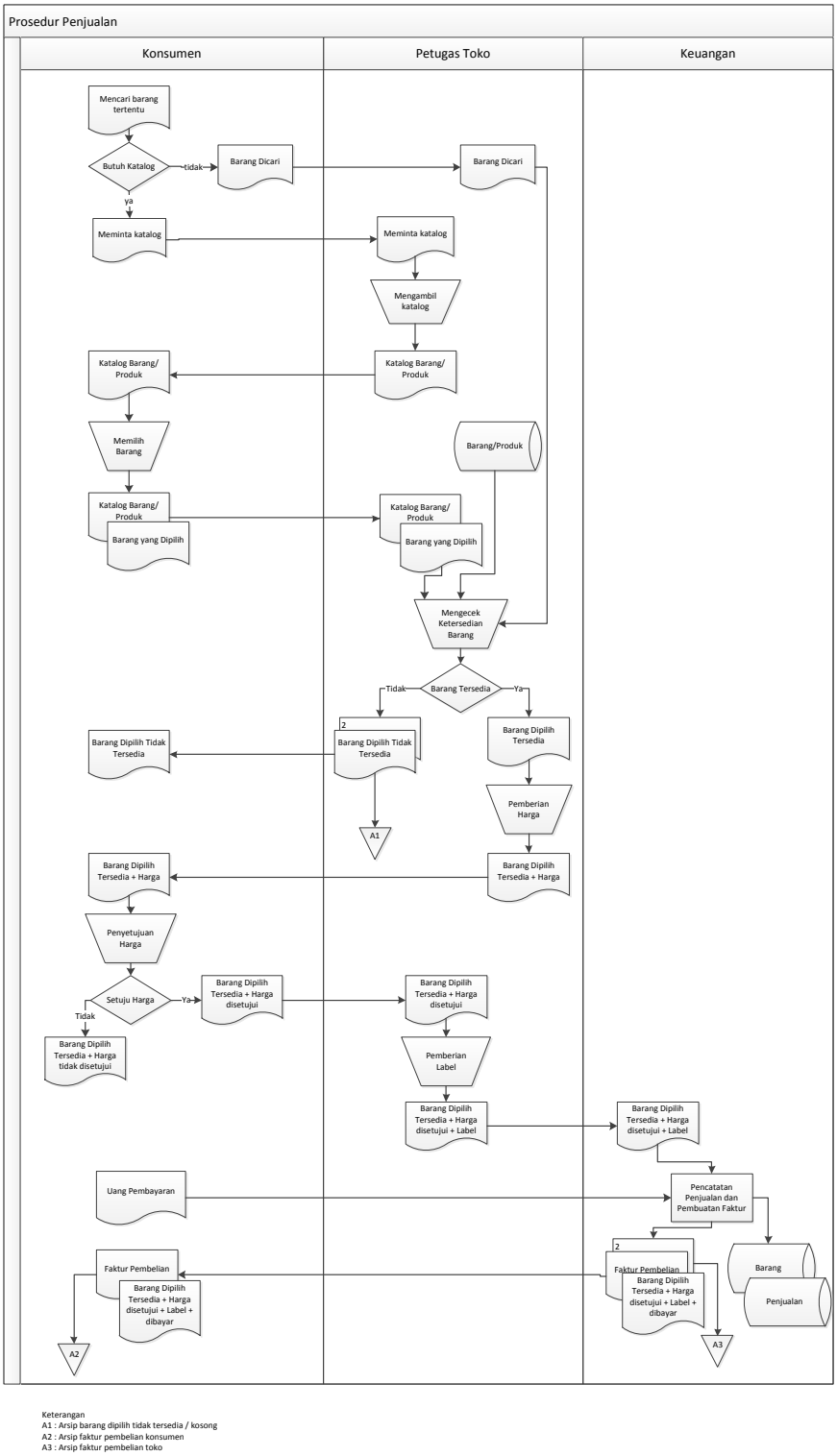
Gambar 3. 1 Prosedur Pengadaan Barang

3.1.2.2 Prosedur Penjualan

Prosedur penjualan langsung atau penjualan yang dilakukan dengan mendatangi toko Fresh Comp, prosedur penjualan langsung yang sedang berlangsung saat ini di toko Fresh Comp adalah sebagai berikut:

1. Konsumen datang ke toko Fresh Comp.
2. Konsumen memberitahukan barang yang dicari atau meminta katalog barang
3. Petugas toko meencarikan barang yang dicari konsumen atau, katalog barang kepada konsumen.
4. Apabila konsumen meminta katalog, konsumen kemudian memilih barang-barang yang diinginkan dari katalog.
5. Konsumen memberikan daftar barang yang diinginkan kepada petugas toko.
6. Petugas toko mengecek ketersediaan barang yang diinginkan konsumen.
7. Petugas toko memberitahukan ketersediaan barang yang diinginkan Konsumen.
8. Petugas toko memberikan harga barang yang diinginkan konsumen, Konsumen dapat melakukan penawaran barang sampai kedua belah pihak menyetujui harga barang yang diinginkan oleh konsumen.
9. Konsumen menyetujui harga barang yang diinginkan.
10. Petugas toko memberi label pada barang yang dibeli untuk menandai waktu penjualan (digunakan saat *retur*) kemudian memberikan kepada bagian keuangan.
11. Konsumen membayar total harga yang harus dibayar kepada Bagian keuangan.
12. Bagian keuangan mencatat pembelian kedalam sistem penjualan.
13. Sistem penjualan mengeluarkan faktur hasil penjualan dan sistem memperbaharui data barang (stock).
14. Bagian keuangan memberikan faktur dan barang yang dibeli oleh Konsumen.
15. Konsumen mendapatkan barang yang diinginkan beserta faktur pembelian

yang dipergunakan apabila akan menukarkan barang yang rusak (*retur*).



Gambar 3. 2 Prosedur Penjualan

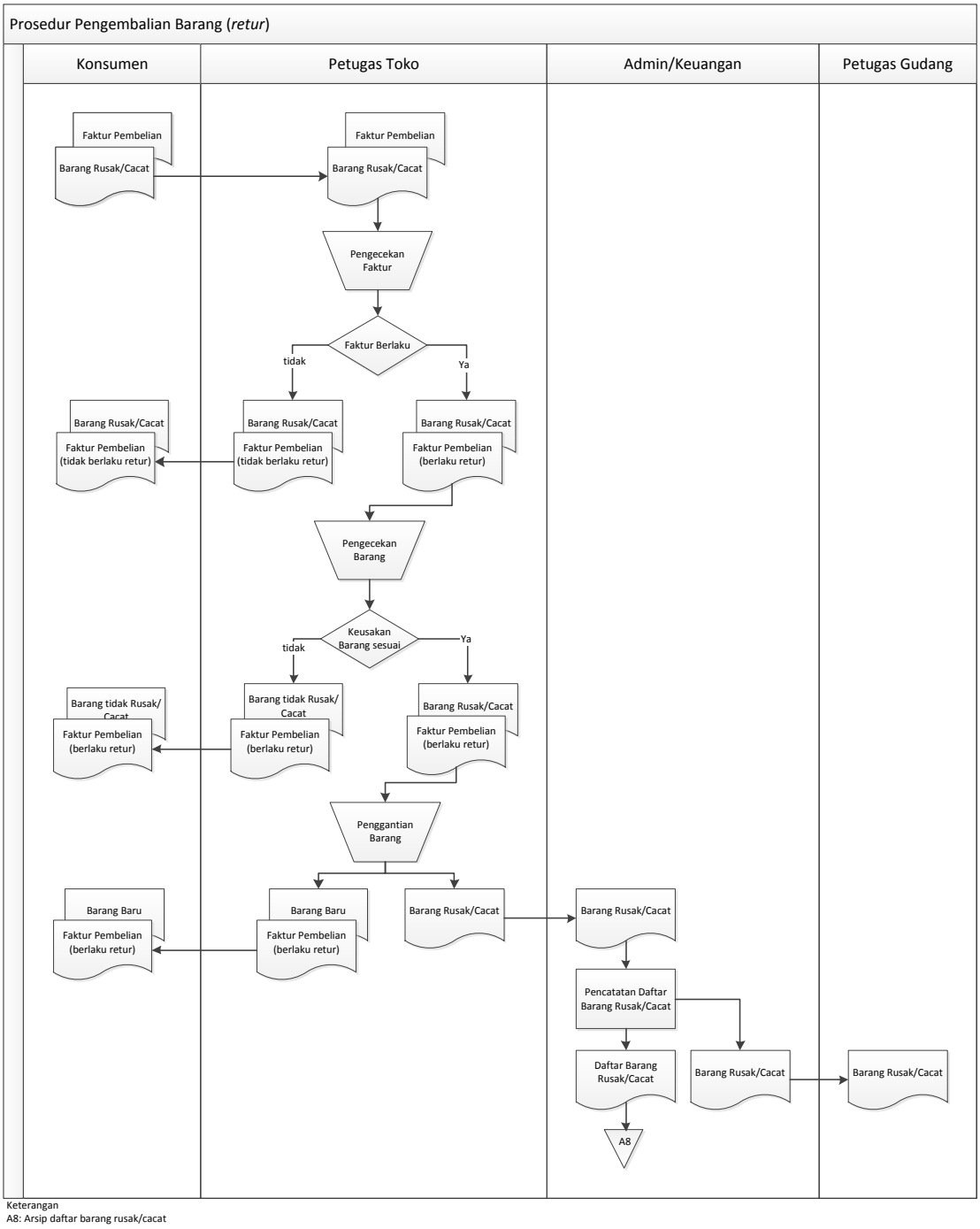
3.1.2.3 Prosedural Pengembalian Barang (*Retur*)

Prosedur pengembalian barang (retur) yang dilakukan dengan mengembalikan langsung barang ke toko Fresh Comp dengan syarat–syarat seperti berikut :

a. Barang yang dibeli tidak lebih dari tiga hari semenjak waktu pembelian.
b. Kerusakan bukan disebabkan kesalahan pembeli (*human error*)
c. Kerusakan bukan disebabkan oleh bencana alam (banjir, longsor, kebakaran, dsb).

Prosedur pengembalian yang sedang berlangsung saat ini adalah sebagai berikut:

1. Konsumen mengembalikan barang ke toko Fresh Comp beserta faktur pengembalian.
2. Petugas toko mengecek tanggal pembelian melalui faktur pembelian.
3. Apabila tanggal pembelian telah melewati masa penukaran petugas akan mengembalikan faktur dan barang yang akan ditukar kepada konsumen.
4. Apabila tanggal pembelian masih terdapat pada masa penukaran, petugas toko akan memeriksa kondisi barang yang akan di-*retur*.
5. Apabila barang kerusakan barang tidak sesuai dengan keluhan atau ketentuan yang berlaku, maka barang dan faktur dikembalikan ke konsumen
6. Apabila barang rusak mengalami kerusakan yang sesuai ketentuan garansi, petugas toko mengecek ketersediaan barang untuk mengganti barang yang rusak.
7. Petugas toko mencatat penukaran barang dan memberikan informasi keadapa bagian keuangan agar dimasukan kedalam sistem.
8. Konsumen menerima barang hasil penukaran yang dilakukan ke toko Fresh Comp.
9. Barang yang rusak diarsipkan oleh bagian keuangan untuk ditukarkan kepada supplier.
10. Barang diberikan oleh bagian keuangan kepada bagian petugas gudang untuk disimpan sementara waktu sebelum dituka kepada supplier.



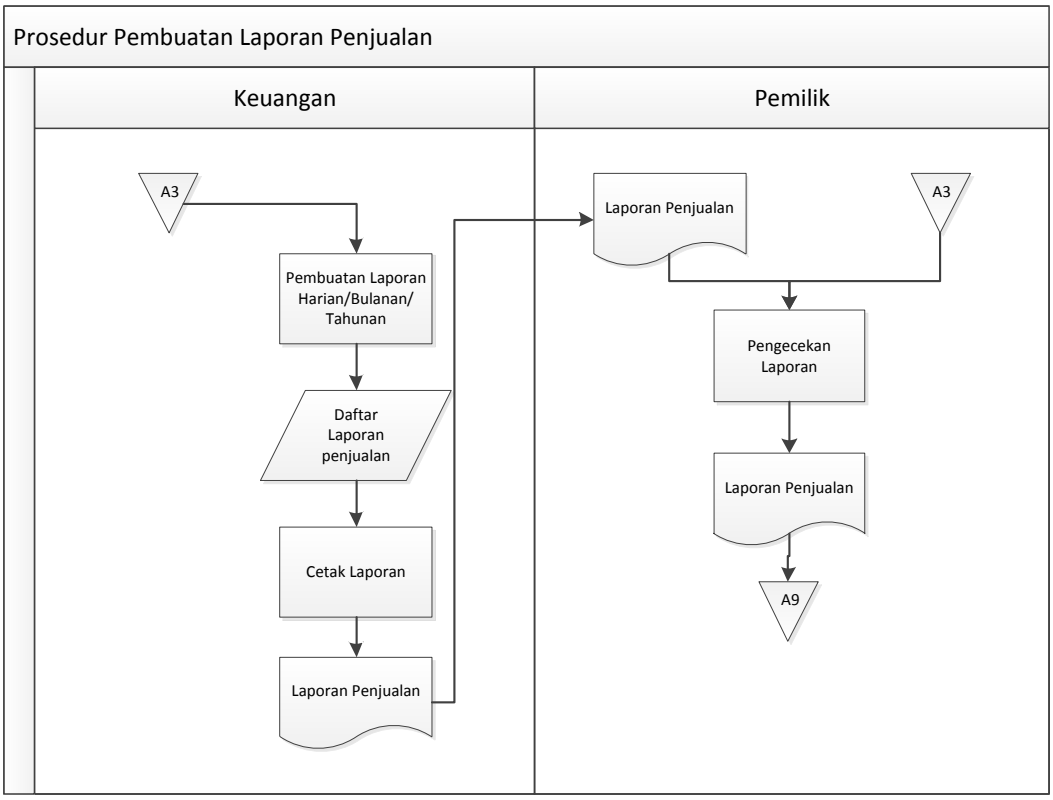
Keterangan
A8: Arsip daftar barang rusak/cacat

Gambar 3. 3 Prosedur Pengembalian Barang (retur)

3.1.2.4 Prosedural Pembuatan Laporan Penjualan

Prosedur pembuatan laporan penjualanyang dilakukan di toko Fresh Comp yang sedang berlangsung saat ini adalah sebagai berikut:

1. Bagian keuangan menentukan jangka waktu pelaporan yaitu pelaporan perhari, atau perbulan maupun pertahun.
2. Bagian keuangan mencetak laporan penjualan.
3. Bagian keuangan memberikan laporan penjualan kepada pemilik toko.
4. Pemilik toko menerima laporan dan memeriksa kecocokan laporan dengan arsip penjualan dan mengarsipkan laporan tersebut.



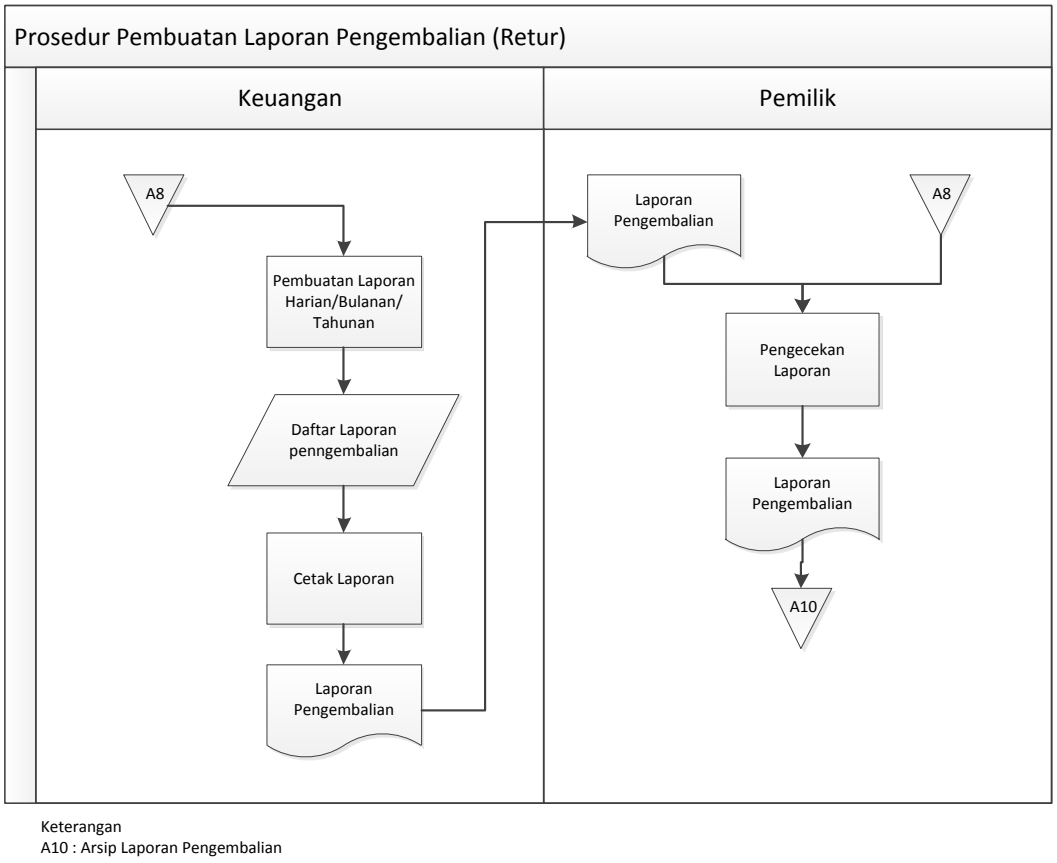
Keterangan
A3 : Arsip faktur pembelian toko
A9 : Arsip Laporan Penjualan

Gambar 3. 4 Prosedur Pembuatan Laporan Penjualan

3.1.2.5 Prosedural Pembuatan Laporan Pengembalian (*retur*)

Prosedur pembuatan laporan pengembalian (*retur*)yang dilakukan di toko Fresh Comp yang sedang berlangsung saat ini adalah sebagai berikut:

1. Bagian keuangan menentukan jangka waktu pelaporan yaitu pelaporan perhari, perbulan maupun pertahun.
2. Bagian keuangan mencetak laporan pengembalian.
3. Bagian keuangan memberikan laporan pengembalian kepada pemilik toko.
4. Pemilik toko menerima laporan dan memeriksa kecocokan laporan dengan arsip pengembalian dan mengarsipkan laporan tersebut.



Gambar 3. 5 Prosedur Pembuatan Laporan Pengembalian

3.1.3 Analisis Aturan Bisnis

Aturan bisnis yang ada di toko Fresh Comp antara lain :

1. Analisis Penjualan
    a. Pembelian barang hanya dapat dilakukan oleh *member* yang telah *login* dan tidak dalam status sedang bertransaksi.

b. Pembelian hanya dapat dilakukan terhadap barang yang memiliki stock (stock > 0) dan konsumen tidak dapat berbelanja melebihi stock yang tersedia
c. Stock yang ada di toko *online* berbeda dengan stock yang ada di toko *offline.*
d. Manajemen stock yang ada di sistem adalah stock berkurang pada waktu barang masuk ke dalam keranjang belanja.
e. Session keranjang belanja hanya berlaku selama 3 jam setelah itu keranjang akan dikosongkan dan stock barang dikembalikan.
f. Batas waktu kadaluarsa pembelian adalah terhitung sejak waktu transaksi, apabila melewati batas pembelian akan otomatis dibatalkan.

2. Analisis Pembayaran
   a. Pembayaran dapat dilakukan melalui transfer antar bank atau menggunakan pembayaran *online* melalui Paypal.
   b. Jumlah pembayaran minimal sama dengan tagihan atau lebih.
3. Analisis Pengiriman
   a. Pengiriman dilakukan menggunakan jasa ekspedisi (pihak ketiga) yang telah terdaftar pasa sistem
   b. Konsumen hanya dapat memilih jasa atau jenis pengiriman yang tersedia untuk wilayah pengiriman tertentu.
4. Analisis Pengembalian Barang (Retur)
   a. Proses pengembalian barang (retur) dapat dilakukan dengan syarat barang yang dibeli tidak lebih dari tiga hari setelah barang diterima.
   b. Retur dapat diterima apabila kerusakan atau cacat produk tidak disebabkan kesalahan pembeli atau kesalahan jasa pengiriman.
   c. Retur berlaku apabila terjadi keslahan pengiriman barang oleh pihak toko
   d. Retur dapat diterima apabila kerusakan bukan disebabkan bencana alam
   e. Biaya pengembalian barang retur kepada toko ditanggung oleh pembeli, dan biaya pengiriman barang retur ditanggung oleh pihak toko.
   f. Proses retur hanya bisa dilakukan 1 kali per transaksi.

g. Apabila barang yang direturkan tidak ada stock maka, diganti dengan barang lain dengan harga yang sama.
h. Retur tidak dapat diuangkan

5. Analisis Pemberian Rating
   a. Poin rating otomatis diberikan nilai *default* (3 poin) untuk setiap barang yang pernah dibeli oleh *member*.
   b. Proses pembaruan nilai rating dapat dilakukan terhadap barang yang pernah dibeli dan telah diterima oleh *member* tersebut.
6. Analisis Pemberian Diskon
   a. Diskon diberikan oleh operator saat menambahkan produk baru, atau menyunting data produk
   b. Nilai diskon harus kurang dari 99%

3.1.4 Analisis Metode Rekomendasi

Metode rekomendasi yang digunakan adalah *item based collaborative filtering. Item-based collaborative filtering* merupakan metode rekomendasi yang didasari atas adanya kesamaan antara pemberian rating terhadap suatu produk dengan produk yang dibeli. Dari tingkat kesamaan produk, kemudian dibagi dengan parameter kebutuhan pelanggan untuk memperoleh nilai kegunaan produk. Produk yang memiliki nilai kegunaan tertinggilah yang kemudian dijadikan rekomendasi. Metode ini muncul sebagai solusi untuk beberapa permasalahan pada user-based collaborative filtering yaitu pada masalah keterbatasan (*sparsity*) dan skalabilitas serta masalah waktu dan memori.

Pada metode ini akan diketahui nilai similaritas antar item dengan tingkat persebaran rating kecil dan nilai similaritas antar item cenderung lebih jarang berubah dibandingkan dengan nilai similaritas antar pengguna.

Pemberian nilai rekomendasi terdiri atas beberapa langkah, yaitu pengecekan pelanggan, misal jika diketahui pelanggan yang bernama Fauzi login ke sistem, maka sistem akan mengecek siapa saja pelanggan dengan riwayat pembelian atau peratingan yang sama dengan pelanggan Fauzi. Jika sudah diketahui pelanggan-pelanggan tersebut maka sistem akan menghitung jumlah

pelanggan yang sama dengan pelanggan Fauzi (C). Dari data pelanggan yang sama maka pembangkitan rekomendasi akan dihitung dengan formula:

$$R = \frac{\left(\frac{\Sigma B * rating * 100}{n * 1}\right)}{C}$$

Keterangan :

B = Nilai pembelian barang (1 jika membeli & 0 jika tidak membeli)

Rating = Jumlah rating yang diberikan oleh pelanggan ke barang yang disukai

100 = Nilai maksimum 100, nilai rekomendasi tertinggi adalah 100

n = Nilai maksimum rating yang diberikan oleh pelanggan

1 = Nilai maksimum pembelian yang dilakukan oleh pelanggan, jika pelanggan membeli lebih dari barang, dalam formula ini tetap akan dihitung membeli satu barang.

C = Jumlah pengguna yang mempunyai pola pembelian yang sama dengan pelanggan yang melakukan login.

Gambaran pengolahan formula pembangkitan rekomendasi diatas adalah sebagai berikut, misalkan terdapat skenario

Tabel 3. 1 Skenario Formula Rekomendasi

Barang	Member 1 Irham	Member 2 Andi	Member 3 Fauzi	Member 4 Alex	Member 5 Sidiq
B01	1^4	0	1^3	1^2	0
B02	1^5	1^3	0	1^3	0
B03	1^4	1^5	0	0	0
B04	1^2	1^5	0	1^3	0
B05	0	0	0	0	0

Keterangan :

B01-B05 = barang yang ada.

Member 1-5 = kode pelanggan yang telah terdaftar.

Angka 1 dan 0 = 1 jika pelanggan tersebut beli barang, 0 jika pelanggan tersebut tidak membeli barang

Angka superskrip (1-5) = rating pelanggan yang diberikan oleh pelanggan.

Skala rating = 1 (sangat tidak suka), 2 (sedikit suka), 3 (lumayan suka), 4 (suka), dan 5 (sangat suka).

Jika pelanggan Fauzi yang pernah membeli dan merating barang B01 dengan kode pelanggan member 3 melakukan *login* pada sistem maka penghitungan algoritma pembangkit rekomendasi adalah sebagai berikut (kode barang B05 tidak dihitung karena belum pernah dibeli oleh para pelanggan).

Diperoleh penghitungan sebagai berikut :

Rating Barang B01

*(((1*4*100)/5.1)+0+((1*3*100)/5.1)+ (1*2*100)/5.1)+0) / 3 = 60*

Rating Barang B02

*(((1*5*100)/5.1)+((1*3*100)/5.1)+((1*3*100)/5.1)+0+0) / 3 = 73,33*

Rating Barang B03

*(((1*4*100)/5.1)+((1*5*100)/5.1+0+0+0)) / 3 = 60*

Rating Barang B04

*(((1*2*100)/5.1+0)) +((1*5*100)/5.1)+0+((1*3*100)/5.1+0))/3= 66.67*

Barang B01 tidak direkomendasikan kepada Fauzi dikarenakan sudah pernah dibeli oleh member tersebut sebelumnya. Jadi rekomendasi barang untuk pelanggan yang bernama Fauzi dengan kode pelanggan Member 3 adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 2 Tabel Nilai Rekomendasi

No	Kode Barang	Nilai Rekomendasi
1	B02	73,33
2	B04	66,67
3	B03	60

3.1.5 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional

Ditujukan untuk mengetahui spesifikasi kebutuhan sistem. Spesifikasi non fungsional melibatkan beberapa kebutuhan diantaranya kebutuhan perangkat keras, perangkat lunak dan pengguna.

3.1.5.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras

Perangkat keras yang diperlukan adalah perangkat keras yang mampu mendukung perangkat lunak yang dibutuhkan agar dapat berjalan dengan baik. Fresh Comp memiliki perangkat keras dengan spesifikasi sebagai berikut :

Tabel 3. 3 Fakta Perangkat Keras pada Toko Fresh Comp

No	Nama Perangkat	Spesifikasi
1	Processor	Intel Core 2 Duo @ 2,8 Ghz
2	Harddisk	80 GB
3	Memori	2 GB
4	VGA	128 MB
5	Monitor	15”
6	Kartu jaringan	Ya (*onboard*)
7	Modem	Ya
8	Mouse dan keyboard	Mouse dan keyboard
9	Printer	Printer

Sedangkan kebutuhan kebutuhan perangkat keras untuk penerapan sistem yang baru dibutuhkan :

Tabel 3. 4 Kebutuhan Perangkat Keras

No	Nama Perangkat	Spesifikasi
1	Processor	Intel Pentium 4 @ 2,0Ghz
2	Harddisk	10 GB *free Space*
3	Memori	256 MB
4	VGA	64 MB
5	Monitor	14”
6	Kartu jaringan	Ya (*onboard*)
7	Modem	Ya
8	Mouse dan keyboard	Mouse dan keyboard
9	Printer	Printer

Jadi berdasarkan fakta yang ada dan kebutuhan, perangkat keras yang ada pada Toko Fresh Comp telah memenuhi standar untuk penerapan sistem yang akan dibangun. Sehingga tidak diperlukan penambahan perangkat keras maupun jaringan karena perangkat keras dan jaringan yang ada sudah mendukung untuk website *e-commerce* yang sedang dibangun.

3.1.5.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Untuk mendukung dalam penyampaian informasi, dibutuhkan suatu fasilitas yang memadai. Yaitu berupa perangkat lunak (*Software*) yang dirancang

untuk memudahkan dalam pencarian informasi. Fresh Comp memiliki perangkat lunak sebagai berikut :

Tabel 3. 5 Fakta Perangkat Lunak

No	Perangkat Lunak	Keterangan
1	Sistem Operasi	Windows Professional SP2
2	Bahasa Pemorgraman	-
3	DBMS	-
4	Code Editor	-
5	Web Browser	Modzilla Firefox, Google Chrome
7	Web *Server*	-

Adapun perangkat lunak (*Software*) yang dibutuhkan untuk pembangunan dan implementasi sistem yang akan dibangun adalah sebagai berikut:

Tabel 3. 6 Kebutuhan Perangkat Lunak Pembangun Aplikasi

No	Perangkat Lunak	Keterangan
1	Sistem Operasi	Windows 7 Ultimate 32 Bit
2	Bahasa Pemrograman	PHP
3	DBMS	MySQL 5.5.20
4	Code Editor	Adobe Dreamweaver CS5
5	Web Browser	Modzilla Firefox, Google Chrome
6	Web *Server*	Wamp *Server* 2.2

Berdasarkan analisis perangkat lunak yang dilakukan perangkat lunak yang dimiliki saat ini oleh Fresh Comp memerlukan penambahan atau instalasi beberapa perangkat lunat untuk membangun dan mengimplementasikan aplikasi *e-commerce* yang akan dibangun.

3.1.5.3 Analisis Gambaran Umum

Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak yang dipaparkan sebelumnya memberikan spesifikasi dari aplikasi web yang akan dibangun dan sesuai dengan kebutuhan yang telah disepakati bersama dengan pemilik toko. Gambaran umum dari aplikasi web *e-commerce* yang dibangun meliputi :

1. Sistem mampu menyediakan proses registrasi bagi pengunjung.
2. Barang memiliki kategori, merk, dan nama barang.

3. Barang memiliki detail barang dan setiap detail barang memiliki harga, warna, rating, stock, gambar dan diskon per masing – masing detail barang.
4. User yang dapat mengakses website toko Fresh Comp yaitu administrator, operator, member, dan pengunjung.
5. Administrator, operator, dan member yang akan mengakses website toko Fresh Comp harus melakukan login terlebih dahulu dengan memasukan username dan password yang telah terdaftar pada website toko Fresh Comp.
6. Hak akses untuk administrator

   Mengelola profil administrator, melihat data petugas, melakukan registrasi petugas, pengelolaan data petugas, provinsi, kota, dan pekerjaan.
7. Hak akses untuk operator

   Mengelola profil operator, melakukan pengolahan data kategori, merk, warna, jasa pengiriman, jenis pengiriman, ongkir, bank, akunbank, kurs, data barang, detail barang, lihat transaksi, pembayaran, pengiriman, retur dan laporan.
8. Hak akses untuk member

   Melakukan pembelian barang, melakukan konfirmasi pembayaran, mengubah data pribadi, melihat transaksi yang pernah dilakukan, melakukan retur dan melihat katalog.
9. Hak akses untuk pengunjung

   Dapat melihat katalog barang yang terdapat di website tersebut namun tidak dapat berbelanja, dapat melakukan registrasi.
10. Sistem menyediakan pengolahan data user dan pengolahan data master.
11. Pengolahan data user meliputi :
    a. Tambah *user* : Administrator, operator, member
    b. Ubah aktivasi : Administrator, operator, member
12. Pengolahan data master meliputi :
    a. Pengelolaan kategori

       Menambah, mengubah, dan cari data kategori.

b. Pengelolaan merk

   Menambah, mengubah, dan cari data merk.

c. Pengelolaan warna

   Menambah, mengubah, dan cari data warna.

d. Pengelolaan provinsi

   Menambah, mengubah, dan cari data provinsi.

e. Pengelolaan kota

   Menambah, mengubah dan cari data kota.

f. Pengelolaan jasa pengiriman

   Menambah, mengubah dan cari data jasa engiriman

g. Pengelolaan jenis pengiriman

   Menambah, mengubah dan cari data jenis pengiriman

h. Pengelolaan ongkir

   Menambah, mengubah, dan cari data ongkir.

i. Pengeloaan bank

   Menambah, mengubah dan cari data bank

j. Pengelolaan akunbank

   Menambah, mengubah dan cari data akun bank

k. Pengelolaan kurs

   Menambah, mengubah, dan cari data kurs.

l. Pengelolaan pekerjaan

   Menambah, mengubah, dan cari data pekerjaan.

13. Pengolahan aplikasi petugas meliputi:

a. Profil petugas

   Sistem mampu menyediakan fasilitas ubah profil dan ubah password bagi petugas.

b. Data petugas

   Sistem memiliki fasilitas untuk menonaktifkan petugas

c. Lihat member

   Sistem mampu menyediakan fasilitas lihat member bagi petugas.

d. Data barang

   Sistem mampu menyediakan pengolahan barang yaitu tambah, ubah, dan cari data barang.

e. Data detail barang

   Sistem mampu menyediakan pengolahan barang yaitu tambah, ubah, dan cari data detail barang.

f. Pemesanan

   Melihat pemesanan yang dilakukan oleh pelanggan.

g. Pembayaran

   Mengelola pembayaran yang dilakukan oleh pelanggan.

h. Pengiriman

   Mengelola pengiriman barang kepada pelanggan.

i. Retur barang

   Sistem mampu menyediakan fasilitas retur barang bagi barang yang memiliki kerusakan atau lainnya.

14. Pengolahan aplikasi member yaitu :

a. Melakukan pemesanan barang

   Member dapat memesan barang yang terdapat dalam website.

b. Profil

   Dapat mengubah data pribadi dan password member

c. History pemesanan

   Dapat melihat transaksi yang sudah dilakukan member.

d. Pembayaran

   Dapat melakukan konfirmasi pembayaran.

e. Retur

   Dapat melakukan retur terhadap barang yang telah dibeli.

f. Cari produk (terbaru, terpopuler, terlaris, rekomendasi)

g. Memberikan rating

h. Share data barang ke jejaring sosial

15. Fasilitas yang disediakan untuk pengunjung yaitu :
    a. Cari produk

       Mencari produk / barang yang diinginkan berdasarkan nama, kategori dan merk.
    b. Registrasi

       Dapat melakukan pendaftaran menjadi pelanggan.

3.1.5.4 Analisis Kebutuhan Pengguna

Fakta atau keadaan pengguna pada toko Fresh Comp dijelaskan pada tabel berikut :

Tabel 3. 7 Fakta Pengguna Pemilik

Jenis Pengguna	Pemilik
Tanggung Jawab	Mengawasi seluruh kegiatan, keuangan dan pengambilan keputusan
Tingkat Pendidikan	D3
Tingkat Keterampilan	1. Pengelolaan administrasi 2. Manajemen organisasi
Pengalaman	Penggunaan dasar komputer, penggunaan aplikasi sistem informasi
Jenis Pelatihan	1. Penggunaan Dasar Komputer 2. Penggunaan aplikasi penjualan Fresh Comp 3. Kepemimpinan dasar dan bisnis

Tabel 3. 8 Fakta Pengguna Admin/ Keuangan

Jenis Pengguna	Admin / Keuangan
Tanggung Jawab	Mengontrol dan mengawasi kegiatan harian, membuat laporan keuangan, menangani transaksi.
Tingkat Pendidikan	D1/SMA
Tingkat Keterampilan	1. Pengelolaan administrasi 2. Manajemen organisasi
Pengalaman	Penggunaan dasar komputer, penggunaan aplikasi sistem informasi, pengelolaan administrasi dan keuangan
Jenis Pelatihan	1. Penggunaan Dasar Komputer 2. Penggunaan aplikasi penjualan Fresh Comp 3. Kepemimpinan dasar dan bisnis

Tabel 3. 9 Fakta Pengguna Petugas Toko

Jenis Pengguna	Petugas Toko
Tanggung Jawab	Mempromosikan dan melayani penjualan barang.
Tingkat Pendidikan	SMA Sederajat
Tingkat Keterampilan	1. Promosi 2. Sosialisasi Produk
Pengalaman	Promosi dan sosialisasi produk
Jenis Pelatihan	-

Tabel 3. 10 Fakta Pengguna Petugas Gudang

Jenis Pengguna	Petugas Gudang
Tanggung Jawab	Mengawasi dan mengelola barang di gudang
Tingkat Pendidikan	SMA sederajat
Tingkat Keterampilan	1. Pengelolaan gudang 2. Pengelolaan administrasi
Pengalaman	Pengelolaan gudang
Jenis Pelatihan	-

Sedangkan kebutuhan perangkat pikir untuk menjalankan aplikasi *e-commerce* pada toko Fresh Comp adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 11 Analisis Pengguna Administrator

Jenis Pengguna	Administrator
Hak Akses	Mengelola registrasi petugas Mengelola data profil administrator, pengelolaan provinsi, kota, wilayah, pekerjaan Mengelola backup web dan database
Tingkat Pendidikan	D1 atau SMA sederajat
Tingkat Keterampilan	Menguasai penggunaan komputer, menguasai penggunaan dan pengelolaan data dalam web serta pengetahuan tentang internet.
Pengalaman	Penggunaan aplikasi sistem informasi
Jenis Pelatihan	Cara penggunaan aplikasi *e-commerce*

Tabel 3. 12 Analisis Pengguna Operator

Jenis Pengguna	Operator
Hak Akses	Mengelola data master, data barang Mengelola mengelola transaksi, pembayaran, pengiriman, dan retur. Mengelola pembuatan laporan.
Tingkat Pendidikan	Minimal SMA sederajat
Tingkat Keterampilan	Menguasai penggunaan komputer, menguasai penggunaan dan pengelolaan data dalam web serta pengetahuan tentang internet.
Pengalaman	Penggunaan aplikasi sistem informasi
Jenis Pelatihan	Cara penggunaan aplikasi *e-commerce*

Tabel 3. 13 Analisis Pengguna Member

Jenis Pengguna	Member
Tanggung Jawab	Melakukan pemesanan
Hak Akses	Melakukan pemesanan produk, melakukan pembayaran, mengubah profil pribadi, melihat transaksi yang pernah dilakukan, memberikan rating, melakukan retur
Tingkat Pendidikan	Minimal SMA sederajat
Tingkat Keterampilan	Dapat menggunakan komputer dan internet untuk *browsing*
Pengalaman	-
Jenis Pelatihan	-

Tabel 3. 14 Analisis Pengguna Pengunjung

Jenis Pengguna	Pengunjung
Tanggung Jawab	-
Hak Akses	Melihat katalog produk (namun tidak dapat melakukan pemesanan), dan melakukan registrasi

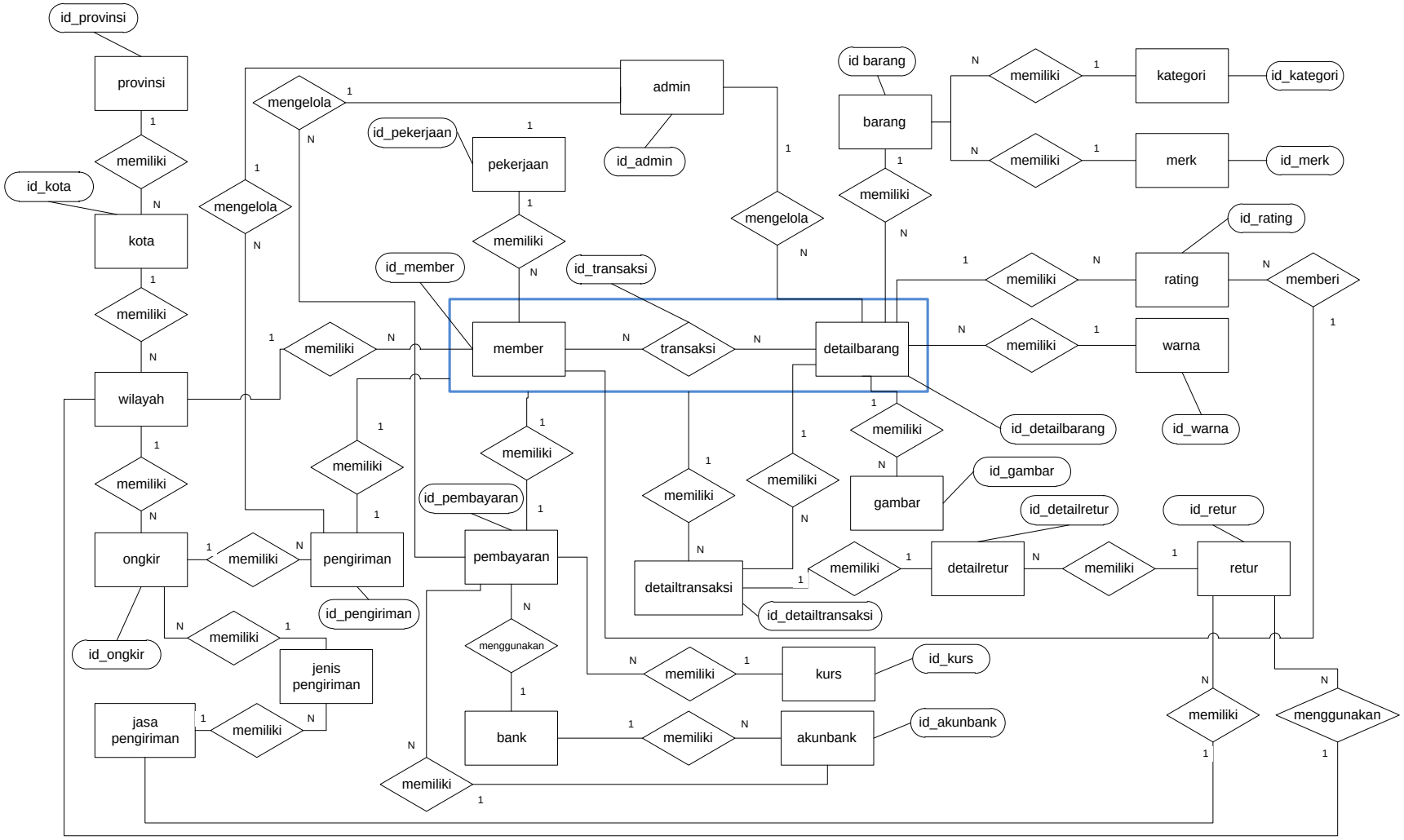
	menjadi *member*
Tingkat Pendidikan	Minimal SMA sederajat
Tingkat Keterampilan	Dapat menggunakan komputer dan internet untuk *browsing*
Pengalaman	-
Jenis Pelatihan	-

Melihat fakta dan kebutuhan perangkat pikir yang ada, Fresh Comp sudah mencukupi untuk memenuhi kebutuhan perangkat pikir (*user*) untuk mengelola aplikasi *e-commerce* yang dibangun.

3.1.6 Analisis Basis Data

Analisis basis data bertujuan untuk menyusun data dalam cara yang bermakna sehingga dapat dipahami. *Entity Relationship Diagram* (ERD) digunakan dalam membangun basis data untuk menggambarkan relasi atau hubungan dari dua file atau dua tabel. ERD terdiri dari 2 komponen utama yaitu entitas dan relasi yang menggambarkan data dalam bentuk entitas yang saling berelasi dengan entitas lainnya.

Hubungan antar entitas yang terjadi dalam sistem *e-commerce* pada toko Fresh Comp yang akan dirancang dapat dilihat pada *Entity Relationship Diagram* berikut :



Gambar 3. 6 ERD pada toko Fresh Comp

Tabel 3. 15 Kamus Data ERD

No	Entitas	Atribut
1	admin	**id_admin**, nama_admin, alamat_admin, email_admin, telp_admin, password_admin, level, aktif
2	member	**id_member**, email_member, nama_member, alamat_member, kodepos_member, telp_member, hp_member, tanggal_daftar, jenis_kelamin, password_member, kode_aktivasi, status_transaksi, aktif
3	barang	**id_barang**, nama_barang
4	kategori	**id_kategori**, nama_kategori
5	merk	**id_merk**, nama_merk
6	warna	**id_warna**, nama warna
7	provinsi	**id_provinsi**, nama_provinsi
8	kota	**id_kota**, nama_kota, jenis_kota
9	jasapengiriman	**id_jasapengiriman**, nama_jasapengiriman
10	jenispengiriman	**id_jenispengiriman**, nama_jenispengiriman
11	ongkir	**id_ongkir**, harga_ongkir
12	rating	**id_rating**, rate
13	detailbarang	**id_detailbarang**, tipe, deskripsiberat, harga, diskon, tanggal_masuk, stock, view
14	transaksi	**id_transaksi**, status, waktu, total_transaksi
15	detailtransaksi	**id_detailtransaksi**, harga_beli, jumlah, status_transaksi, diskon_beli
16	retur	**id_retur**, tanggal_retur, status_retur, resi retur, alamat retur, kodepos_retur, nama_retur, telp_retur, kodepos_retur, resi_kembali, tanggal_kembali
17	detailretur	**id_detailretur**, kerusakan, status_detailretur
18	pembayaran	**id_pembayaran,** tanggal_transfer, rekening_pengirim, nama_pengirim, jumlah_transfer, no_referensi, status_pembayaran, jenis_pembarayan
19	pengiriman	**id_pengiriman**, no_resi, waktu_pengiriman, status_pengiriman, nama_pengiriman, alamat_pengiriman, kodepos_pengiriman, hp_pengiriman, tanggal_terima, nama_penerima,

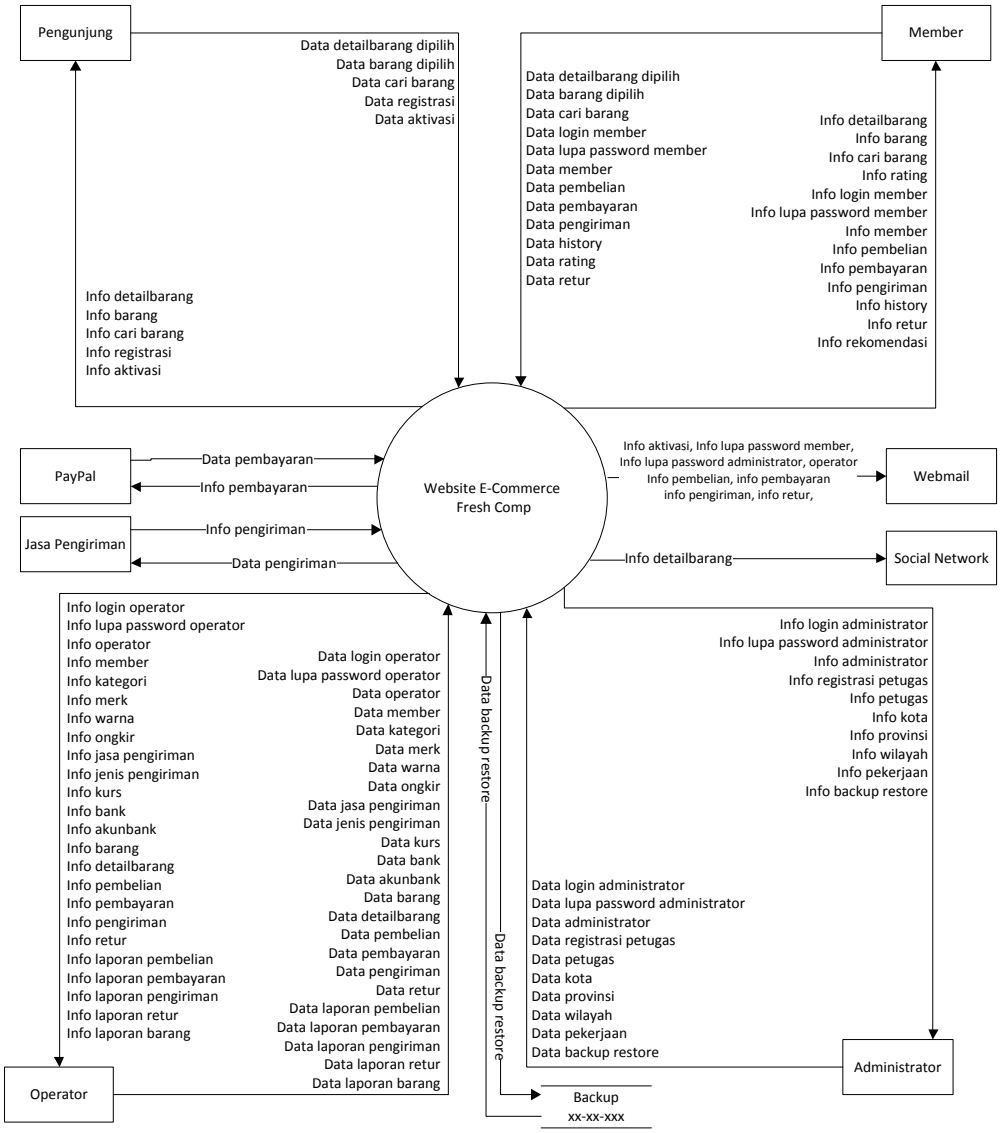
20	pekerjaan	**id_pekerjaan,** nama_pekerjaan
21	bank	**id_bank,** nama_bank
22	akunbank	**id_akunbank,** nama_pemilik, rekening
23	kurs	**id_kurs,** nama_kurs, simbol_kurs, harga_kurs
24	gambar	**id_gambar,** alamat_gambar
25	wilayah	**id_wilayah,** nama_wilayah

3.1.7 Analisis Kebutuhan Fungsional

Analisis kebutuhan fungsional adalah analisis terhadap kebutuhan secara fungsional baik dalam aliran data ataupun dinformasi. Analisis kebutuhan fungional digambarkan dalam diagram konteks dan DFD pada sub bab berikutnya.

3.1.7.1 Diagram Konteks

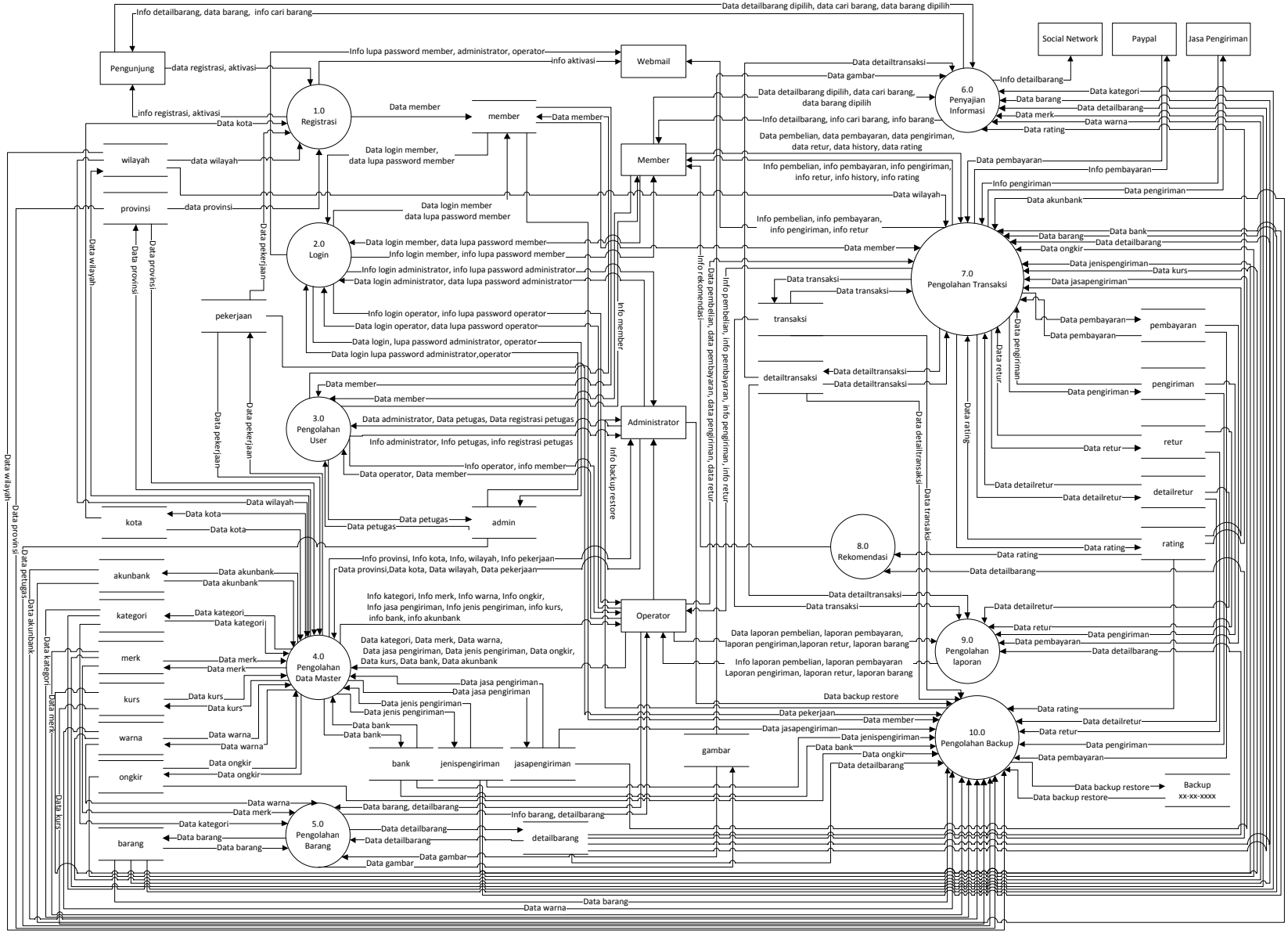
Diagram konteks adalah arus data yang berfungsi untuk menggambarkan keterkaitan aliran-aliran data antara sistem dengan bagian-bagian luar. Adapun diagram konteks untuk sistem yang akan dibangun adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 7 Diagram Konteks

3.1.7.2 Data Flow Diagram (DFD)

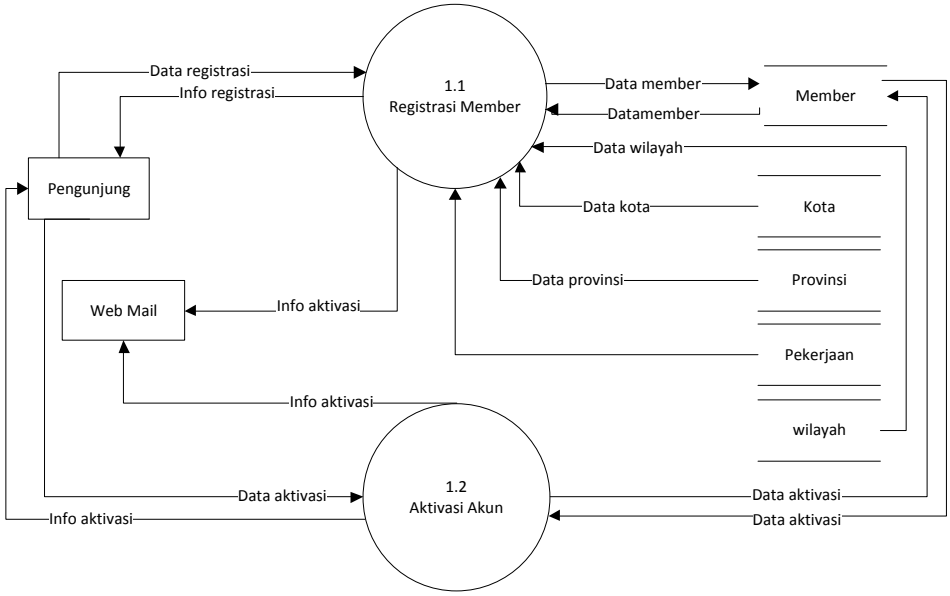
Data Flow Diagram merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. Dalam *Data Flow Diagram* (DFD) terdiri dari entitas luar, aliran data, proses dan penyimpanan data. Salah satu keuntungan menggunakan DFD adalah memudahkan pemakai yang kurang menguasai bidang komputer untuk dapat mengerti sistem yang akan dikerjakan.



Gambar 3. 8 DFD Level 1

3.1.7.2.1 DFD Level 2 Proses Registrasi

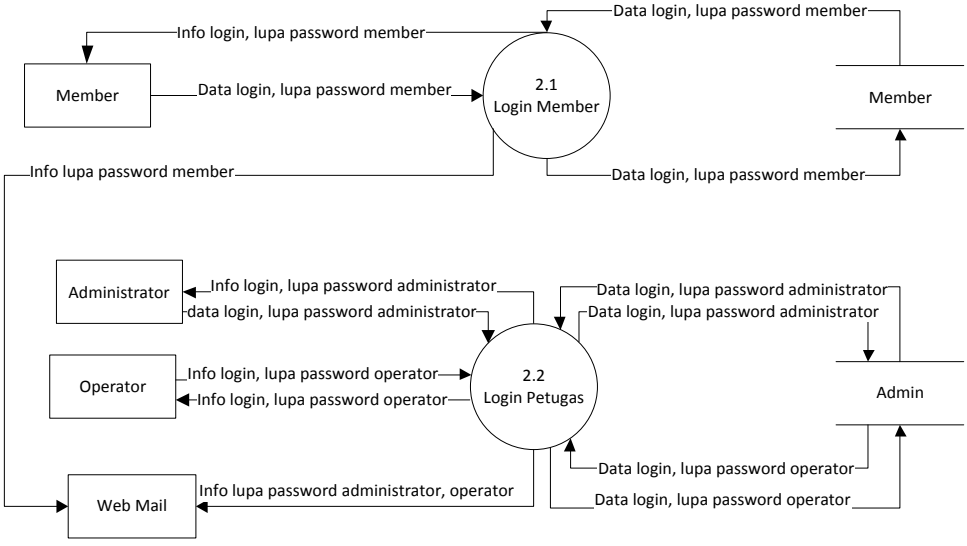
Pada DFD level 2 Proses Registrasi terdapat beberapa proses yang digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 9 DFD Level 2 Proses Registrasi

3.1.7.2.2 DFD Level 2 Proses Login

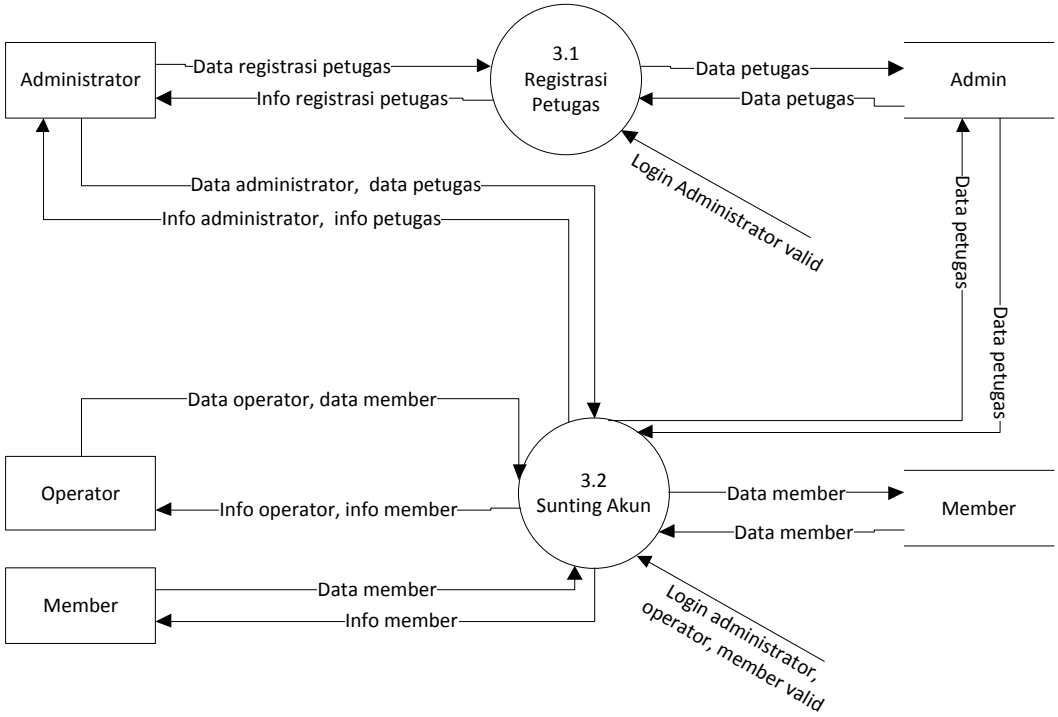
Pada DFD level 2 Proses Login terdapat beberapa proses yang digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 10 DFD Level 2 Proses Login

3.1.7.2.3 DFD Level 2 Proses Pengolahan User

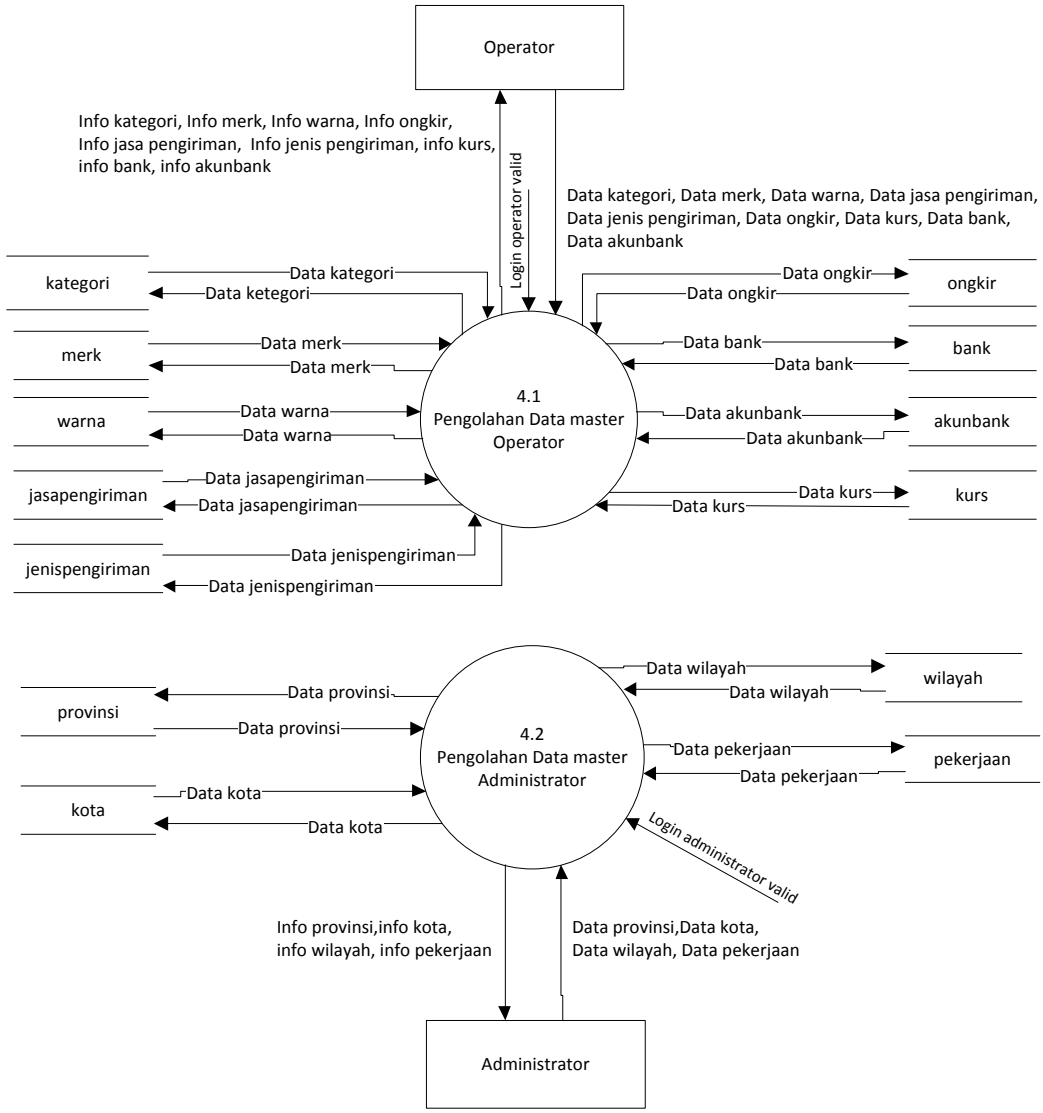
Pada DFD level 2 Proses Pengolahan User terdapat beberapa proses yang digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 11 DFD Level 2 Proses Pengolahan User

3.1.7.2.4 DFD Level 2 Proses Pengolahan Data Master

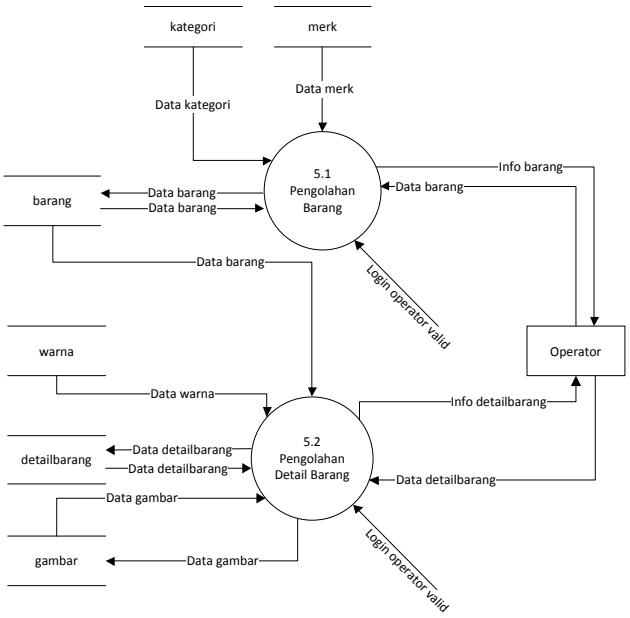
Pada DFD level 2 Proses Pengolahan Data Master terdapat beberapa proses yang digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 12 DFD Level 2 Proses Pengolahan Data Master

3.1.7.2.5 DFD Level 2 Proses Pengolahan Barang

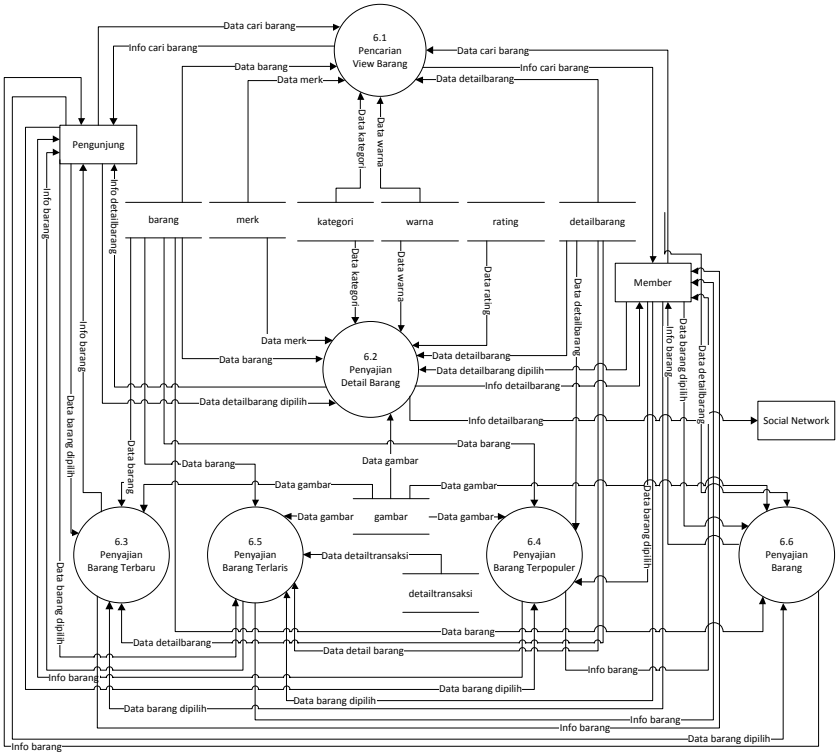
Pada DFD level 2 Proses Pengolahan Barang terdapat beberapa proses yang digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 13 DFD Level 2 Proses Pengolahan Barang

3.1.7.2.6 DFD Level 2 Proses Penyajian Informasi

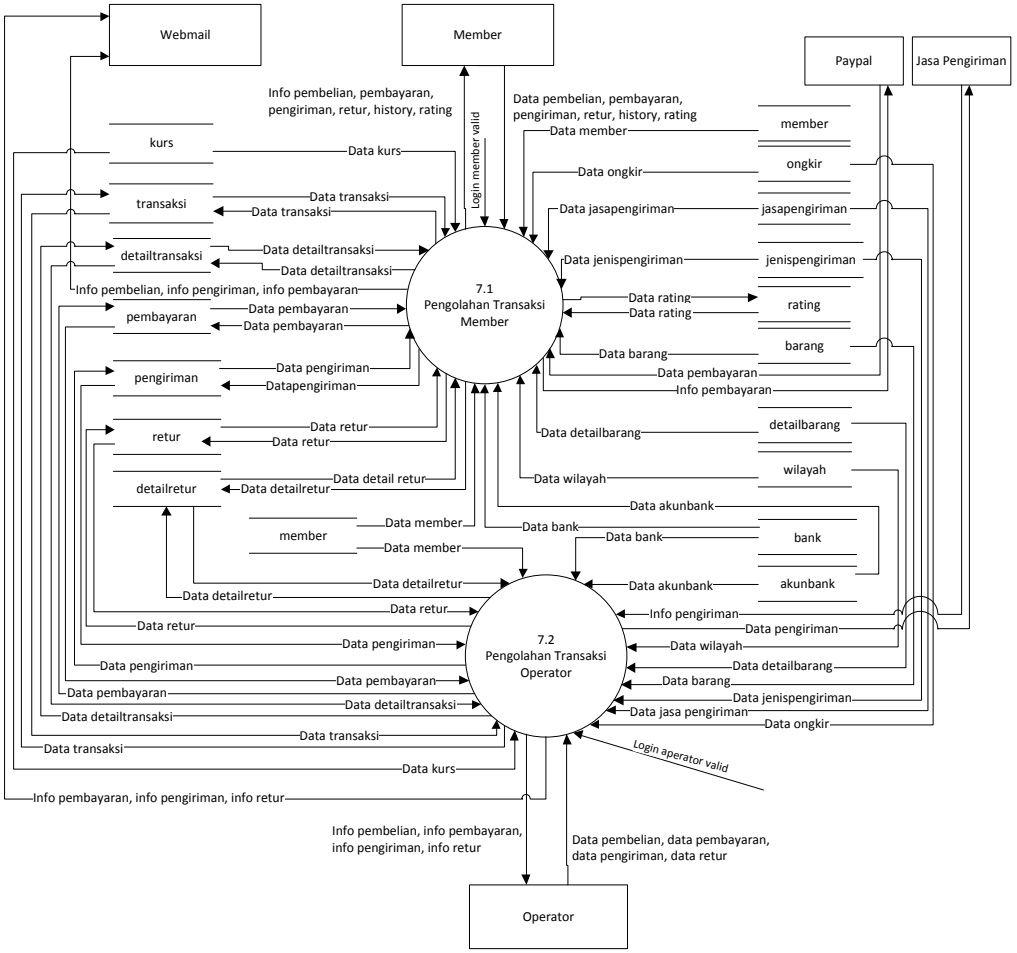
Pada DFD level 2 Proses Penyajian informasi terdapat beberapa proses yang digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 14 DFD Level 2 Proses Penyajian Informasi

3.1.7.2.7 DFD Level 2 Proses Pengolahan Transaksi

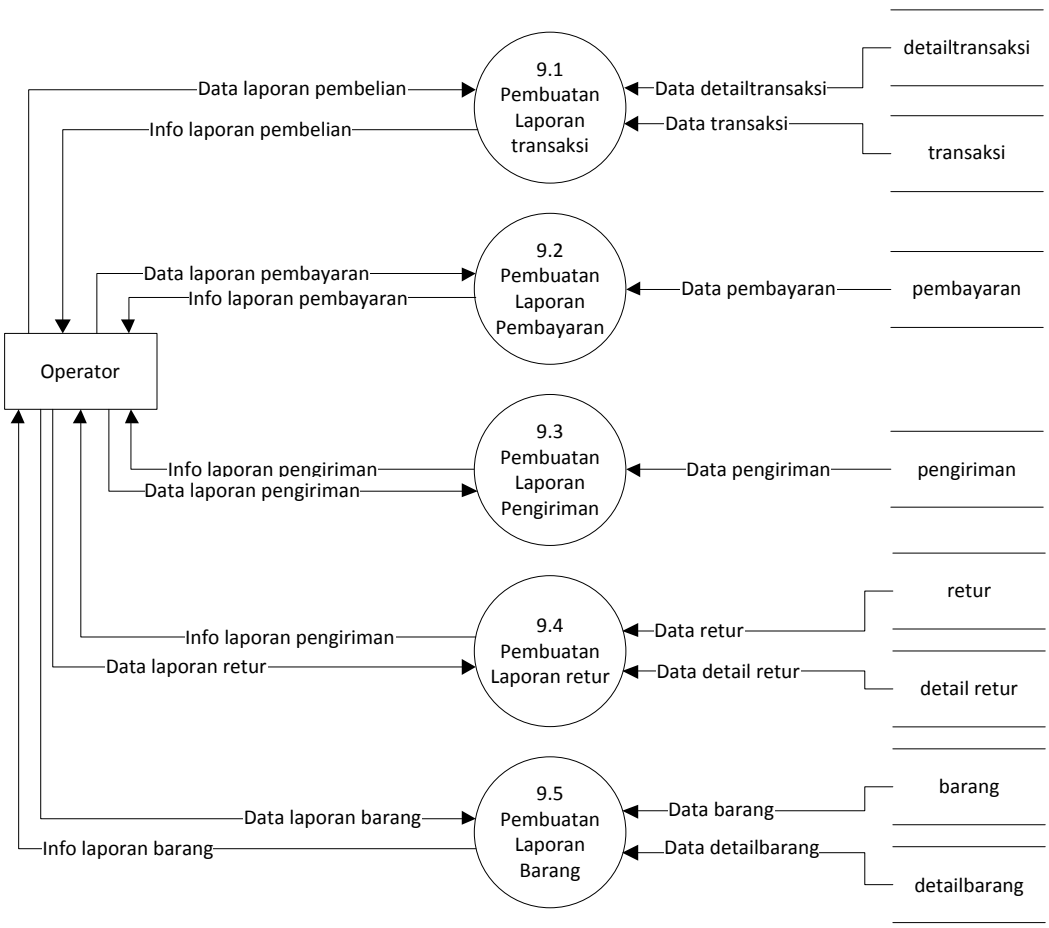
Pada DFD level 2 Proses Pengolahan Transaksi terdapat beberapa proses yang digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 15 DFD Level 2 Proses Pengolahan Transaksi

3.1.7.2.9 DFD Level 2 Proses Pengolahan Laporan

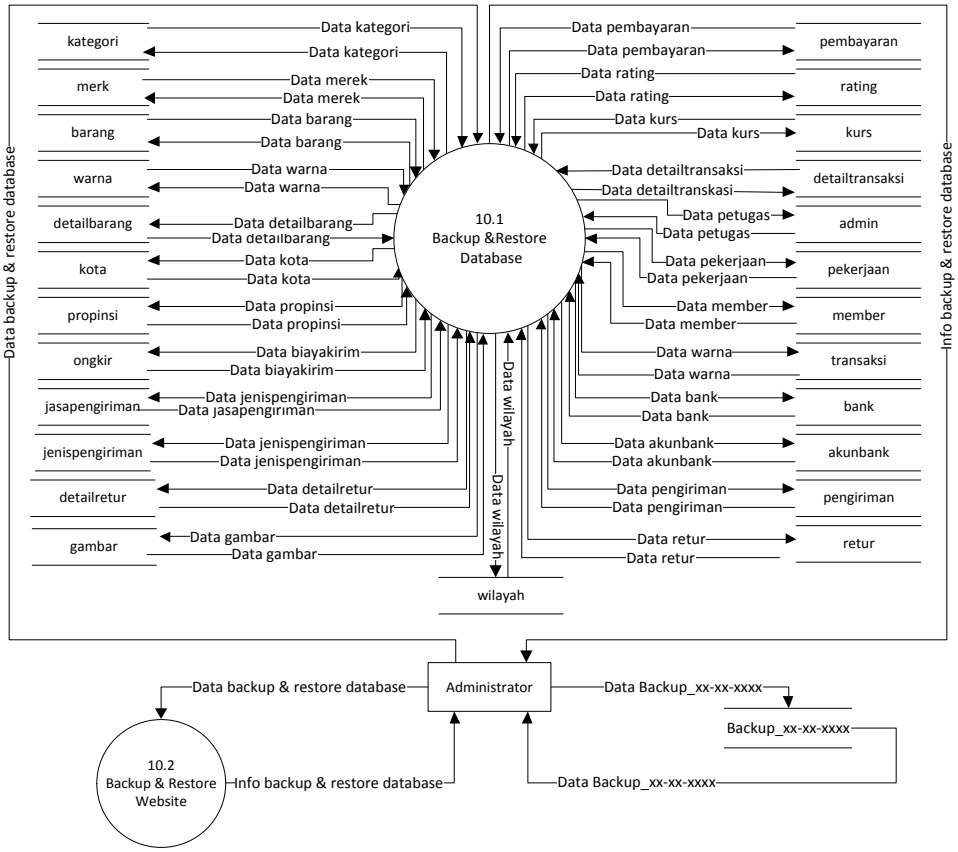
Pada DFD level 2 Proses Pengolahan Laporan terdapat beberapa proses yang digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 16 DFD Level 2 Proses Pengolahan Laporan

3.1.7.2.10 DFD Level 2 Proses Pengolahan Backup

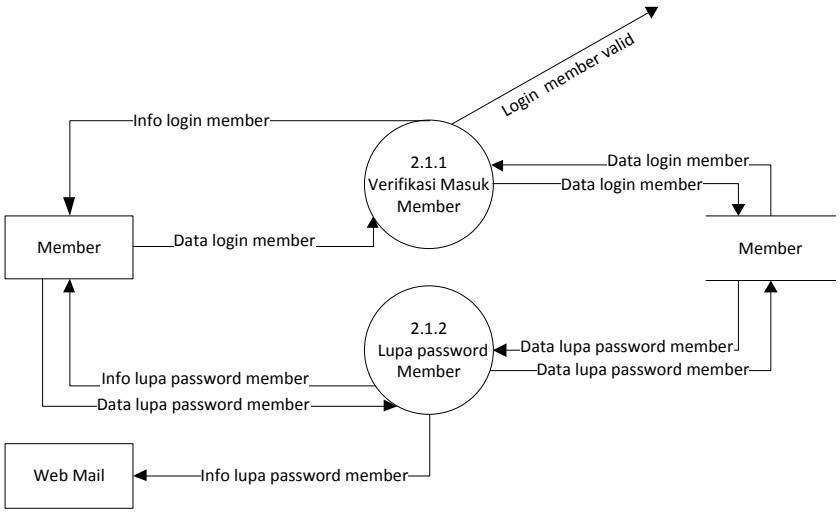
Pada DFD level 2 Proses Pengolahan Backup terdapat beberapa proses yang digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 17 DFD Level 2 Proses Pengolahan Backup

3.1.7.2.11 DFD Level 3 Proses Login Member

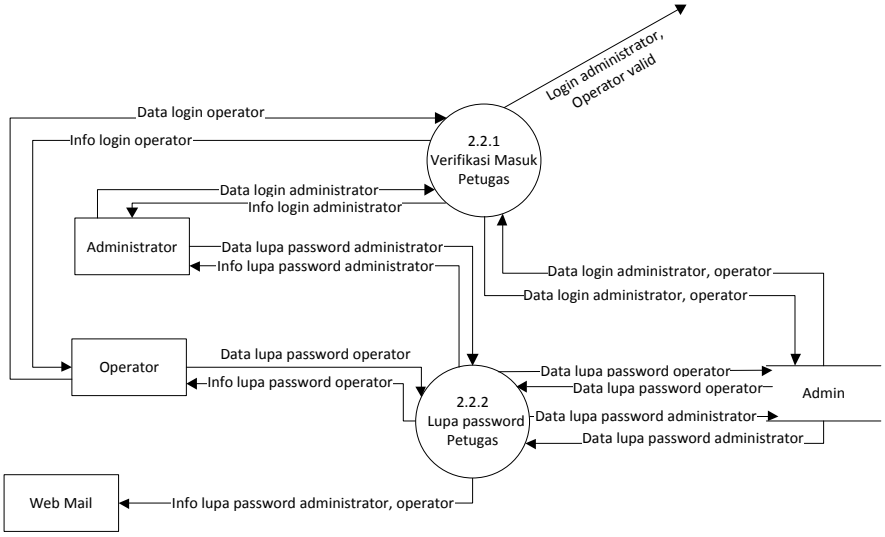
Pada DFD level 3 Proses Login Member terdapat beberapa proses yang digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 18 DFD Level 3 Proses Login Member

3.1.7.2.12 DFD Level 3 Proses Login Petugas

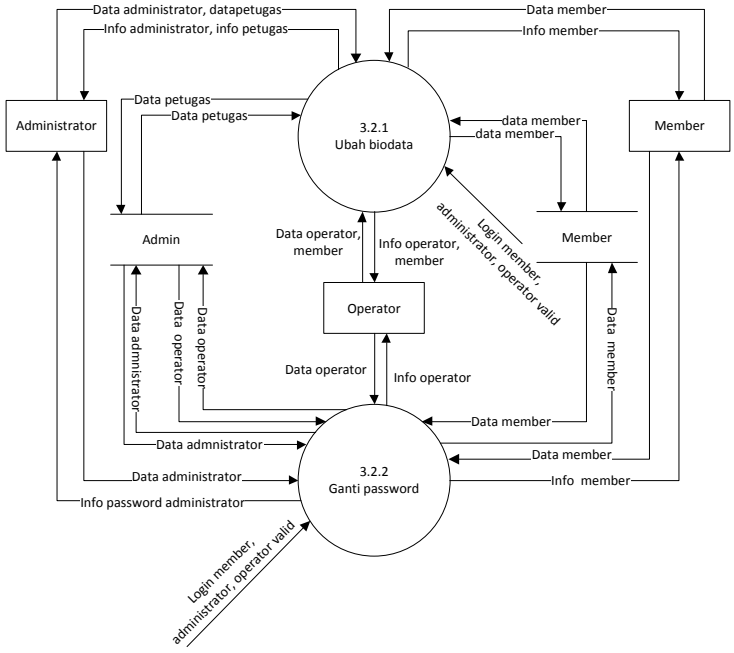
Pada DFD level 3 Proses Login Petugas terdapat beberapa proses yang digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 19 DFD Level 3 Proses Login Petugas

3.1.7.2.13 DFD Level 3 Proses Sunting Akun

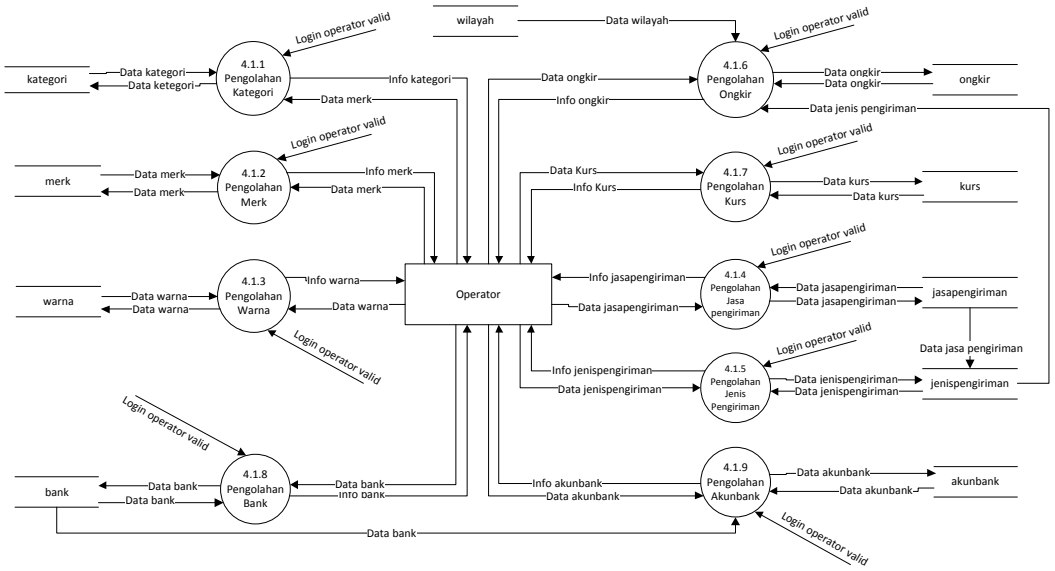
Pada DFD level 3 Proses Proses Sunting Akun terdapat beberapa proses yang digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 20 DFD Level 2 Proses Sunting Akun

3.1.7.2.14 DFD Level 3 Proses Pengolahan Data Master Operator

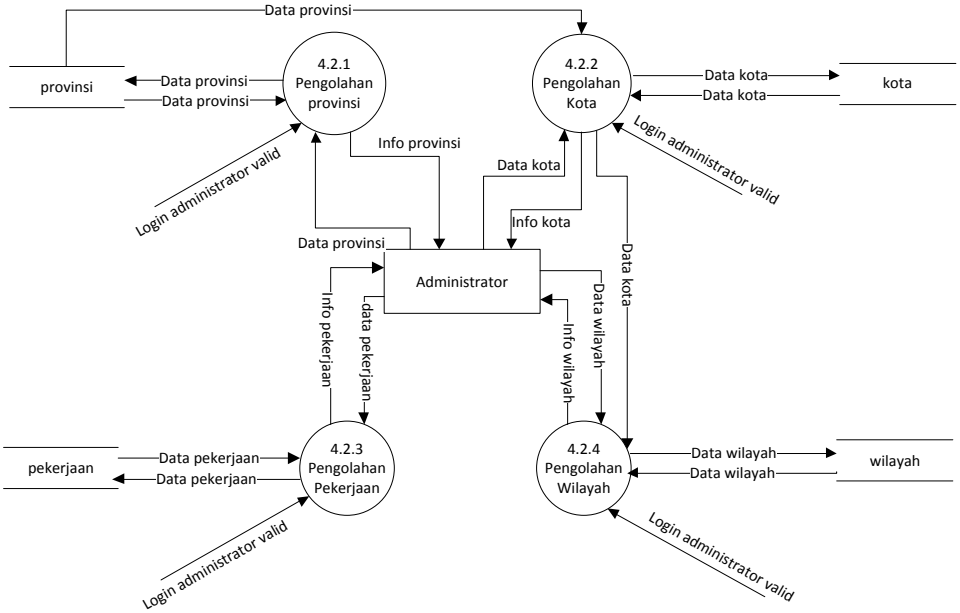
Pada DFD level 3 Proses Pengolahan Data Master Operator terdapat beberapa proses yang digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 21 DFD Level 3 Proses Pengolahan Data Master Operator

3.1.7.2.15 DFD Level 3 Proses Pengolahan Data Master Administrator

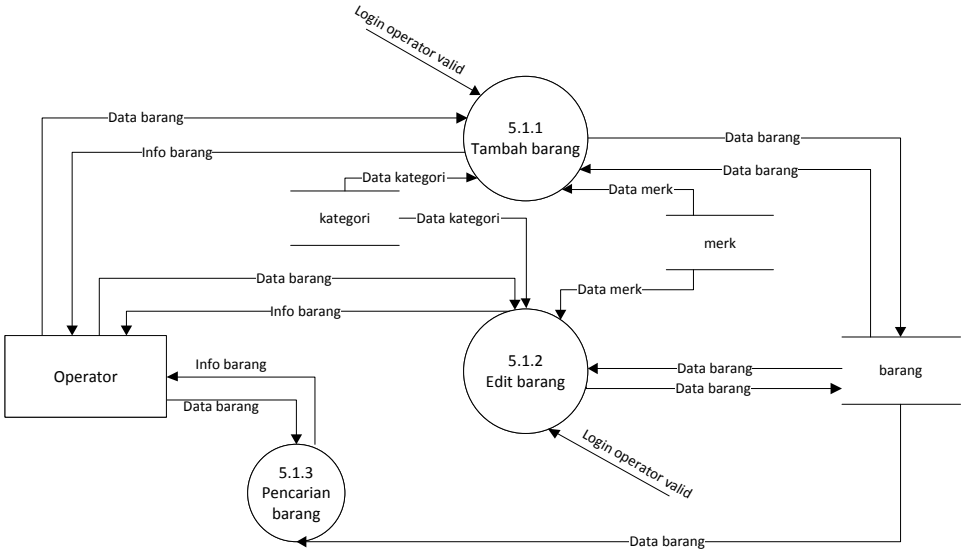
Pada DFD level 3 Proses Pengolahan Data Master Administrator terdapat beberapa proses yang digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 22 DFD Level 3 Proses Pengolahan Data Master Administrator

3.1.7.2.16 DFD Level 3 Proses Pengolahan Data Barang

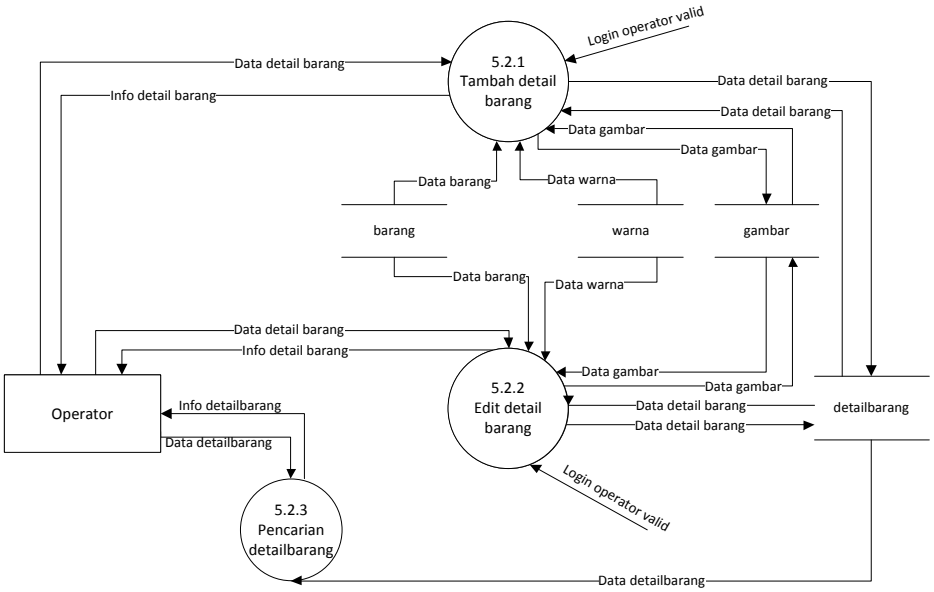
Pada DFD level 3 Proses Pengolahan Data Barang terdapat beberapa proses yang digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 23 DFD Level 3 Proses Pengolahan Data Barang

3.1.7.2.17 DFD Level 3 Proses Pengolahan Data Detail Barang

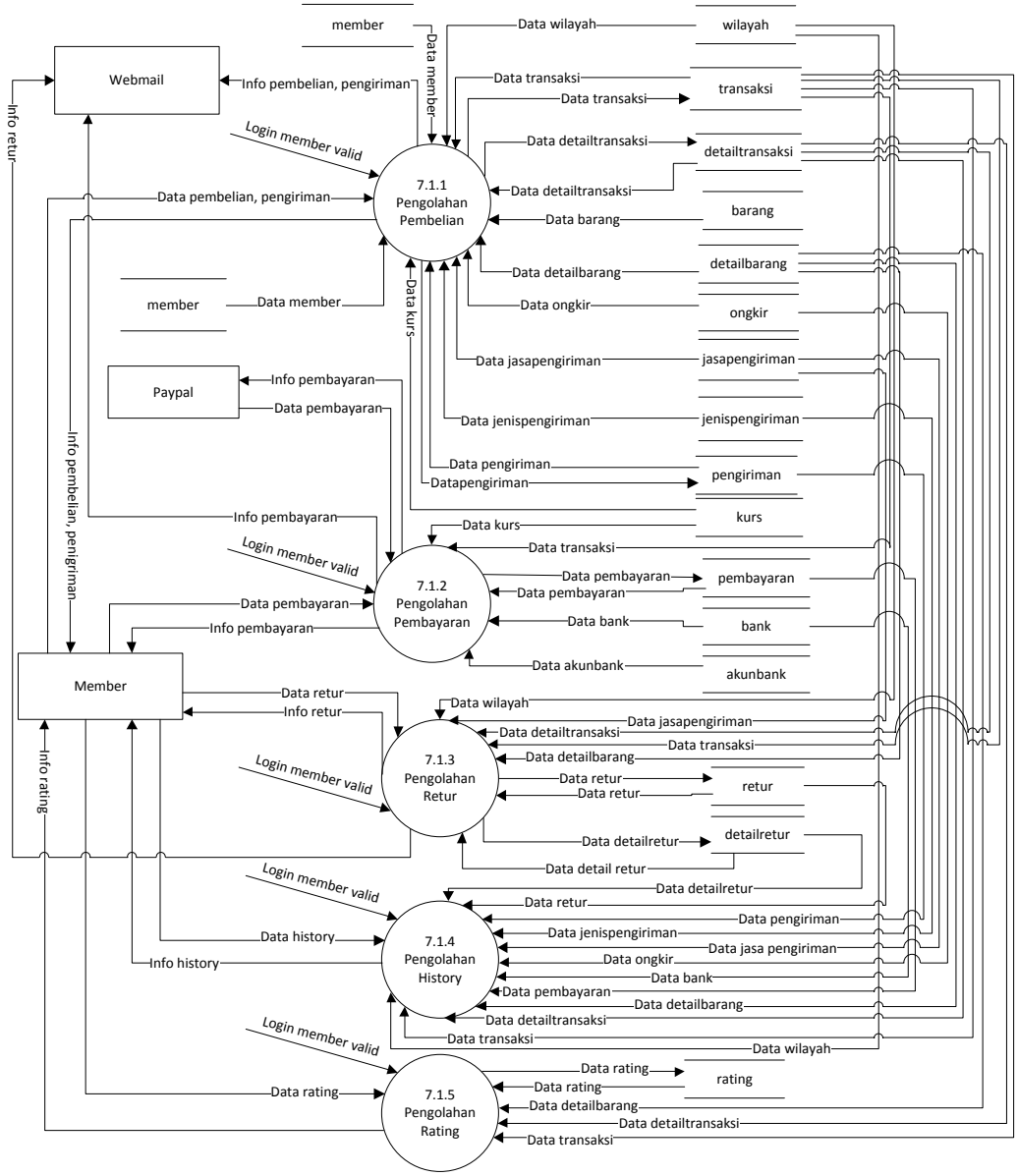
Pada DFD level 3 Proses Pengolahan Data Detail Barang terdapat beberapa proses yang digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 24 DFD Level 3 Proses Pengolahan Data Detail Barang

3.1.7.2.18 DFD Level 3 Proses Pengolahan Transaksi Member

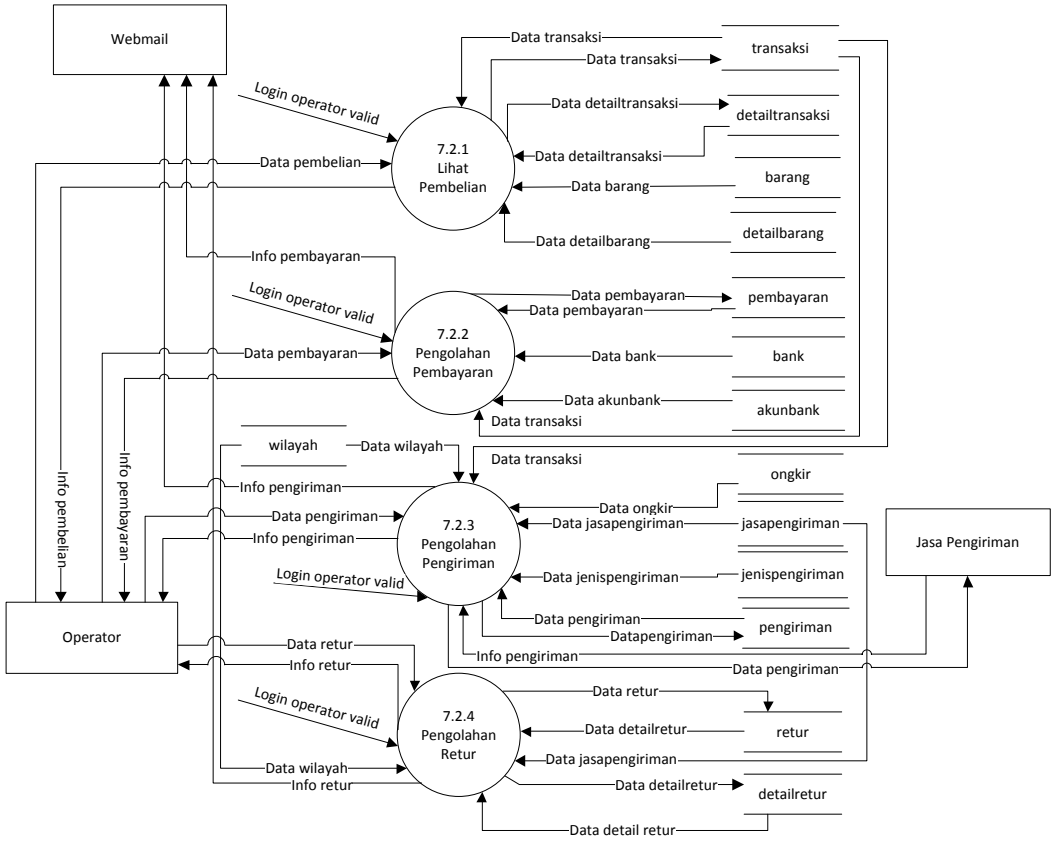
Pada DFD level 3 Proses Pengolahan Transaksi Member terdapat beberapa proses yang digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 25 DFD Level 3 Proses Pengolahan Transaksi Member

3.1.7.2.19 DFD Level 3 Proses Pengolahan Transaksi Operator

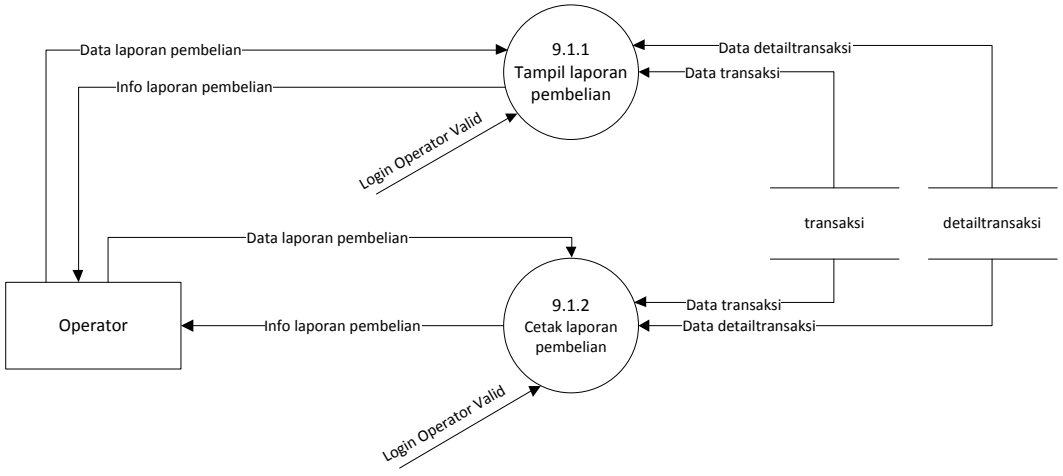
Pada DFD level 3 Proses Pengolahan Transaksi Operator terdapat beberapa proses yang digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 26 DFD Level 3 Proses Pengolahan Transaksi Operator

3.1.7.2.20 DFD Level 3 Proses Pengolahan Laporan Transaksi

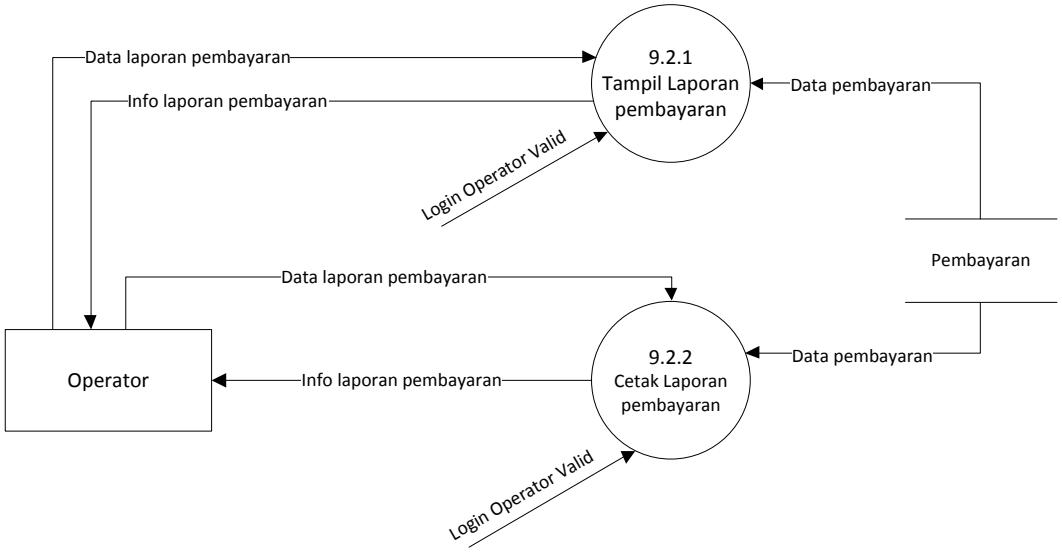
Pada DFD level 3 Proses Pengolahan Laporan Transaksi terdapat beberapa proses yang digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 27 DFD Level 3 Proses Pengolahan Laporan Transaksi

3.1.7.2.21 DFD Level 3 Proses Pengolahan Laporan Pembayaran

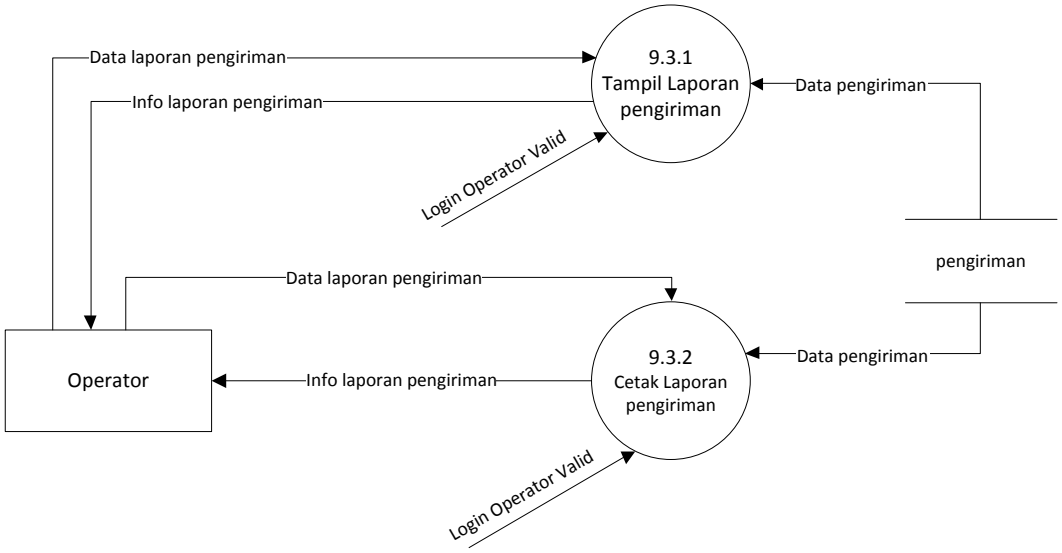
Pada DFD level 3 Proses Pengolahan Laporan Pembayaran terdapat beberapa proses yang digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 28 DFD Level 3 Proses Pengolahan Laporan Pembayaran

3.1.7.2.22 DFD Level 3 Proses Pengolahan Laporan Pengiriman

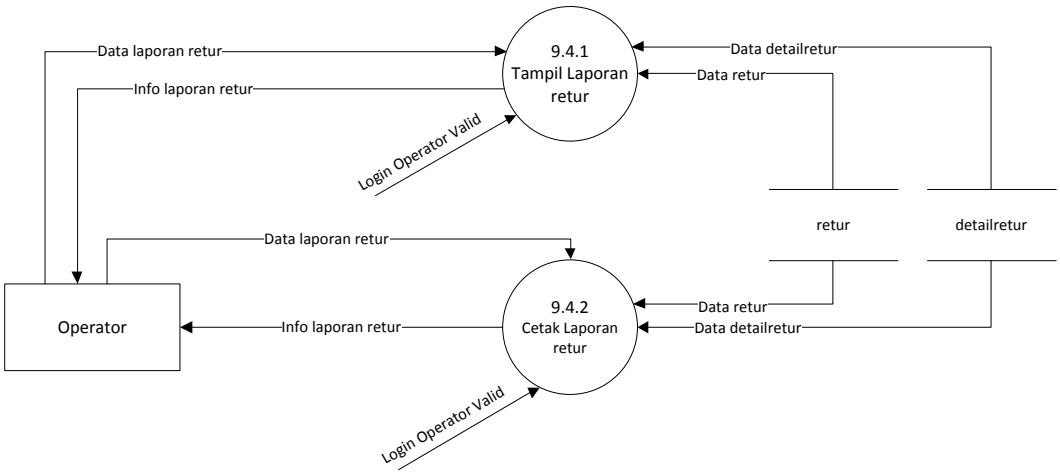
Pada DFD level 3 Proses Pengolahan Laporan Pengiriman terdapat beberapa proses yang digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 29 DFD Level 3 Proses Pengolahan Laporan Pengiriman

3.1.7.2.23 DFD Level 3 Proses Pengolahan Laporan Retur

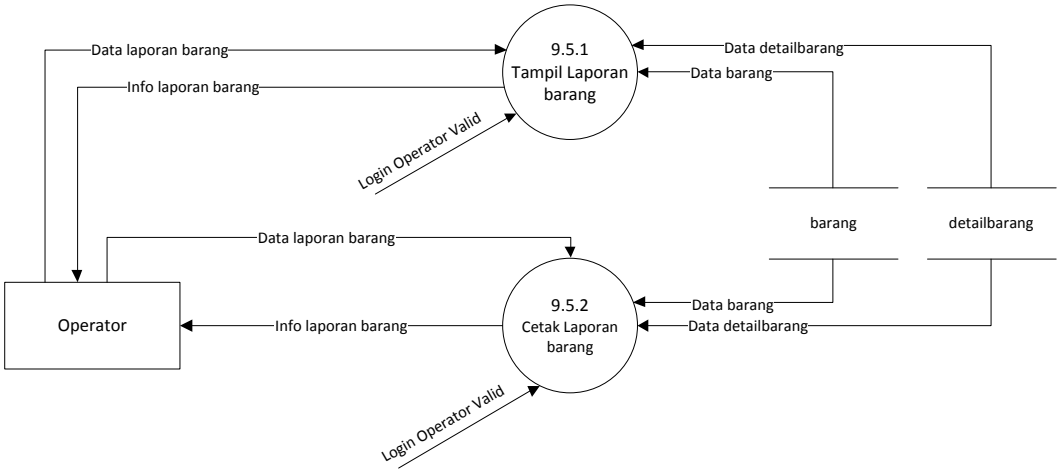
Pada DFD level 3 Proses Pengolahan Laporan Retur terdapat beberapa proses yang digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 30 DFD Level 3 Proses Pengolahan Laporan Retur

3.1.7.2.24 DFD Level 3 Proses Pengolahan Laporan Barang

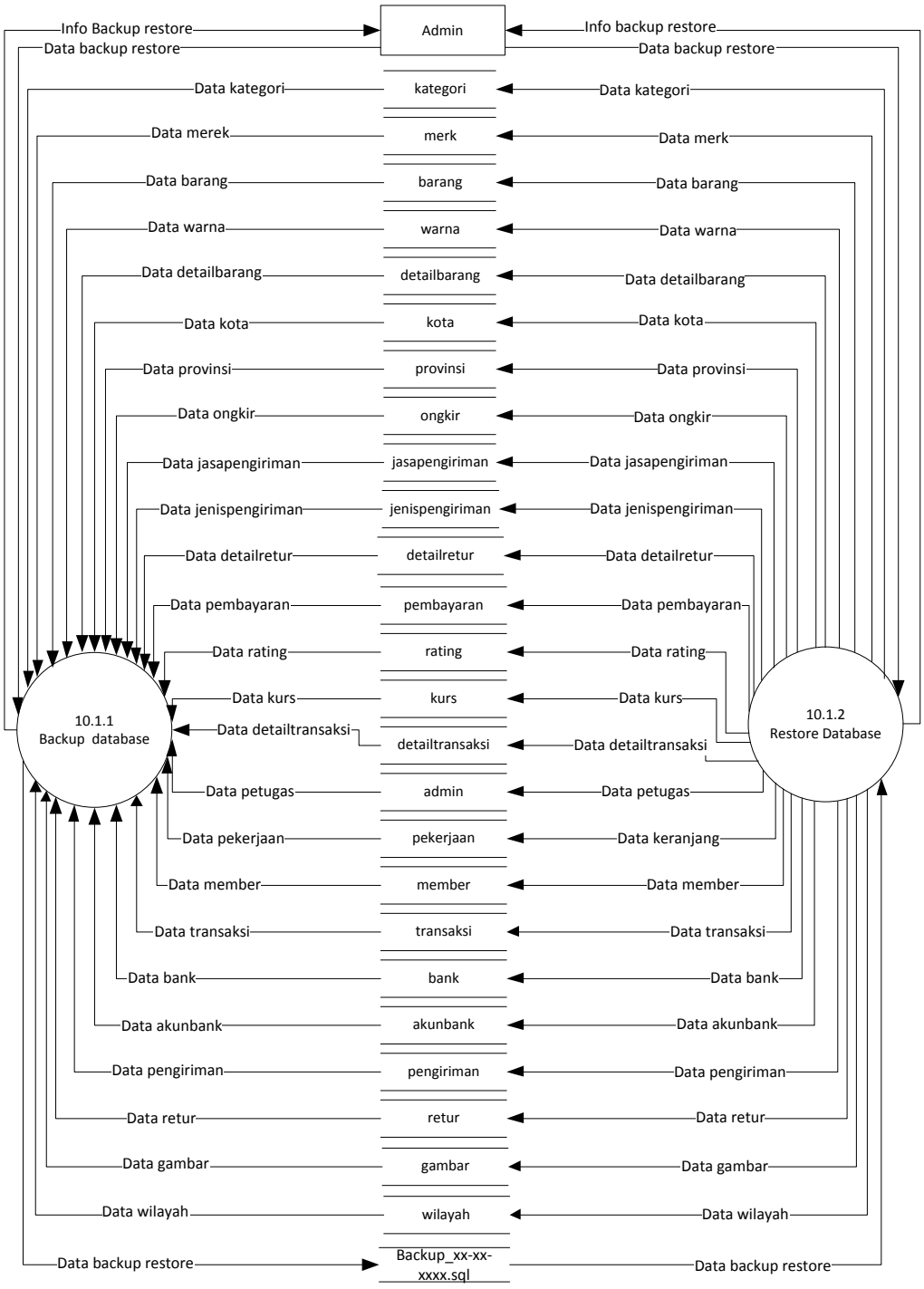
Pada DFD level 3 Proses Pengolahan Laporan Barang terdapat beberapa proses yang digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 31 DFD Level 3 Proses Pengolahan Laporan Barang

3.1.7.2.25 DFD Level 3 Proses Pengolahan Backup Restore Database

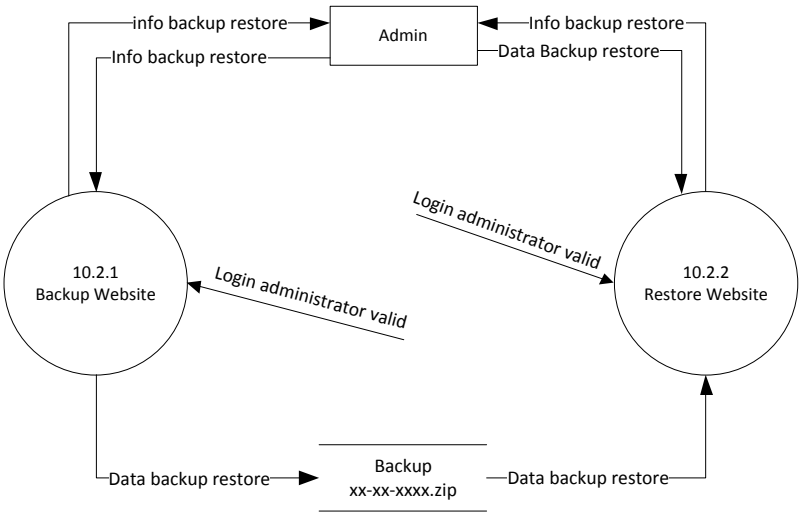
Pada DFD level 3 Proses Pengolahan Backup Database terdapat beberapa proses yang digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 32 DFD Level 3 Proses Pengolahan Backup Restore Database

3.1.7.2.26 DFD Level 3 Proses Pengolahan Backup Restore Website

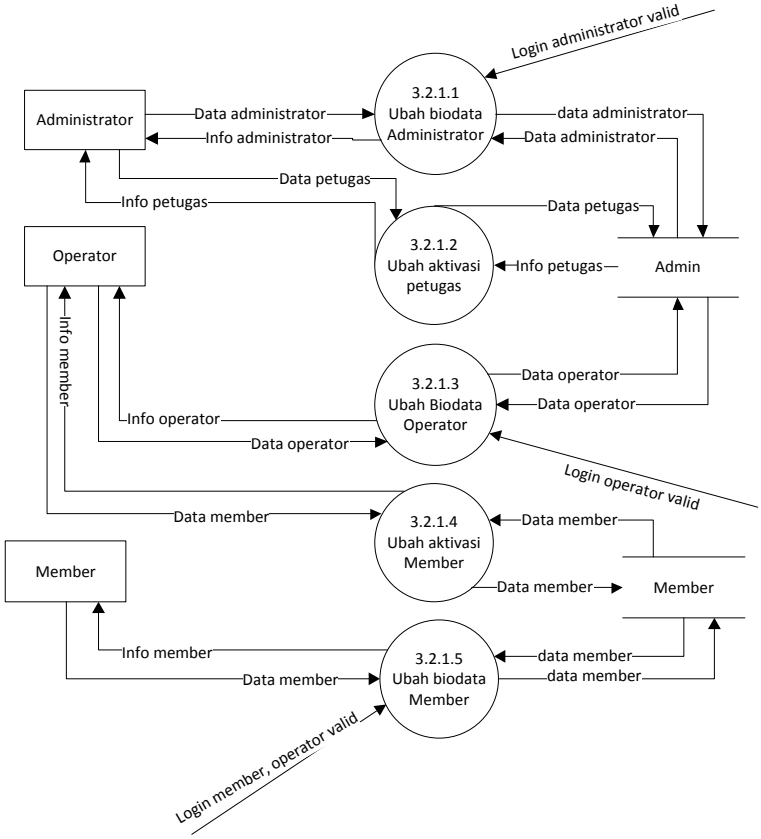
Pada DFD level 3 Proses Pengolahan Backup Restore Website terdapat beberapa proses yang digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 33 DFD Level 3 Proses Pengolahan Backup Restore Website

3.1.7.2.27 DFD Level 4 Proses Pengolahan Ubah Biodata

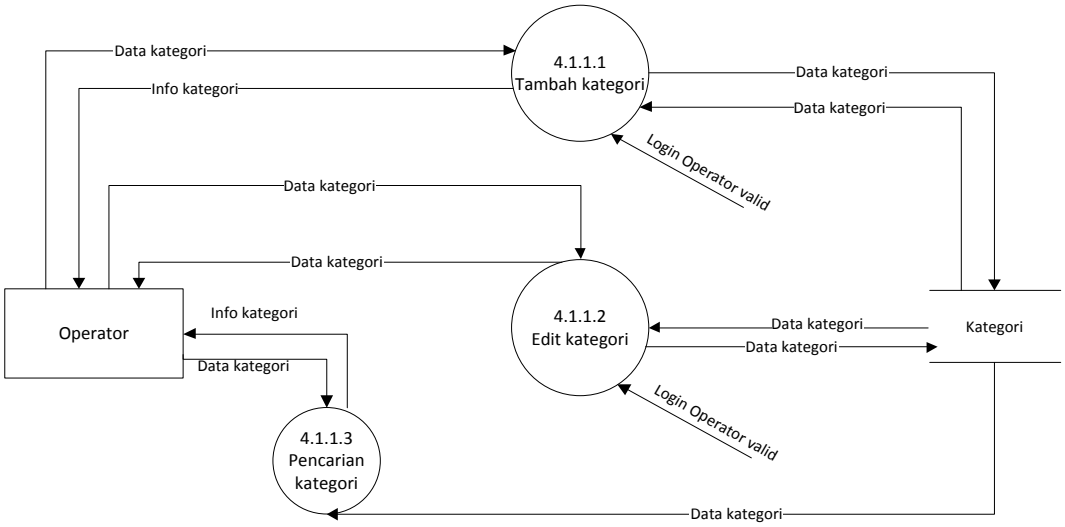
Pada DFD level 4 Proses Pengolahan Ubah Biodata terdapat beberapa proses yang digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 34 DFD Level 4 Proses Pengolahan Ubah Biodata

3.1.7.2.28 DFD Level 4 Proses Pengolahan Kategori

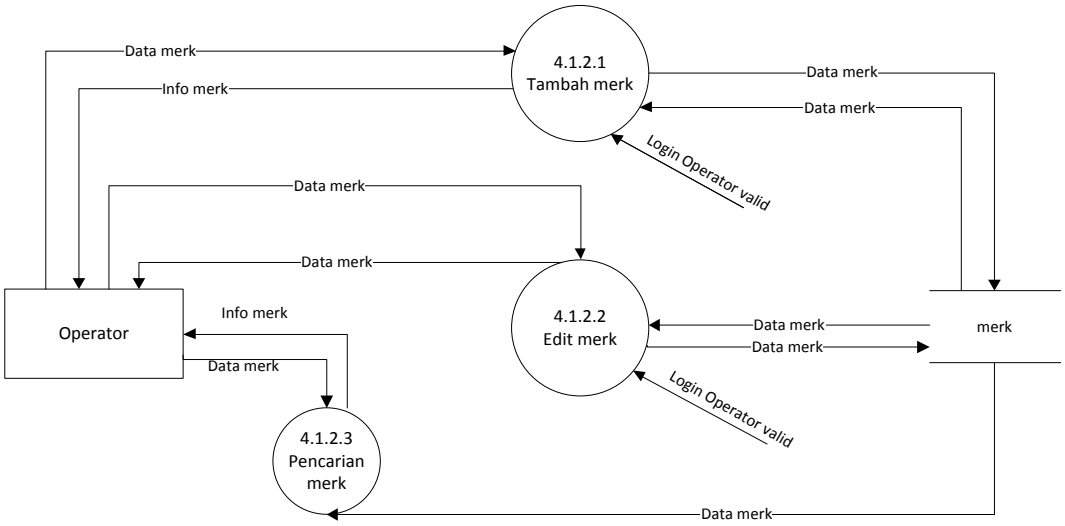
Pada DFD level 3 Proses Pengolahan Kategori terdapat beberapa proses yang digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 35 DFD Level 4 Proses Pengolahan Kategori

3.1.7.2.29 DFD Level 4 Proses Pengolahan Merk

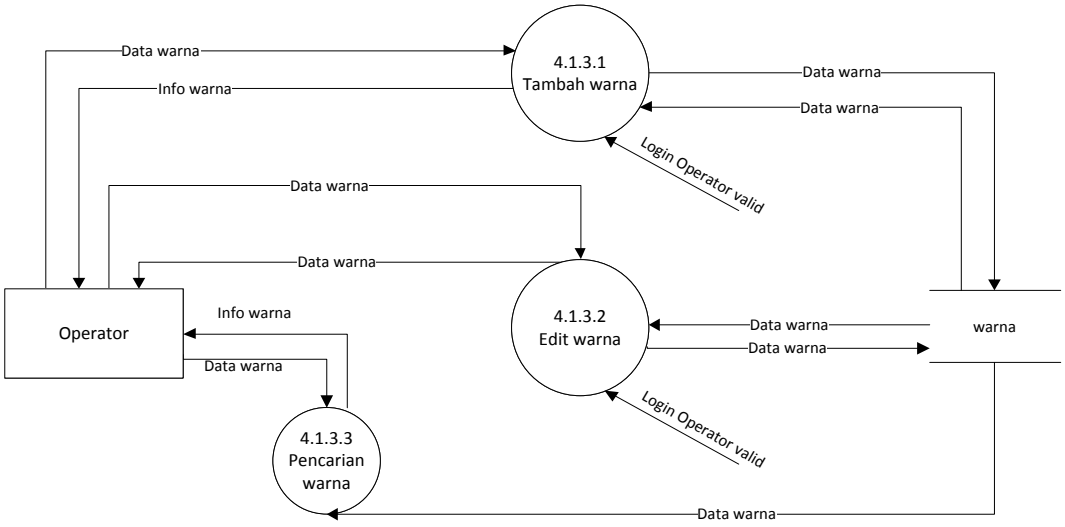
Pada DFD level 4 Proses Pengolahan Merk terdapat beberapa proses yang digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 36 DFD Level 4 Proses Pengolahan Merk

3.1.7.2.30 DFD Level 4 Proses Pengolahan Warna

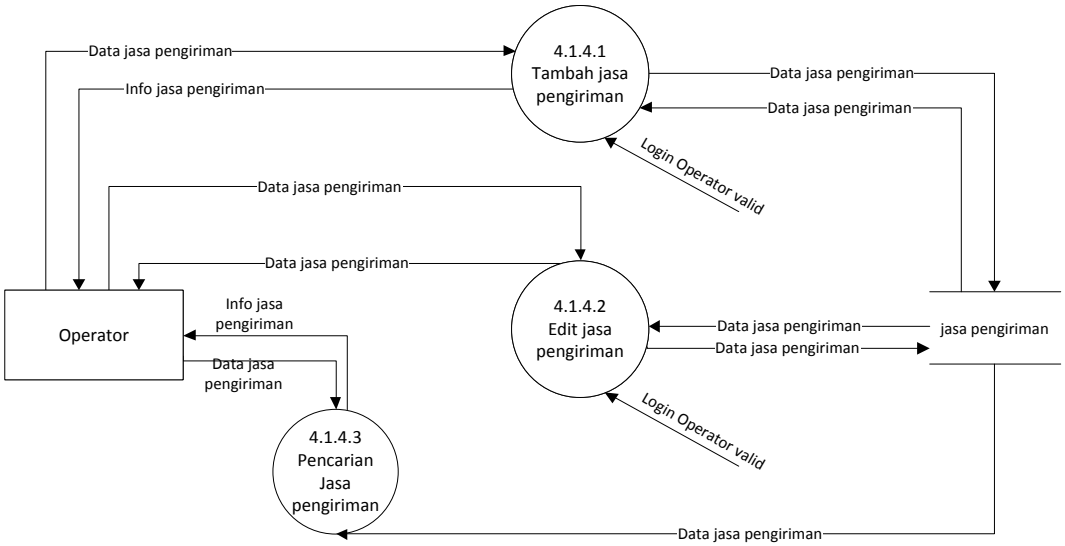
Pada DFD level 4 Proses Pengolahan Warna terdapat beberapa proses yang digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 37 DFD Level 4 Proses Pengolahan Warna

3.1.7.2.31 DFD Level 4 Proses Pengolahan Jasa Pengiriman

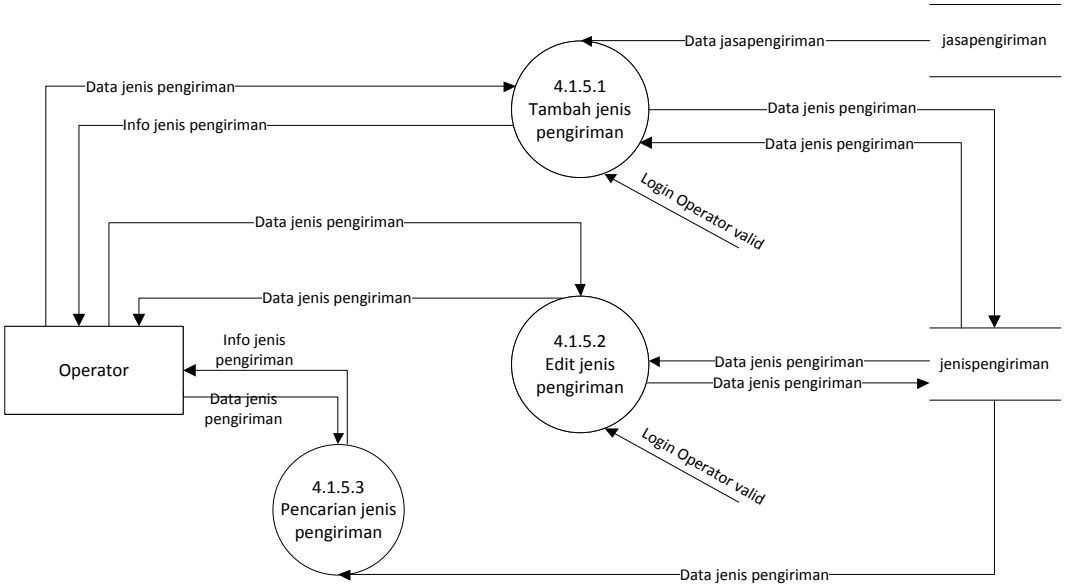
Pada DFD level 4 Proses Pengolahan Jasa Pengiriman terdapat beberapa proses yang digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 38 DFD Level 4 Proses Pengolahan Jasa Pengiriman

3.1.7.2.32 DFD Level 4 Proses Pengolahan Jenis Pengiriman

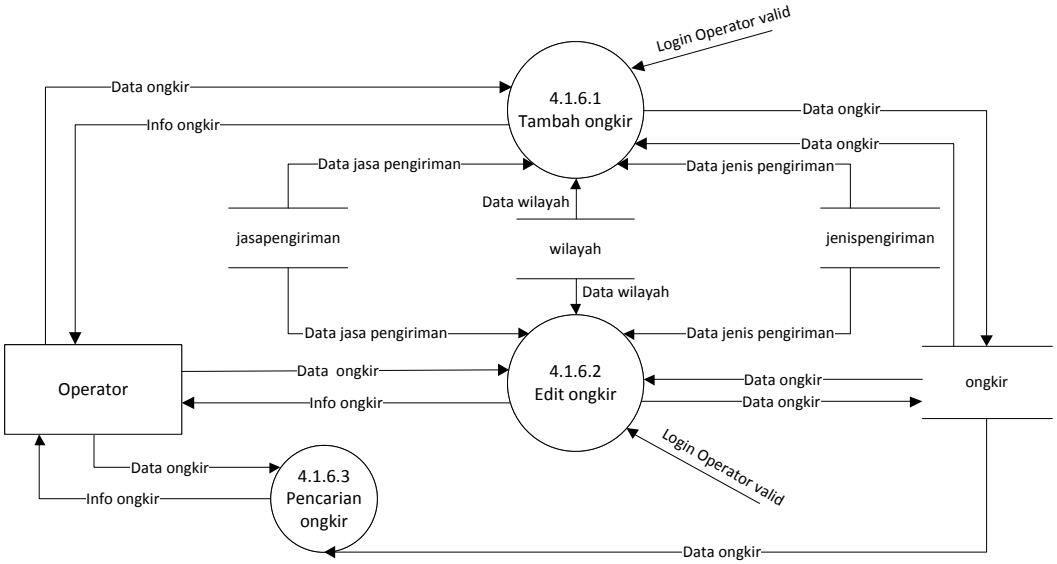
Pada DFD level 4 Proses Pengolahan Jenis Pengiriman terdapat beberapa proses yang digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 39 DFD Level 4 Proses Pengolahan Jenis Pengiriman

3.1.7.2.33 DFD Level 4 Proses Pengolahan Ongkir

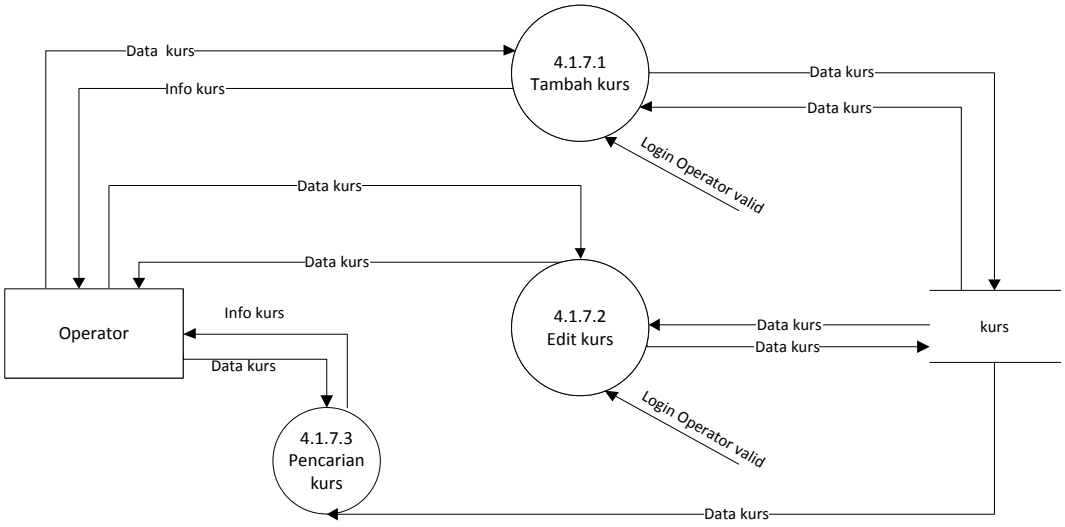
Pada DFD level 4 Proses Pengolahan Ongkir terdapat beberapa proses yang digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 40 DFD Level 4 Proses Pengolahan Ongkir

3.1.7.2.34 DFD Level 4 Proses Pengolahan Kurs

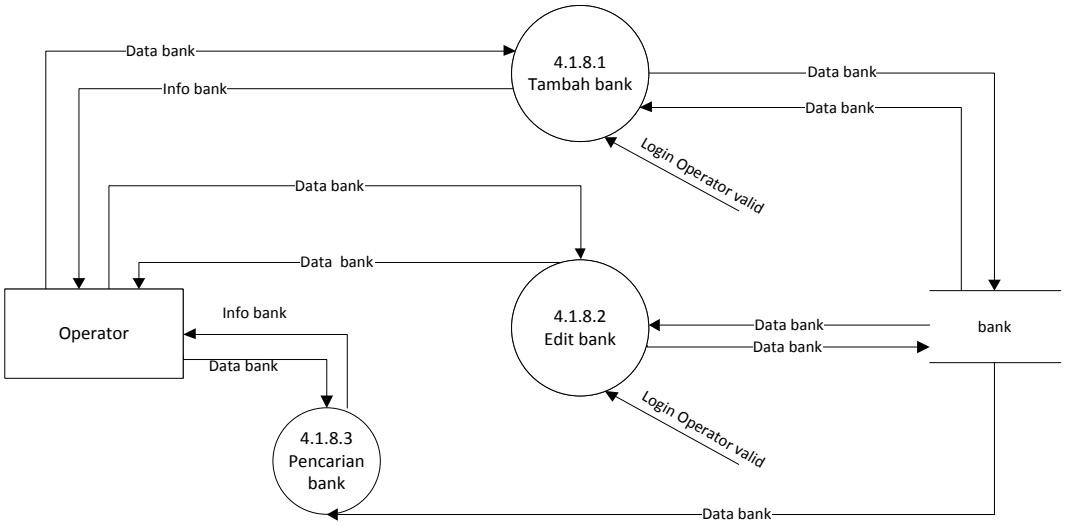
Pada DFD level 4 Proses Pengolahan Kurs terdapat beberapa proses yang digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 41 DFD Level 4 Proses Pengolahan Kurs

3.1.7.2.35 DFD Level 4 Proses Pengolahan Bank

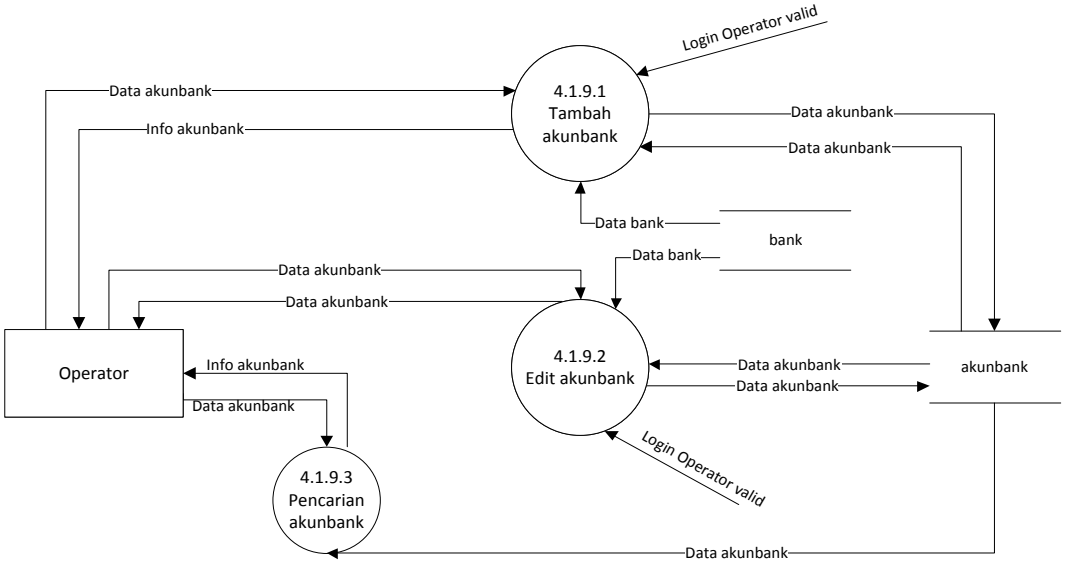
Pada DFD level 4 Proses Pengolahan Bank terdapat beberapa proses yang digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 42 DFD Level 4 Proses Pengolahan Bank

3.1.7.2.36 DFD Level 4 Proses Pengolahan Akun Bank

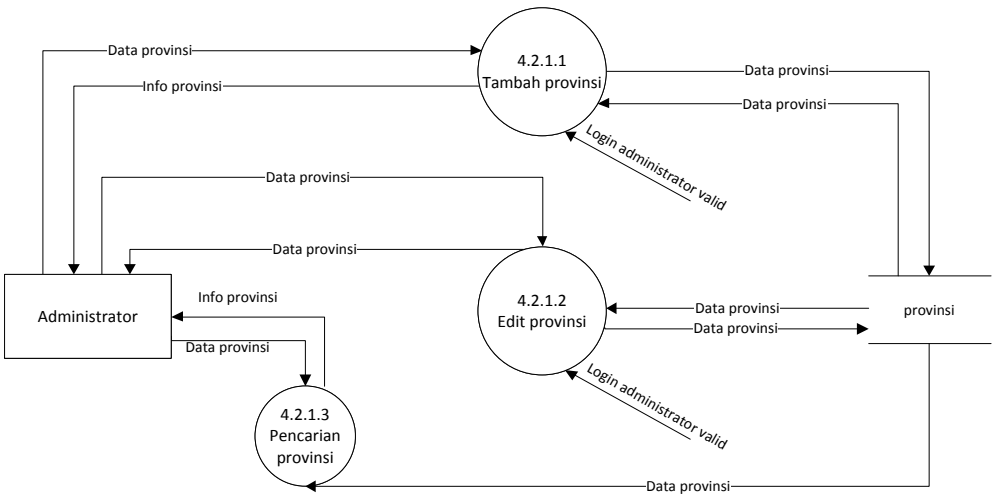
Pada DFD level 4 Proses Pengolahan Akun Bank terdapat beberapa proses yang digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 43 DFD Level 4 Proses Pengolahan Akun Bank

3.1.7.2.37 DFD Level 4 Proses Pengolahan Provinsi

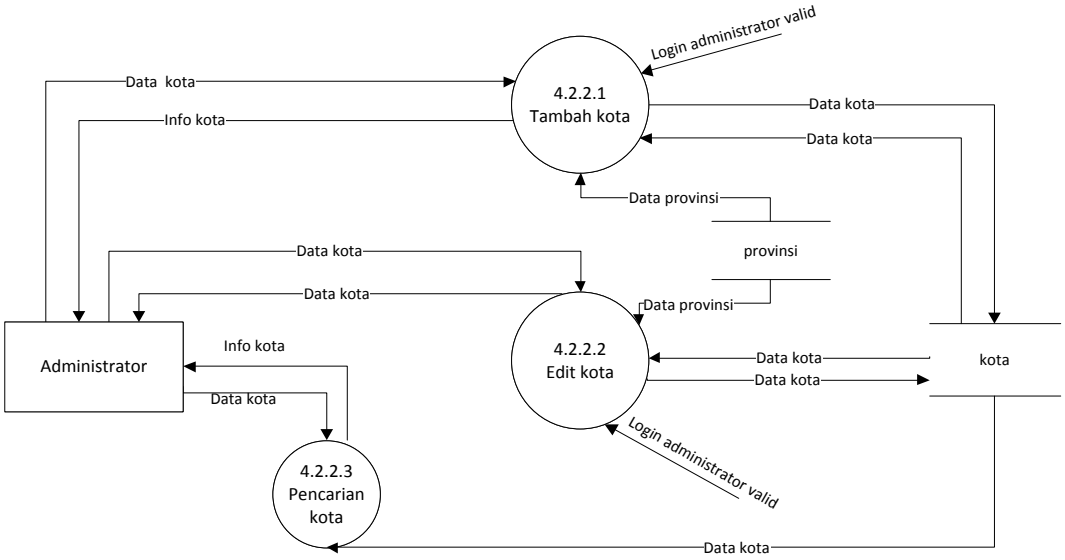
Pada DFD level 4 Proses Pengolahan Provinsi terdapat beberapa proses yang digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 44 DFD Level 4 Proses Pengolahan Provinsi

3.1.7.2.38 DFD Level 4 Proses Pengolahan Kota

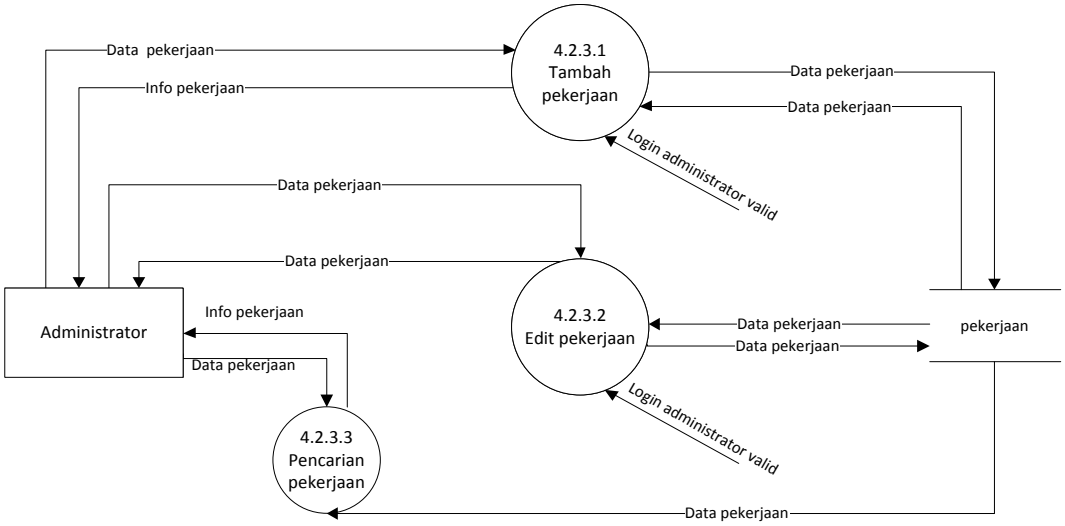
Pada DFD level 4 Proses Pengolahan Kota terdapat beberapa proses yang digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 45 DFD Level 4 Proses Pengolahan Kota

3.1.7.2.39 DFD Level 4 Proses Pengolahan Pekerjaan

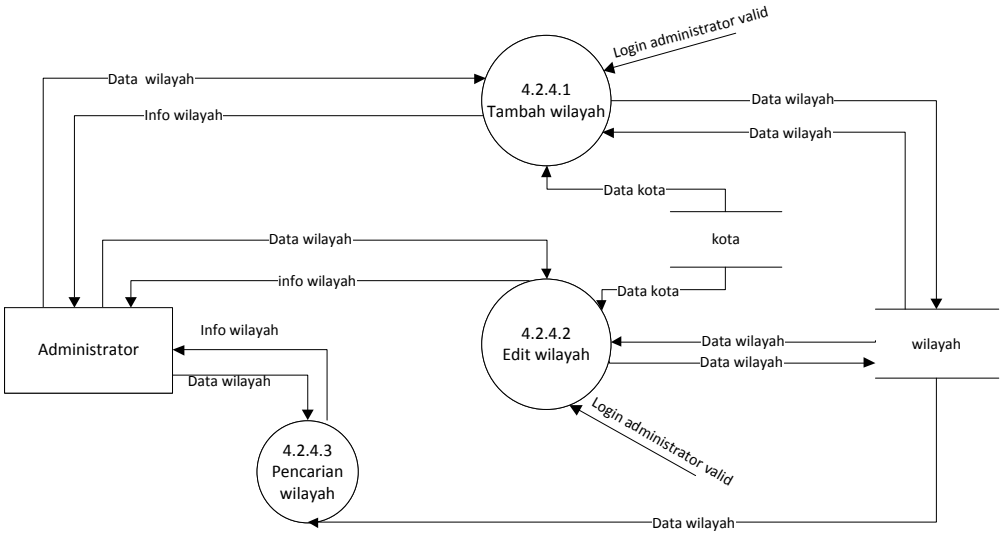
Pada DFD level 4 Proses Pengolahan Pekerjaan terdapat beberapa proses yang digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 46 DFD Level 4 Proses Pengolahan Pekerjaan

3.1.7.2.40 DFD Level 4 Proses Pengolahan Wilayah

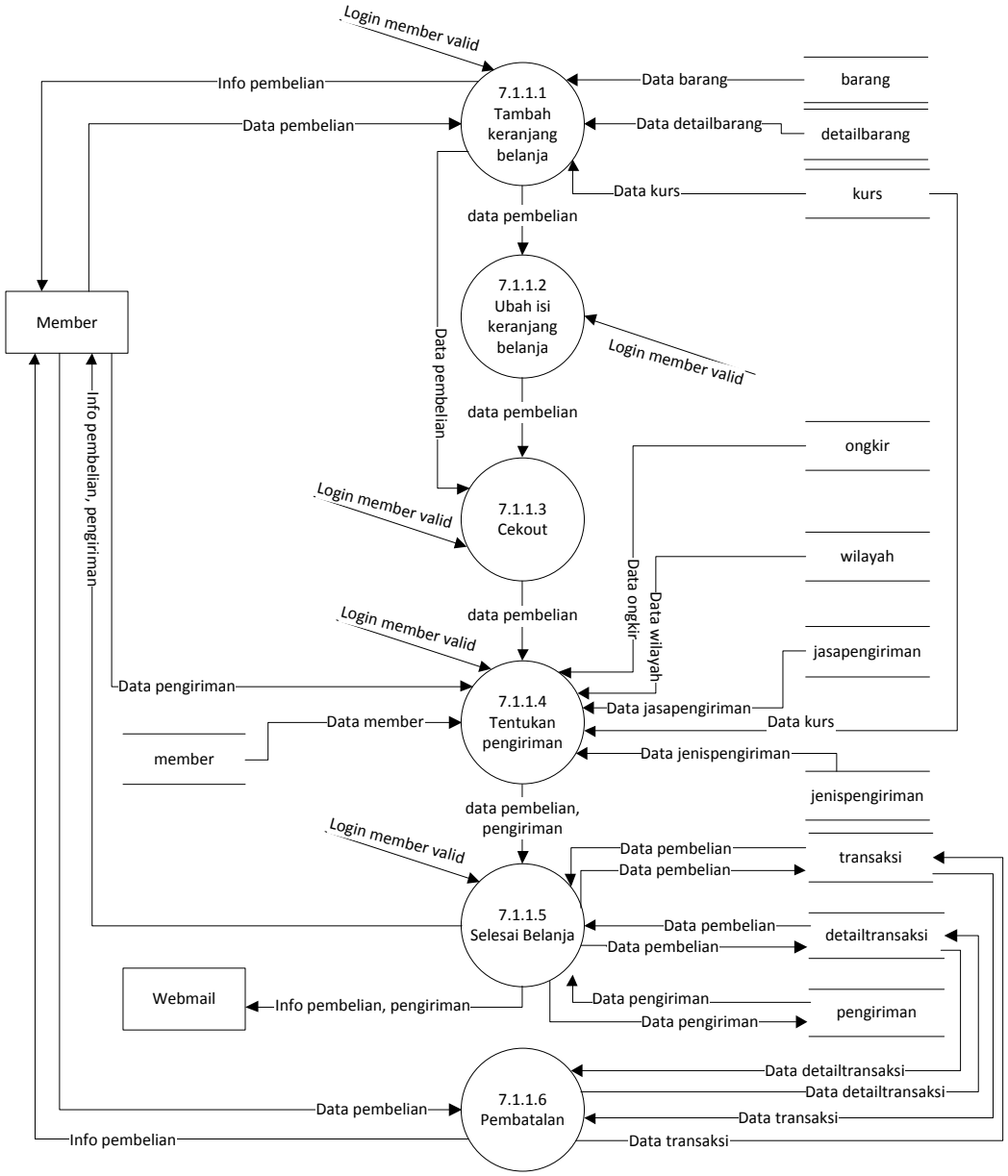
Pada DFD level 4 Proses Pengolahan Wilayah terdapat beberapa proses yang digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 47 Level 4 Proses Pengolahan Wilayah

3.1.7.2.41 DFD Level 4 Proses Pengolahan Pembelian

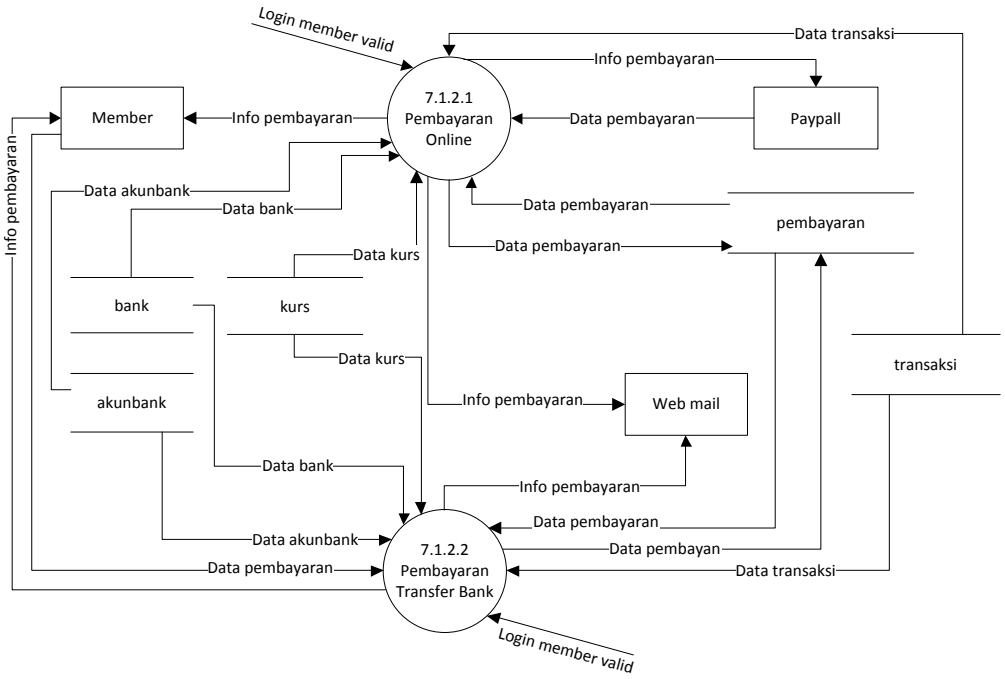
Pada DFD level 4 Proses Pengolahan Pembelian terdapat beberapa proses yang digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 48 DFD Level 4 Proses Pengolahan Pembelian

3.1.7.2.42 DFD Level 4 Proses Pengolahan Pembayaran

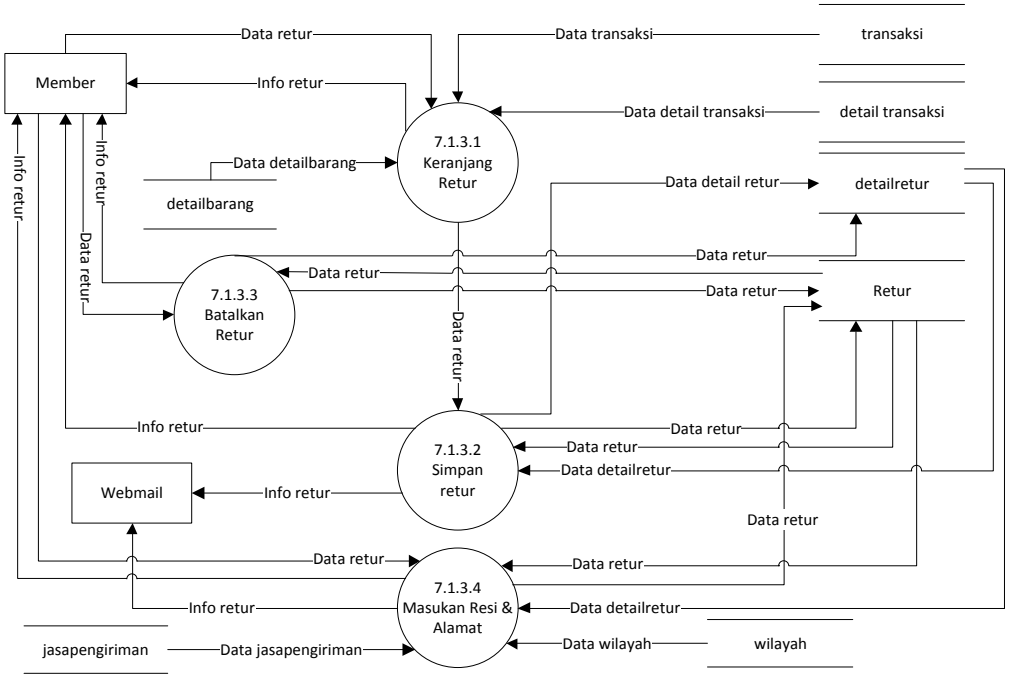
Pada DFD level 4 Proses Pengolahan Pembayaran terdapat beberapa proses yang digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 49 DFD Level 4 Proses Pengolahan Pembayaran

3.1.7.2.43 DFD Level 4 Proses Pengolahan *Retur*

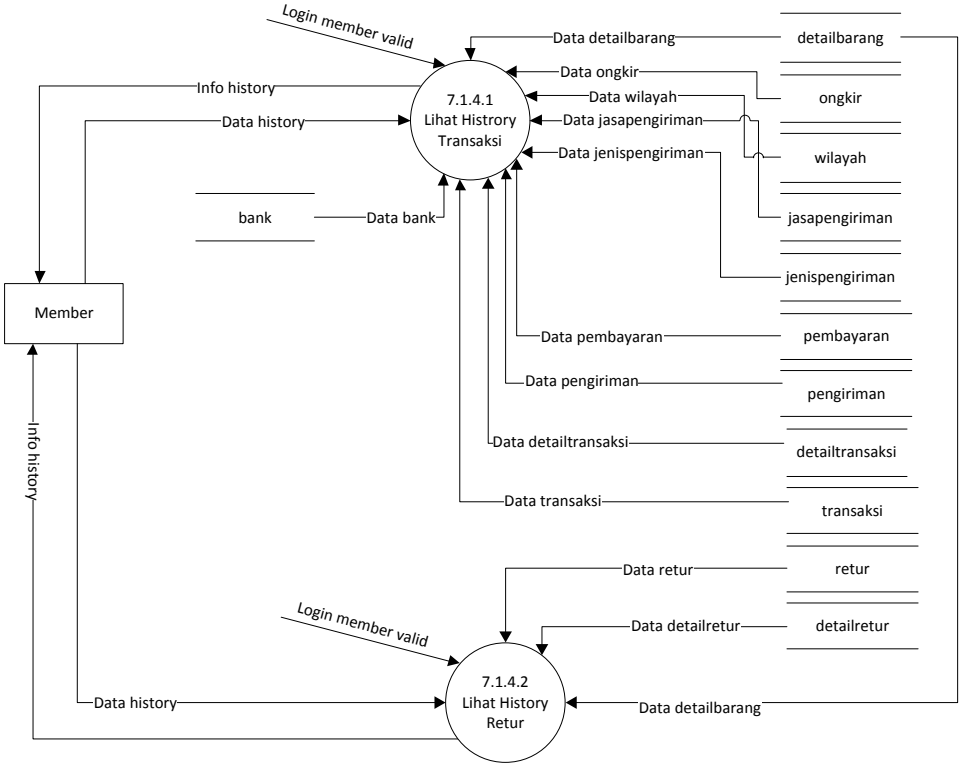
Pada DFD level 4 Proses Pengolahan *Retur* terdapat beberapa proses yang digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 50 DFD Level 4 Proses Pengolahan Retur

3.1.7.2.44 DFD Level 4 Proses Pengolahan History

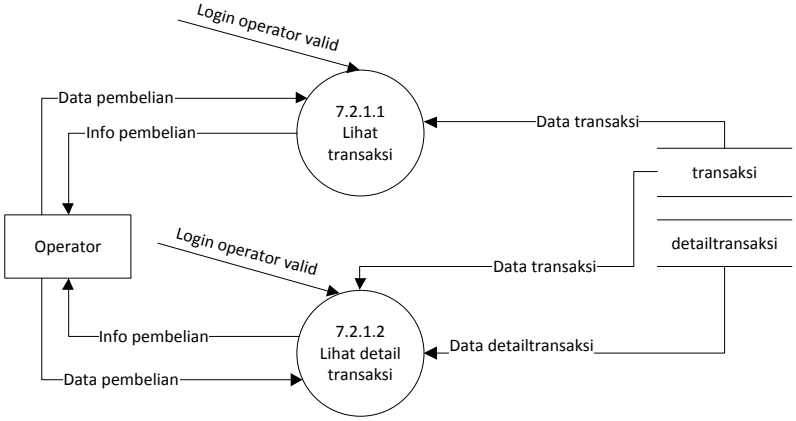
Pada DFD level 4 Proses Pengolahan History terdapat beberapa proses yang digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 51 DFD Level 4 Proses Pengolahan History

3.1.7.2.45 DFD Level 4 Proses Lihat Transaksi (Operator)

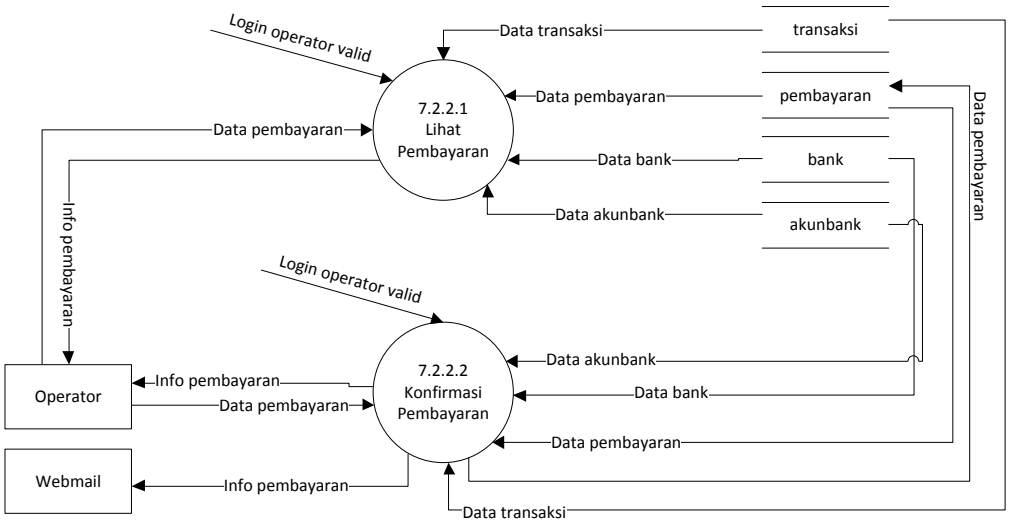
Pada DFD level 4 Proses Lihat Transaksi oleh operator terdapat beberapa proses yang digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 52 DFD Level 4 Proses Lihat Transaksi (Operator)

3.1.7.2.46 DFD Level 4 Proses Pengolahan Pembayaran (Operator)

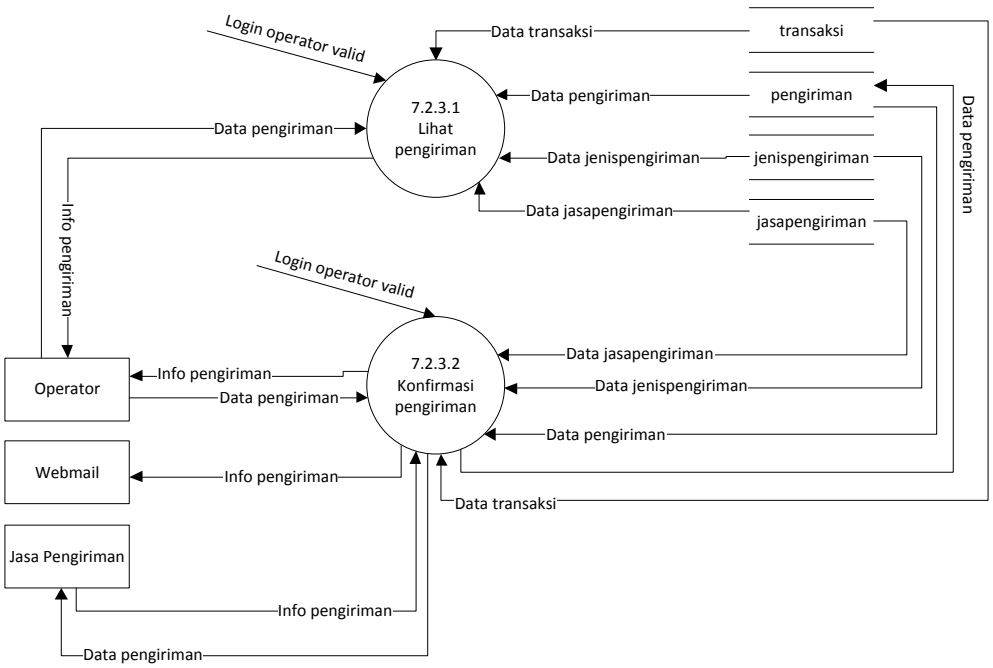
Pada DFD level 4 Proses Pengolahan Pembayaran oleh operator terdapat beberapa proses yang digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 53 DFD Level 3 Proses Pengolahan Pembayaran (Operator)

3.1.7.2.47 DFD Level 4 Proses Pengolahan Pengiriman (Operator)

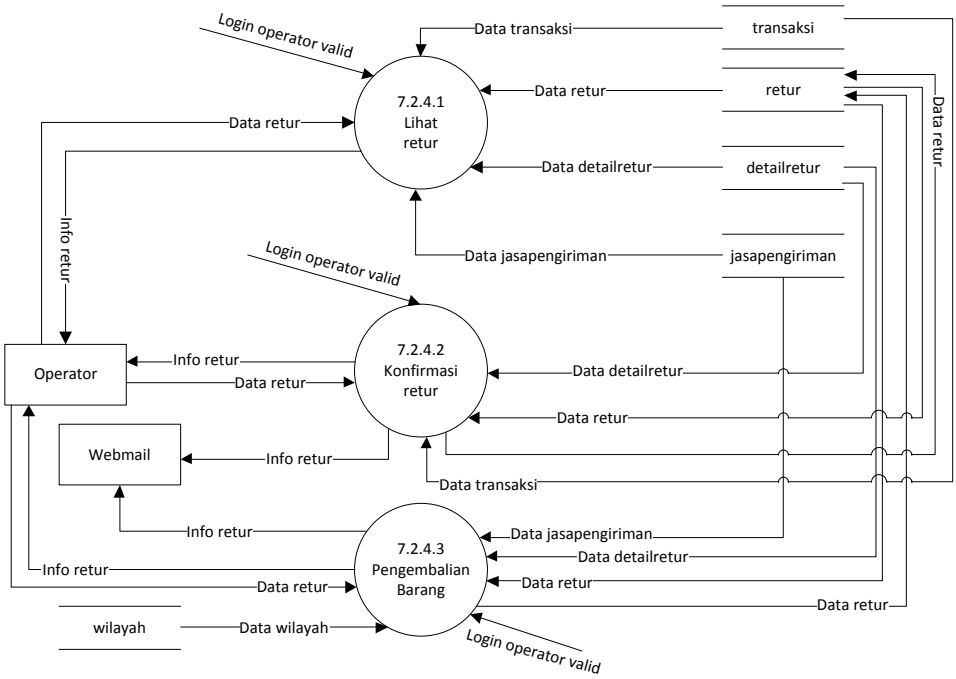
Pada DFD level 4 Proses Pengolahan Laporan Detail Transaksi terdapat beberapa proses yang digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 54 DFD Level 4 Proses Pengolahan Pengiriman (Operator)

3.1.7.2.48 DFD Level 4 Proses Pengolahan Retur (Operator)

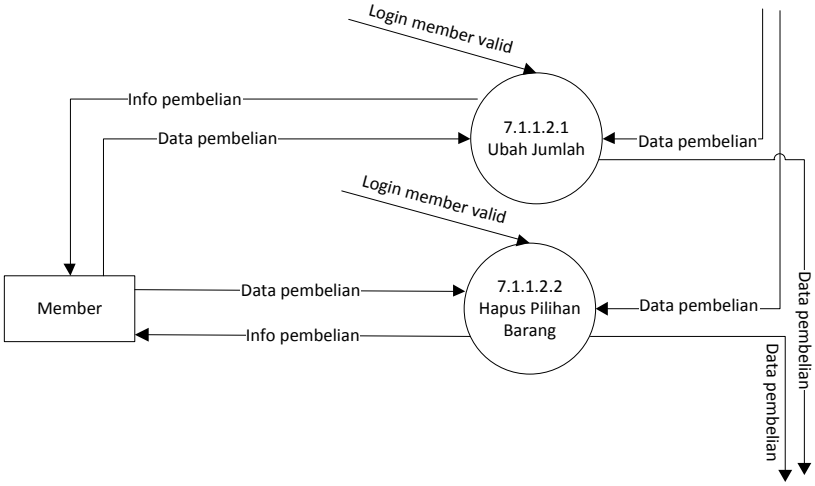
Pada DFD level 4 Proses Pengolahan Retur oleh operator terdapat beberapa proses yang digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 55 DFD Level 4 Proses Pengolahan Retur (Operator)

3.1.7.2.49 DFD Level 5 Proses Ubah Isi Keranjang

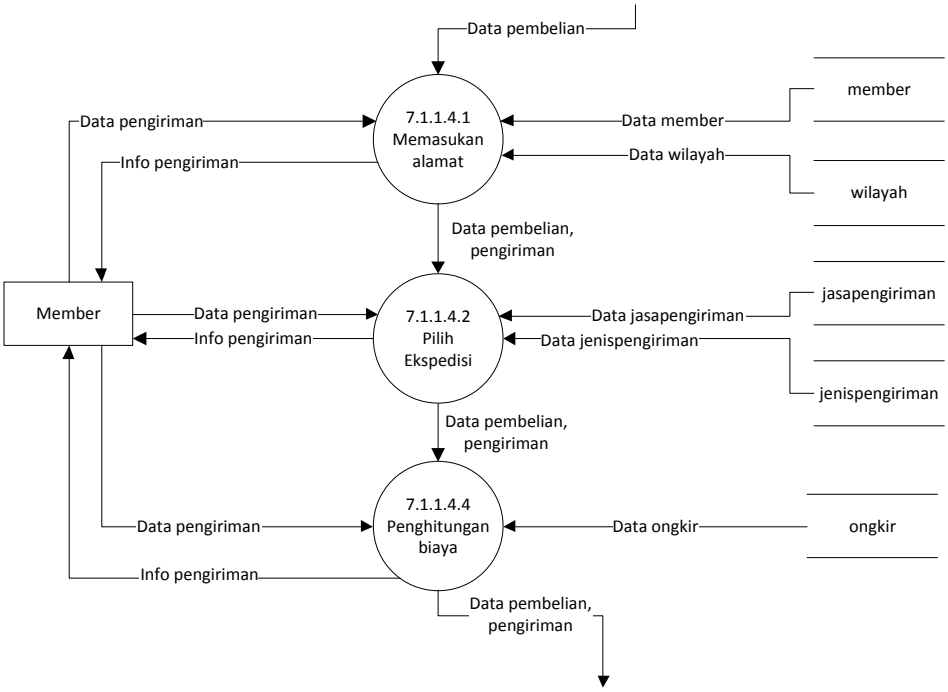
Pada DFD level 5 Proses Ubah Isi Keranjang terdapat beberapa proses yang digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 56 DFD Level 5 Ubah Isi Keranjang

3.1.7.2.50 DFD Level 5 Proses Tentukan Pengiriman

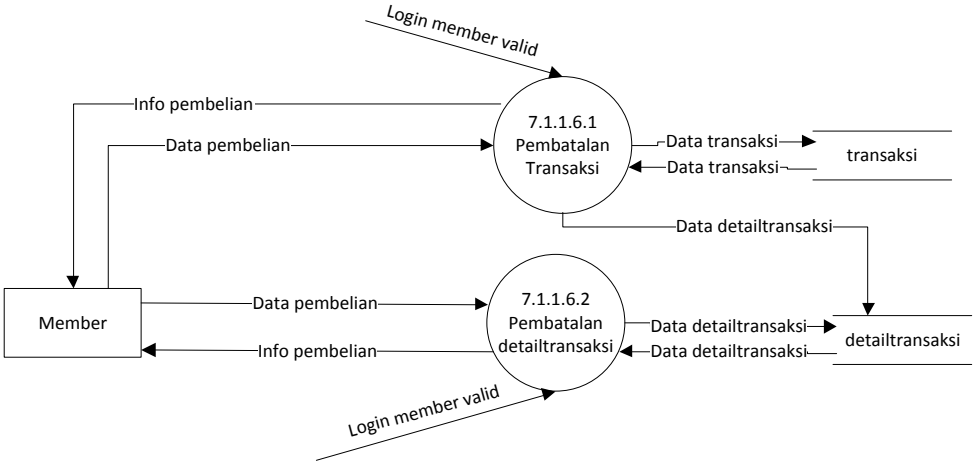
Pada DFD level 5 Proses Tentukan Pengiriman terdapat beberapa proses yang digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 57 DFD Level 5 Tentukan Pengiriman

3.1.7.2.51 DFD Level 5 Proses Pembatalan Transaksi

Pada DFD level 5 Proses Pembatalan Transaksi terdapat beberapa proses yang digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 58 DFD Level 5 Pembatalan Transaksi

3.1.7.3 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada DFD. Spesifikasi proses dari gambaran DFD diatas akan dijelaskan pada tabel 3.13 dibawah ini :

Tabel 3. 16 Tabel Spesifikasi Proses

No	Nama Proses	Keterangan
1	No Proses	1.1
	Nama	Registrasi Member
	Source	Pengunjung
	Input	Data registrasi member, data provinsi, data kota, data pekerjaan, data wilayah
	Output	Info registrasi, info aktivasi, data member
	Destination	Database member, Webmail
	Logika Proses	1. Pengunjung memilih menu registrasi dan masuk form registrasi 2. Sistem menampilkan form registrasi yang di dalamnya terdapat pilihan provinsi, kota, wilayah dan pekerjaan. 3. Pengunjung mengisi data registrasi member. 4. Apabila ada data yang tidak *valid*, akan muncul pesan data yang tidak *valid* dan mengunjung pengunjung harus mengisi kembali data yang tidak *valid*. 5. Apabila *email* yang dimasukkan telah ada di *database*, maka sistem akan mengirimkan peringatan *email invalid* dan pengunjung diharuskan memasukkan *email* yang lain. 6. Apabila ada *field* yang harus diisi tetapi masih kosong,akan muncul pesan bahwa data yang masih kosong harus di isi terlebih dahulu, sehingga pengunjung diharuskan melengkapinya. 7. Apabila data *valid* maka sistem akan menyimpan data pendaftaran member ke *database* member dan mengirimkan info ke *email*
2	No Proses	1.2
	Nama	Aktivasi Akun
	Source	*database* member
	Input	Data aktivasi
	Output	info aktivasi, data member
	Destination	Database member, Web Email, Member

	Logika Proses	1. Sistem akan menerima info *email valid* dari proses 1.1 untuk bisa menjalankan proses. *2.* Sistem akan mengirimkan info pengaktifan akun pelanggan dan info pelanggan yang didapat dari *storage* pelanggan ke web *email* *3.* Pengunjung memilih link info pengaktifan pelanggan yang ada di web *email* 4. Web *email* mengirimkan data pengaktifan akun berhasil ke sistem 5. Sistem mengaktifkan status akun di data member dan pengaktifan sukses. 6. Sistem menyimpan kembali data member ke *database* member
3	No Proses	2.1.1
	Nama	Verifikasi Masuk Member
	Source	Member, *database* member
	Input	Data login member
	Output	Info login member
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Member memasukan data login ke dalam sistem 2. Sistem mengecek data login ke database member 3. Sistem mengirim info login *invalid* jika data login belum terdaftar. 4. Apabila data login terdaftar, maka login sukses.
4	No Proses	2.1.2
	Nama	Lupa Password Member
	Source	Member, webmail, database member
	Input	Data lupa password member
	Output	Info lupa password member
	Destination	Member, webmail , data member
	Logika Proses	1. Member memilih menu lupa *password* dan masuk ke halaman lupa *password*. 2. Sistem memunculkan form email 3. Member memasukkan data *email* akun yang terdaftar ke dalam sistem. 4. Jika *email* tidak terdaftar, maka sistem akan mengirimkan info *email invalid* 5. Jika *email* terdaftar, sistem mengirimkan info reset *password* ke web *email*.
5	No Proses	2.2.1
	Nama	Verifikasi Masuk Petugas
	Source	Administrator, operator , *database* admin
	Input	Data login administrator, data login operator
	Output	Info login *invalid*, info login *valid*, data login
	Destination	Administrator, Operator

	Logika Proses	1. Admin atau operator memasukan data login ke dalam sistem 2. Sistem mengecek data login ke database admin 3. Sistem mengirim info login *invalid* jika data login belum terdaftar. 4. Apabila data login terdaftar, maka login sukses.
6	No Proses	2.2.2
	Nama	Lupa Password Petugas
	Source	Administrator, operator, webmail, database admin
	Input	Data lupa password administrator, data lupa password operator
	Output	Info lupa password administrator, info lupa password operator
	Destination	Administrator, operator, webmail , data admin
	Logika Proses	1. Admin atau operator memilih menu lupa *password* dan masuk ke halaman lupa *password*. 2. Sistem memunculkan form email 3. Admin atau operator memasukkan data *email* akun yang terdaftar ke dalam sistem. 4. Jika *email* tidak terdaftar, maka sistem akan mengirimkan info *email invalid* 5. Jika *email* terdaftar, sistem mengirimkan info reset *password* ke web *email*.
7	No Proses	3.2.1.1
	Nama	Ubah Biodata Administrator
	Source	Administrator, database admin
	Input	Data administrator
	Output	Info administrator
	Destination	Database admin, administrator
	Logika Proses	1. Administrator memasukan data profil administrator yang akan diubah 2. Sistem akan melakukan update terhadap database admin
8	No Proses	3.2.1.2
	Nama	Ubah Aktivasi Petugas
	Source	Administrator, data admin
	Input	Data petugas
	Output	Info petugas
	Destination	Database admin, administrator
	Logika Proses	1. Administrator memilih data petugas yang akan diubah status aktivasinya 2. Sistem akan melakukan update terhadap database admin
9	No Proses	3.2.1.3
	Nama	Ubah Biodata Operator

	Source	Operator, database admin
	Input	Data operator
	Output	Info operator
	Destination	Database admin, operator
	Logika Proses	1. Administrator memasukan perubahan data profil operator 2. Sistem akan melakukan update terhadap database admin, atau database member
10	No Proses	3.2.1.4
	Nama	Ubah Aktivasi Member
	Source	Operator, data member
	Input	Data member
	Output	Info member
	Destination	Database member, operator
	Logika Proses	1. Operator memilih data member yang akan diubah status aktivasinya 2. Sistem akan melakukan update terhadap database member
11	No Proses	3.2.1.5
	Nama	Ubah Biodata Member
	Source	Member, database member
	Input	Data member
	Output	Info member
	Destination	Database member, member
	Logika Proses	1. Member memasukan data yang akan diubah 2. Sistem akan melakukan update terhadap database member
12	No Proses	3.1.7.2
	Nama	Ganti password
	Source	Administrator, operator, member, database admin, database member
	Input	Data administrator, data operator, data member
	Output	Info administrator, info member, info operator
	Destination	Administrator, operator, member, webmail, database admin, database member
	Logika Proses	1. Login member, administrator, operator valid. 2. Masukan kata sandi lama 3. Jika kata sandi lama cocok, masukkan kata sandi baru 4. Selanjutnya simpan kata sandi yang telah diubah kedalam database.
13	No Proses	4.1.1.1
	Nama	Tambah kategori
	Source	Operator, database kategori
	Input	Data kategori

	Output	Data kategori, info kategori
	Destination	Operator, database kategori
	Logika Proses	1. Operator memilih menu tambah kategori 2. Sistem akan menampilkan form tambah kategori 3. Operator memasukkan data kategori 4. Jika data yang dimasukkan tidak *valid*, operator harus memasukkan kembali data kategori 5. Jika data *valid*, maka sistem akan menyimpan data kategori.
14	No Proses	4.1.1.2
	Nama	Edit Kategori
	Source	Operator, database kategori
	Input	Data kategori
	Output	Data kategori, info kategori
	Destination	Operator, database kategori
	Logika Proses	1. Operator memilih menu data kategori yang akan diubah 2. Sistem akan menampilkan data kategori yang akan diubah 3. Operator mengubah data kategori 4. Jika data yang dimasukkan tidak *valid*, operator harus memasukan kembali data kategori 5. Jika data *valid*, maka sistem akan mengubah data kategori dan menyimpannya.
15	No Proses	4.1.1.3
	Nama	Pencarian Kategori
	Source	Operator, database kategori
	Input	Data kategori
	Output	info kategori
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memasukan kata kunci yang dicari 2. Sistem akan mengecek kesesuaian data yanga ada dengan kata kunci 3. Apabila kata kunci sesuai dengan data maka akan ditampilkan hasil pencarian 4. Apabila tidak ditemukan sistem memberi peringatan data tidak ditemukan
16	No Proses	4.1.2.1
	Nama	Tambah Merk
	Source	Operator, database merk
	Input	Data merk
	Output	Data merk, info merk
	Destination	Operator, database merk
	Logika Proses	1. Operator memilih menu tambah merk 2. Sistem akan menampilkan form tambah merk

		3. Operator memasukkan data merk 4. Jika data yang dimasukkan tidak *valid*, operator harus memasukan kembali data merk 5. Jika data *valid*, maka sistem akan menyimpan data merk.
17	No Proses	4.1.2.2
	Nama	Edit Merk
	Source	Operator, database merk
	Input	Data merk
	Output	Data merk, info merk
	Destination	Operator, database merk
	Logika Proses	1. Operator memilih menu data merk yang akan diubah 2. Sistem akan menampilkan data merk yang akan diubah 3. Operator mengubah data merk 4. Jika data yang dimasukkan tidak *valid*, operator harus memasukan kembali data merk 5. Jika data *valid*, maka sistem akan mengubah data merk dan menyimpannya.
18	No Proses	4.1.2.3
	Nama	Pencarian Merk
	Source	Operator, database merk
	Input	Data merk
	Output	Info merk
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memasukan kata kunci yang dicari 2. Sistem akan mengecek kesesuaian data yanga ada dengan kata kunci 3. Apabila kata kunci sesuai dengan data maka akan ditampilkan hasil pencarian 4. Apabila tidak ditemukan sistem memberi peringatan data tidak ditemukan
19	No Proses	4.1.3.1
	Nama	Tambah Warna
	Source	Operator, database warna
	Input	Data warna
	Output	Data warna, info warna
	Destination	Operator, database warna
	Logika Proses	1. Operator memilih menu tambah warna 2. Sistem akan menampilkan form tambah warna 3. Operator memasukkan data warna 4. Jika data yang dimasukkan tidak *valid*, operator harus memasukan kembali data warna 5. Jika data *valid*, maka sistem akan menyimpan data

		warna.
20	No Proses	4.1.3.2
	Nama	Edit Warna
	Source	Operator, database warna
	Input	Data warna
	Output	Data warna, info warna
	Destination	Operator, database warna
	Logika Proses	1. Operator memilih menu data warna yang akan diubah 2. Sistem akan menampilkan data warna yang akan diubah 3. Operator mengubah data warna 4. Jika data yang dimasukkan tidak *valid*, operator harus memasukan kembali data warna 5. Jika data *valid*, maka sistem akan mengubah data warna dan menyimpannya.
21	No Proses	4.1.3.2
	Nama	Pencarian Warna
	Source	Operator, database warna
	Input	Data warna
	Output	Info warna
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memasukan kata kunci yang dicari 2. Sistem akan mengecek keseuaian data yanga ada dengan kata kunci 3. Apabila kata kunci sesuai dengan data maka akan ditampilkan hasil pencarian 4. Apabila tidak ditemukan sistem memberi peringatan data tidak ditemukan
22	No Proses	4.1.4.1
	Nama	Tambah Jasa pengiriman
	Source	Operator, database jasapengiriman
	Input	Data jasa pengiriman
	Output	Data jasa pengiriman, info jasa pengiriman
	Destination	Operator, database jasapengiriman
	Logika Proses	1. Operator memilih menu tambah jasa pengiriman 2. Sistem akan menampilkan form tambah jasa pengiriman 3. Operator memasukkan data jasa pengiriman 4. Jika data yang dimasukkan tidak *valid*, operator harus memasukan kembali data jasa pengiriman 5. Jika data *valid*, maka sistem akan menyimpan data jasa pengiriman.
23	No Proses	4.1.4.2
	Nama	Edit Jasa pengiriman

	Source	Operator, database jasapengiriman
	Input	Data jasa pengiriman
	Output	Data jasa pengiriman, info jasa pengiriman
	Destination	Operator, database jasapengiriman
	Logika Proses	1. Operator memilih menu data jasa pengiriman yang akan diubah 2. Sistem akan menampilkan data jasa pengiriman yang akan diubah 3. Operator mengubah data jasa pengiriman 4. Jika data yang dimasukkan tidak *valid*, operator harus memasukan kembali data jasa pengiriman 5. Jika data *valid*, maka sistem akan mengubah data jasa pengiriman dan menyimpannya.
24	No Proses	4.1.4.3
	Nama	Pencarian jasa pengiriman
	Source	Operator, database jasa pengiriman
	Input	Data jasa pengiriman
	Output	info jasa pengiriman
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memasukan kata kunci yang dicari 2. Sistem akan mengecek keseuaian data yanga ada dengan kata kunci 3. Apabila kata kunci sesuai dengan data maka akan ditampilkan hasil pencarian 4. Apabila tidak ditemukan sistem memberi peringatan data tidak ditemukan
25	No Proses	4.1.5.1
	Nama	Tambah Jenis pengiriman
	Source	Operator, database jenispengiriman, database jasapengiriman
	Input	Data jenis pengiriman, data jasa pengiriman
	Output	Data jenis pengiriman, info jenis pengiriman
	Destination	Operator, database jenispengiriman
	Logika Proses	1. Operator memilih menu tambah jenis pengiriman 2. Sistem akan menampilkan form tambah jenis pengiriman 3. Operator memasukkan data jenis pengiriman 4. Jika data yang dimasukkan tidak *valid*, operator harus memasukan kembali data jenis pengiriman 5. Jika data *valid*, maka sistem akan menyimpan data jenis pengiriman.
26	No Proses	4.1.5.2
	Nama	Edit Jenis pengiriman
	Source	Operator, database jenispengiriman, database jasapengiriman

	Input	Data jenis pengiriman, data jasa pengiriman
	Output	Data jenis pengiriman, info jenispengiriman
	Destination	Operator, database jenispengiriman
	Logika Proses	1. Operator memilih menu data jenis pengiriman yang akan diubah 2. Sistem akan menampilkan data jenis pengiriman yang akan diubah 3. Operator mengubah data jenis pengiriman 4. Jika data yang dimasukkan tidak *valid*, operator harus memasukan kembali data jenis pengiriman 5. Jika data *valid*, maka sistem akan mengubah data jenis pengiriman dan menyimpannya.
27	No Proses	4.1.5.3
	Nama	Pencarian jenis pengiriman
	Source	Operator, database jenis pengiriman
	Input	Data jenis pengiriman
	Output	info jenis pengiriman
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memasukan kata kunci yang dicari 2. Sistem akan mengecek keseuaian data yanga ada dengan kata kunci 3. Apabila kata kunci sesuai dengan data maka akan ditampilkan hasil pencarian 4. Apabila tidak ditemukan sistem memberi peringatan data tidak ditemukan
28	No Proses	4.1.6.1
	Nama	Tambah Ongkir
	Source	Operator, database wilayah, database ongkir, database jasapengiriman, database jenispengiriman
	Input	Data ongkir, data wilayah, data jasa pengiriman, data jenis pengiriman
	Output	Data ongkir, info ongkir
	Destination	Operator, database ongkir,
	Logika Proses	1. Operator memilih menu tambah ongkir 2. Sistem akan menampilkan form tambah ongkir yang didalamnya terdapat data wilayah 3. Operator memasukkan data ongkir 4. Jika data yang dimasukkan tidak *valid*, operator harus memasukan kembali data ongkir 5. Jika data *valid*, maka sistem akan menyimpan data ongkir.
29	No Proses	4.1.6.2
	Nama	Edit Ongkir
	Source	Operator, database ongkir, database wilayah, database jasapengiriman, database jenispengiriman

	Input	Data ongkir, data wilayah, data jenis pengiriman, data jasa pengiriman
	Output	Data ongkir, info ongkir
	Destination	Operator, database ongkir
	Logika Proses	1. Operator memilih menu data ongkir yang akan diubah 2. Sistem akan menampilkan data ongkir yang akan diubah yang didalamnya ada data wilayah 3. Operator mengubah data ongkir 4. Jika data yang dimasukkan tidak *valid*, operator harus memasukan kembali data ongkir 5. Jika data *valid*, maka sistem akan mengubah data ongkir dan menyimpannya.
30	No Proses	4.1.6.3
	Nama	Pencarian Ongkir
	Source	Operator, database ongkir
	Input	Data ongkir
	Output	info ongkir
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memasukan kata kunci yang dicari 2. Sistem akan mengecek keseuaian data yanga ada dengan kata kunci 3. Apabila kata kunci sesuai dengan data maka akan ditampilkan hasil pencarian 4. Apabila tidak ditemukan sistem memberi peringatan data tidak ditemukan
31	No Proses	4.1.7.1
	Nama	Tambah Kurs
	Source	Operator, database kurs
	Input	Data kurs
	Output	Data kurs, info kurs
	Destination	Operator, database kurs
	Logika Proses	1. Operator memilih menu tambah kurs 2. Sistem akan menampilkan form tambah kurs 3. Operator memasukkan data kurs 4. Jika data yang dimasukkan tidak *valid*, operator harus memasukan kembali data kurs 5. Jika data *valid*, maka sistem akan menyimpan data kurs.
32	No Proses	4.1.7.2
	Nama	Edit Kurs
	Source	Operator, database kurs
	Input	Data kurs
	Output	Data kurs, info kurs
	Destination	Operator, database kurs

	Logika Proses	1. Operator memilih menu data kurs yang akan diubah 2. Sistem akan menampilkan data kurs yang akan diubah 3. Operator mengubah data kurs 4. Jika data yang dimasukkan tidak *valid*, operator harus memasukan kembali data kurs 5. Jika data *valid*, maka sistem akan mengubah data kurs dan menyimpannya.
33	No Proses	4.1.7.3
	Nama	Pencarian Kurs
	Source	Operator, database kurs
	Input	Data kurs
	Output	info kurs
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memasukan kata kunci yang dicari 2. Sistem akan mengecek keseuaian data yanga ada dengan kata kunci 3. Apabila kata kunci sesuai dengan data maka akan ditampilkan hasil pencarian 4. Apabila tidak ditemukan sistem memberi peringatan data tidak ditemukan
34	No Proses	4.1.8.1
	Nama	Tambah Bank
	Source	Operator, database bank
	Input	Data bank
	Output	Data bank, info bank
	Destination	Operator, database bank
	Logika Proses	1. Operator memilih menu tambah bank 2. Sistem akan menampilkan form tambah bank Operator memasukkan data bank 3. Jika data yang dimasukkan tidak *valid*, operator harus memasukan kembali data bank 4. Jika data *valid*, maka sistem akan menyimpan data bank.
35	No Proses	4.1.8.2
	Nama	Edit Bank
	Source	Operator, database bank
	Input	Data bank
	Output	Data bank, info bank
	Destination	Operator, database bank
	Logika Proses	1. Operator memilih menu data bank yang akan diubah 2. Sistem akan menampilkan data bank yang akan diubah

		3. Operator mengubah bank 4. Jika data yang dimasukkan tidak *valid*, operator harus memasukan kembali bank 5. Jika data *valid*, maka sistem akan mengubah data bank dan menyimpannya.
36	No Proses	4.1.8.3
	Nama	Pencarian Bank
	Source	Operator, database bank
	Input	Data bank
	Output	info bank
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memasukan kata kunci yang dicari 2. Sistem akan mengecek keseuaian data yanga ada dengan kata kunci 3. Apabila kata kunci sesuai dengan data maka akan ditampilkan hasil pencarian 4. Apabila tidak ditemukan sistem memberi peringatan data tidak ditemukan
37	No Proses	4.1.9.1
	Nama	Tambah Akunbank
	Source	Operator, database akunbank, database bank
	Input	Data akunbank, data bank
	Output	Data akunbank, info akunbank
	Destination	Operator, database akunbank
	Logika Proses	1. Operator memilih menu tambah akunbank 2. Sistem akan menampilkan form tambah akunbank Operator memasukkan data akunbank 3. Jika data yang dimasukkan tidak *valid*, operator harus memasukan kembali data akunbank 4. Jika data *valid*, maka sistem akan menyimpan data akunbank.
38	No Proses	4.1.9.2
	Nama	Edit Akunbank
	Source	Operator, database akunbank, database bank
	Input	Data akunbank, data bank
	Output	Data akunbank, info akunbank
	Destination	Operator, database akunbank
	Logika Proses	1. Operator memilih menu data akunbank yang akan diubah 2. Sistem akan menampilkan data akunbank yang akan diubah 3. Operator mengubah akunbank 4. Jika data yang dimasukkan tidak *valid*, operator harus memasukan kembali akunbank 5. Jika data *valid*, maka sistem akan mengubah data

		akunbank dan menyimpannya.
39	No Proses	4.1.9.3
	Nama	Pencarian Akunbank
	Source	Operator, database akunbank
	Input	Data akunbank
	Output	info akunbank
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memasukan kata kunci yang dicari 2. Sistem akan mengecek keseuaian data yanga ada dengan kata kunci 3. Apabila kata kunci sesuai dengan data maka akan ditampilkan hasil pencarian 4. Apabila tidak ditemukan sistem memberi peringatan data tidak ditemukan
40	No Proses	4.2.1.1
	Nama	Tambah Provinsi
	Source	Administrator, database provinsi
	Input	Data provinsi
	Output	Data provinsi, info provinsi
	Destination	Administrator, database provinsi
	Logika Proses	1. Administrator memilih menu tambah provinsi 2. Sistem akan menampilkan form tambah provinsi 3. Administrator memasukkan data provinsi 4. Jika data yang dimasukkan tidak *valid*, administrator harus memasukan kembali data provinsi 5. Jika data *valid*, maka sistem akan menyimpan data provinsi.
41	No Proses	4.2.1.2
	Nama	Edit Provinsi
	Source	Administrator, database provinsi
	Input	Data provinsi
	Output	Data provinsi, info provinsi
	Destination	Administrator, database provinsi
	Logika Proses	1. Adminisrator memilih menu data provinsi yang akan diubah 2. Sistem akan menampilkan data provinsi yang akan diubah 3. Administrator mengubah data provinsi 4. Jika data yang dimasukkan tidak *valid*, administrator harus memasukan kembali data provinsi 5. Jika data *valid*, maka sistem akan mengubah data provinsi dan menyimpannya.
42	No Proses	4.2.1.3

	Nama	Pencarian provinsi
	Source	Administrator, database provinsi
	Input	Data provinsi
	Output	info provinsi
	Destination	Administrator
	Logika Proses	1. Adminisrator memasukan kata kunci yang dicari 2. Sistem akan mengecek keseuaian data yanga ada dengan kata kunci 3. Apabila kata kunci sesuai dengan data maka akan ditampilkan hasil pencarian 4. Apabila tidak ditemukan sistem memberi peringatan data tidak ditemukan
43	No Proses	4.2.2.1
	Nama	Tambah Kota
	Source	Administrator, database provinsi, database kota
	Input	Data kota, data provinsi
	Output	Data kota, info kota
	Destination	Administrator, database kota,
	Logika Proses	1. Administrator memilih menu tambah kota 2. Sistem akan menampilkan form tambah kota yang didalamnya terdapat data provinsi 3. Administrator memasukkan data kota 4. Jika data yang dimasukkan tidak *valid*, administrator harus memasukan kembali data kota 5. Jika data *valid*, maka sistem akan menyimpan data kota.
44	No Proses	4.2.2.2
	Nama	Edit Kota
	Source	Administrator, database kota, database provinsi
	Input	Data kota, data provinsi
	Output	Data kota, info kota
	Destination	Administrator, database kota, database provinsi
	Logika Proses	1. Adminisrator memilih menu data kota yang akan diubah 2. Sistem akan menampilkan data kota yang akan diubah yang didalamnya ada data provinsi 3. Administrator mengubah data kota 4. Jika data yang dimasukkan tidak *valid*, administrator harus memasukan kembali data kota 5. Jika data *valid*, maka sistem akan mengubah data kota dan menyimpannya.
45	No Proses	4.2.2.3
	Nama	Pencarian Kota
	Source	Administrator, database kota
	Input	Data kota

	Output	info kota
	Destination	Administrator
	Logika Proses	1. Adminisrator memasukan kata kunci yang dicari 2. Sistem akan mengecek keseuaian data yanga ada dengan kata kunci 3. Apabila kata kunci sesuai dengan data maka akan ditampilkan hasil pencarian 4. Apabila tidak ditemukan sistem memberi peringatan data tidak ditemukan
46	No Proses	4.2.3.1
	Nama	Tambah Pekerjaan
	Source	Administrator, database pekerjaan
	Input	Data pekerjaan
	Output	Data pekerjaan, info pekerjaan
	Destination	Administrator, database pekerjaan
	Logika Proses	1. Administrator memilih menu tambah pekerjaan 2. Sistem akan menampilkan form tambah pekerjaan 3. Administrator memasukkan data pekerjaan 4. Jika data yang dimasukkan tidak *valid*, administrator harus memasukan kembali data pekerjaan 5. Jika data *valid*, maka sistem akan menyimpan data pekerjaan.
47	No Proses	4.2.3.2
	Nama	Edit Pekerjaan
	Source	Administrator, database pekerjaan
	Input	Data pekerjaan
	Output	Data pekerjaan, info pekerjaan
	Destination	Administrator, database pekerjaan
	Logika Proses	1. Adminisrator memilih menu data pekerjaan yang akan diubah 2. Sistem akan menampilkan data pekerjaan yang akan diubah 3. Administrator mengubah data pekerjaan 4. Jika data yang dimasukkan tidak *valid*, administrator harus memasukan kembali data pekerjaan 5. Jika data *valid*, maka sistem akan mengubah data pekerjaan dan menyimpannya.
48	No Proses	4.2.3.2
	Nama	Pencarian Pekerjaan
	Source	Administrator, database pekerjaan
	Input	Data pekerjaan
	Output	info pekerjaan
	Destination	Administrator

	Logika Proses	1. Adminisrator memasukan kata kunci yang dicari 2. Sistem akan mengecek keseuaian data yanga ada dengan kata kunci 3. Apabila kata kunci sesuai dengan data maka akan ditampilkan hasil pencarian 4. Apabila tidak ditemukan sistem memberi peringatan data tidak ditemukan
49	No Proses	4.2.4.1
	Nama	Tambah Wilayah
	Source	Administrator, database wilayah, database kota
	Input	Data wilayah, data kota
	Output	Data wilayah, info wilayah
	Destination	Administrator, database wilayah,
	Logika Proses	1. Administrator memilih menu tambah wilayah 2. Sistem akan menampilkan form tambah wilayah yang didalamnya terdapat data kota 3. Administrator memasukkan data wilayah 4. Jika data yang dimasukkan tidak *valid*, administrator harus memasukan kembali data wilayah 5. Jika data *valid*, maka sistem akan menyimpan data wilayah.
50	No Proses	4.2.4.2
	Nama	Edit Wilayah
	Source	Administrator, database wilayah, database kota
	Input	Data wilayah, data kota
	Output	Data wilayah, info wilayah
	Destination	Administrator, database wilayah, database kota
	Logika Proses	1. Adminisrator memilih menu data wilayah yang akan diubah 2. Sistem akan menampilkan data wilayah yang akan diubah yang didalamnya ada data kota 3. Administrator mengubah data wilayah 4. Jika data yang dimasukkan tidak *valid*, administrator harus memasukan kembali data wilayah 5. Jika data *valid*, maka sistem akan mengubah data wilayah dan menyimpannya.
51	No Proses	4.2.4.3
	Nama	Pencarian Wilayah
	Source	Administrator, database wilayah
	Input	Data wilayah
	Output	info wilayah
	Destination	Administrator
	Logika Proses	1. Adminisrator memasukan kata kunci yang dicari

		2. Sistem akan mengecek keseuaian data yanga ada dengan kata kunci 3. Apabila kata kunci sesuai dengan data maka akan ditampilkan hasil pencarian 4. Apabila tidak ditemukan sistem memberi peringatan data tidak ditemukan
52	No Proses	5.1.1
	Nama	Tambah Barang
	Source	Operator, database barang, database kategori, database merk
	Input	Data barang, data kategori, data merk
	Output	Data barang, info barang
	Destination	Operator, database barang
	Logika Proses	1. Operator memilih menu tambah barang 2. Sistem akan menampilkan form tambah barang yang didalamnya terdapat data kategori dan merk 3. Operator menambah data barang 4. Jika data yang dimasukkan tidak *valid*, operator harus memasukan kembali data barang 5. Jika data *valid*, maka sistem akan menyimpan data barang.
53	No Proses	5.1.2
	Nama	Edit Barang
	Source	Operator, database barang, database kategori, database merk
	Input	Data barang, data merk, data kategori
	Output	Data barang, info barang
	Destination	Operator, database barang
	Logika Proses	1. Operator memilih menu data barang yang akan diubah 2. Sistem akan menampilkan data barang yang akan diubah yang didalamnya ada data kategori dan data merk 3. Operator mengubah data barng 4. Jika data yang dimasukkan tidak *valid*, operator harus memasukan kembali data barang 5. Jika data *valid*, maka sistem akan mengubah data barang dan menyimpannya.
54	No Proses	5.5.3
	Nama	Pencarian Barang
	Source	Operator, database barang
	Input	Data barang
	Output	info barang
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memasukan kata kunci yang dicari

		2. Sistem akan mengecek keseuaian data yanga ada dengan kata kunci 3. Apabila kata kunci sesuai dengan data maka akan ditampilkan hasil pencarian 4. Apabila tidak ditemukan sistem memberi peringatan data tidak ditemukan
55	No Proses	5.2.1
	Nama	Tambah Detail Barang
	Source	Operator, database barang, database detailbarang, database warna, database gambar
	Input	Data detailbarang, data barang, data warna
	Output	Data detailbarang, info detailbarang, data gambar
	Destination	Operator, database detailbarang, database gambar
	Logika Proses	1. Operator memilih menu tambah detailbarang 2. Sistem akan menampilkan form tambah detailbarang yang didalamnya terdapat data barang dan warna 3. Operator memasukkan data detailbarang 4. Jika data yang dimasukkan tidak *valid*, operator harus memasukan kembali data detailbarang 5. Jika data *valid*, maka sistem akan menyimpan data detailbarang beserta gambar detailbarang.
56	No Proses	5.2.2
	Nama	Edit Detail Barang
	Source	Operator, database detailbarang, database barang, kategori warna, database gambar
	Input	Data detailbarang, data barang, data warna, data gambar
	Output	Data detailbarang, info detailbarang, data gambar
	Destination	Operator, database detailbarang, database gambar
	Logika Proses	1. Operator memilih menu data barang yang akan diubah 2. Sistem akan menampilkan data detailbarang yang akan diubah yang didalamnya ada data barang dan data warna 3. Operator mengubah data detailbarang 4. Jika data yang dimasukkan tidak *valid*, operator harus memasukan kembali data detailbarang 5. Jika data *valid*, maka sistem akan mengubah data detailbarang dan gambar kemudian menyimpannya.
57	No Proses	5.2.3
	Nama	Pencarian Detail Barang
	Source	Operator, database detailbarang
	Input	Data detail barang
	Output	Info detail barang

	Destination	Operator, database detailbarang
	Logika Proses	1. Operator memasukan kata kunci yang dicari 2. Sistem akan mengecek keseuaian data yanga ada dengan kata kunci 3. Apabila kata kunci sesuai dengan data maka akan ditampilkan hasil pencarian 4. Apabila tidak ditemukan sistem memberi peringatan data tidak ditemukan
58	No Proses	6.1
	Nama	Pencarian View Barang
	Source	Member, pengunjung, database detailbarang, database barang, database merk, database kategori, database, warna
	Input	Data cari barang, data barang, data detailbarang, data merk, data kategori, data warna
	Output	Info cari barang
	Destination	Member, pengunjung
	Logika Proses	1. Member atau pengunjung memasukan kata kunci pencarian barang 2. Sistem mengecek kesesuaian kata kunci dengan data yang ada pada database yang berelasi dengan data barang, apabila tidak ditemukan akan muncul pesan tidak ditemukan. Apabila data ditemukan sistem akan menampilkan info barang yang dicari 3. Member atau pengunjung mendapat info pencarian barang.
59	No Proses	6.2
	Nama	Penyajian Detail barang
	Source	Member, pengunjung, database detailbarang, database barang, database merk, database kategori, database, warna, database gambar, database rating
	Input	Data detailbarang dipilih, data barang, data merk, data kategori, data detailbarang, data rating, data gambar, data warna
	Output	Info detailbarang
	Destination	Member, pengunjung
	Logika Proses	1. Member atau pengunjung memilih menu detail barang 2. Sistem akan menampilkan info detail barang yang dicari 3. Member atau pengunjung mendapat info detail barang. 4. Apabila member memilih menu *share* atau *like* maka sistem akan mensinkronisasi data detailbarang ke jejaring sosial

60	No Proses	6.3
	Nama	Penyajian Barang Terbaru
	Source	Member, pengunjung, database detailbarang, database barang, database gambar
	Input	Data barang dipilih, data barang, data gambar, data detailbarang
	Output	Info barang
	Destination	Member, pengunjung
	Logika Proses	1. Member atau pengunjung memilih menu katalog barang terbaru 2. Sistem menampilkan seluruh daftar barang terbaru 3. Member atau pengunjung mendapat info katalog barang terbaru
61	No Proses	6.4
	Nama	Penyajian Barang Terpopuler
	Source	Member, pengunjung, database detailbarang, database barang, database gambar
	Input	Data barang dipilih, data barang, data detailbarang, data gambar
	Output	Info barang
	Destination	Member, pengunjung
	Logika Proses	1. Member atau pengunjung memilih menu katalog barang terpopuler 2. Sistem menampilkan seluruh daftar barang yang paling banyak dilihat 3. Member atau pengunjung mendapat info katalog barang terpopuler
62	No Proses	6.5
	Nama	Penyajian Barang Terlaris
	Source	Member, pengunjung, database detailbarang, database barang, database detailtransaksi, database gambar
	Input	Data barang dipilih, data barang, data detailbarang, data gambar, data detail transaksi
	Output	Info barang
	Destination	Member, pengunjung
	Logika Proses	1. Member atau pengunjung memilih menu katalog barang terlaris 2. Sistem menampilkan seluruh daftar barang yang paling banyak dibeli 3. Member atau pengunjung mendapat info katalog barang terlaris
63	No Proses	6.6
	Nama	Penyajian Barang
	Source	Member, pengunjung, database detailbarang, database barang, database gambar

	Input	Data barang dipilih, data barang, data detailbarang, data gambar
	Output	Info barang
	Destination	Member, pengunjung
	Logika Proses	1. Member atau pengunjung memilih menu katalog barang 2. Sistem menampilkan seluruh daftar barang yang ada 3. Member atau pengunjung mendapat info katalog barang
64	No Proses	7.1.1.1
	Nama	Tambah Keranjang Belanja
	Source	Member, data detailbarang, data barang, data kurs
	Input	Data pembelian
	Output	Info pembelian, data pembelian
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Member login kemudian, membuka detail barang 2. Sistem menampilkan detail barang dan harga kurs untuk digunakan dalam pembayaran online 3. Membe memilih menu masukan barang ke keranjang 4. Sistem menyimpan detailbarang ke dalam session keranjang belanja
65	No Proses	7.1.1.2.1
	Nama	Ubah Jumlah
	Source	Member, session keranjang belanja
	Input	Data pembelian
	Output	Info pembelian, data pembelian
	Destination	Member, data pemesanan, proses 7.1.1.3
	Logika Proses	1. Member melakukan pengubahan jumlah barang pada session keranjang belanja 2. Sistem mengecek jumlah yang dimasukan member, apabila jumlah < = 0 maka data barang akan dikeluarkan dari session dan stock dikembalikan. 3. Apabila jumlah sesuai maka akan disimpan dan dilanjutkan ke proses 7.1.1.3 4. Member mendapat info perubahan jumlah pesanan
66	No Proses	7.1.1.2.2
	Nama	Hapus pilihan barang
	Source	Member, session keranjang belanja
	Input	Data pembelian
	Output	Info pembelian, data pembelian
	Destination	Member, session keranjang, proses 7.1.1.3
	Logika Proses	1. Member memilih penghapusan atau membuang pilihan barang dari session keranjang belanja

		2. Sistem menghapus data barang yang dipilih dari session keranjang belanja, dan mengembalikan stock barang. 3. Sesion keranjang belanja disimpan dan dilanjutkan ke proses 7.1.1.3 4. Member mendapat info penghapusan pilihan barang
67	No Proses	7.1.1.3
	Nama	Check Out
	Source	Member, session keranjang belanja
	Input	Session keranjang belanja
	Output	Data pembelian
	Destination	Member, Proses 7.1.1.4.1
	Logika Proses	1. Member selesai memilih barang yang akan dibeli 2. Sistem mengecek session barang kemudian melanjutkan ke proses menentukan pengiriman
68	No Proses	7.1.1.4.1
	Nama	Memasukan Alamat
	Source	Member, database member, database kota, session keranjang belanja, database pengiriman
	Input	Data pembelian, data pengiriman
	Output	Info pengiriman, data pembelian, data pengiriman
	Destination	Member, database transaksi
	Logika Proses	1. Member memilih menu memasukan alamat pengiriman barang 2. Sistem memberikan pilihan penggunaan alamat member atau menggunakan alamat lain 3. Member memilih menggunakan alamatnya sendiri, atau memasukan alamat lain yang dituju 4. Sistem menyimpan alamat pengriman barang dan menuju proses 7.1.1.4.2
69	No Proses	7.1.1.4.2
	Nama	Pilih Jenis Pengiriman
	Source	Member, database kota, session keranjang belanja, database pengiriman, database jasapengiriman, database jenispengiriman
	Input	Data pengiriman, data pembelian, data jasapengiriman, data jenispengiriman
	Output	Data pembelian, data pengiriman
	Destination	Member, Proses 7.1.1.4.3
	Logika Proses	1. Member memilih jasa dan jenis pengiriman yang digunakan 2. Sistem menyimpan jenis pengiriman yang dipilih. 3. Member mendapat info jenis pengiriman yang digunakan

		4. Sistem melanjutkan ke proses 7.1.1.4.3
70	No Proses	7.1.1.4.3
	Nama	Penghitungan Biaya
	Source	Session keranjang, database ongkir
	Input	Data pembelia, data pengiriman, data ongkir
	Output	Data pembelian, data pengiriman
	Destination	Database transaksi
	Logika Proses	1. Sistem menghitung total biaya setelah ditentukan penggunaan jenis pengiriman 2. Sistem menjumlahakan semua biaya dan mengalikan dengan kurs mata uang tertentu untuk kebutuhan pembayaran online 3. Sistem menyimpan data mbelian dan pengiriman dan menuju proses 7.1.1.5
71	No Proses	7.1.1.5
	Nama	Selesai Belanja
	Source	Session keranjang, database transaksi, database detailtransaksi, database pengiriman
	Input	Data pembelian, data pengiriman
	Output	Info pembelian, data pembelian, data pengiriman
	Destination	member, Webmail, database transaksi, database detailtransaksi, database pengiriman
	Logika Proses	1. Member menencet tombol selesai belanja 2. Sistem menyimpan session keranjang belnaja data pembelian dan dat apengiriman ke database transaksi, database detailtransaksi dan database pengiriman 3. Sistem mengirimkan data pembelian dan pengiriman ke email member, kemudian memunculkan informasi selesai belanja 4. Member mendapat informasi selesai belanja (info pembelian dan pengiriman)
72	No Proses	7.1.1.6.1
	Nama	Pembatalan Transaksi
	Source	database transaksi, database detailtransaksi
	Input	Data pembelian
	Output	Info pembelian, data transaksi, data detailtransaksi
	Destination	Member, database transaksi, database detailtransaksi
	Logika Proses	1. Member membuka data transaksi yang belum dibayar 2. Sistem menampilkan data transaksi 3. Member memilih tombol batalkan transaksi 4. Sistem membatalkan transaksi dan menyimpannya ke database transaksi dan detailtransaksi, kemudian menampilkan informasi kepada member

73	No Proses	7.1.1.6.2
	Nama	Pembatalan Detail Transaksi
	Source	database transaksi, database detailtransaksi
	Input	Data pembelian
	Output	Info pembelian
	Destination	Member, database detailtransaksi
	Logika Proses	1. Member membuka data transaksi yang belum dibayar, kemudian memilih detailtransaksi yang akan dibatalkan 2. Sistem membatalkan detailtransaksi yang dipilih dan menyimpannya ke database detailtransaksi, kemudian menampilkan informasi kepada member
74	No Proses	7.1.2.1
	Nama	Pembayaran Online
	Source	Member, paypal, database pembayaran, database transaksi, database bank, database akunbank, database kurs
	Input	Data pembayaran, data transaksi, data kurs, data bank, data akunbank
	Output	Info pembayaran, data pembayaran
	Destination	Member, Paypal, webmail, database transaksi, database pembayaran
	Logika Proses	1. Member memilih menu pembayaran secara online melalui paypal 2. Sistem memberi informasi jumlah total yang harus dibayarkan kepada paypal 3. Member melakukan transfer / pembayaran online melalui paypal. 4. Paypal menerima perintah transfer dari akun member ke akun toko Fresh Comp, kemudian melakukan update data pembayaran ke dalam sistem secara otomatis 5. Sistem menyimpan data pembayaran dan mengupdate database transaksi, pembayaran dan pengiriman kemudian mengirim pesan ke webmail member 6. Member mendapat info pembayaran yang telah dilakukan.
75	No Proses	7.1.2.2
	Nama	Pembayaran Transfer Antar Bank
	Source	Member, database transaksi, database bank, database akunbank, database kurs, database pembayaran
	Input	Data pembayaran, data transaksi, data bank, data akunbank, data kurs
	Output	Info pembayaran

	Destination	Member, database transaksi, database pembayaran, webmail
	Logika Proses	1. Member memilih pembayaran menggunakan transfer antar bank 2. Sistem menampilkan form isian data pembayaran 3. Member mengisi data pembayaran 4. Sistem menyimpan data pembayaran, dan mengupdate database pembayaran, transaksi dan pengiriman. 5. Kemudian sistem mengirim email berisi keterangan data pembayaran 6. Member mendapat info pembayaran
76	No Proses	7.1.3.1
	Nama	Keranjang Retur
	Source	Member, database transaksi, database detailtransaksi, database detailbarang
	Input	Data retur, data transaksi, data detailtransaksi, data detailbarang
	Output	Info retur, data retur
	Destination	Member, Proses 7.1.3.2
	Logika Proses	1. Member memilih data transaksi yang telah diterima sebelumnya 2. Sistem akan menampilkan data detailtransaksi yang terdapat pada transaksi sebelumnya, Apabila waktu penerimaan barang transaksi sebelumnya melebihi 3 hari sistem tidak akan menampilkan fungsi retur, apabila kurang dari 3 hari sistem menampilkan fungsi retur 3. Member memilih detailbarang yang akan direturkan 4. Sistem menyimpan detailbarang yang akan direturkan dan melanjutkan ke proses 7.1.3.2
77	No Proses	7.1.3.2
	Nama	Simpan Retur
	Source	Member, database retur, database detailretur
	Input	Data retur
	Output	Info retur, data retur
	Destination	Member, database retur, database detailretur
	Logika Proses	1. Member memilih simpan retur 2. Sistem akan menyimpan data retur ke database retur dan database detailretur 3. Member mendapat info retur
78	No Proses	7.1.3.2
	Nama	Batalkan Retur
	Source	Member, database retur

	Input	Data retur
	Output	Info retur, data retur
	Destination	Member, database retur, database detailretur
	Logika Proses	4. Member membuka menu retur 5. Sistem menampilkan data retur 6. Member memilih hapus atau batalkan retur 7. Sistem menghapus data barang yang dipilih untuk dibatalkan 8. Member mendapat info retur
79	No Proses	7.1.3.4
	Nama	Masukan Resi & Alamat retur
	Source	Member, database retur, database detailretur, database jasa pengiriman, database wilayah
	Input	Data retur, data jasapengiriman, data wilayah, data detailretur
	Output	Info retur, data retur
	Destination	Member, database retur
	Logika Proses	1. Member memilih membuka menu history retur, kemudian pilih detail history 2. Sistem akan menampilkan data detail retur dan form masukan resi & jasa pengiriman 3. Member memilih jasapengiriman yang digunakan dalam retur dan memasukan no resi 4. Sistem menyimpan data ke database retur 5. Member mendapat info retur
80	No Proses	7.1.4.1
	Nama	Lihat History transaksi
	Source	Member, database detailbarang, database transaksi, database detailtransaksi, database kota, database jasa pengiriman, database jenispengiriman, database pembayaran, database pengiriman, database bank
	Input	Data history, data detailbarang, data ongkir, data wilayah, data jasapengiriman, data jenispengiriman, data pembayaran, data pengiriman, data detailtransaksi, data transakasi, data bank
	Output	Info History
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Member memilih menu lihat history transaksi 2. Sistem menampilkan history transaksi yang dilakukan oleh member 3. Member mendapat info history transaksi
81	No Proses	7.1.4.2
	Nama	Pengolahan History Retur
	Source	Member, database detailbarang, database retur, database detailretur

	Input	Data history, data retur, data detail retur, data detail barang
	Output	Info History
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Member memilih menu lihat history retur 2. Sistem menampilkan history retur yang dilakukan oleh member 3. Member mendapat info history retur
82	No Proses	7.1.5
	Nama	Pengolahan Rating
	Source	Member, database detailbarang, database detail transaksi, database transaksi
	Input	Data detailbarang, data rating, data detail transaksi, data transaksi
	Output	Data rating, Info rating
	Destination	Member, database rating
	Logika Proses	4. Member memilih detail barang yang akan dirating, hanya barang yang pernah dibeli saja yang bisa diberi rating. 5. Sistem memunculkan pilihan rating 6. Member memberi rating pada detail barang 7. Sistem menyimpan data rating pada database rating 8. Member dan pengunjung mendapat informasi rating
83	No Proses	7.2.1.1
	Nama	Lihat Transaksi
	Source	Database transaksi, Operator
	Input	Data pembelian, data transaksi
	Output	Info pembelian
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu lihat transaksi 2. Sistem menampilkan data transaksi yang tersimpan di database transaksi 3. Operator mendapat info transaksi
84	No Proses	7.2.1.2
	Nama	Lihat Detail Transaksi
	Source	Database transaksi, detail transaksi, Operator
	Input	Data pembelian, data detail transaksi, data transaksi
	Output	Info pembelian
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu lihat detail dari transaksi tertentu 2. Sistem menampilkan data detail transaksi yang tersimpan di database detail transaksi 3. Operator mendapat info detail transaksi

85	No Proses	7.2.2.1
	Nama	Lihat Pembayaran
	Source	Operator, database pembayaran, database transaksi, database bank, database akunbank
	Input	Data pembayaran, data transaksi, data pembayaran, data bank, data akunbank
	Output	Info pembayaran
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu lihat pembayaran 2. Sistem menampilkan data pembayaran yang tersimpan di database pembayaran 3. Operator mendapat info pembayaran
86	No Proses	7.2.2.2
	Nama	Konfirmasi Pembayaran
	Source	Operator, database pembayaran, database transaksi, database bank, database akunbank
	Input	Data pembayaran, data akunbank, ddata bank, data transaksi
	Output	Info pembayaran
	Destination	Operator, database pembayaran
	Logika Proses	1. Operator memilih menu lihat pembayaran 2. Sistem menampilkan data pembayaran dengan status “Dibayar” 3. Operator melihat jumlah pembayaran dan mencocokan dengan rekening e-banking, 4. Apabila sesuai operator akan melakukan konfirmasi, apabila tidak sesuai operator akan menghubungi member bersangkutan melalui YM/ telephone. 5. Sistem menyimpan konfirmasi pembayaran dan mengupdate data pembayaran. 6. Sistem mengirim pesan melalui email member
87	No Proses	7.2.3.1
	Nama	Lihat Pengiriman
	Source	Operator, database transaksi, database pengiriman, database jasa pengiriman, database jenispengiriman
	Input	Data data pengiriman, data transaksi, data jasapengiriman, data jenispengiriman
	Output	Info pengiriman
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu lihat pengiriman 2. Sistem menampilkan data pengiriman 3. Operator mendapat info pengiriman
88	No Proses	7.2.3.2
	Nama	Konfirmasi Pengiriman

	Source	Operator, database pengiriman, database jasapengiriman, database jenispengiriman
	Input	Data pengiriman, data jasapengiriman, data jenispengiriman, data transaksi
	Output	Info pengiriman, data pengiriman
	Destination	Operator, database pengiriman, webmail
	Logika Proses	1. Operator memilih menu lihat pengiriman 2. Sistem menampilkan data pengiriman dengan yang telah dilunasi 3. Operator memasukan no resi, dan tanggal pengiriman 4. Sistem menyimpan data pengiriman 5. Sistem mengirim pesan melalui email member
89	No Proses	7.2.4.1
	Nama	Lihat Retur
	Source	Operator, database transaksi, database retur database, database detailretur, database jasa pengiriman
	Input	Data retur, data detailretur, data jasapengiriman, data transaksi
	Output	Info retur
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu lihat retur 2. Sistem menampilkan data retur dan detail retur didalamnya 3. Operator mendapat info retur
90	No Proses	7.2.4.2
	Nama	Konfirmasi Retur
	Source	Operator, database transaksi, database retur database, database detailretur
	Input	Data retur, data detailretur, data transaksi
	Output	Info retur, data retur
	Destination	Operator, database retur
	Logika Proses	1. Operator memilih menu lihat retur 2. Sistem menampilkan data retur yang belum di konfirmasi 3. Operator memeriksa data retur, apabila keluhan tidak sesuai persyaratan operator tidak akan mengkonfirmasi retur, apabila sesuai operator akan melakukan konfirmasi 4. Sistem menyimpan data retur 5. Sistem mengirim pesan melalui email member
91	No Proses	7.2.4.3
	Nama	Pengembalian Barang
	Source	Operator, database retur database, database detailretur, database jasapengiriman, database wilayah

	Input	Data retur, data detailretur, data jasapengiriman, data wilayah
	Output	Info retur, data retur
	Destination	Operator, database retur
	Logika Proses	1. Operator memilih menu lihat retur 2. Sistem menampilkan data retur yang telah dikonfirmasi 3. Operator memeriksa data retur, kemudian memasukan no resi pengiriman barang kembali 4. Sistem menyimpan data pengembalian retur 5. Sistem mengirim pesan melalui email
92	No Proses	8
	Nama	Rekomendasi Cerdas
	Source	Database rating, database detailbarang
	Input	Data rating, data detail barang
	Output	Info rekomendasi
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Sistem mengambil data dari database rating, detailbarang dan transaksi 2. Sistem melakukan perhitungan sistem rekomendasi dengan metoda *colaborative filtering.* 3. Setelah mendapatkan nilai rekomendasi 4. Sistem meberikan rekomendasi beberapa barang dengan nilai rekomendasi tertinggi kepada member. 5. Member mendapat info rekomendasi barang
93	No Proses	9.1.1
	Nama	Tampil Laporan Transaksi
	Source	Operator, database transaksi, database detailtransaksi
	Input	Data laporan pembelian, data transaksi, data detailtransaksi
	Output	Info laporan pembelian
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih lihat laporan transaksi 2. Sistem menampilkan menu pilihan laporan transaksi 3. Operator memilih jangka waktu laporan 4. Sistem menampilkan form laporan transaksi sesuai waktu yang ditentukan 5. Operator mendapat info laporan transaksi
94	No Proses	9.1.2
	Nama	Cetak Laporan Pembelian
	Source	Operator, database transaksi, database detailtransaksi
	Input	Data laporan transaksi, data transaksi, data detailtransaksi

	Output	Info laporan transaksi
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih cetak laporan transaksi 2. Sistem menampilkan menu pilihan laporan transaksi 3. Operator memilih jangka waktu laporan 4. Sistem menampilkan form laporan transaksi sesuai waktu yang ditentukan 5. Operator mendapat info cetak laporan transaksi
95	No Proses	9.2.1
	Nama	Tampil Laporan Pembayaran
	Source	Operator, database pembayaran
	Input	Data laporan pembayaran, data pembayaran
	Output	Info laporan pembayaran
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih lihat laporan pembayaran 2. Sistem menampilkan menu pilihan laporan pembayaran 3. Operator memilih jangka waktu 4. Sistem menampilkan form laporan pembayaran sesuai waktu yang ditentukan 5. Operator mendapat info laporan pembayaran
96	No Proses	9.2.2
	Nama	Cetak Laporan Pembayaran
	Source	Operator, database pembayaran
	Input	Data laporan pembayaran, data pembayaran
	Output	Info laporan pembayaran
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih cetak laporan pembayaran 2. Sistem menampilkan menu pilihan laporan pembayaran 3. Operator memilih jangka waktu laporan 4. Sistem mencetak form laporan pembayaran sesuai waktu yang ditentukan 5. Operator mendapat info cetak laporan pembayaran
97	No Proses	9.3.1
	Nama	Tampil Laporan Pengiriman
	Source	Operator, database pengiriman
	Input	Data laporan pengiriman, data pengiriman
	Output	Info laporan pengiriman
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih lihat laporan pengiriman 2. Sistem menampilkan menu pilihan laporan pengiriman 3. Operator memilih jangka waktu

		4. Sistem menampilkan form laporan pengiriman sesuai waktu yang ditentukan 5. Operator mendapat info laporan pengiriman
98	No Proses	9.3.2
	Nama	Cetak Laporan Pengiriman
	Source	Operator, database pengiriman
	Input	Data laporan pengiriman, data pengiriman
	Output	Info laporan pengiriman
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih cetak laporan pengiriman 2. Sistem menampilkan menu pilihan laporan pengiriman 3. Operator memilih jangka waktu laporan 4. Sistem mencetak form laporan pengiriman sesuai waktu yang ditentukan 5. Operator mendapat info cetak laporan pengiriman
99	No Proses	9.4.1
	Nama	Tampil Laporan Retur
	Source	Operator, database retur, database detailretur
	Input	Data laporan retur, data retur, data detail retur
	Output	Info laporan retur
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih lihat laporan retur 2. Sistem menampilkan menu pilihan laporan retur 3. Operator memilih jangka waktu laporan 4. Sistem menampilkan form laporan retur sesuai waktu yang ditentukan 5. Operator mendapat info laporan retur
100	No Proses	9.4.2
	Nama	Cetak Laporan Retur
	Source	Operator, database retur, database detailretur
	Input	Data laporan retur, data retur, data detailretur
	Output	Info laporan retur
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih cetak laporan retur 2. Sistem menampilkan menu pilihan laporan retur 3. Operator memilih jangka waktu 4. Sistem mencetak form laporan retur sesuai waktu yang telah ditentukan 5. Operator mendapat info cetak laporan retur
101	No Proses	9.5.1
	Nama	Tampil Laporan Barang
	Source	Operator, database barang, database detailbarang
	Input	Data laporan barang data barang, data detailbarang
	Output	Info laporan barang

	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih lihat laporan barang 2. Sistem menampilkan menu pilihan laporan detail retur 3. Operator memilih laporan barang tersedia atau habis 4. Sistem menampilkan form laporan barang yang dipilih 5. Operator mendapat info laporan barang
102	No Proses	9.5.2
	Nama	Cetak Laporan Barang
	Source	Operator, database barang, database detail barang
	Input	Data laporan barang, data barang, data detailbarang
	Output	Info laporan barang
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih cetak laporan barang 2. Sistem menampilkan menu pilihan laporan barang 3. Operator memilih laporan barang habis atau tersedia 4. Sistem mencetak form laporan sesuai pilihan yang ditentukan sebelumnya 5. Operator mendapat info cetak laporan barang
103	No Proses	10.1.1
	Nama	Backup Database
	Source	Administrator, Database admin, member, kategori, merk, warna, barang, detailbarang, jasapengiriman, jenispengiriman, ongkir, kurs, bank, akunbank, provinsi, kota, wilayah, gambar, pekerjaan, rating, transaksi, detailtransaksi, pembayaran, pengiriman, retur, detailretur
	Input	Data backup database
	Output	Info backup database
	Destination	Backup xx-xx-xxxx.sql, Administrator
	Logika Proses	1. Administrator memilih menu backup database 2. Sistem menanmpilkan pilihan backup database 3. Administrator memilih file backup 4. Sistem membuat backup file database 5. Administrator mendapat info dan file backup database
104	No Proses	10.1.2
	Nama	Restore Database
	Source	Administrator, Database admin, member, kategori, merk, warna, barang, detailbarang, jasapengiriman, jenispengiriman, ongkir, kurs, bank, akunbank, provinsi, kota, wilayah, gambar, pekerjaan, rating,

		transaksi, detailtransaksi, pembayaran, pengiriman, retur, detailretur
	Input	Data restore database, Backup xx-xx-xxxx.sql
	Output	Info restore database
	Destination	Database admin, member, kategori, merk, warna, barang, detailbarang, jasapengiriman, jenispengiriman, ongkir, kurs, bank, akunbank, provinsi, kota, pekerjaan, rating, transaksi, detailtransaksi, pembayaran, pengiriman, retur, detailretur, Administrator
	Logika Proses	1. Administrator memilih menu restore database 2. Sistem menampilkan pilihan restore database 3. Administrator memilih file backup sebelumnya 4. Sistem melakukan restore database dan menyimpan perubahan 5. Administrator mendapat info restore database
105	No Proses	10.2.1
	Nama	Backup Website
	Source	Administrator, File website
	Input	Data backup website
	Output	Info backup website
	Destination	Backup xx-xx-xxxx.zip, Administrator
	Logika Proses	1. Administrator memilih menu backup website 2. Sistem menanmpilkan pilihan backup website 3. Administrator memilih file backup 4. Sistem membuat backup file website 5. Administrator mendapat info dan file backup website
106	No Proses	10.2.2
	Nama	Restore Database
	Source	Administrator, File Website
	Input	Data restore database, Backup xx-xx-xxxx.zip
	Output	Info restore website
	Destination	File Website, Administrator
	Logika Proses	1. Administrator memilih menu restore website 2. Sistem menampilkan pilihan restore websiter 3. Administrator memilih file backup website sebelumnya 4. Sistem melakukan restore website dan menyimpan perubahan 5. Administrator mendapat info restore website

3.1.7.4 Kamus Data

Kamus data merupakan katalog (tempat penyimpanan) dari elemen-elemen yang berada dalam suatu sistem. Kamus data mempunyai fungsi yang sama dalam

pemodelan sistem dan juga berfungsi membantu pelaku sistem untuk mengerti aplikasi secara detail dan mengorganisasi semua elemen data yang digunakan dalam sistem sehingga pemakai dan penganalisa sistem punya dasar pengertian yang sama tentang masukan, keluaran, penyimpanan dan proses.

Kamus data untuk sistem *e-commerce* pada toko Fresh Comp terdapat pada tabel 3.17 berikut :

Tabel 3. 17 Kamus Data

Komponen	Keterangan
Nama Aliran Data	Data Member
Where used/how used	Proses 1 Registrasi Proses 1.1 Registrasi member Proses 1.2 Aktivasi akun Proses 2 Login Proses 2.1.1 Verifikasi masuk member Proses 2.1.2 Lupa Password member Proses 3 Pengolahan user Proses 3.2.1.3 Ubah biodata Proses 3.1.7.2 Ubah password Proses 7.1.1 Pengolahan pembelian Proses 7.1.1.4 Tentukan pengiriman Proses 7.1.1.4.1 Memasukan Alamat Proses 7.1.1.5 Selesai Belanja Proses 7.1.5 Pengolahan Rating Proses 10.1 Backup Restore Database
Deskripsi	Berisi data member
Struktur data	id_member + email_member + password_member + nama_member + alamat_member + kodepos_member + telp_member + kode_aktivasi + aktif + id_kota + jenis_kelamin + id_pekerjaan + hp_member +tanggal_daftar
id_member	[0-9]
email_member	A-Z | a-z | 0-9|@|.]
password_member	[*|A-Z | a-z | 0-9]
nama_member	[A-Z|a-z]
alamat_member	[A-Z|a-z|0-9]
kodepos_member	[0-9]
id_kota	[0-9]
telp_member	[0-9]
kode_aktivasi	[A-Z | a-z | 0-9]
aktif	[‘Y’, ‘T’]
jenis_kelamin	[‘L’, ‘P’]
id_pekerjaan	[0-9]
hp_member	[0-9]

tanggal_daftar	[Date]
Nama Aliran Data	Data Admin
Where used/how used	Proses 2 Login Proses 2.2.1 Verifikasi login pegawai Proses 2.2.2 Lupa password pegawai Proses 3 Pengaturan user Proses 3.1 Ubah biodata Proses 3.2 Ubah password Operator - Proses 5.2 Pengolahan detailbarang Operator - Proses 5.2.1 Tambah detailbarang Proses 10.1 Backup Restore Database
Deskripsi	Berisi data admin dan operator
Struktur data	id_admin + email_admin + password_admin + nama_admin + alamat_admin + telp_admin + level + aktif
id_admin email_ admin password_ admin nama_ admin alamat_ admin telp_ admin level aktif	[0-9] [A-Z | a-z | 0-9] [*|A-Z | a-z | 0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z | a-z] [‘Y’, ‘T’]
Nama Aliran Data	Data Kategori
Where used/how used	Proses 4 Pengolahan data master Proses 4.1 Pengolahan data master operator Proses.4.1.1 Pengolahan kategori Proses 4.1.1.1 Tambah kategori Proses 4.1.1.2 Ubah kategori Proses 4.1.1.3 Pencarian kategori Proses 5 Pengolahan barang Proses 5.1.1 Tambah barang Proses 5.1.2 Edit barang Proses 10.1 Backup Restore Database
Deskripsi	Berisi data kategori
Struktur data	id_kategori + nama_kategori
id_kategori nama_kategori	[0-9] [A-Z | a-z | 0-9]
Nama Aliran Data	Data Merk
Where used/how used	Proses 4 Pengolahan data master Proses 4.1 Pengolahan data master operator Proses 4.1.2 Pengolahan merk Proses 4.1.2.1 Tambah merk Proses 4.1.2.2 Ubah merk Proses 4.1.2.3 Pencarian merk Proses 5 Pengolahan barang

	Proses 5.1.1 Tambah barang Proses 5.1.2 Edit barang Proses 10.1 Backup Restore Database
Deskripsi	Berisi data merk
Struktur data	id_merk + nama_merk
id_merk nama_merk	[0-9] [A-Z | a-z | 0-9]
Nama Aliran Data	Data Warna
Where used/how used	Proses 4 Pengolahan data master Proses 4.1 Pengolahan data master operator Proses 4.1.3 Pengolahan warna Proses 4.1.3.1 Tambah warna Proses 4.1.3.2 Ubah warna Proses 4.1.3.2 Pencarian warna Proses 5.2 Pengolahan detail barang Proses 5.2.1 Tambah detail barang Proses 5.2.2 Ubah detail barang Proses 10.1 Backup Restore Database
Deskripsi	Berisi data warna
Struktur data	id_warna + nama_warna
id_warna nama_warna	[0-9] [A-Z | a-z]
Nama Aliran Data	Data Provinsi
Where used/how used	Proses 4 Pengolahan data master Proses 4.2 Pengolahan data master administrator Proses 4.2.1 Pengolahan provinsi Proses 4.2.1.1 Tambah provinsi Proses 4.2.1.2 Ubah provinsi Proses 4.2.1.3 Pencarian provinsi Proses 4.2.2 Pengolahan kota Proses 4.2.2.1 Tambah kota Proses 4.2.2.2 Ubah kota Proses 10.1 Backup Restore Database
Deskripsi	Berisi data provinsi
Struktur data	id_provinsi + nama_provinsi
id_provinsi nama_provinsi	[0-9] [A-Z | a-z]
Nama Aliran Data	Data Kota
Where used/how used	Proses 1.1 Registrasi member Proses 4 Pengolahan data master Proses 4.2 Pengolahan data master administrator Proses 4.2.2 Pengolahan kota Proses 4.2.2.1 Tambah kota Proses 4.2.2.2 Ubah kota Proses 4.2.2.3 Pencarian kota Proses 4.2.4 Pengolahan wilayah

	Proses 4.2.4.1 Tambah wilayah Proses 4.2.4.2 Ubah wilayah Proses 10.1 Backup Restore Database
Deskripsi	Berisi data kota
Struktur data	id_kota + id_provinsi + nama_kota
id_kota id_provinsi nama_provinsi	[0-9] [0-9] [A-Z | a-z]
Nama Aliran Data	Data Ongkir
Where used/how used	Proses 4 Pengolahan data master Proses 4.1 Pengolahan data master operator Proses 4.1.6 Pengolahan ongkir Proses 4.1.6.1 Tambah ongkir Proses 4.1.6.2 Ubah ongkir Proses 4.1.6.3 Pencarian ongkir Proses 7.1.1.4 Tentukan Pengiriman Proses 7.1.1.4.3 Penghitungan Biaya Proses 10.1 Backup Restore Database
Deskripsi	Berisi data onkir
Struktur data	id_ongkir + id_wilayah + id_jenispengiriman + harga_ongkir
id_ongkir id_kota id_jasapengiriman id_jenispengiriman harga_ongkir	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
Nama Aliran Data	Data Kurs
Where used/how used	Proses 4 Pengolahan data master Proses 4.1 Pengolahan data master operator Proses 4.1.7 Pengolahan kurs Proses 4.1.7.1 Tambah kurs Proses 4.1.7.2 Ubah kurs Proses 4.1.7.2 Pencarian kurs Proses 7.1 Pengolahan transaksi member Proses 7.1.2 Pengolahan pembayaran Proses 7.1.2.1 Pengolahan pembayaran online Proses 7.1.2.2 Pengolahan pembayaran transfer bank Proses 10.1 Backup Restore Database
Deskripsi	Berisi data kurs
Struktur data	id_kurs + nama_kurs + simbol_kurs + harga_kurs
id_kurs nama_kurs simbol_kurs harga_kurs	[0-9] [A-Z | a-z | 0-9] [0-9 | A-Z | a-z | symbol] [0-9]

Nama Aliran Data	Data Barang
Where used/how used	Proses 5 Pengolahan barang Proses 5.1 Pengolahan barang Proses 5.1.1 Tambah barang Proses 5.1.2 Ubah barang Proses 5.1.3 Pencarian barang Proses 5.2 Pengolahan detail barang Proses 5.2.1 Tambah detail barang Proses 5.2.2 Ubah detail barang Proses 6 Penyajian Informasi Proses 6.1 Pencarian view barang Proses 6.2 Penyajian detail barang Proses 6.3 Penyajian barang terbaru Proses 6.4 Penyajian barang terpopuler Proses 6.5 Penyajian barang terlaris Proses 7 Pengolahan transaksi Proses 7.1 Pengolahan transaksi member Proses 7.1.1 Pengolahan pembelian Proses 7.1.1.1 Tambah keranjang belanja Proses 10.1 Backup Restore Database
Deskripsi	Berisi data barang
Struktur data	id_barang + id_kategori + id_merk + nama_barang
id_barang id_kategori id_merk nama_barang	[0-9] [0-9] [0-9] [A-Z | a-z | 0-9]
Nama Aliran Data	Data Detail Barang
Where used/how used	Proses 5 Pengolahan barang Proses 5.2 Pengolahan detail barang Proses 5.2.1 Tambah detail barang Proses 5.2.2 Ubah detail barang Proses 5.2.3 Pencarian detail barang Proses 6 Penyajian Informasi Proses 6.1 Pencarian view barang Proses 6.2 Penyajian detail barang Proses 6.3 Penyajian barang terbaru Proses 6.4 Penyajian barang terpopuler Proses 6.5 Penyajian barang terlaris Proses 7 Pengolahan transaksi Proses 7.1 Pengolahan transaksi member Proses 7.1.1 Pengolahan pembelian Proses 7.1.1.1 Tambah keranjang belanja Proses 8 Rekomendasi Proses 10.1 Backup Restore Database
Deskripsi	Berisi data detail barang
Struktur data	id_detailbarang + id_barang + id_admin + tipe +

	deskripsi + id_warna + berat + harga + diskon + tanggal_masuk + stock + gambar + gambar2 + gambar3 + gambar4 + view
id_detailbarang	[0-9]
id_barang	[0-9]
id_admin	[0-9]
tipe	[A-Z | a-z | 0-9]
deskripsi	[A-Z | a-z | 0-9]
id_warna	[0-9]
berat	[0-9]
harga	[0-9]
diskon	[0-9]
tangga_masuk	[Date, timestamp]
stock	[0-9]
gambar	[A-Z | a-z | 0-9]
gambar2	[A-Z | a-z | 0-9]
gambar3	[A-Z | a-z | 0-9]
gambar4	[A-Z | a-z | 0-9]
view	[0-9]
Nama Aliran Data	Data Transaksi
Where used/how used	Proses 7 Pengolahan transaksi Proses 7.1.1 Pengolahan transaksi member Proses 7.1.2 Penogolahan transaksi operator Proses 7.1.1.5 Selesai belanja Proses 7.1.2.1 Pembayaran online Proses 7.1.2.2 Pembayaran transfer bank Proses 7.1.3.1 Keranjang Retur Proses 7.1.4.1 Lihat history transaksi Proses 7.2.1.1 Lihat transaksi Proses 7.2.1.2 Lihat detail transaksi Proses 7.2.2.1 Lihat pembayaran Proses 7.2.2.2 Konfirmasi pembayaran Proses 7.2.3.1 Lihat pengiriman Proses 7.2.3.2 Konfirmasi pengiriman Proses 7.2.4.1 Lihat retur Proses 7.2.4.2 Konfirmasi retur Proses 9 Pembuatan laporan Proses 9.1 Pembuatan laporan transaksi Proses 9.1.1 Pembuatan laporan transaksi Proses 9.1.2 Cetak laporan transaksi Proses 10.1 Backup Restore Database
Deskripsi	Berisi data trasaksi/pemesanan
Struktur data	id_transaksi + id_member + id_admin + waktu_transaksi + total + berat + status_transkasi + id_kurs
id_transaksi	[0-9]

id_member	[0-9]
id_admin	[0-9]
id_pemayaran	[0-9]
id_pengiriman	[0-9]
total_transaksi	[0-9]
waktu	[Date, timestamp]
status	[A-Z | a-z | 0-9]
Nama Aliran Data	Data Detail Transaksi
Where used/how used	Proses 7 Pengolahan transaksi Proses 7.1.1 Pengolahan transaksi member Proses 7.1.2 Pengolahan transaksi operator Proses 7.1.1.5 Selesai belanja Proses 7.1.3.1 Keranjang Retur Proses 7.1.4.1 Lihat history transaksi Proses 7.2.4.1 Lihat retur Proses 7.2.1.2 Lihat detail transaksi Proses 7.1.3.1 Keranjang retur Proses 7.1.3.2 Simpan retur Proses 7.1.3.2 Masukan Resi Proses 7.1.4.2 Lihat history retur Proses 7.2.4.1 Lihat retur Proses 7.2.4.1 Konfirmasi retur Proses 9 Pembuatan laporan Proses 9.1 Pembuatan laporan transaksi Proses 9.1.1 Pembuatan laporan transaksi Proses 9.1.2 Cetak laporan transaksi Proses 10.1 Backup Restore Database
Deskripsi	Berisi data detail trasaksi/pemesanan
Struktur data	id_detailtransaksi + id_transaksi + jumlah + harga_beli + id_detailbarang + status_detail
id_detailtransaksi	[0-9]
id_transaksi	[0-9]
jumlah	[0-9]
harga_beli	[0-9]
id_detailbarang	[0-9]
status_detail	[A-Z | a-z]
diskon_beli	[0-9]
Nama Aliran Data	Data Pembayaran
Where used/how used	Proses 7 Pengolahan transaksi Proses 7.1.1 Pengolahan transaksi member Proses 7.1.2.1 Pembayaran online Proses 7.1.2.1 Pembayaran transfer bank Proses 7.1.4.1 Lihat history transaksi Proses 7.2.2.1 Lihat pembayaran Proses 7.2.2.2 Konfirmasi pembayaran Proses 9.2.1 Pembuatan laporan pembayaran

	Proses 9.2.2 Cetak laporan pembayaran Proses 10.1 Backup Restore Database
Deskripsi	Berisi data pembayaran
Struktur data	id_pembayaran + tanggal_pembayaran + jumlah_transfer + no_referensi + nama_pengirim + id_transaksi + id_akunbank + id_bankpengirim +jenis_pembayaran + status_pembayaran + id_kurs
id_pembayaran tanggal_transafer jumlah_transfer no_referensi nama_pengirim id_transaksi id_akunbank id_bankpengirim jenis_pembayaran status_pembayaran id_kurs	[0-9] [Date] [0-9] [0-9] [A-Z | a-z] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z | a-z] [0-9]
Nama Aliran Data	Data Pengiriman
Where used/how used	Proses 7 Pengolahan transaksi Proses 7.1.1 Pengolahan transaksi member Proses 7.1.2 Pengolahan transaksi operator Proses 7.1.3 Pengolahan retur member Proses 7.1.1.5 Selesai belanja Proses 7.1.3.2 Masukan Resi Proses 7.1.4.1 Lihat history transaksi Proses 7.2.2.1 Lihat pengiriman Proses 7.2.2.1 Lihat Retur Proses 7.2.2.2 Konfirmasi pengiriman Proses 9.3.1 Pembuatan laporan pengiriman Proses 9.3.2 Cetak laporan pengiriman Proses 10.1 Backup Restore Database
Deskripsi	Berisi data pengiriman
Struktur data	id_pengiriman + id_ongkir + id_transaksi + no_resi + waktu_pengiriman + nama_pengiriman + alamat_pengiriman + kodepos_pengiriman + hp_pengiriman + status_pengiriman + tanggal_terima + nama_penerima
id_pengiriman id_ongkir id_transaksi no_resi waktu_pengiriman nama_pengiriman alamat_pengiriman kodepos_pengiriman	[0-9] [0-9] [0-9] [A-Z | a-z | 0-9] [Date] [A-Z | a-z] [A-Z | a-z | 0-9] [0-9]

hp_pengiriman tanggal_terima status_pengiriman nama_penerima	[0-9] [Date] [A-Z | a-z] [A-Z | a-z]
Nama Aliran Data	Data Retur
Where used/how used	Proses 7 Pengolahan transaksi Proses 7.1.1 Pengolahan transaksi member Proses 7.1.2 Pengolahan transaksi operator Proses 7.1.3.2 Simpan retur Proses 7.1.3.2 Masukan Resi & Alamat Proses 7.1.4.2 Lihat history retur Proses 7.2.4.1 Lihat retur Proses 7.2.4.2 Konfirmasi retur Proses 7.2.4.3 Pengembalian barang Proses 9.4.1 Pembuatan laporan retur Proses 9.4.2 Cetak laporan retur Proses 10.1 Backup Restore Database
Deskripsi	Berisi data retur
Struktur data	id_retur + tanggal_retur + status_retur + resi_retur + id_ jasapengiriman
id_retur tanggal_retur status_retur resi_retur id_jasapengiriman	[0-9] [Date, timestamp] [A-Z | a-z | 0-9] [A-Z | a-z | 0-9] [0-9]
Nama Aliran Data	Data Detail Retur
Where used/how used	Proses 7 Pengolahan transaksi Proses 7.1.1 Pengolahan transaksi member Proses 7.1.2 Pengolahan transaksi operator Proses 7.1.3.2 Simpan retur Proses 7.1.3.2 Masukan Resi & Alamat Proses 7.1.4.2 Lihat history retur Proses 7.2.4.1 Lihat retur Proses 7.2.4.2 Konfirmasi retur Proses 7.2.4.3 Pengembalian barang Proses 9.4.1 Pembuatan laporan retur Proses 9.4.2 Cetak laporan retur Proses 10.1 Backup Restore Database
Deskripsi	Berisi data detail retur
Struktur data	id_detailretur + id_retur + id_detailtransaksi + kerusakan + jumlah_retur + id_detail
id_detailretur id_tretur id_detailtransaksi kerusakan jumlah_detailretur	[0-9] [0-9] [0-9] [A-Z | a-z | 0-9] [0-9]

Nama Aliran Data	Data Rating
Where used/how used	Proses 6 Penyajian Informasi Proses 6.1 Pencarian view barang Proses 6.2 Penyajian detail barang Proses 7 Pengolahan transaksi Proses 7.1.5 Pengolahan rating Proses 8 Rekomendasi Proses 10.1 Backup Restore Database
Deskripsi	Berisi data rating barang
Struktur data	id_rating + id_detailbarang + id_member + rate
id_rating id_detailbarang id_member rate	[0-9] [0-9] [0-9] [0-5]
Nama Aliran Data	Data Pekerjaan
Where used/how used	Proses 1.1 Registrasi Member Proses 4 Pengolahan data master Proses 4.2 Pengolahan data master administrator Proses.4.2.3 Pengolahan pekerjaan Proses 4.2.3.1 Tambah pekerjaan Proses 4.2.3.2 Ubah pekerjaan Proses 4.2.3.2 Pencarian pekerjaan Proses 10.1 Backup Restore Database
Deskripsi	Berisi data pekerjaan
Struktur data	id_pekerjaan + nama_pekerjaan
id_pekerjaan nama_pekerjaan	[0-9] [A-Z | a-z]
Nama Aliran Data	Data Jasa Pengiriman
Where used/how used	Proses 4 Pengolahan data master Proses 4.1 Pengolahan data master operator Proses 4.1.4 Pengolahan jasa pengiriman Proses 4.1.4.1 Tambah jasa pengiriman Proses 4.1.4.2 Ubah jasa pengiriman Proses 4.1.4.3 Pencarian jasa pengiriman Proses 7.1 Pengolahan transaksi member Proses 7.1.1 Pengolahan transaksi member Proses 7.1.2 Pengolahan transaksi operator Proses 7.1.1.4 Tentukan pengiriman Proses 7.1.1.4.2 Pilih Ekspedisi Proses 7.1.3.2 Masukan Resi & alamat Proses 7.1.4.1 Lihat history transaksi Proses 7.2.3.1 Lihat pengiriman Proses 7.2.3.2 Konfirmasi pengeriman Proses 7.2.4.3 Pengembalian Barang Proses 10.1 Backup Restore Database
Deskripsi	Berisi data jasa pengiriman

Struktur data	id_jasapengiriman + nama_jasapengiriman
id_jasapengiriman nama_jasapengiriman	[0-9] [A-Z | a-z | 0-9]
Nama Aliran Data	Data Jenis Pengiriman
Where used/how used	Proses 4 Pengolahan data master Proses 4.1 Pengolahan data master operator Proses 4.1.5 Pengolahan jenis pengiriman Proses 4.1.5.1 Tambah jenis pengiriman Proses 4.1.5.2 Ubah jenis pengiriman Proses 4.1.7.3 Pencarian jenis pengiriman Proses 7.1 Pengolahan transaksi member Proses 7.1.1 Pengolahan transaksi member Proses 7.1.2 Pengolahan transaksi operator Proses 7.1.1.4 Tentukan pengiriman Proses 7.1.1.4.2 Pilih Ekspedisi Proses 7.1.4.1 Lihat history transaksi Proses 7.2.3.1 Lihat pengiriman Proses 7.2.3.2 Konfirmasi pengiriman Proses 10.1 Backup Restore Database
Deskripsi	Berisi data jenis pengiriman
Struktur data	id_jenispengiriman + nama_jenispengiriman
id_jenispengiriman nama_jenispengiriman	[0-9] [A-Z | a-z | 0-9]
Nama Aliran Data	Data Bank
Where used/how used	Proses 4 Pengolahan data master Proses 4.1 Pengolahan data master operator Proses 4.1.8 Pengolahan bank Proses 4.1.8.1 Tambah bank Proses 4.1.8.2 Ubah bank Proses 4.1.8.3 Pencarian bank Proses 7.1 Pengolahan transaksi member Proses 7.1.1 Pengolahan transaksi member Proses 7.1.2 Pengolahan transaksi operator Proses 7.1.2.1 Pembayaran online Proses 7.1.2.1 Pembayaran transfer bank Proses 7.1.4.1 Lihat history transaksi Proses 7.2.2.1 Lihat pembayaran Proses 7.2.2.2 Konfirmasi pembayaran Proses 10.1 Backup Restore Database
Deskripsi	Berisi data bank
Struktur data	id_jenispengiriman + nama_jenispengiriman
id_bank nama_bank	[0-9] [A-Z | a-z | 0-9]
Nama Aliran Data	Data Akunbank
Where used/how used	Proses 4 Pengolahan data master Proses 4.1 Pengolahan data master operator

	Proses 4.1.8 Pengolahan bank Proses 4.1.9.1 Tambah akunbank Proses 4.1.9.2 Ubah akunbank Proses 4.1.9.3 Pencarian akunbank Proses 7.1 Pengolahan transaksi member Proses 7.1.1 Pengolahan transaksi member Proses 7.1.2 Pengolahan transaksi operator Proses 7.1.2.1 Pembayaran online Proses 7.1.2.1 Pembayaran transfer bank Proses 7.1.4.1 Lihat history transaksi Proses 7.2.2.1 Lihat pembayaran Proses 7.2.2.2 Konfirmasi pembayaran Proses 10.1 Backup Restore Database
Deskripsi	Berisi akunbank
Struktur data	id_minat + id_pekerjaan + id_kategori
id_akunbank id_bank rekening nama_pemilik	[0-9] [0-9] [0-9] [A-Z | a-z]
Nama Aliran Data	Data gambar
Where used/how used	Proses 5.2.1 Tambah detail barang Proses 5.2.2 Edit detail barang Proses 5.2.3 Pencarian detail barang Proses 6.2 Penyajian detail barang Proses 6.3 Penyajian barang terbaru Proses 6.4 Penyajian barang terpopuler Proses 6.5 Penyajian barang terlaris Proses 10.1 Backup Restore Database
Deskripsi	Berisi data gambar dari detailbarang
Struktur data	id_gambar + id_detailbarang + alamat_gambar
id_gambar id_detailbarang alamat_gambar	[0-9] [0-9] [A-Z | a-z |0-9|.|-]
Nama Aliran Data	Data wilayah
Where used/how used	Proses 1.1 Registrasi member Proses 4 Pengolahan data master Proses 4.2 Pengolahan data master administrator Proses 4.2.4 Pengolahan wilayah Proses 4.2.4.1 Tambah wilayah Proses 4.2.4.2 Ubah wilayah Proses 4.2.4.3 Pencarian wilayah Proses 4.1.6.1 Tambah ongkir Proses 4.1.6.2 Ubah ongkir Proses 7.1.3.4 Masukan Resi & alamat Proses 7.1.1.4 Tentukan Pengiriman Proses 7.1.1.4.1 Memasukan Alamat

	Proses 7.2.4.3 Pengembalian Barang Proses 10.1 Backup Restore Database
Deskripsi	Berisi data wilayah
Struktur data	id_wilayah + id_kota + nama_wilayah
id_wilayah id_kota nama_wilayah	[0-9] [0-9] [A-Z | a-z |0-9]

3.2 Perancangan Sistem

Perancangan merupakan bagian dari metodologi pembangunan suatu perangkat lunak yang harus dilakukan setelah melalui tahapan analisis. Pada bagian ini akan dijelaskan perancangan sistem yang dimaksudkan untuk menggambarkan perbedaan antara sistem yang sedang berjalan dengan sistem yang diusulkan.

Perancangan sistem ini menggunakan pendekatan sistem terkomputerisasi. Langkah-langkah yang dilakukan dalam tahapan perancangan sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Perancangan Basis Data
2. Perancangan Struktur Menu
3. Perancangan Arsitektur
4. Perancangan Prosedural

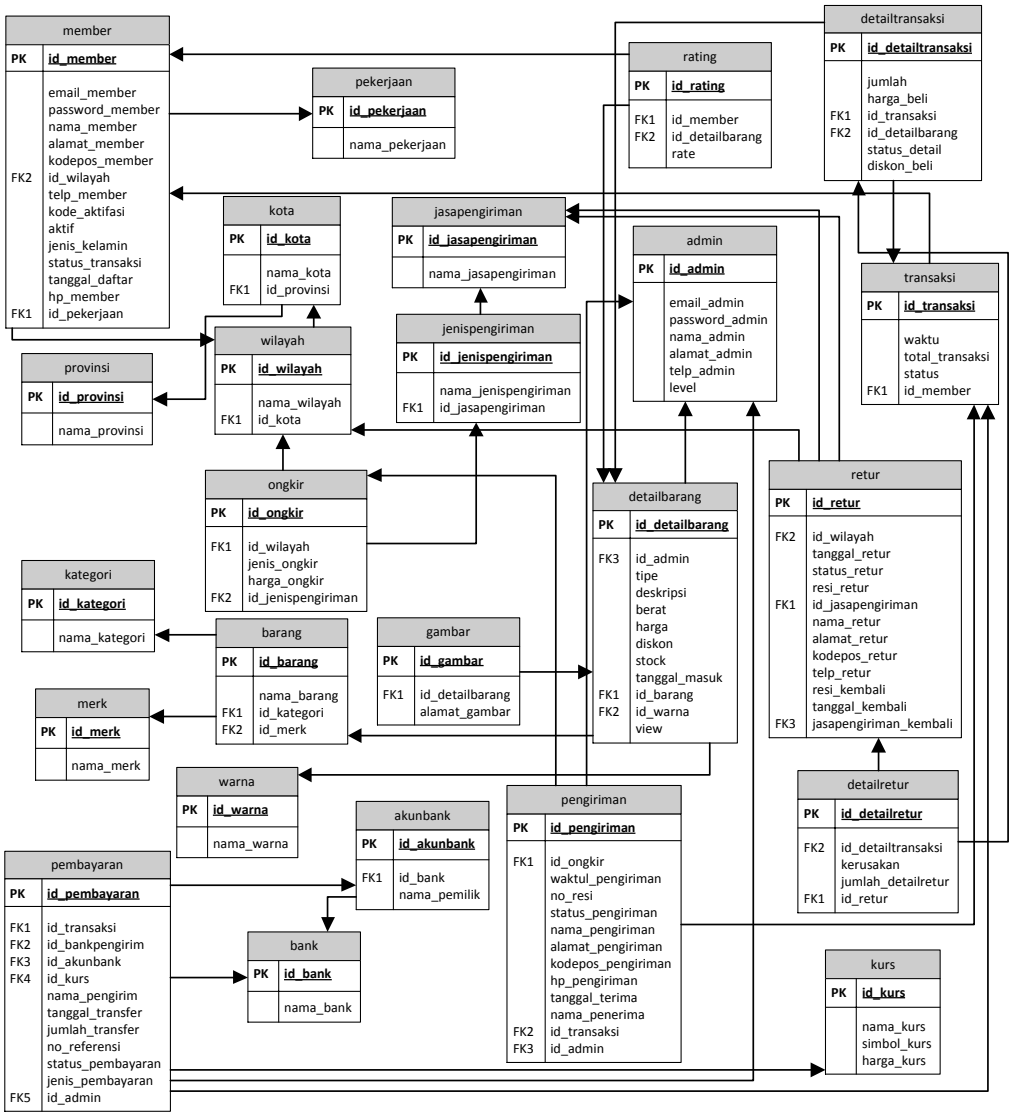
3.2.1 Perancangan Basis Data

Perancangan basis data yaitu menciptakan atau merancang data yang terhubung dan disimpan secara bersama-sama. Untuk menggambarkannya digunakanlah diagram relasi dan struktur tabel. Dari dua hasil tersebut, implementasi basis data akan bisa dikerjakan.

3.2.1.1 Skema Relasi

Model data relasional merupakan model data di mana hubungan antar data, arti data dan batasannya dijelaskan dengan baris dan kolom. Secara formal, ke semuanya itu digambarkan ke dalam skema relasi.

Adapun untuk lebih jelasnya tentang diagram relasi sistem *e-commerce* di Toko Fresh Comp ditunjukkan oleh Gambar 3.59.



Gambar 3. 59 Skema Relasi

3.2.1.2 Struktur Tabel

Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam pembangunan aplikasi *e-commerce* di Toko Fresh Comp adalah sebagai berikut :

1. Tabel member

   Tabel member pada tabel 3.18 menjelaskan rincian struktur dari tabel member.

Tabel 3. 18 Struktur Tabel member

Nama field	Tipe data	Size	Keterangan
id_member	int	11	Primary Key
email_member	varchar	50	Unique
password_member	varchar	100	-
nama_member	varchar	50	-
alamat_member	varchar	50	-
kodepos_member	char	5	-
telp_member	varchar	15	-
hp_member	varchar	12	-
kode_aktivasi	varchar	20	-
aktif	varchar	1	-
jenis_kelamin	char	1	-
tanggal_daftar	timestamp	-	-
status_transaksi	varchar	'Y', 'T'	
id_wilayah	int	11	FK, Ref wilayah (id_wilayah)
id_pekerjaan	int	11	FK, Ref pekerjaan (id_pekerjaan)

2. Tabel admin

Tabel admin pada tabel 3.19 menjelaskan rincian struktur dari tabel admin.

Tabel 3. 19 Struktur Tabel admin

Nama field	Tipe data	Size	Keterangan
id_admin	smallint	6	Primary Key
email_admin	varchar	50	Unique
password_admin	varchar	100	-
nama_admin	varchar	30	-
alamat_admin	mediumtext	-	-
telp_admin	char	15	-
level	varchar	15	-
aktif	varchar	1	-

3. Tabel kategori

Tabel kategori pada tabel 3.20 menjelaskan rincian struktur dari tabel kategori.

Tabel 3. 20 Struktur Tabel kategori

Nama field	Tipe data	Size	Keterangan
id_kategori	smallint	6	Primary Key
nama_kategori	varchar	20	-

4. Tabel merk.

Tabel merk pada tabel 3.21 menjelaskan rincian struktur dari tabel merk

Tabel 3. 21 Struktur Tabel merk

Nama field	Tipe data	Size	Keterangan
id_merk	smallint	6	Primary Key
nama_merk	varchar	20	-

5. Tabel warna

Tabel warna pada tabel 3.22 menjelaskan rincian struktur dari tabel warna.

Tabel 3. 22 Struktur Tabel warna

Nama field	Tipe data	Size	Keterangan
id_warna	smallint	6	Primary Key
nama_warna	varchar	20	-

6. Tabel provinsi

Tabel provinsi pada tabel 3.23 menjelaskan rincian struktur dari tabel provinsi.

Tabel 3. 23 Struktur Tabel provinsi

Nama field	Tipe data	Size	Keterangan
id_provinsi	smallint	6	Primary Key
nama_provinsi	varchar	30	-

7. Tabel kota

Tabel kota pada tabel 3.24 menjelaskan rincian struktur dari tabel kota.

Tabel 3. 24 Struktur Tabel kota

Nama field	Tipe data	Size	Keterangan
id_kota	int	11	Primary Key
id_provinsi	smallint	6	FK, Ref provinsi (id_provinsi)
nama_kota	varchar	30	-

8. Tabel wilayah

Table wilayah pada tabel 2.25 menjelaskan rincian struktur dari tabel wilayah

Tabel 3. 25 Struktur Tabel wilayah

Nama field	Tipe data	Size	Keterangan
id_wilayah	int	11	Primary Key
nama_wilayah	varchar	30	-
id_kota	int	11	FK, Ref kota (id_kota)

9. Tabel ongkir

Tabel ongkir pada tabel 3.26 menjelaskan rincian struktur dari tabel ongkir.

Tabel 3. 26 Struktur Tabel ongkir

Nama field	Tipe data	Size	Keterangan
id_ongkir	smallint	6	Primary Key
id_wilayah	smallint	6	FK, Ref wilayah (id_wilayah)
id_jenispengiriman	varchar	20	FK, Ref jenispengiriman (id_jenispengiriman)
harga_ongkir	decimal	7	-

10. Tabel kurs

Tabel kurs pada tabel 3.27 menjelaskan rincian struktur dari tabel kurs.

Tabel 3. 27 Struktur Tabel kurs

Nama field	Tipe data	Size	Keterangan
id_kurs	smallint	3	Primary Key
nama_kurs	varchar	20	-
simbol_kurs	varchar	7	-
harga_kurs	decimal	7	-

11. Tabel barang

Tabel member pada tabel 3.28 menjelaskan rincian struktur dari tabel barang.

Tabel 3. 28 Struktur Tabel barang

Nama field	Tipe data	Size	Keterangan
id_barang	smallint	6	Primary Key
id_kategori	smallint	6	FK, Ref kategori (id_kategori)
id_merk	smallint	6	FK, Ref merk (id_merk)
nama_barang	varchar	20	-

12. Tabel detailbarang

Tabel detailbarang pada tabel 3.29 menjelaskan rincian struktur dari tabel detailbarang.

Tabel 3. 29 Struktur Tabel detailbarang

Nama field	Tipe data	Size	Keterangan
id_detailbarang	int	11	Primary Key
id_barang	int	11	FK, Ref barang (id_barang)
id_admin	smallint	6	FK, Ref admin (id_admin)
tipe	varchar	50	-
deskripsi	mediumtext	-	-
id_warna	smallint	3	FK, Ref warna (id_warna)
berat	float	3	-
harga	float	7	-
diskon	smallint	2	-
tanggal_masuk	timestamp	-	-
stock	smallint	6	-
view	int	7	-

13. Tabel transaksi

Tabel transaksi pada tabel 3.30 menjelaskan rincian struktur dari tabel transaksi.

Tabel 3. 30 Struktur Tabel transaksi

Nama field	Tipe data	Size	Keterangan
id_transaksi	int	11	Primary Key
id_member	int	6	FK, Ref member (id_member)
status	varchar	15	-
total_transaksi	int	11	-
waktu	timestamp	-	-

14. Tabel detailtransaksi

Tabel detailtransaksi pada tabel 3.31 menjelaskan rincian struktur dari tabel detailtransaksi.

Tabel 3. 31 Struktur Tabel detailtransaksi

Nama field	Tipe data	Size	Keterangan
id_detailtransaksi	int	11	Primary Key
id_transaksi	int	11	FK, Ref transaksi (id_transaksi)
jumlah	int	6	-

harga_beli	int	11	-
id_detailbarang	int	11	FK, Ref detailbarang (id_detailbarang)
status_detail	varchar	20	-
diskon_beli	smallint	2	-

15. Tabel pembayaran

Tabel pembayaran pada tabel 3.32 menjelaskan rincian struktur dari tabel pembayaran.

Tabel 3. 32 Struktur Tabel pembayaran

Nama field	Tipe data	Size	Keterangan
id_pembayaran	int	11	Primary Key
tanggal_transfer	int	11	-
id_akunbank	smallint	3	FK, Ref akunbank (id_akunbank)
no_referensi	varchar	30	-
nama_pengirim	varchar	30	-
jumlah_transfer	int	11	-
status_pembayaran	varchar	20	-
jenis_pembayaran	varchar	20	-
id_transaksi	int	11	FK, Ref transaksi (id_transaksi)
id_bankpengirim	smallint	2	FK, Ref bank (id_bank)
id_kurs	int	3	FK, Ref kurs (id_kurs)
id_admin	smallint	6	FK, Ref admin (id_admin)

16. Tabel pengiriman

Tabel pengiriman pada tabel 3.33 menjelaskan rincian struktur dari tabel pengiriman

Tabel 3. 33 Struktur Tabel pengiriman

Nama field	Tipe data	Size	Keterangan
id_pengiriman	int	11	Primary Key
id_ongkir	smallint	6	FK, Ref ongkir (id_ongkir)
id_transaksi	int	11	FK, Ref transaksi (id_transaksi)
nama_pengiriman	varchar	30	-
alamat_pengiriman	tinytext	-	-

kodepos_pengiriman	varchar	5	-
hp_pengiriman	varchar	12	-
no_resi	varchar	20	Unique
tanggal_kirim	date	Date	-
tanggal_terima	date	Date	-
status_pengiriman	varchar	10	-
nama_penerima	varchar	30	-
id_admin	smallint	6	FK, Ref admin (id_admin)

17. Tabel retur

Tabel retur pada tabel 3.34 menjelaskan rincian struktur dari tabel retur.

Tabel 3. 34 Struktur Tabel retur

Nama field	Tipe data	Size	Keterangan
id_retur	int	11	Primary Key
id_jasapengiriman	smallint	3	FK, Ref jasapengiriman (id_jasapengiriman)
status_retur	varchar	10	-
tanggal_retur	timestamp	-	-
resi_retur	varchar	30	Unique
alamat_retur	tinytext	-	-
kodepos_retur	varchar	5	-
telp_retur	varchar	12	-
id_wilayah	int	11	FK, Ref wilayah (id_wilayah)
resi_kembali	varcahar	30	Unique
tanggal_kembali	date	-	-
jasapengiriman_kembali	smallint	3	FK, Ref jasapengiriman (id_jasapengiriman)

18. Tabel detailretur

Tabel detailretur pada tabel 3.35 menjelaskan rincian struktur dari tabel detailretur.

Tabel 3. 35 Struktur Tabel detailretur

Nama field	Tipe data	Size	Keterangan
id_detailretur	int	11	Primary Key
id_retur	int	11	FK, retur (id_retur)
kerusakan	tinytext		-
jumlah_detailretur	int	6	-
id_detailtransaksi	int	11	FK, detailtransaksi

			(id_transaksi)

19. Tabel rating

Tabel rating pada tabel 3.36 menjelaskan rincian struktur dari tabel rating.

Tabel 3. 36 Struktur Tabel rating

Nama field	Tipe data	Size	Keterangan
id_rating	int	11	Primary Key
id_member	int	11	FK, Ref member (id_member)
id_detailbarang	int	11	FK, Ref detailbarang (id_detailbarang)
rate	int	1	-

20. Tabel pekerjaan

Tabel pekerjaan pada tabel 3.37 menjelaskan rincian struktur dari tabel pekerjaan.

Tabel 3. 37 Struktur Tabel pekerjaan

Nama field	Tipe data	Size	Keterangan
id_pekerjaan	int	11	Primary Key
nama_pekerjaan	varchar	20	-

21. Tabel minat

Tabel pekerjaan pada tabel 3.38 menjelaskan rincian struktur dari tabel pekerjaan.

Tabel 3. 38 Struktur Tabel akunbank

Nama field	Tipe data	Size	Keterangan
id_akunbank	smallint	3	Primary Key
id_bank	smallint	3	FK, Ref bank (id_bank)
rekening	varchar	20	-
nama_pemilik	varchar	30	-

22. Tabel jasapengiriman

Tabel jasapengiriman pada tabel 3.39 menjelaskan rincian struktur dari tabel jasapengiriman.

Tabel 3. 39 Struktur Tabel jasapengiriman

Nama field	Tipe data	Size	Keterangan

id_jasapengiriman	smallint	3	Primary Key
nama_jasapengiriman	varchar	20	-

23. Tabel jenispengiriman

Tabel jenispengiriman pada tabel 3.40 menjelaskan rincian struktur dari tabel jenispengiriman.

Tabel 3. 40 Struktur Tabel jenispengiriman

Nama field	Tipe data	Size	Keterangan
id_jenispengiriman	smallint	3	Primary Key
nama_jenispengiriman	varchar	20	-
id_jasapengiriman	smallint	3	FK, Ref jasapengiriman (id_jasapengiriman)

24. Tabel bank

Tabel bank pada tabel 3.41 menjelaskan rincian struktur dari tabel bank.

Tabel 3. 41 Struktur Tabel bank

Nama field	Tipe data	Size	Keterangan
id_bank	smallint	6	Primary Key
nama_bank	varchar	20	-

25. Tabel gambar

Tabel gambar pada tabel 3.42 menjelaskan rincian struktur dari tabel gambar

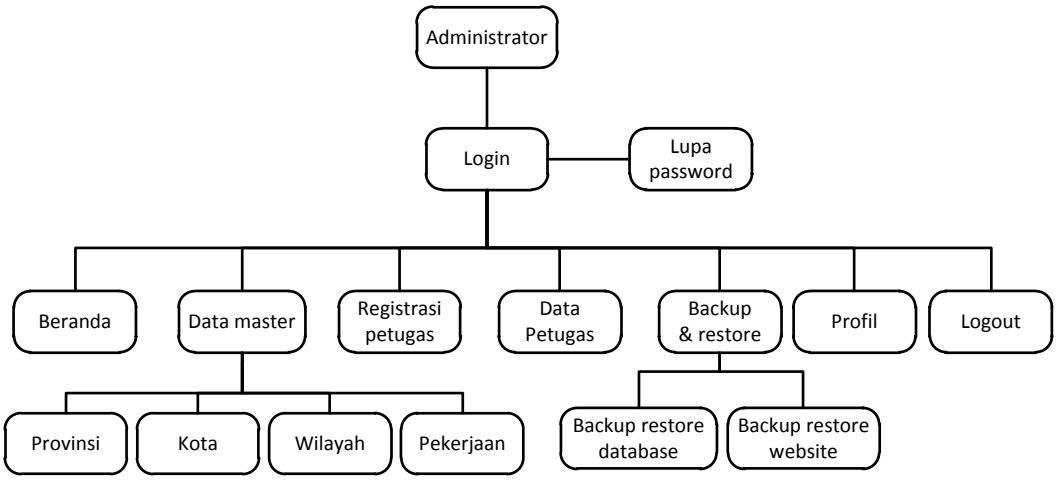
Tabel 3. 42 Struktur Tabel gambar

Nama field	Tipe data	Size	Keterangan
id_gambar	int	11	Primary Key
id_detailbarang	int	11	FK, Ref detailbarang (id_detailbarang)
alamat_gambar	varchar	100	-

3.2.2 Perancangan Struktur Menu

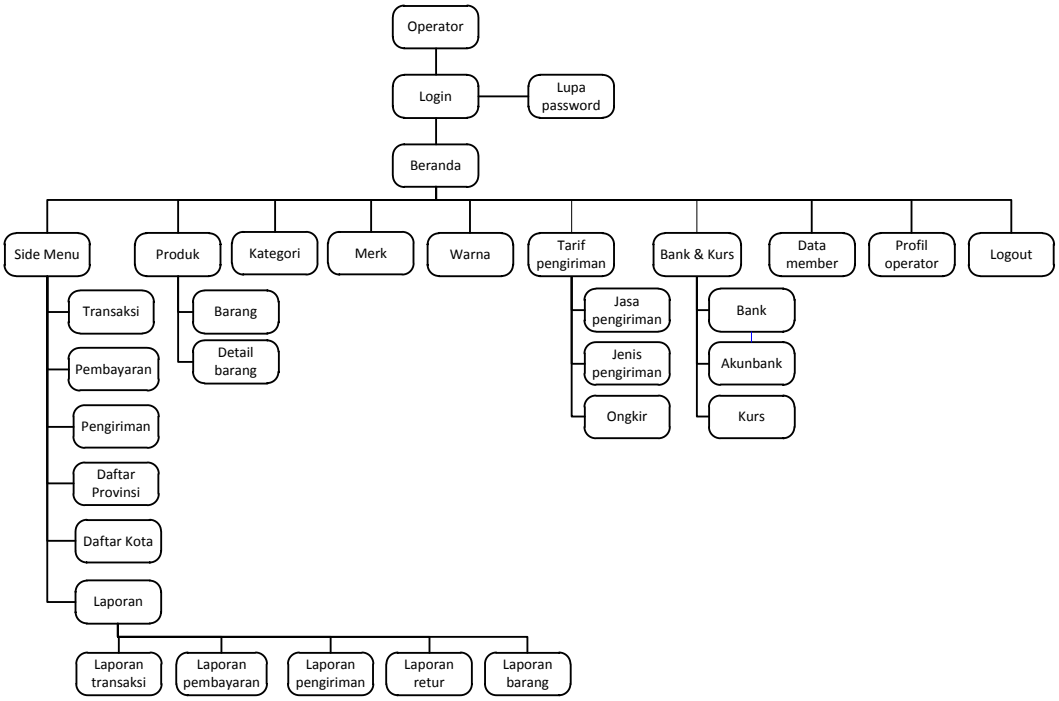
Struktur menu dirancang sesuai dengan level pengguna sistem. Terdapat empat pengguna aplikasi ini yaitu administrator, operator, member dan pengunjung. Adapun gambaran struktur menunya adalah sebagai berikut :

1. Struktur menu administrator



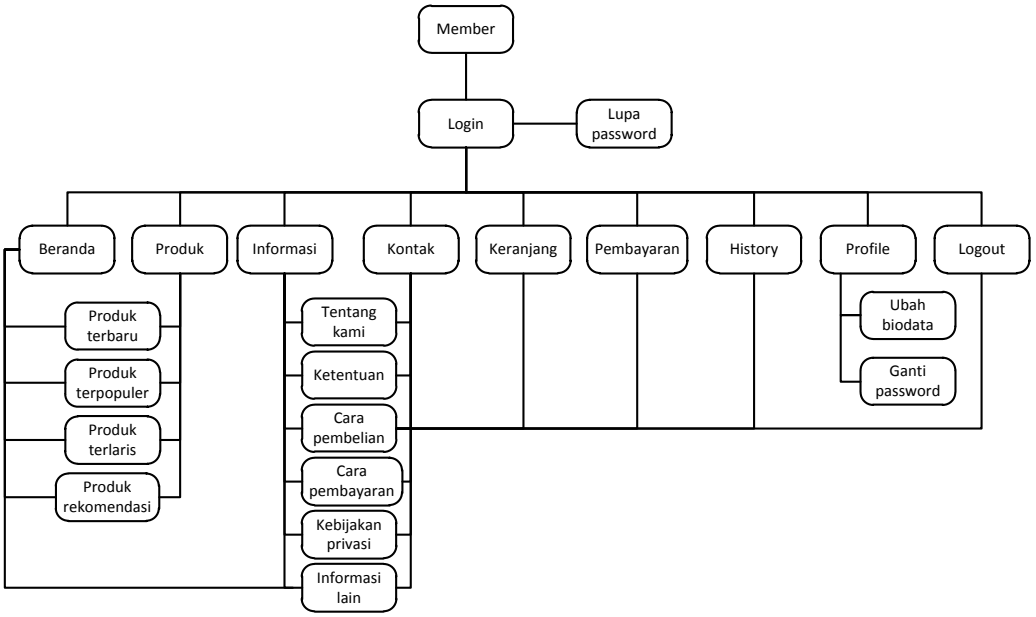
Gambar 3. 60 Struktur Menu Administrator

2. Struktur menu operator



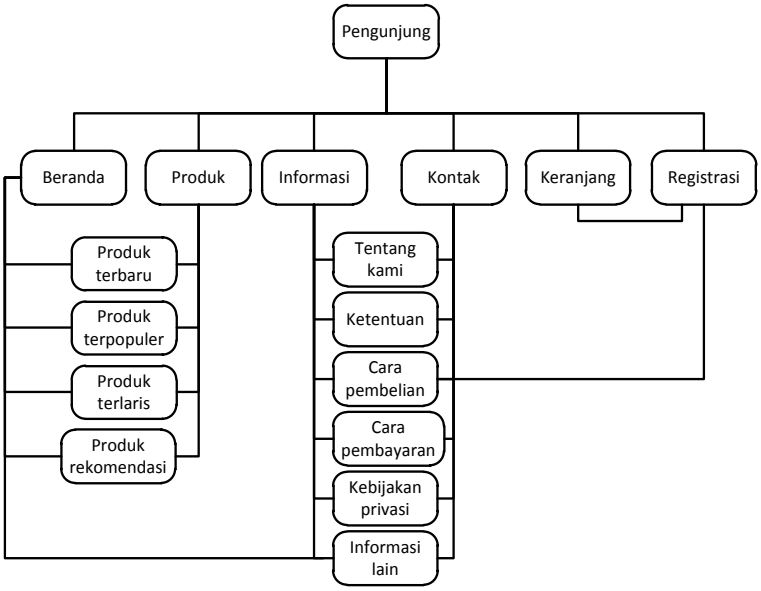
Gambar 3. 61 Struktur Menu Operator

3. Struktur menu member



Gambar 3. 62 Struktur Menu Member

4. Struktur menu pengunjung



Gambar 3. 63 Struktur Menu Pengunjung

3.2.3 Perancangan Arsitektur

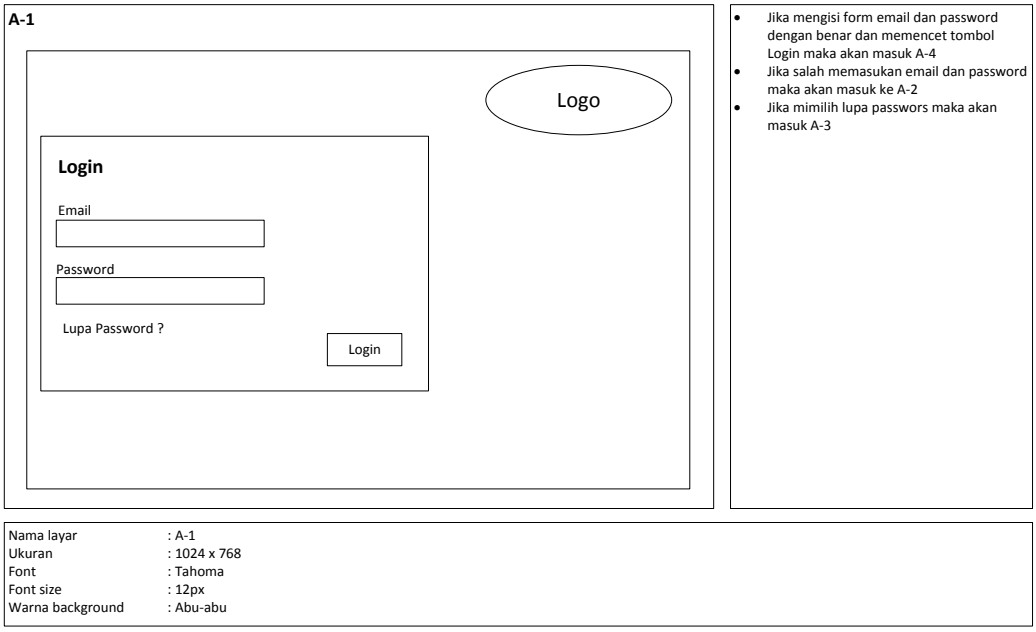
Setelah melakukan perancangan data pada sistem yang dibangun, maka dilakukanlah perancangan arsitektur. Perancangan arsitektur yang telah dibuat meliputi beberapa perancangan diantaranya perancangan antarmuka, perancangan pesan, perancangan prosedural dan jaringan semantik.

3.2.3.1 Perancangan Antarmuka

Spesifikasi antarmuka merupakan suatu bentuk tampilan dari program yang akan dibuat untuk kebutuhan *interface* dengan *user*. Spesifikasi antarmuka terdiri dari perancangan tampilan menu dan tampilan *form.*

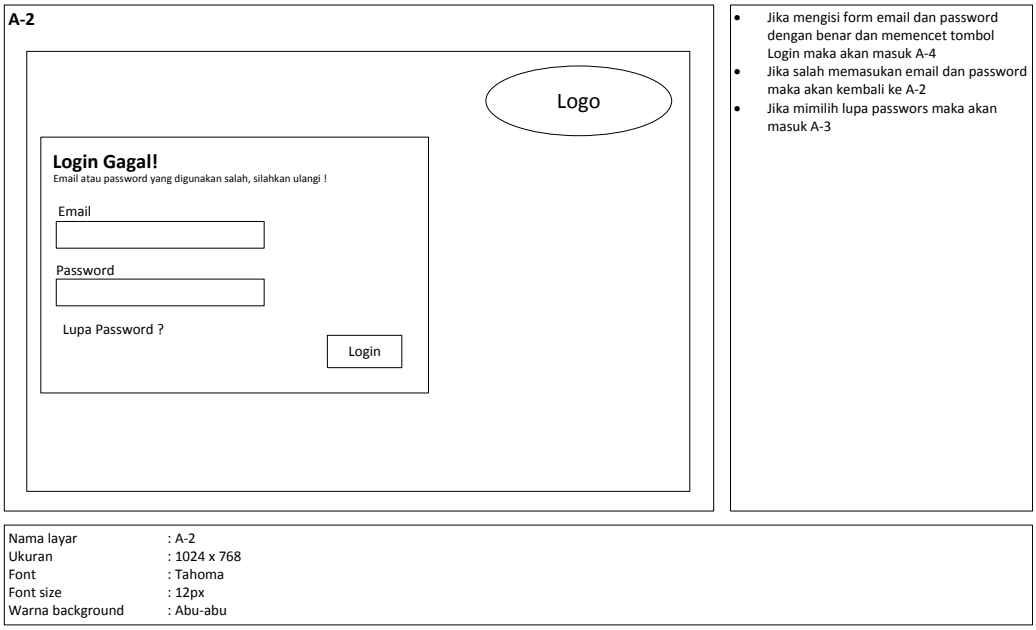
1. Perancangan antarmuka untuk Administrator

a. Perancangan antarmuka login administrator



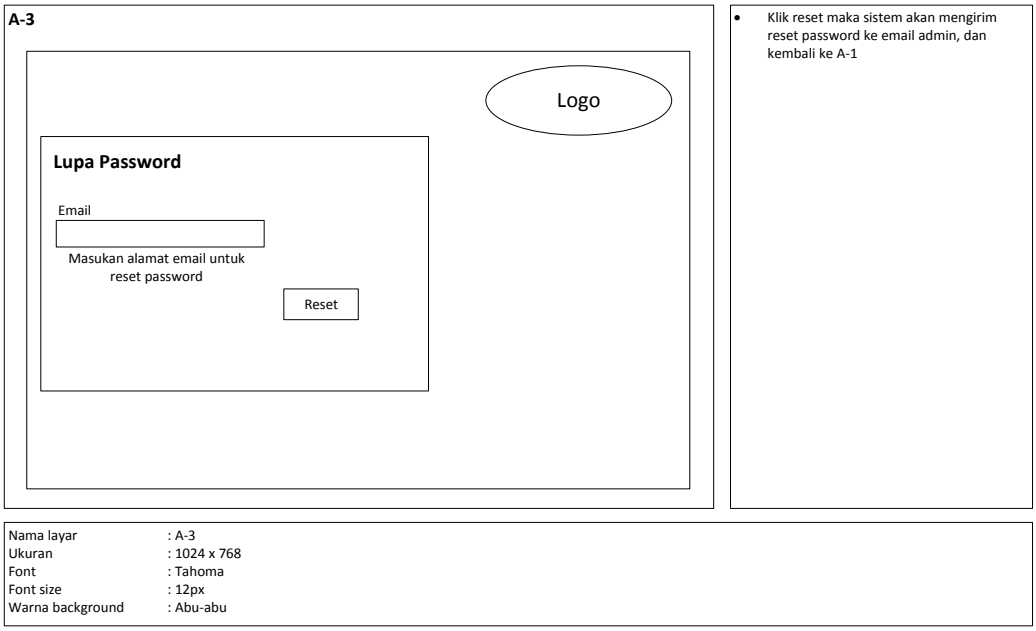
Gambar 3. 64 Perancangan antarmuka login administrator

b. Perancangan antarmuka gagal login administrator



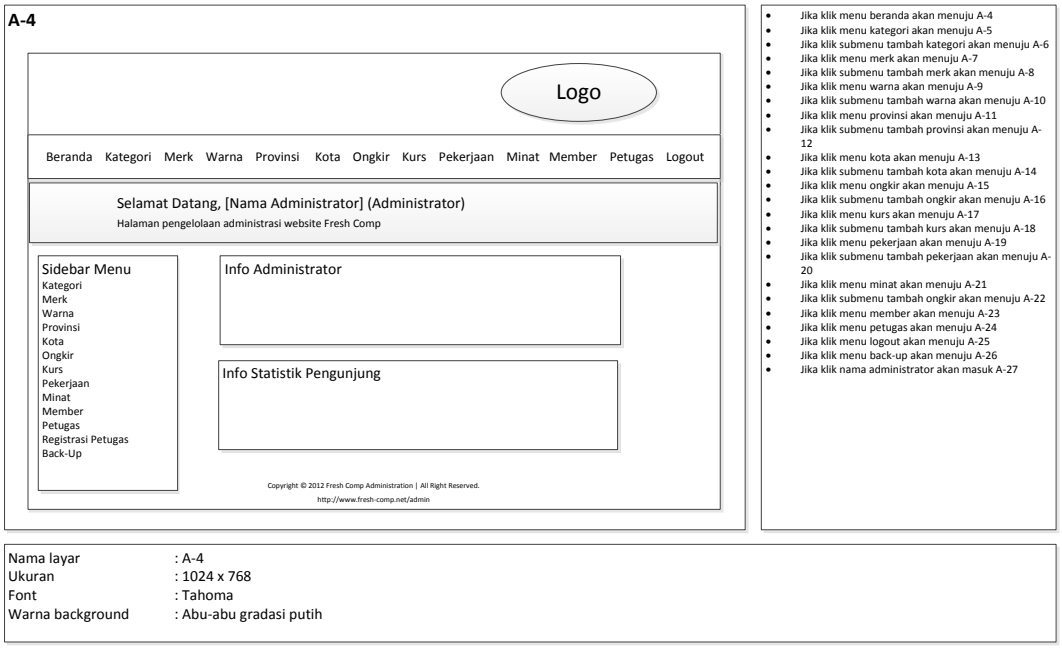
Gambar 3. 65 Perancangan antarmuka gagal login administrator

c. Perancangan antarmuka lupa password



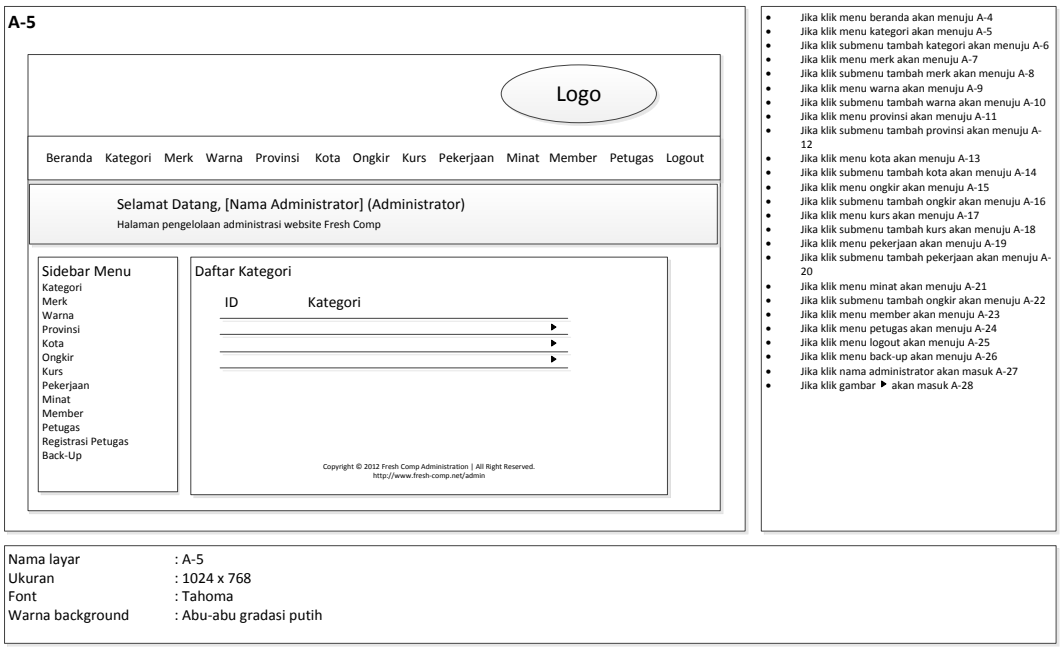
Gambar 3. 66 Perancangan antarmuka lupa password administrator

d. Perancangan antarmuka beranda administrator



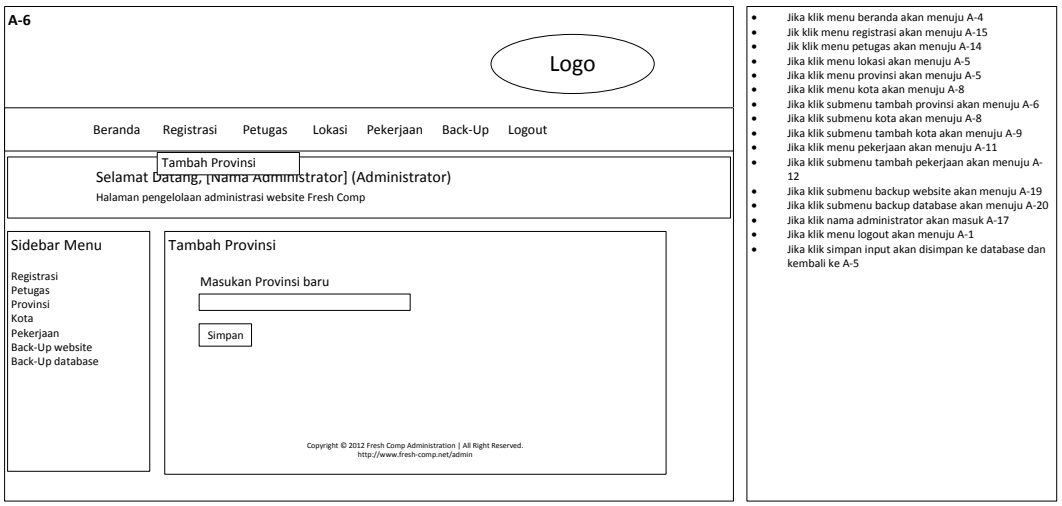
Gambar 3. 67 Perancangan antarmuka beranda administrator

e. Perancangan antarmuka lihat provinsi



Gambar 3. 68 Perancangan antarmuka lihat provinsi

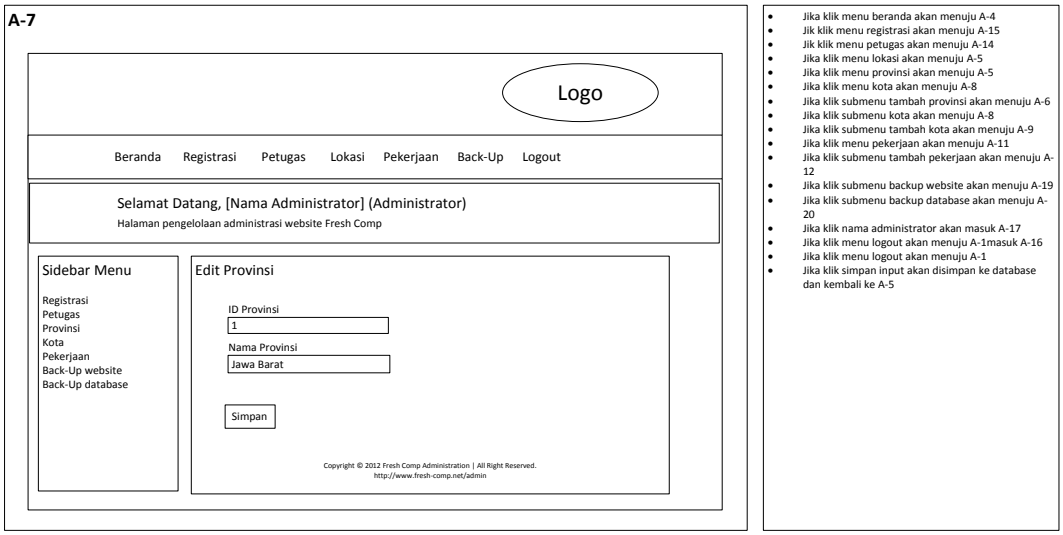
f. Perancangan antarmuka tambah provinsi



Nama layar	: A-6
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 69 Perancangan antarmuka tambah provinsi

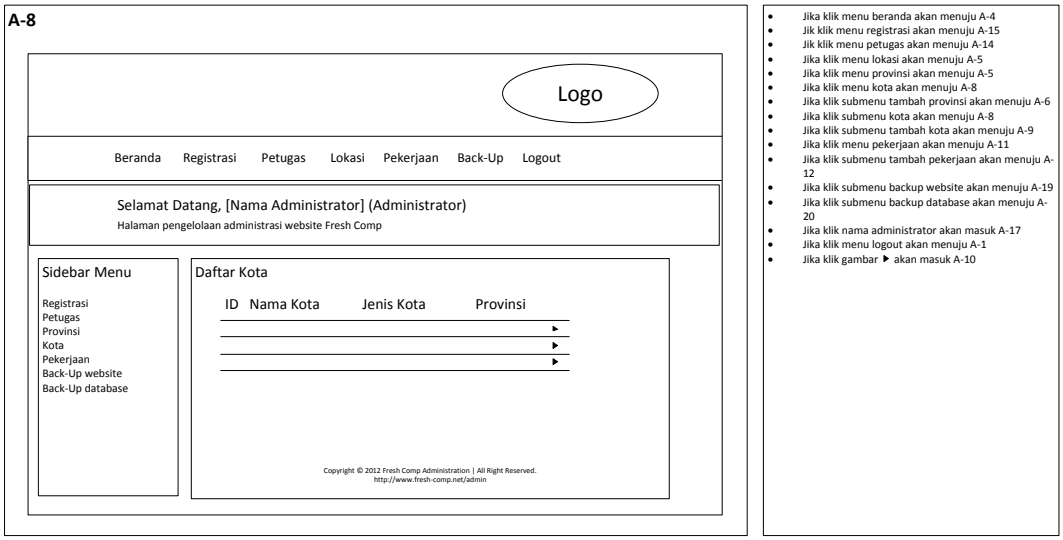
g. Perancangan antarmuka sunting provinsi



Nama layar	: A-7
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 70 Perancangan antarmuka sunting provinsi

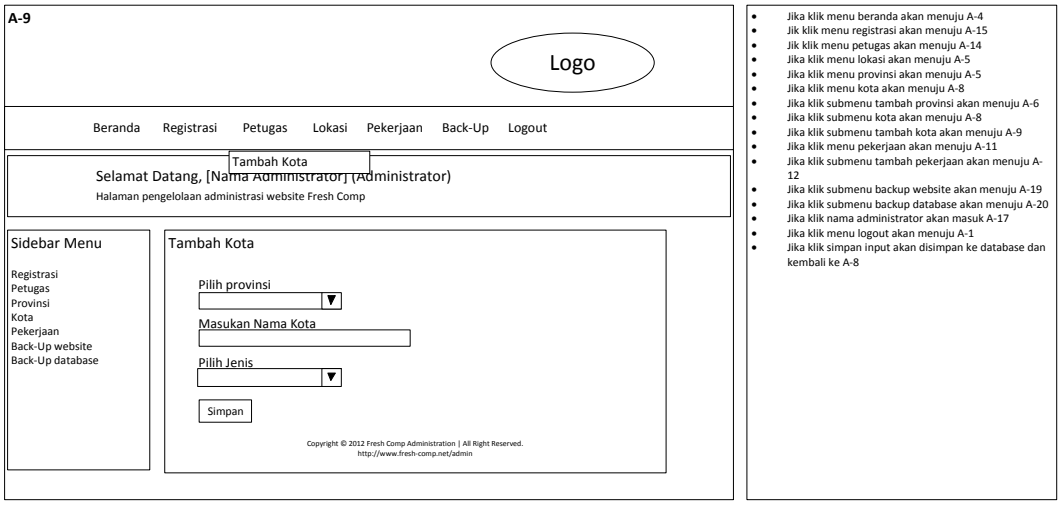
h. Perancangan antarmuka lihat kota



Nama layar	: A-8
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 71 Perancangan antarmuka lihat kota

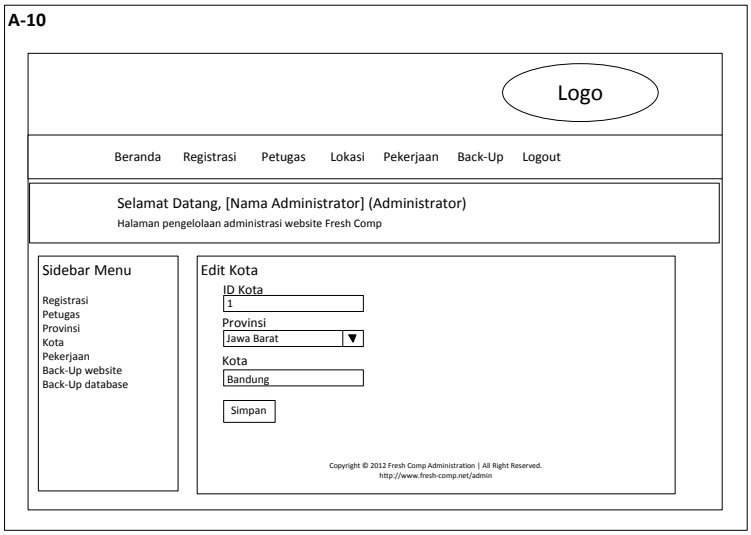
i. Perancangan antarmuka tambah kota



Nama layar	: A-9
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 72 Perancangan antarmuka tambah kota

j. Perancangan antarmuka sunting kota

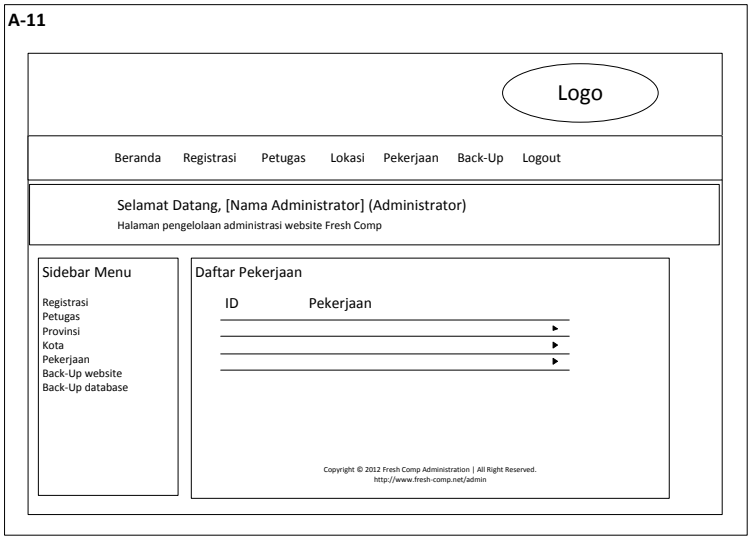


- Jika klik menu beranda akan menuju A-4
- Jik klik menu registrasi akan menuju A-15
- Jik klik menu petugas akan menuju A-14
- Jika klik menu lokasi akan menuju A-5
- Jika klik menu provinsi akan menuju A-5
- Jika klik menu kota akan menuju A-8
- Jika klik submenu tambah provinsi akan menuju A-6
- Jika klik submenu kota akan menuju A-8
- Jika klik submenu tambah kota akan menuju A-9
- Jika klik menu pekerjaan akan menuju A-11
- Jika klik submenu tambah pekerjaan akan menuju A-12
- Jika klik submenu backup website akan menuju A-19
- Jika klik submenu backup database akan menuju A-20
- Jika klik nama administrator akan masuk A-17
- Jika klik menu logout akan menuju A-1
- Jika klik simpan input akan disimpan ke database dan kembali ke A-8

Nama layar	: A-10
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 73 Perancangan antarmuka sunting kota

k. Perancangan antarmuka lihat pekerjaan

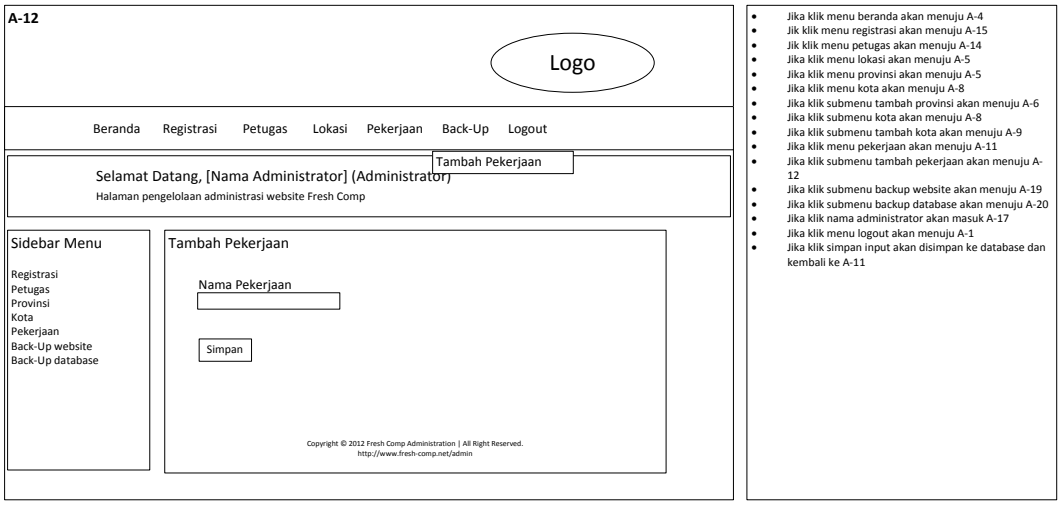


- Jika klik menu beranda akan menuju A-4
- Jik klik menu registrasi akan menuju A-15
- Jik klik menu petugas akan menuju A-14
- Jika klik menu lokasi akan menuju A-5
- Jika klik menu provinsi akan menuju A-5
- Jika klik menu kota akan menuju A-8
- Jika klik submenu tambah provinsi akan menuju A-6
- Jika klik submenu kota akan menuju A-8
- Jika klik submenu tambah kota akan menuju A-9
- Jika klik menu pekerjaan akan menuju A-11
- Jika klik submenu tambah pekerjaan akan menuju A-12
- Jika klik submenu backup website akan menuju A-19
- Jika klik submenu backup database akan menuju A-20
- Jika klik nama administrator akan masuk A-17
- Jika klik menu logout akan menuju A-1
- Jika klik gambar ▶ akan masuk A-13

Nama layar	: A-11
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 74 Perancangan antarmuka lihat pekerjaan

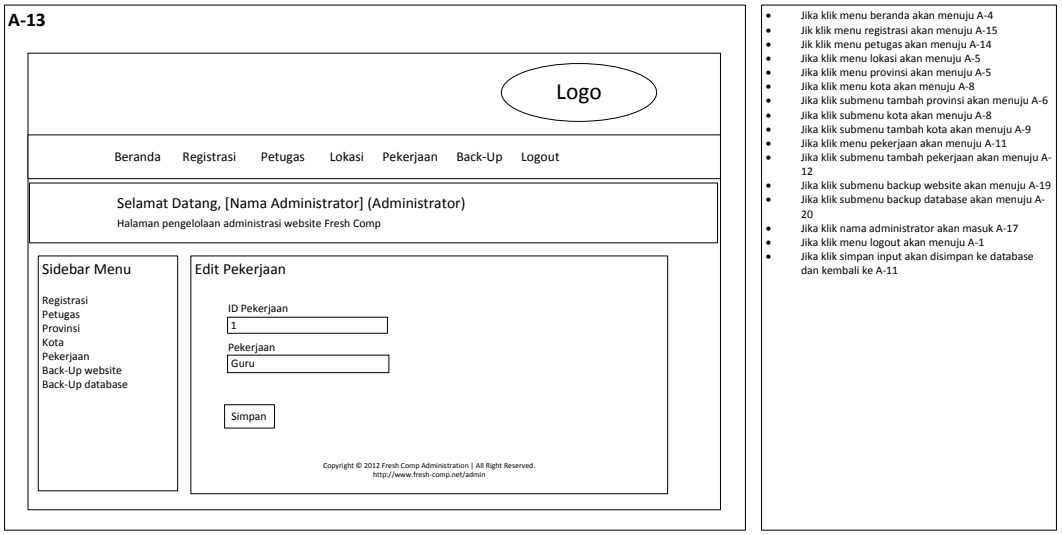
l. Perancangan antarmuka tambah pekerjaan



Nama layar	: A-12
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 75 Perancangan antarmuka tambah pekerjaan

m. Perancangan antarmuka sunting pekerjaan



Nama layar	: A-13
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 76 Perancangan antarmuka sunting pekerjaan

n. Perancangan antarmuka lihat petugas



- Jika klik menu beranda akan menuju A-4
- Jik klik menu registrasi akan menuju A-15
- Jik klik menu petugas akan menuju A-14
- Jika klik menu lokasi akan menuju A-5
- Jika klik menu provinsi akan menuju A-5
- Jika klik menu kota akan menuju A-8
- Jika klik submenu tambah provinsi akan menuju A-6
- Jika klik submenu kota akan menuju A-8
- Jika klik submenu tambah kota akan menuju A-9
- Jika klik menu pekerjaan akan menuju A-11
- Jika klik submenu tambah pekerjaan akan menuju A-12
- Jika klik submenu backup website akan menuju A-19
- Jika klik submenu backup database akan menuju A-20
- Jika klik nama administrator akan masuk A-17
- Jika klik menu logout akan menuju A-1
- Jika klik gambar ▶ akan masuk A-16

Nama layar	: A-14
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 77 Perancangan antarmuka lihat petugas

o. Perancangan antarmuka registrasi petugas

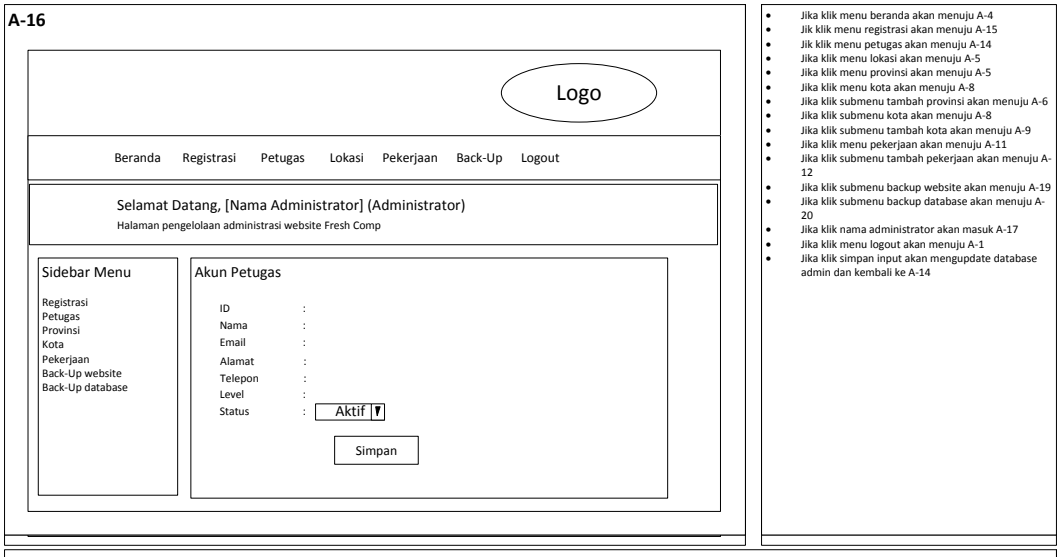


- Jika klik menu beranda akan menuju A-4
- Jik klik menu registrasi akan menuju A-15
- Jik klik menu petugas akan menuju A-14
- Jika klik menu lokasi akan menuju A-5
- Jika klik menu provinsi akan menuju A-5
- Jika klik menu kota akan menuju A-8
- Jika klik submenu tambah provinsi akan menuju A-6
- Jika klik submenu kota akan menuju A-8
- Jika klik submenu tambah kota akan menuju A-9
- Jika klik menu pekerjaan akan menuju A-11
- Jika klik submenu tambah pekerjaan akan menuju A-12
- Jika klik submenu backup website akan menuju A-19
- Jika klik submenu backup database akan menuju A-20
- Jika klik nama administrator akan masuk A-17
- Jika klik menu logout akan menuju A-1
- Jika klik simpan maka akan input akan disimpan di databse dan menuju A-14

Nama layar	: A-15
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

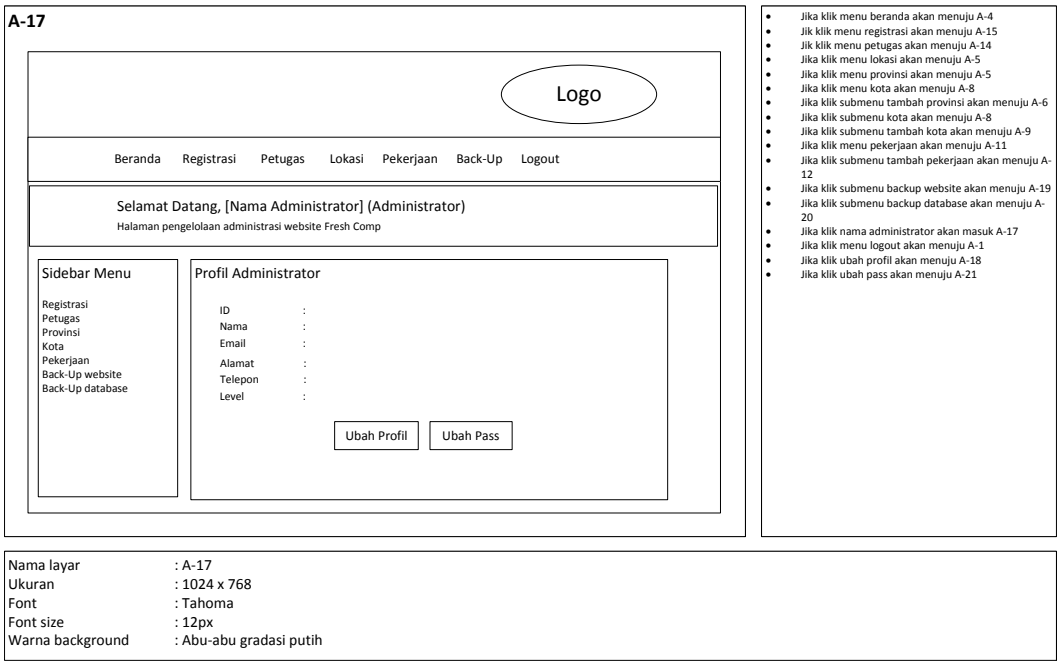
Gambar 3. 78 Perancangan antarmuka registrasi petugas

p. Perancangan antarmuka lihat detail data dan sunting akun petugas



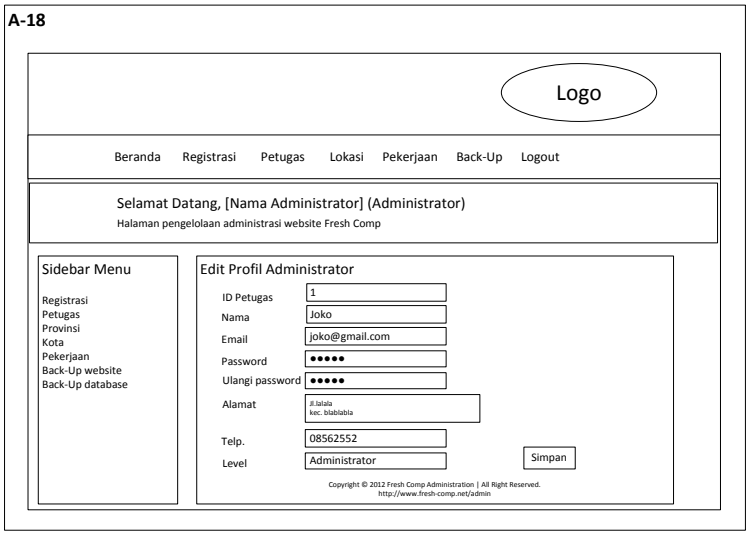
Gambar 3. 79 Perancangan antarmuka lihat detail dan sunting akun petugas

r. Perancangan antarmuka profil administrator



Gambar 3. 80 Perancangan antarmuka profil administrator

s. Perancangan antarmuka ubah profil administrator



- Jika klik menu beranda akan menuju A-4
- Jik klik menu registrasi akan menuju A-15
- Jik klik menu petugas akan menuju A-14
- Jika klik menu lokasi akan menuju A-5
- Jika klik menu provinsi akan menuju A-5
- Jika klik menu kota akan menuju A-8
- Jika klik submenu tambah provinsi akan menuju A-6
- Jika klik submenu kota akan menuju A-8
- Jika klik submenu tambah kota akan menuju A-9
- Jika klik menu pekerjaan akan menuju A-11
- Jika klik submenu tambah pekerjaan akan menuju A-12
- Jika klik submenu backup website akan menuju A-19
- Jika klik submenu backup database akan menuju A-20
- Jika klik nama administrator akan masuk A-17
- Jika klik menu logout akan menuju A-1
- Jika klik simpan input akan disimpan ke database dan kembali ke A-17

Nama layar	: A-18
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 81 Perancangan antarmuka ubah profil administrator

t. Perancangan antarmuka backup website



- Jika klik menu beranda akan menuju A-4
- Jik klik menu registrasi akan menuju A-15
- Jik klik menu petugas akan menuju A-14
- Jika klik menu lokasi akan menuju A-5
- Jika klik menu provinsi akan menuju A-5
- Jika klik menu kota akan menuju A-8
- Jika klik submenu tambah provinsi akan menuju A-6
- Jika klik submenu kota akan menuju A-8
- Jika klik submenu tambah kota akan menuju A-9
- Jika klik menu pekerjaan akan menuju A-11
- Jika klik submenu tambah pekerjaan akan menuju A-12
- Jika klik submenu backup website akan menuju A-19
- Jika klik submenu backup database akan menuju A-20
- Jika klik nama administrator akan masuk A-17
- Jika klik menu logout akan menuju A-1
- Jika klik tombol A maka akan membuat file backup baru
- Jika klik tombol B maka akan mengunduh file backup website yang dipilih

Nama layar	: A-19
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 82 Perancangan antarmuka backup website

u. Perancangan antarmuka backup database

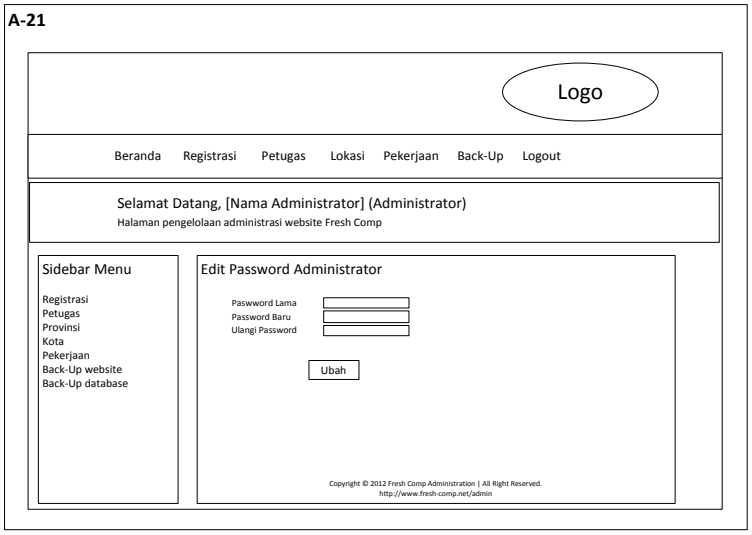


- Jika klik menu beranda akan menuju A-4
- Jik klik menu registrasi akan menuju A-15
- Jik klik menu petugas akan menuju A-14
- Jika klik menu lokasi akan menuju A-5
- Jika klik menu provinsi akan menuju A-5
- Jika klik menu kota akan menuju A-8
- Jika klik submenu tambah provinsi akan menuju A-6
- Jika klik submenu kota akan menuju A-8
- Jika klik submenu tambah kota akan menuju A-9
- Jika klik menu pekerjaan akan menuju A-11
- Jika klik submenu tambah pekerjaan akan menuju A-12
- Jika klik submenu backup website akan menuju A-19
- Jika klik submenu backup database akan menuju A-20
- Jika klik nama administrator akan masuk A-17
- Jika klik menu logout akan menuju A-1
- Jika klik tombol A maka akan membuat file backup baru
- Jika klik tombol B maka akan mengunduh file backup database yang dipilih

Nama layar	: A-20
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 83 Perancangan antarmuka backup database

v. Perancangan antarmuka ubah password administrator

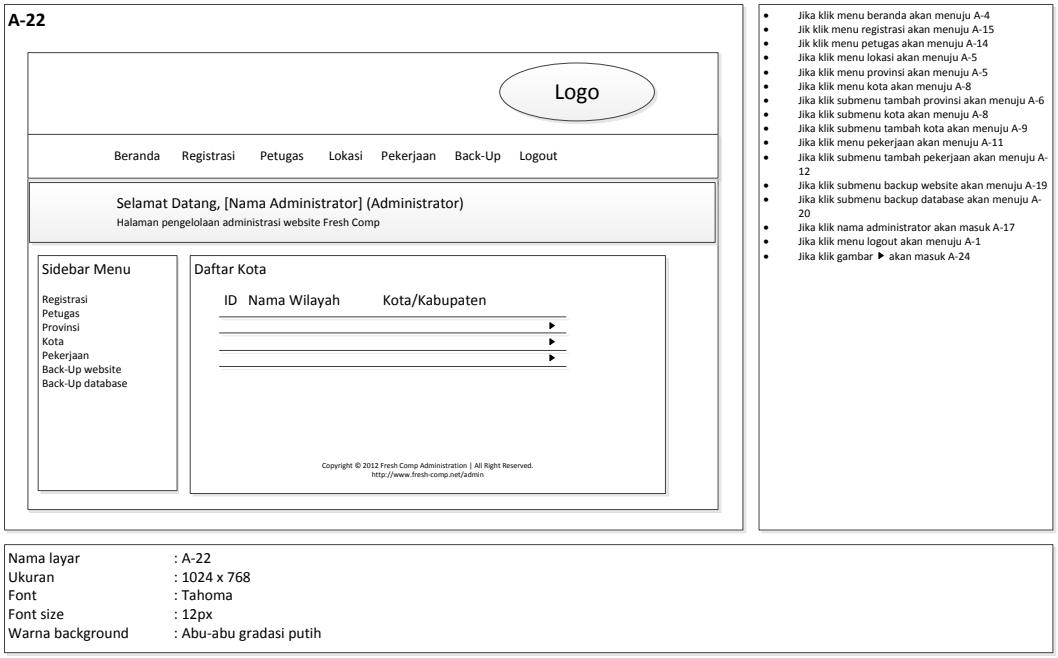


- Jika klik menu beranda akan menuju A-4
- Jik klik menu registrasi akan menuju A-15
- Jik klik menu petugas akan menuju A-14
- Jika klik menu lokasi akan menuju A-5
- Jika klik menu provinsi akan menuju A-5
- Jika klik menu kota akan menuju A-8
- Jika klik submenu tambah provinsi akan menuju A-6
- Jika klik submenu kota akan menuju A-8
- Jika klik submenu tambah kota akan menuju A-9
- Jika klik menu pekerjaan akan menuju A-11
- Jika klik submenu tambah pekerjaan akan menuju A-12
- Jika klik submenu backup website akan menuju A-19
- Jika klik submenu backup database akan menuju A-20
- Jika klik nama administrator akan masuk A-17
- Jika klik menu logout akan menuju A-1
- Jika klik ubah input akan disimpan ke database dan kembali ke A-17

Nama layar	: A-21
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 84 Perancangan antarmuka ubah password administrator

w. Perancangan antarmuka lihat wilayah



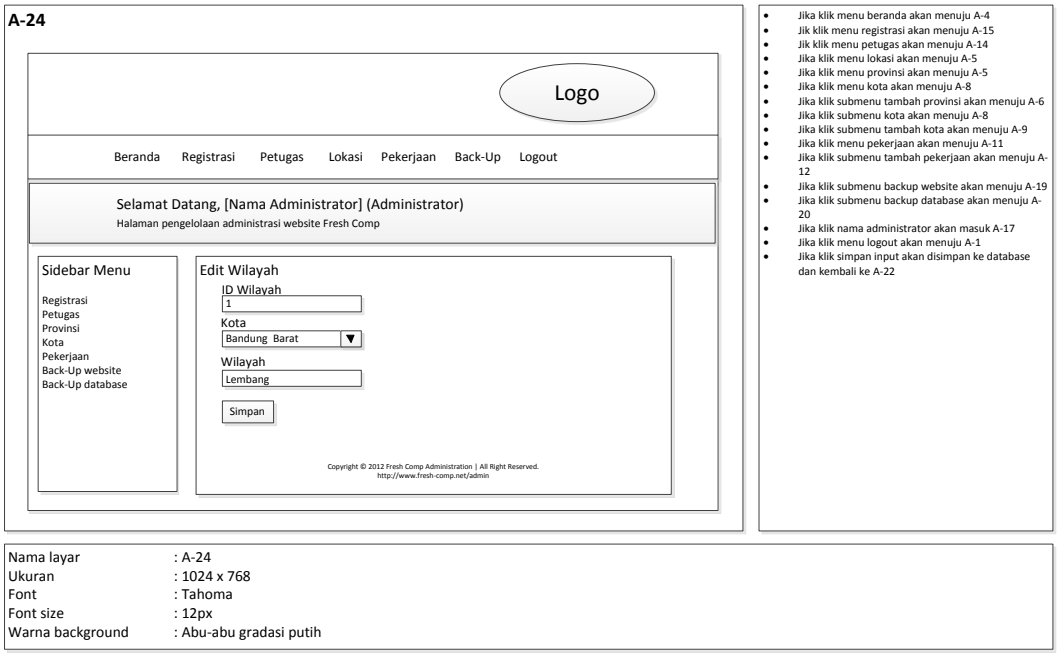
Gambar 3. 85 Perancangan antarmuka lihat wilayah

x. Perancangan antarmuka tambah wilayah



Gambar 3. 86 Perancangan antarmuka tambah wilayah

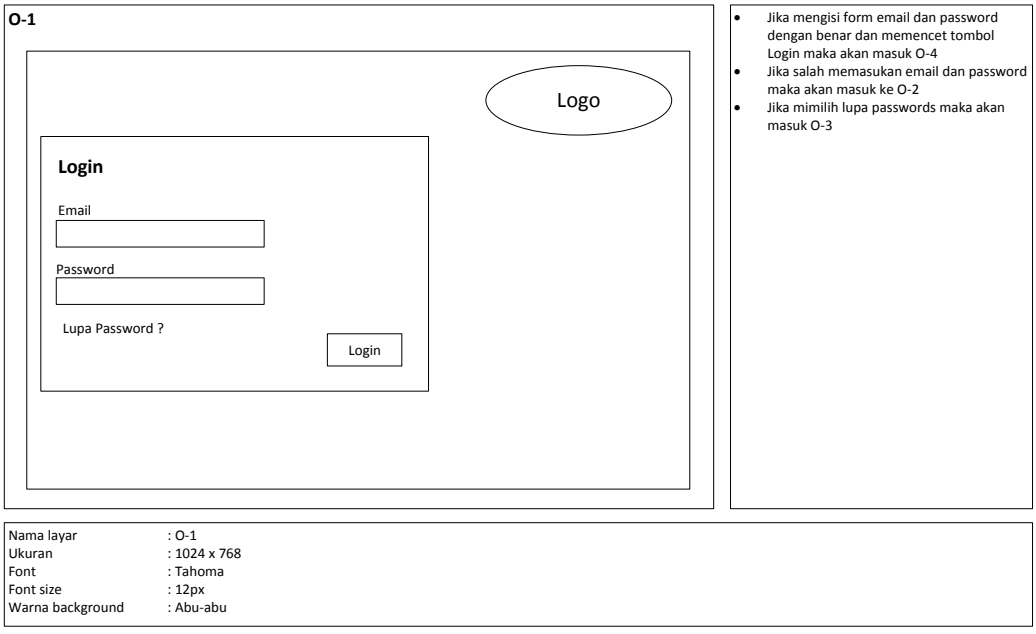
y. Perancangan antarmuka sunting wilayah



Gambar 3. 87 Perancangan antarmuka sunting wilayah

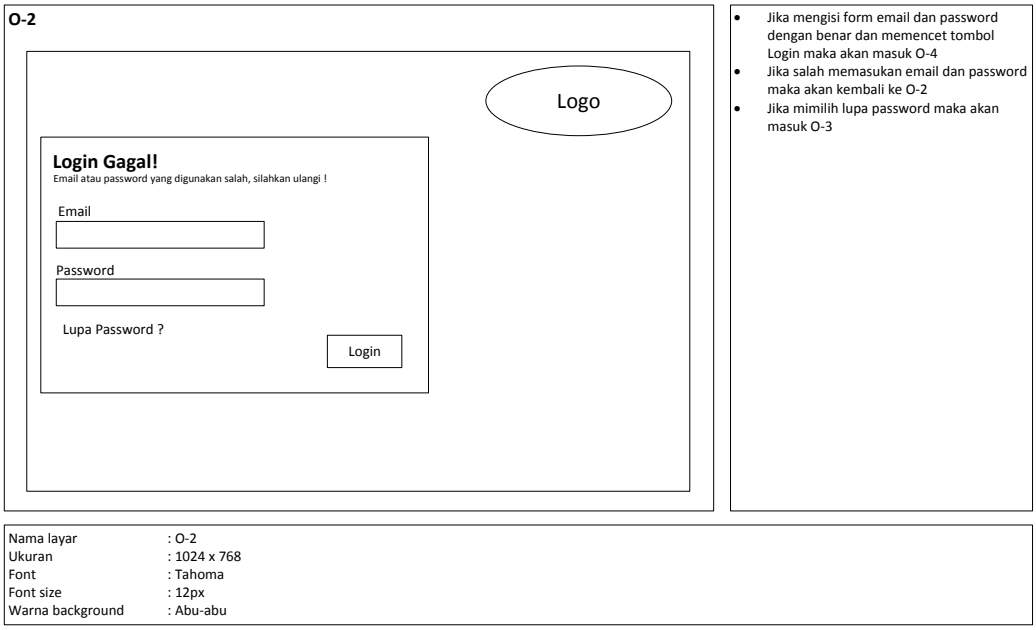
2. Perancangan antarmuka untuk operator

a. Perancangan antarmuka login operator



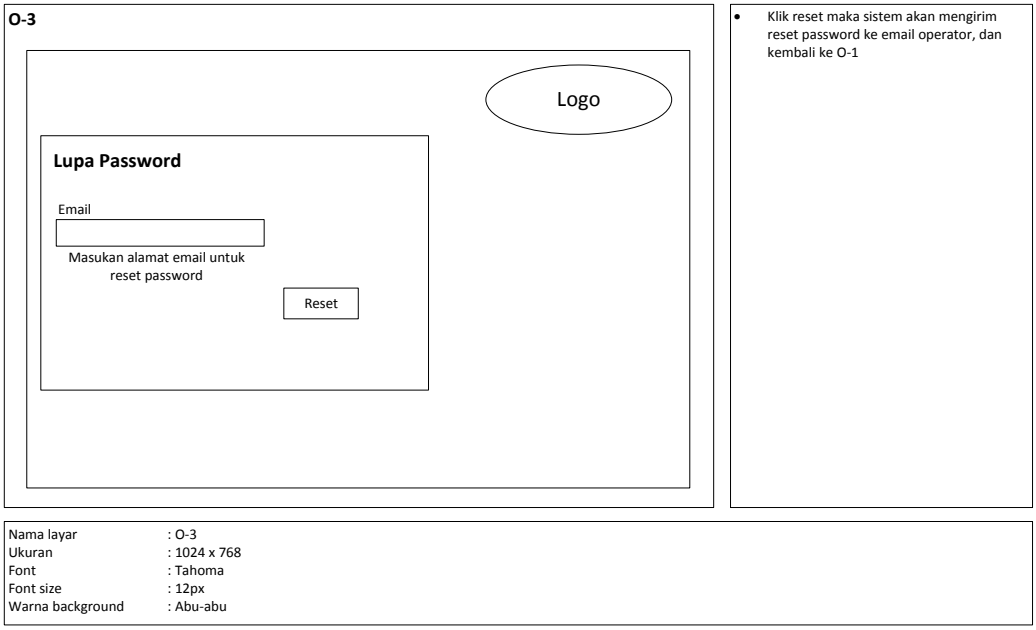
Gambar 3. 88 Perancangan antarmuka login operator

b. Perancangan antarmuka gagal login



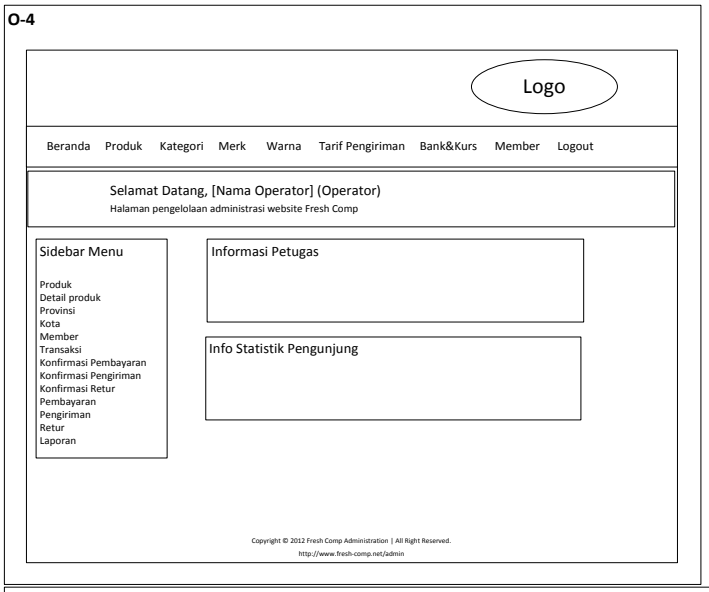
Gambar 3. 89 Perancangan antarmuka login gagal

c. Perancangan antarmuka lupa password



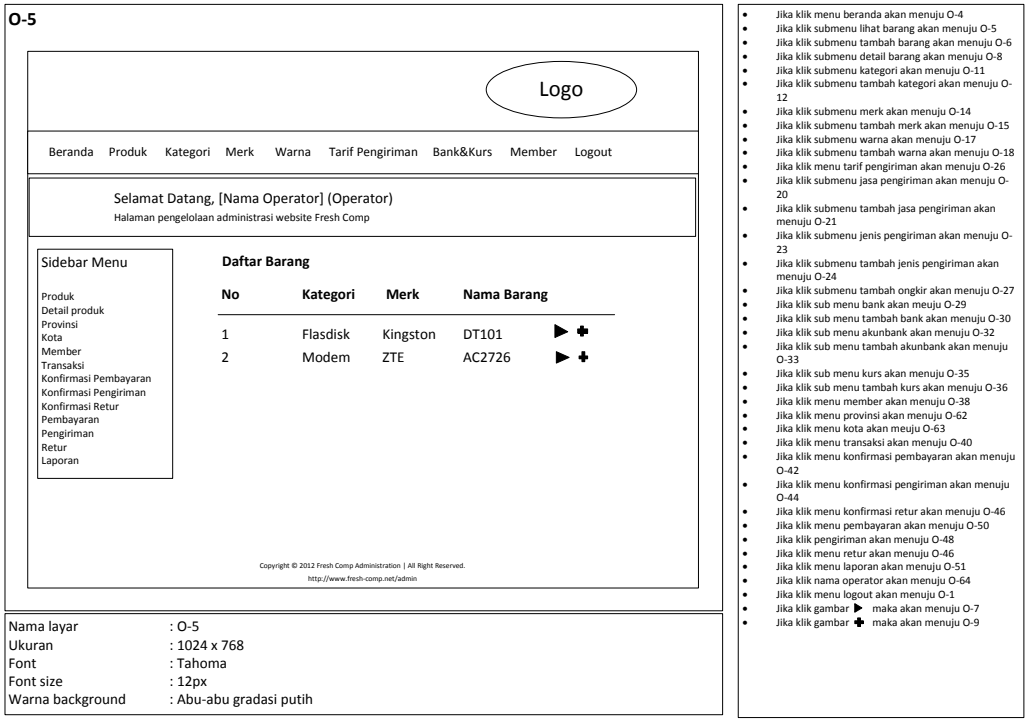
Gambar 3. 90 Perancangan antarmuka lupa password operator

d. Perancangan antarmuka beranda operator



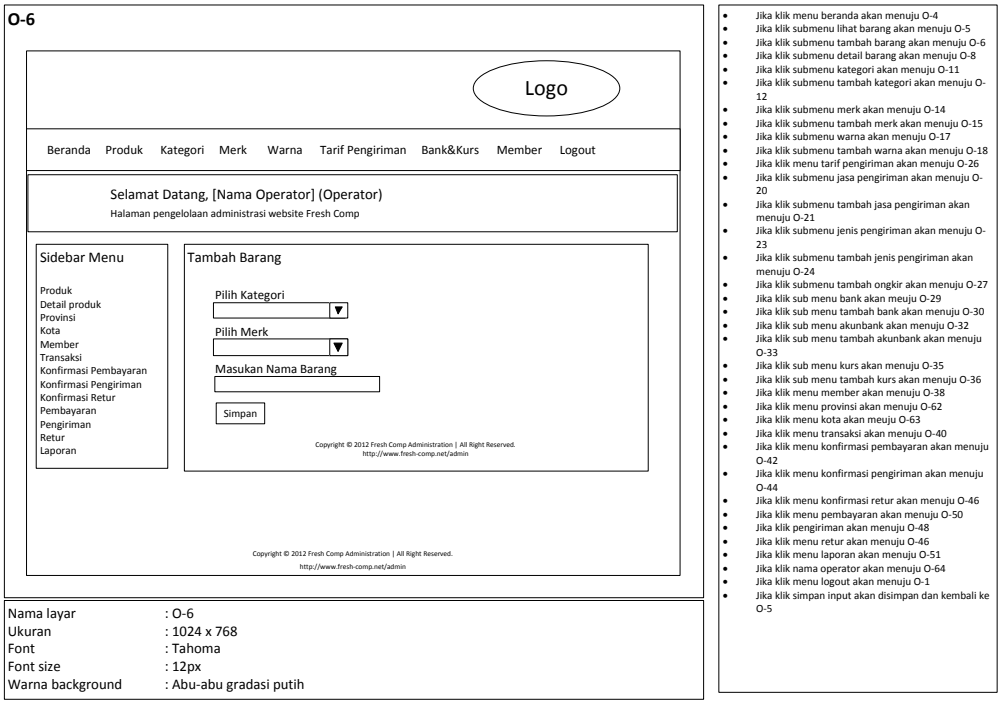
Gambar 3. 91 Perancangan antarmuka beranda operator

e. Perancangan antarmuka lihat barang



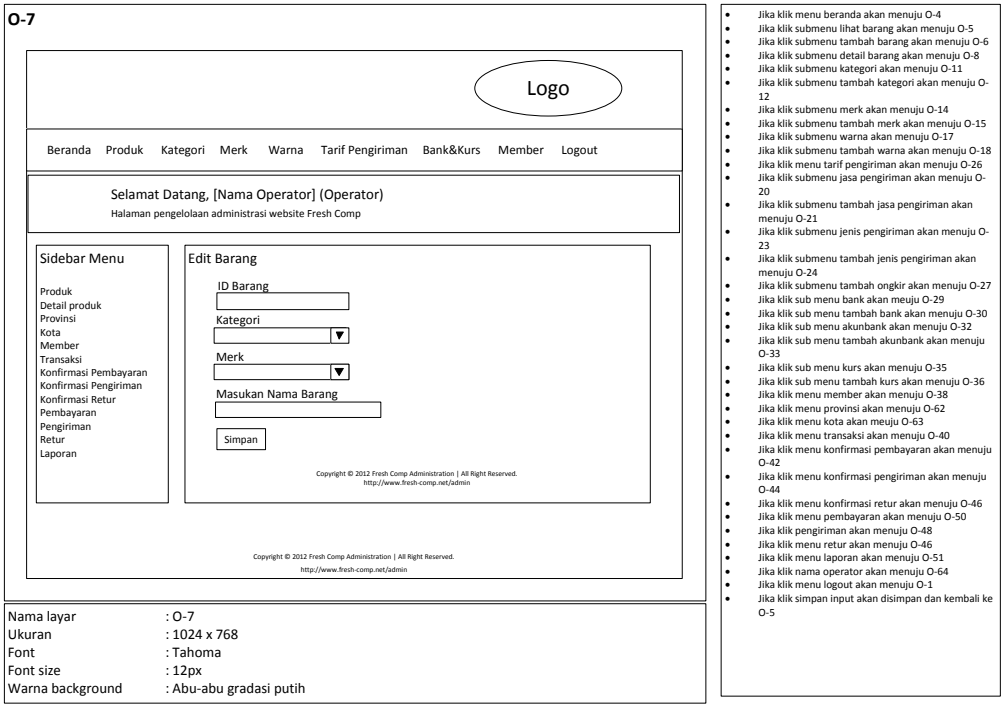
Gambar 3. 92 Perancangan antarmuka lihat barang

f. Perancangan antarmuka tambah barang



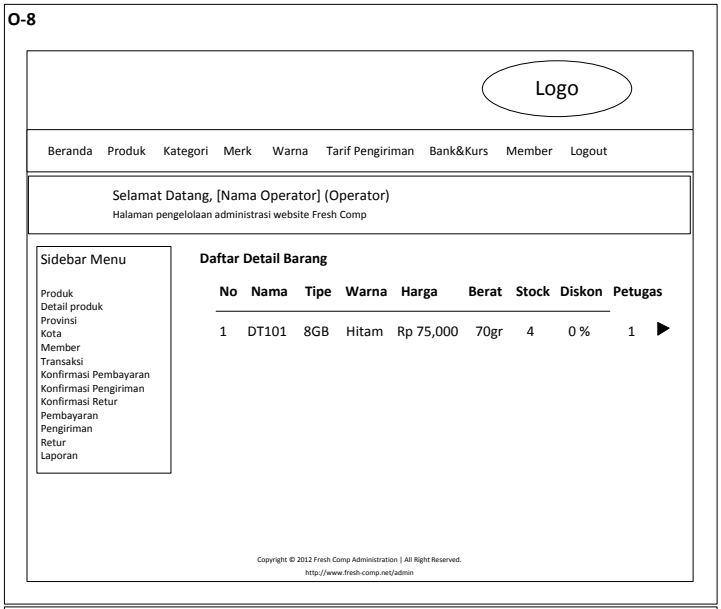
Gambar 3. 93 Perancangan antarmuka tambah barang

g. Perancangan antarmuka sunting barang



Gambar 3. 94 Perancangan antarmuka sunting barang

h. Perancangan antarmuka lihat detail barang

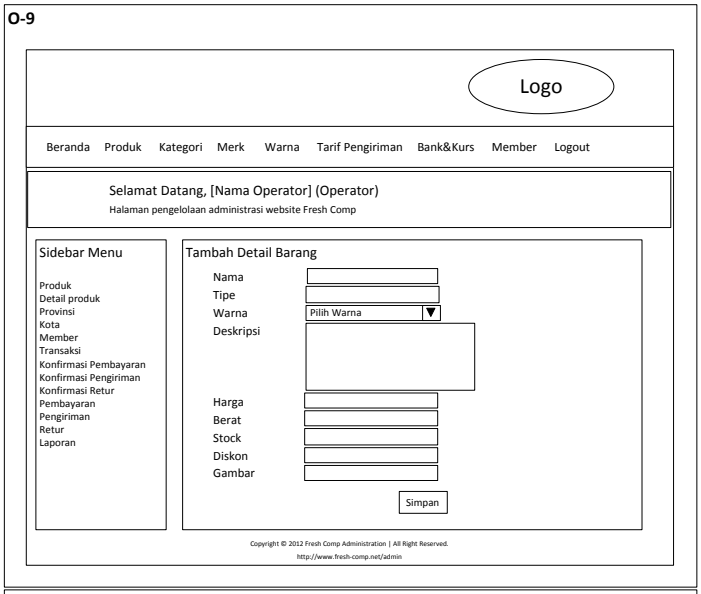


- Jika klik menu beranda akan menuju O-4
- Jika klik submenu lihat barang akan menuju O-5
- Jika klik submenu tambah barang akan menuju O-6
- Jika klik submenu detail barang akan menuju O-8
- Jika klik submenu kategori akan menuju O-11
- Jika klik submenu tambah kategori akan menuju O-12
- Jika klik submenu merk akan menuju O-14
- Jika klik submenu tambah merk akan menuju O-15
- Jika klik submenu warna akan menuju O-17
- Jika klik submenu tambah warna akan menuju O-18
- Jika klik menu tarif pengiriman akan menuju O-26
- Jika klik submenu jasa pengiriman akan menuju O-20
- Jika klik submenu tambah jasa pengiriman akan menuju O-21
- Jika klik submenu jenis pengiriman akan menuju O-23
- Jika klik submenu tambah jenis pengiriman akan menuju O-24
- Jika klik submenu tambah ongkir akan menuju O-27
- Jika klik sub menu bank akan meuju O-29
- Jika klik sub menu tambah bank akan menuju O-30
- Jika klik sub menu akunbank akan menuju O-32
- Jika klik sub menu tambah akunbank akan menuju O-33
- Jika klik sub menu kurs akan menuju O-35
- Jika klik sub menu tambah kurs akan menuju O-36
- Jika klik menu member akan menuju O-38
- Jika klik menu provinsi akan menuju O-62
- Jika klik menu kota akan meuju O-63
- Jika klik menu transaksi akan menuju O-40
- Jika klik menu konfirmasi pembayaran akan menuju O-42
- Jika klik menu konfirmasi pengiriman akan menuju O-44
- Jika klik menu konfirmasi retur akan menuju O-46
- Jika klik menu pembayaran akan menuju O-50
- Jika klik pengiriman akan menuju O-48
- Jika klik menu retur akan menuju O-46
- Jika klik menu laporan akan menuju O-51
- Jika klik nama operator akan menuju O-64
- Jika klik menu logout akan menuju O-1
- Jika klik gambar ▶ maka akan menuju O-10

Nama layar	: O-8
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 95 Perancangan antarmuka lihat detail barang

i. Perancangan antarmuka tambah detail barang

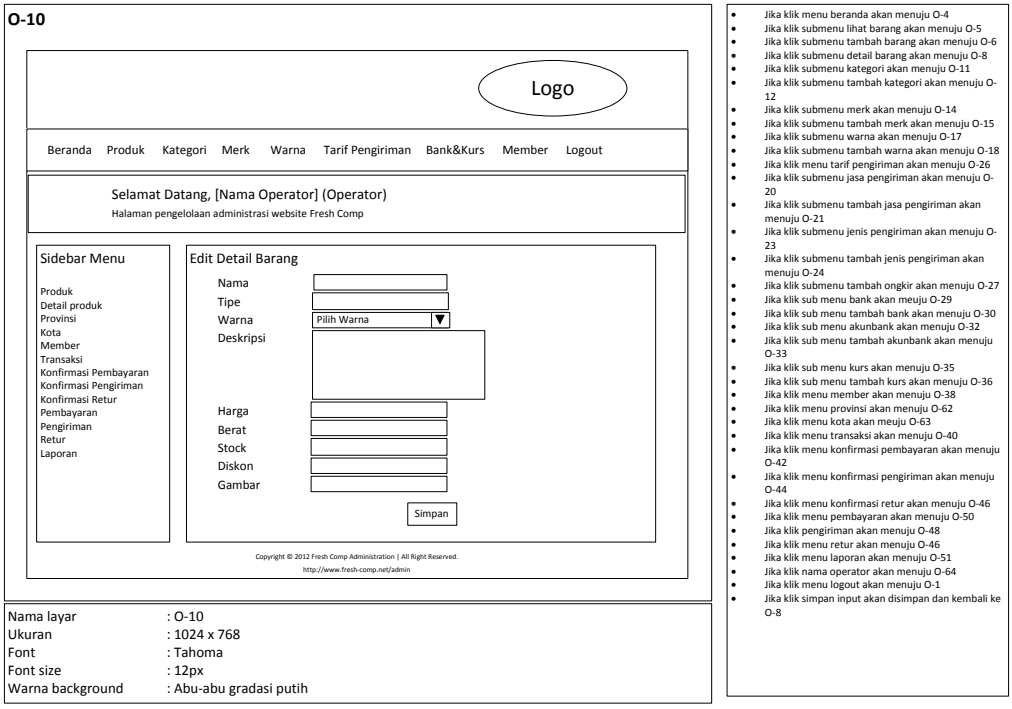


- Jika klik menu beranda akan menuju O-4
- Jika klik submenu lihat barang akan menuju O-5
- Jika klik submenu tambah barang akan menuju O-6
- Jika klik submenu detail barang akan menuju O-8
- Jika klik submenu kategori akan menuju O-11
- Jika klik submenu tambah kategori akan menuju O-12
- Jika klik submenu merk akan menuju O-14
- Jika klik submenu tambah merk akan menuju O-15
- Jika klik submenu warna akan menuju O-17
- Jika klik submenu tambah warna akan menuju O-18
- Jika klik menu tarif pengiriman akan menuju O-26
- Jika klik submenu jasa pengiriman akan menuju O-20
- Jika klik submenu tambah jasa pengiriman akan menuju O-21
- Jika klik submenu jenis pengiriman akan menuju O-23
- Jika klik submenu tambah jenis pengiriman akan menuju O-24
- Jika klik submenu tambah ongkir akan menuju O-27
- Jika klik sub menu bank akan meuju O-29
- Jika klik sub menu tambah bank akan menuju O-30
- Jika klik sub menu akunbank akan menuju O-32
- Jika klik sub menu tambah akunbank akan menuju O-33
- Jika klik sub menu kurs akan menuju O-35
- Jika klik sub menu tambah kurs akan menuju O-36
- Jika klik menu member akan menuju O-38
- Jika klik menu provinsi akan menuju O-62
- Jika klik menu kota akan meuju O-63
- Jika klik menu transaksi akan menuju O-40
- Jika klik menu konfirmasi pembayaran akan menuju O-42
- Jika klik menu konfirmasi pengiriman akan menuju O-44
- Jika klik menu konfirmasi retur akan menuju O-46
- Jika klik menu pembayaran akan menuju O-50
- Jika klik pengiriman akan menuju O-48
- Jika klik menu retur akan menuju O-46
- Jika klik menu laporan akan menuju O-51
- Jika klik nama operator akan menuju O-64
- Jika klik menu logout akan menuju O-1
- Jika klik simpan input akan disimpan dan kembali ke O-8

Nama layar	: O-9
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

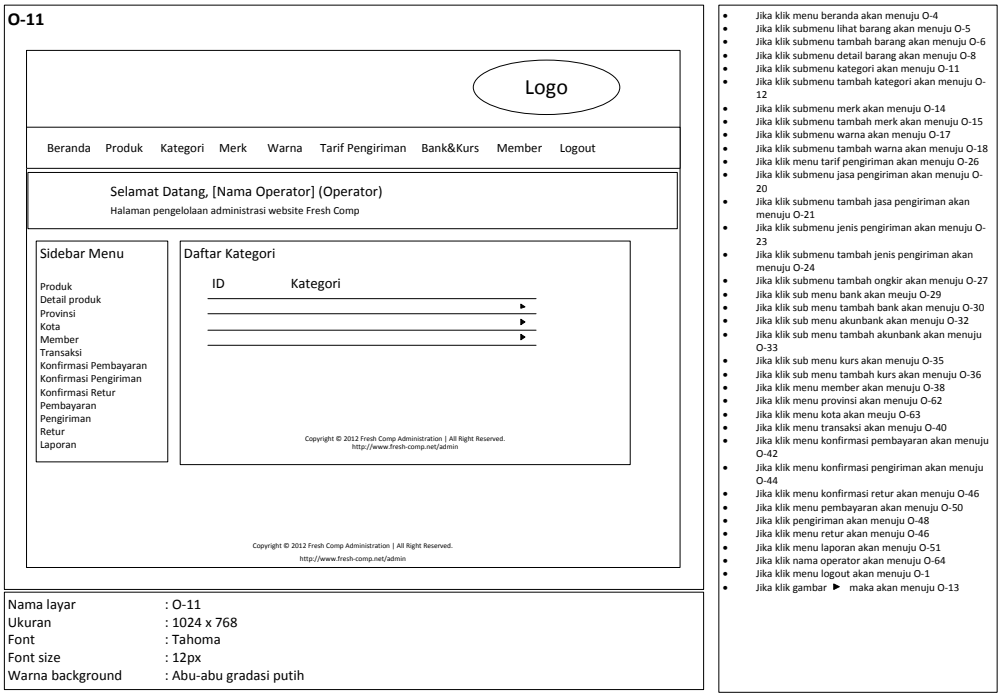
Gambar 3. 96 Perancangan antarmuka tambah detail barang

j. Perancangan antarmuka sunting detail barang



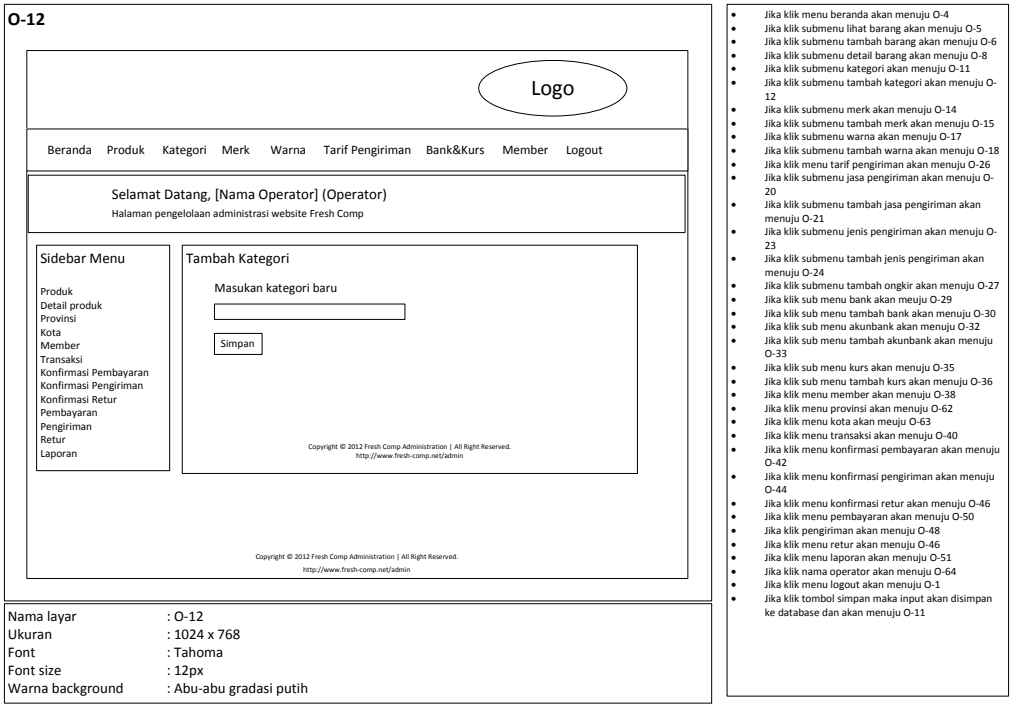
Gambar 3. 97 Perancangan antarmuka sunting detail barang

k. Perancangan antarmuka lihat kategori



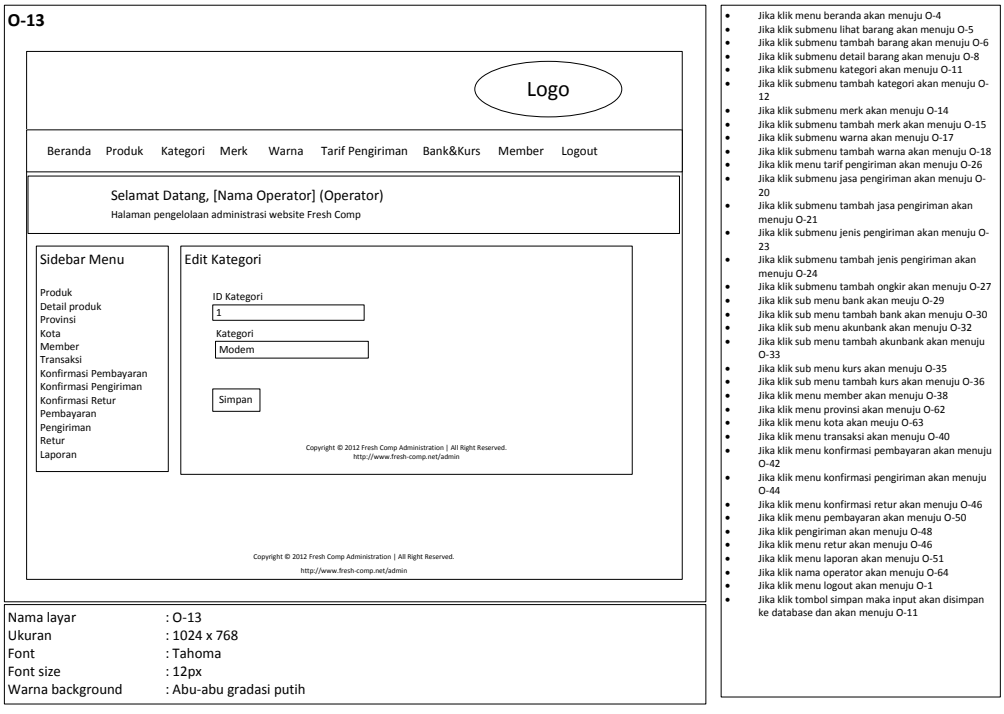
Gambar 3. 98Perancangan antarmuka lihat kategori

l. Perancangan antarmuka tambah kategori



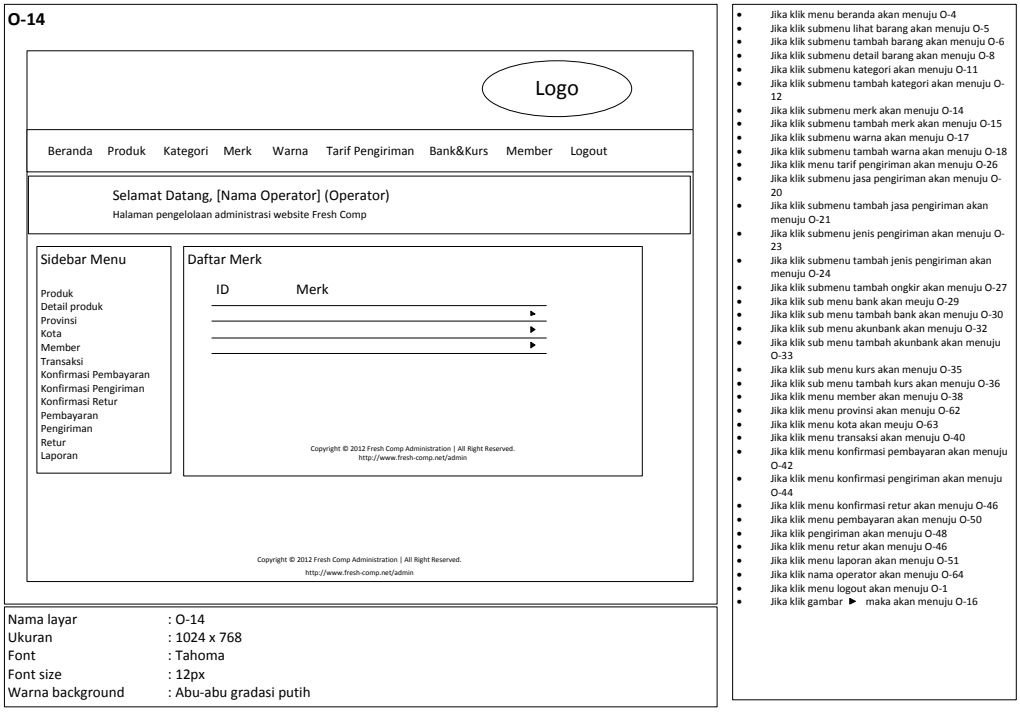
Gambar 3. 99 Perancangan antarmuka tambah kategori

m. Perancangan antarmuka sunting kategori



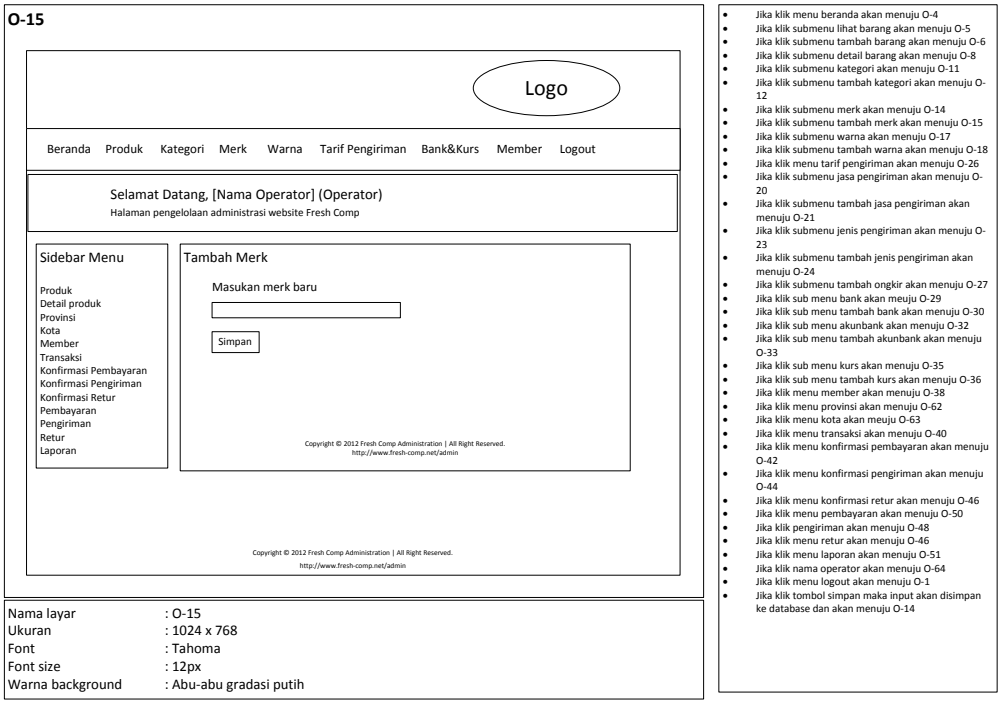
Gambar 3. 100 Perancangan antarmuka sunting kategori

n. Perancangan antarmuka lihat merk



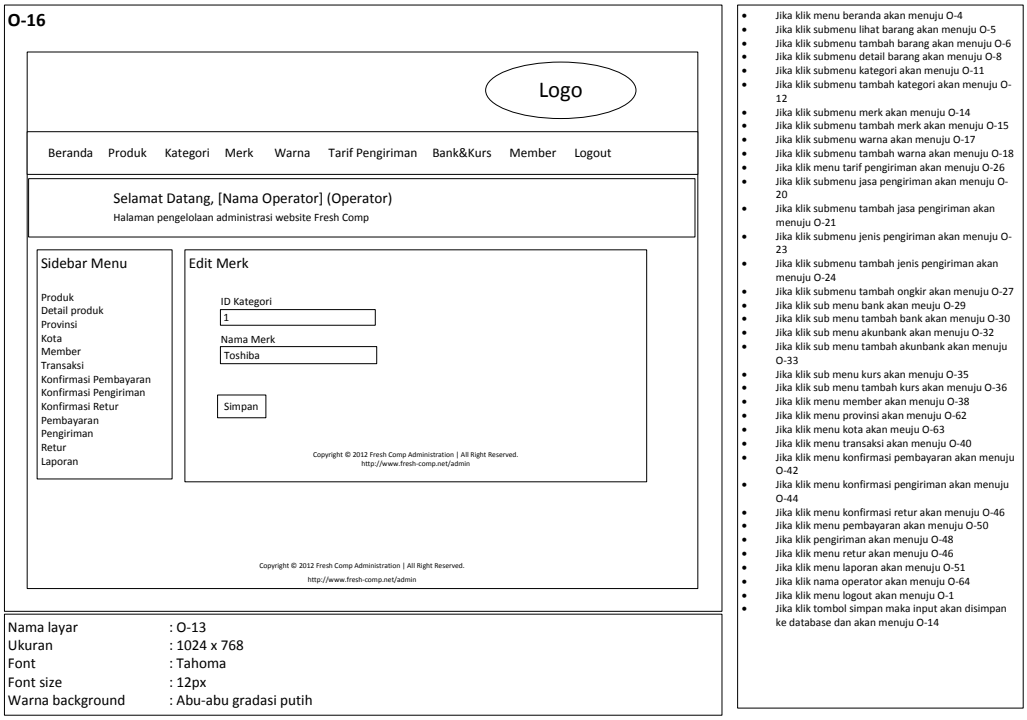
Gambar 3. 101 Perancangan antarmuka lihat merk

o. Perancangan antarmuka tambah merk



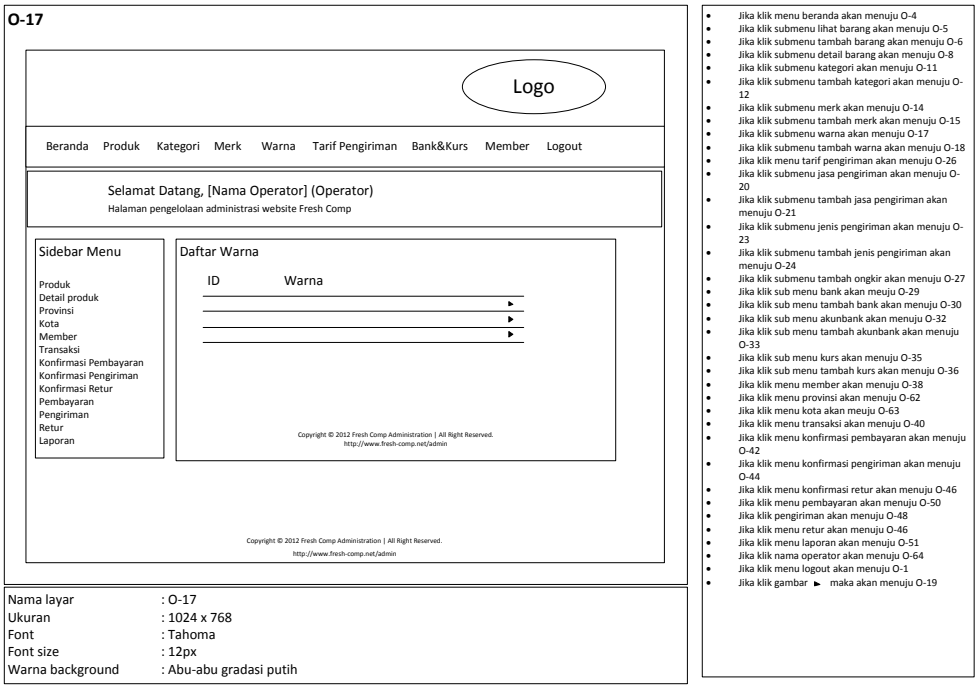
Gambar 3. 102 Perancangan antarmuka tambah merk

p. Perancangan antarmuka sunting merk



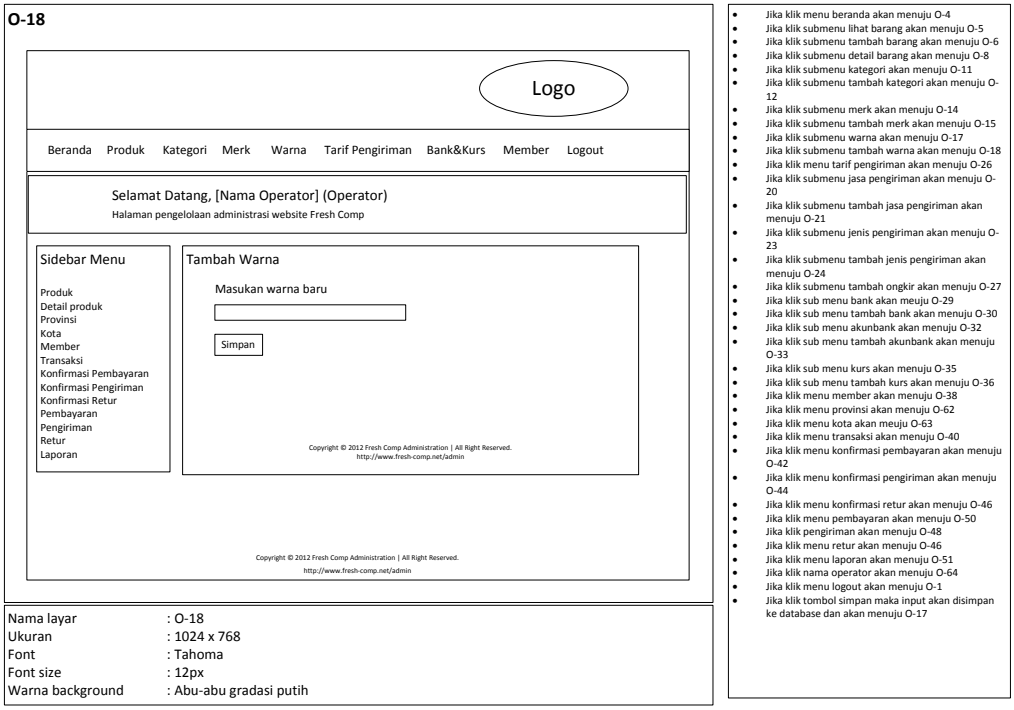
Gambar 3. 103 Perancangan antarmuka sunting merk

q. Perancangan antarmuka lihat warna



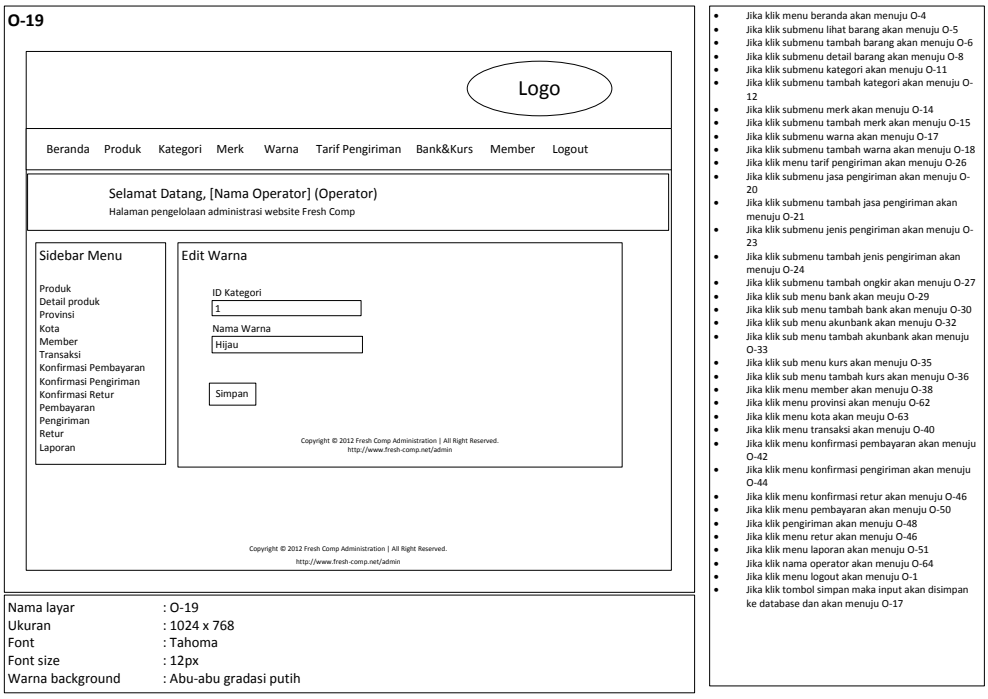
Gambar 3. 104 Perancangan antarmuka lihat warna

r. Perancangan antarmuka tambah warna



Gambar 3. 105 Perancangan antarmuka tambah warna

s. Perancangan antarmuka sunting warna



Gambar 3. 106 Perancangan antarmuka sunting warna

t. Perancangan antarmuka lihat jasa pengiriman

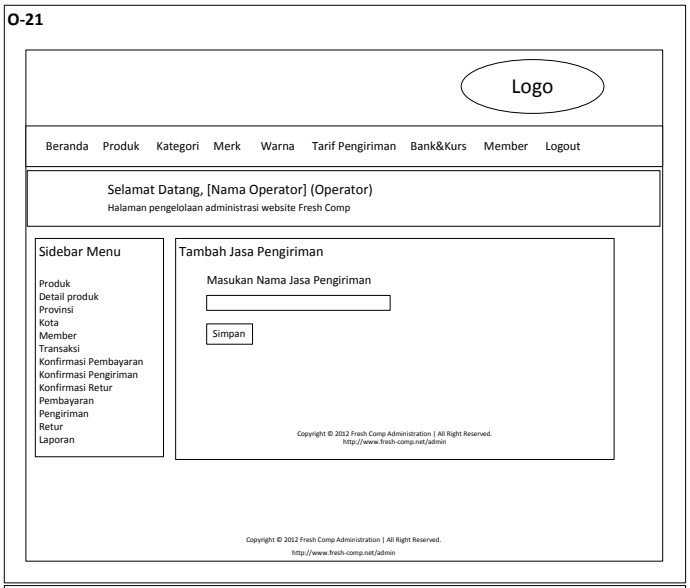


Nama layar	: O-20
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

- Jika klik menu beranda akan menuju O-4
- Jika klik submenu lihat barang akan menuju O-5
- Jika klik submenu tambah barang akan menuju O-6
- Jika klik submenu detail barang akan menuju O-8
- Jika klik submenu kategori akan menuju O-11
- Jika klik submenu tambah kategori akan menuju O-12
- Jika klik submenu merk akan menuju O-14
- Jika klik submenu tambah merk akan menuju O-15
- Jika klik submenu warna akan menuju O-17
- Jika klik submenu tambah warna akan menuju O-18
- Jika klik menu tarif pengiriman akan menuju O-26
- Jika klik submenu jasa pengiriman akan menuju O-20
- Jika klik submenu tambah jasa pengiriman akan menuju O-21
- Jika klik submenu jenis pengiriman akan menuju O-23
- Jika klik submenu tambah jenis pengiriman akan menuju O-24
- Jika klik submenu tambah ongkir akan menuju O-27
- Jika klik sub menu bank akan meuju O-29
- Jika klik sub menu tambah bank akan menuju O-30
- Jika klik sub menu akunbank akan menuju O-32
- Jika klik sub menu tambah akunbank akan menuju O-33
- Jika klik sub menu kurs akan menuju O-35
- Jika klik sub menu tambah kurs akan menuju O-36
- Jika klik menu member akan menuju O-38
- Jika klik menu provinsi akan menuju O-62
- Jika klik menu kota akan meuju O-63
- Jika klik menu transaksi akan menuju O-40
- Jika klik menu konfirmasi pembayaran akan menuju O-42
- Jika klik menu konfirmasi pengiriman akan menuju O-44
- Jika klik menu konfirmasi retur akan menuju O-46
- Jika klik menu pembayaran akan menuju O-50
- Jika klik pengiriman akan menuju O-48
- Jika klik menu retur akan menuju O-46
- Jika klik menu laporan akan menuju O-51
- Jika klik nama operator akan menuju O-64
- Jika klik menu logout akan menuju O-1
- Jika klik gambar ▸ maka akan menuju O-22

Gambar 3. 107 Perancangan antarmuka lihat jasa pengiriman

u. Perancangan antarmuka tambah jasa pengiriman

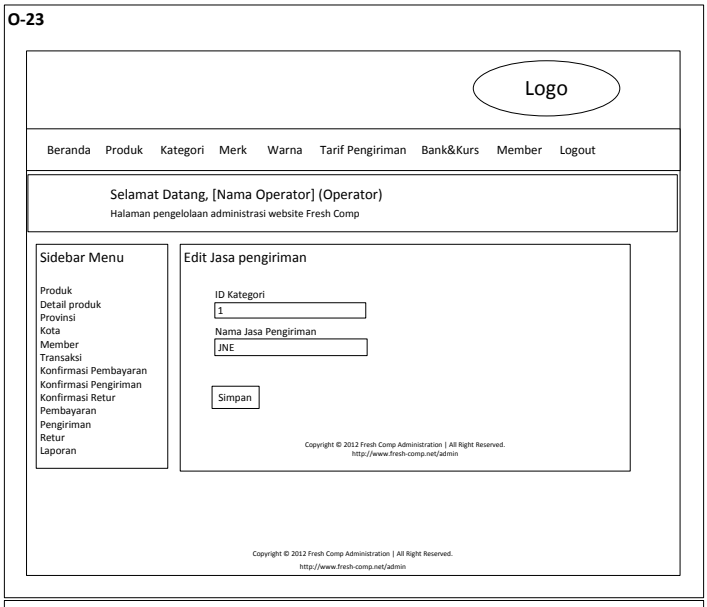


Nama layar	: O-21
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

- Jika klik menu beranda akan menuju O-4
- Jika klik submenu lihat barang akan menuju O-5
- Jika klik submenu tambah barang akan menuju O-6
- Jika klik submenu detail barang akan menuju O-8
- Jika klik submenu kategori akan menuju O-11
- Jika klik submenu tambah kategori akan menuju O-12
- Jika klik submenu merk akan menuju O-14
- Jika klik submenu tambah merk akan menuju O-15
- Jika klik submenu warna akan menuju O-17
- Jika klik submenu tambah warna akan menuju O-18
- Jika klik menu tarif pengiriman akan menuju O-26
- Jika klik submenu jasa pengiriman akan menuju O-20
- Jika klik submenu tambah jasa pengiriman akan menuju O-21
- Jika klik submenu jenis pengiriman akan menuju O-23
- Jika klik submenu tambah jenis pengiriman akan menuju O-24
- Jika klik submenu tambah ongkir akan menuju O-27
- Jika klik sub menu bank akan meuju O-29
- Jika klik sub menu tambah bank akan menuju O-30
- Jika klik sub menu akunbank akan menuju O-32
- Jika klik sub menu tambah akunbank akan menuju O-33
- Jika klik sub menu kurs akan menuju O-35
- Jika klik sub menu tambah kurs akan menuju O-36
- Jika klik menu member akan menuju O-38
- Jika klik menu provinsi akan menuju O-62
- Jika klik menu kota akan meuju O-63
- Jika klik menu transaksi akan menuju O-40
- Jika klik menu konfirmasi pembayaran akan menuju O-42
- Jika klik menu konfirmasi pengiriman akan menuju O-44
- Jika klik menu konfirmasi retur akan menuju O-46
- Jika klik menu pembayaran akan menuju O-50
- Jika klik pengiriman akan menuju O-48
- Jika klik menu retur akan menuju O-46
- Jika klik menu laporan akan menuju O-51
- Jika klik nama operator akan menuju O-64
- Jika klik menu logout akan menuju O-1
- Jika klik tombol simpan maka input akan disimpan ke database dan akan menuju O-20

Gambar 3. 108 Perancangan antarmuka tambah jasa pengiriman

v. Perancangan antarmuka sunting jasa pengiriman

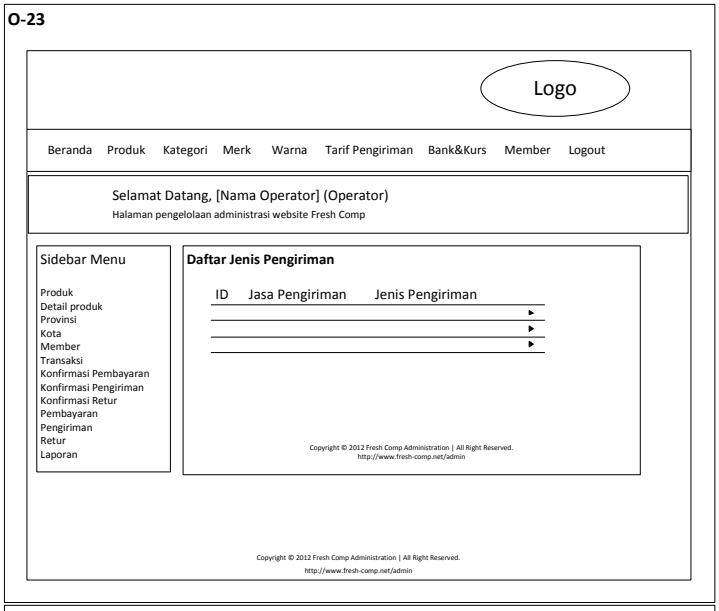


- Jika klik menu beranda akan menuju O-4
- Jika klik submenu lihat barang akan menuju O-5
- Jika klik submenu tambah barang akan menuju O-6
- Jika klik submenu detail barang akan menuju O-8
- Jika klik submenu kategori akan menuju O-11
- Jika klik submenu tambah kategori akan menuju O-12
- Jika klik submenu merk akan menuju O-14
- Jika klik submenu tambah merk akan menuju O-15
- Jika klik submenu warna akan menuju O-17
- Jika klik submenu tambah warna akan menuju O-18
- Jika klik menu tarif pengiriman akan menuju O-26
- Jika klik submenu jasa pengiriman akan menuju O-20
- Jika klik submenu tambah jasa pengiriman akan menuju O-21
- Jika klik submenu jenis pengiriman akan menuju O-23
- Jika klik submenu tambah jenis pengiriman akan menuju O-24
- Jika klik submenu tambah ongkir akan menuju O-27
- Jika klik sub menu bank akan meuju O-29
- Jika klik sub menu tambah bank akan menuju O-30
- Jika klik sub menu akunbank akan menuju O-32
- Jika klik sub menu tambah akunbank akan menuju O-33
- Jika klik sub menu kurs akan menuju O-35
- Jika klik sub menu tambah kurs akan menuju O-36
- Jika klik menu member akan menuju O-38
- Jika klik menu provinsi akan menuju O-62
- Jika klik menu kota akan meuju O-63
- Jika klik menu transaksi akan menuju O-40
- Jika klik menu konfirmasi pembayaran akan menuju O-42
- Jika klik menu konfirmasi pengiriman akan menuju O-44
- Jika klik menu konfirmasi retur akan menuju O-46
- Jika klik menu pembayaran akan menuju O-50
- Jika klik pengiriman akan menuju O-48
- Jika klik menu retur akan menuju O-46
- Jika klik menu laporan akan menuju O-51
- Jika klik nama operator akan menuju O-64
- Jika klik menu logout akan menuju O-1
- Jika klik tombol simpan maka input akan disimpan ke database dan akan menuju O-22

Nama layar	: O-23
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 109 Perancangan antarmuka sunting jasa pengiriman

w. Perancangan antarmuka lihat jenis pengiriman

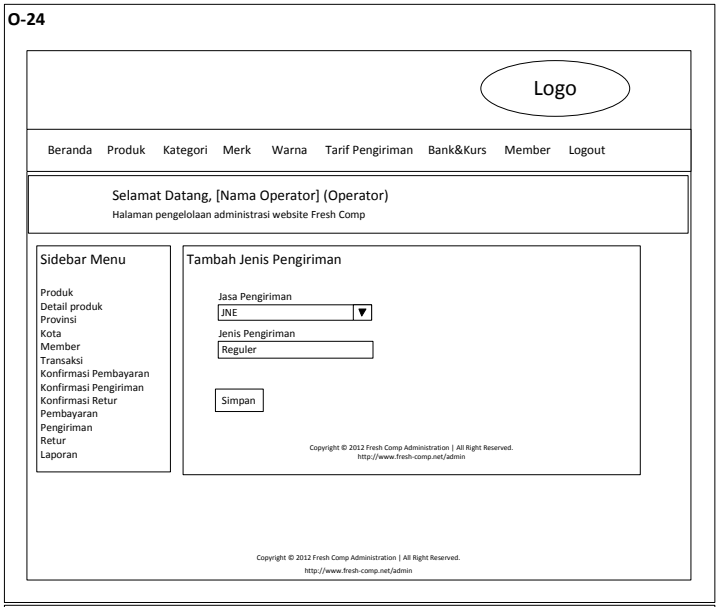


- Jika klik menu beranda akan menuju O-4
- Jika klik submenu lihat barang akan menuju O-5
- Jika klik submenu tambah barang akan menuju O-6
- Jika klik submenu detail barang akan menuju O-8
- Jika klik submenu kategori akan menuju O-11
- Jika klik submenu tambah kategori akan menuju O-12
- Jika klik submenu merk akan menuju O-14
- Jika klik submenu tambah merk akan menuju O-15
- Jika klik submenu warna akan menuju O-17
- Jika klik submenu tambah warna akan menuju O-18
- Jika klik menu tarif pengiriman akan menuju O-26
- Jika klik submenu jasa pengiriman akan menuju O-20
- Jika klik submenu tambah jasa pengiriman akan menuju O-21
- Jika klik submenu jenis pengiriman akan menuju O-23
- Jika klik submenu tambah jenis pengiriman akan menuju O-24
- Jika klik submenu tambah ongkir akan menuju O-27
- Jika klik sub menu bank akan meuju O-29
- Jika klik sub menu tambah bank akan menuju O-30
- Jika klik sub menu akunbank akan menuju O-32
- Jika klik sub menu tambah akunbank akan menuju O-33
- Jika klik sub menu kurs akan menuju O-35
- Jika klik sub menu tambah kurs akan menuju O-36
- Jika klik menu member akan menuju O-38
- Jika klik menu provinsi akan menuju O-62
- Jika klik menu kota akan meuju O-63
- Jika klik menu transaksi akan menuju O-40
- Jika klik menu konfirmasi pembayaran akan menuju O-42
- Jika klik menu konfirmasi pengiriman akan menuju O-44
- Jika klik menu konfirmasi retur akan menuju O-46
- Jika klik menu pembayaran akan menuju O-50
- Jika klik pengiriman akan menuju O-48
- Jika klik menu retur akan menuju O-46
- Jika klik menu laporan akan menuju O-51
- Jika klik nama operator akan menuju O-64
- Jika klik menu logout akan menuju O-1
- Jika klik gambar ► maka akan menuju O-25

Nama layar	: O-23
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 110 Perancangan antarmuka lihat jenis pengiriman

x. Perancangan antarmuka tambah jenis pengiriman

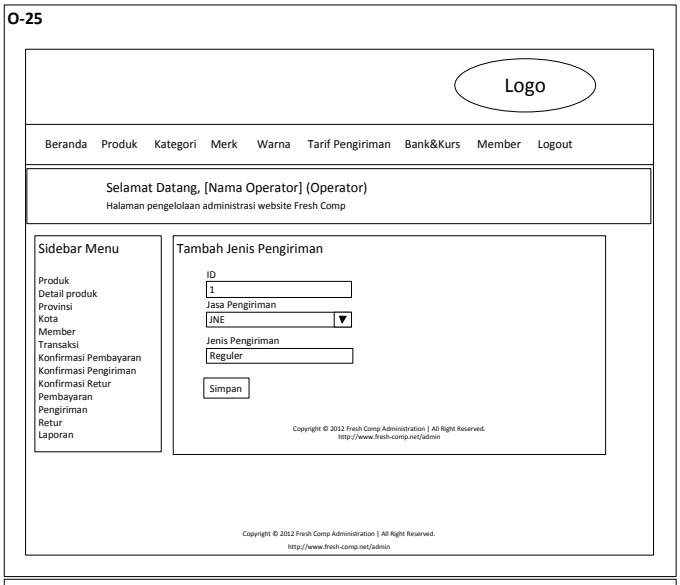


Nama layar	: O-24
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

- Jika klik menu beranda akan menuju O-4
- Jika klik submenu lihat barang akan menuju O-5
- Jika klik submenu tambah barang akan menuju O-6
- Jika klik submenu detail barang akan menuju O-8
- Jika klik submenu kategori akan menuju O-11
- Jika klik submenu tambah kategori akan menuju O-12
- Jika klik submenu merk akan menuju O-14
- Jika klik submenu tambah merk akan menuju O-15
- Jika klik submenu warna akan menuju O-17
- Jika klik submenu tambah warna akan menuju O-18
- Jika klik menu tarif pengiriman akan menuju O-26
- Jika klik submenu jasa pengiriman akan menuju O-20
- Jika klik submenu tambah jasa pengiriman akan menuju O-21
- Jika klik submenu jenis pengiriman akan menuju O-23
- Jika klik submenu tambah jenis pengiriman akan menuju O-24
- Jika klik submenu tambah ongkir akan menuju O-27
- Jika klik sub menu bank akan meuju O-29
- Jika klik sub menu tambah bank akan menuju O-30
- Jika klik sub menu akunbank akan menuju O-32
- Jika klik sub menu tambah akunbank akan menuju O-33
- Jika klik sub menu kurs akan menuju O-35
- Jika klik sub menu tambah kurs akan menuju O-36
- Jika klik menu member akan menuju O-38
- Jika klik menu provinsi akan menuju O-62
- Jika klik menu kota akan meuju O-63
- Jika klik menu transaksi akan menuju O-40
- Jika klik menu konfirmasi pembayaran akan menuju O-42
- Jika klik menu konfirmasi pengiriman akan menuju O-44
- Jika klik menu konfirmasi retur akan menuju O-46
- Jika klik menu pembayaran akan menuju O-50
- Jika klik pengiriman akan menuju O-48
- Jika klik menu retur akan menuju O-46
- Jika klik menu laporan akan menuju O-51
- Jika klik nama operator akan menuju O-64
- Jika klik menu logout akan menuju O-1
- Jika klik tombol simpan maka input akan disimpan ke database dan akan menuju O-23

Gambar 3. 111 Perancangan antarmuka tambah jenis pengiriman

y. Perancangan antarmuka sunting jenis pengiriman

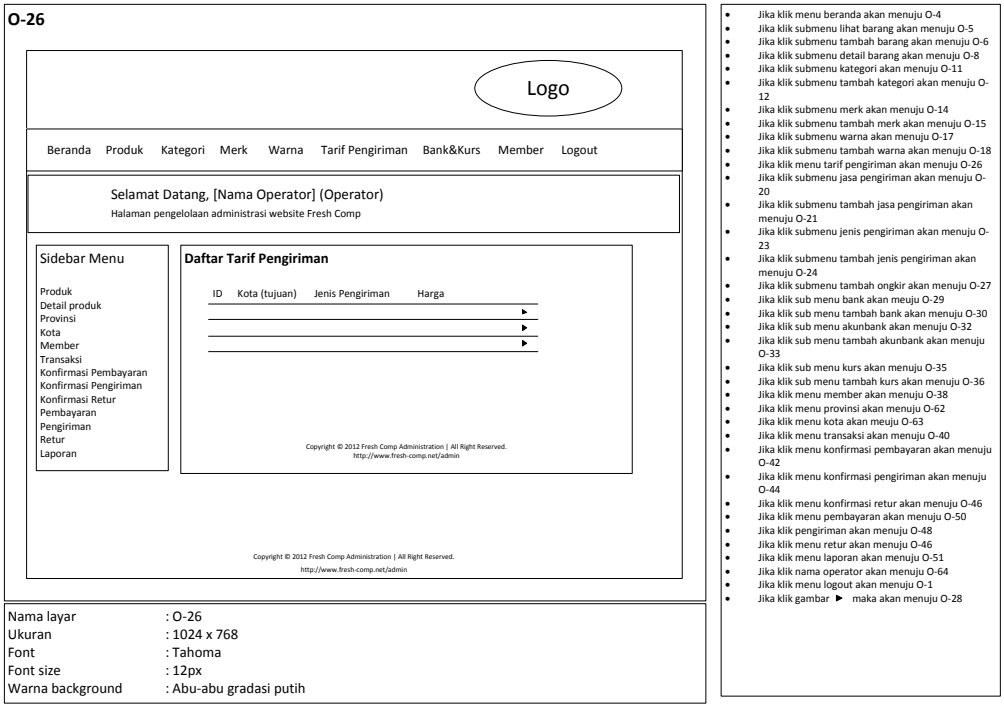


Nama layar	: O-25
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

- Jika klik menu beranda akan menuju O-4
- Jika klik submenu lihat barang akan menuju O-5
- Jika klik submenu tambah barang akan menuju O-6
- Jika klik submenu detail barang akan menuju O-8
- Jika klik submenu kategori akan menuju O-11
- Jika klik submenu tambah kategori akan menuju O-12
- Jika klik submenu merk akan menuju O-14
- Jika klik submenu tambah merk akan menuju O-15
- Jika klik submenu warna akan menuju O-17
- Jika klik submenu tambah warna akan menuju O-18
- Jika klik menu tarif pengiriman akan menuju O-26
- Jika klik submenu jasa pengiriman akan menuju O-20
- Jika klik submenu tambah jasa pengiriman akan menuju O-21
- Jika klik submenu jenis pengiriman akan menuju O-23
- Jika klik submenu tambah jenis pengiriman akan menuju O-24
- Jika klik submenu tambah ongkir akan menuju O-27
- Jika klik sub menu bank akan meuju O-29
- Jika klik sub menu tambah bank akan menuju O-30
- Jika klik sub menu akunbank akan menuju O-32
- Jika klik sub menu tambah akunbank akan menuju O-33
- Jika klik sub menu kurs akan menuju O-35
- Jika klik sub menu tambah kurs akan menuju O-36
- Jika klik menu member akan menuju O-38
- Jika klik menu provinsi akan menuju O-62
- Jika klik menu kota akan meuju O-63
- Jika klik menu transaksi akan menuju O-40
- Jika klik menu konfirmasi pembayaran akan menuju O-42
- Jika klik menu konfirmasi pengiriman akan menuju O-44
- Jika klik menu konfirmasi retur akan menuju O-46
- Jika klik menu pembayaran akan menuju O-50
- Jika klik pengiriman akan menuju O-48
- Jika klik menu retur akan menuju O-46
- Jika klik menu laporan akan menuju O-51
- Jika klik nama operator akan menuju O-64
- Jika klik menu logout akan menuju O-1
- Jika klik tombol simpan maka input akan disimpan ke database dan akan menuju O-23

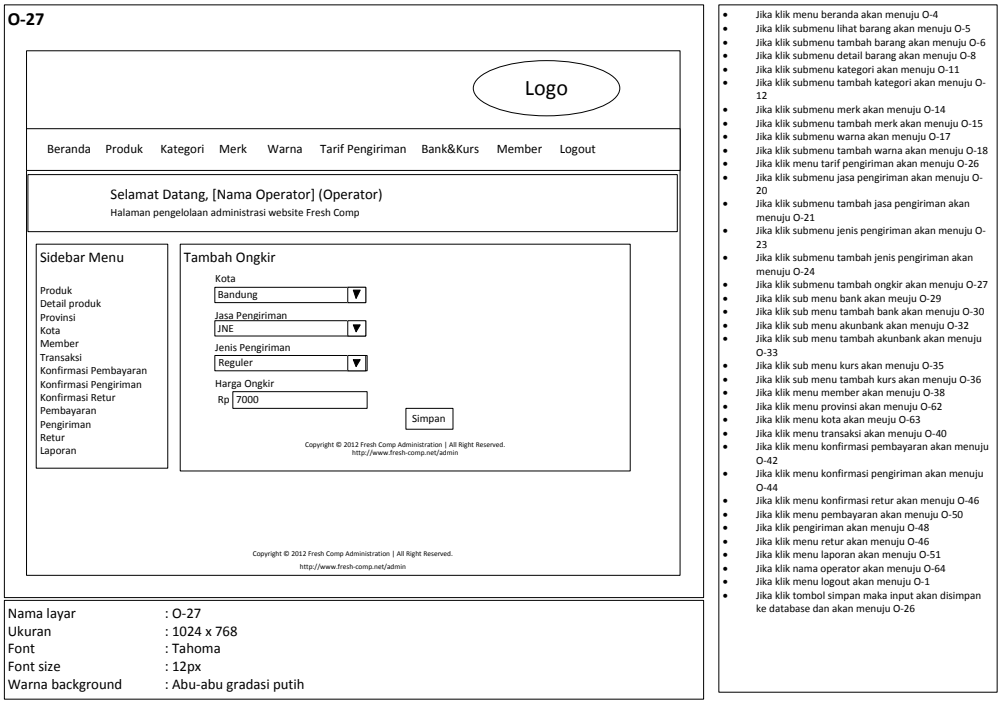
Gambar 3. 112 Perancangan antarmuka sunting jenis pengiriman

z. Perancangan antarmuka lihat ongkir



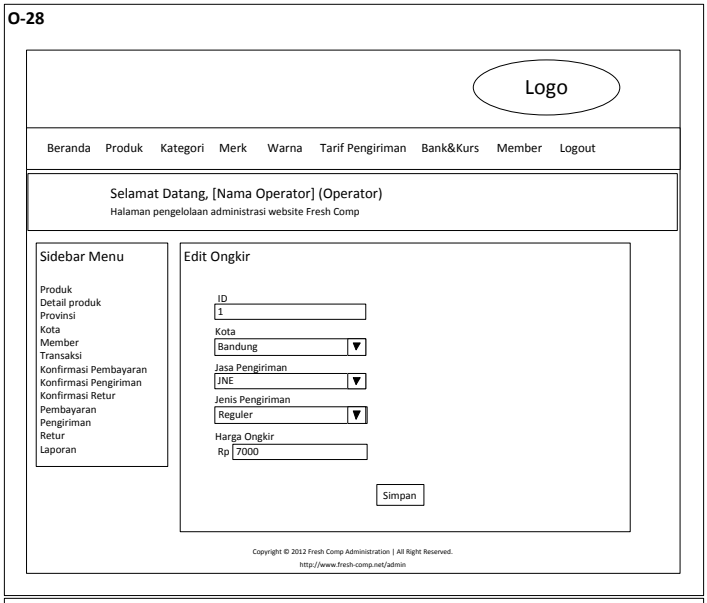
Gambar 3. 113 Perancangan antarmuka lihat ongkir

aa. Perancangan antarmuka tambah ongkir



Gambar 3. 114 Perancangan antarmuka tambah ongkir

bb. Perancangan antarmuka sunting ongkir

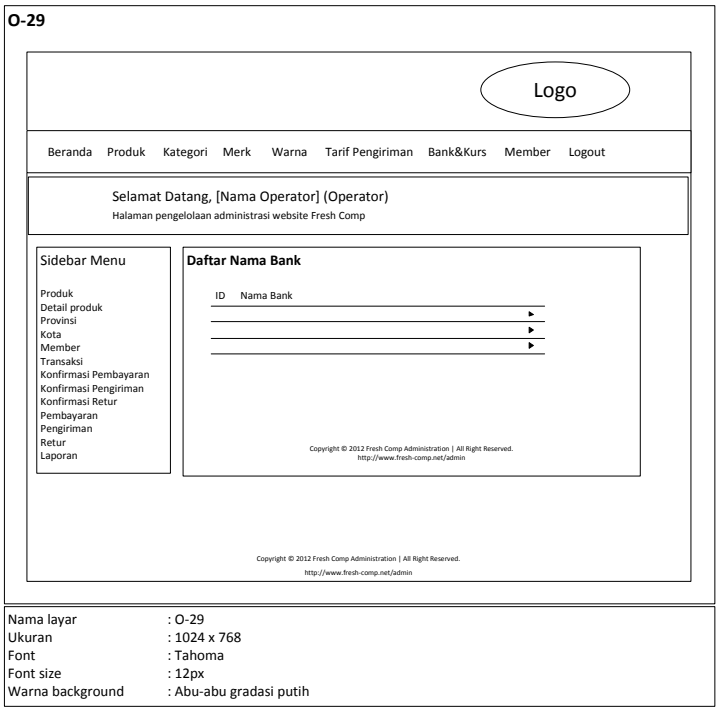


- Jika klik menu beranda akan menuju O-4
- Jika klik submenu lihat barang akan menuju O-5
- Jika klik submenu tambah barang akan menuju O-6
- Jika klik submenu detail barang akan menuju O-8
- Jika klik submenu kategori akan menuju O-11
- Jika klik submenu tambah kategori akan menuju O-12
- Jika klik submenu merk akan menuju O-14
- Jika klik submenu tambah merk akan menuju O-15
- Jika klik submenu warna akan menuju O-17
- Jika klik submenu tambah warna akan menuju O-18
- Jika klik menu tarif pengiriman akan menuju O-26
- Jika klik submenu jasa pengiriman akan menuju O-20
- Jika klik submenu tambah jasa pengiriman akan menuju O-21
- Jika klik submenu jenis pengiriman akan menuju O-23
- Jika klik submenu tambah jenis pengiriman akan menuju O-24
- Jika klik submenu tambah ongkir akan menuju O-27
- Jika klik sub menu bank akan meuju O-29
- Jika klik sub menu tambah bank akan menuju O-30
- Jika klik sub menu akunbank akan menuju O-32
- Jika klik sub menu tambah akunbank akan menuju O-33
- Jika klik sub menu kurs akan menuju O-35
- Jika klik sub menu tambah kurs akan menuju O-36
- Jika klik menu member akan menuju O-38
- Jika klik menu provinsi akan menuju O-62
- Jika klik menu kota akan meuju O-63
- Jika klik menu transaksi akan menuju O-40
- Jika klik menu konfirmasi pembayaran akan menuju O-42
- Jika klik menu konfirmasi pengiriman akan menuju O-44
- Jika klik menu konfirmasi retur akan menuju O-46
- Jika klik menu pembayaran akan menuju O-50
- Jika klik pengiriman akan menuju O-48
- Jika klik menu retur akan menuju O-46
- Jika klik menu laporan akan menuju O-51
- Jika klik nama operator akan menuju O-64
- Jika klik menu logout akan menuju O-1
- Jika klik tombol simpan maka input akan disimpan ke database dan akan menuju O-26

Nama layar	: O-28
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 115 Perancangan antarmuka sunting ongkir

cc. Perancangan antarmuka lihat bank

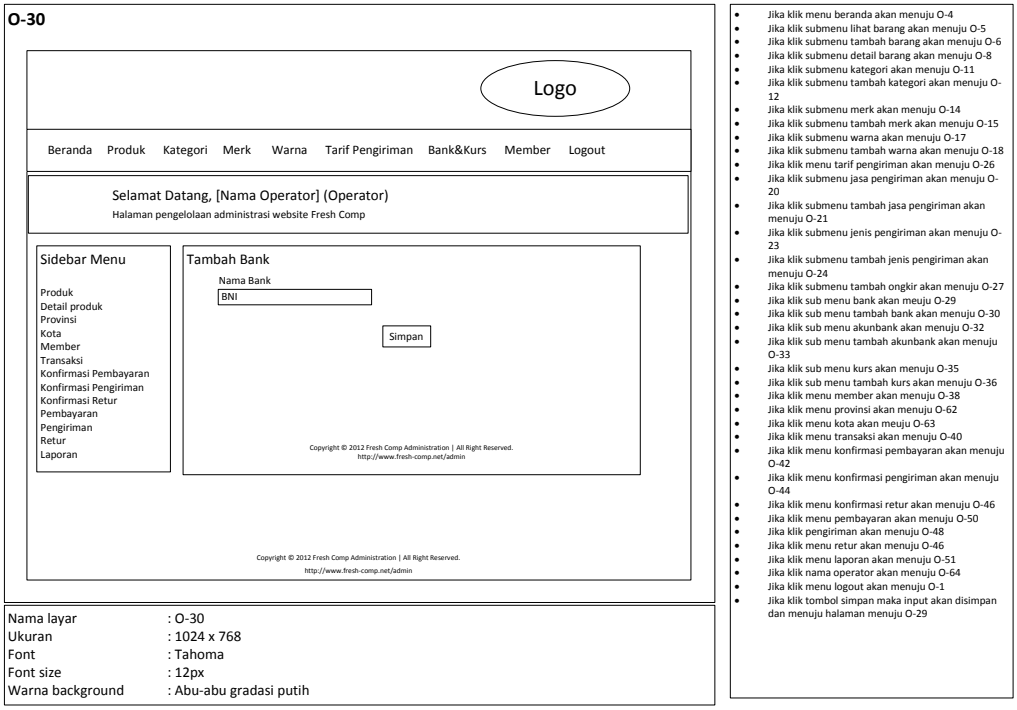


- Jika klik menu beranda akan menuju O-4
- Jika klik submenu lihat barang akan menuju O-5
- Jika klik submenu tambah barang akan menuju O-6
- Jika klik submenu detail barang akan menuju O-8
- Jika klik submenu kategori akan menuju O-11
- Jika klik submenu tambah kategori akan menuju O-12
- Jika klik submenu merk akan menuju O-14
- Jika klik submenu tambah merk akan menuju O-15
- Jika klik submenu warna akan menuju O-17
- Jika klik submenu tambah warna akan menuju O-18
- Jika klik menu tarif pengiriman akan menuju O-26
- Jika klik submenu jasa pengiriman akan menuju O-20
- Jika klik submenu tambah jasa pengiriman akan menuju O-21
- Jika klik submenu jenis pengiriman akan menuju O-23
- Jika klik submenu tambah jenis pengiriman akan menuju O-24
- Jika klik submenu tambah ongkir akan menuju O-27
- Jika klik sub menu bank akan meuju O-29
- Jika klik sub menu tambah bank akan menuju O-30
- Jika klik sub menu akunbank akan menuju O-32
- Jika klik sub menu tambah akunbank akan menuju O-33
- Jika klik sub menu kurs akan menuju O-35
- Jika klik sub menu tambah kurs akan menuju O-36
- Jika klik menu member akan menuju O-38
- Jika klik menu provinsi akan menuju O-62
- Jika klik menu kota akan meuju O-63
- Jika klik menu transaksi akan menuju O-40
- Jika klik menu konfirmasi pembayaran akan menuju O-42
- Jika klik menu konfirmasi pengiriman akan menuju O-44
- Jika klik menu konfirmasi retur akan menuju O-46
- Jika klik menu pembayaran akan menuju O-50
- Jika klik pengiriman akan menuju O-48
- Jika klik menu retur akan menuju O-46
- Jika klik menu laporan akan menuju O-51
- Jika klik nama operator akan menuju O-64
- Jika klik menu logout akan menuju O-1
- Jika klik gambar ► maka akan menuju O-31

Nama layar	: O-29
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

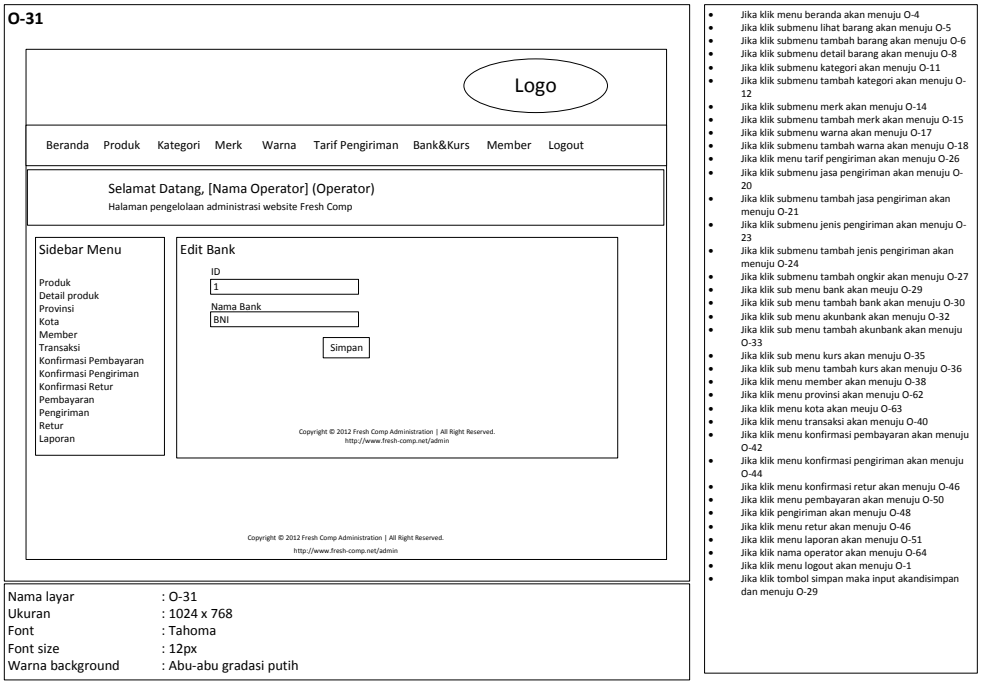
Gambar 3. 116 Perancangan antarmuka lihat bank

dd. Perancangan antarmuka tambah bank



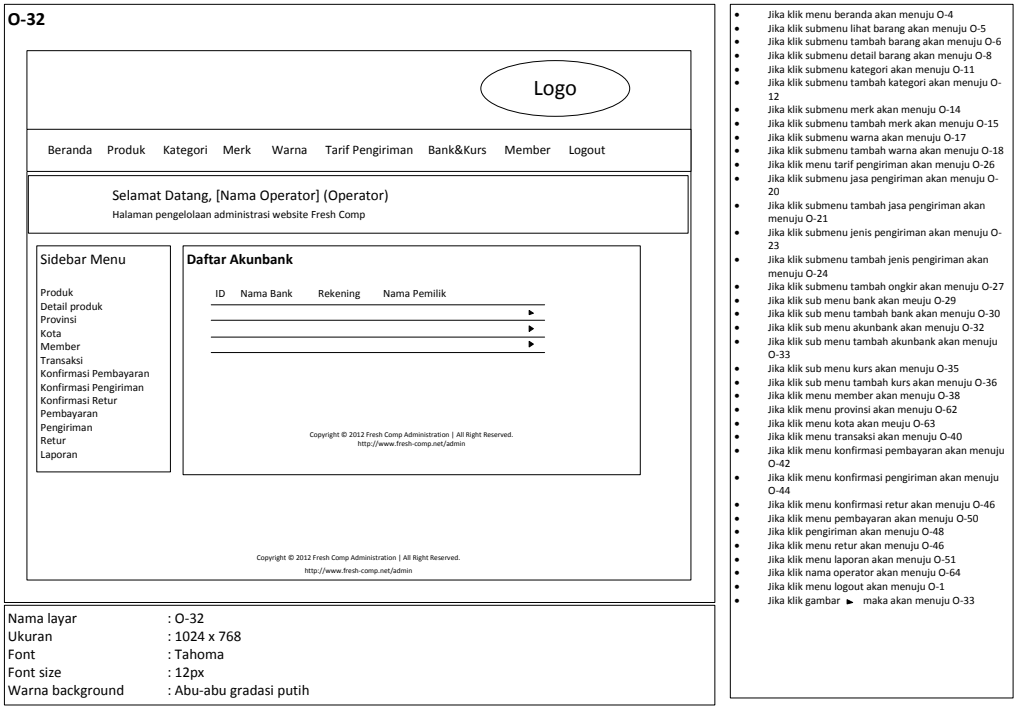
Gambar 3. 117 Perancangan antarmuka tambah bank

ee. Perancangan antarmuka sunting bank



Gambar 3. 118 Perancangan antarmuka sunting bank

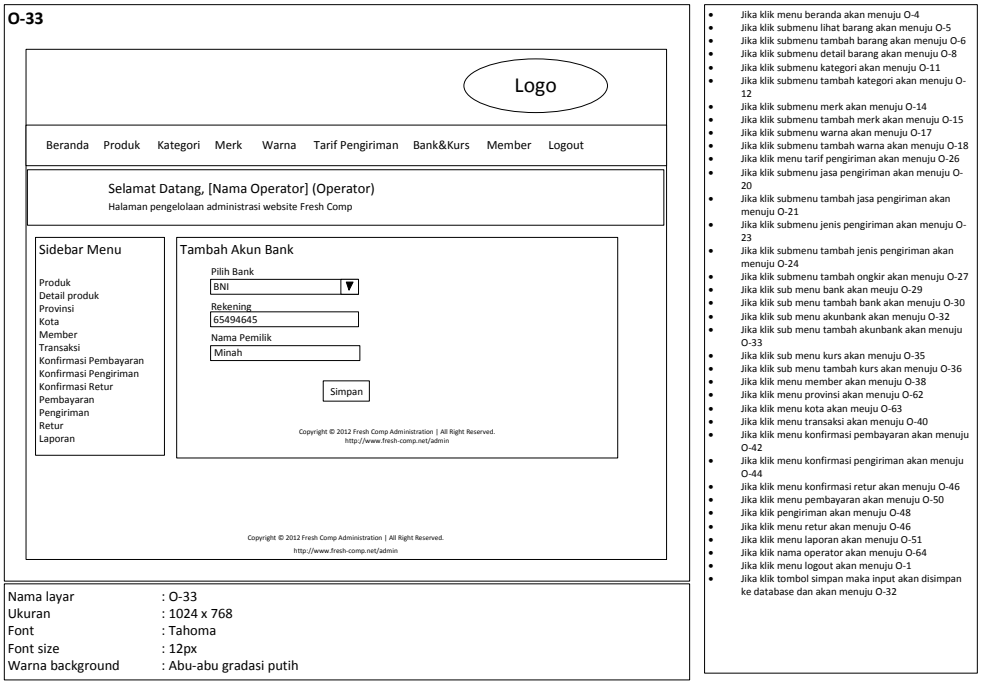
ff. Perancangan antarmuka lihat akunbank



- Jika klik menu beranda akan menuju O-4
- Jika klik submenu lihat barang akan menuju O-5
- Jika klik submenu tambah barang akan menuju O-6
- Jika klik submenu detail barang akan menuju O-8
- Jika klik submenu kategori akan menuju O-11
- Jika klik submenu tambah kategori akan menuju O-12
- Jika klik submenu merk akan menuju O-14
- Jika klik submenu tambah merk akan menuju O-15
- Jika klik submenu warna akan menuju O-17
- Jika klik submenu tambah warna akan menuju O-18
- Jika klik menu tarif pengiriman akan menuju O-26
- Jika klik submenu jasa pengiriman akan menuju O-20
- Jika klik submenu tambah jasa pengiriman akan menuju O-21
- Jika klik submenu jenis pengiriman akan menuju O-23
- Jika klik submenu tambah jenis pengiriman akan menuju O-24
- Jika klik submenu tambah ongkir akan menuju O-27
- Jika klik sub menu bank akan meuju O-29
- Jika klik sub menu tambah bank akan menuju O-30
- Jika klik sub menu akunbank akan menuju O-32
- Jika klik sub menu tambah akunbank akan menuju O-33
- Jika klik sub menu kurs akan menuju O-35
- Jika klik sub menu tambah kurs akan menuju O-36
- Jika klik menu member akan menuju O-38
- Jika klik menu provinsi akan menuju O-62
- Jika klik menu kota akan meuju O-63
- Jika klik menu transaksi akan menuju O-40
- Jika klik menu konfirmasi pembayaran akan menuju O-42
- Jika klik menu konfirmasi pengiriman akan menuju O-44
- Jika klik menu konfirmasi retur akan menuju O-46
- Jika klik menu pembayaran akan menuju O-50
- Jika klik pengiriman akan menuju O-48
- Jika klik menu retur akan menuju O-46
- Jika klik menu laporan akan menuju O-51
- Jika klik nama operator akan menuju O-64
- Jika klik menu logout akan menuju O-1
- Jika klik gambar ► maka akan menuju O-33

Gambar 3. 119 Perancangan antarmuka lihat akunbank

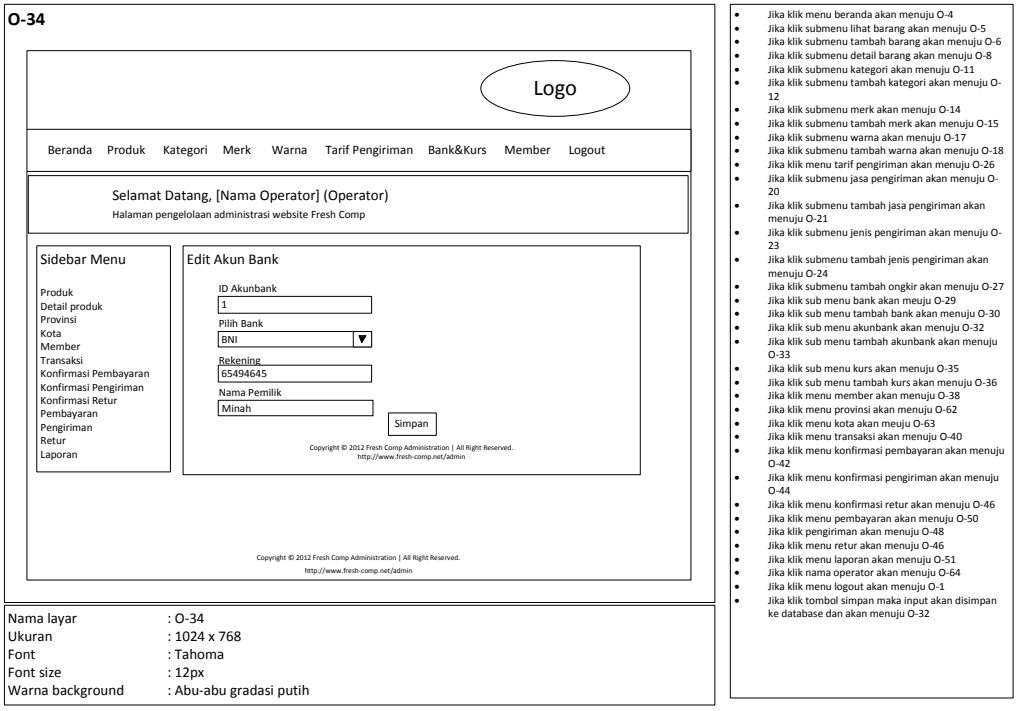
gg. Perancangan antarmuka tambah akunbank



- Jika klik menu beranda akan menuju O-4
- Jika klik submenu lihat barang akan menuju O-5
- Jika klik submenu tambah barang akan menuju O-6
- Jika klik submenu detail barang akan menuju O-8
- Jika klik submenu kategori akan menuju O-11
- Jika klik submenu tambah kategori akan menuju O-12
- Jika klik submenu merk akan menuju O-14
- Jika klik submenu tambah merk akan menuju O-15
- Jika klik submenu warna akan menuju O-17
- Jika klik submenu tambah warna akan menuju O-18
- Jika klik menu tarif pengiriman akan menuju O-26
- Jika klik submenu jasa pengiriman akan menuju O-20
- Jika klik submenu tambah jasa pengiriman akan menuju O-21
- Jika klik submenu jenis pengiriman akan menuju O-23
- Jika klik submenu tambah jenis pengiriman akan menuju O-24
- Jika klik submenu tambah ongkir akan menuju O-27
- Jika klik sub menu bank akan meuju O-29
- Jika klik sub menu tambah bank akan menuju O-30
- Jika klik sub menu akunbank akan menuju O-32
- Jika klik sub menu tambah akunbank akan menuju O-33
- Jika klik sub menu kurs akan menuju O-35
- Jika klik sub menu tambah kurs akan menuju O-36
- Jika klik menu member akan menuju O-38
- Jika klik menu provinsi akan menuju O-62
- Jika klik menu kota akan meuju O-63
- Jika klik menu transaksi akan menuju O-40
- Jika klik menu konfirmasi pembayaran akan menuju O-42
- Jika klik menu konfirmasi pengiriman akan menuju O-44
- Jika klik menu konfirmasi retur akan menuju O-46
- Jika klik menu pembayaran akan menuju O-50
- Jika klik pengiriman akan menuju O-48
- Jika klik menu retur akan menuju O-46
- Jika klik menu laporan akan menuju O-51
- Jika klik nama operator akan menuju O-64
- Jika klik menu logout akan menuju O-1
- Jika klik tombol simpan maka input akan disimpan ke database dan akan menuju O-32

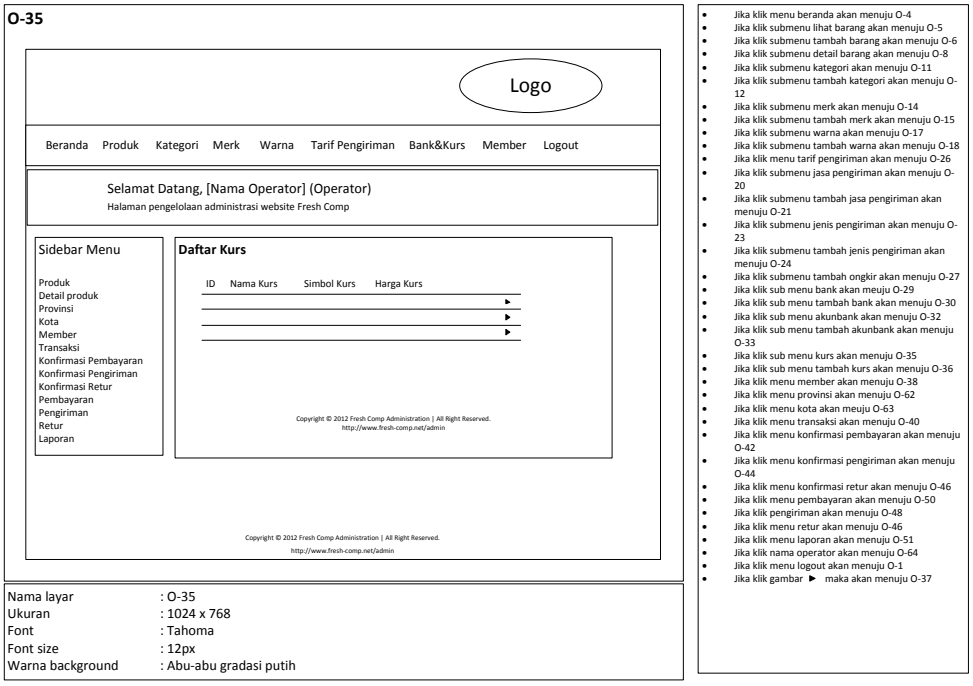
Gambar 3. 120 Perancangan antarmuka tambah akunbank

hh. Perancangan antarmuka sunting akunbank



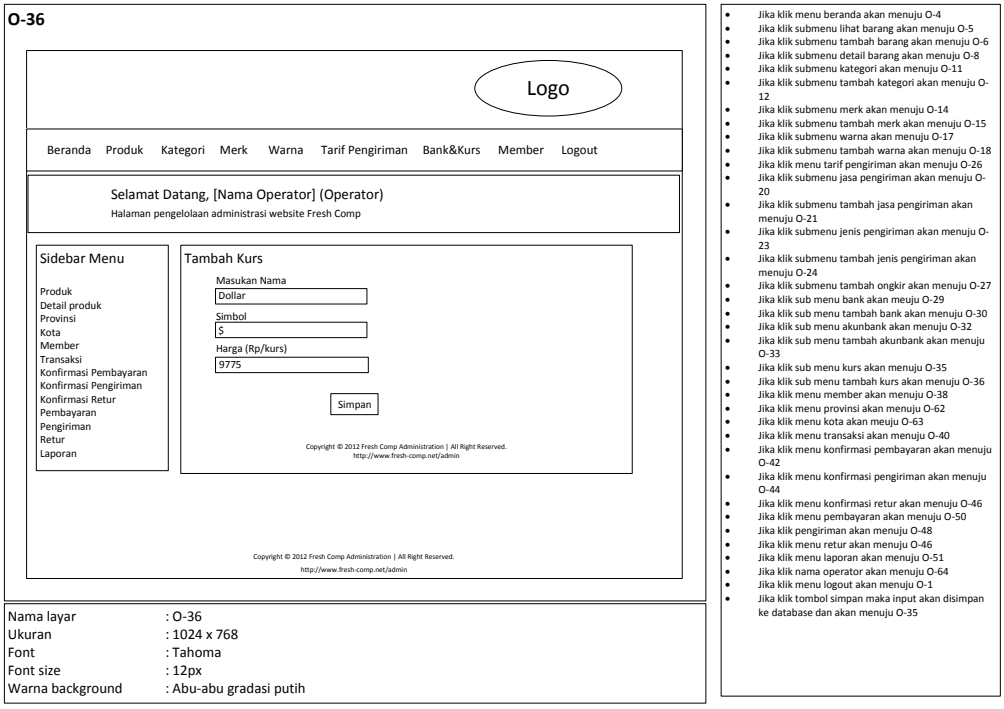
Gambar 3. 121Perancangan antarmuka sunting akunbank

ii. Perancangan antarmuka lihat kurs



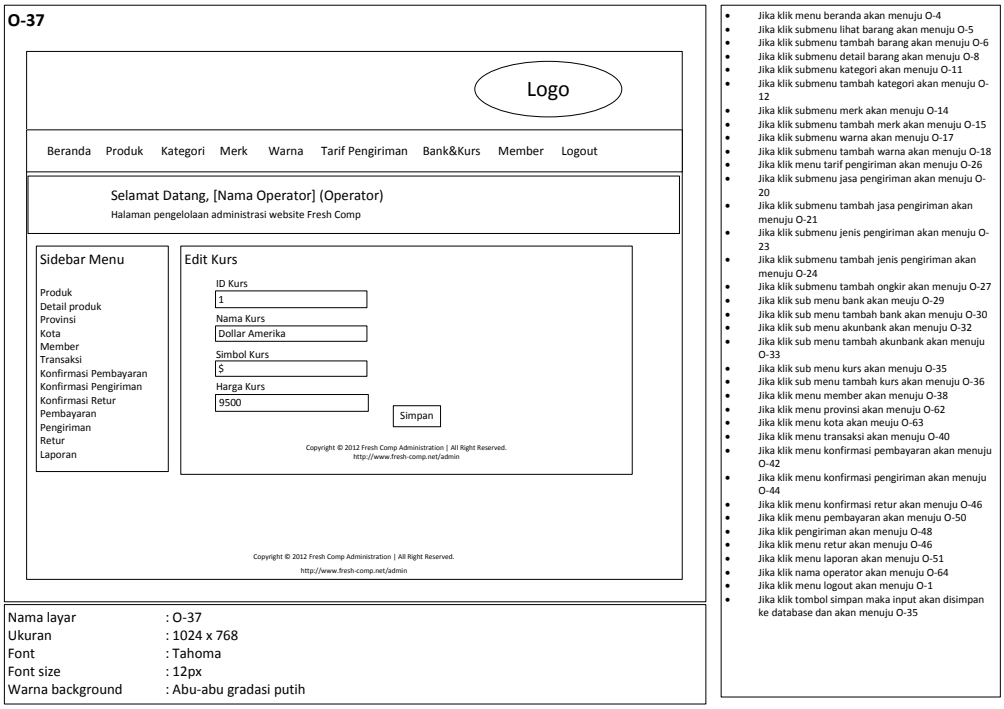
Gambar 3. 122 Perancangan antarmuka lihat kurs

jj. Perancangan antarmuka tambah kurs



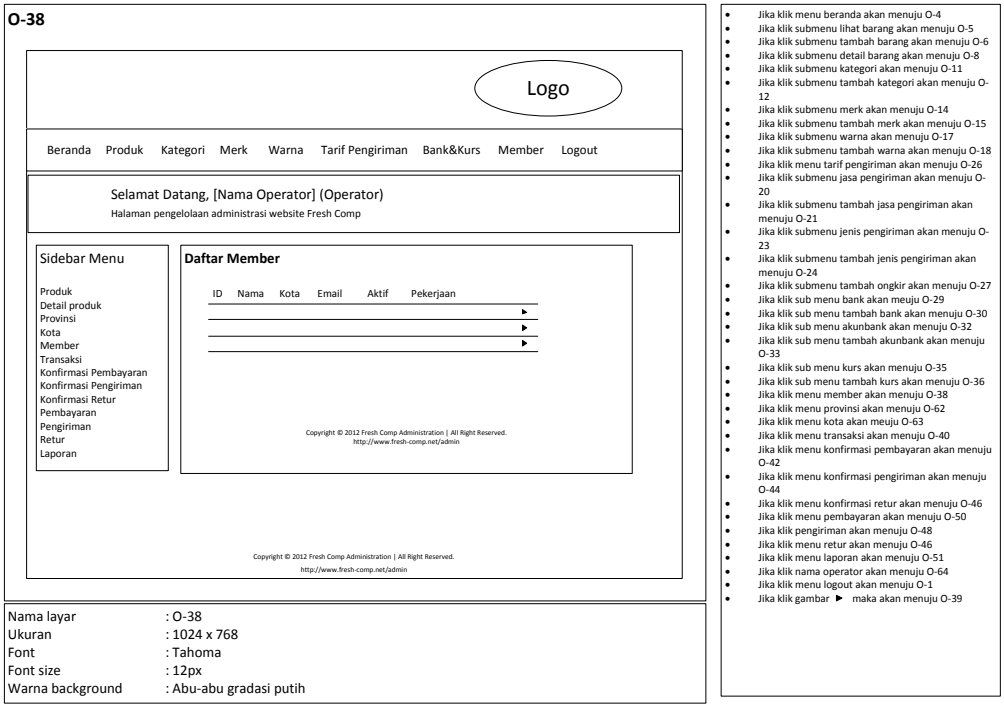
Gambar 3. 123 Perancangan antarmuka tambah kurs

kk. Perancangan antarmuka sunting kurs



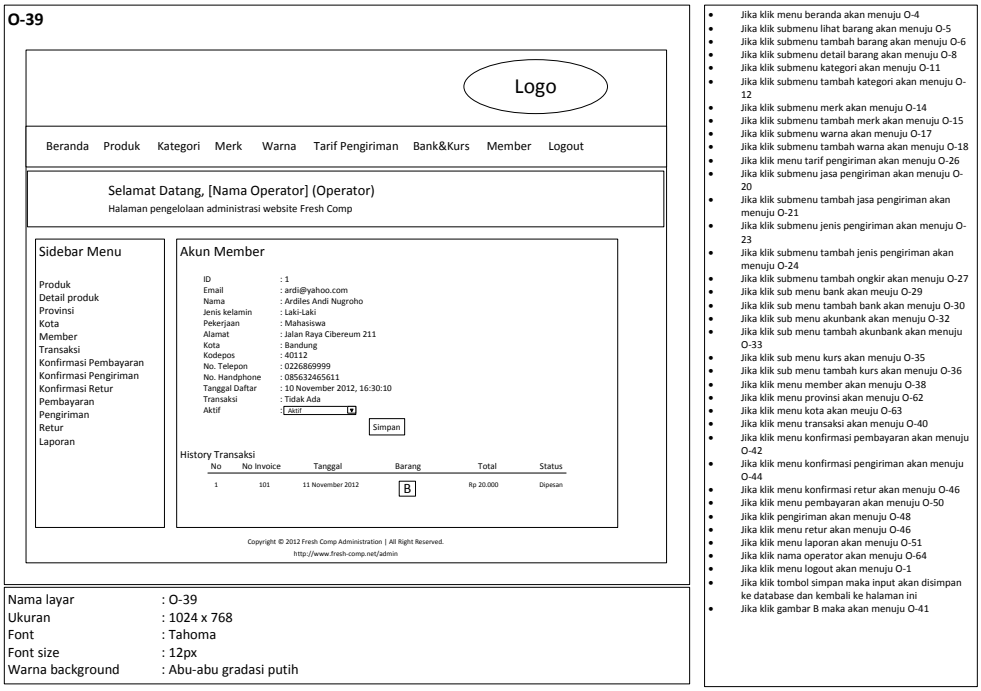
Gambar 3. 124 Perancangan antarmuka sunting kurs

ll. Perancangan antarmuka lihat member



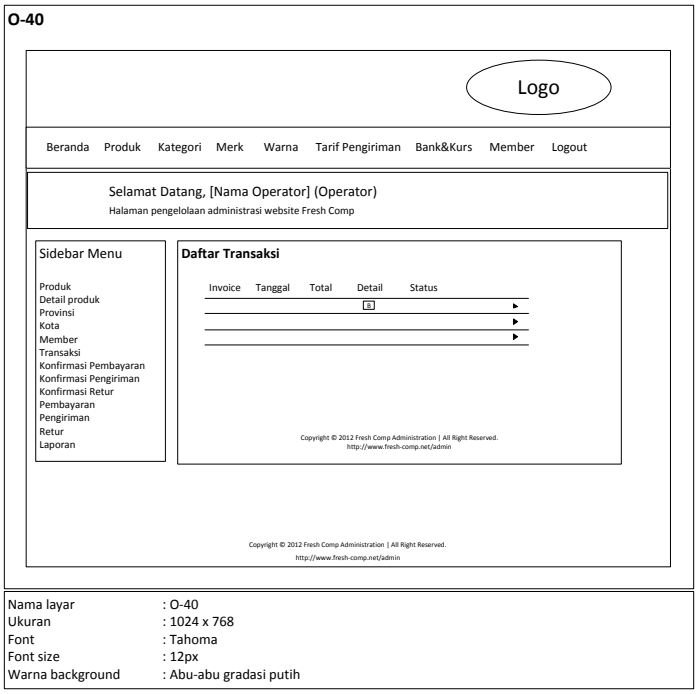
Gambar 3. 125 Perancangan antarmuka lihat member

mm. Perancangan antarmuka lihat detail dan sunting akun member



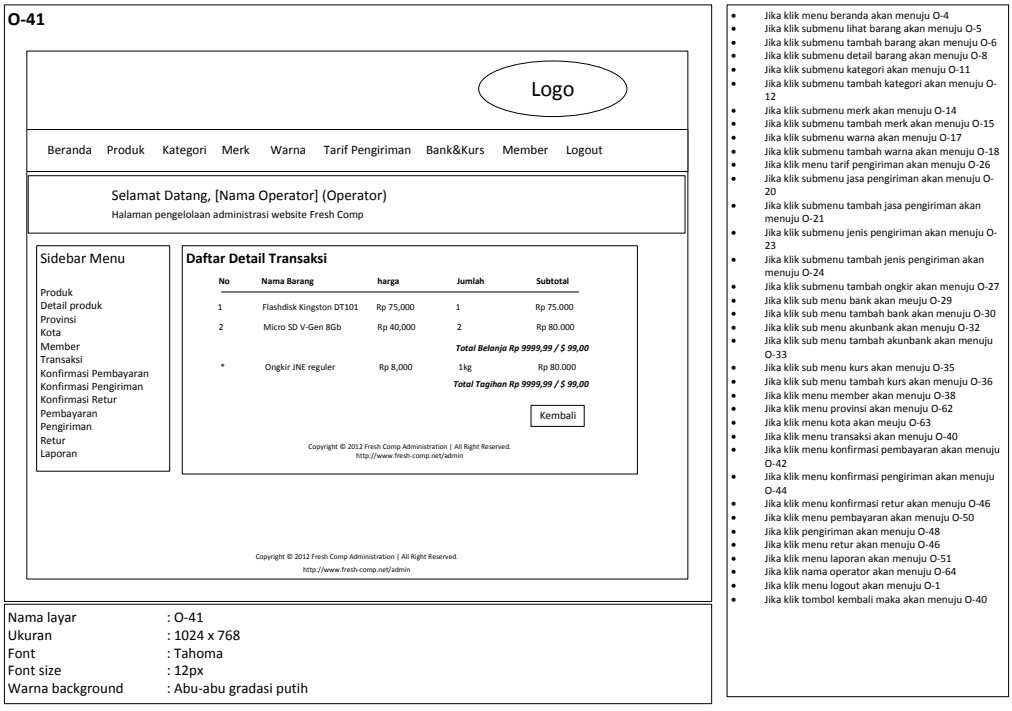
Gambar 3. 126 Perancangan antarmuka lihat detail dan sunting akun member

nn. Perancangan antarmuka lihat transaksi



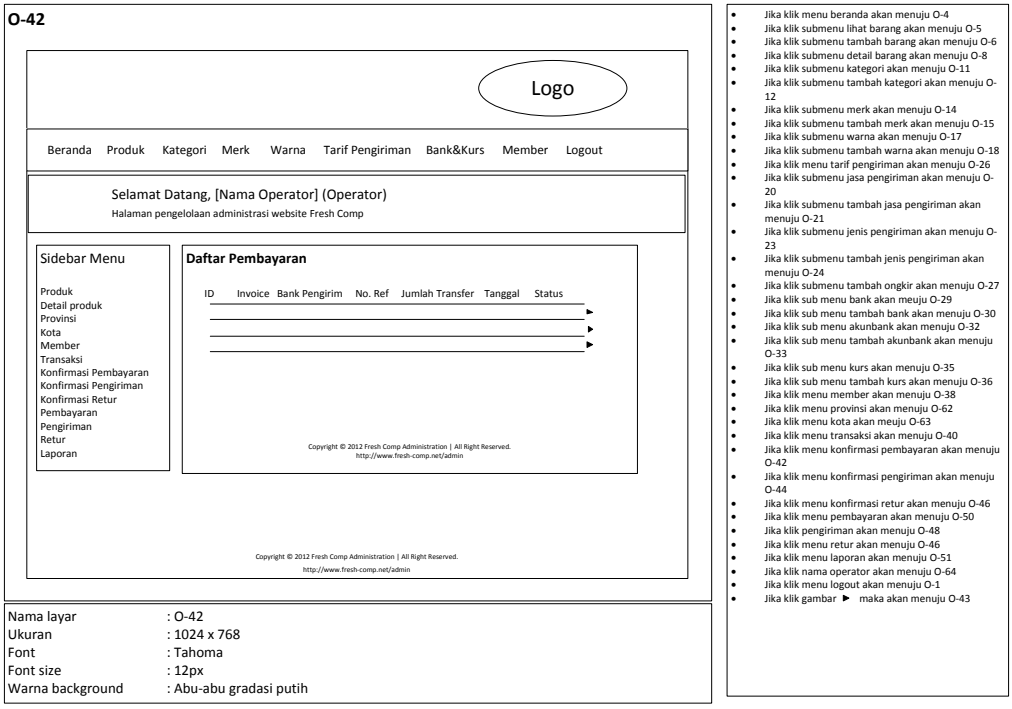
Gambar 3. 127 Perancangan antarmuka lihat transaksi

oo. Perancangan antarmuka lihat detail transaksi



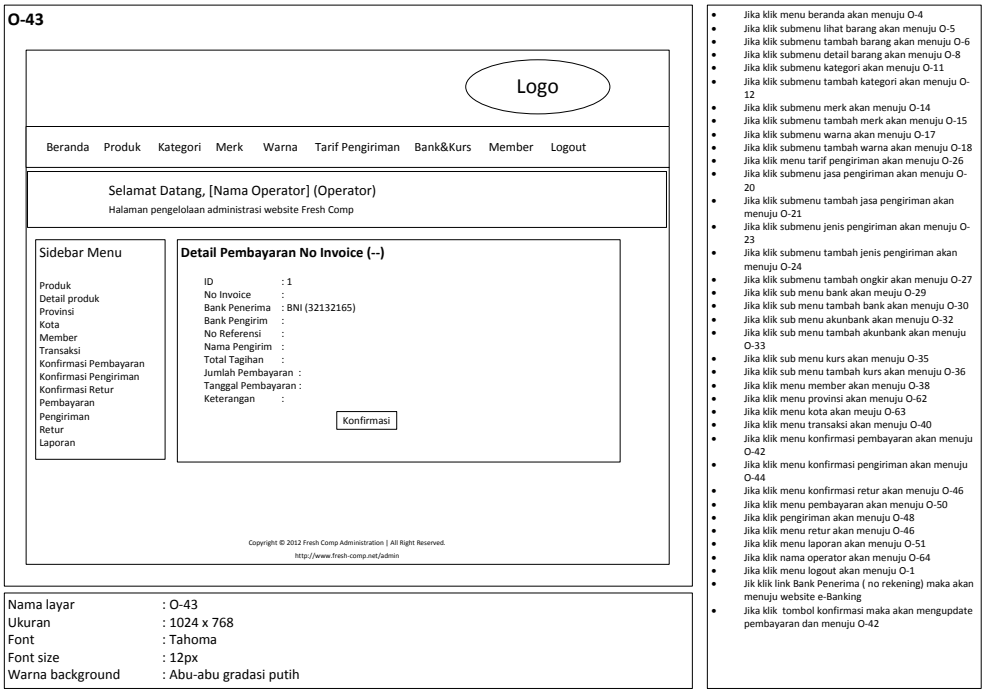
Gambar 3. 128 Perancangan antarmuka lihat detail transaksi

pp. Perancangan antarmuka lihat daftar konfirmasi pembayaran



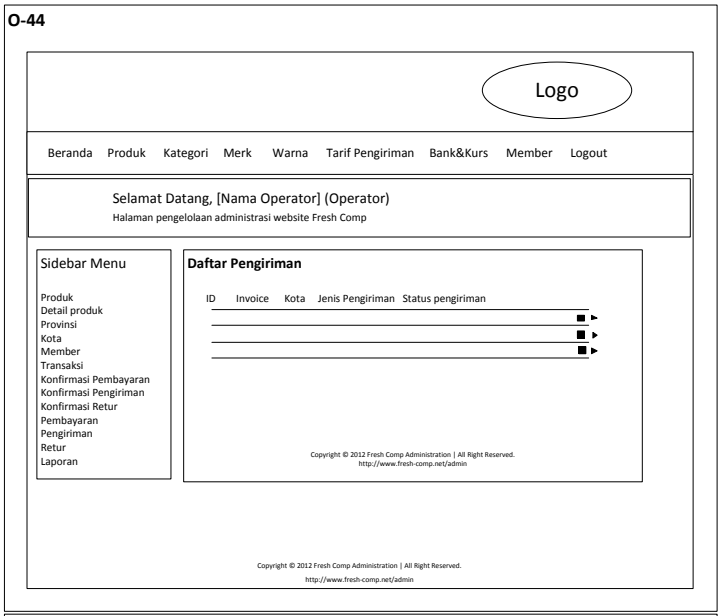
Gambar 3. 129 Perancangan antarmuka lihat daftar konfirmasi pembayaran

qq. Perancangan antarmuka detail pembayaran



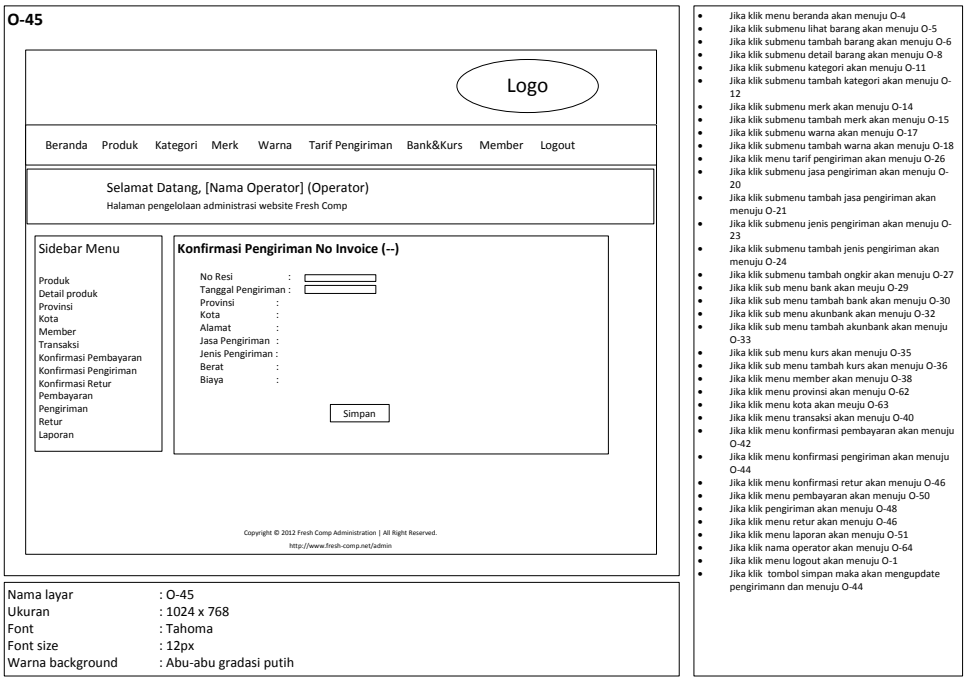
Gambar 3. 130 Perancangan antarmuka detail pembayaran

rr. Perancangan antarmuka lihat daftar konfimasi pengiriman



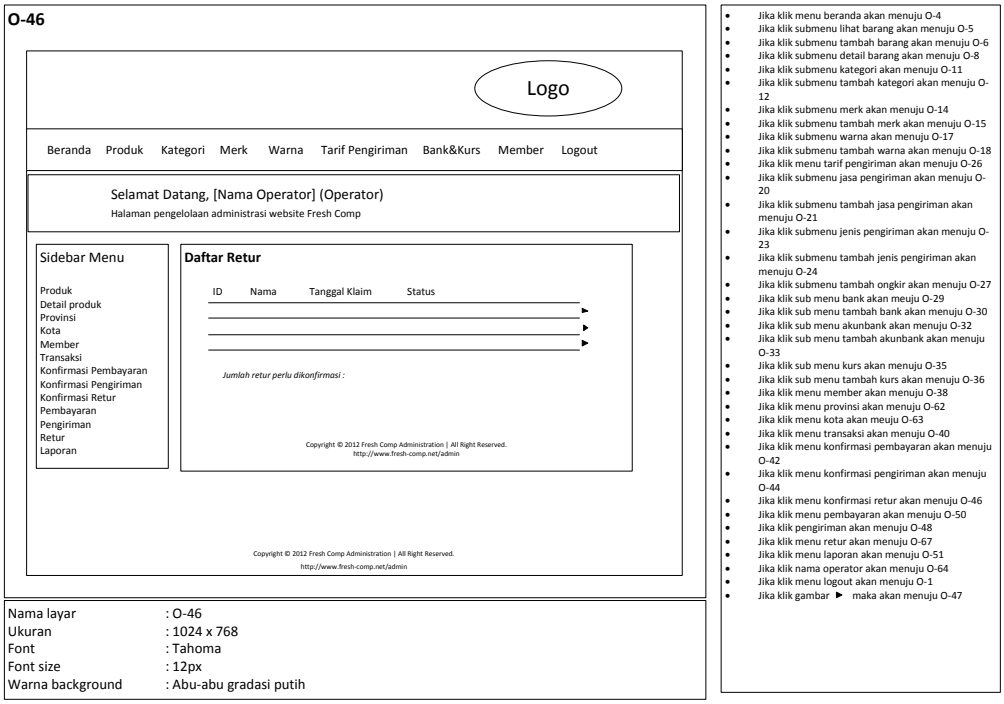
Gambar 3. 131 Perancangan antarmuka lihat daftar konfirmasi pengiriman

ss. Perancangan antarmuka detail konfirmasi pengiriman



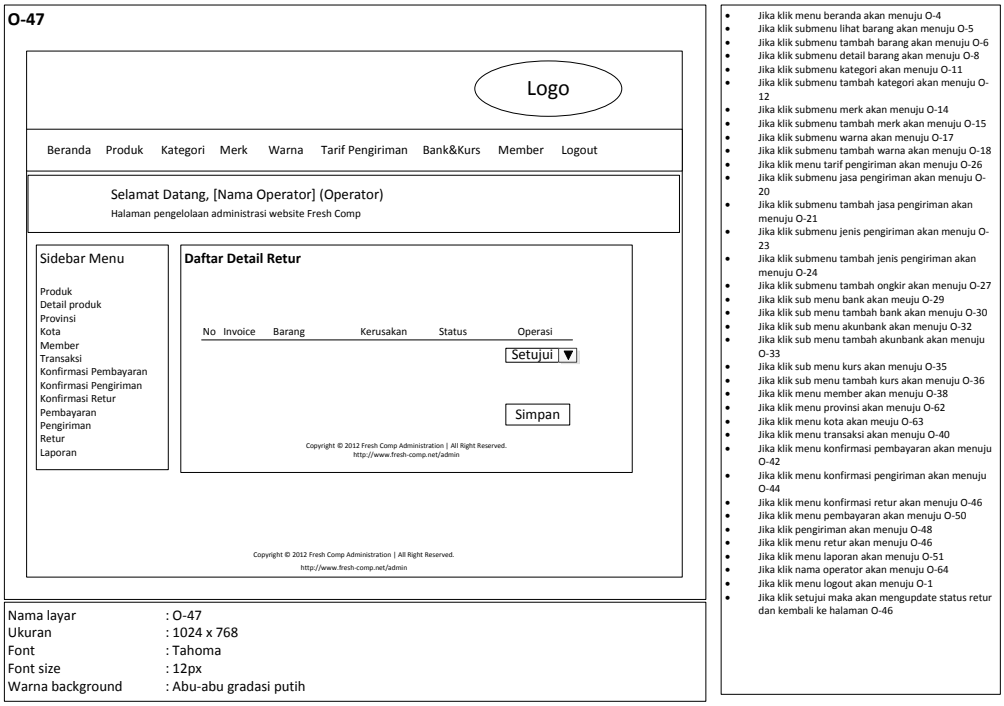
Gambar 3. 132 Perancangan antarmuka detail konfismasi pengiriman

tt. Perancangan antarmuka lihat retur



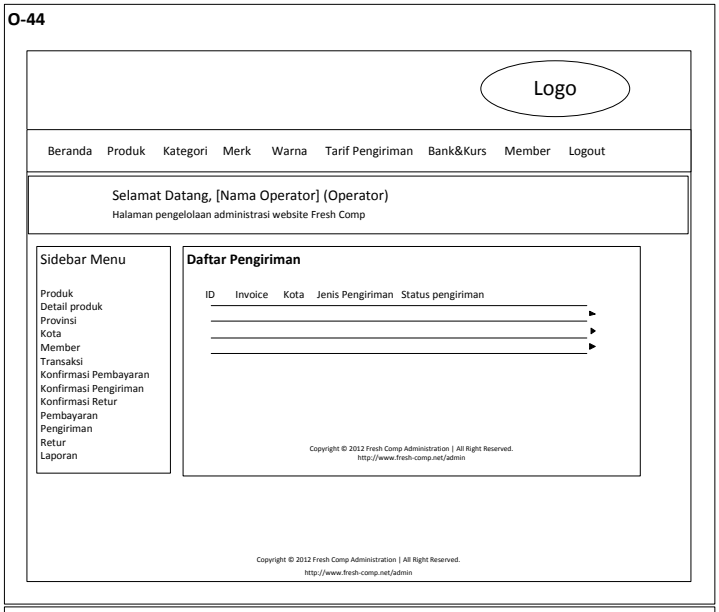
Gambar 3. 133 Perancangan antarmuka lihat retur

uu. Perancangan antarmuka lihat detail retur



Gambar 3. 134 Perancangan antarmuka detail retur

vv. Perancangan antarmuka lihat pengiriman



- Jika klik menu beranda akan menuju O-4
- Jika klik submenu lihat barang akan menuju O-5
- Jika klik submenu tambah barang akan menuju O-6
- Jika klik submenu detail barang akan menuju O-8
- Jika klik submenu kategori akan menuju O-11
- Jika klik submenu tambah kategori akan menuju O-12
- Jika klik submenu merk akan menuju O-14
- Jika klik submenu tambah merk akan menuju O-15
- Jika klik submenu warna akan menuju O-17
- Jika klik submenu tambah warna akan menuju O-18
- Jika klik menu tarif pengiriman akan menuju O-26
- Jika klik submenu jasa pengiriman akan menuju O-20
- Jika klik submenu tambah jasa pengiriman akan menuju O-21
- Jika klik submenu jenis pengiriman akan menuju O-23
- Jika klik submenu tambah jenis pengiriman akan menuju O-24
- Jika klik submenu tambah ongkir akan menuju O-27
- Jika klik sub menu bank akan meuju O-29
- Jika klik sub menu tambah bank akan menuju O-30
- Jika klik sub menu akunbank akan menuju O-32
- Jika klik sub menu tambah akunbank akan menuju O-33
- Jika klik sub menu kurs akan menuju O-35
- Jika klik sub menu tambah kurs akan menuju O-36
- Jika klik menu member akan menuju O-38
- Jika klik menu provinsi akan menuju O-62
- Jika klik menu kota akan meuju O-63
- Jika klik menu transaksi akan menuju O-40
- Jika klik menu konfirmasi pembayaran akan menuju O-42
- Jika klik menu konfirmasi pengiriman akan menuju O-44
- Jika klik menu konfirmasi retur akan menuju O-46
- Jika klik menu pembayaran akan menuju O-50
- Jika klik pengiriman akan menuju O-48
- Jika klik menu retur akan menuju O-46
- Jika klik menu laporan akan menuju O-51
- Jika klik nama operator akan menuju O-64
- Jika klik menu logout akan menuju O-1
- Jika klik gambar ► maka akan menuju O-49

Nama layar	: O-44
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 135 Perancangan antarmuka lihat pengiriman

ww. Perancangan antarmuka lihat detail pengiriman

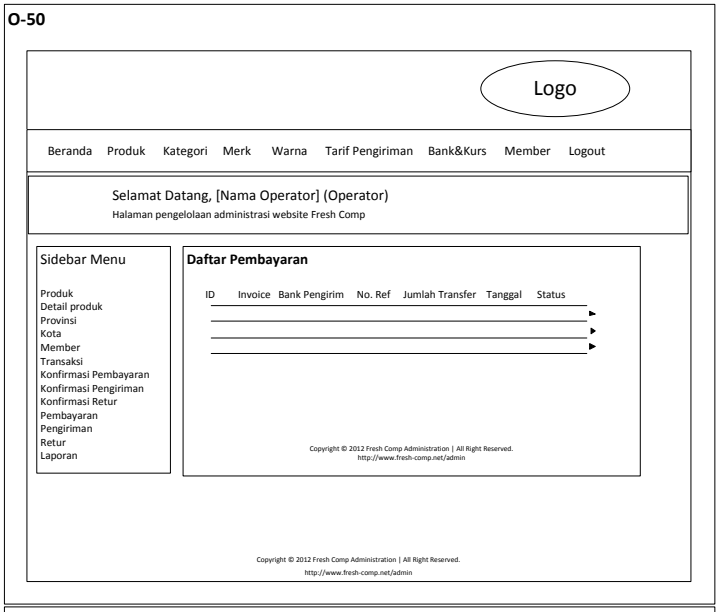


- Jika klik menu beranda akan menuju O-4
- Jika klik submenu lihat barang akan menuju O-5
- Jika klik submenu tambah barang akan menuju O-6
- Jika klik submenu detail barang akan menuju O-8
- Jika klik submenu kategori akan menuju O-11
- Jika klik submenu tambah kategori akan menuju O-12
- Jika klik submenu merk akan menuju O-14
- Jika klik submenu tambah merk akan menuju O-15
- Jika klik submenu warna akan menuju O-17
- Jika klik submenu tambah warna akan menuju O-18
- Jika klik menu tarif pengiriman akan menuju O-26
- Jika klik submenu jasa pengiriman akan menuju O-20
- Jika klik submenu tambah jasa pengiriman akan menuju O-21
- Jika klik submenu jenis pengiriman akan menuju O-23
- Jika klik submenu tambah jenis pengiriman akan menuju O-24
- Jika klik submenu tambah ongkir akan menuju O-27
- Jika klik sub menu bank akan meuju O-29
- Jika klik sub menu tambah bank akan menuju O-30
- Jika klik sub menu akunbank akan menuju O-32
- Jika klik sub menu tambah akunbank akan menuju O-33
- Jika klik sub menu kurs akan menuju O-35
- Jika klik sub menu tambah kurs akan menuju O-36
- Jika klik menu member akan menuju O-38
- Jika klik menu provinsi akan menuju O-62
- Jika klik menu kota akan meuju O-63
- Jika klik menu transaksi akan menuju O-40
- Jika klik menu konfirmasi pembayaran akan menuju O-42
- Jika klik menu konfirmasi pengiriman akan menuju O-44
- Jika klik menu konfirmasi retur akan menuju O-46
- Jika klik menu pembayaran akan menuju O-50
- Jika klik pengiriman akan menuju O-48
- Jika klik menu retur akan menuju O-46
- Jika klik menu laporan akan menuju O-51
- Jika klik nama operator akan menuju O-64
- Jika klik menu logout akan menuju O-1
- Jik klik no resi maka akan menuju halaman tracking jasa pengiriman

Nama layar	: O-49
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 136 Perancangan antarmuka detail pengiriman

xx. Perancangan antarmuka lihat pembayaran

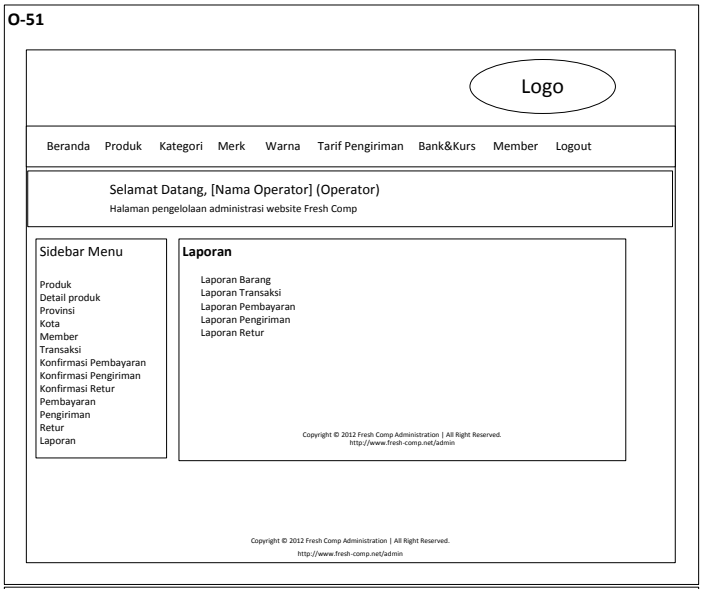


Nama layar	: O-50
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

- Jika klik menu beranda akan menuju O-4
- Jika klik submenu lihat barang akan menuju O-5
- Jika klik submenu tambah barang akan menuju O-6
- Jika klik submenu detail barang akan menuju O-8
- Jika klik submenu kategori akan menuju O-11
- Jika klik submenu tambah kategori akan menuju O-12
- Jika klik submenu merk akan menuju O-14
- Jika klik submenu tambah merk akan menuju O-15
- Jika klik submenu warna akan menuju O-17
- Jika klik submenu tambah warna akan menuju O-18
- Jika klik menu tarif pengiriman akan menuju O-26
- Jika klik submenu jasa pengiriman akan menuju O-20
- Jika klik submenu tambah jasa pengiriman akan menuju O-21
- Jika klik submenu jenis pengiriman akan menuju O-23
- Jika klik submenu tambah jenis pengiriman akan menuju O-24
- Jika klik submenu tambah ongkir akan menuju O-27
- Jika klik sub menu bank akan meuju O-29
- Jika klik sub menu tambah bank akan menuju O-30
- Jika klik sub menu akunbank akan menuju O-32
- Jika klik sub menu tambah akunbank akan menuju O-33
- Jika klik sub menu kurs akan menuju O-35
- Jika klik sub menu tambah kurs akan menuju O-36
- Jika klik menu member akan menuju O-38
- Jika klik menu provinsi akan menuju O-62
- Jika klik menu kota akan meuju O-63
- Jika klik menu transaksi akan menuju O-40
- Jika klik menu konfirmasi pembayaran akan menuju O-42
- Jika klik menu konfirmasi pengiriman akan menuju O-44
- Jika klik menu konfirmasi retur akan menuju O-46
- Jika klik menu pembayaran akan menuju O-50
- Jika klik pengiriman akan menuju O-48
- Jika klik menu retur akan menuju O-46
- Jika klik menu laporan akan menuju O-51
- Jika klik nama operator akan menuju O-64
- Jika klik menu logout akan menuju O-1
- Jika klik gambar ► maka akan menuju O-43, namun tidak ada tombol konfirmasi

Gambar 3. 137 Perancangan antarmuka lihat pembayaran

yy. Perancangan antarmuka laporan

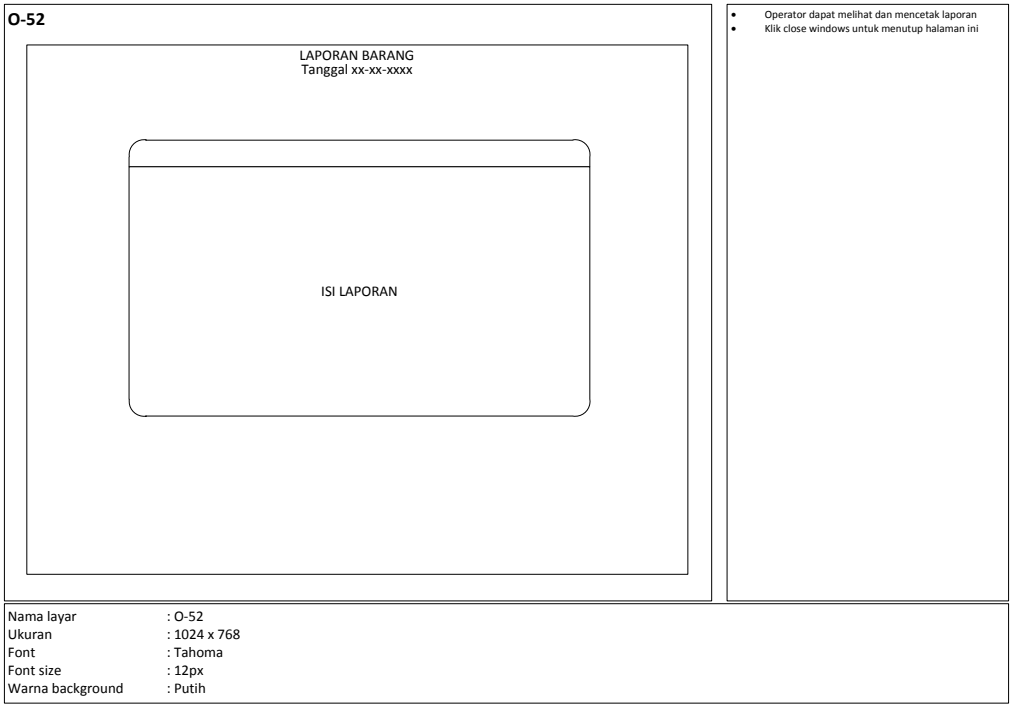


Nama layar	: O-51
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

- Jika klik menu beranda akan menuju O-4
- Jika klik submenu lihat barang akan menuju O-5
- Jika klik submenu tambah barang akan menuju O-6
- Jika klik submenu detail barang akan menuju O-8
- Jika klik submenu kategori akan menuju O-11
- Jika klik submenu tambah kategori akan menuju O-12
- Jika klik submenu merk akan menuju O-14
- Jika klik submenu tambah merk akan menuju O-15
- Jika klik submenu warna akan menuju O-17
- Jika klik submenu tambah warna akan menuju O-18
- Jika klik menu tarif pengiriman akan menuju O-26
- Jika klik submenu jasa pengiriman akan menuju O-20
- Jika klik submenu tambah jasa pengiriman akan menuju O-21
- Jika klik submenu jenis pengiriman akan menuju O-23
- Jika klik submenu tambah jenis pengiriman akan menuju O-24
- Jika klik submenu tambah ongkir akan menuju O-27
- Jika klik sub menu bank akan meuju O-29
- Jika klik sub menu tambah bank akan menuju O-30
- Jika klik sub menu akunbank akan menuju O-32
- Jika klik sub menu tambah akunbank akan menuju O-33
- Jika klik sub menu kurs akan menuju O-35
- Jika klik sub menu tambah kurs akan menuju O-36
- Jika klik menu member akan menuju O-38
- Jika klik menu provinsi akan menuju O-62
- Jika klik menu kota akan meuju O-63
- Jika klik menu transaksi akan menuju O-40
- Jika klik menu konfirmasi pembayaran akan menuju O-42
- Jika klik menu konfirmasi pengiriman akan menuju O-44
- Jika klik menu konfirmasi retur akan menuju O-46
- Jika klik menu pembayaran akan menuju O-50
- Jika klik pengiriman akan menuju O-48
- Jika klik menu retur akan menuju O-46
- Jika klik menu laporan akan menuju O-51
- Jika klik nama operator akan menuju O-64
- Jika klik menu logout akan menuju O-1
- Jika klik laporan barang akan menuju O-52
- Jika klik laporan transaksi akan menuju O-53
- Jika klik laporan pembayaran akan menuju O-54
- Jika klik laporan pengiriman akan menuju O-55
- Jika klik laporan retur akan menuju O-56

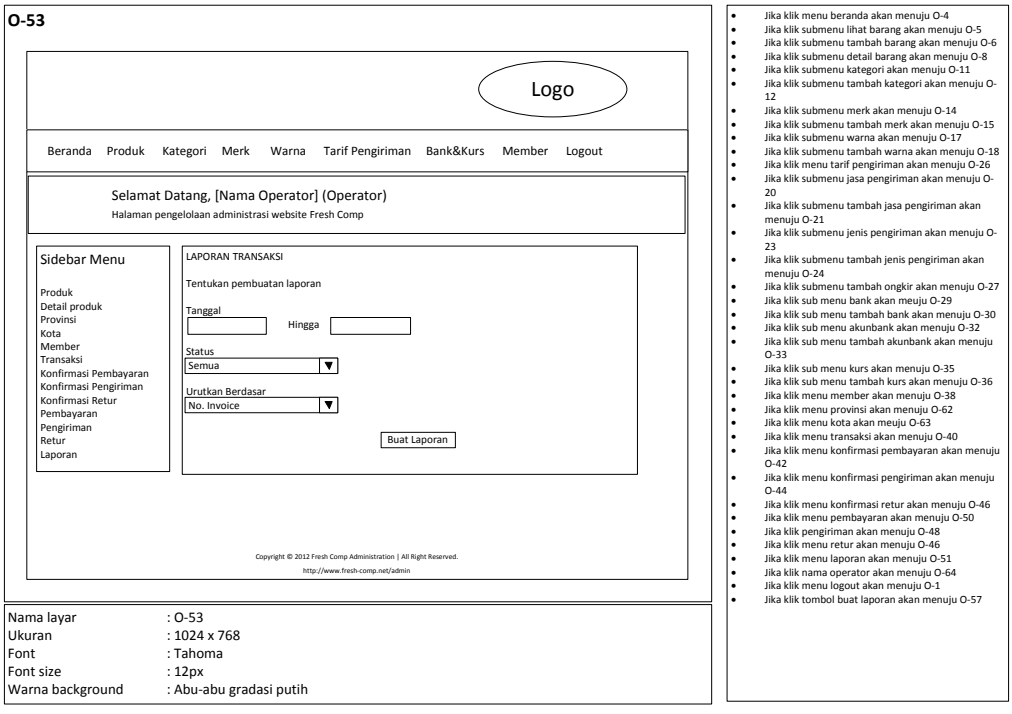
Gambar 3. 138 Perancangan antarmuka laporan

zz. Perancangan antarmuka laporan barang



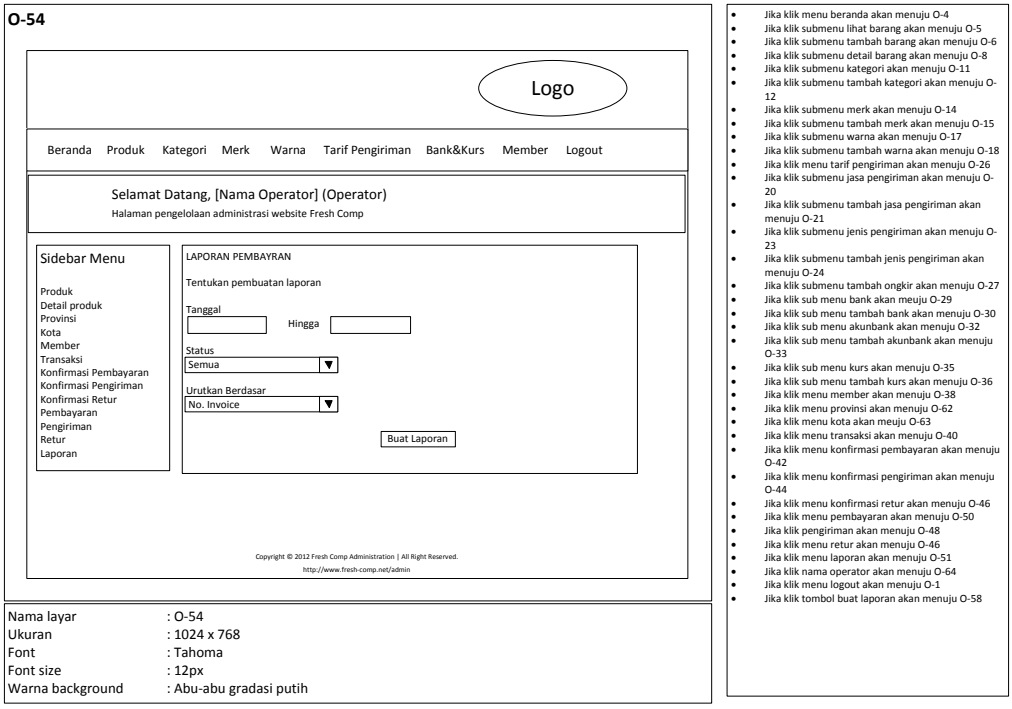
Gambar 3. 139 Perancangan antarmuka laporan barang

aaa. Perancangan antarmuka tentukan laporan transaksi



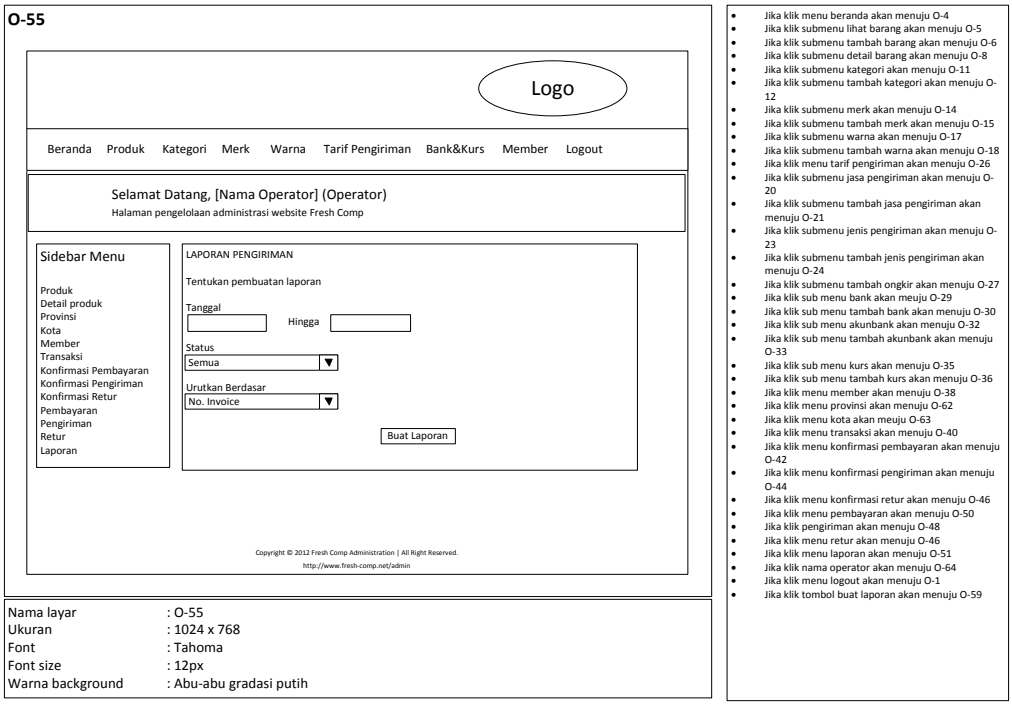
Gambar 3. 140 Perancangan antarmuka tentukan laporan transaksi

bbb. Perancangan antarmuka tentukan laporan pembayaran



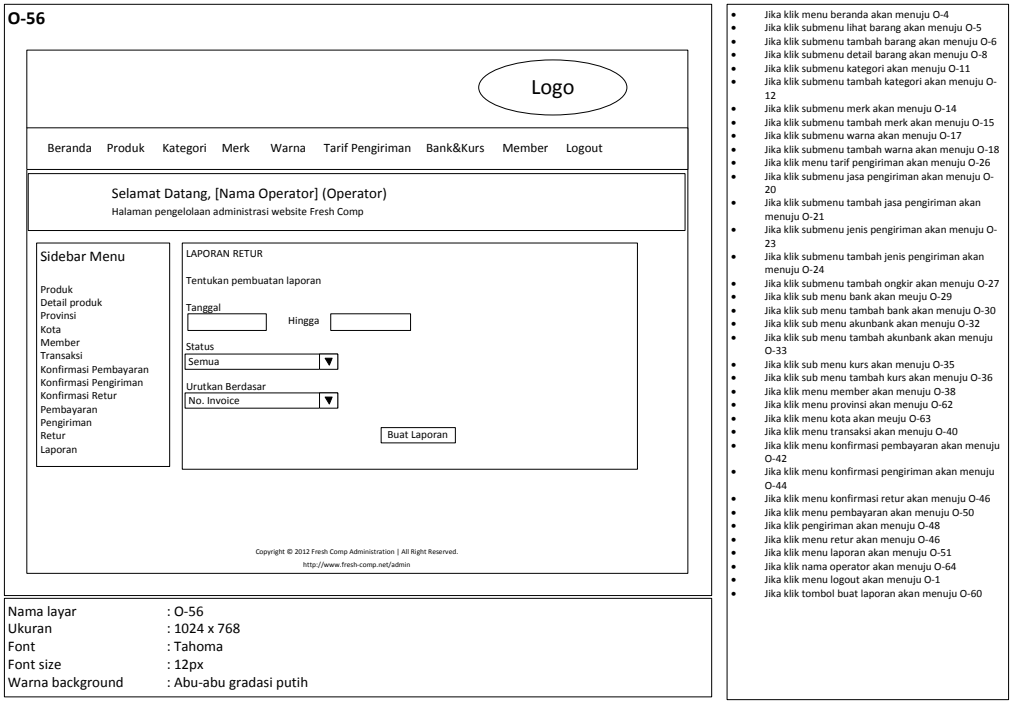
Gambar 3. 141Perancangan antarmuka tentukan laporan pembayaran

ccc. Perancangan antarmuka tentukan laporan pengiriman



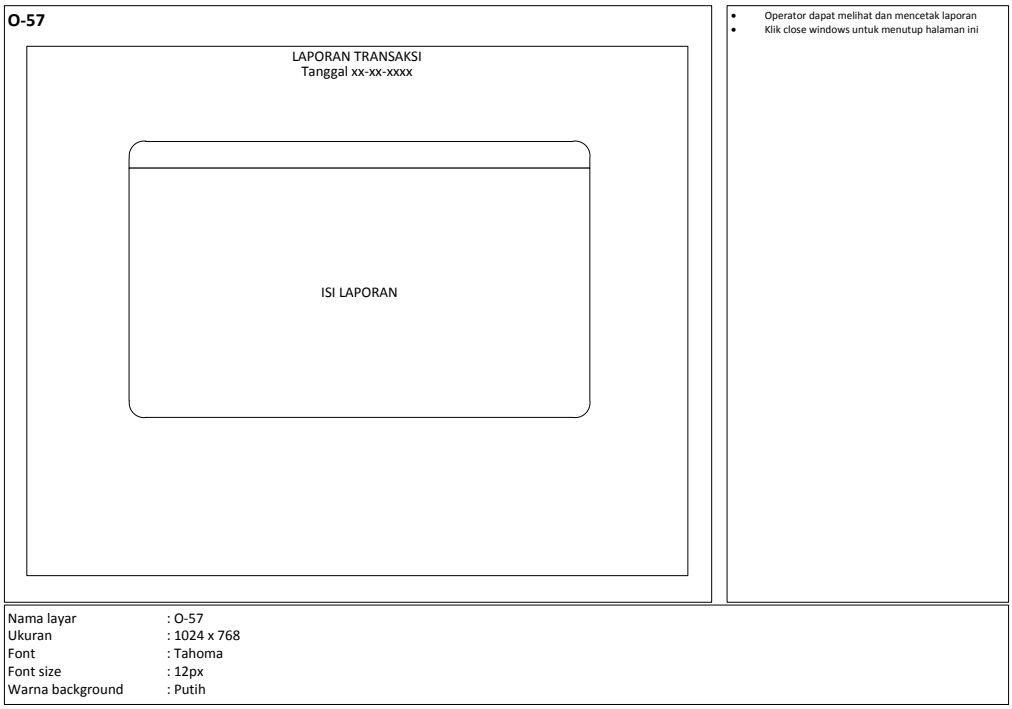
Gambar 3. 142 Perancangan antarmuka tentukan laporan pengiriman

ddd. Perancangan antarmuka tentukan laporan retur



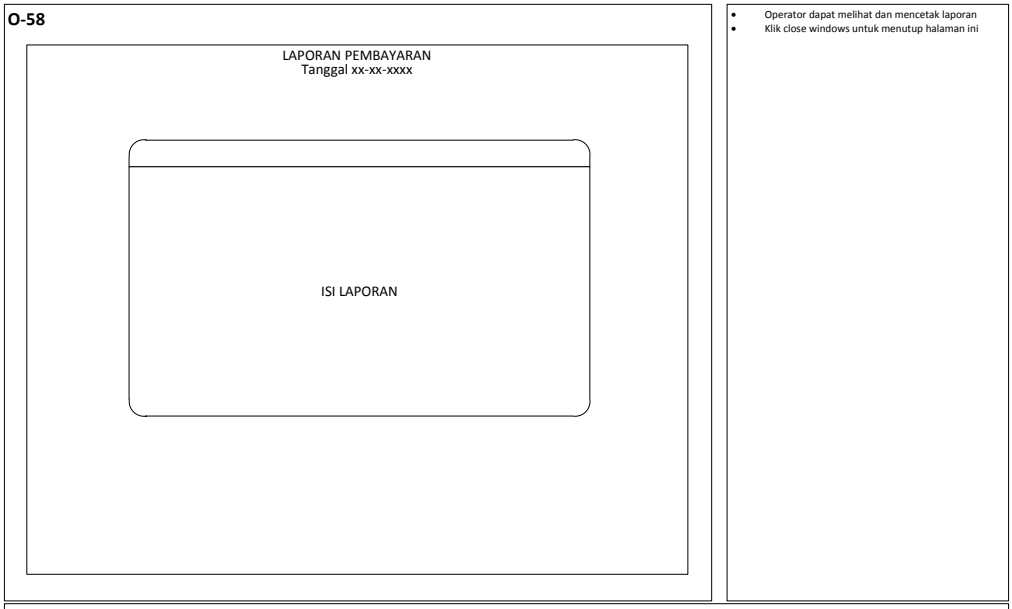
Gambar 3. 143 Perancangan antarmuka laporan retur

eee. Perancangan antarmuka laporan transaksi



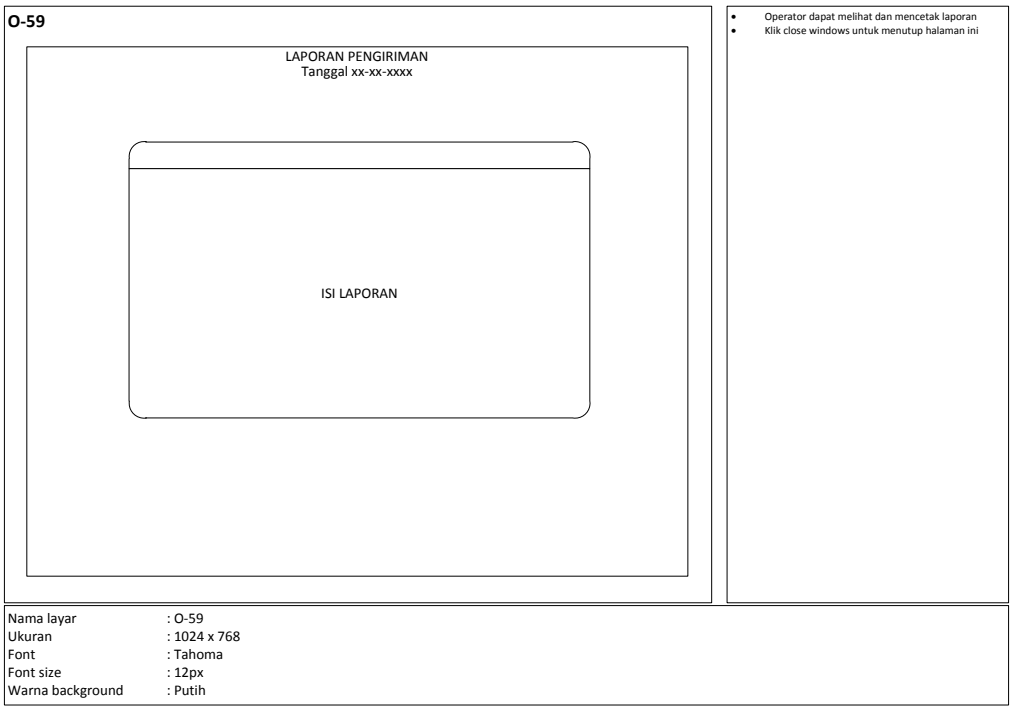
Gambar 3. 144 Perancangan antarmuka laporan transaksi

fff. Perancangan antarmuka laporan laporan pembayaran



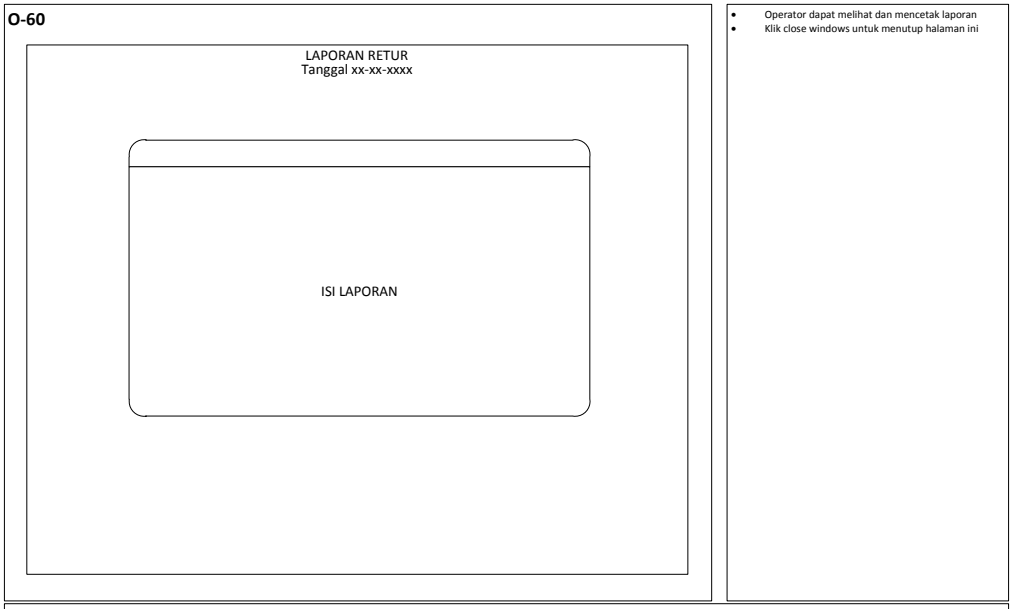
Gambar 3. 145 Perancangan antarmuka laporan pembayaran

ggg. Perancangan antarmuka laporan laporan pengiriman



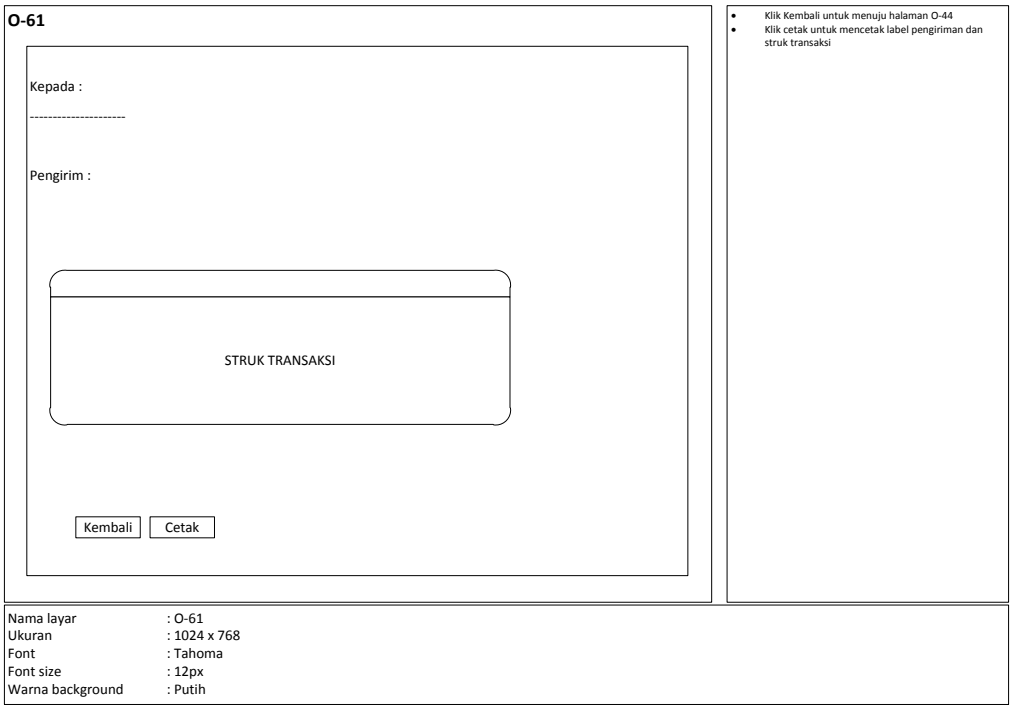
Gambar 3. 146 Perancangan antarmuka laporan pengiriman

hhh. Perancangan antarmuka laporan retur



Gambar 3. 147 Perancangan antarmuka laporan retur

iii. Perancangan antarmuka cetak struk dan label pengiriman



Gambar 3. 148 Perancangan antarmuka cetak struk dan label pengiriman

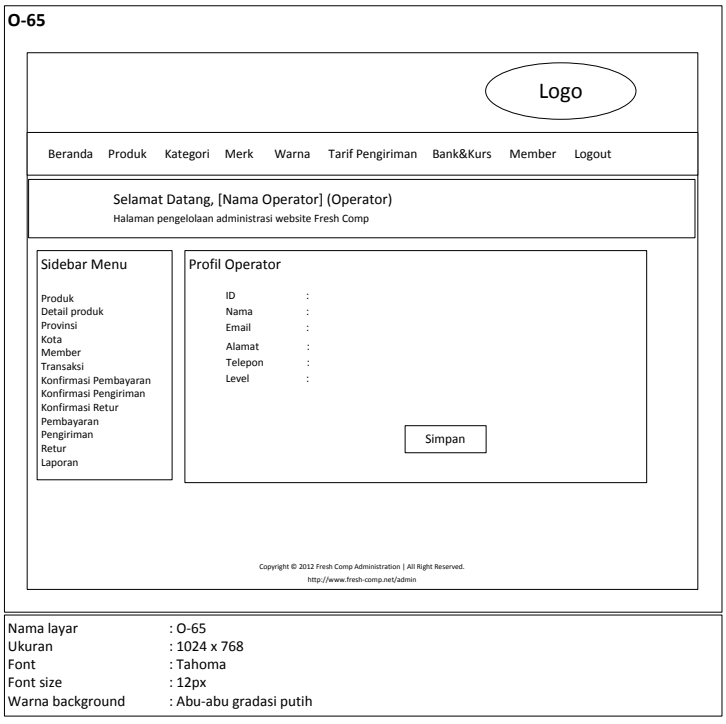
jjj. Perancangan antarmuka lihat profil operator



- Jika klik menu beranda akan menuju O-4
- Jika klik submenu lihat barang akan menuju O-5
- Jika klik submenu tambah barang akan menuju O-6
- Jika klik submenu detail barang akan menuju O-8
- Jika klik submenu kategori akan menuju O-11
- Jika klik submenu tambah kategori akan menuju O-12
- Jika klik submenu merk akan menuju O-14
- Jika klik submenu tambah merk akan menuju O-15
- Jika klik submenu warna akan menuju O-17
- Jika klik submenu tambah warna akan menuju O-18
- Jika klik menu tarif pengiriman akan menuju O-26
- Jika klik submenu jasa pengiriman akan menuju O-20
- Jika klik submenu tambah jasa pengiriman akan menuju O-21
- Jika klik submenu jenis pengiriman akan menuju O-23
- Jika klik submenu tambah jenis pengiriman akan menuju O-24
- Jika klik submenu tambah ongkir akan menuju O-27
- Jika klik sub menu bank akan meuju O-29
- Jika klik sub menu tambah bank akan menuju O-30
- Jika klik sub menu akunbank akan menuju O-32
- Jika klik sub menu tambah akunbank akan menuju O-33
- Jika klik sub menu kurs akan menuju O-35
- Jika klik sub menu tambah kurs akan menuju O-36
- Jika klik menu member akan menuju O-38
- Jika klik menu provinsi akan menuju O-62
- Jika klik menu kota akan meuju O-63
- Jika klik menu transaksi akan menuju O-40
- Jika klik menu konfirmasi pembayaran akan menuju O-42
- Jika klik menu konfirmasi pengiriman akan menuju O-44
- Jika klik menu konfirmasi retur akan menuju O-46
- Jika klik menu pembayaran akan menuju O-50
- Jika klik pengiriman akan menuju O-48
- Jika klik menu retur akan menuju O-46
- Jika klik menu laporan akan menuju O-51
- Jika klik nama operator akan menuju O-64
- Jika klik menu logout akan menuju O-1
- Jika klik tombol ubah profil akan menuju O-65
- Jika klik ubah pass akan menuju O-66

Gambar 3. 149 Perancangan antarmuka lihat profil operator

kkk. Perancangan antarmuka ubah profil operator



- Jika klik menu beranda akan menuju O-4
- Jika klik submenu lihat barang akan menuju O-5
- Jika klik submenu tambah barang akan menuju O-6
- Jika klik submenu detail barang akan menuju O-8
- Jika klik submenu kategori akan menuju O-11
- Jika klik submenu tambah kategori akan menuju O-12
- Jika klik submenu merk akan menuju O-14
- Jika klik submenu tambah merk akan menuju O-15
- Jika klik submenu warna akan menuju O-17
- Jika klik submenu tambah warna akan menuju O-18
- Jika klik menu tarif pengiriman akan menuju O-26
- Jika klik submenu jasa pengiriman akan menuju O-20
- Jika klik submenu tambah jasa pengiriman akan menuju O-21
- Jika klik submenu jenis pengiriman akan menuju O-23
- Jika klik submenu tambah jenis pengiriman akan menuju O-24
- Jika klik submenu tambah ongkir akan menuju O-27
- Jika klik sub menu bank akan meuju O-29
- Jika klik sub menu tambah bank akan menuju O-30
- Jika klik sub menu akunbank akan menuju O-32
- Jika klik sub menu tambah akunbank akan menuju O-33
- Jika klik sub menu kurs akan menuju O-35
- Jika klik sub menu tambah kurs akan menuju O-36
- Jika klik menu member akan menuju O-38
- Jika klik menu provinsi akan menuju O-62
- Jika klik menu kota akan meuju O-63
- Jika klik menu transaksi akan menuju O-40
- Jika klik menu konfirmasi pembayaran akan menuju O-42
- Jika klik menu konfirmasi pengiriman akan menuju O-44
- Jika klik menu konfirmasi retur akan menuju O-46
- Jika klik menu pembayaran akan menuju O-50
- Jika klik pengiriman akan menuju O-48
- Jika klik menu retur akan menuju O-46
- Jika klik menu laporan akan menuju O-51
- Jika klik nama operator akan menuju O-64
- Jika klik menu logout akan menuju O-1
- Jika klik tombol simpan maka akan mengupdate database admin dan kembali ke O-64

Gambar 3. 150 Perancangan antarmuka ubah profil operator

lll. Perancangan antarmuka ubah password



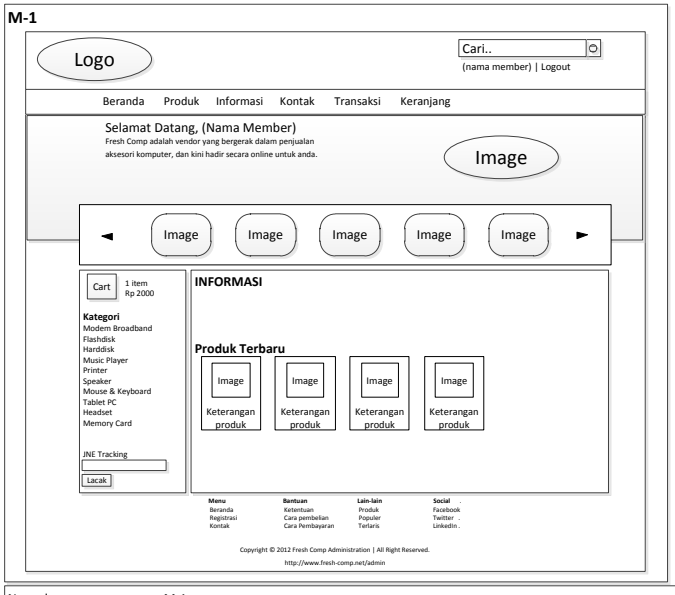
- Jika klik menu beranda akan menuju O-4
- Jika klik submenu lihat barang akan menuju O-5
- Jika klik submenu tambah barang akan menuju O-6
- Jika klik submenu detail barang akan menuju O-8
- Jika klik submenu kategori akan menuju O-11
- Jika klik submenu tambah kategori akan menuju O-12
- Jika klik submenu merk akan menuju O-14
- Jika klik submenu tambah merk akan menuju O-15
- Jika klik submenu warna akan menuju O-17
- Jika klik submenu tambah warna akan menuju O-18
- Jika klik menu tarif pengiriman akan menuju O-26
- Jika klik submenu jasa pengiriman akan menuju O-20
- Jika klik submenu tambah jasa pengiriman akan menuju O-21
- Jika klik submenu jenis pengiriman akan menuju O-23
- Jika klik submenu tambah jenis pengiriman akan menuju O-24
- Jika klik submenu tambah ongkir akan menuju O-27
- Jika klik sub menu bank akan meuju O-29
- Jika klik sub menu tambah bank akan menuju O-30
- Jika klik sub menu akunbank akan menuju O-32
- Jika klik sub menu tambah akunbank akan menuju O-33
- Jika klik sub menu kurs akan menuju O-35
- Jika klik sub menu tambah kurs akan menuju O-36
- Jika klik menu member akan menuju O-38
- Jika klik menu provinsi akan menuju O-62
- Jika klik menu kota akan meuju O-63
- Jika klik menu transaksi akan menuju O-40
- Jika klik menu konfirmasi pembayaran akan menuju O-42
- Jika klik menu konfirmasi pengiriman akan menuju O-44
- Jika klik menu konfirmasi retur akan menuju O-46
- Jika klik menu pembayaran akan menuju O-50
- Jika klik pengiriman akan menuju O-48
- Jika klik menu retur akan menuju O-46
- Jika klik menu laporan akan menuju O-51
- Jika klik nama operator akan menuju O-64
- Jika klik menu logout akan menuju O-1
- Jika klik tombol ubah maka akan mengupdate database admin dan kembali ke O-64

Nama layar	: O-66
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 151 Perancangan antarmuka ubah password

3. Perancangan antar muka untuk member

a. Perancangan antarmuka beranda member

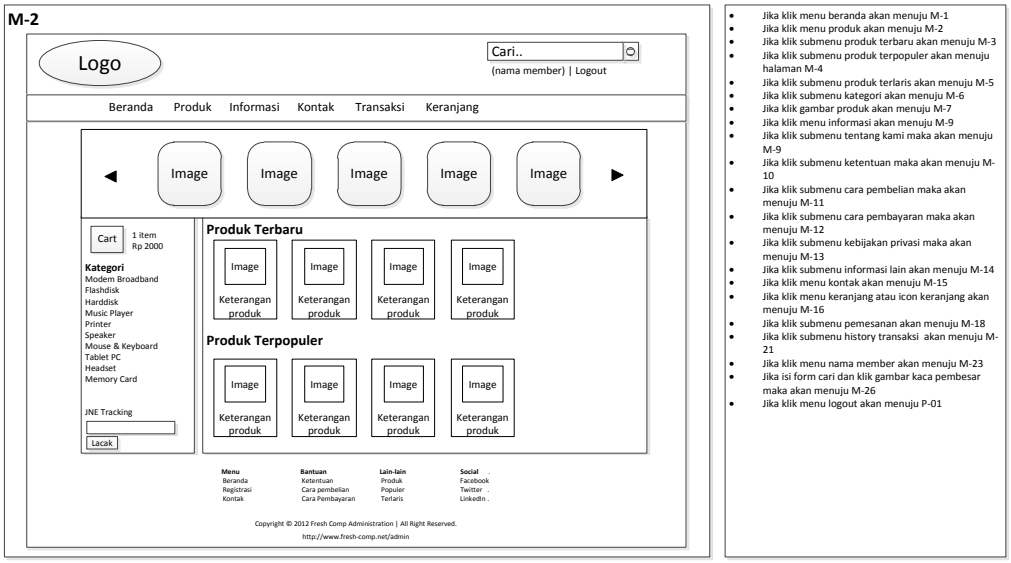


- Jika klik menu beranda akan menuju M-1
- Jika klik menu produk akan menuju M-2
- Jika klik submenu produk terbaru akan menuju M-3
- Jika klik submenu produk terpopuler akan menuju halaman M-4
- Jika klik submenu produk terlaris akan menuju M-5
- Jika klik submenu kategori akan menuju M-6
- Jika klik gambar produk akan menuju M-7
- Jika klik menu informasi akan menuju M-9
- Jika klik submenu tentang kami maka akan menuju M-9
- Jika klik submenu ketentuan maka akan menuju M-10
- Jika klik submenu cara pembelian maka akan menuju M-11
- Jika klik submenu cara pembayaran maka akan menuju M-12
- Jika klik submenu kebijakan privasi maka akan menuju M-13
- Jika klik submenu informasi lain akan menuju M-14
- Jika klik menu kontak akan menuju M-15
- Jika klik menu keranjang atau icon keranjang akan menuju M-16
- Jika klik submenu pemesanan akan menuju M-18
- Jika klik submenu history transaksi akan menuju M-21
- Jika klik nama member akan menuju M-23
- Jika isi form cari dan klik gambar kaca pembesar maka akan menuju M-26
- Jika klik menu logout akan menuju P-01
- Jika Klik nama member akan menuju M-15

Nama layar	: M-1
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 152Perancangan antarmuka beranda member

b. Perancangan antarmuka produk

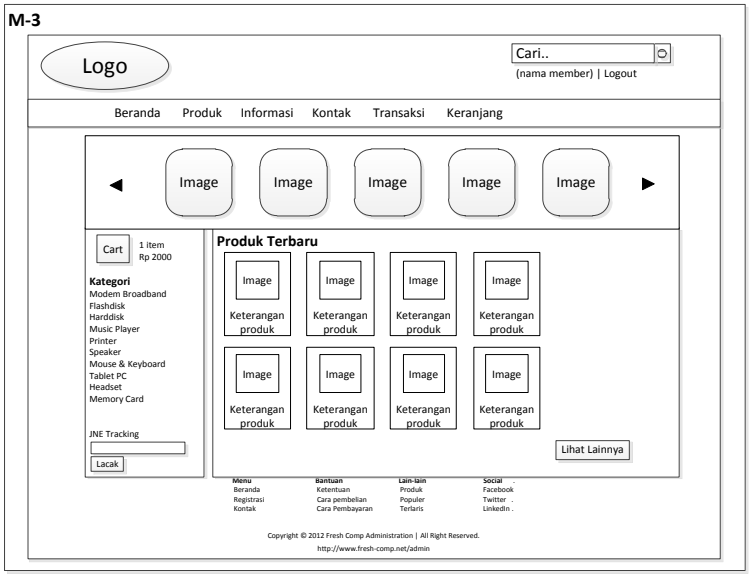


- Jika klik menu beranda akan menuju M-1
- Jika klik menu produk akan menuju M-2
- Jika klik submenu produk terbaru akan menuju M-3
- Jika klik submenu produk terpopuler akan menuju halaman M-4
- Jika klik submenu produk terlaris akan menuju M-5
- Jika klik submenu kategori akan menuju M-6
- Jika klik gambar produk akan menuju M-7
- Jika klik menu informasi akan menuju M-9
- Jika klik submenu tentang kami maka akan menuju M-9
- Jika klik submenu ketentuan maka akan menuju M-10
- Jika klik submenu cara pembelian maka akan menuju M-11
- Jika klik submenu cara pembayaran maka akan menuju M-12
- Jika klik submenu kebijakan privasi maka akan menuju M-13
- Jika klik submenu informasi lain akan menuju M-14
- Jika klik menu kontak akan menuju M-15
- Jika klik menu keranjang atau icon keranjang akan menuju M-16
- Jika klik submenu pemesanan akan menuju M-18
- Jika klik submenu history transaksi akan menuju M-21
- Jika klik menu nama member akan menuju M-23
- Jika isi form cari dan klik gambar kaca pembesar maka akan menuju M-26
- Jika klik menu logout akan menuju P-01

Nama layar	: M-2
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 153 Perancangan antarmuka produk

c. Perancangan antarmuka produk terbaru

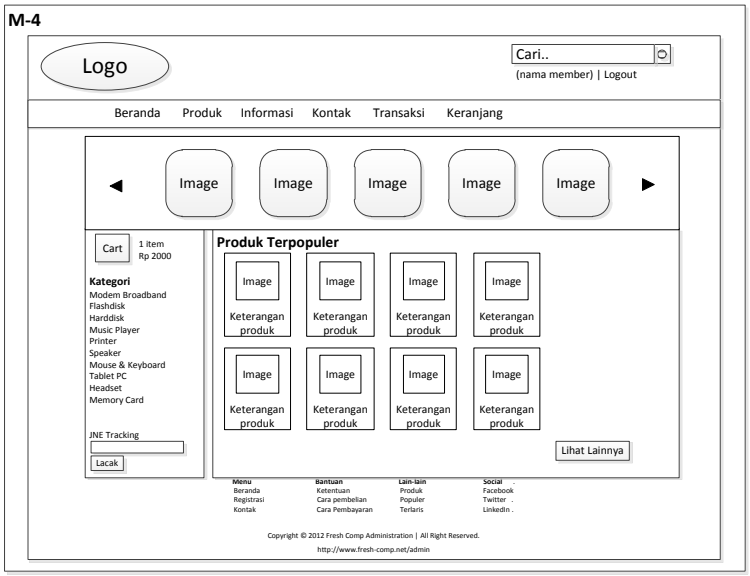


- Jika klik menu beranda akan menuju M-1
- Jika klik menu produk akan menuju M-2
- Jika klik submenu produk terbaru akan menuju M-3
- Jika klik submenu produk terpopuler akan menuju halaman M-4
- Jika klik submenu produk terlaris akan menuju M-5
- Jika klik submenu kategori akan menuju M-6
- Jika klik gambar produk akan menuju M-7
- Jika klik menu informasi akan menuju M-9
- Jika klik submenu tentang kami maka akan menuju M-9
- Jika klik submenu ketentuan maka akan menuju M-10
- Jika klik submenu cara pembelian maka akan menuju M-11
- Jika klik submenu cara pembayaran maka akan menuju M-12
- Jika klik submenu kebijakan privasi maka akan menuju M-13
- Jika klik submenu informasi lain akan menuju M-14
- Jika klik menu kontak akan menuju M-15
- Jika klik menu keranjang atau icon keranjang akan menuju M-16
- Jika klik submenu pemesanan akan menuju M-18
- Jika klik submenu history transaksi akan menuju M-21
- Jika klik menu nama member akan menuju M-23
- Jika isi form cari dan klik gambar kaca pembesar maka akan menuju M-26
- Jika klik menu logout akan menuju P-01
- Jika klik lihat lainnya akan menujuM-2

Nama layar	: M-3
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 154 Perancangan antarmuka produk terbaru

d. Perancangan antarmuka produk terpopuler

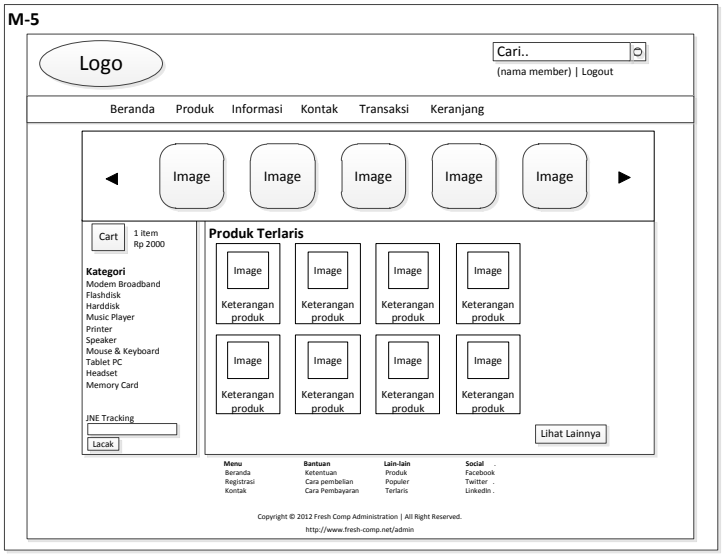


- Jika klik menu beranda akan menuju M-1
- Jika klik menu produk akan menuju M-2
- Jika klik submenu produk terbaru akan menuju M-3
- Jika klik submenu produk terpopuler akan menuju halaman M-4
- Jika klik submenu produk terlaris akan menuju M-5
- Jika klik submenu kategori akan menuju M-6
- Jika klik gambar produk akan menuju M-7
- Jika klik menu informasi akan menuju M-9
- Jika klik submenu tentang kami maka akan menuju M-9
- Jika klik submenu ketentuan maka akan menuju M-10
- Jika klik submenu cara pembelian maka akan menuju M-11
- Jika klik submenu cara pembayaran maka akan menuju M-12
- Jika klik submenu kebijakan privasi maka akan menuju M-13
- Jika klik submenu informasi lain akan menuju M-14
- Jika klik menu kontak akan menuju M-15
- Jika klik menu keranjang atau icon keranjang akan menuju M-16
- Jika klik submenu pemesanan akan menuju M-18
- Jika klik submenu history transaksi akan menuju M-21
- Jika klik menu nama member akan menuju M-23
- Jika isi form cari dan klik gambar kaca pembesar maka akan menuju M-26
- Jika klik menu logout akan menuju P-01
- Jika klik lihat lainnya akan menujuM-2

Nama layar	: M-4
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 155 Perancangan antarmuka produk terpopuler

e. Perancangan antarmuka produk terlaris

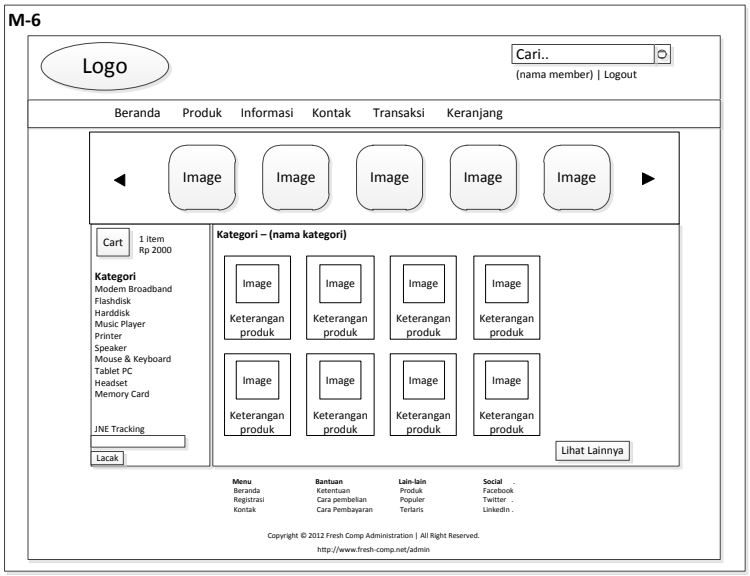


- Jika klik menu beranda akan menuju M-1
- Jika klik menu produk akan menuju M-2
- Jika klik submenu produk terbaru akan menuju M-3
- Jika klik submenu produk terpopuler akan menuju halaman M-4
- Jika klik submenu produk terlaris akan menuju M-5
- Jika klik submenu kategori akan menuju M-6
- Jika klik gambar produk akan menuju M-7
- Jika klik menu informasi akan menuju M-9
- Jika klik submenu tentang kami maka akan menuju M-9
- Jika klik submenu ketentuan maka akan menuju M-10
- Jika klik submenu cara pembelian maka akan menuju M-11
- Jika klik submenu cara pembayaran maka akan menuju M-12
- Jika klik submenu kebijakan privasi maka akan menuju M-13
- Jika klik submenu informasi lain akan menuju M-14
- Jika klik menu kontak akan menuju M-15
- Jika klik menu keranjang atau icon keranjang akan menuju M-16
- Jika klik submenu pemesanan akan menuju M-18
- Jika klik submenu history transaksi akan menuju M-21
- Jika klik menu nama member akan menuju M-23
- Jika isi form cari dan klik gambar kaca pembesar maka akan menuju M-26
- Jika klik menu logout akan menuju P-01
- Jika klik lihat lainnya akan menuju M-2

Nama layar	: M-5
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 156 Perancangan antarmuka produk terlaris

f. Perancangan antarmuka kategori

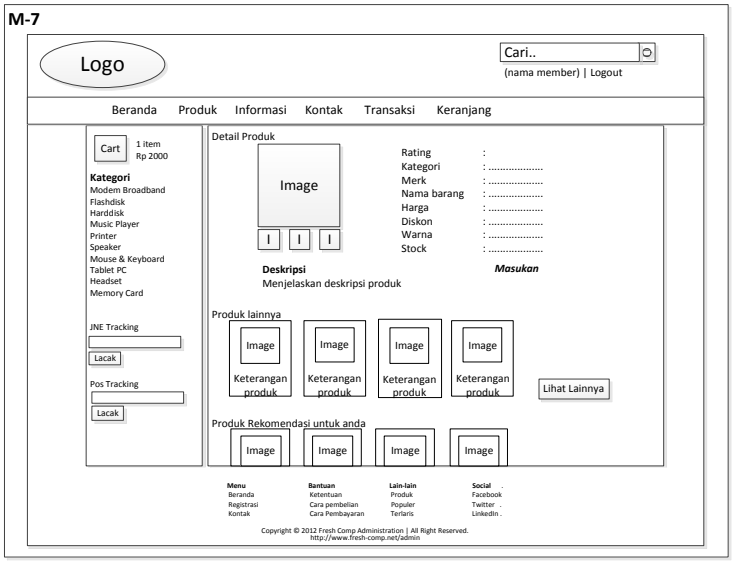


- Jika klik menu beranda akan menuju M-1
- Jika klik menu produk akan menuju M-2
- Jika klik submenu produk terbaru akan menuju M-3
- Jika klik submenu produk terpopuler akan menuju halaman M-4
- Jika klik submenu produk terlaris akan menuju M-5
- Jika klik submenu kategori akan menuju M-6
- Jika klik gambar produk akan menuju M-7
- Jika klik menu informasi akan menuju M-9
- Jika klik submenu tentang kami maka akan menuju M-9
- Jika klik submenu ketentuan maka akan menuju M-10
- Jika klik submenu cara pembelian maka akan menuju M-11
- Jika klik submenu cara pembayaran maka akan menuju M-12
- Jika klik submenu kebijakan privasi maka akan menuju M-13
- Jika klik submenu informasi lain akan menuju M-14
- Jika klik menu kontak akan menuju M-15
- Jika klik menu keranjang atau icon keranjang akan menuju M-16
- Jika klik submenu pemesanan akan menuju M-18
- Jika klik submenu history transaksi akan menuju M-21
- Jika klik menu nama member akan menuju M-23
- Jika isi form cari dan klik gambar kaca pembesar maka akan menuju M-26
- Jika klik menu logout akan menuju P-01
- Jika klik lihat lainnya akan menuju M-2

Nama layar	: M-6
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 157 Perancangan antarmuka kategori

g. Perancangan antarmuka detail barang

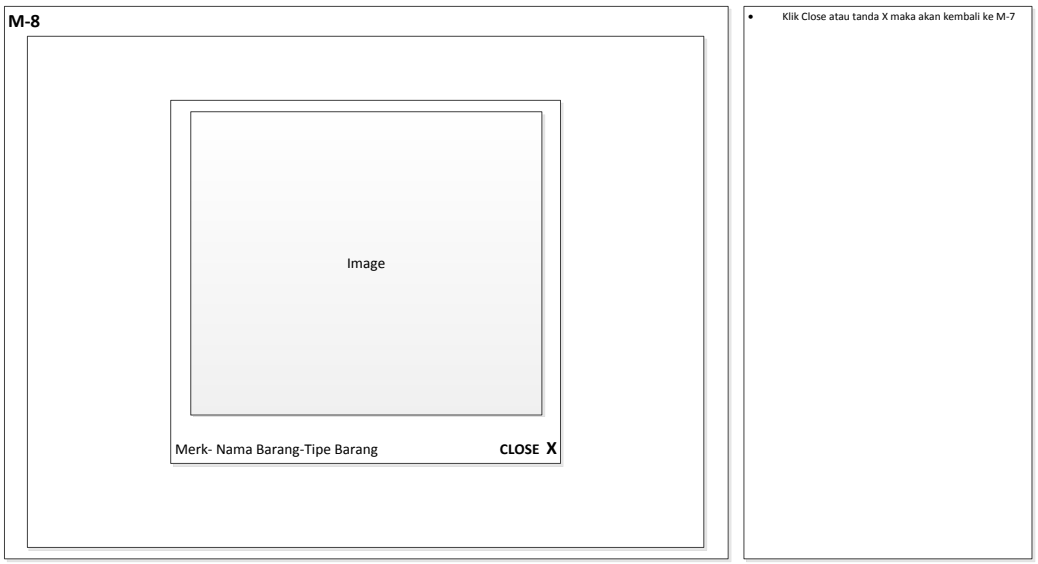


- Jika klik menu beranda akan menuju M-1
- Jika klik menu produk akan menuju M-2
- Jika klik submenu produk terbaru akan menuju M-3
- Jika klik submenu produk terpopuler akan menuju halaman M-4
- Jika klik submenu produk terlaris akan menuju M-5
- Jika klik submenu kategori akan menuju M-6
- Jika klik gambar produk akan menuju M-7
- Jika klik menu informasi akan menuju M-9
- Jika klik submenu tentang kami maka akan menuju M-9
- Jika klik submenu ketentuan maka akan menuju M-10
- Jika klik submenu cara pembelian maka akan menuju M-11
- Jika klik submenu cara pembayaran maka akan menuju M-12
- Jika klik submenu kebijakan privasi maka akan menuju M-13
- Jika klik submenu informasi lain akan menuju M-14
- Jika klik menu kontak akan menuju M-15
- Jika klik menu keranjang atau icon keranjang akan menuju M-16
- Jika klik submenu pemesanan akan menuju M-18
- Jika klik submenu history transaksi akan menuju M-21
- Jika klik menu nama member akan menuju M-23
- Jika isi form cari dan klik gambar kaca pembesar maka akan menuju M-26
- Jika klik menu logout akan menuju P-01
- Jika klik lihat lainnya akan menuju M-2
- Jika klik gambar detail produk atau gambar I akan menuju M-8
- Jika klik masukan maka akan memasukan barang ke keranjang belanja

Nama layar	: M-7
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

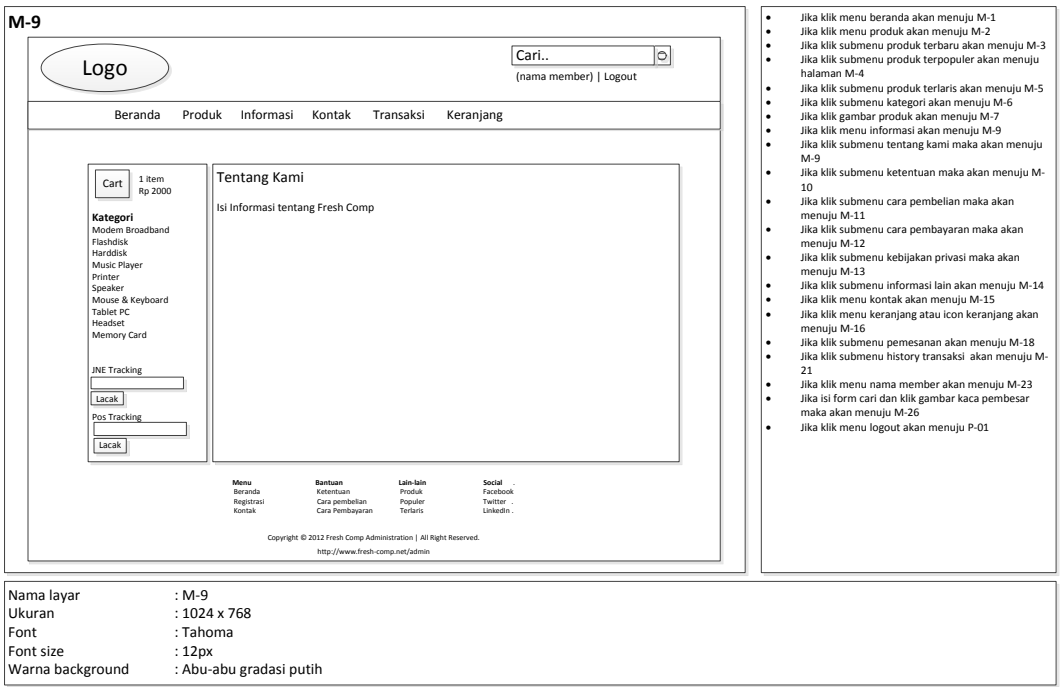
Gambar 3. 158 Perancangan antarmuka detail barang

h. Perancangan antarmuka lihat gambar detail barang



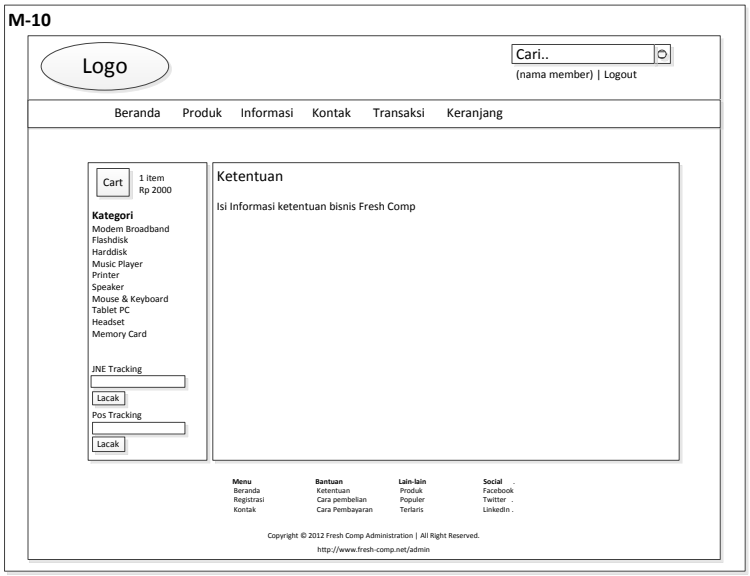
Gambar 3. 159 Perancangan antarmuka lihat gambar detail barang

i. Perancangan antarmuka tentang kami



Gambar 3. 160 Perancangan antarmuka tentang kami

j. Perancangan antarmuka ketentuan

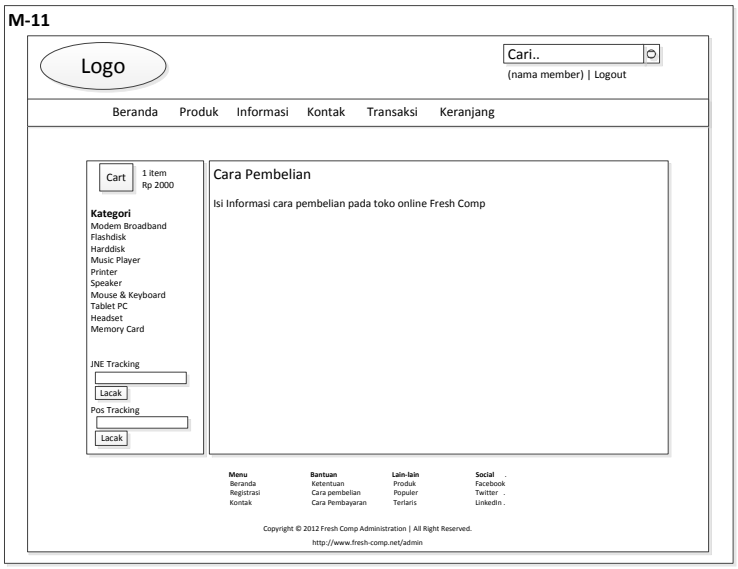


- Jika klik menu beranda akan menuju M-1
- Jika klik menu produk akan menuju M-2
- Jika klik submenu produk terbaru akan menuju M-3
- Jika klik submenu produk terpopuler akan menuju halaman M-4
- Jika klik submenu produk terlaris akan menuju M-5
- Jika klik submenu kategori akan menuju M-6
- Jika klik gambar produk akan menuju M-7
- Jika klik menu informasi akan menuju M-9
- Jika klik submenu tentang kami maka akan menuju M-9
- Jika klik submenu ketentuan maka akan menuju M-10
- Jika klik submenu cara pembelian maka akan menuju M-11
- Jika klik submenu cara pembayaran maka akan menuju M-12
- Jika klik submenu kebijakan privasi maka akan menuju M-13
- Jika klik submenu informasi lain akan menuju M-14
- Jika klik menu kontak akan menuju M-15
- Jika klik menu keranjang atau icon keranjang akan menuju M-16
- Jika klik submenu pemesanan akan menuju M-18
- Jika klik submenu history transaksi akan menuju M-21
- Jika klik menu nama member akan menuju M-23
- Jika isi form cari dan klik gambar kaca pembesar maka akan menuju M-26
- Jika klik menu logout akan menuju P-01

Nama layar	: M-10
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 161 Perancangan antarmuka ketentuan

k. Perancangan antarmuka cara pembelian

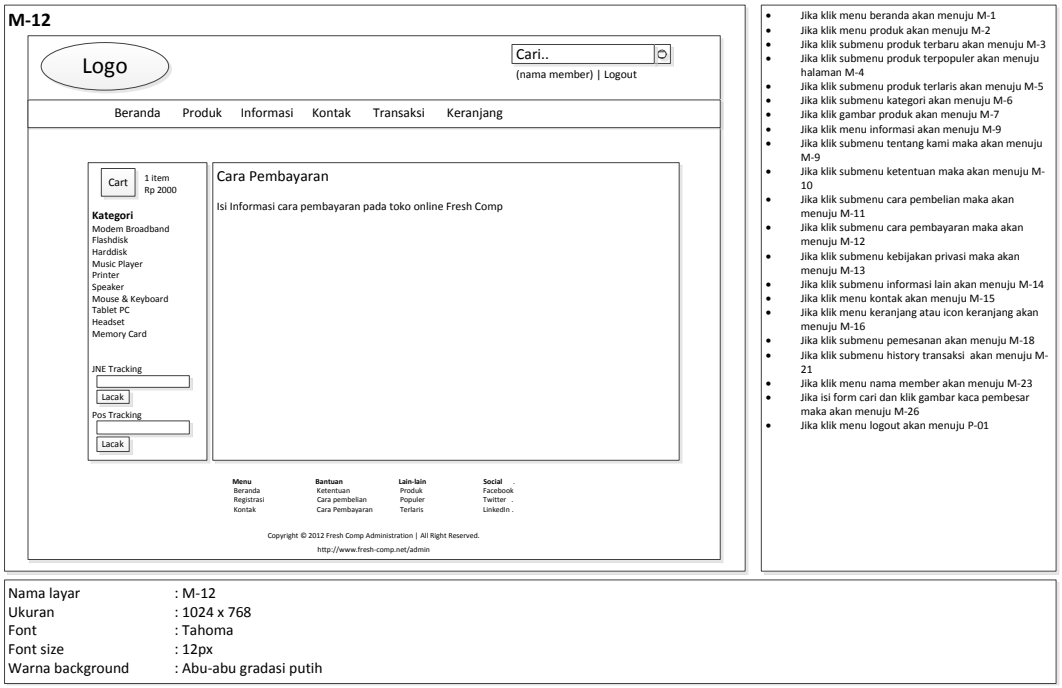


- Jika klik menu beranda akan menuju M-1
- Jika klik menu produk akan menuju M-2
- Jika klik submenu produk terbaru akan menuju M-3
- Jika klik submenu produk terpopuler akan menuju halaman M-4
- Jika klik submenu produk terlaris akan menuju M-5
- Jika klik submenu kategori akan menuju M-6
- Jika klik gambar produk akan menuju M-7
- Jika klik menu informasi akan menuju M-9
- Jika klik submenu tentang kami maka akan menuju M-9
- Jika klik submenu ketentuan maka akan menuju M-10
- Jika klik submenu cara pembelian maka akan menuju M-11
- Jika klik submenu cara pembayaran maka akan menuju M-12
- Jika klik submenu kebijakan privasi maka akan menuju M-13
- Jika klik submenu informasi lain akan menuju M-14
- Jika klik menu kontak akan menuju M-15
- Jika klik menu keranjang atau icon keranjang akan menuju M-16
- Jika klik submenu pemesanan akan menuju M-18
- Jika klik submenu history transaksi akan menuju M-21
- Jika klik menu nama member akan menuju M-23
- Jika isi form cari dan klik gambar kaca pembesar maka akan menuju M-26
- Jika klik menu logout akan menuju P-01

Nama layar	: M-11
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 162 Perancangan antarmuka cara pembelian

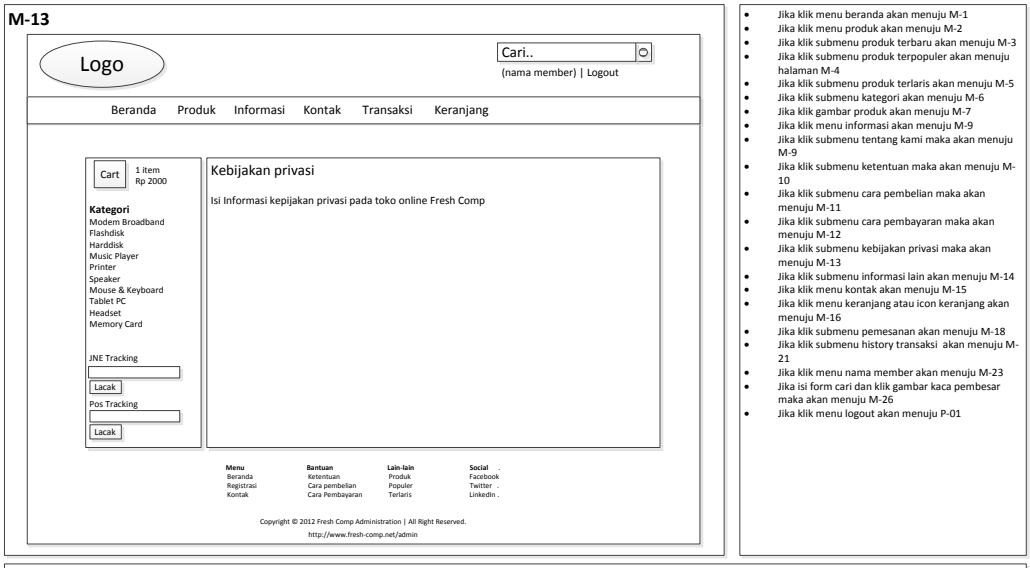
l. Perancangan antarmuka cara pembayaran



Nama layar	: M-12
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 163 Perancangan antarmuka cara pembayaran

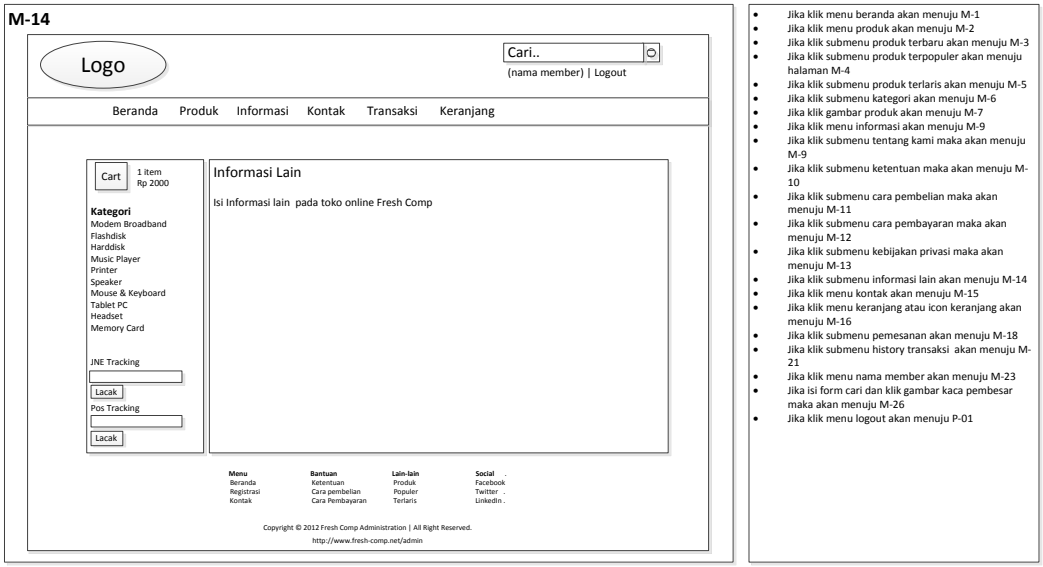
m. Perancangan antarmuka kebijakan privasi



Nama layar	: M-13
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 164 Perancangan antarmuka kebijakan privasi

n. Perancangan antarmuka informasi lain

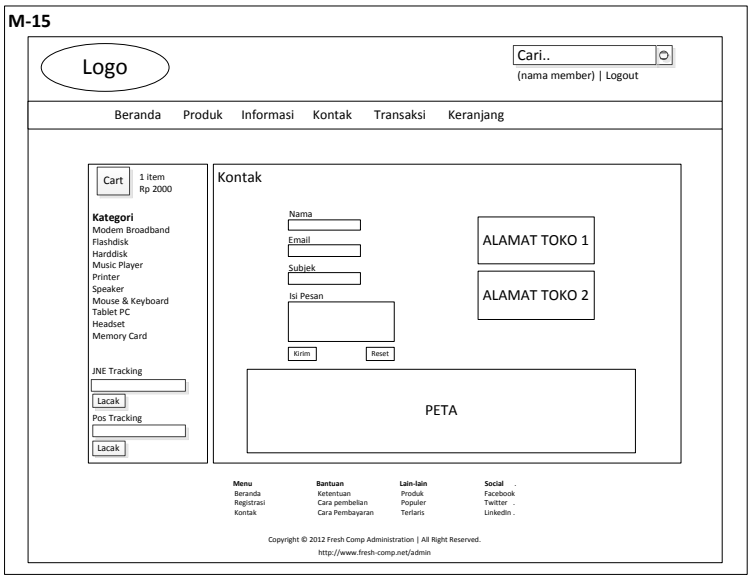


- Jika klik menu beranda akan menuju M-1
- Jika klik menu produk akan menuju M-2
- Jika klik submenu produk terbaru akan menuju M-3
- Jika klik submenu produk terpopuler akan menuju halaman M-4
- Jika klik submenu produk terlaris akan menuju M-5
- Jika klik submenu kategori akan menuju M-6
- Jika klik gambar produk akan menuju M-7
- Jika klik menu informasi akan menuju M-9
- Jika klik submenu tentang kami maka akan menuju M-9
- Jika klik submenu ketentuan maka akan menuju M-10
- Jika klik submenu cara pembelian maka akan menuju M-11
- Jika klik submenu cara pembayaran maka akan menuju M-12
- Jika klik submenu kebijakan privasi maka akan menuju M-13
- Jika klik submenu informasi lain akan menuju M-14
- Jika klik menu kontak akan menuju M-15
- Jika klik menu keranjang atau icon keranjang akan menuju M-16
- Jika klik submenu pemesanan akan menuju M-18
- Jika klik submenu history transaksi akan menuju M-21
- Jika klik menu nama member akan menuju M-23
- Jika isi form cari dan klik gambar kaca pembesar maka akan menuju M-26
- Jika klik menu logout akan menuju P-01

Nama layar	: M-14
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 165 Perancangan antarmuka informasi lain

o. Perancangan antarmuka kontak

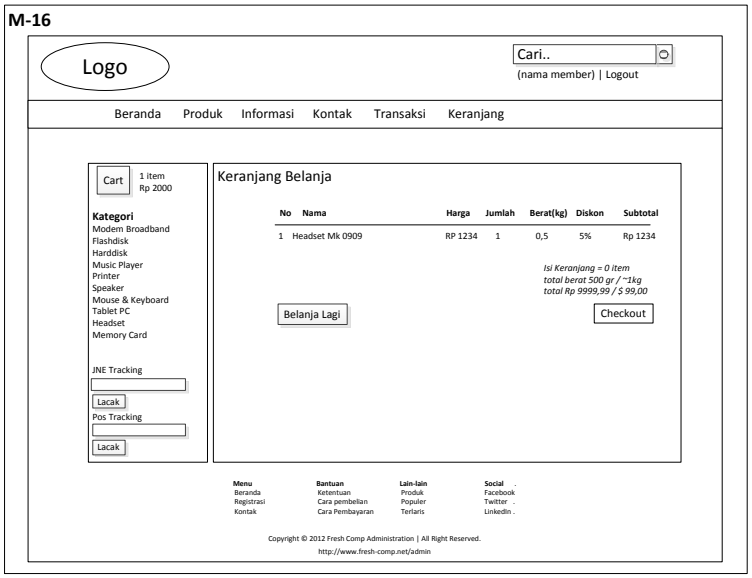


- Jika klik menu beranda akan menuju M-1
- Jika klik menu produk akan menuju M-2
- Jika klik submenu produk terbaru akan menuju M-3
- Jika klik submenu produk terpopuler akan menuju halaman M-4
- Jika klik submenu produk terlaris akan menuju M-5
- Jika klik submenu kategori akan menuju M-6
- Jika klik gambar produk akan menuju M-7
- Jika klik menu informasi akan menuju M-9
- Jika klik submenu tentang kami maka akan menuju M-9
- Jika klik submenu ketentuan maka akan menuju M-10
- Jika klik submenu cara pembelian maka akan menuju M-11
- Jika klik submenu cara pembayaran maka akan menuju M-12
- Jika klik submenu kebijakan privasi maka akan menuju M-13
- Jika klik submenu informasi lain akan menuju M-14
- Jika klik menu kontak akan menuju M-15
- Jika klik menu keranjang atau icon keranjang akan menuju M-16
- Jika klik submenu pemesanan akan menuju M-18
- Jika klik submenu history transaksi akan menuju M-21
- Jika klik menu nama member akan menuju M-23
- Jika isi form cari dan klik gambar kaca pembesar maka akan menuju M-26
- Jika klik menu logout akan menuju P-01
- Jika klik kirim maka akan mengirim pesan ke email customer service
- Jika klik reset akan mengosongkan form input

Nama layar	: M-15
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 166 Perancangan antarmuka kontak

p. Perancangan antarmuka keranjang belanja

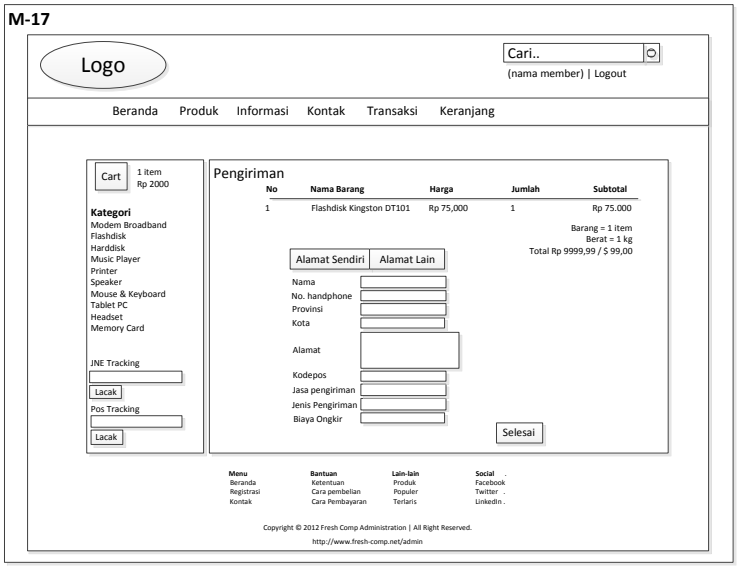


- Jika klik menu beranda akan menuju M-1
- Jika klik menu produk akan menuju M-2
- Jika klik submenu produk terbaru akan menuju M-3
- Jika klik submenu produk terpopuler akan menuju halaman M-4
- Jika klik submenu produk terlaris akan menuju M-5
- Jika klik submenu kategori akan menuju M-6
- Jika klik gambar produk akan menuju M-7
- Jika klik menu informasi akan menuju M-9
- Jika klik submenu tentang kami maka akan menuju M-9
- Jika klik submenu ketentuan maka akan menuju M-10
- Jika klik submenu cara pembelian maka akan menuju M-11
- Jika klik submenu cara pembayaran maka akan menuju M-12
- Jika klik submenu kebijakan privasi maka akan menuju M-13
- Jika klik submenu informasi lain akan menuju M-14
- Jika klik menu kontak akan menuju M-15
- Jika klik menu keranjang atau icon keranjang akan menuju M-16
- Jika klik submenu pemesanan akan menuju M-18
- Jika klik submenu history transaksi akan menuju M-21
- Jika klik menu nama member akan menuju M-23
- Jika isi form cari dan klik gambar kaca pembesar maka akan menuju M-26
- Jika klik menu logout akan menuju P-01
- Jika klik tombol checkout akan menuju M-17
- Jika klik tombol belanja lagi akan menuju M-2

Nama layar	: M-16
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 167 Perancangan antarmuka keranjang belanja

q. Perancangan antarmuka pengiriman

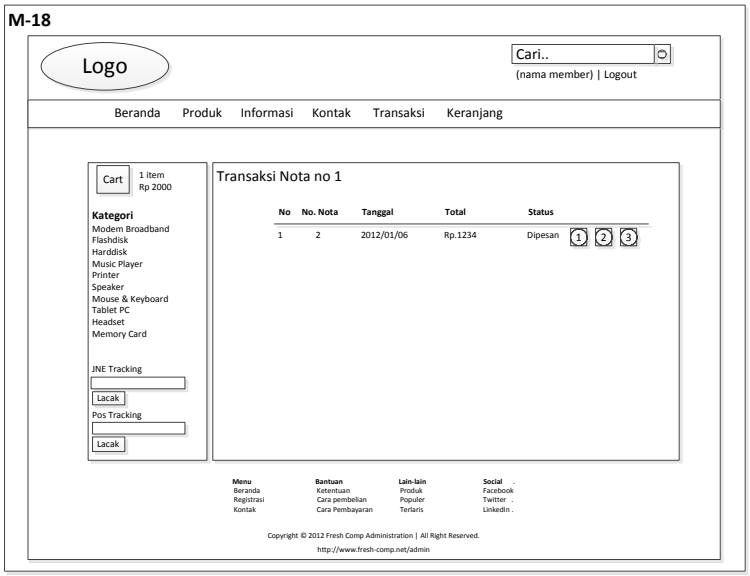


- Jika klik menu beranda akan menuju M-1
- Jika klik menu produk akan menuju M-2
- Jika klik submenu produk terbaru akan menuju M-3
- Jika klik submenu produk terpopuler akan menuju halaman M-4
- Jika klik submenu produk terlaris akan menuju M-5
- Jika klik submenu kategori akan menuju M-6
- Jika klik gambar produk akan menuju M-7
- Jika klik menu informasi akan menuju M-9
- Jika klik submenu tentang kami maka akan menuju M-9
- Jika klik submenu ketentuan maka akan menuju M-10
- Jika klik submenu cara pembelian maka akan menuju M-11
- Jika klik submenu cara pembayaran maka akan menuju M-12
- Jika klik submenu kebijakan privasi maka akan menuju M-13
- Jika klik submenu informasi lain akan menuju M-14
- Jika klik menu kontak akan menuju M-15
- Jika klik menu keranjang atau icon keranjang akan menuju M-16
- Jika klik submenu pemesanan akan menuju M-18
- Jika klik submenu history transaksi akan menuju M-21
- Jika klik menu nama member akan menuju M-23
- Jika isi form cari dan klik gambar kaca pembesar maka akan menuju M-26
- Jika klik menu logout akan menuju P-01
- Jika klik alamat sendiri form akan terisi alamat member saat registrasi
- Jika klik alamat lain akan muncul form kosong untuk mengisi alamat pengiriman
- Jika klik selesai maka data transaksi akan disimpan akan menuju M-19

Nama layar	: M-17
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 168 Perancangan antarmuka pengiriman

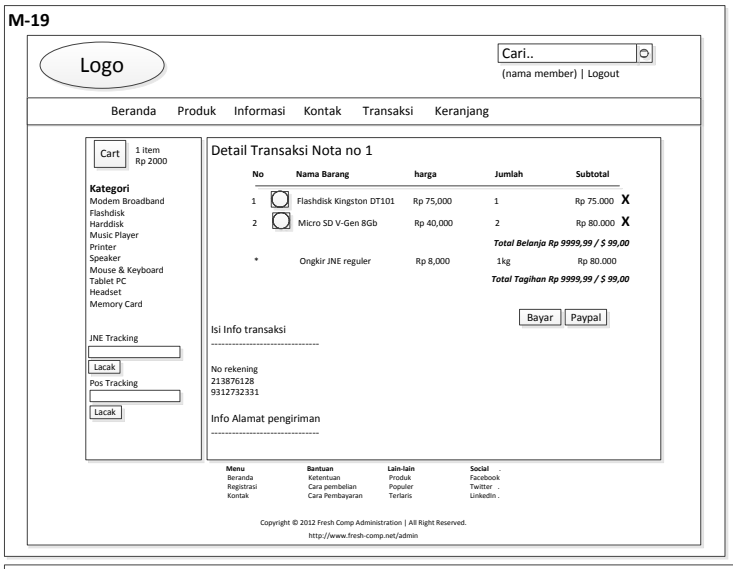
r. Perancangan antarmuka daftar pembelian



Nama layar	: M-18
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 169 Perancangan antarmuka daftar pembelian

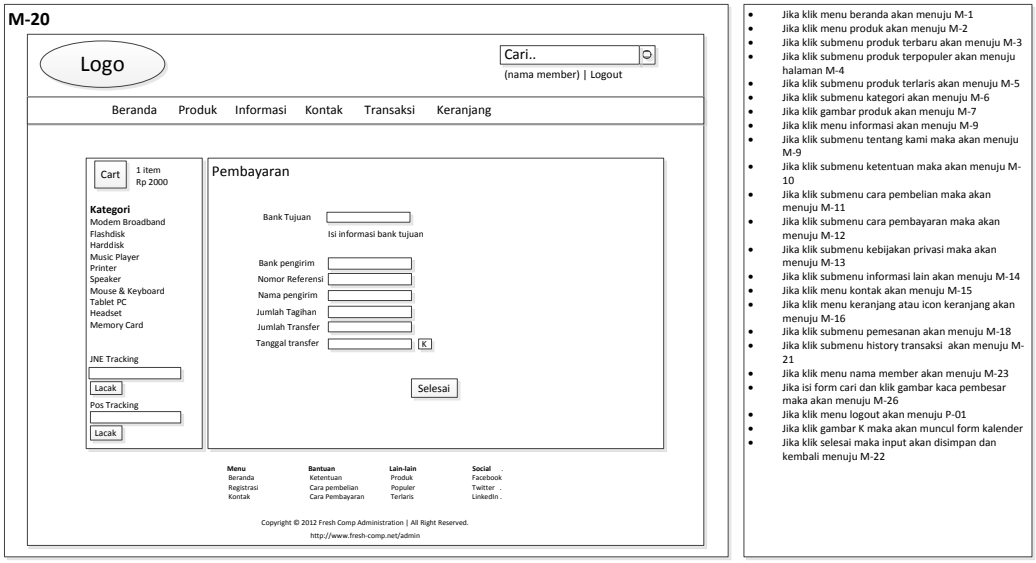
s. Perancangan antarmuka detail pembelian



Nama layar	: M-19
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 170 Perancangan antarmuka detail pembelian

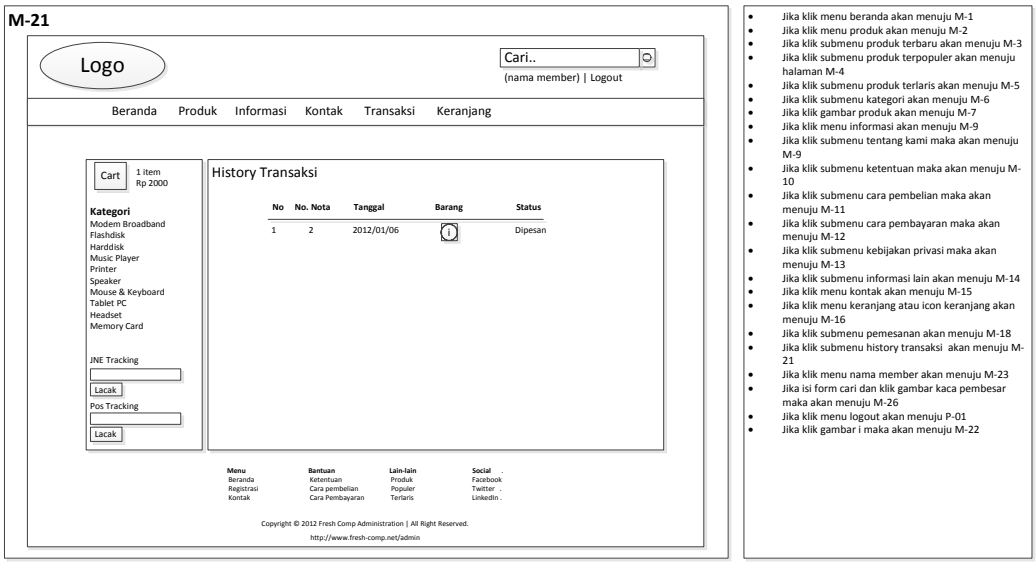
t. Perancangan antarmuka pembayaran



Nama layar	: M-2O
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 171 Perancangan antarmuka pembayaran

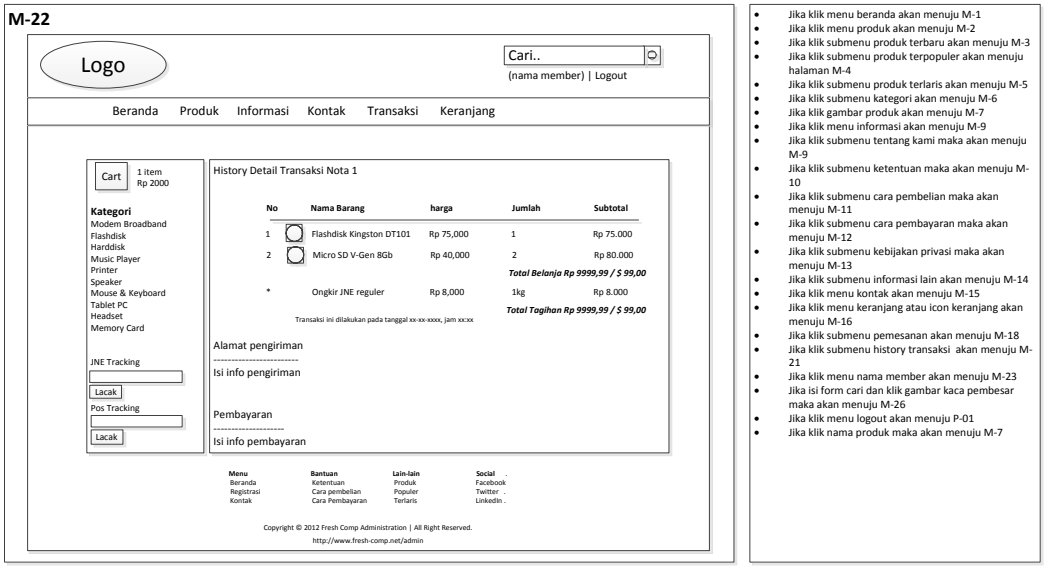
u. Perancangan antarmuka history transaksi



Nama layar	: M-21
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 172 Perancangan antarmuka history transaksi

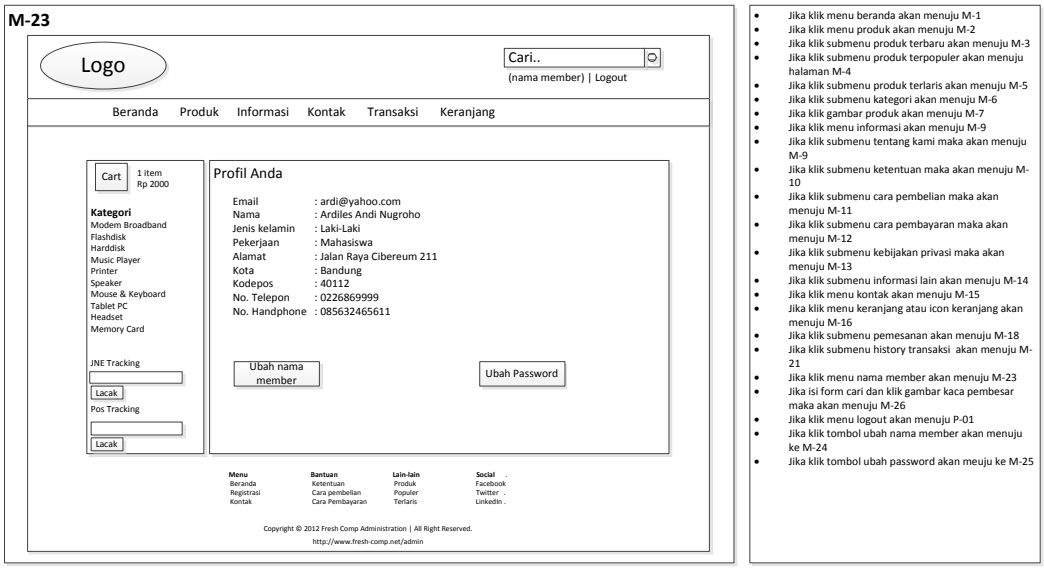
v. Perancangan antarmuka detail history transaksi



Nama layar	: M-22
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 173 Perancangan antarmuka detail history transaksi

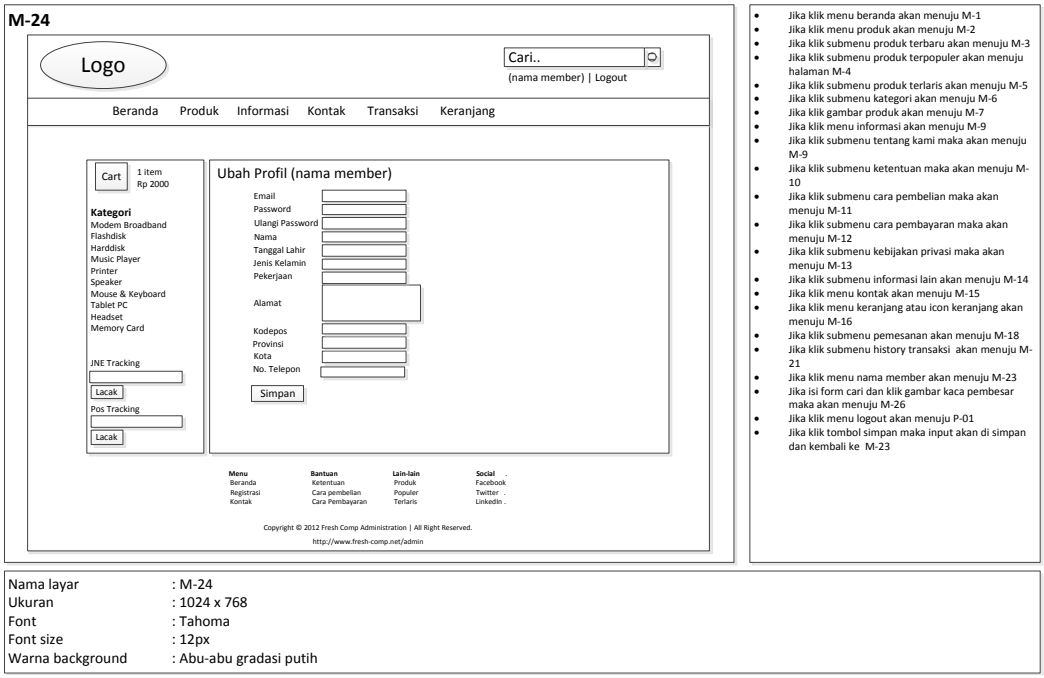
w. Perancangan antarmuka profil member



Nama layar	: M-23
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 174 Perancangan antarmuka profil member

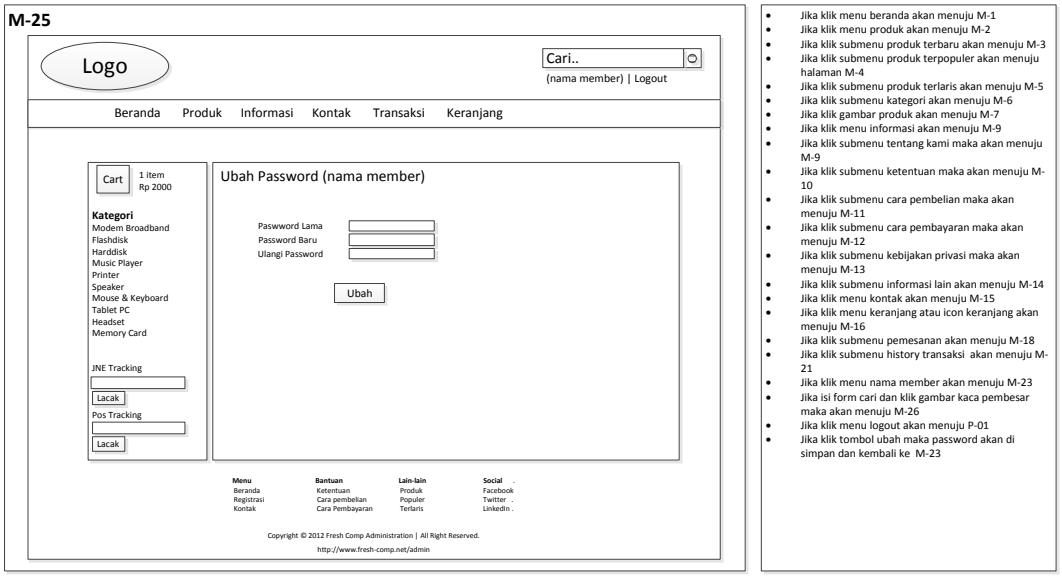
x. Perancangan antarmuka ubah profil member



Nama layar	: M-24
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 175 Perancangan antarmuka ubah profil member

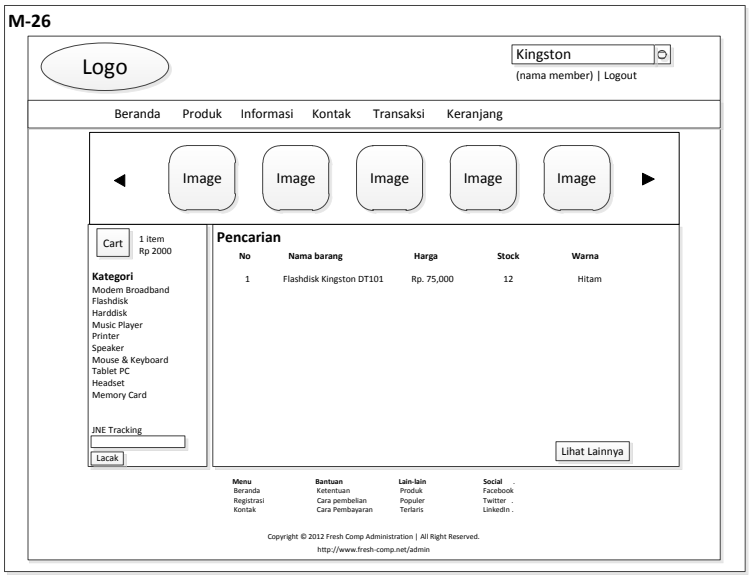
y. Perancangan antarmuka ubah password member



Nama layar	: M-25
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 176 Perancangan antarmuka ubah password member

z. Perancangan antarmuka pencarian barang

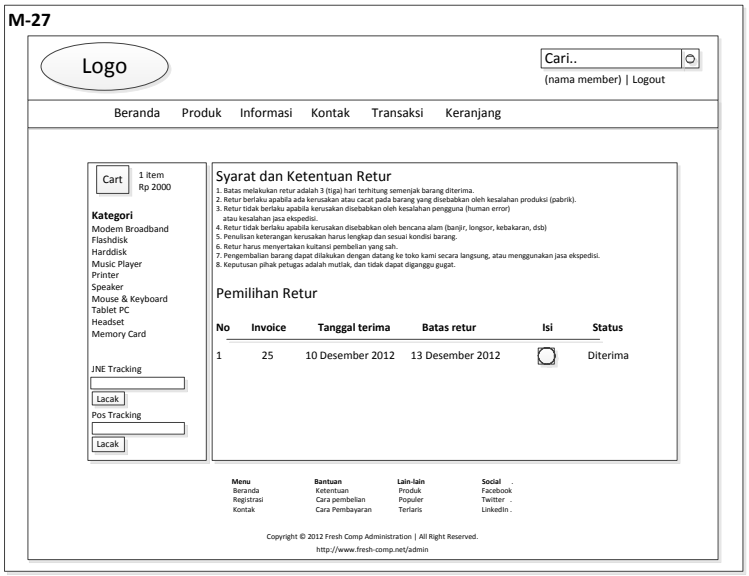


- Jika klik menu beranda akan menuju M-1
- Jika klik menu produk akan menuju M-2
- Jika klik submenu produk terbaru akan menuju M-3
- Jika klik submenu produk terpopuler akan menuju halaman M-4
- Jika klik submenu produk terlaris akan menuju M-5
- Jika klik submenu kategori akan menuju M-6
- Jika klik gambar produk akan menuju M-7
- Jika klik menu informasi akan menuju M-9
- Jika klik submenu tentang kami maka akan menuju M-9
- Jika klik submenu ketentuan maka akan menuju M-10
- Jika klik submenu cara pembelian maka akan menuju M-11
- Jika klik submenu cara pembayaran maka akan menuju M-12
- Jika klik submenu kebijakan privasi maka akan menuju M-13
- Jika klik submenu informasi lain akan menuju M-14
- Jika klik menu kontak akan menuju M-15
- Jika klik menu keranjang atau icon keranjang akan menuju M-16
- Jika klik submenu pemesanan akan menuju M-18
- Jika klik submenu history transaksi akan menuju M-21
- Jika klik menu nama member akan menuju M-23
- Jika isi form cari dan klik gambar kaca pembesar maka akan menuju M-26
- Jika klik menu logout akan menuju P-01
- Jika klik lihat lainnya akan menuju M-2
- Jika klik nama produk akan menuju M-7

Nama layar	: M-26
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 177 Perancangan antarmuka pencarian barang

aa. Perancangan antarmuka daftar retur

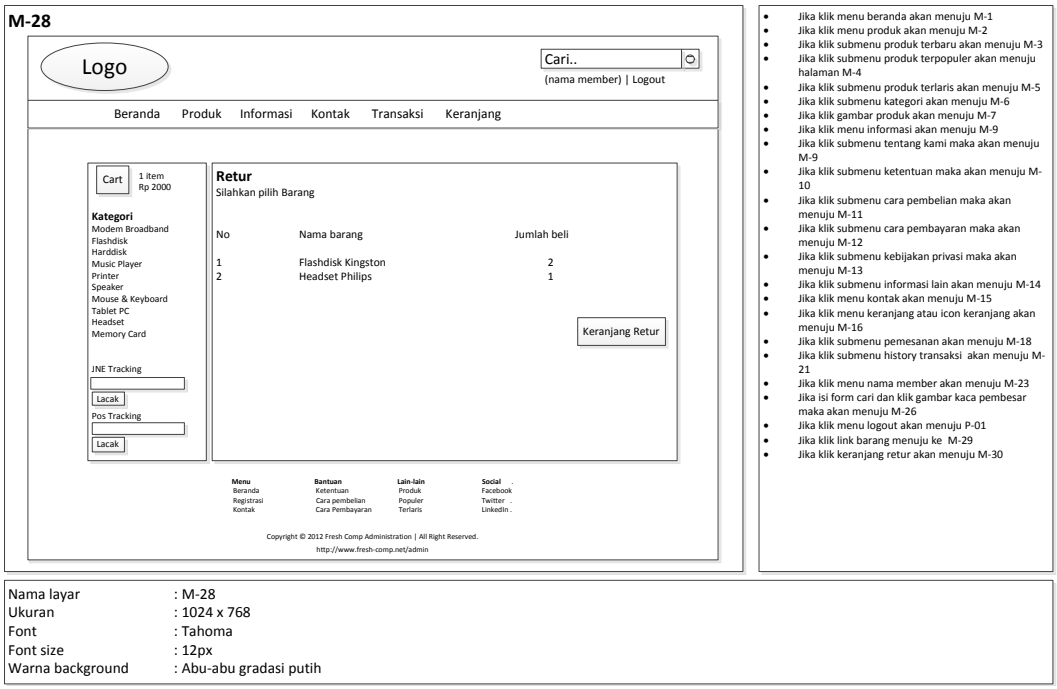


- Jika klik menu beranda akan menuju M-1
- Jika klik menu produk akan menuju M-2
- Jika klik submenu produk terbaru akan menuju M-3
- Jika klik submenu produk terpopuler akan menuju halaman M-4
- Jika klik submenu produk terlaris akan menuju M-5
- Jika klik submenu kategori akan menuju M-6
- Jika klik gambar produk akan menuju M-7
- Jika klik menu informasi akan menuju M-9
- Jika klik submenu tentang kami maka akan menuju M-9
- Jika klik submenu ketentuan maka akan menuju M-10
- Jika klik submenu cara pembelian maka akan menuju M-11
- Jika klik submenu cara pembayaran maka akan menuju M-12
- Jika klik submenu kebijakan privasi maka akan menuju M-13
- Jika klik submenu informasi lain akan menuju M-14
- Jika klik menu kontak akan menuju M-15
- Jika klik menu keranjang atau icon keranjang akan menuju M-16
- Jika klik submenu pemesanan akan menuju M-18
- Jika klik submenu history transaksi akan menuju M-21
- Jika klik menu nama member akan menuju M-23
- Jika isi form cari dan klik gambar kaca pembesar maka akan menuju M-26
- Jika klik menu logout akan menuju P-01
- Jika klik kotak akan menuju ke M-28

Nama layar	: M-27
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

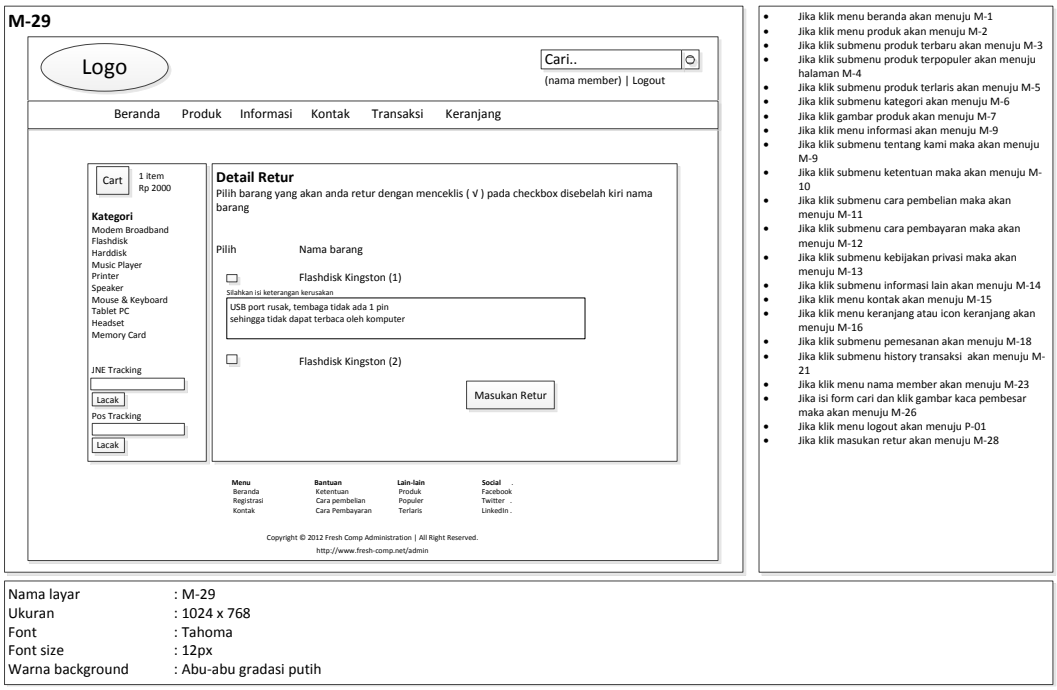
Gambar 3. 178 Perancangan antarmuka daftar retur

bb. Perancangan antarmuka retur barang



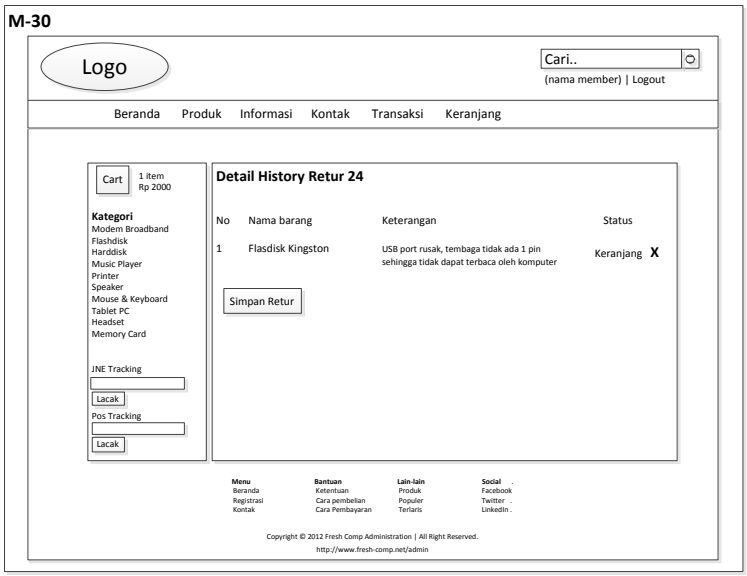
Gambar 3. 179 Perancangan antarmuka retur barang

cc. Perancangan antarmuka detail retur



Gambar 3. 180 Perancangan antarmuka detail retur

dd. Perancangan antarmuka keranjang retur

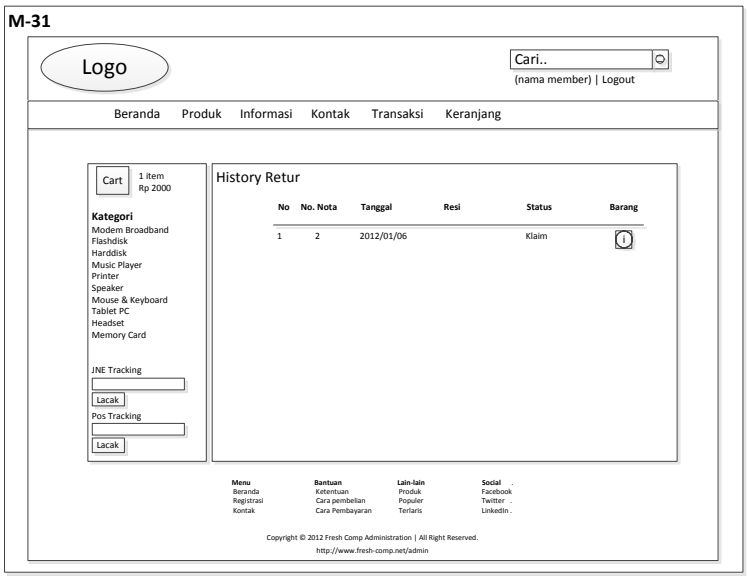


- Jika klik menu beranda akan menuju M-1
- Jika klik menu produk akan menuju M-2
- Jika klik submenu produk terbaru akan menuju M-3
- Jika klik submenu produk terpopuler akan menuju halaman M-4
- Jika klik submenu produk terlaris akan menuju M-5
- Jika klik submenu kategori akan menuju M-6
- Jika klik gambar produk akan menuju M-7
- Jika klik menu informasi akan menuju M-9
- Jika klik submenu tentang kami maka akan menuju M-9
- Jika klik submenu ketentuan maka akan menuju M-10
- Jika klik submenu cara pembelian maka akan menuju M-11
- Jika klik submenu cara pembayaran maka akan menuju M-12
- Jika klik submenu kebijakan privasi maka akan menuju M-13
- Jika klik submenu informasi lain akan menuju M-14
- Jika klik menu kontak akan menuju M-15
- Jika klik menu keranjang atau icon keranjang akan menuju M-16
- Jika klik submenu pemesanan akan menuju M-18
- Jika klik submenu history transaksi akan menuju M-21
- Jika klik menu nama member akan menuju M-23
- Jika isi form cari dan klik gambar kaca pembesar maka akan menuju M-26
- Jika klik menu logout akan menuju P-01
- Jika klik simpan retur akan menyimpan data keranjang retur dan kembali ke halaman ini

Nama layar	: M-30
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 181Perancangan antarmuka keranjang retur

ee. Perancangan antarmuka history retur

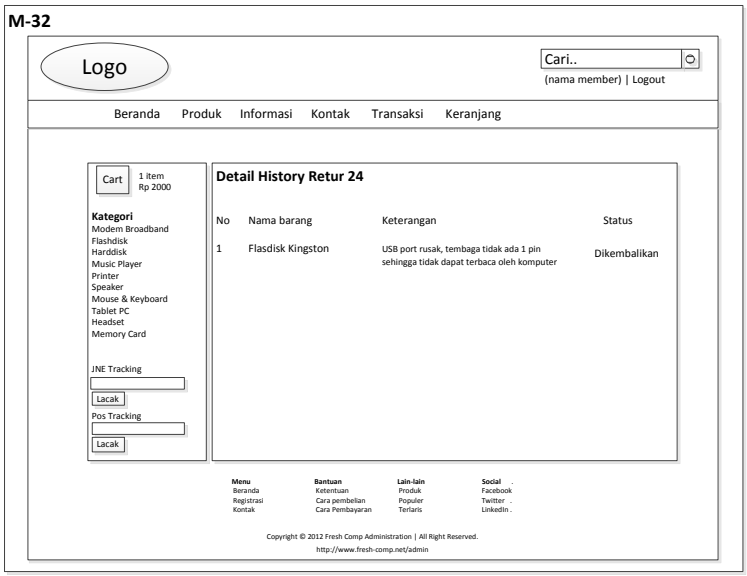


- Jika klik menu beranda akan menuju M-1
- Jika klik menu produk akan menuju M-2
- Jika klik submenu produk terbaru akan menuju M-3
- Jika klik submenu produk terpopuler akan menuju halaman M-4
- Jika klik submenu produk terlaris akan menuju M-5
- Jika klik submenu kategori akan menuju M-6
- Jika klik gambar produk akan menuju M-7
- Jika klik menu informasi akan menuju M-9
- Jika klik submenu tentang kami maka akan menuju M-9
- Jika klik submenu ketentuan maka akan menuju M-10
- Jika klik submenu cara pembelian maka akan menuju M-11
- Jika klik submenu cara pembayaran maka akan menuju M-12
- Jika klik submenu kebijakan privasi maka akan menuju M-13
- Jika klik submenu informasi lain akan menuju M-14
- Jika klik menu kontak akan menuju M-15
- Jika klik menu keranjang atau icon keranjang akan menuju M-16
- Jika klik submenu pemesanan akan menuju M-18
- Jika klik submenu history transaksi akan menuju M-21
- Jika klik menu nama member akan menuju M-23
- Jika isi form cari dan klik gambar kaca pembesar maka akan menuju M-26
- Jika klik menu logout akan menuju P-01
- Jika klik gambar i maka akan menuju M-32

Nama layar	: M-31
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 182Perancangan antarmuka history retur

ff. Perancangan antarmuka detail history retur



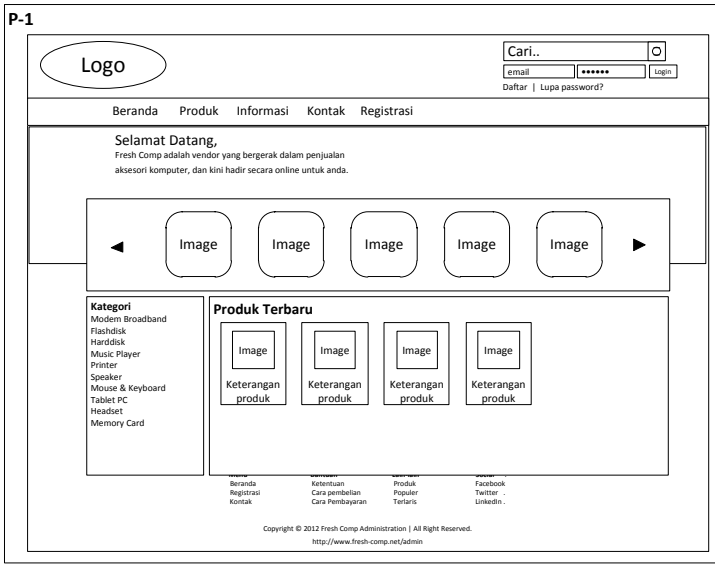
- Jika klik menu beranda akan menuju M-1
- Jika klik menu produk akan menuju M-2
- Jika klik submenu produk terbaru akan menuju M-3
- Jika klik submenu produk terpopuler akan menuju halaman M-4
- Jika klik submenu produk terlaris akan menuju M-5
- Jika klik submenu kategori akan menuju M-6
- Jika klik gambar produk akan menuju M-7
- Jika klik menu informasi akan menuju M-9
- Jika klik submenu tentang kami maka akan menuju M-9
- Jika klik submenu ketentuan maka akan menuju M-10
- Jika klik submenu cara pembelian maka akan menuju M-11
- Jika klik submenu cara pembayaran maka akan menuju M-12
- Jika klik submenu kebijakan privasi maka akan menuju M-13
- Jika klik submenu informasi lain akan menuju M-14
- Jika klik menu kontak akan menuju M-15
- Jika klik menu keranjang atau icon keranjang akan menuju M-16
- Jika klik submenu pemesanan akan menuju M-18
- Jika klik submenu history transaksi akan menuju M-21
- Jika klik menu nama member akan menuju M-23
- Jika isi form cari dan klik gambar kaca pembesar maka akan menuju M-26
- Jika klik menu logout akan menuju P-01

Nama layar	: M-32
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 183 Perancangan antarmuka detail history retur

4. Perancangan antarmuka untuk pengunjung

a. Perancangan antarmuka beranda pengunjung

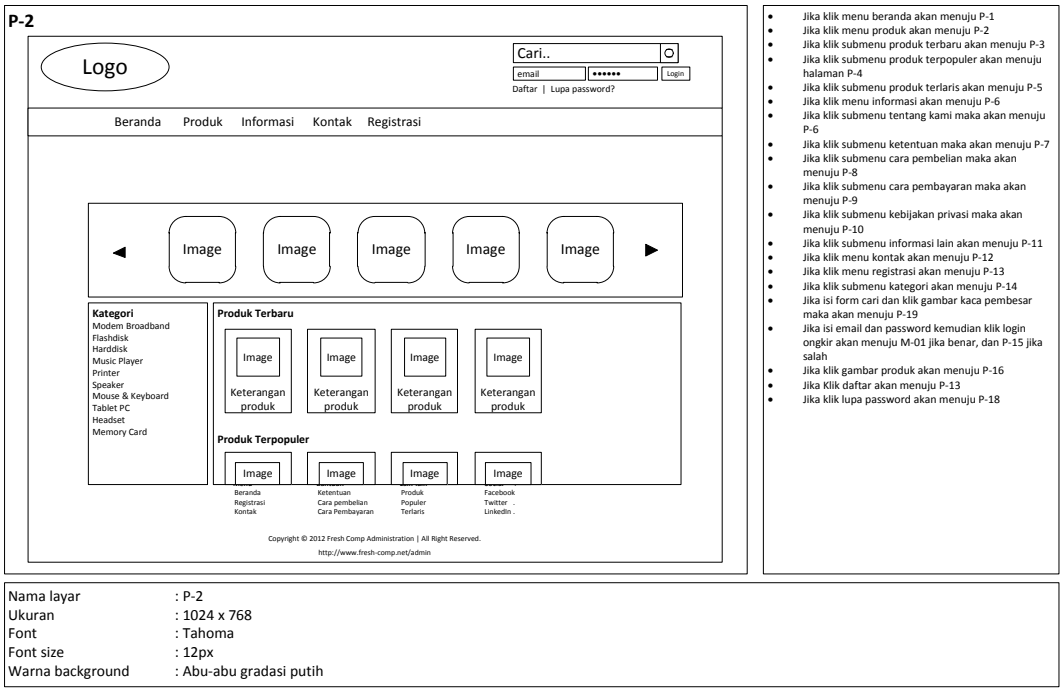


- Jika klik menu beranda akan menuju P-1
- Jika klik menu produk akan menuju P-2
- Jika klik submenu produk terbaru akan menuju P-3
- Jika klik submenu produk terpopuler akan menuju halaman P-4
- Jika klik submenu produk terlaris akan menuju P-5
- Jika klik menu informasi akan menuju P-6
- Jika klik submenu tentang kami maka akan menuju P-6
- Jika klik submenu ketentuan maka akan menuju P-7
- Jika klik submenu cara pembelian maka akan menuju P-8
- Jika klik submenu cara pembayaran maka akan menuju P-9
- Jika klik submenu kebijakan privasi maka akan menuju P-10
- Jika klik submenu informasi lain akan menuju P-11
- Jika klik menu kontak akan menuju P-12
- Jika klik menu registrasi akan menuju P-13
- Jika klik submenu kategori akan menuju P-14
- Jika isi form cari dan klik gambar kaca pembesar maka akan menuju P-19
- Jika isi email dan password kemudian klik login ongkir akan menuju M-01 jika benar, dan P-15 jika salah
- Jika klik gambar produk akan menuju P-16
- Jika Klik daftar akan menuju P-13
- Jika klik lupa password akan menuju P-18

Nama layar	: P-1
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 184 Perancangan antarmuka beranda

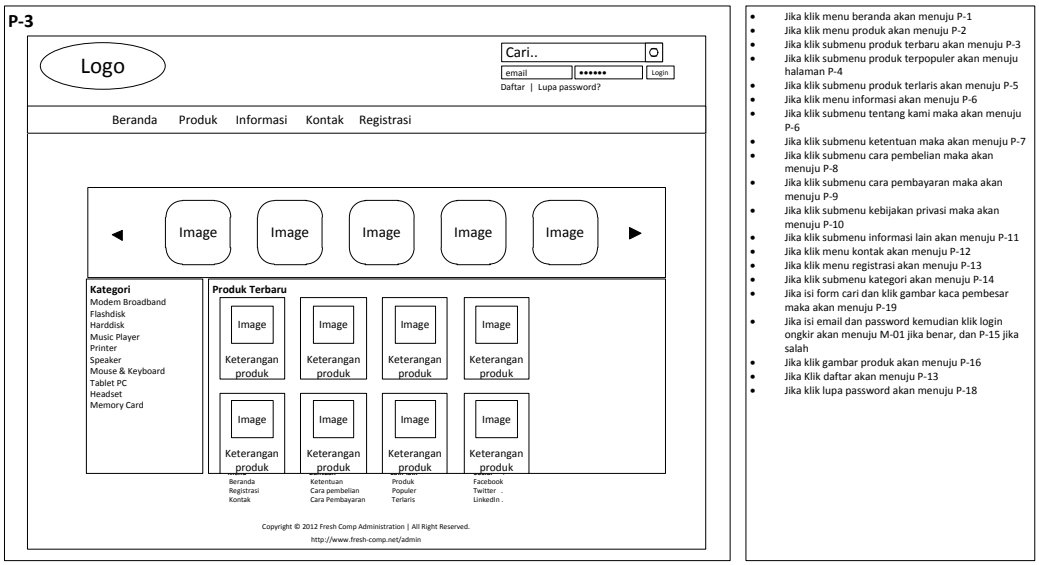
b. Perancangan antarmuka produk



Nama layar	: P-2
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 185 Perancangan antarmuka produk

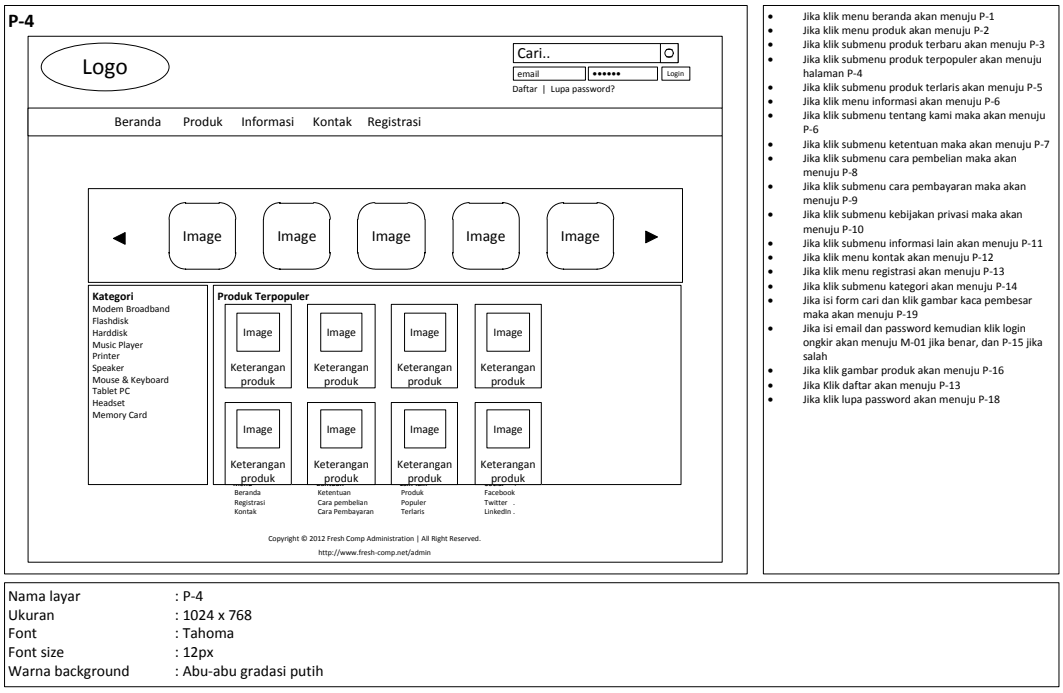
c. Perancangan antarmuka produk terbaru



Nama layar	: P-3
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 186 Perancangan antarmuka produk terbaru

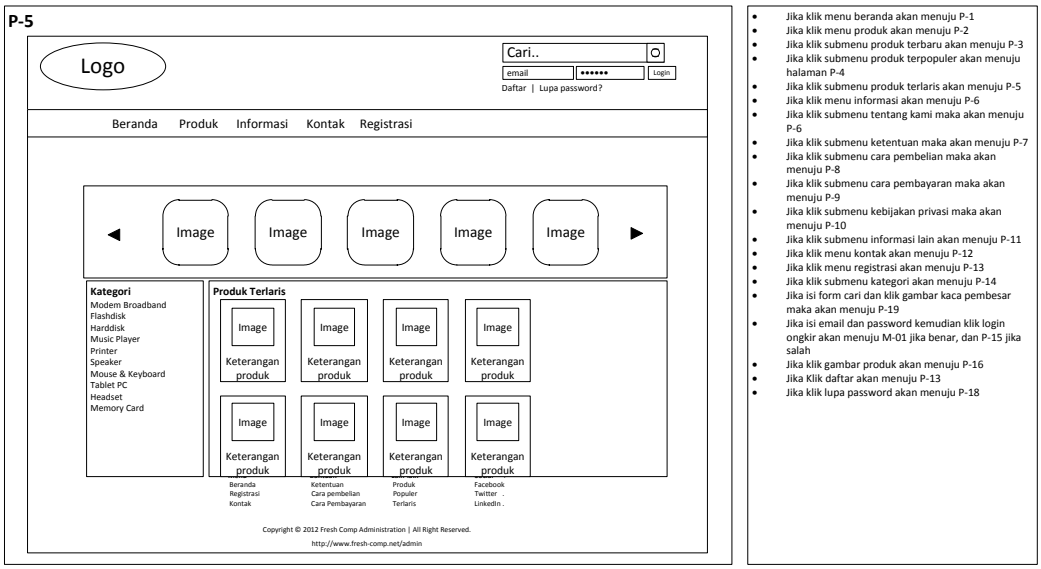
d. Perancangan antarmuka produk terpopuler



Nama layar	: P-4
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 187 Rancangan antarmuka produk terpopuler

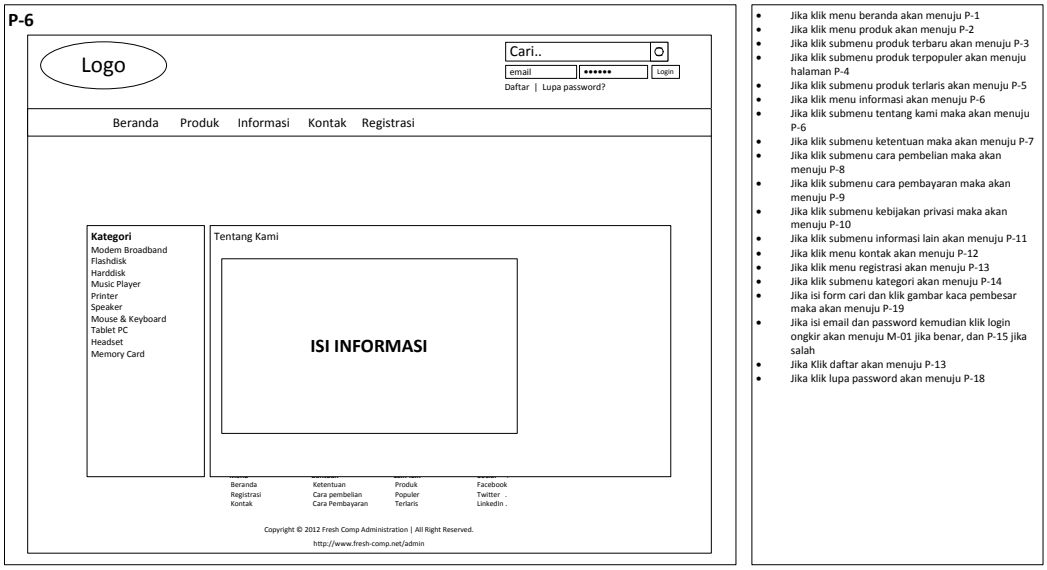
e. Perancangan antarmuka produk terlaris



Nama layar	: P-5
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 188 Perancangan antarmuka produk terlaris

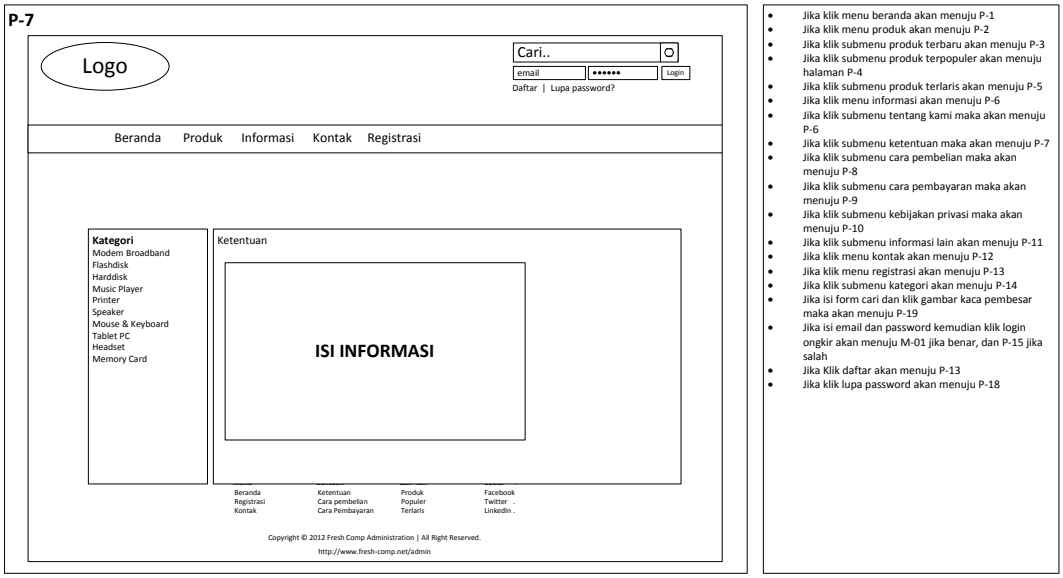
f. Perancangan antarmuka tentang kami



Nama layar	: P-6
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 189 Perancangan antarmuka tentang kami

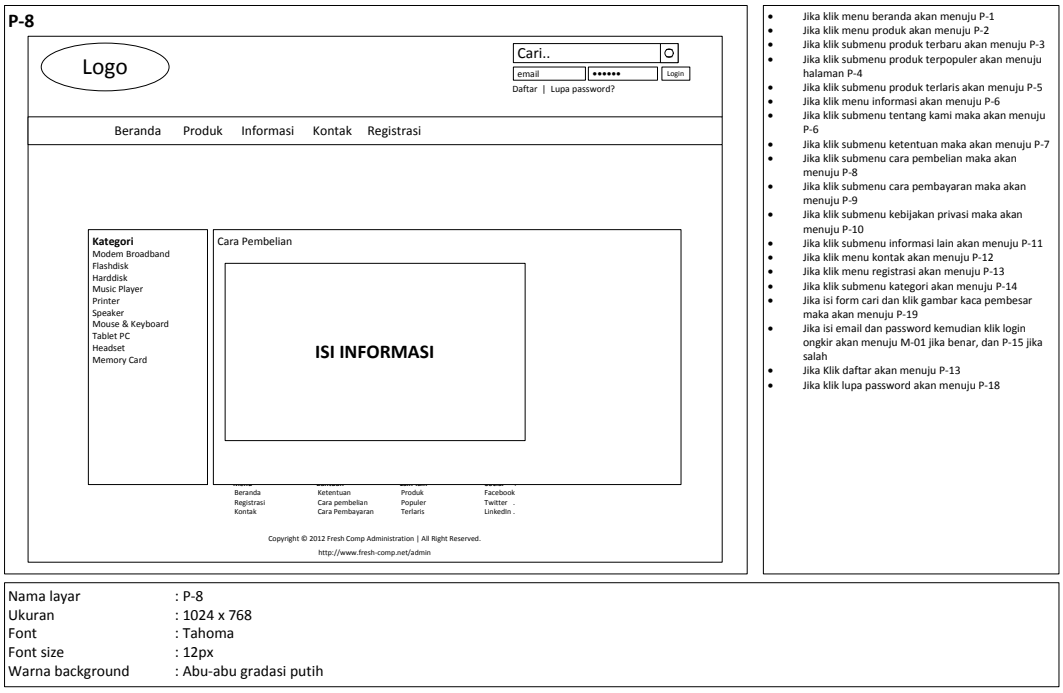
g. Perancangan antarmuka ketentuan



Nama layar	: P-7
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 190 Perancangan antarmuka ketentuan

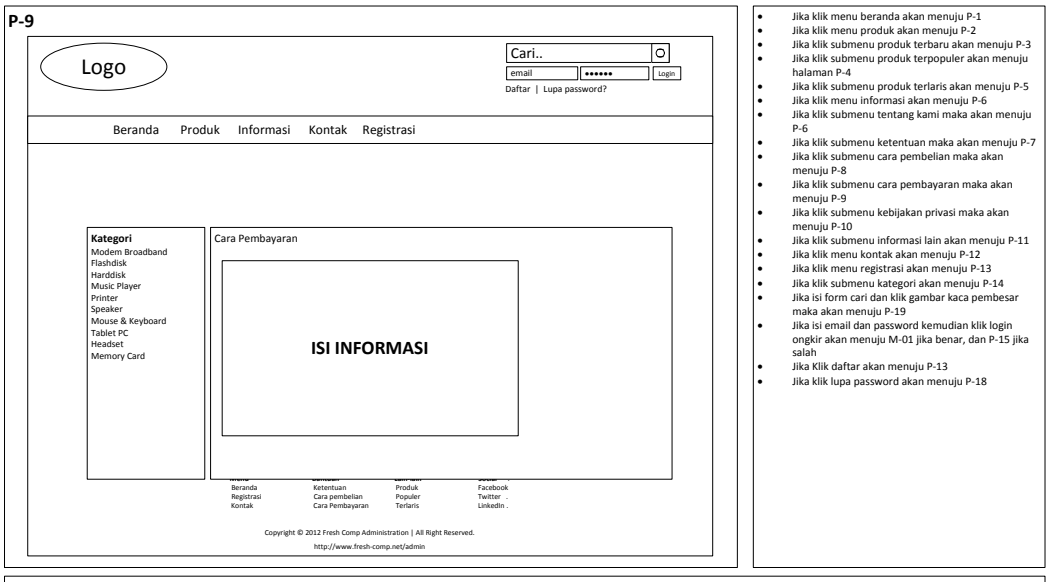
h. Perancangan antarmuka cara pembelian



Nama layar	: P-8
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 191 Perancangan antarmuka cara pembelian

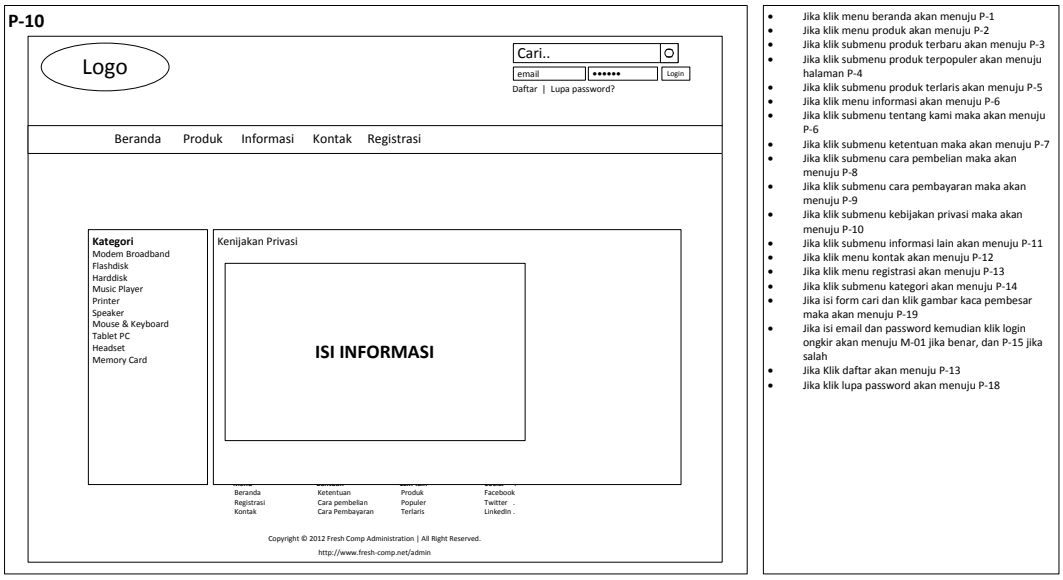
i. Perancangan antarmuka cara pembayaran



Nama layar	: P-9
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 192 Perancangan antarmuka cara pembayaran

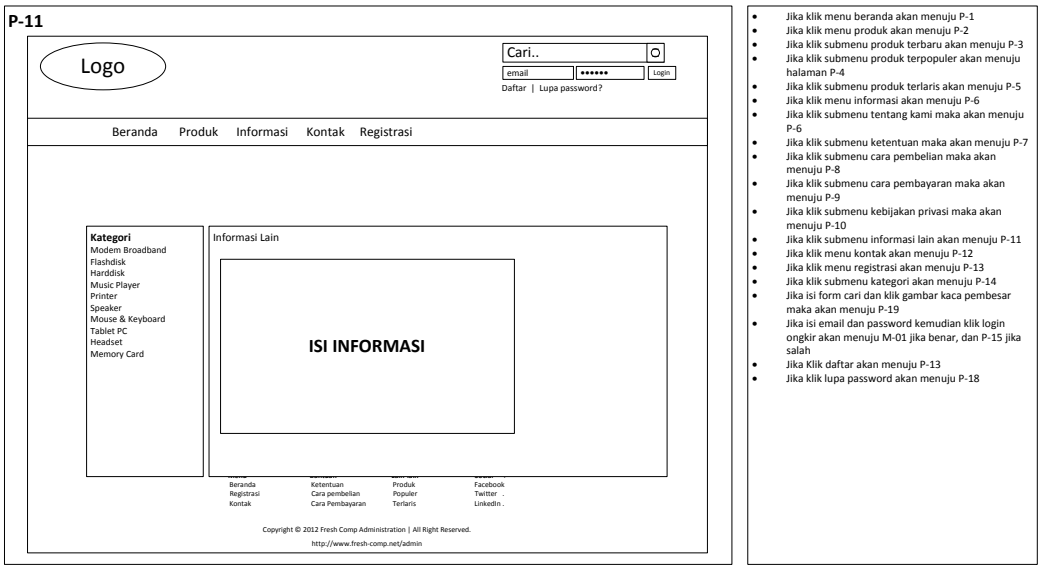
j. Perancangan antarmuka kebijakan privasi



Nama layar	: P-10
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 193 Perancangan antarmuka kebijakan privasi

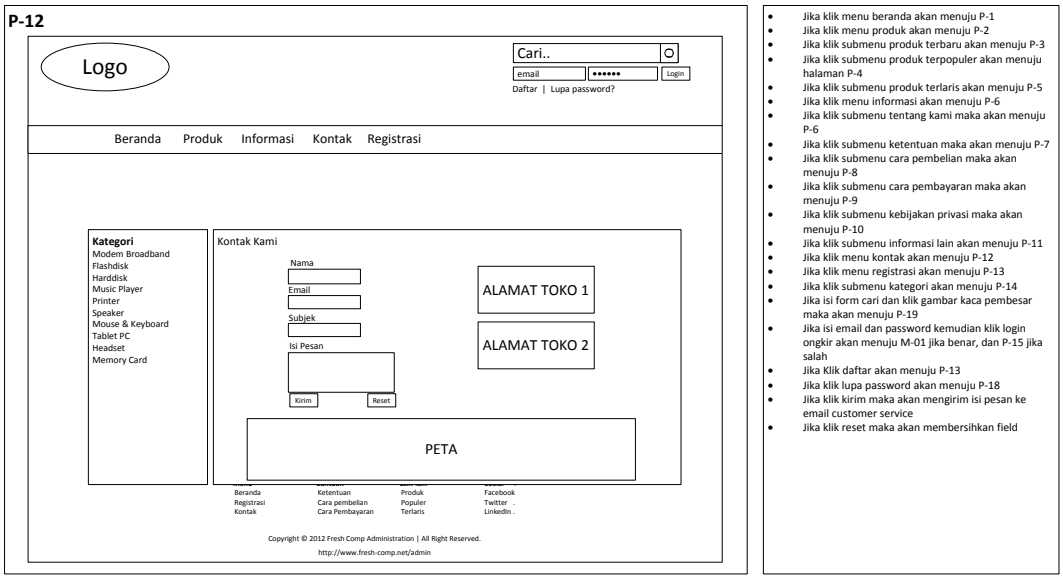
k. Perancangan antarmuka informasi lain



Nama layar	: P-11
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 194 Perancangan antarmuka informasi lain

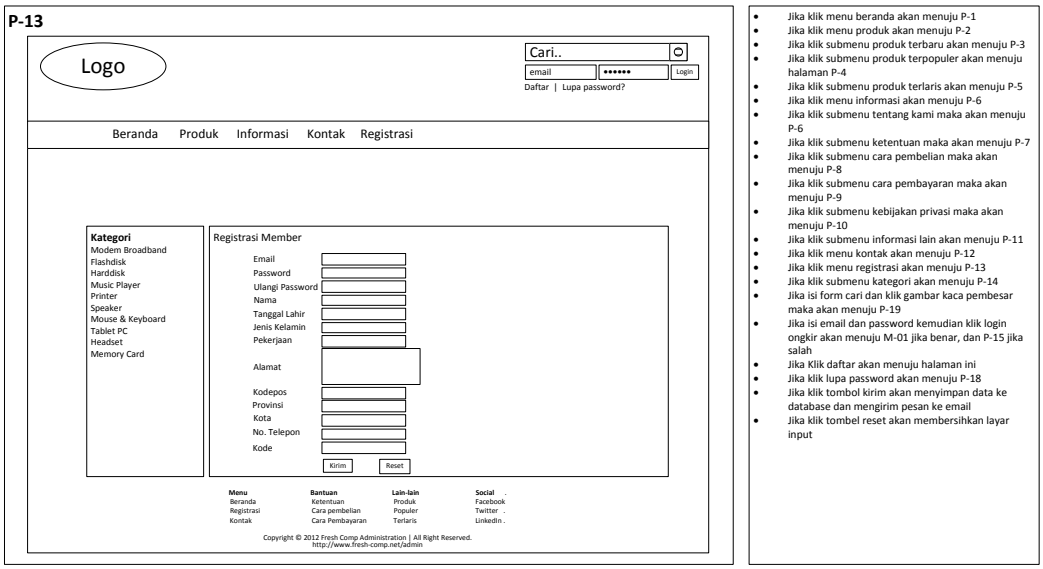
l. Perancangan antarmuka kontak



Nama layar	: P-12
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 195 Perancangan antarmuka kontak

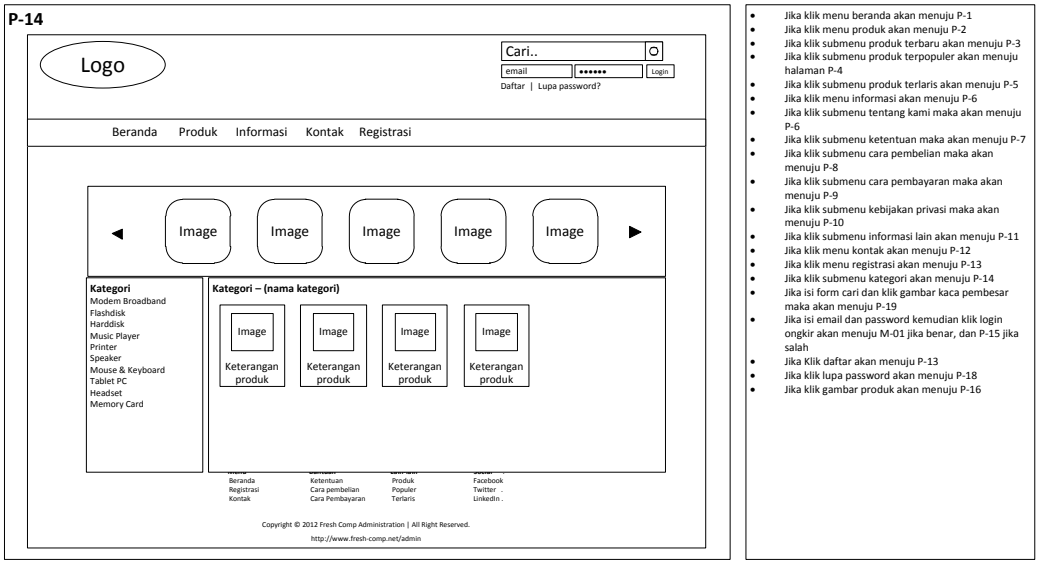
m. Perancangan antarmuka registrasi member



Nama layar	: P-13
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 196 Perancangan antarmuka registrasi member

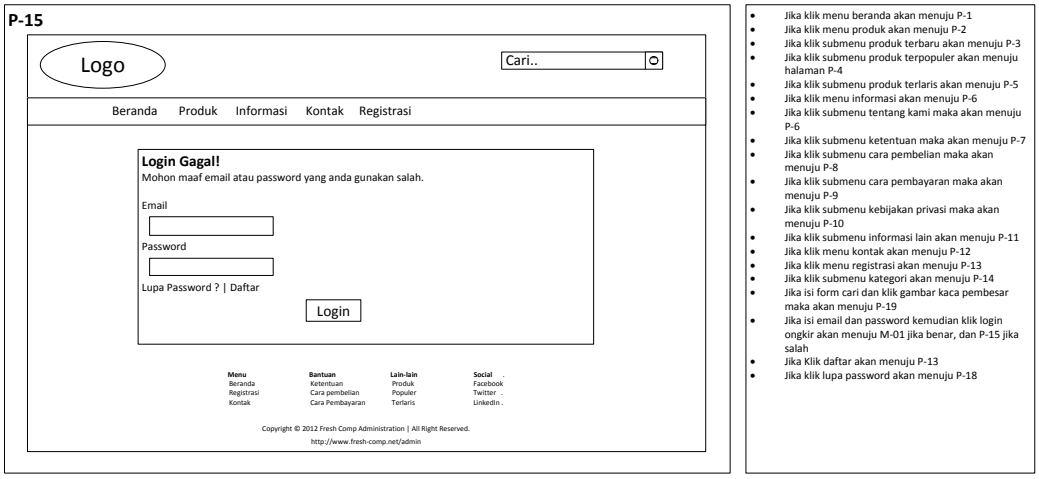
n. Perancangan antarmuka kategori



Nama layar	: P-14
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 197 Perancangan antarmuka kategori

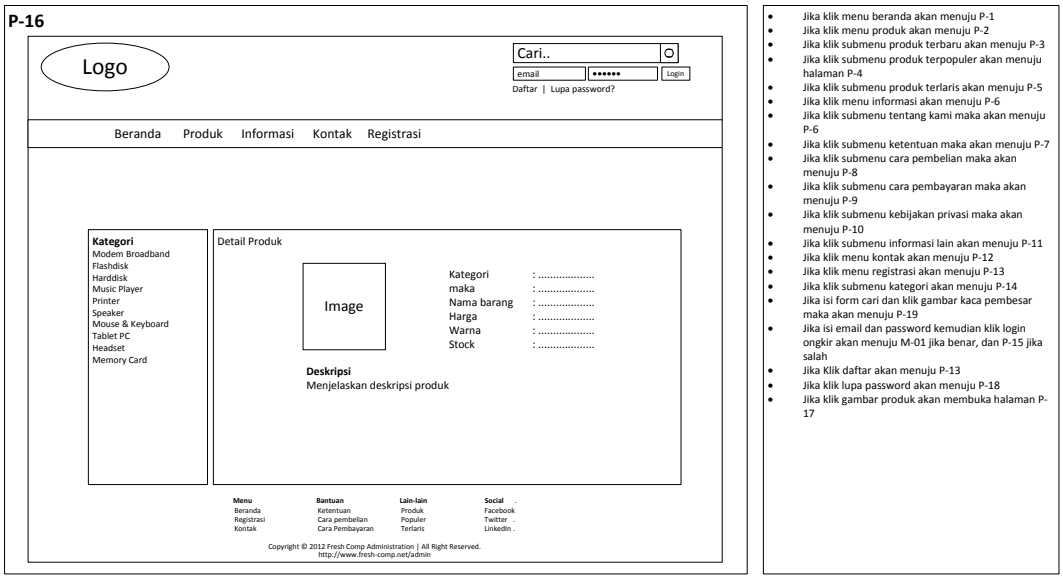
o. Perancangan antarmuka login gagal



Nama layar	: P-15
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

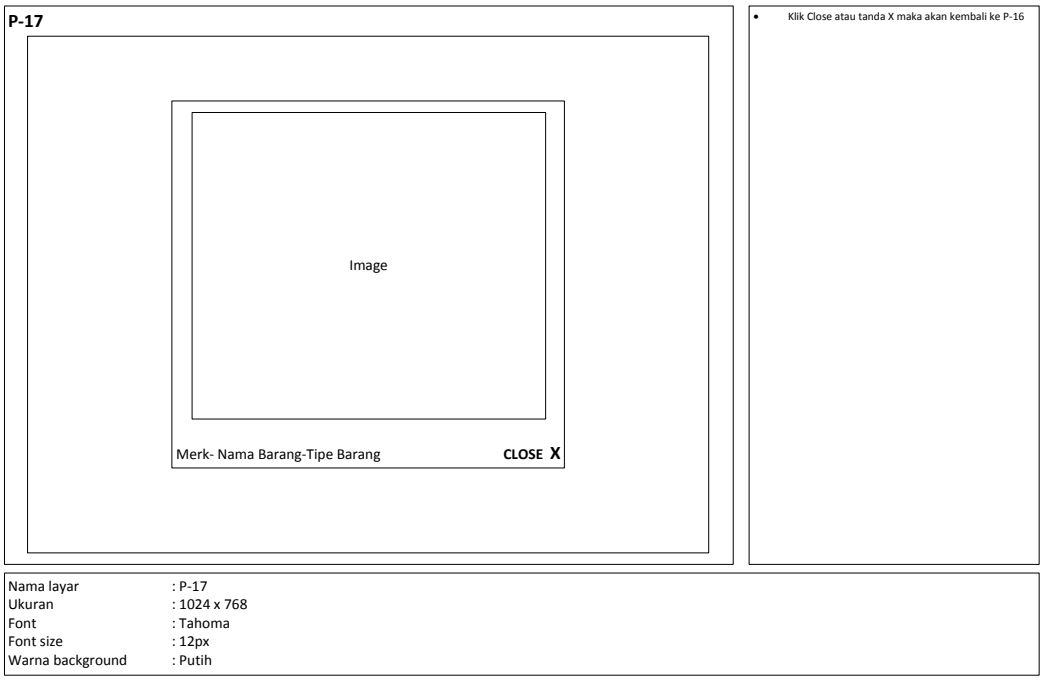
Gambar 3. 198 Perancangan antarmuka login gagal

p. Perancangan antarmuka detail barang



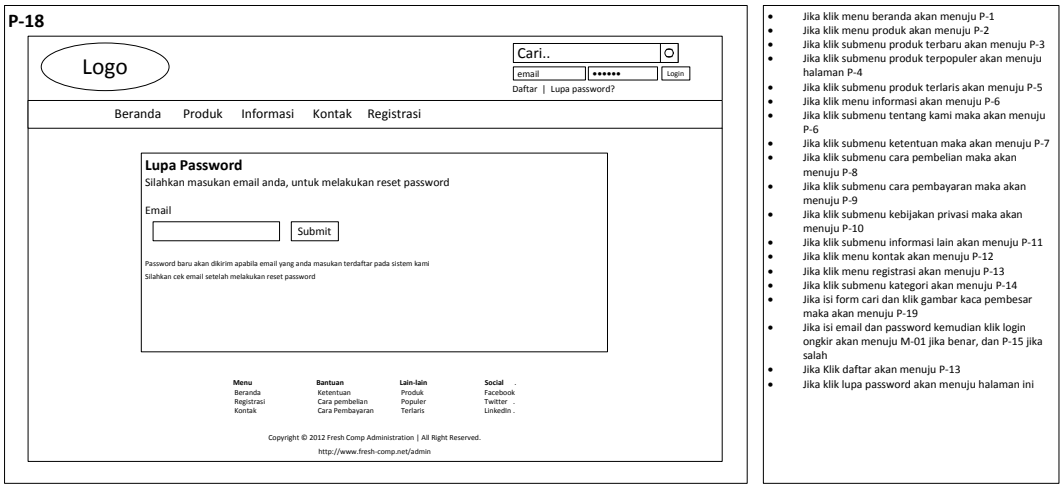
Gambar 3. 199 Perancangan antarmuka detail barang

q. Perancangan antarmuka gambar detail barang



Gambar 3. 200 Perancangan antarmuka gambar detail barang

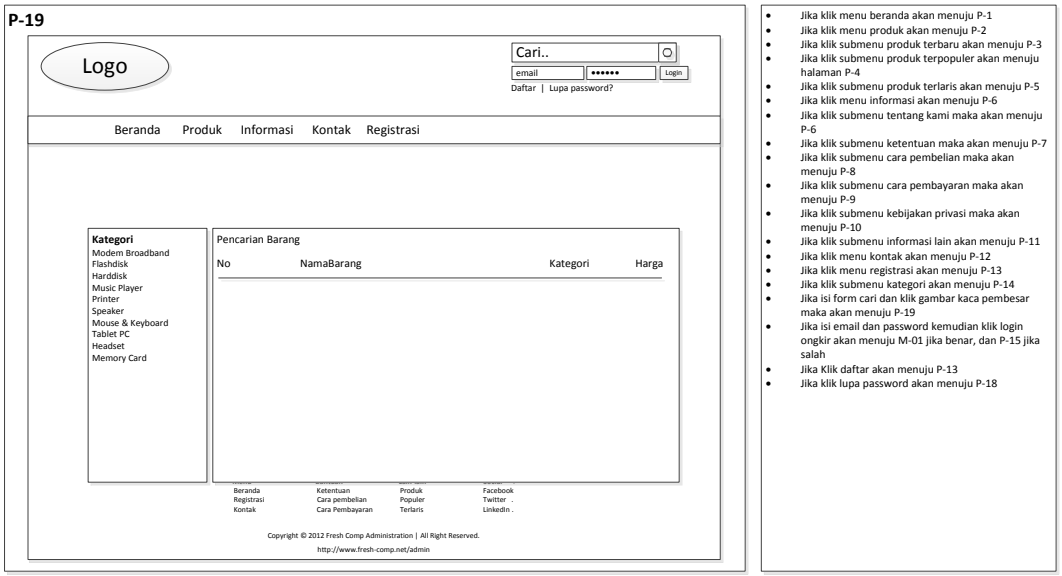
r. Perancangan antarmuka lupa password



Nama layar	: P-18
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

Gambar 3. 201 Perancangan antarmuka lupa password

s. Perancangan antarmuka pencarian barang

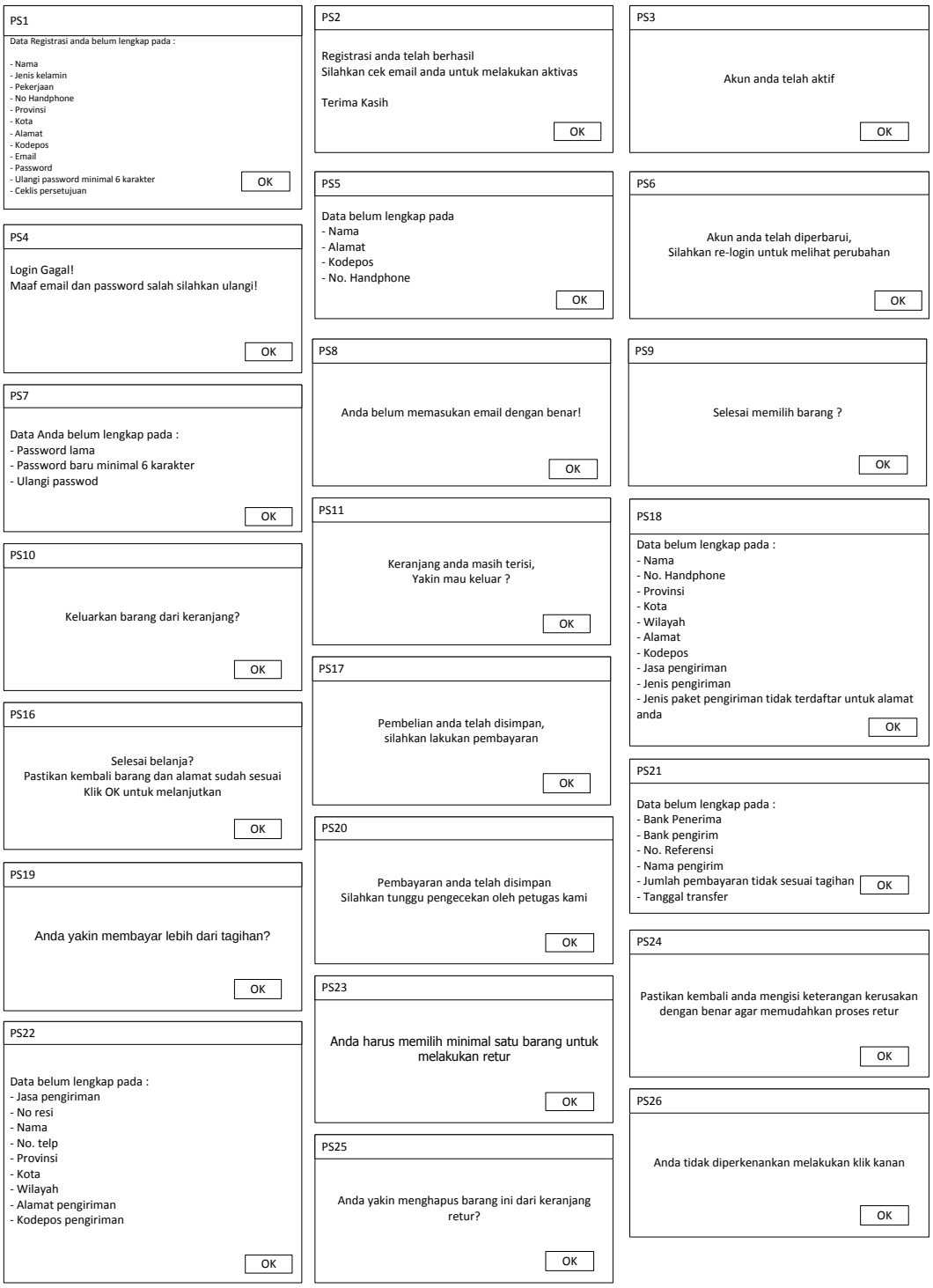


Nama layar	: P-19
Ukuran	: 1024 x 768
Font	: Tahoma
Font size	: 12px
Warna background	: Abu-abu gradasi putih

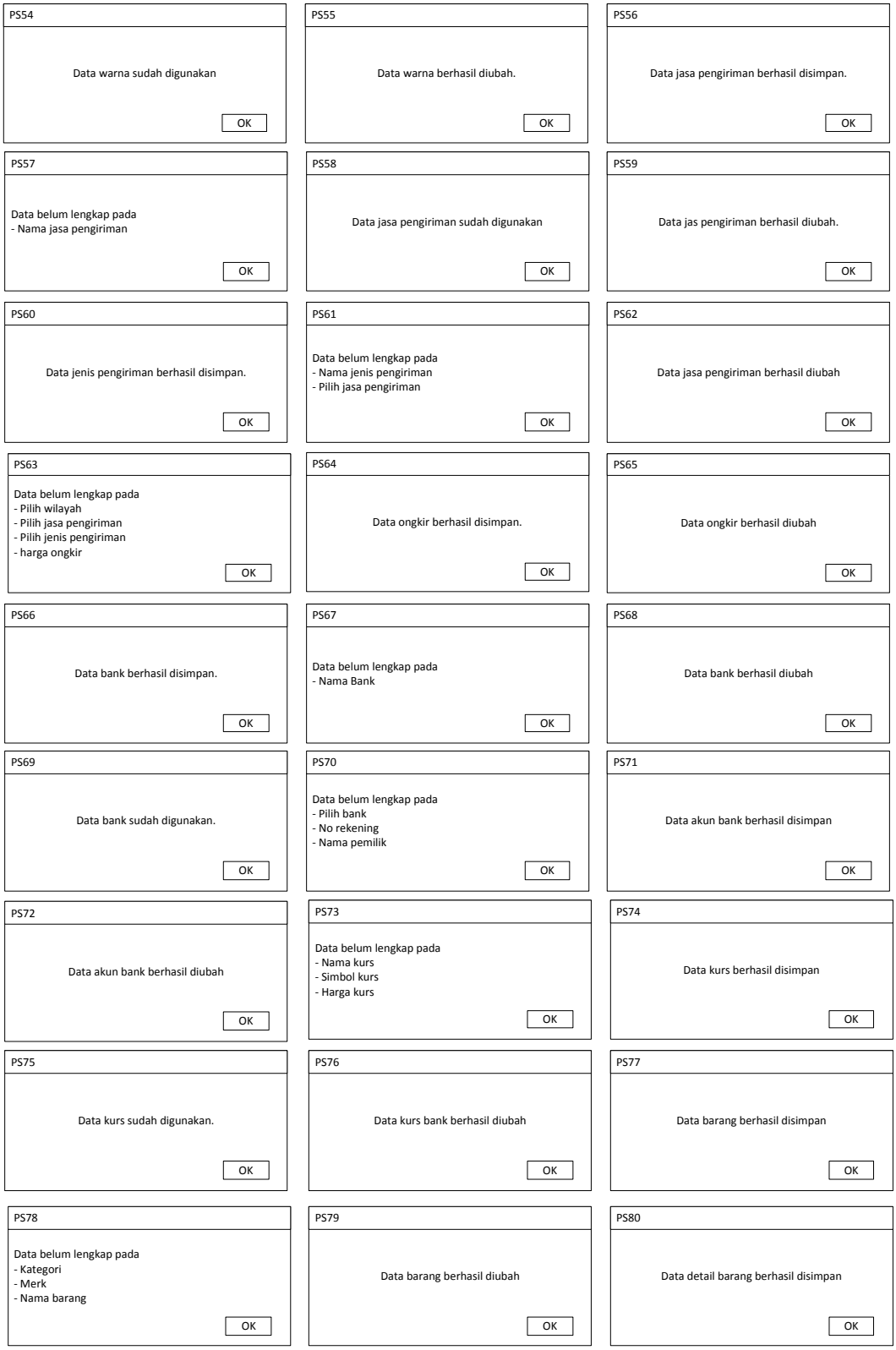
Gambar 3. 202 Perancangan antarmuka pencarian barang

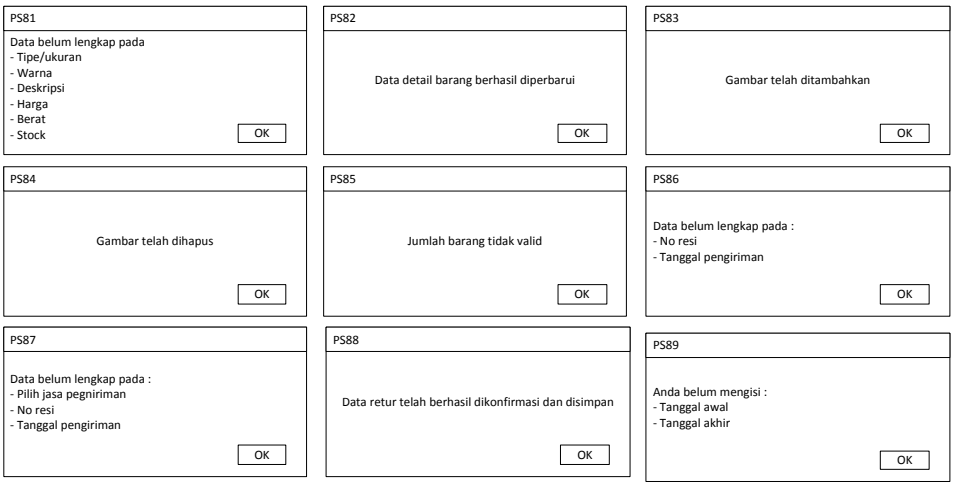
3.2.3.2 Perancangan Pesan

Perancangan pesan yang terdapat pada aplikasi *e-commerce* toko Fresh Comp adalah sebagai berikut, yang terdapat pada gambar dibawah ini




PS27
Data Registrasi anda belum lengkap pada :
- Email
- Password
- Ulangi password minimal 6 karakter
- Nama
- Alamat
- No. telepon
- Level Administrasi
- Ceklis persetujuan
OK
PS28
Data petugas baru berhasil disimpan
OK
PS29
Data petugas berhasil diubah
OK
PS30
Data provinsi berhasil disimpan.
OK
PS31
Data belum lengkap pada
- Nama Provinsi
OK
PS32
Data provinsi sudah digunakan
OK
PS33
Data provinsi berhasil diubah.
OK
PS34
Data kota berhasil disimpan.
OK
PS35
Data belum lengkap pada
- Nama kota
- Pilih provinsi
- Jenis kota
OK
PS36
Data kota berhasil diubah.
OK
PS37
Data wilayah berhasil disimpan.
OK
PS38
Data belum lengkap pada
- Nama wilayah
- Pilih kota
OK
PS39
Data wilayah berhasil diubah.
OK
PS40
Data pekerjaan berhasil disimpan.
OK
PS41
Data belum lengkap pada
- Nama pekerjaan
OK
PS42
Data pekerjaan sudah digunakan
OK
PS43
Data pekerjaan berhasil diubah.
OK
PS44
Data kategori berhasil disimpan.
OK
P45
Data belum lengkap pada
- Nama kategori
OK
PS46
Data kategori sudah digunakan
OK
PS47
Data kategori berhasil diubah.
OK
PS48
Data merk berhasil disimpan.
OK
PS49
Data belum lengkap pada
- Nama Merk
OK
PS50
Data merk sudah digunakan
OK
PS51
Data merk berhasil diubah.
OK
PS52
Data warna berhasil disimpan.
OK
PS53
Data belum lengkap pada
- Nama Warna
OK


PS54
Data warna sudah digunakan
OK
PS55
Data warna berhasil diubah.
OK
PS56
Data jasa pengiriman berhasil disimpan.
OK
PS57
Data belum lengkap pada
- Nama jasa pengiriman
OK
PS58
Data jasa pengiriman sudah digunakan
OK
PS59
Data jas pengiriman berhasil diubah.
OK
PS60
Data jenis pengiriman berhasil disimpan.
OK
PS61
Data belum lengkap pada
- Nama jenis pengiriman
- Pilih jasa pengiriman
OK
PS62
Data jasa pengiriman berhasil diubah
OK
PS63
Data belum lengkap pada
- Pilih wilayah
- Pilih jasa pengiriman
- Pilih jenis pengiriman
- harga ongkir
OK
PS64
Data ongkir berhasil disimpan.
OK
PS65
Data ongkir berhasil diubah
OK
PS66
Data bank berhasil disimpan.
OK
PS67
Data belum lengkap pada
- Nama Bank
OK
PS68
Data bank berhasil diubah
OK
PS69
Data bank sudah digunakan.
OK
PS70
Data belum lengkap pada
- Pilih bank
- No rekening
- Nama pemilik
OK
PS71
Data akun bank berhasil disimpan
OK
PS72
Data akun bank berhasil diubah
OK
PS73
Data belum lengkap pada
- Nama kurs
- Simbol kurs
- Harga kurs
OK
PS74
Data kurs berhasil disimpan
OK
PS75
Data kurs sudah digunakan.
OK
PS76
Data kurs bank berhasil diubah
OK
PS77
Data barang berhasil disimpan
OK
PS78
Data belum lengkap pada
- Kategori
- Merk
- Nama barang
OK
PS79
Data barang berhasil diubah
OK
PS80
Data detail barang berhasil disimpan
OK



Gambar 3. 203 Perancangan Pesan

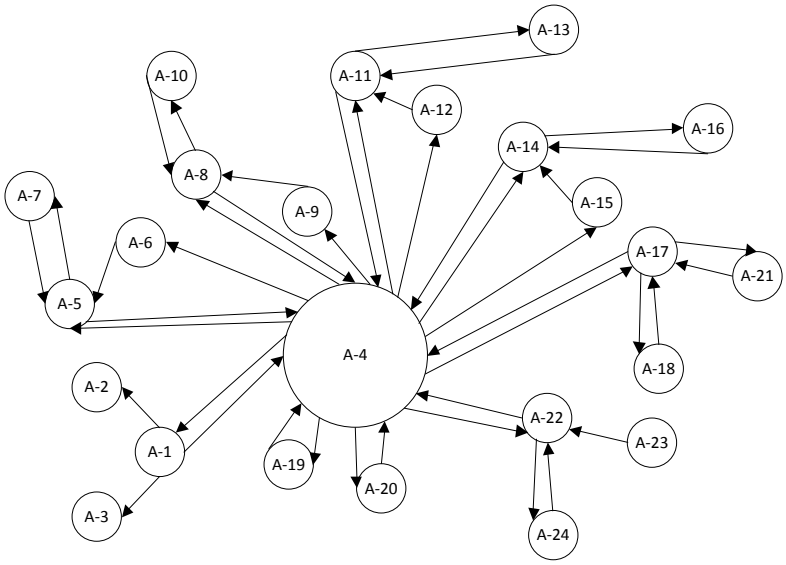
3.2.3.2 Jaringan Semantik

Setelah melakukan perancangan antarmuka dan perancangan pesan maka dilakukanlah perancangan terhadap aliran dari menu-menu yang ada di program akan digambarkan dalam sebuah jaringan semantik.

Jaringan semantik yang akan dijelaskan pada gambar terdiri dari jaringan semantik administrator, jaringan semantik operator, jaringan semantik member dan jaringan semantik pengunjung.

1. Jaringan Semantik Administrator

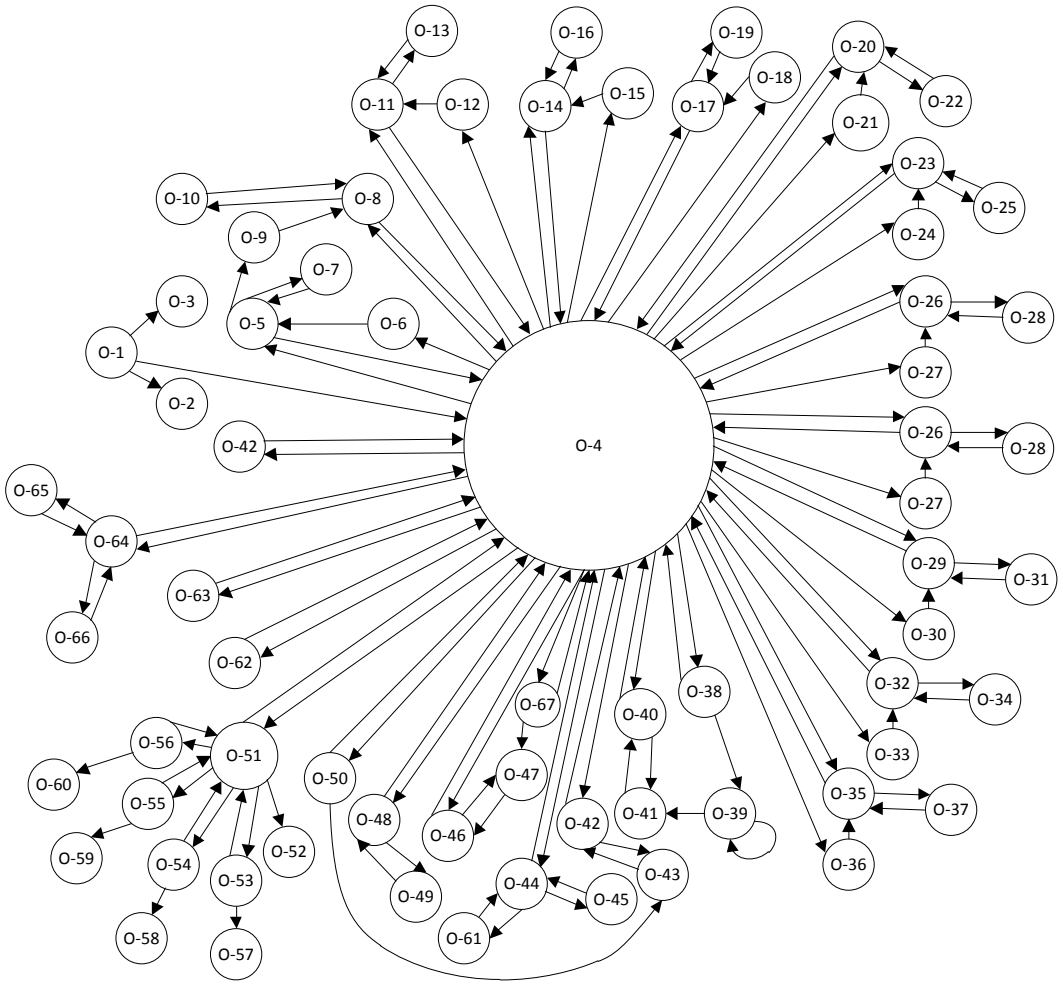
Jaringan semantik untuk halaman administrator adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 204 Jaringan Semantik Administrator

2. Jaringan Semantik Operator

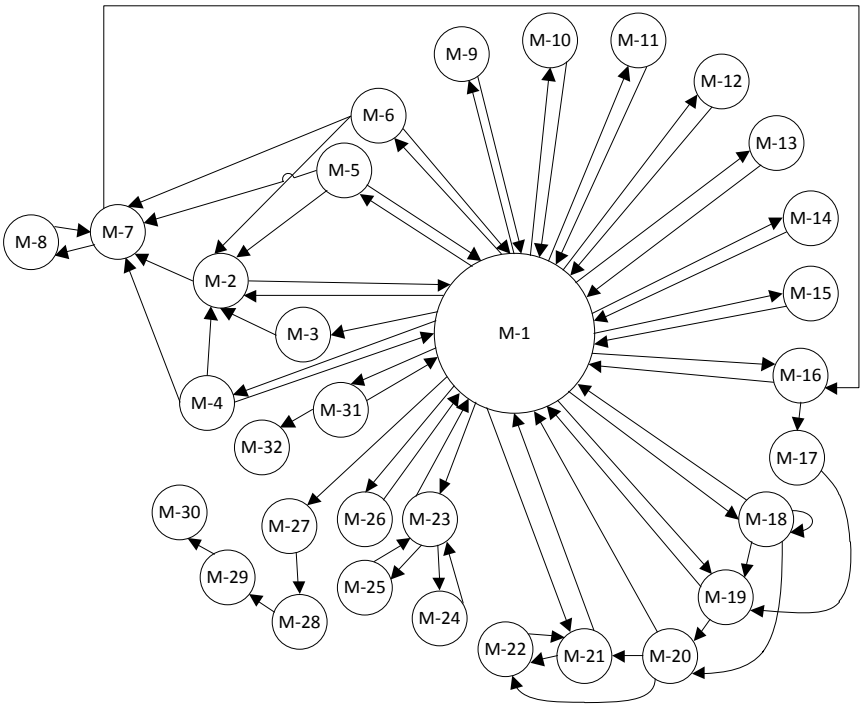
Jaringan semantik untuk halaman operator adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 205 Jaringan Semantik Operator

3. Jaringan Semantik Member

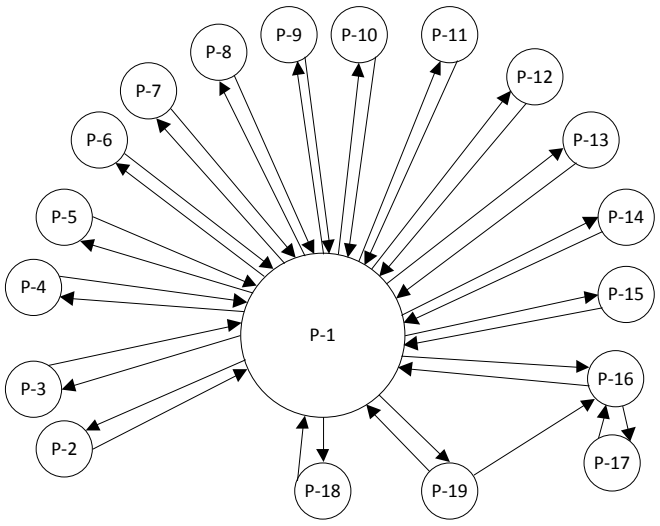
Jaringan semantik untuk halaman member adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 206 Jaringan Semantik Member

4. Jaringan Semantik Pengunjung

Jaringan semantik untuk halaman pengunjung adalah sebagai berikut :



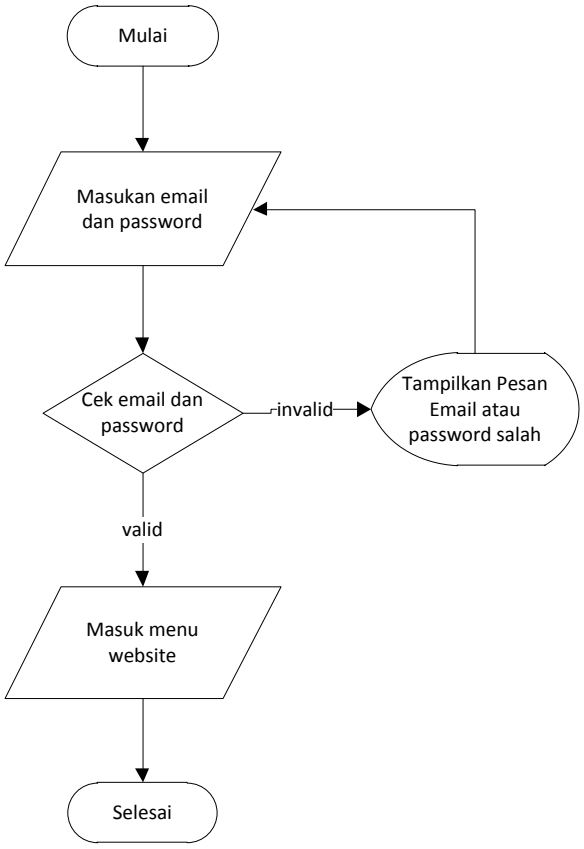
Gambar 3. 207 Jaringan Semantik Pengunjung

3.2.4 Perancangan Prosedural

Sebagai langkah terakhir dalam perancangan yaitu perancangan prosedural yang akan di implementasikan ke dalam sistem. Prosedur ini akan digunakan sebagai algoritma dasar dalam mengkodekan prosedur yang ada. Adapun perancangan prosedural untuk pembangunan sistem *e-commerce* pada toko Fresh Comp yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

1. Prosedural Login

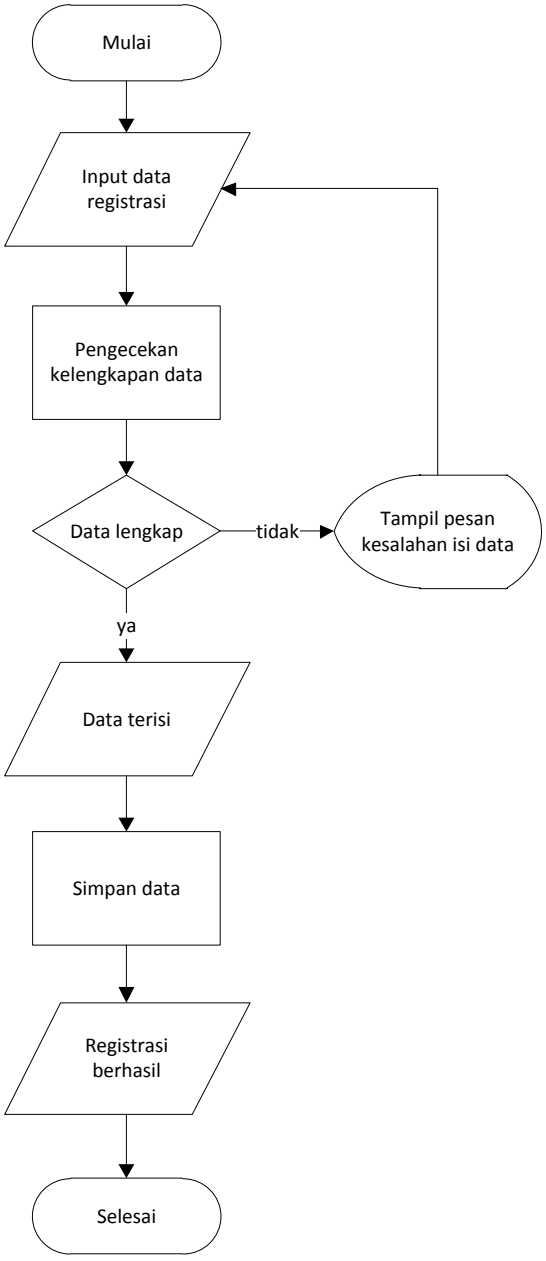
   Prosedur logini ini digunakan saat user akan masuk ke halaman website



Gambar 3. 208 Prosedur Login

2. Prosedural Registrasi

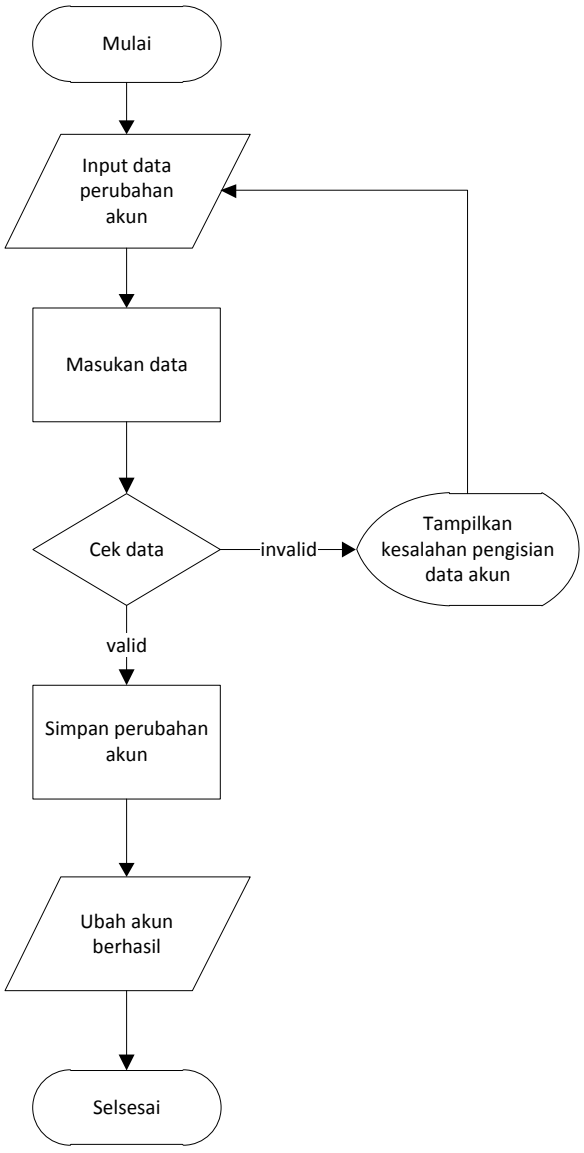
   Prosedur ini digunakan saat akan melakukan proses registrasi



Gambar 3. 209 Prosedur Registrasi

3. Prosedural Ubah Akun

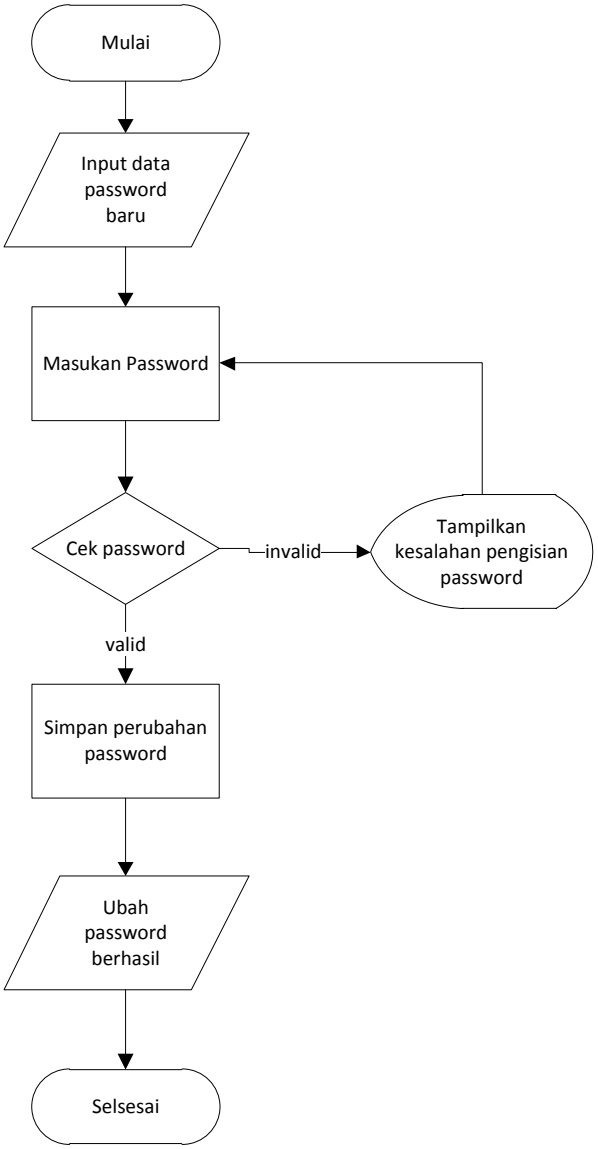
Prosedur ini digunakan saat akan melakukan proses ubah akun



Gambar 3. 210 Prosedur Ubah Akun

4. Prosedural Ubah Password

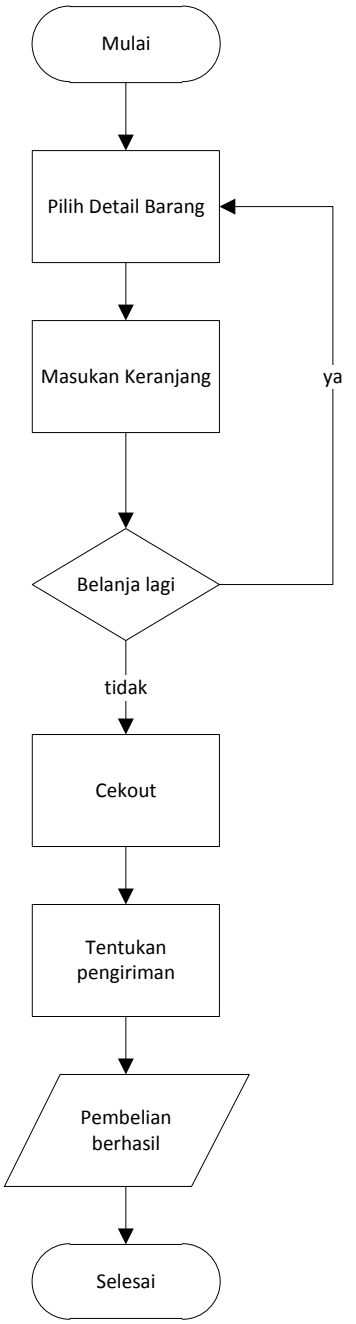
   Prosedur ini digunakan saat akan melakukan proses ubah password



Gambar 3. 211 Prosedur Ubah Password

5. Prosedural Pembelian

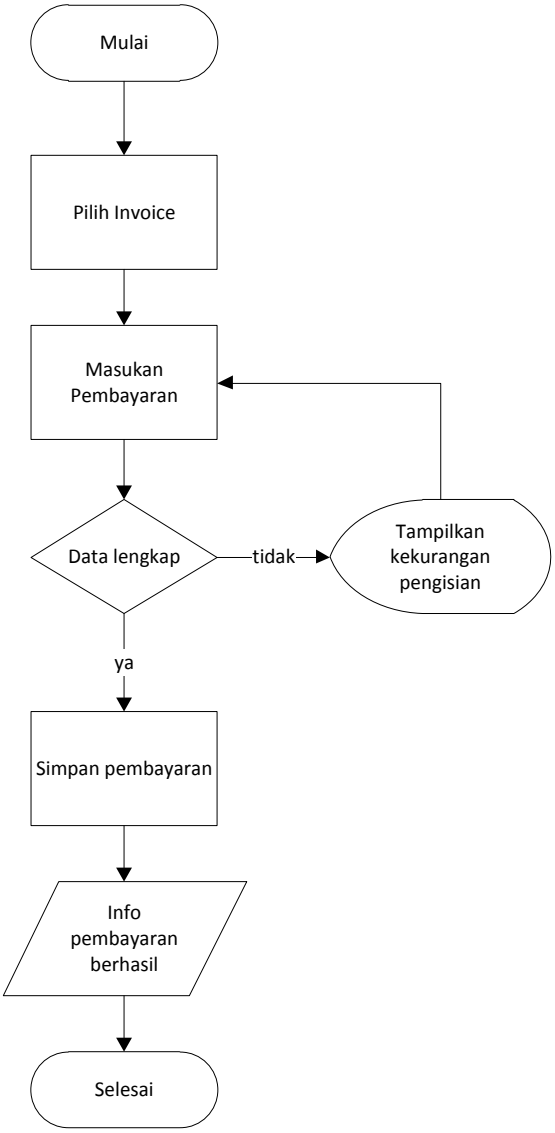
   Prosedur ini digunakan saat membe akan melakukan pembelian barang



Gambar 3. 212 Prosedur Pembelian

6. Prosedural Pembayaran

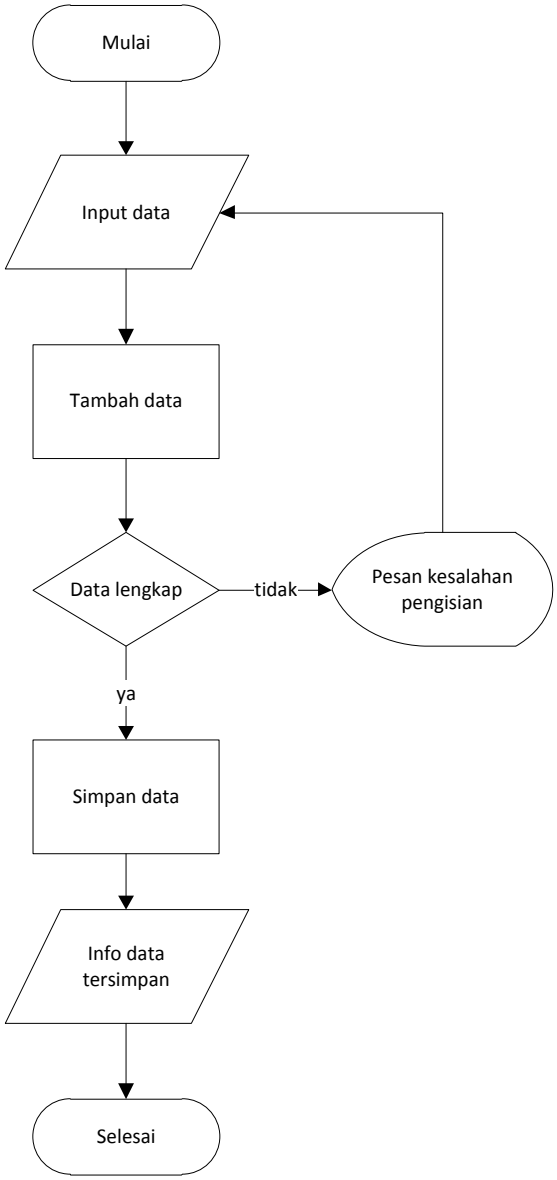
Prosedur ini digunakan saat member akan melakukan konfirmasi pembayaran



Gambar 3. 213 Prosedur Pembayaran

7. Prosedural Tambah Data

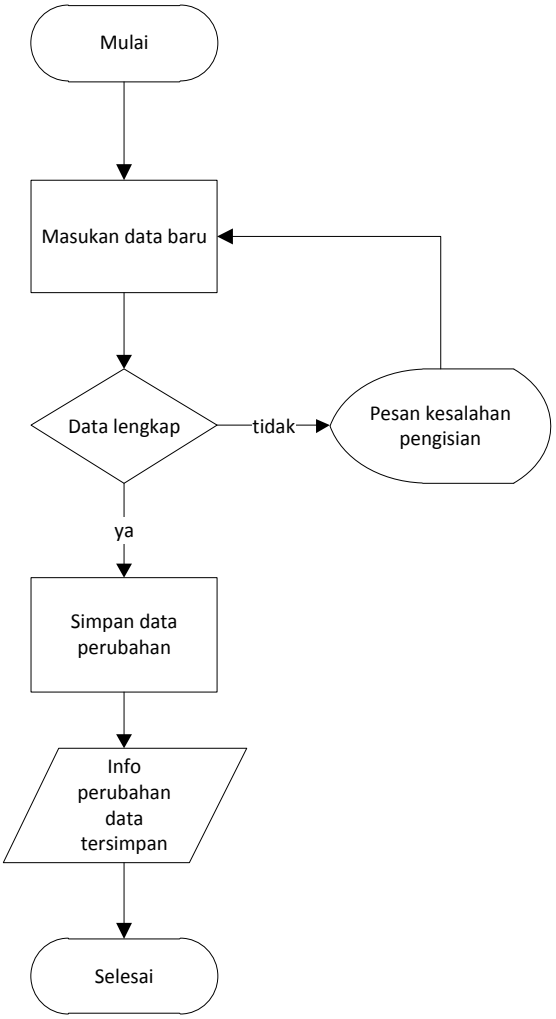
Prosedur ini digunakan saat akan melakukan penambahan data



Gambar 3. 214 Prosedur Tambah Data

8. Prosedural Ubah Data

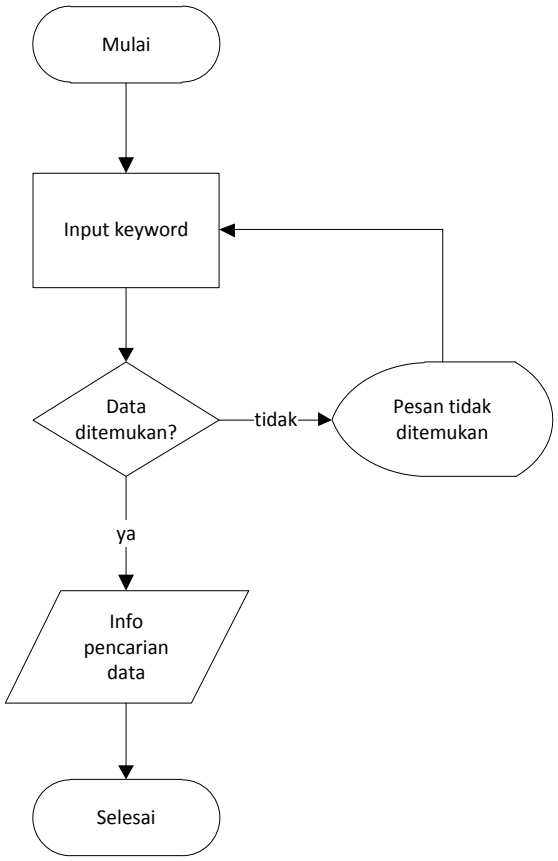
Prosedur ini digunakan saat akan melakukan perubahan isi data



Gambar 3. 215 Prosedur Ubah Data

9. Prosedural Pencarian Data

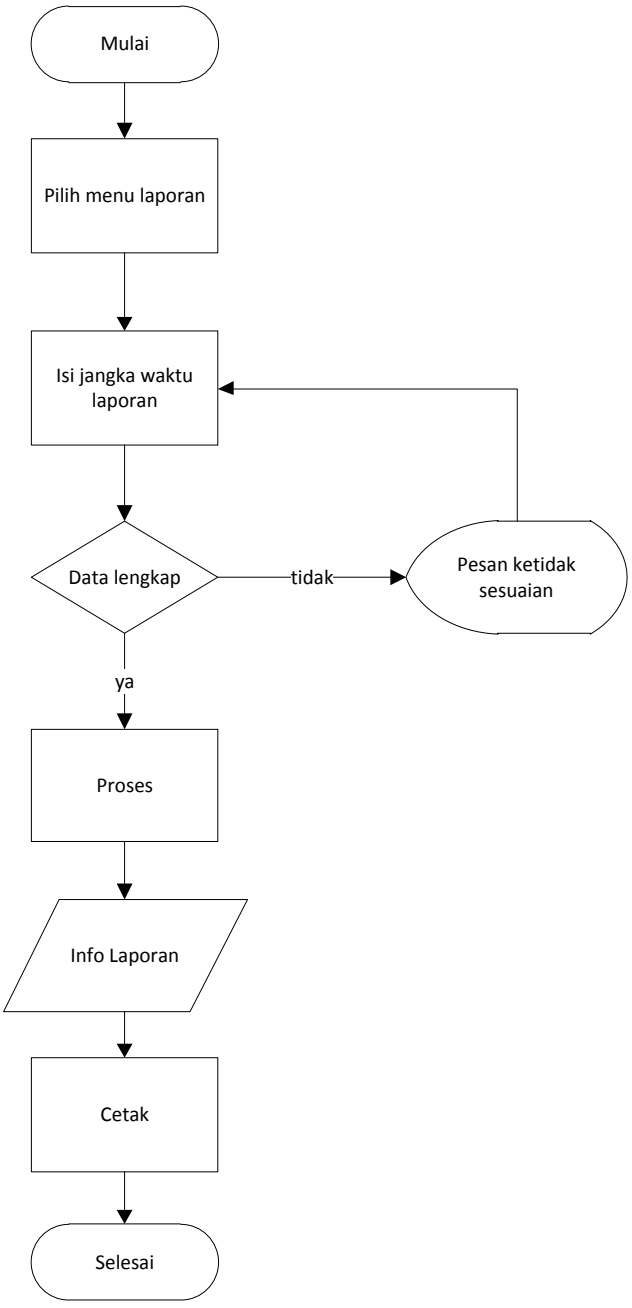
   Prosedur ini digunakan saat akan melakukan pencarian data



Gambar 3. 216 Prosedur Pencarian Data

10. Prosedural Laporan

Prosedur ini digunakan operator saat akan membuat laporan



Gambar 3. 217 Prosedur Laporan