BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

V.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil penelitian, analisis, perancangan sistem, dan implementasi serta pengujian yang berupa kuisioner, maka diperoleh kesimpulan adalah, aplikasi *game The Walker* ini dapat dijadikan sebagai sarana hiburan yang mampu menarik perhatian dan juga minat penggunanya dari segi alur cerita dan desain grafisnnya.

V.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas, maka saran-saran yang dapat dikemukakan agar menjadi bahan masukan dan pertimbangan adalah sebagai berikut:

1. Karakter utama atau *player* dan NPC (*Non Playable Character*) pada *game The Walker* ini perlu diperbaiki dari segi animasi dan grafisnya.
2. Pada *game The Walker* ini disarankan untuk menambahkan *video-video* animasi, seperti *video* percakapan dan *video* untuk di awal dan di akhir permainan.
3. Pada *game The Walker* ini disarankan menambahkan *level*, untuk lebih menceritakan semua alur cerita dari serial TV *The Walking Dead.*