BAB 3

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem merupakan tahap yang bertujuan untuk memahami sistem, mengetahui kekurangan sistem, dan menentukan kebutuhan sistem di Toko Chillight. Dengan menganalisis masalah dan menganalisis prosedur sistem yang sedang berjalan, maka dapat dijadikan sebagai dasar perancangan dan perbaikan pada sistem yang baru agar dapat menjadi sebuah sistem yang lebih efektif dan efisien.

3.1.1 Analisis Masalah

Permasalahan yang sering kali timbul tanpa diduga, berawal dari hal-hal kecil yang sering kali terlupakan hingga akhirnya bila terus menerus terjadi akan menjadi masalah yang bisa berakibat fatal.

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan di Toko Chillight, adapun masalah–masalah yang timbul yaitu Toko Chillight belum mempunyai sarana promosi yang baik untuk mempromosikan produknya, karena masih melalui informasi antar pembeli dan melalui brosur yang berisi katalog produk yang ada di toko. Toko Chillight masih merasa produk dan profil tokonya belum terlalu terkenal oleh banyak orang. Toko Chillight menginginkan proses penjualan produk-produknya mengikuti gaya hidup masyarakat.

3.1.2 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

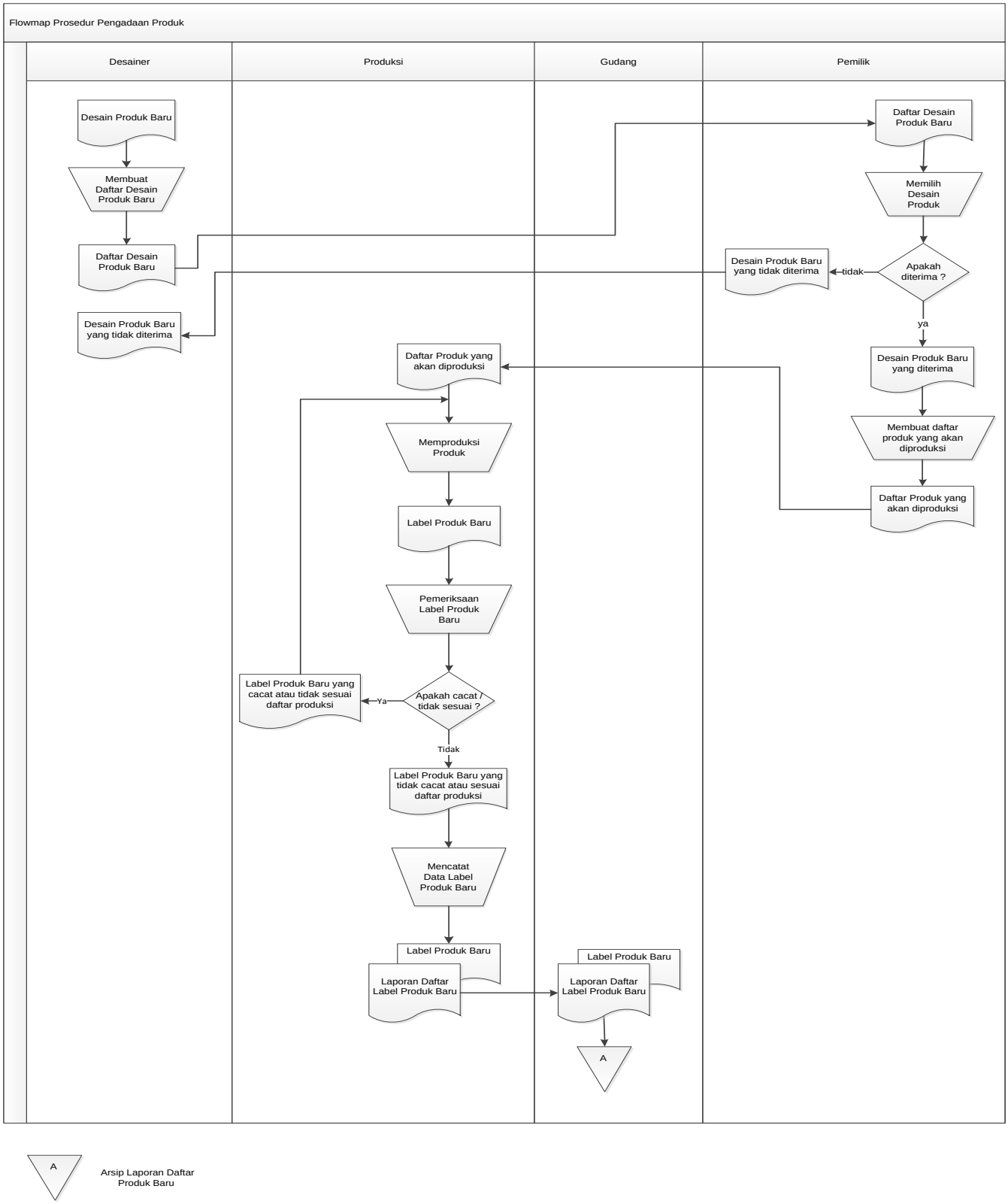
Berdasarkan dari penelitian yang dilakukan di Toko Chillight terdapat beberapa prosedur yang dilakukan, diantaranya adalah :

1. Prosedur Pengadaan Produk
2. Prosedur Penjualan
3. Prosedur Rekapitulasi Penjualan Harian

3.1.2.1 Prosedur Pengadaan Produk

Prosedur pengadaan produk di Toko Chillight yang sedang berjalan adalah sebagai berikut :

1. Desainer membuat desain produk baru, kemudian desainer membuat daftar desain produk baru.
2. Desainer memberikan daftar desain produk baru kepada pemilik toko.
3. Pemilik toko selanjutnya akan memilih desain produk baru yang akan diproduksi. Jika desain produk baru diterima, selanjutnya pemilik toko akan membuat daftar produk yang akan diproduksi. Jika desain produk baru tidak diterima, pemilik toko menyerahkan desain produk baru yang tidak diterima ke pada desainer.
4. Pemilik toko menyerahkan daftar produk yang akan diproduksi ke bagian produksi.
5. Bagian produksi selanjutnya memproduksi produk berdasarkan daftar produk yang akan diproduksi.
6. Setelah label produk baru selesai diproduksi, bagian produksi selanjutnya akan memeriksa label produk baru apakah ada yang cacat atau ada yang tidak sesuai dengan daftar produk yang diproduksi. Jika label produk baru ada yang cacat atau tidak sesuai dengan daftar produk yang diproduksi, label produk akan kembali diproduksi. Jika label produk baru tidak ada yang cacat atau sesuai dengan daftar produk yang diproduksi, selanjutnya bagian produksi akan mencatat data label produk baru untuk membuat laporan daftar label produk baru.
7. Bagian produksi selanjutnya akan menyerahkan label produk baru dan laporan daftar label produk baru ke bagian gudang. Bagian gudang akan mengarsipkan laporan daftar label produk baru.

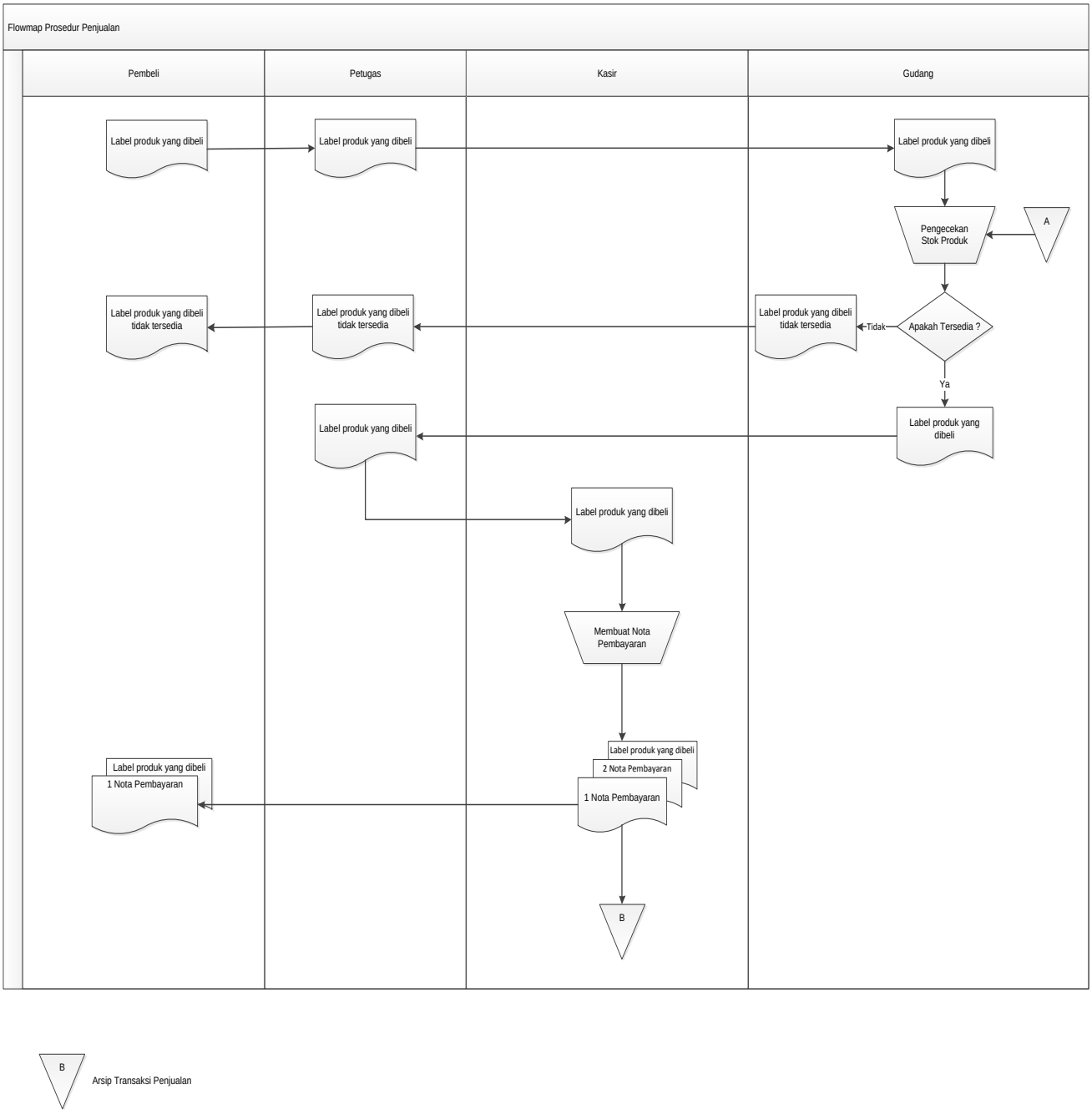


Gambar 3. 1 Flowmap Prosedur Pengadaan Produk

3.1.2.2 Prosedur Penjualan

Adapun deskripsi dari sistem penjualan di Toko Chillight yang sedang berjalan adalah sebagai berikut :

1. Pembeli menyerahkan label produk yang ingin dibeli kepada petugas toko.
2. Petugas toko kemudian akan menyerahkan label produk yang ingin dibeli pembeli kepada bagian gudang untuk dicarikan label produk yang baru.
3. Bagian gudang akan memeriksa ketersediaan label produk dari arsip laporan daftar produk. Jika stok label produk tidak tersedia, bagian gudang akan memberitahukan kepada petugas toko, dan petugas toko akan memberitahukan kepada pembeli bahwa stok label produk tidak tersedia. Pembeli dapat membatalkan pembelian atau dapat memilih label produk yang lainnya. Jika label produk tersedia, bagian gudang akan menyerahkan label produk yang ingin dibeli kepada petugas yang kemudian akan diserahkan ke bagian kasir.
4. Kasir kemudian akan mencatat transaksi penjualan pada nota pembayaran. Nota pembayaran dibuat dalam dua rangkap, satu rangkap dijadikan sebagai arsip transaksi penjualan toko, sedangkan satu rangkap lagi diserahkan kepada pembeli.
5. Kasir akan memberikan nota pembayaran dan label produk yang dibeli kepada pembeli.

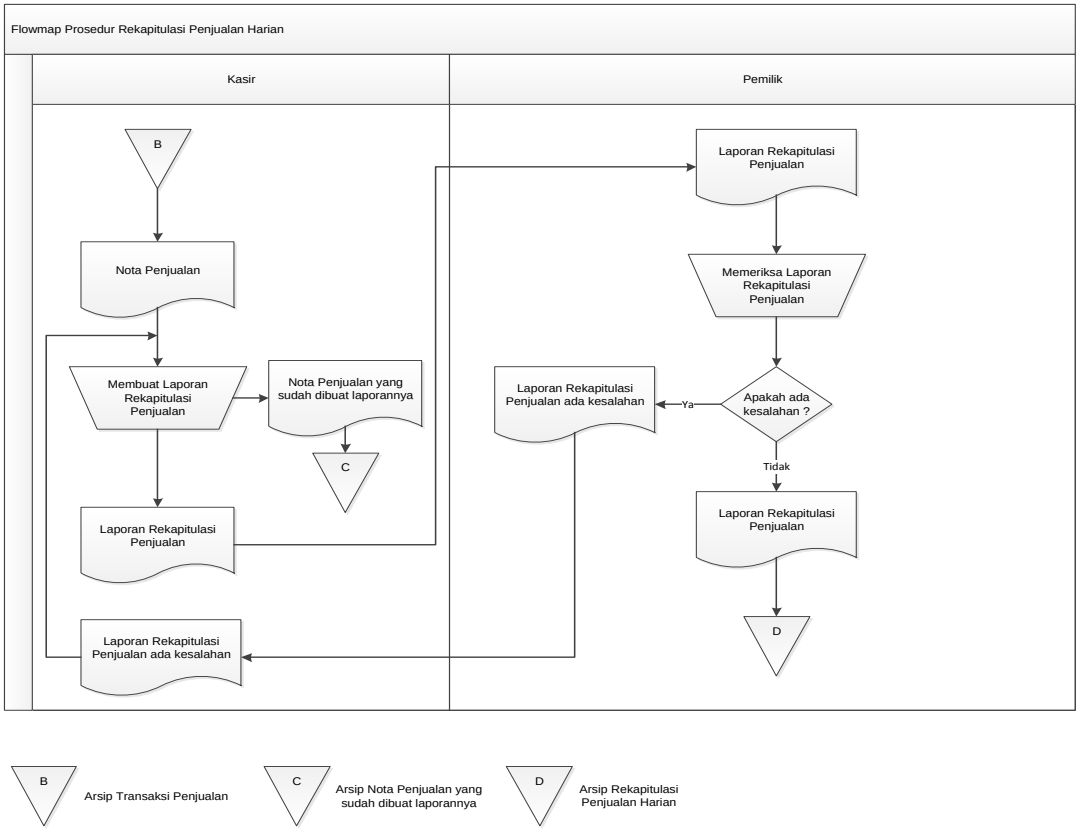


Gambar 3. 2 Flowmap Prosedur Penjualan

3.1.2.3 Prosedur Rekapitulasi Penjualan Harian

Prosedur rekapi**t**ulasi penjualan harian di Toko Chillight yang sedang berjalan adalah sebagai berikut :

1. Kasir mengumpulkan nota penjualan label produk.
2. Kasir akan membuat laporan rekapitulasi penjualan.
3. Kasir akan mengarsipkan nota penjualan yang sudah dibuat laporannya.
4. Kasir memberikan laporan rekapitulasi penjualan kepada pemilik toko.
5. Pemilik toko akan memeriksa laporan rekapitulasi penjualan, jika ada kesalahan, pemilik toko akan memberikan laporan rekapitulasi penjualan kepada kasir untuk diperiksa kembali. Jika tidak ada kesalahan, pemilik toko akan mengarsipkan laporan rekapitulasi penjualan.



Gambar 3. 3 Flowmap Prosedur Rekapitulasi Penjualan Harian

3.1.3 Aturan Bisnis

Aturan bisnis yang sedang berjalan di Toko Chillight adalah sebagai berikut :

1. Pelanggan dapat melakukan pembelian secara *online* setelah melakukan pendaftaran *online* untuk menjadi member Toko Chilllight dengan menyetujui syarat dan ketentuan yang berlaku dari pihak toko.
2. Stok barang yang ada pada sistem akan berkurang ketika pelanggan melakukan *checkout* pembelian produk. Stok produk akan dikembalikan ke stok awal oleh sistem apabila pelanggan tidak melakukan pembayaran melebihi batas waktu yang sudah ditentukan.
3. Diskon produk ditentukan oleh petugas toko dengan persetujuan pemilik toko. *Range* diskon dimulai dari 5% sampai 50%, sesuai dengan besarnya angka penjualan produk dan sisa stok produk yang masih ada.
4. Proses pembelian dapat dilakukan oleh pelanggan dengan mengacu pada stok produk yang tersedia, pelanggan tidak dapat membeli produk melebihi stok yang tersedia.
5. Stok produk yang dijual di toko dibedakan dengan stok produk yang dijual *online.* Hal ini bertujuan untuk menghindari pembelian produk secara bersamaan antar produk yang sama diwaktu yang sama.
6. Jangka waktu untuk pembayaran adalah tiga jam dari pembelian, jika melebihi dari waktu tersebut, maka pembelian dianggap batal. Pembatalan pembelian akan diberitahukan kepada pelanggan melalui *email* pelanggan.
7. Proses pengiriman produk akan dilakukan setelah pihak toko menerima konfirmasi pembayaran dan menyetujuinya (untuk pembayaran *offline*). Untuk pembayaran *online* (*paypal*), proses pengiriman produk akan langsung dilakukan dengan terlebih dahulu pihak toko melihat jenis pembayaran dan status pembayaran. Proses pengiriman dilakukan pada saat jam kerja 09.00-17.00.
8. Retur dapat dilakukan jika status pembelian sudah diterima dan belum melebihi waktu 1x24 jam, terhitung dari tanggal terima pembelian.

9. Syarat-syarat produk yang dapat diretur adalah produk yang salah warna, salah ukuran atau produk yang tertukar.
10. Dalam melakukan retur, pelanggan memilih pembelian yang pernah dilakukan dan memilih alasan mengapa melakukan retur.
11. Pengajuan klaim retur hanya dapat dilakukan satu kali dari nomor pembelian.
12. Produk yang diretur tidak dapat ditukarkan dengan uang, hanya dapat ditukar dengan produk yang sama sesuai pembelian. Produk tersebut akan langsung dikirim apabila stoknya masih ada, apabila produk tersebut sudah habis, pelanggan harus menunggu sampai produk tersebut selesai diproduksi. Informasi retur produk akan dikirim kepada pelanggan melalui email.
13. Ongkos kirim retur dari pelanggan ke Toko Chillight ditanggung oleh pelanggan. Untuk biaya kirim kembali ke pelanggan ditanggung oleh Toko Chillight.

3.1.4 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional adalah tahap dimana seorang pembangun perangkat lunak menganalisis sumber daya yang akan menggunakan perangkat lunak yang dibangun. Sehingga dapat ditentukan kompatibilitas aplikasi yang dibangun terhadap sumber yang ada. Pada tahap analisis kebutuhan non fungsional akan dijelaskan mengenai analisis kebutuhan user, analisis perangkat keras dan analisis perangkat lunak yang dipakai.

3.1.4.1 Analisis Pengguna

Analisis pengguna dimaksudkan untuk mengetahui tugas dan karakteristik pengguna yang akan menggunakan sistem yang akan dibangun. Dengan mempertimbangkan tingkat pengalaman pengguna dalam menggunakan komputer, dapat dirancang sebuah sistem yang mudah dipelajari dan digunakan oleh pengguna tersebut.

Toko Chillight memiliki beberapa pegawai yang terdiri dari kasir, petugas toko, pemilik toko, bagian produksi, bagian gudang dan desainer. Adapun karakteristik dari pegawai-pegawai tersebut sebagai berikut :

Tabel 3. 1 Karakteristik Pengguna Toko Chillight

Pengguna	Tanggung Jawab	Tingkat Pendidikan	Tingkat Keterampilan	Pengalaman
Kasir	Membuat laporan penjualan produk dan laporan keuangan, melayani retur produk, mencatat data penjualan produk.	SMA	Berpengalaman menggunakan komputer (excel, word) dan internet.	-
Petugas	Melayani pembeli.	SMA	Memahami bagaimana cara memperkenalkan produk kepada pembeli.	-
Pemilik	Melihat data laporan penjualan produk, dan laporan keuangan.	SMA	Berpengalaman menggunakan komputer (excel, word) dan internet.	-
Produksi	Memproduksi produk.	SMA	Mengetahui bagaimana memproduksi produk.	-
Gudang	Pemeliharaan atas produk-produk yang ada di gudang.	SMA	Memahami tentang cara perawatan produk.	-
Desainer	Membuat desain produk	SMA	Harus kreatif dan inovatif dalam desain dan harus memiliki keterampilan dasar merancang fashion seperti menggambar.	-

Sistem penjualan secara *online* ini akan melibatkan lima pengguna dalam memakai aplikasi, dimana pengguna yang akan terlibat yaitu pemilik, kasir,

petugas, pelanggan (member), dan pengujung. Untuk karakteristik pengguna pada aplikasi penjualan online yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

1. Pemilik

   Bertugas dalam mengelola data user, data profil pemilik, data jabatan, membuat laporan produk, membuat laporan penjualan produk, *backup* database dan *restore* database.

2. Kasir

   Bertugas dalam mengelola data pembelian, data detail pembelian, data retur, data detail retur, data pembayaran, data pengiriman, dan data profil user kasir.

3. Petugas

   Bertugas dalam mengelola data kategori, data subkategori, data produk, data detail produk, data warna, data ukuran, data gambar, data provinsi, data kota, data kecamatan, data jasa pengiriman, data peket pengiriman, data ongkir, data member, data testimonial dan data user profil petugas.

4. Member

   Member dapat melihat konten *website*, melakukan pembelian produk, melakukan pembayaran, melihat riwayat pembelian, melakukan retur produk, merating produk, memberikan testimonial, dapat mengedit data profil member, *tracking* pengiriman. Karakteristik yang dimiliki adalah memiliki kemampuan di bidang komputer dan dapat melakukan *browsing* di internet.

5. Pengunjung

   Pengunjung adalah pengguna biasa yang hanya dapat melihat konten yang ada di *website* tanpa dapat melakukan pembelian. Karakteristik yang dimiliki adalah memiliki kemampuan di bidang komputer dan dapat melakukan *browsing* di internet.

Tabel 3. 2 Karakteristik Pengguna Aplikasi Toko Chillight

Pengguna	Jabatan Lama	Jabatan Baru	Hak Akses	Tingkat Pendidikan	Tingkat Keterampilan	Pengalaman	Jenis Pelatihan
Pemilik	Melihat data laporan penjualan produk, dan laporan keuangan .	Bertugas dalam mengelola data user, data profil pemilik, data jabatan, membuat laporan produk, membuat laporan penjualan produk, *backup* database dan *restore* database	Melakukan pengelolaan data user (tambah, edit, dan pencarian data), mengolah data profil pemilik (ubah profil dan ubah password), data data jabatan (tambah, edit, hapus dan pencarian data), membuat laporan produk, membuat laporan penjualan produk, *backup* database dan *restore* database.	SMA	Menguasai komputer, mengerti cara penggunaan untuk web, dan dapat menggunakan internet untuk browsing.	Pelatihan komputer	Pelatihan komputer
Petugas	Melayani pembelian	Bertugas dalam	Melakukan pengelolaan	SMA	Menguasai komputer,	Pelatihan komputer	Pelatihan komputer

	produk	mengelola data kategori, data subkategori, data produk, data detail produk, data warna, data ukuran, data gambar, data provinsi, data kota, data kecamatan, data jasa pengiriman, data peket pengiriman, data ongkir, data member, data testimonial dan data profil petugas (ubah profil dan ubah password).	data (tambah, edit, hapus dan pencarian data) seperti data kategori, data subkategori, data produk, data detail produk, data warna, data ukuran, data gambar, data provinsi, data kota, data kecamatan, data jasa pengiriman, data peket pengiriman, data ongkir, edit data member, edit data testimonial dan data profil petugas (ubah profil dan ubah password).		mengerti cara penggunaan untuk web, dan dapat menggunakan internet untuk browsing.		
Kasir	Membuat laporan penjualan	Bertugas dalam mengelola data	Bertugas dalam mengelola data	SMA	Menguasai komputer, mengerti cara	Pelatihan komputer	Pelatihan komputer

	produk dan laporan keuangan, melayani retur produk, mencatat data penjualan produk.	pembelian, data detail pembelian, data retur, data detail retur, data pembayaran, data pengiriman, dan data profil user kasir.	pembelian, data detail pembelian, data retur, data detail retur, data pembayaran, data pengiriman, dan data profil user kasir.		penggunaan untuk web, dan dapat menggunakan internet untuk browsing.		
Member	-	-	Melakukan pembelian, melakukan pembayaran, mengubah data profil member (ubah profil dan ubah password), melihat riwayat pembelian dan pembayaran, retur produk, tracking pengiriman, rating produk, memberikan testimonial.	SMA	Mengetahui cara menggunakan komputer dan dapat menggunakan internet untuk browsing	-	-
Pengunjung	-	-	Melihat produk, melihat	Minimal SMP	Mengetahui cara menggunakan	-	-

			testimonial, melakukan pendaftaran member.		komputer dan dapat menggunakan internet untuk browsing		

3.1.4.2 Analisis Perangkat Keras

Spesifikasi minimum perangkat keras yang dibutuhkan dalam pembangunan aplikasi yaitu Prosesor Intel Pentium III atau yang setara, dengan kecepatan 800 MHz, RAM 1 Gb, *Harddisk* dengan ruang kosong 1 Gb, VGA Card *shared* 64 Mb, Monitor dengan resolusi 1024 x 768 *pixels,* Kartu jaringan, HUB/Switch, Router atau modem untuk koneksi *internet*.

3.1.4.3 Analisis Perangkat Lunak

Berdasarkan hasil wawancara dengan pemilik Toko Chillight unit komputer yang dimiliki Toko Chillight menggunakan sistem operasi Windows XP dan untuk Browser menggunakan Mozilla Firefox 3, Internet Explorer 6 dan terdapat juga aplikasi Microsoft office 2007.

Sedangkan untuk pembangun aplikasi, dibutuhkan perangkat lunak dengan spesifikasi sebagai berikut :

1. Sistem operasi *Wndow XP*.
2. Xampp sebagai *web server*.
3. MySQL sebagai basis data.
4. PHP sebagai bahasa pemograman
5. Macromedia Dreamweaver CS5 sebagai tool pembangunan aplikasi.
6. CSS digunakan untuk mengoptimalkan tampilan website.
7. *Browser* seperti Internet Explorer,Mozilla Firefox ,Opera .

Untuk mengakses aplikasi yang akan dibangun, dibutuhkan perangkat lunak dengan spesifikasi minimal sebagai beikut:

1. Sistem operasi WindowXP dan lain-lain.
2. *Browser* seperti Internet Explorer, Mozilla Firefox,Google Crome, Opera dan lain-lain.

3.1.4.4 Rekomendasi Produk

Rekomendasi produk merupakan sistem yang berguna untuk menunjukkan produk-produk lain kepada pelanggan agar pelanggan tertarik untuk membelinya. Rekomendasi produk yang dipakai pada aplikasi ini yaitu produk lama yang stok produknya masih banyak, ini bertujuan untuk mempercepat terjualnya produk lama yang stoknya masih banyak dan untuk mengurangi penumpukan banyaknya produk lama di toko pada saat produk baru selesai diproduksi.

Tabel 3. 3 Tabel Produk

No	Nama Produk	Tanggal Masuk	Stok Produk
1.	Flash Moon	16-12-2012	9
2.	College	16-12-2012	10
3.	Bleach Red	16-12-2012	10
4.	Fhc Red	30-11-2013	4
5.	Easy Ride	16-12-2012	11
6.	Sparkless	01-12-2013	5
7.	Triline	01-01-2013	8
8.	RBL	10-01-2013	10

Produk yang direkomendasikan dari tabel di atas yaitu Fhc Red, Easy Ride, Bleach Red, College, dan Flash Moon.

3.1.5 SKPL (Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak)

Secara umum website penjualan *online* berfungsi sebagai media promosi dan media untuk melakukan penjualan produk Toko Chillight dengan melakukan pembelian produk secara *online*. Fungsi utama perangkat yang akan dibangun adalah :

A. Pengolahan Data User

   Pemilik toko dapat mengolah data user yang meliputi tambah data, edit data dan pencarian data user (pemilik, kasir dan petugas).

B. Pendaftaran Member

   Proses pendaftaran pengunjung menjadi member dengan mengisi profil member, *password* dan alamat *email* setelah itu sistem akan menyimpannya kedalam database dan mengirimkan kode aktivasi akun ke *email* pengunjung.

C. Login

   Proses yang akan dilakukan ketika ingin masuk menu user maupun menu member sebelum masuk kedalam sistem. Jika *login* valid maka *user* dan member dapat mengakses sistem, jika *login* tidak valid maka sistem akan memberikan info bahwa data *login* yang dilakukan salah.

D. Lupa Password

   Proses untuk mengantisipasi jika member dan user lupa password untuk login ke dalam sistem. User dan member hanya menginputkan alamat email pada form lupa password dan sistem akan memberikan data password melalui email user dan member.

E. Logout

   Proses yang dilakukan oleh user maupun member untuk keluar dari menu utama.

F. Pengolahan Data Master

   Proses yang dilakukan oleh petugas untuk mengolah data-data (tambah, edit, hapus dan pencarian data), seperti kategori, data subkategori, data produk, data detail produk, data warna, data ukuran, gambar, data provinsi, data kota, data kecamatan, data jasa pengiriman, data peket pengiriman,

data ongkir, edit data member, edit data testimonial, dan user profil petugas (ubah profil dan ubah password).

G. Intergrasi *Social Network*

Proses ketika petugas toko menambahkan sebuah produk baru maka secara otomastis sistem akan mengirimkan informasi berupa nama produk, gambar produk dan harga produk ke *Social Network.*

H. Pengolahan Transaksi

Proses dimana user dengan jabatan kasir mengolah data transaksi yang telah dilakukan oleh member yang terdiri dari proses pembelian, proses pembayaran, cetak label, dan pengiriman.

I. Pembelian

Pada proses pembelian terdiri dari beberapa proses yaitu :

1. Tambah produk

   Proses member memilih produk yang akan dibeli dengan menambahkan data produk ke keranjang.

2. *Update* Jumlah Produk yang Dibeli

   Proses member untuk merubah jumlah produk yang akan dibeli.

3. Hapus pembelian

   Proses member untuk menghapus produk yang tidak jadi dibeli pada keranjang.

4. *Checkout*

   Proses member jika telah selesai membeli produk maka selanjutnya member mengisi alamat yang akan dikirim dan melakukan pembayaran, setelah itu data disimpan kedalam *database.*

J. Lihat Riwayat Pembelian

Proses untuk melihat informasi data-data pembelian yang pernah dilakukan oleh member.

K. Pembayaran *Online*

Proses yang dilakukan oleh member ketika akan membayar secara *online* pembelian yang sudah dilakukan dengan memanfaatkan fasilitas *PayPal.*

L. Pembayaran *Offline*

Proses yang dilakukan oleh member ketika melakukan pembayaran secara *offline* (transfer rekening atau transfer tunai).

M. *Tracking* Pengiriman

Proses yang dilakukan oleh member ketika akan menelusuri jejak pengiriman barang yang sudah dibeli dengan memanfaatkan fasilitas *tracking* jasa pengiriman, proses ini hanya dapat dilakukan apabila menggunakan jasa pengiriman JNE, Tiki dan PT POS Indonesia.

N. Lihat Produk

Proses dimana member dapat melihat produk dengan detail produknya berdasarkan kategori dan subkategori.

O. Penyajian Informasi Produk

Proses dimana member dapat melihat produk terbaru, produk terlaris dan produk banyak dirating.

P. Lihat Kategori

Proses memilih produk yang dikelompokan di dalam kategori.

Q. Lihat Subkategori

Proses memilih produk yang dikelompokan di dalam subkategori.

R. Pembuatan Laporan

Proses pembuatan laporan penjualan dan laporan produk, user dengan jabatan pemilik dengan memasukkan tanggal untuk membuat laporan penjualan perhari, perbulan dan pertahun.

S. *Posting Testimonial*

Proses yang dilakukan oleh member untuk memberikan *testimonial* pada *website e-commerce* Toko Chillight.

T. Cari Produk

Proses untuk pencarian produk yang tersedia pada *website e-commerce* Toko Chillight dengan memasukan kata kunci produk yang diinginkan.

U. Retur

Proses untuk pengembalian produk karena salah warna, salah ukuran atau produk tertukar dari pelanggan ke Toko Chillight agar produk dapat

ditukar sesuai dengan produk yang dibeli pelanggan. Dalam melakukan retur, pelanggan memilih data pembelian produk yang akan diretur dan memilih alasan mengapa melakukan retur. Produk yang diretur tidak dapat ditukarkan dengan uang, hanya dapat ditukar dengan produk yang sama sesuai pembelian. Produk tersebut akan langsung dikirim apabila stoknya masih ada, apabila produk tersebut sudah habis, pelanggan harus menunggu sampai produk tersebut selesai diproduksi. Informasi retur produk akan dikirim kepada pelanggan melalui email.

V. *Backup* dan *Restore*

Proses untuk *backup* maupun *restore* database yang dapat dilakukan oleh user dengan jabatan pemilik toko.

W. Diskon

Diskon produk diberikan sesuai dengan ketentuan yang berlaku oleh petugas toko atas persetujuan dari pemilik toko.

X. Rekomendasi produk

Rekomendasi produk yang disajikan untuk pengunjung dan member yaitu berupa produk lama yang stok nya masih banyak.

3.1.6 Analisis Pengkodean

Kode merupakan penyajian dalam mengklasifikasikan data sehingga mudah dalam proses memasukan ke dalam sistem. Penggunan kode biasanya digunakan hampir semua proses yang ada kaitannya dengan data. Adapun pengkodean yang diusulkan dan telah disepakati untuk digunakan di *website e-commerce* Penjualan Produk Fashion Di Toko Chillight terdiri dari pengkodean kode produk dan kode transaksi pembelian.

1. Pengolahan kode produk

   Format : XXXX

   Contoh : 1001

   Kode produk berdasarkan nomor urutan dimasukannya produk.

2. Pengolahan kode transaksi pembelian

   Format : XXXX

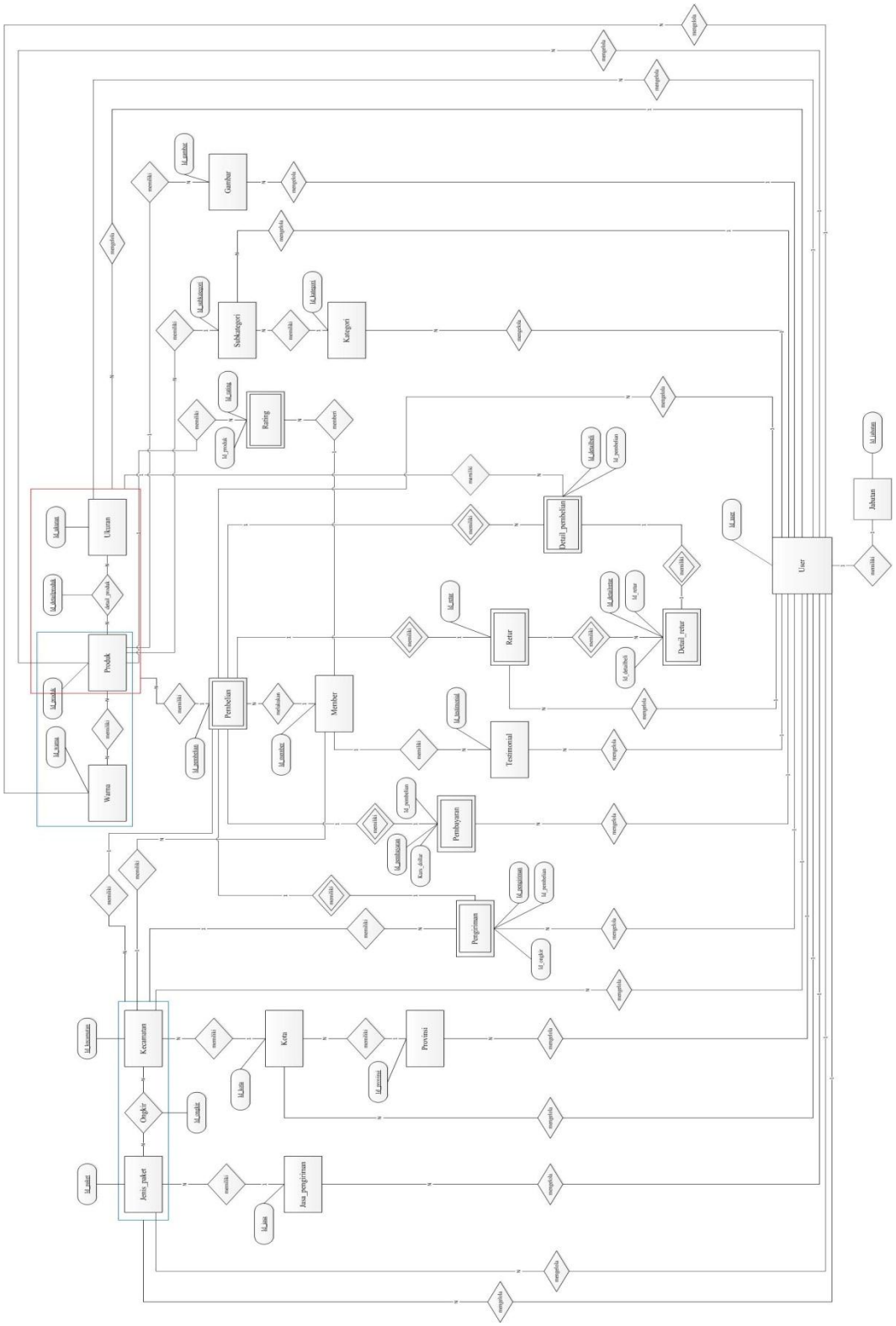
Contoh : 6200

Kode transaksi pembelian berdasarkan nomor urutan transaksi penjualan produk.

3.2 Analisis Basis Data

Basis data atau yang sering disebut *database* merupakan salah satu komponen penting dalam sistem informasi yang terkomputerisasi. Basis data diibaratkan sebagai sebuah tempat atau wadah dimana didalamnya terdapat kumpulan data yang saling berhubungan yang disimpan secara bersama sedemikian rupa dan tanpa pengulangan (redudansi) yang tidak perlu untuk memenuhi berbagai kebutuhan.

Tahap analisis basis data ini dilakukan agar diperoleh suatu sistem yang sesuai dengan apa yang diinginkan, dimana dilakukan dengan tahapan membuat ERD (*Entity Relationship Diagram*). ERD digunakan untuk menggambarkan relasi antar tabel dengan tujuan untuk memperjelas hubungan antar tabel penyimpanan. ERD pada *website e-commerce* Toko Chillight bisa di lihat di gambar berikut ini :



Gambar 3. 4 ERD (Entity Relationship Diagram)

No	Entitas	Atribut
1	User	id_user, username, password, id_jabatan, email, nama, kode
2	Jabatan	id_jabatan, jabatan
3	Kategori	id_kategori, id_user, nama_kategori
4	Subkategori	id_subkategori, id_kategori, id_user, nama_subkategori
5	Warna	id_warna, id_user, warna
6	Ukuran	id_ukuran, id_user, ukuran, des
7	Produk	id_produk, id_kategori, id_subkategori, id_user, nama_produk, harga, diskon, dilihat, tanggal_masuk, last_update, deskripsi, awal_diskon, akhir_diskon
8	Gambar	id_gambar, id_produk, id_user, nama_gambar, name, type
9	Detail_produk	id_detailproduk, id_produk, id_warna, id_ukuran, id_user, stok, berat
10	Provinsi	id_provinsi, id_user, nama_provinsi
11	Kota	id_kota, id_provinsi, id_user, nama_kota
12	Kecamatan	id_kecamatan, id_kota, id_user, nama_kecamatan
13	Jasa_pengiriman	id_jasa, id_user, jasa_pengiriman, website, tracking
14	Jenis_paket	id_paket, id_user, id_jasa, nama_paket
15	Ongkir	id_ongkir, id_paket, id_kecamatan, id_user, ongkir
16	Member	id_member, id_kecamatan, nama, password, email, alamat, kodepos, telpon, kode, aktiv
17	Pembelian	id_pembelian, id_member, id_user, tgl_pembelian, tgl_expired, status_pembelian, total_berat, total_bayar
18	Detail_pembelian	id_detailbeli, id_pembelian, id_detailproduk,

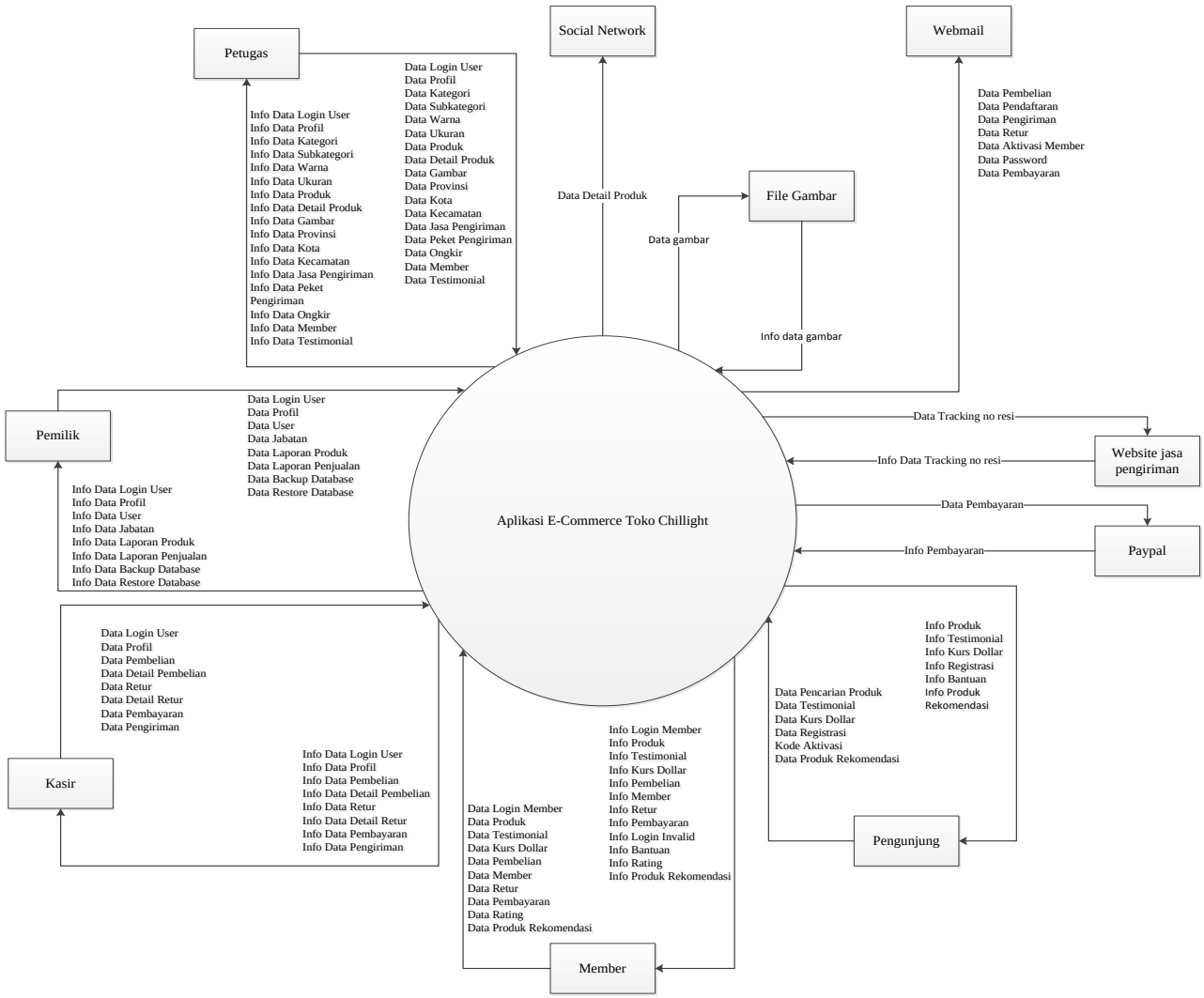
		jml_beli, harga, diskon, berat
19	Pengiriman	id_pengiriman, id_pembelian, id_user, id_ongkir, tgl_kirim, tgl_terima, waktu_terima, alamat_kirim, telpon, status_pengiriman, nama_penerima, diterima_oleh, no_resi
20	Pembayaran	id_pembayaran, id_pembelian, id_user, nama_pembayar, tgl_bayar, rupiah, dollar, jenis_pembayaran, no_transaksi, no_rekening, tujuan_transfer, id_paypal, bank, kurs_dollar
21	Retur	id_retur, id_pembelian, id_user, tgl_retur, status_retur, no_resiretur
22	Detail_retur	id_detailretur, id_retur, id_detailbeli, jml_retur, alasan, keterangan
23	Testimonial	id_testimonial, id_member, id_user, tgl_kirim, komentar, tampilkan
24	Rating	id_member, id_produk, rating

3.3 Analisis Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional merupakan tahap aliran informasi yang meliputi diagram konteks dan aliran informasi yang direpresentasikan dengan menggunakan data flow diagram (DFD).

3.4 Diagram Konteks

Diagram konteks menjelaskan hubungan dari entitas – entitas yang ada dalam sistem. Berikut ini merupakan diagram konteks dari sistem penjualan berbasis web pada Toko Chillight dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

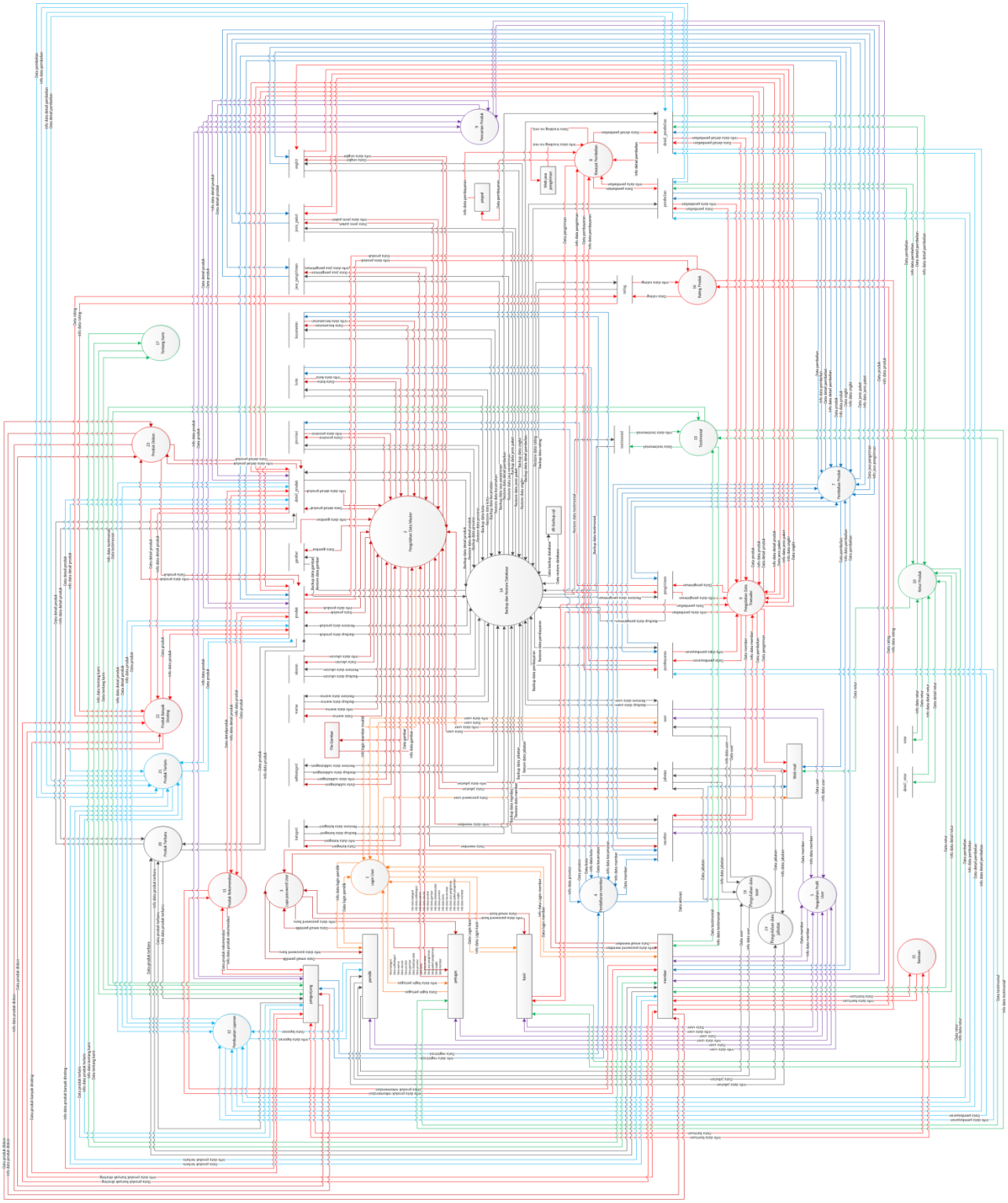


Gambar 3. 5 Diagram Konteks

3.5 Data Flow Diagram (DFD)

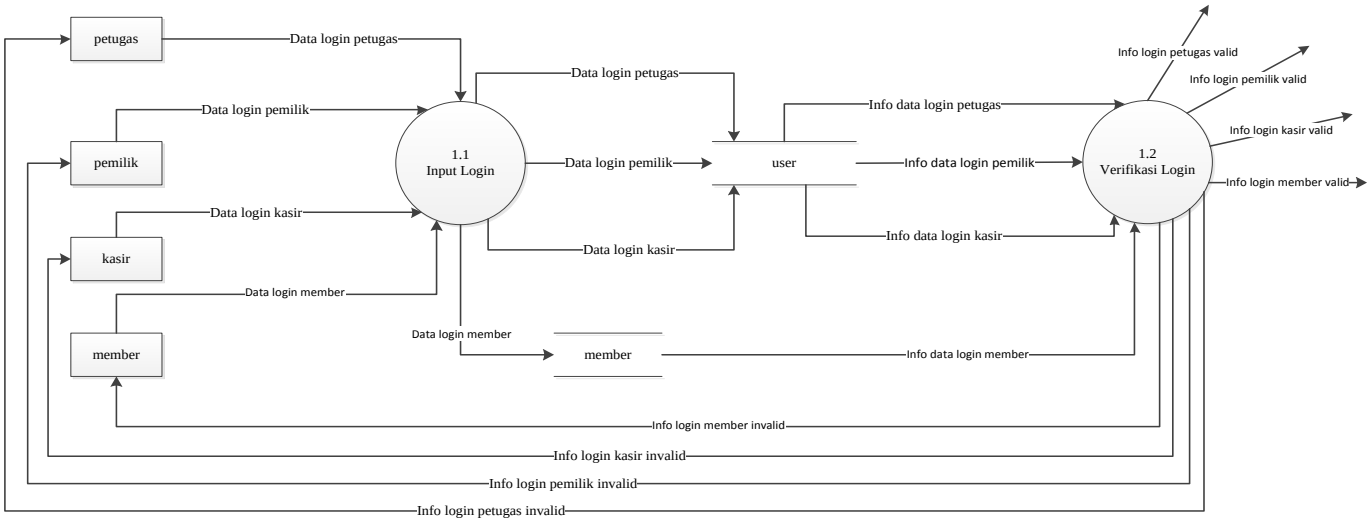
Dari diagram konteks diatas, aliran data yang ada pada sistem digambarkan lebih rinci menggunakan Data Flow Diagram.

3.5.1 DFD Level 1



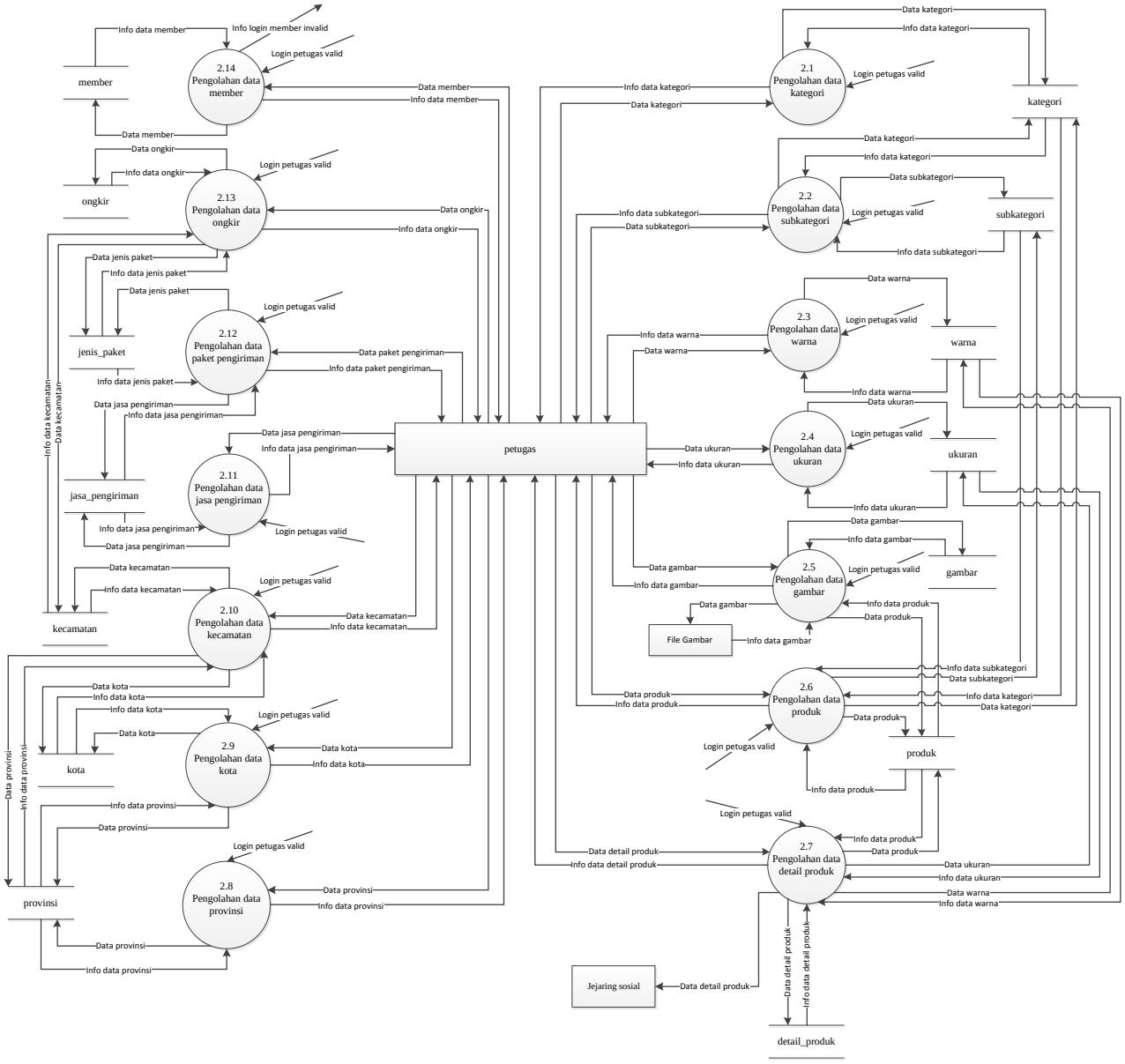
Gambar 3. 6 DFD Level 1

3.5.1 DFD Level 2 Proses 1 Login User



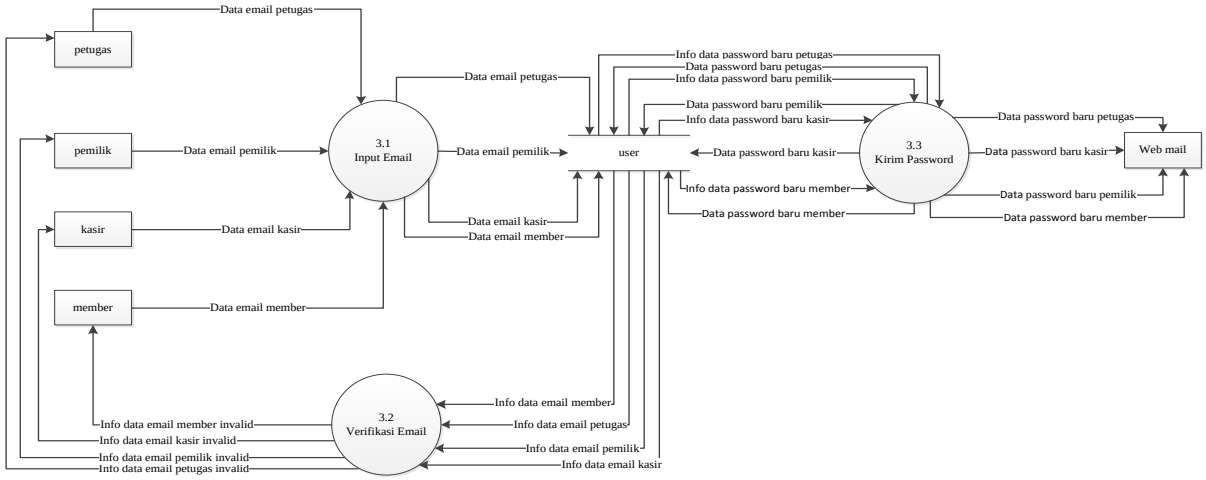
Gambar 3. 7 DFD Level 2 Proses 1 Login User

3.5.2 DFD Level 2 Proses 2 Pengolahan Data Master



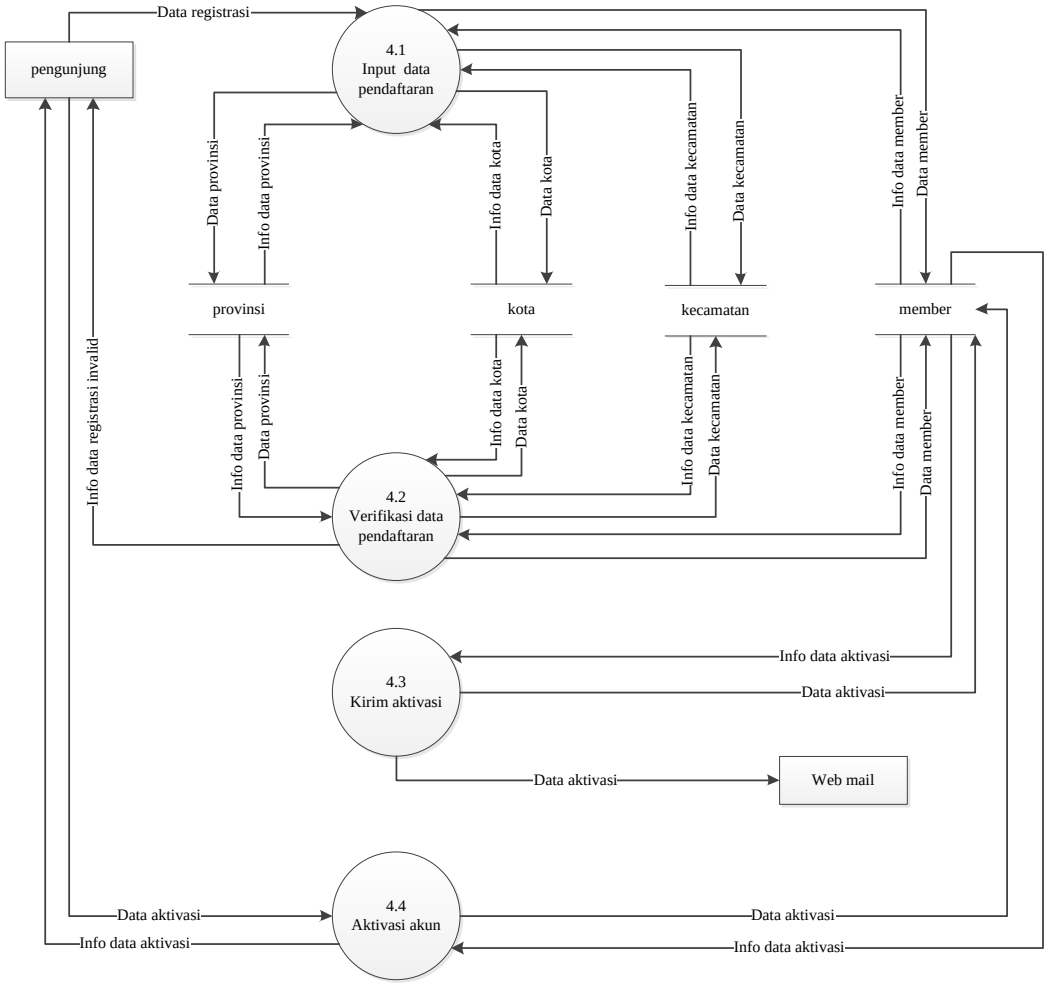
Gambar 3. 8 DFD Level 2 Proses 2 Pengolahan Data Master

3.5.3 DFD Level 2 Proses 3 Lupa Password User



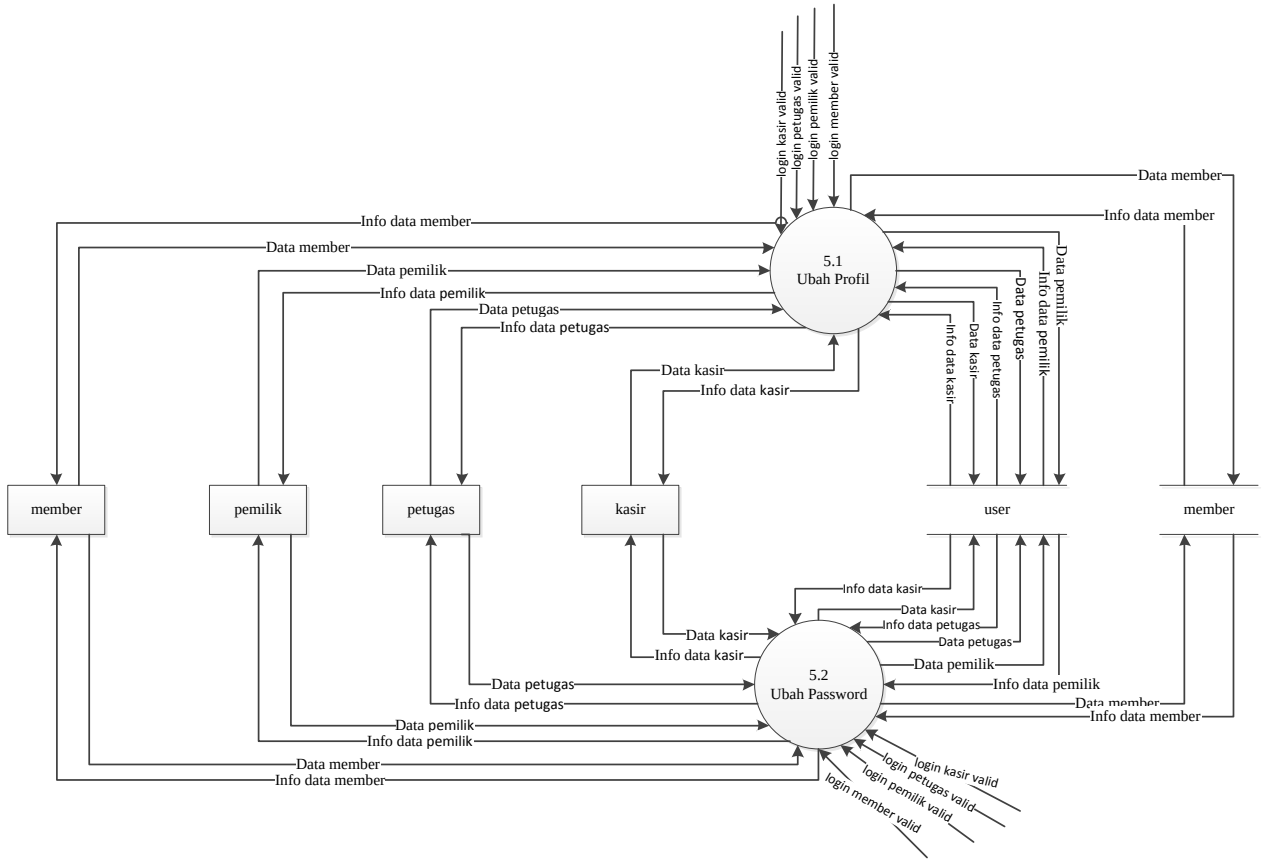
Gambar 3. 9 DFD Level 2 Proses 3 Lupa Password User

3.5.4 DFD Level 2 Proses 4 Daftar Member



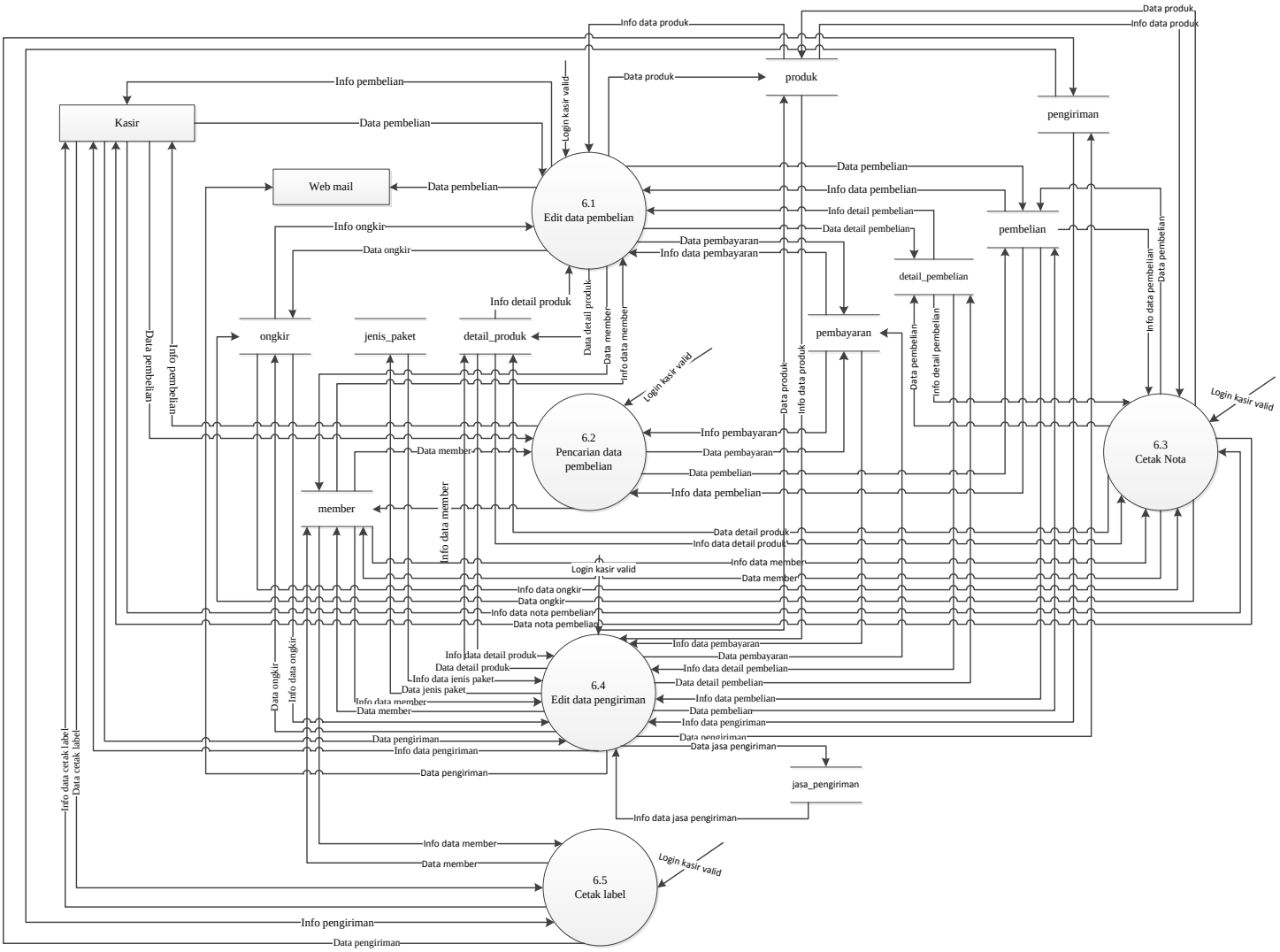
Gambar 3. 10 DFD Level 2 Proses 4 Daftar Member

3.5.5 DFD Level 2 Proses 5 Pengolahan Profil User



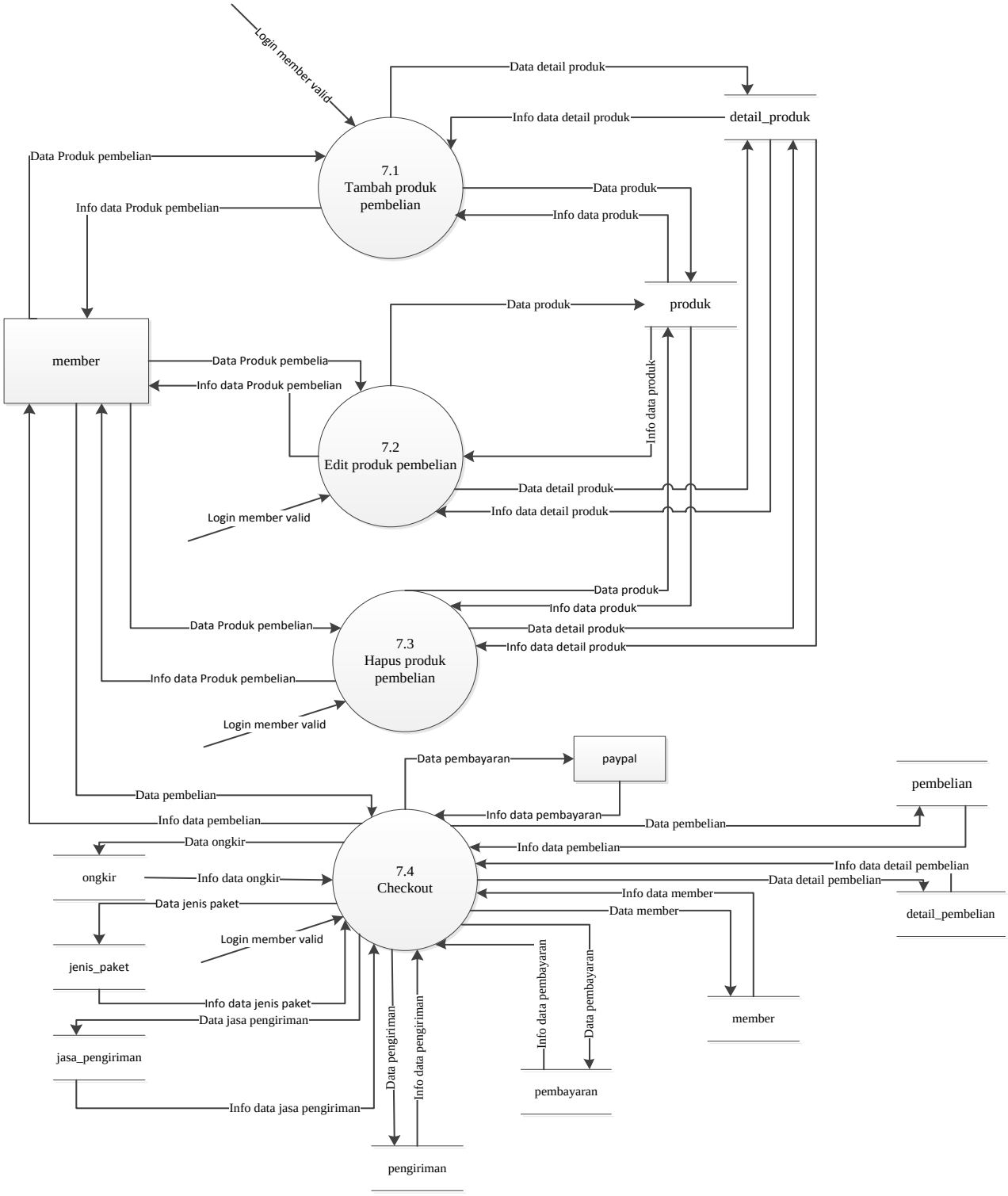
Gambar 3. 11 DFD Level 2 Proses 5 Pengolahan Profil User

3.5.6 DFD Level 2 Proses 6 Pengolahan Data Transaksi



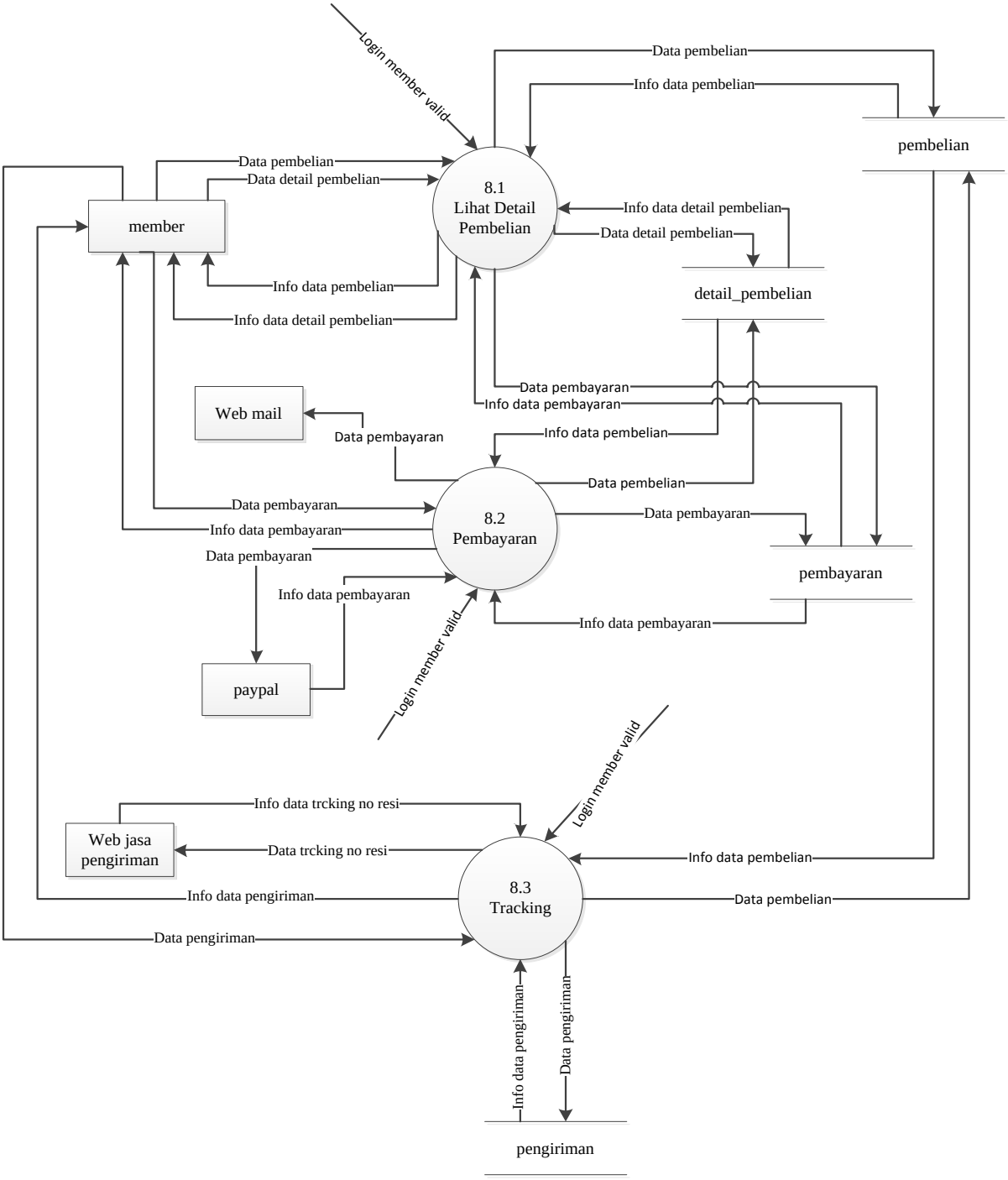
Gambar 3. 12 DFD Level 2 Proses 6 Pengolahan Data Transaksi

3.5.7 DFD Level 2 Proses 7 Pembelian Produk



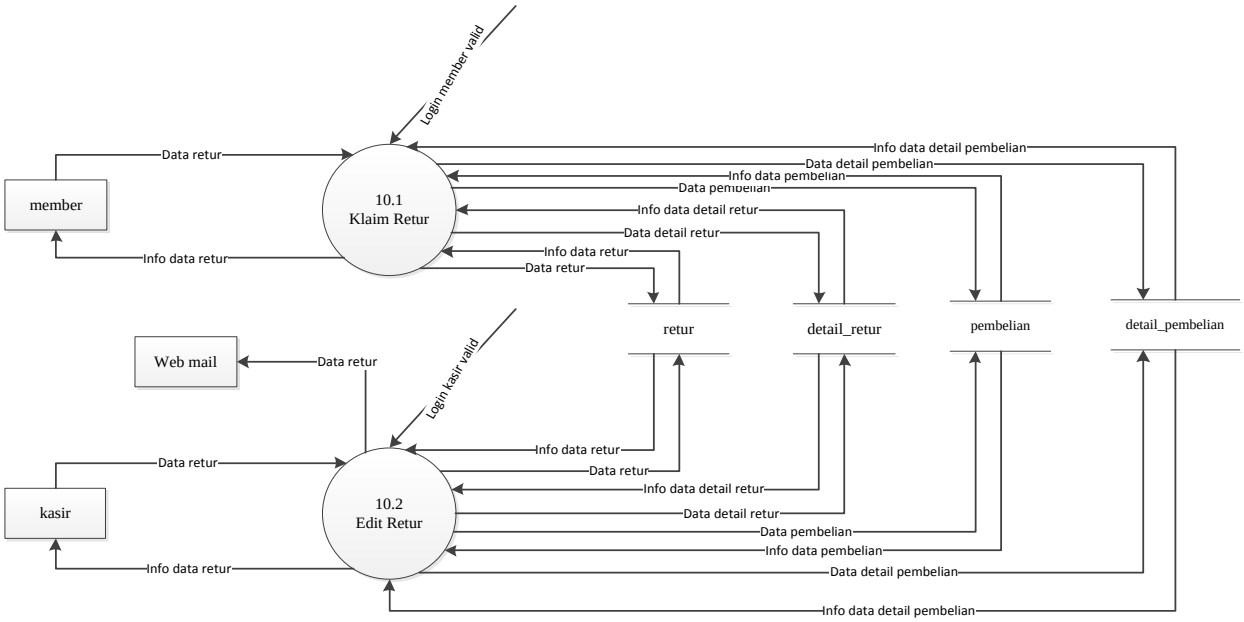
Gambar 3. 13 DFD Level 2 Proses 7 Pembelian Produk

3.5.8 DFD Level 2 Proses 8 Riwayat Pembelian



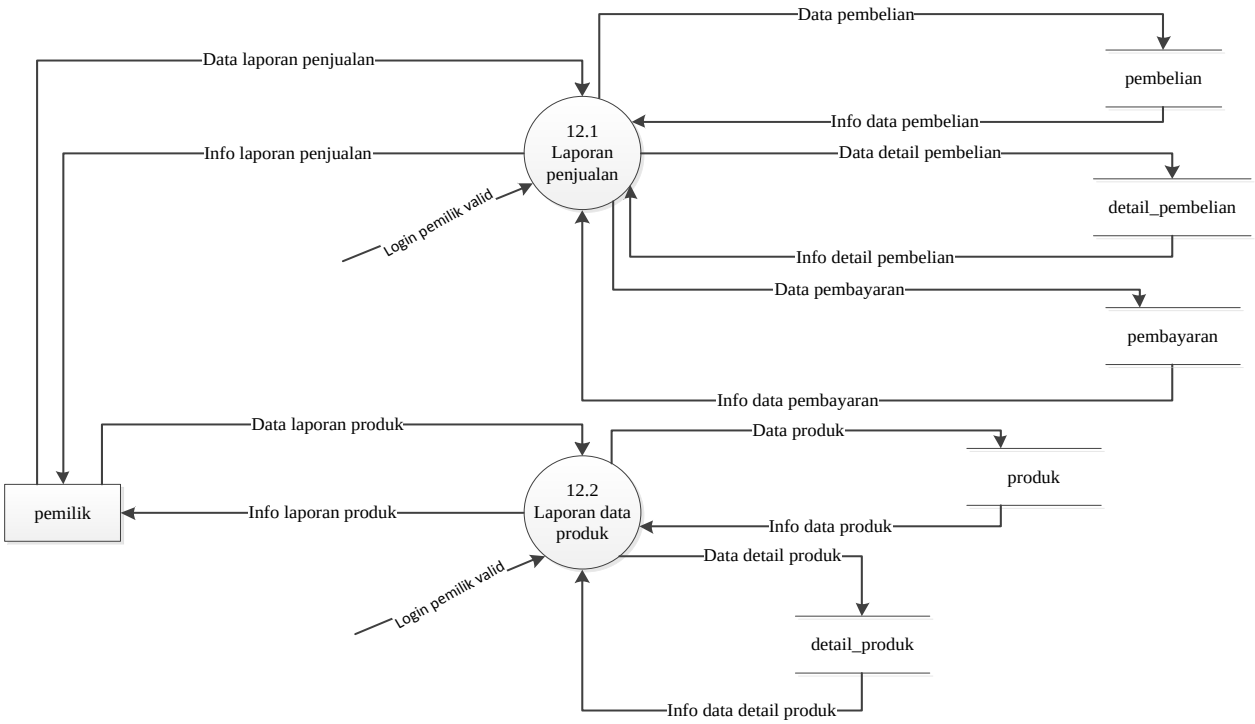
Gambar 3. 14 DFD Level 2 Proses 8 Riwayat Pembelian

3.5.9 DFD Level 2 Proses 10 Retur Produk



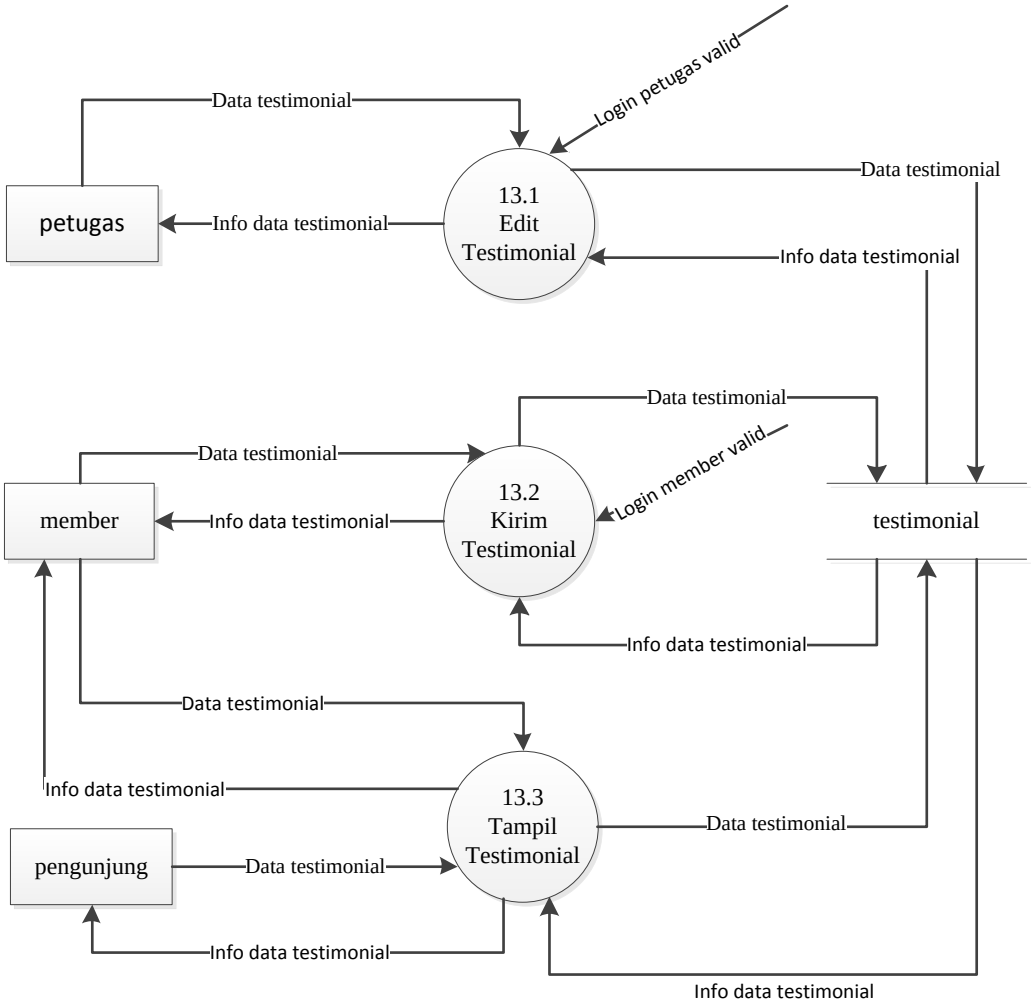
Gambar 3. 15 DFD Level 2 Proses 10 Retur Produk

3.5.10 DFD Level 2 Proses 12 Pembuatan laporan



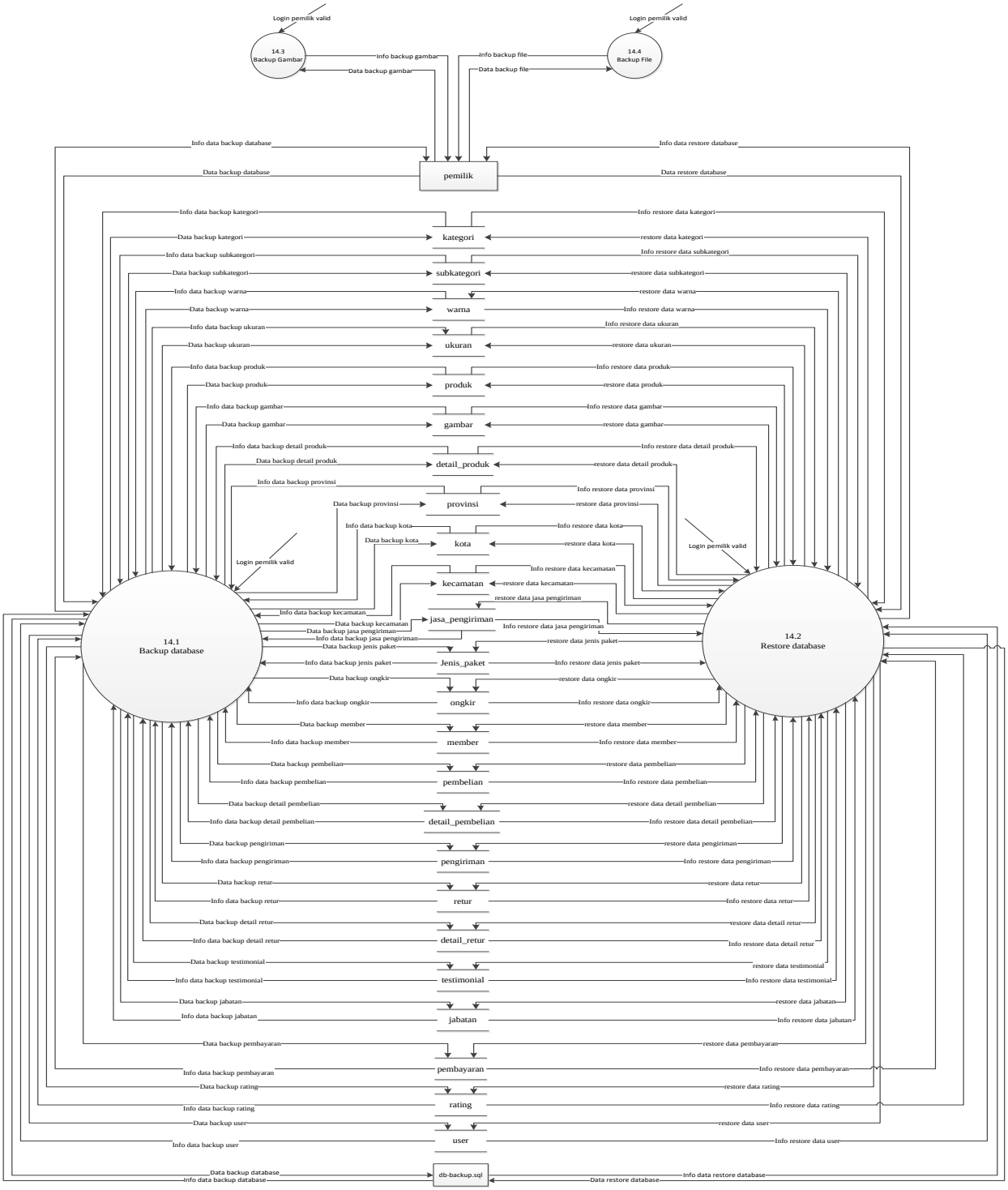
Gambar 3. 16 DFD Level 2 Proses 12 Pembuatan laporan

3.5.11 DFD Level 2 Proses 13 Testimonial



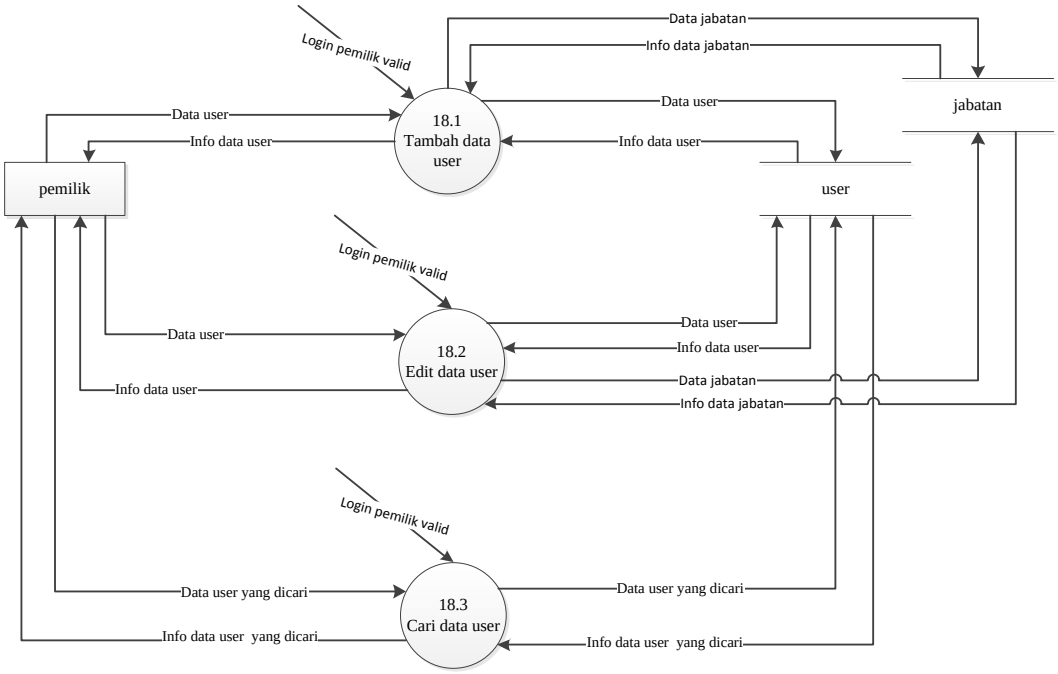
Gambar 3. 17 DFD Level 2 Proses 13 Testimonial

3.5.12 DFD Level 2 Proses 14 Backup dan Restore Database



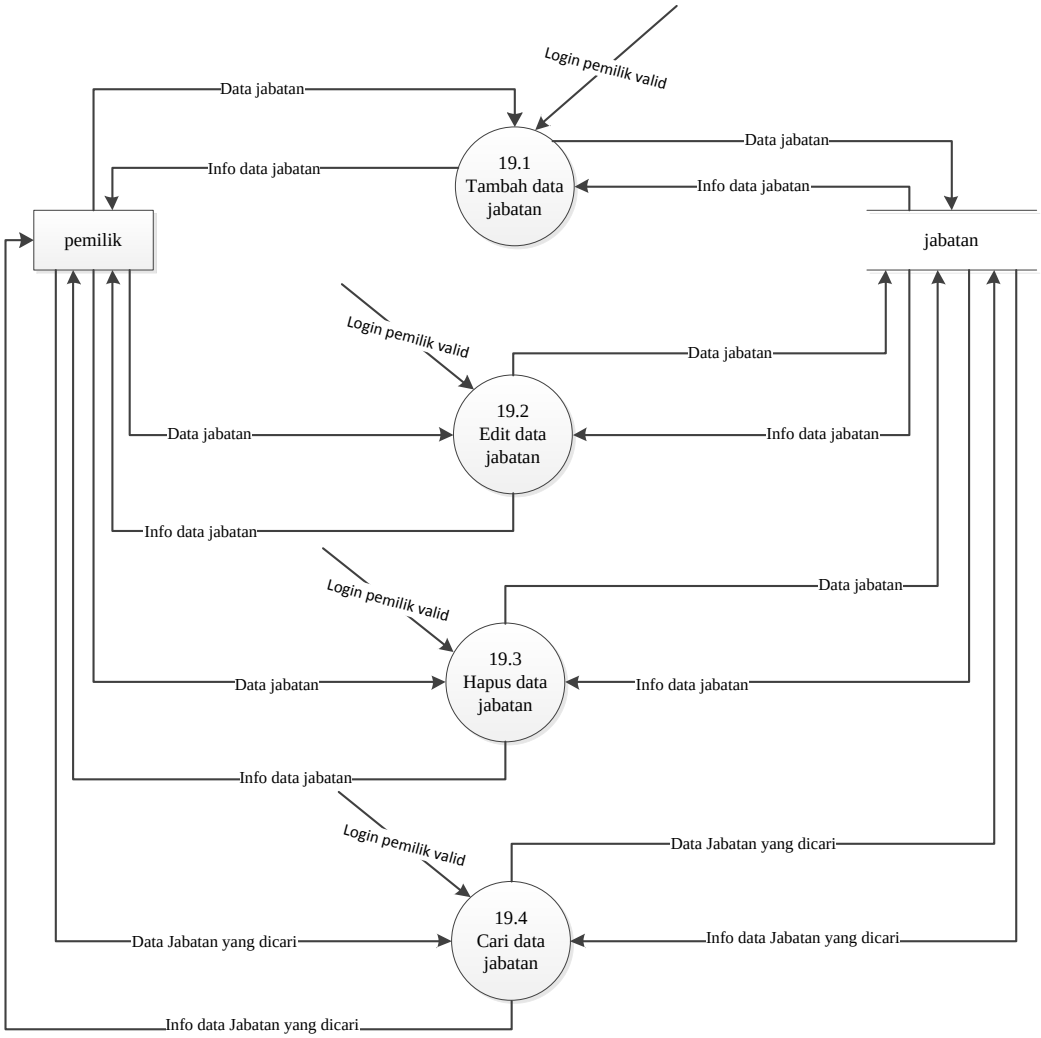
Gambar 3. 18 DFD Level 2 Proses 14 Backup dan Restore Database

3.5.13 DFD Level 2 Proses 18 Pengolahan Data User



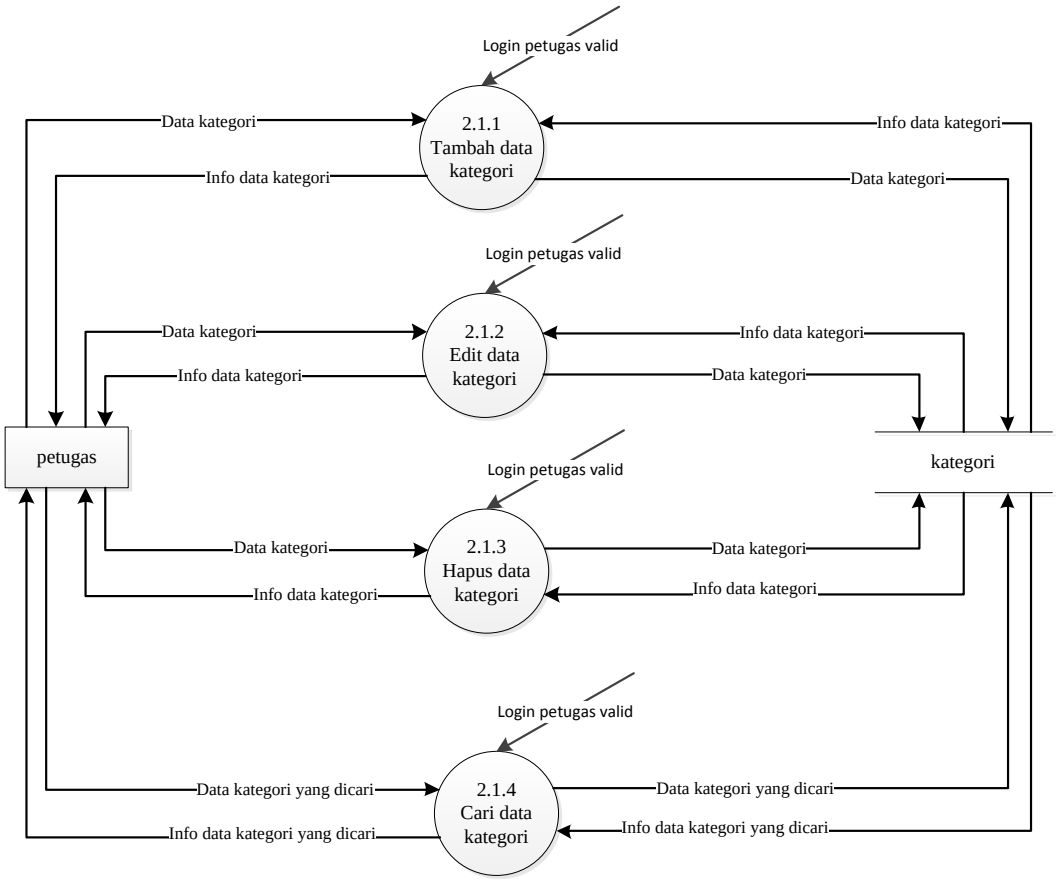
Gambar 3. 19 DFD Level 2 Proses 18 Pengolahan Data User

3.5.14 DFD Level 2 Proses 19 Pengolahan Data Jabatan



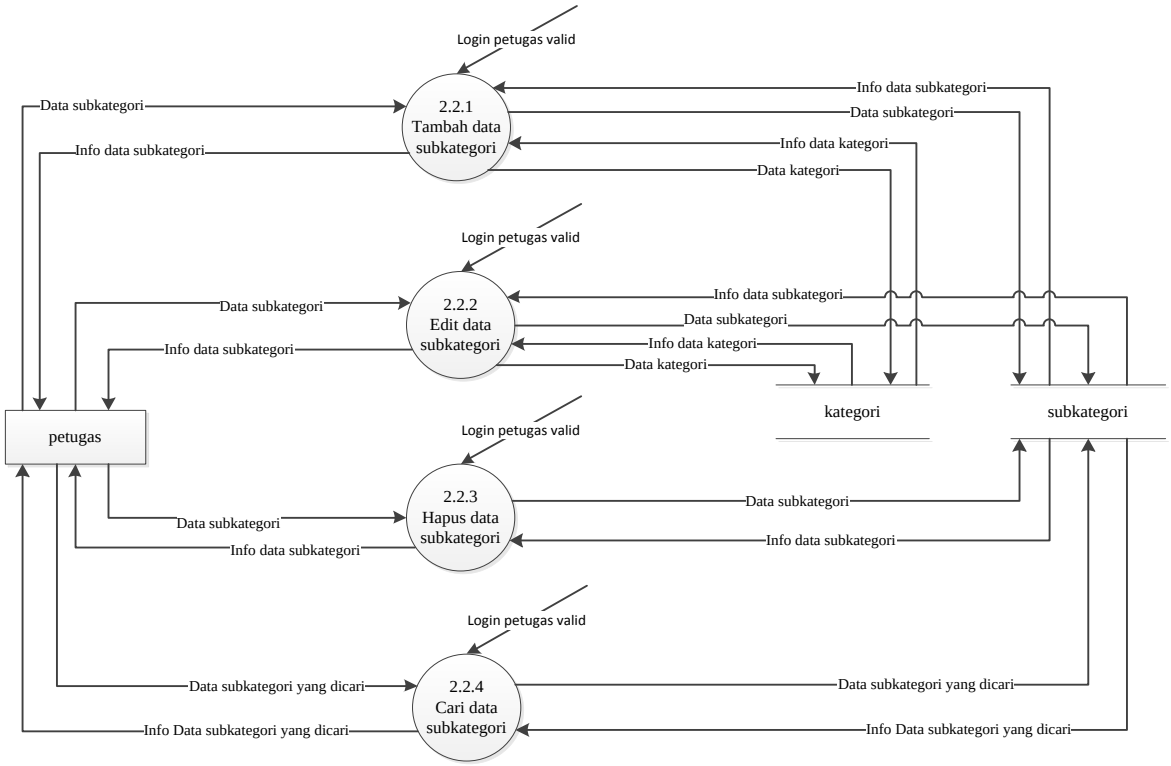
Gambar 3. 20 DFD Level 2 Proses 19 Pengolahan Data Jabatan

3.5.15 DFD Level 3 Proses 2.1 Pengolahan Data Kategori



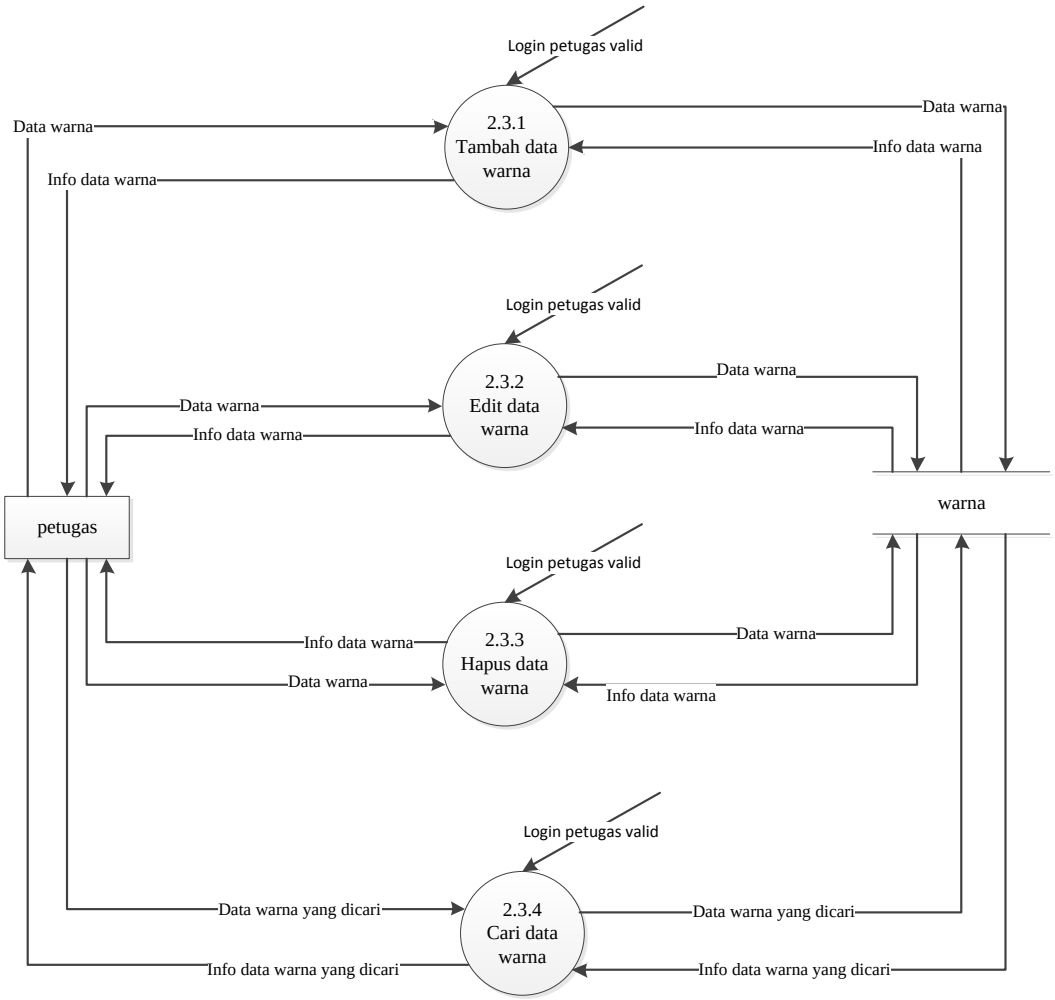
Gambar 3. 21 DFD Level 3 Proses 2.1 Pengolahan Data Kategori

3.5.16 DFD Level 3 Proses 2.2 Pengolahan Data Subkategori



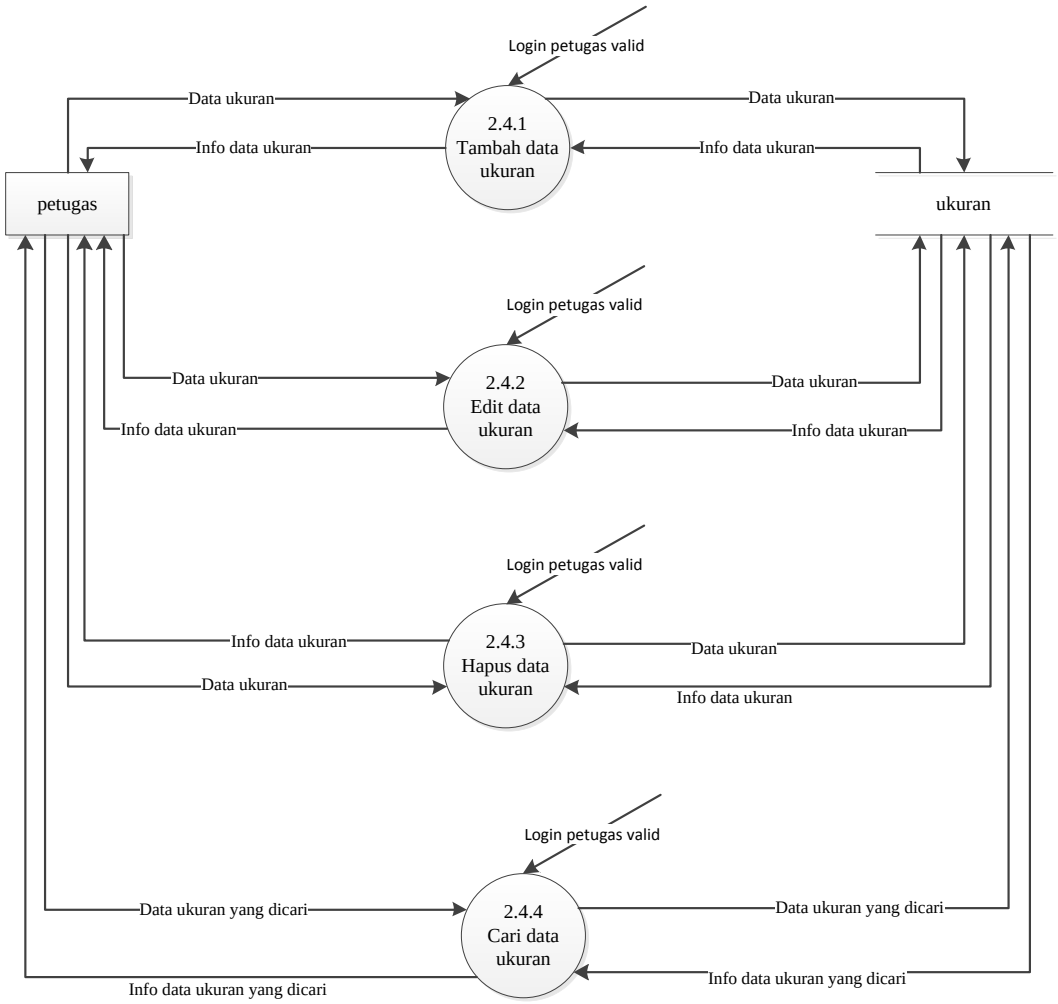
Gambar 3. 22 DFD Level 3 Proses 2.2 Pengolahan Data Subkategori

3.5.17 DFD Level 3 Proses 2.3 Pengolahan Data Warna



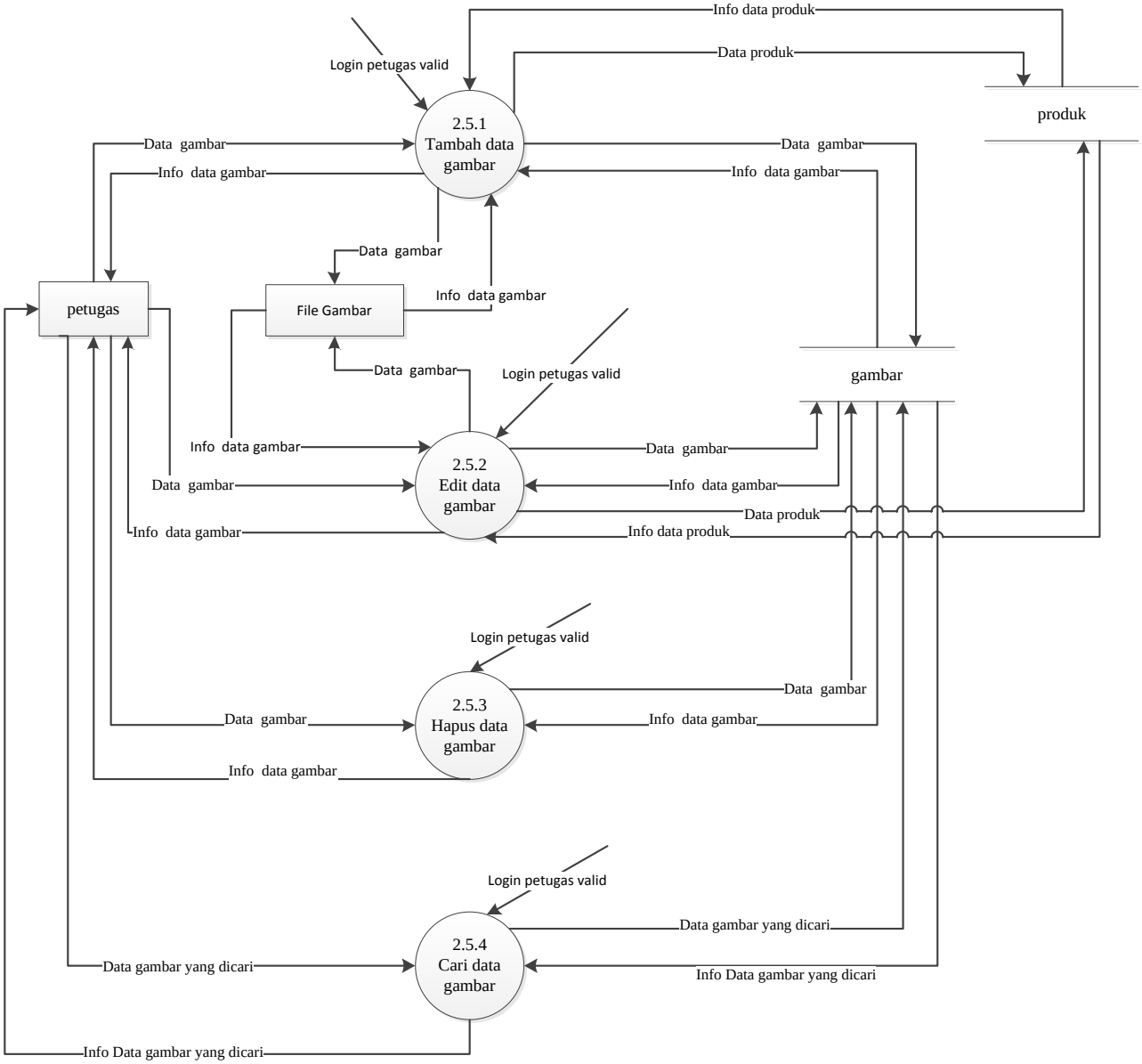
Gambar 3. 23 DFD Level 3 Proses 2.3 Pengolahan Data Warna

3.5.18 DFD Level 3 Proses 2.4 Pengolahan Data Ukuran



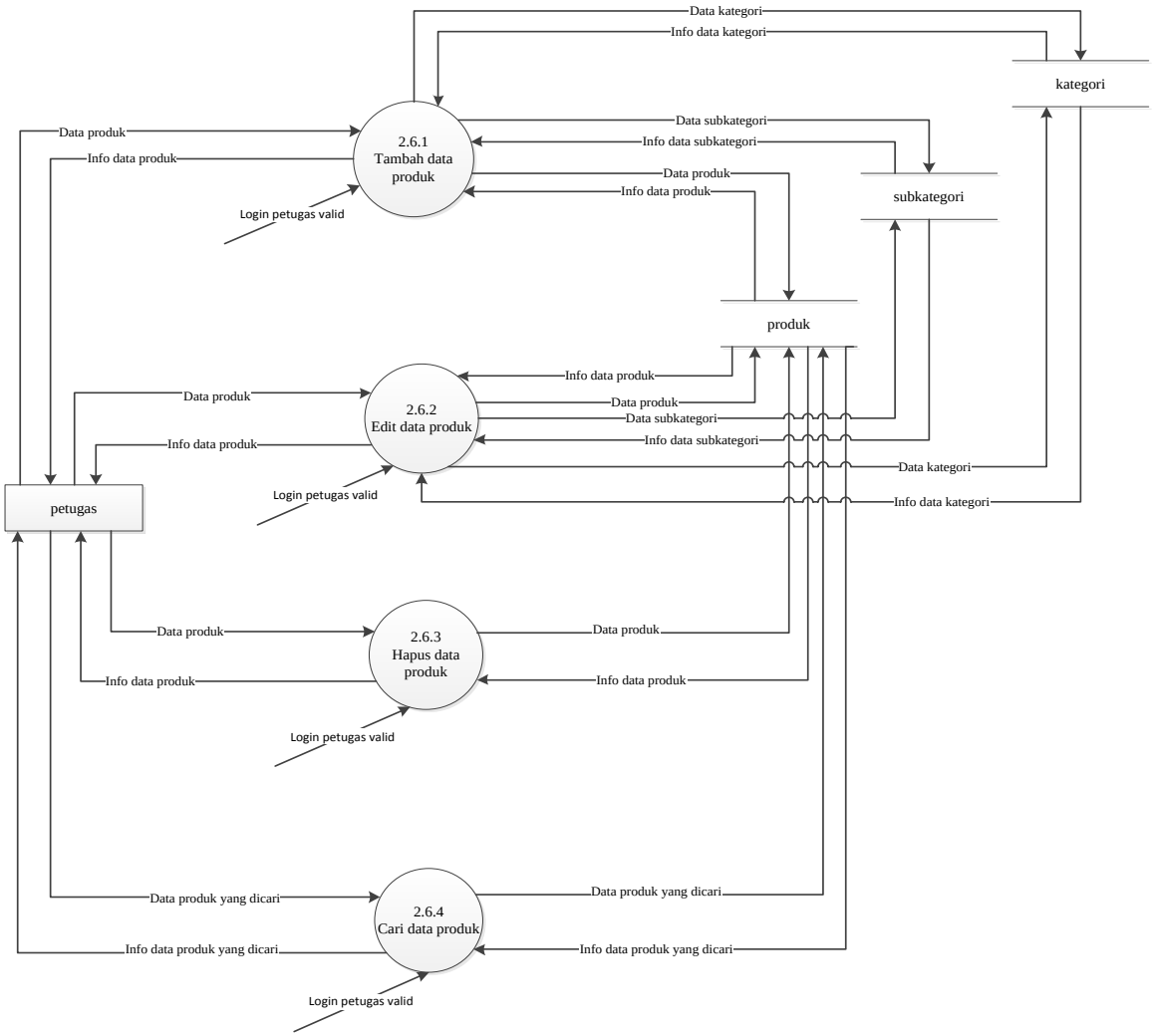
Gambar 3. 24 DFD Level 3 Proses 2.4 Pengolahan Data Ukuran

3.5.19 DFD Level 3 Proses 2.5 Pengolahan Data Gambar



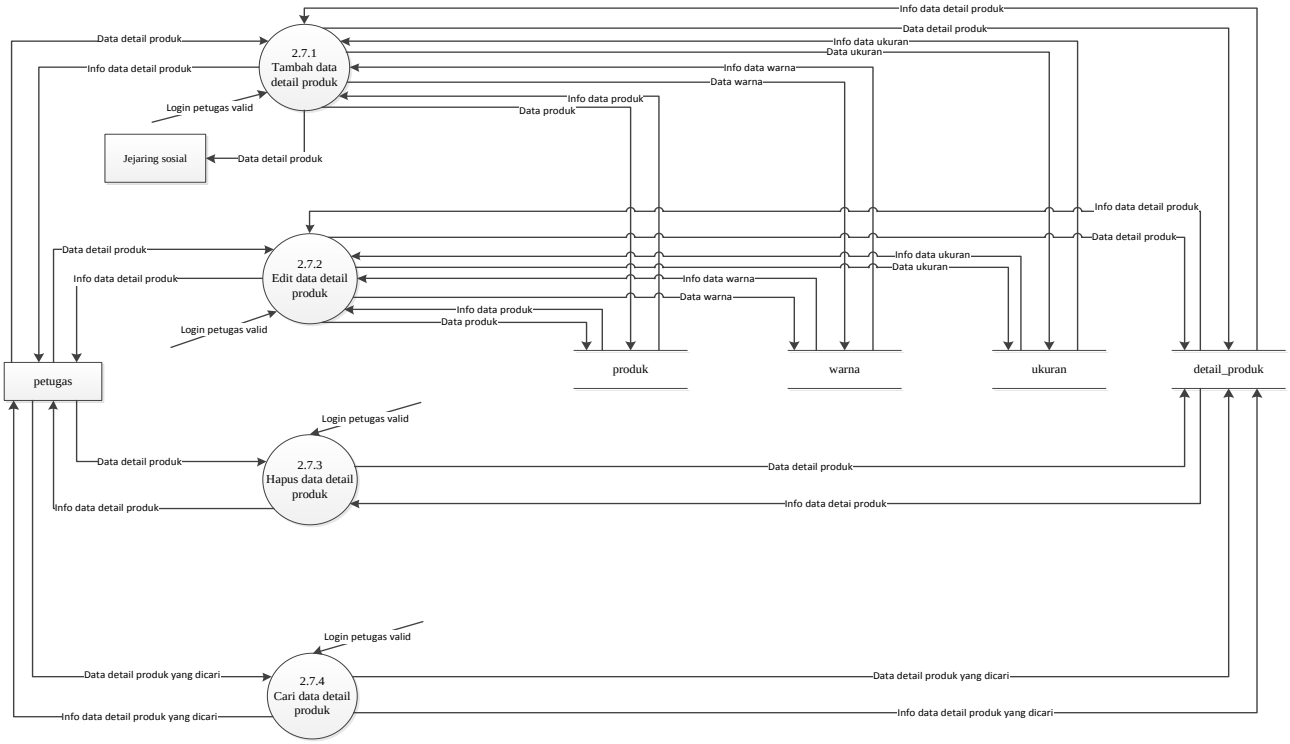
Gambar 3. 25 DFD Level 3 Proses 2.5 Pengolahan Data Gambar

3.5.20 DFD Level 3 Proses 2.6 Pengolahan Data Produk



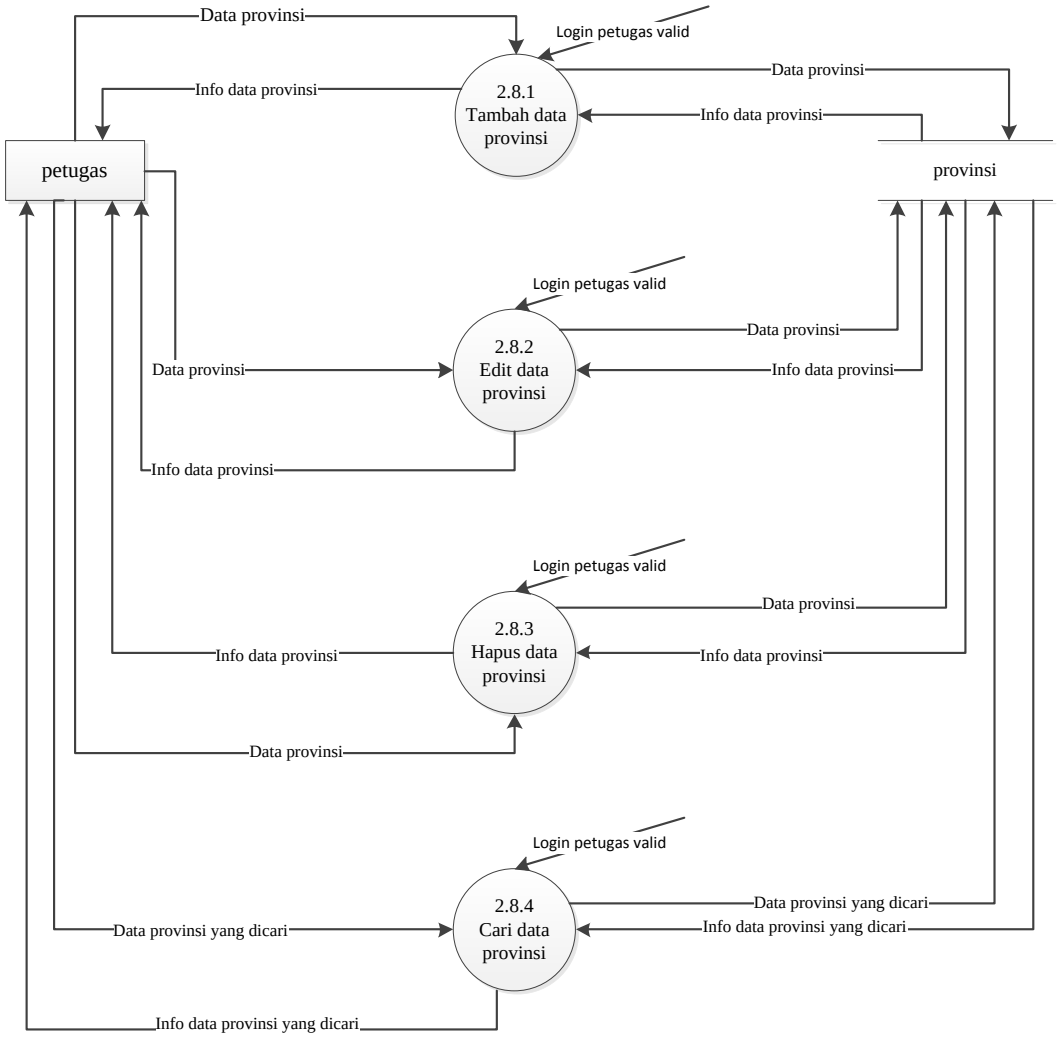
Gambar 3. 26 DFD Level 3 Proses 2.6 Pengolahan Data Produk

3.5.21 DFD Level 3 Proses 2.7 Pengolahan Data Detail Produk



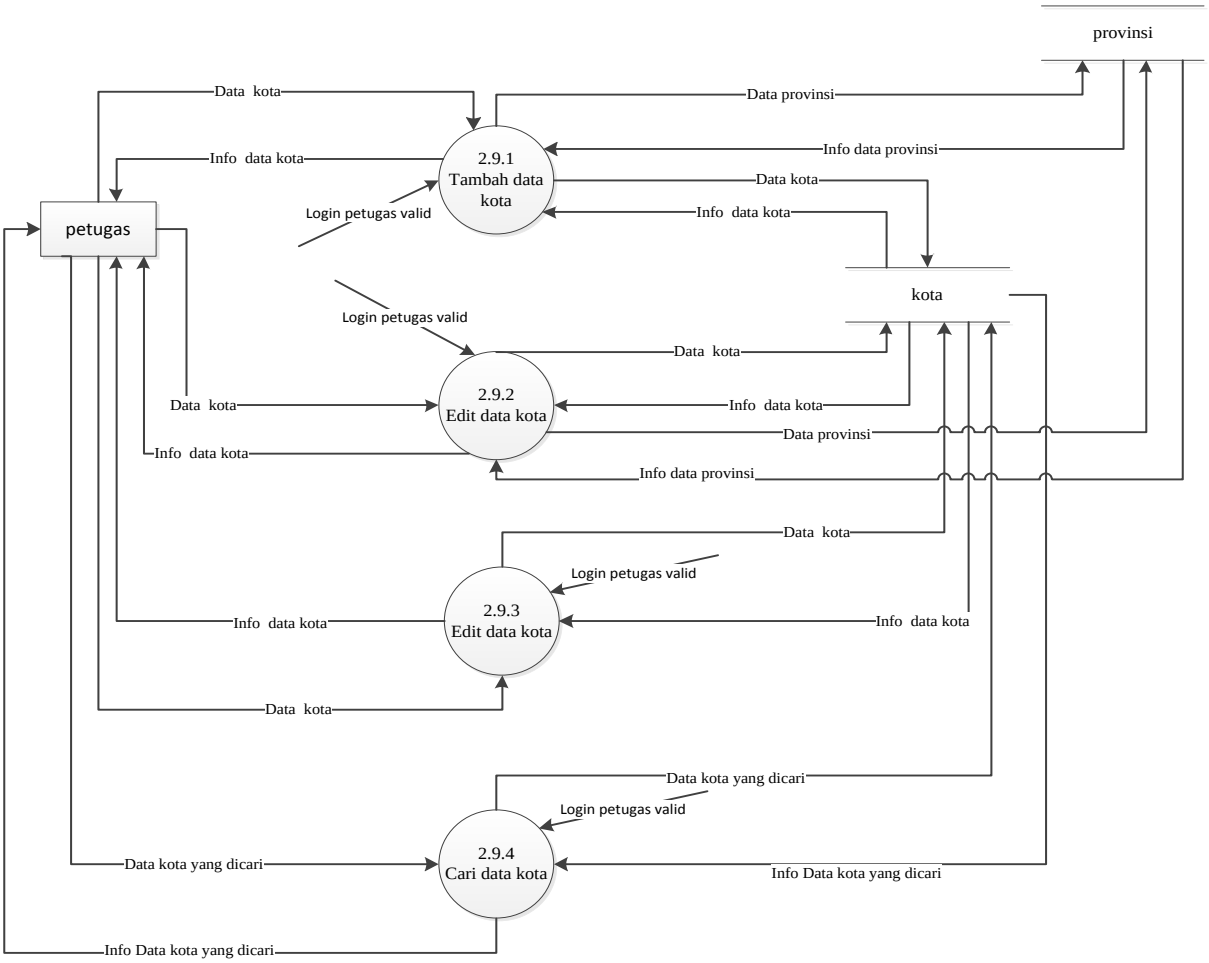
Gambar 3. 27 DFD Level 3 Proses 2.7 Pengolahan Data Detail Produk

3.5.22 DFD Level 3 Proses 2.8 Pengolahan Data Provinsi



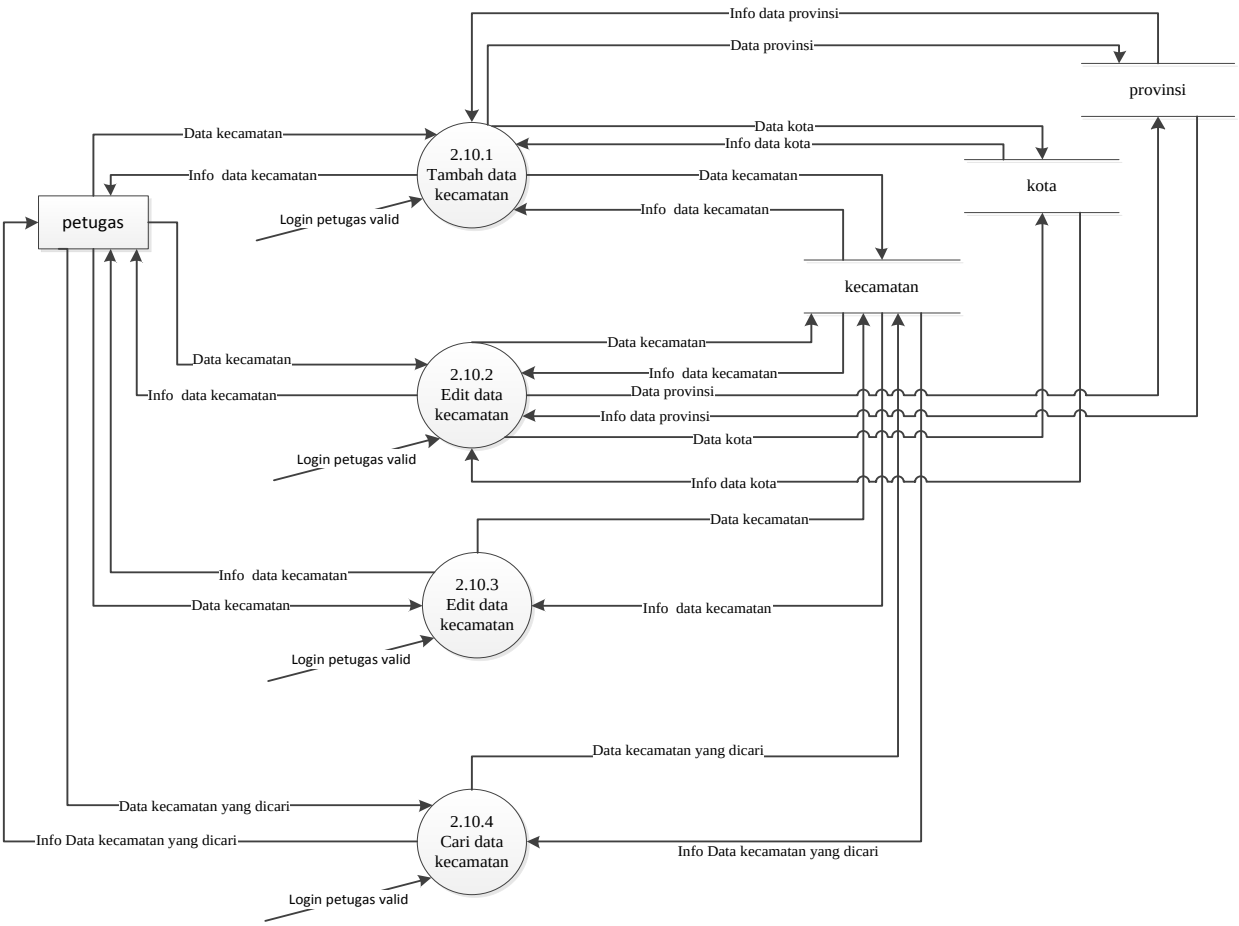
Gambar 3. 28 DFD Level 3 Proses 2.8 Pengolahan Data Provinsi

3.5.23 DFD Level 3 Proses 2.9 Pengolahan Data Kota



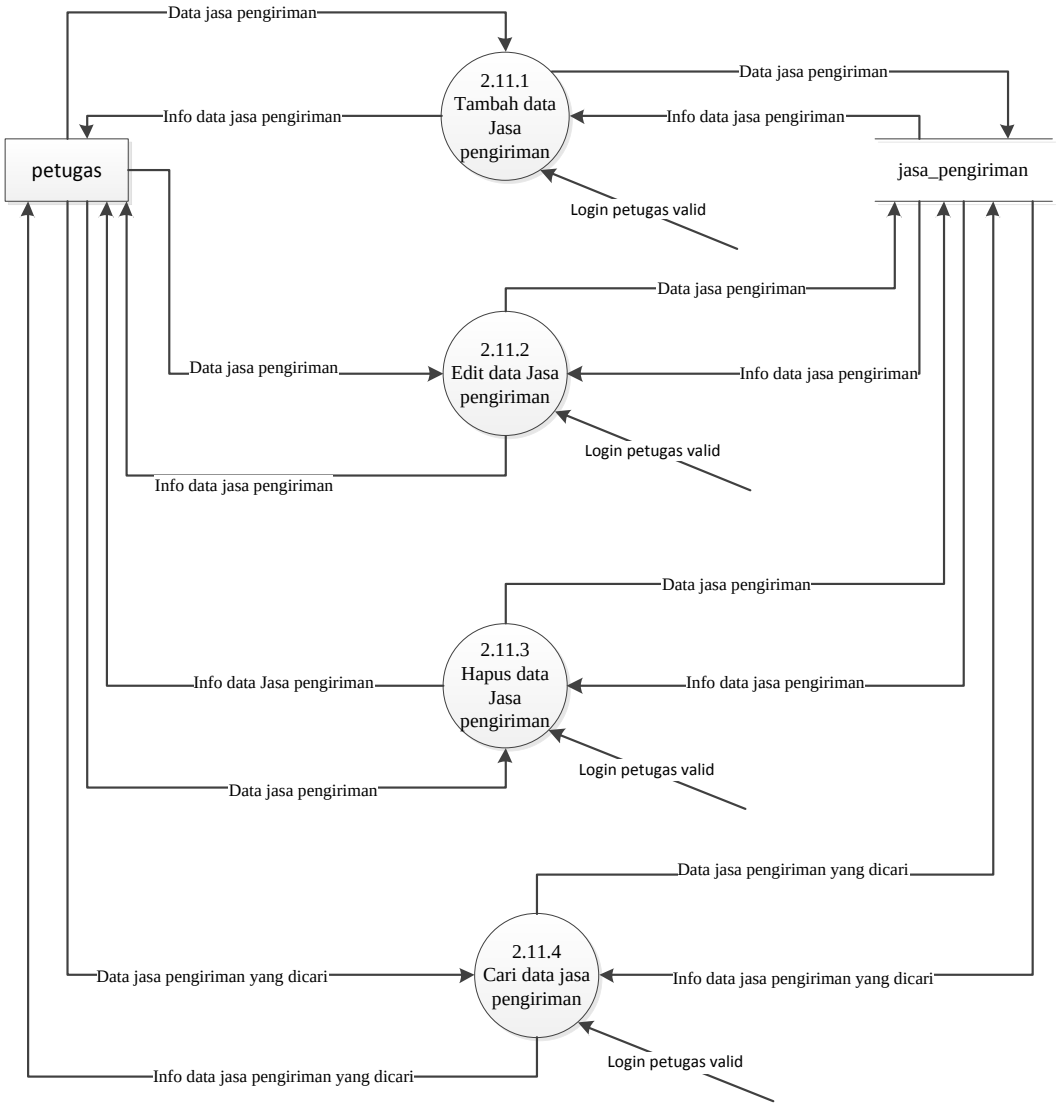
Gambar 3. 29 DFD Level 3 Proses 2.9 Pengolahan Data Kota

3.5.24 DFD Level 3 Proses 2.10 Pengolahan Data Kecamatan



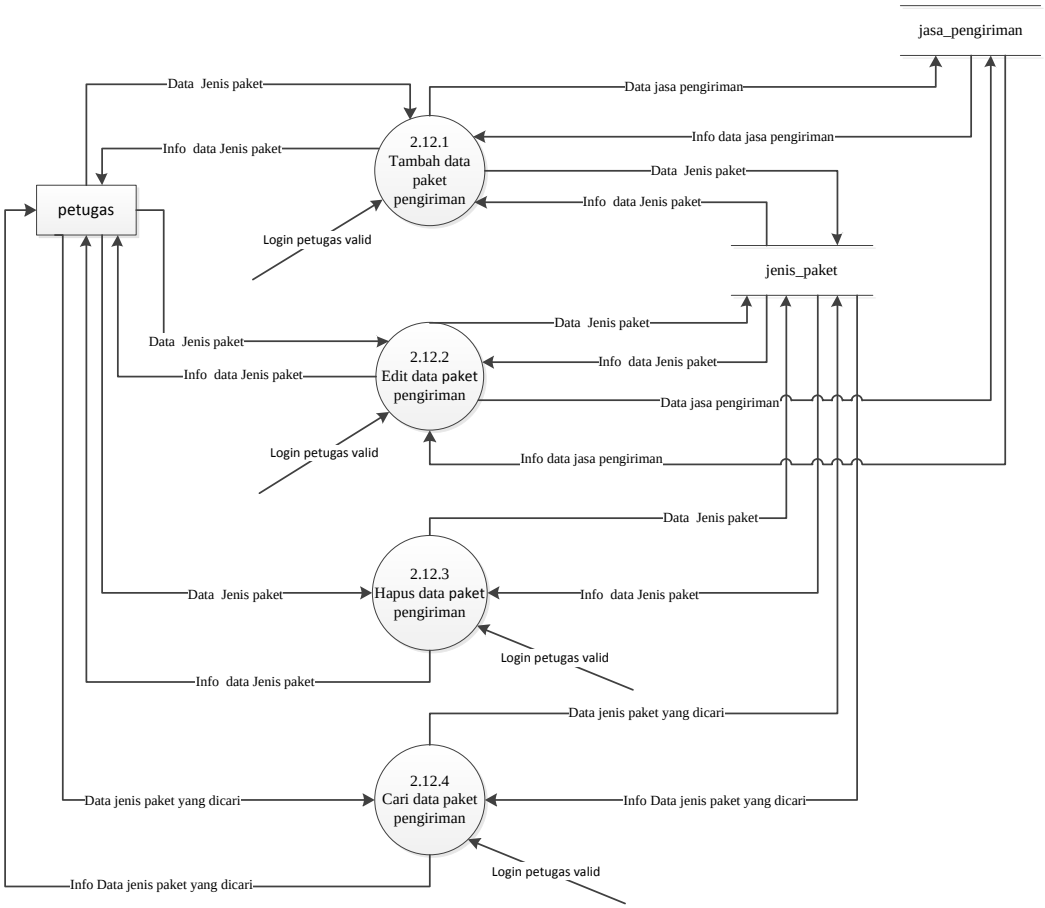
Gambar 3. 30 DFD Level 3 Proses 2.10 Pengolahan Data Kecamatan

3.5.25 DFD Level 3 Proses 2.11 Pengolahan Data Jasa Pengiriman



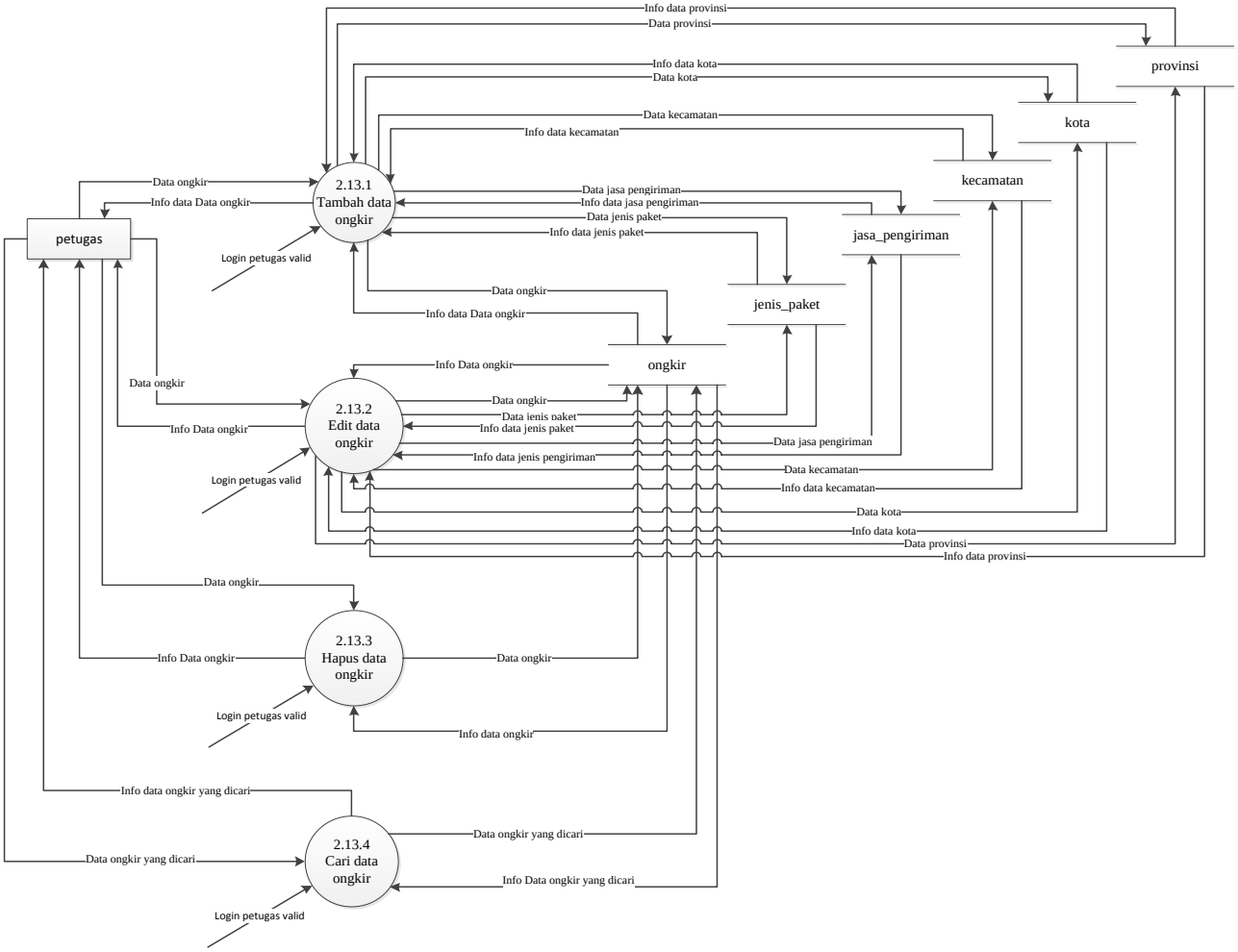
Gambar 3. 31 DFD Level 3 Proses 2.11 Pengolahan Data Jasa Pengiriman

3.5.26 DFD Level 3 Proses 2.12 Pengolahan Data Paket Pengiriman



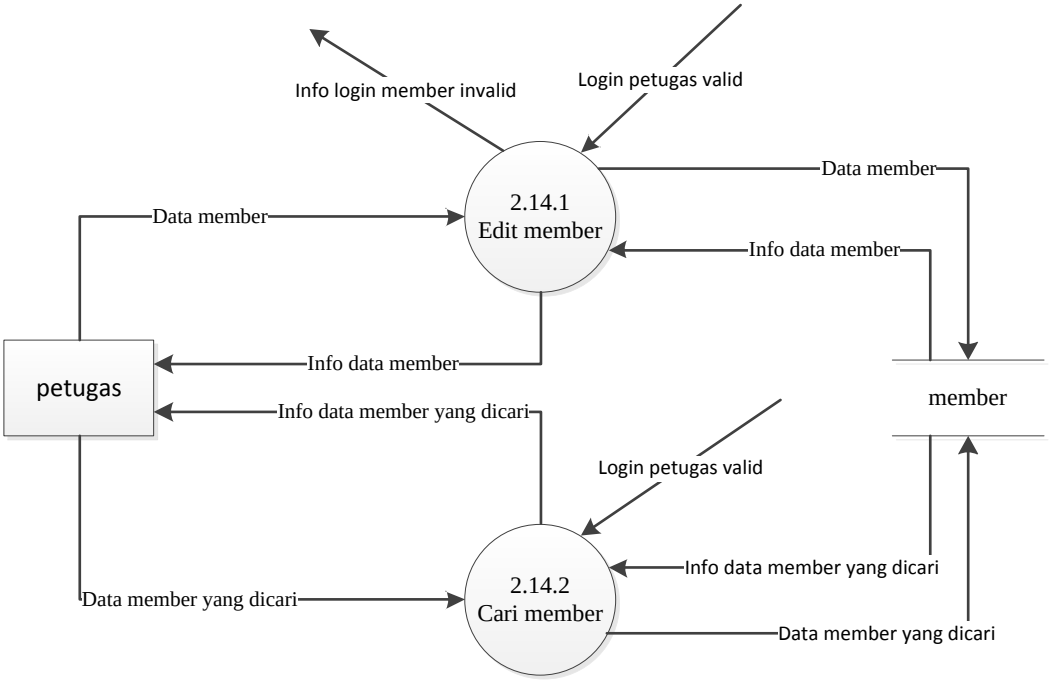
Gambar 3. 32 DFD Level 3 Proses 2.12 Pengolahan Data Paket Pengiriman

3.5.27 DFD Level 3 Proses 2.13 Pengolahan Data Ongkir



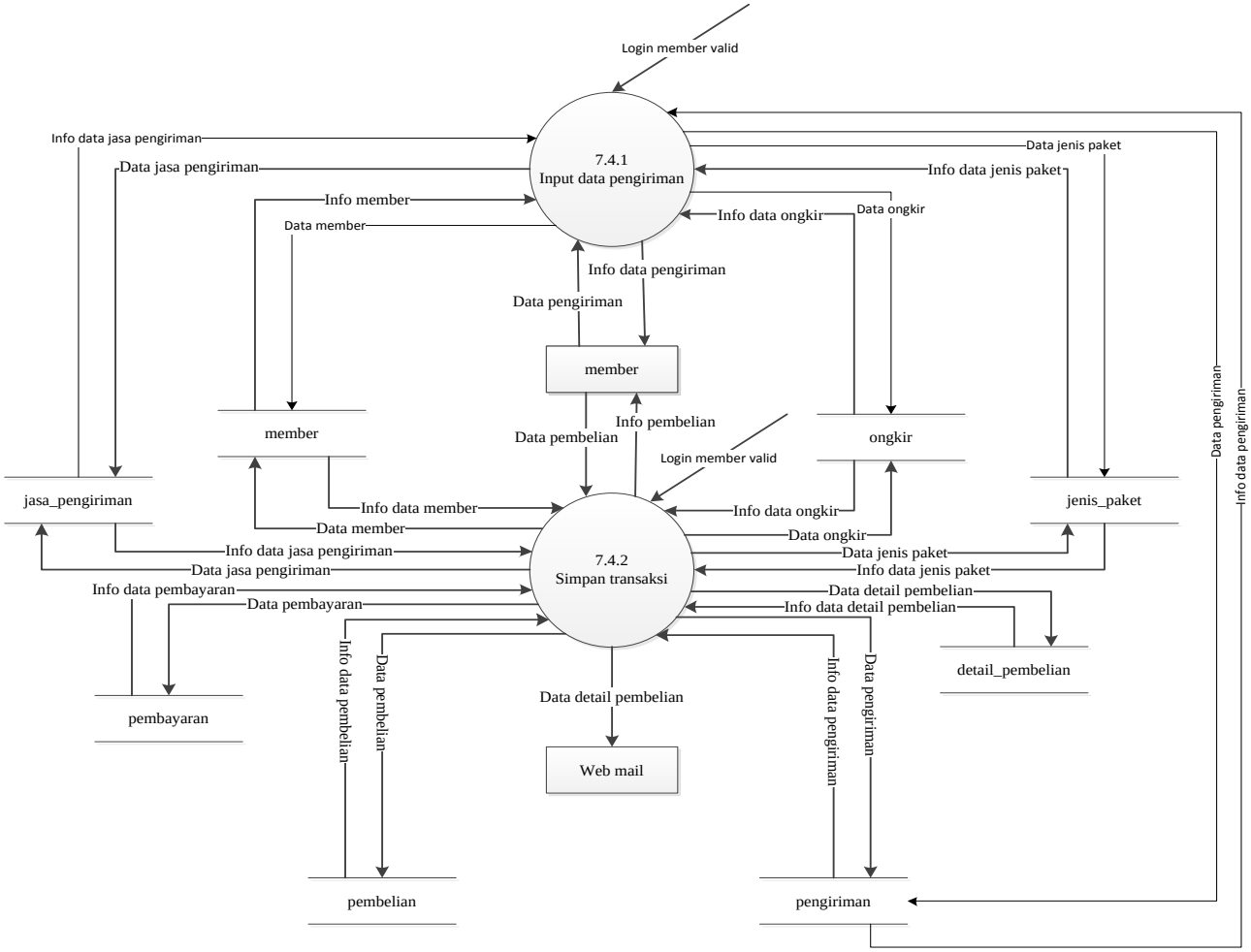
Gambar 3. 33 DFD Level 3 Proses 2.14 Pengolahan Data Ongkir

3.5.28 DFD Level 3 Proses 2.14 Pengolahan Data Member



Gambar 3. 34 DFD Level 3 Proses 2.14 Pengolahan Data Member

3.5.29 DFD Level 3 Proses 7.4 Checkout



Gambar 3. 35 DFD Level 3 Proses 7.4 Checkout

3.6 Spesifikasi Proses

3.7 Tabel 3. 4 Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1.	No Proses	1
	Nama Proses	Login User
	Sumber	Pemilik, Petugas, Kasir, Member
	Data Masukan	Data Login Pemilik Data Login Petugas Data Login Kasir Data Login Member
	Data Keluaran	Info Data Login Pemilik Info Data Login Petugas Info Data Login Kasir Info Data Login Member
	Tujuan	Pemilik, Petugas, Kasir, Member
	Logika Proses	Pemilik, Petugas, Kasir, Member melakukan login dengan cara memasukan data login untuk masuk ke menu utama.
2.	No Proses	1.1
	Nama Proses	Input Login
	Sumber	Pemilik, Petugas, Kasir, Member
	Data Masukan	Data Login Pemilik Data Login Petugas Data Login Kasir Data Login Member
	Data Keluaran	Info Login Invalid Pemilik Info Login Invalid Petugas Info Login Invalid Kasir Info Login Invalid Member
	Tujuan	Pemilik, Petugas, Kasir, Member
	Logika Proses	1. Pemilik, Petugas, Kasir, Member melakukan login dengan cara memasukan data login untuk masuk ke menu utama. 2. Login untuk Pemilik, Petugas, Kasir yaitu dengan memasukkan data username dan password. 3. Login untuk Member yaitu dengan memasukkan data email

No	Proses	Keterangan
		dan password.
3.	No Proses	1.2
	Nama Proses	Verifikasi Login
	Sumber	Pemilik, Petugas, Kasir, Member
	Data Masukan	Data Login Pemilik Data Login Petugas Data Login Kasir Data Login Member
	Data Keluaran	Info Login Pemilik Info Login Petugas Info Login Kasir Info Login Member
	Tujuan	Pemilik, Petugas, Kasir, Member
	Logika Proses	1. Sistem akan mengecek data login yang diinputkan. 2. Jika sesuai, maka pemilik, petugas, kasir, dan member selanjutnya dapat masuk ke menu utama. 3. Jika tidak sesuai, maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan data login.
4.	No Proses	2
	Nama Proses	Pengolahan Data Master
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data kategori Data subkategori Data warna Data ukuran Data produk Data gambar Data detail produk Data provinsi Data kota Data kecamatan Data jasa pengiriman Data paket pengiriman Data ongkir Data member

No	Proses	Keterangan
	Data Keluaran	Info data kategori Info data subkategori Info data warna Info data ukuran Info data produk Info data gambar Info data detail produk Info data provinsi Info data kota Info data kecamatan Info data jasa pengiriman Info data paket pengiriman Info data ongkir Info data member
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	Petugas dapat mengolah data kategori, data subkategori, data warna, data ukuran, data produk, data gambar, data detail produk, data provinsi, data kota, data kecamatan, data jasa pengiriman, data paket pengiriman, data ongkir, data member.
2.	No Proses	2.1
	Nama Proses	Pengolahan Data Kategori
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Kategori
	Data Keluaran	Info Data Kategori
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	Petugas dapat mengolah data kategori, seperti tambah, edit, hapus dan cari data kategori.
3.	No Proses	2.1.1
	Nama Proses	Tambah Data Kategori
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Kategori
	Data Keluaran	Info Data Kategori
	Tujuan	Petugas

No	Proses	Keterangan
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan data kategori baru. 2. Jika pengisian data kosong, sistem akan menampilkan pesan data harus diisi. 3. Jika data yang diisikan sudah ada di database, sistem akan menampilkan pesan bahwa data sudah ada. 4. Jika pengisian data benar, sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan "Kategori dengan nama nama_kategori berhasil disimpan".
4.	No Proses	2.1.2
	Nama Proses	Edit Data Kategori
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Kategori
	Data Keluaran	Info Data Kategori
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan data kategori baru. 2. Jika pengisian data kosong, sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi. 3. Jika data yang diisikan sudah ada di database, sistem akan menampilkan pesan bahwa data sudah ada. 4. Jika pengisian data benar, sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan "Data berhasil diperbarui".
5.	No Proses	2.1.3
	Nama Proses	Hapus Data Kategori
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Kategori
	Data Keluaran	Info Data Kategori
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih data kategori yang akan dihapus. 2. Sitem akan menampilkan pesan "Anda yakin ingin menghapus data ?". 3. Jika data berelasi dengan data yang lain, sistem akan menampilkan pesan bahwa "Data gagal dihapus karena berelasi dengan data lain".

No	Proses	Keterangan
		4. Jika data tidak berelasi dengan data yang lain, maka sistem akan menghapus data, kemudian sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus. 5. Sistem menampilkan data kategori.
6.	No Proses	2.1.4
	Nama Proses	Cari Data Kategori
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Kategori
	Data Keluaran	Info Data Kategori
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan kata kunci pencarian pada form pencarian. 2. Sistem akan melakukan pencarian data berdasarkan kata kunci yang di masukkan. 3. Jika data ditemukan, sistem akan menampilkan data yang dicari. 4. Jika data tidak ditemukan, sistem akan menampilkan pesan bahwa data tidak ditemukan.
7.	No Proses	2.2
	Nama Proses	Pengolahan Data Subkategori
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Kategori Data Subkategori
	Data Keluaran	Info Data Kategori Info Data Subkategori
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	Petugas dapat mengolah data subkategori, seperti tambah, edit, hapus dan cari data subkategori.
8.	No Proses	2.2.1
	Nama Proses	Tambah Data Subkategori
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Kategori Data Subkategori
	Data Keluaran	Info Data Kategori

No	Proses	Keterangan
		Info Data Subkategori
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan data subkategori baru. 2. Jika pengisian data kosong, sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi. 3. Jika data yang diisikan sudah ada di database, sistem akan menampilkan pesan bahwa data sudah ada. 4. Jika pengisian data benar, sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan bahwa data telah berhasil disimpan.
9.	No Proses	2.2.2
	Nama Proses	Edit Data Subkategori
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Kategori Data Subkategori
	Data Keluaran	Info Data Kategori Info Data Subkategori
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan data subkategori baru. 2. Jika pengisian data kosong, sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi. 3. Jika data yang diisikan sudah ada di database, sistem akan menampilkan pesan bahwa data sudah ada. 4. Jika pengisian data benar, sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan bahwa data telah berhasil disimpan.
10.	No Proses	2.2.3
	Nama Proses	Hapus Data Subkategori
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Subkategori
	Data Keluaran	Info Data Subkategori
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Pemilik memilih data subkategori yang akan dihapus. 2. Sitem akan menampilkan pesan “Anda yakin ingin menghapus data ?”.

No	Proses	Keterangan
		3. Jika data berelasi dengan data yang lain, sistem akan menampilkan pesan bahwa “Data gagal dihapus karena berelasi dengan data lain”. 4. Jika data tidak berelasi dengan data yang lain, maka sistem akan menghapus data, kemudian sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus. 5. Sistem menampilkan data subkategori.
11.	No Proses	2.2.4
	Nama Proses	Cari Data Subkategori
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Subkategori
	Data Keluaran	Info Data Subkategori
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan kata kunci pencarian pada form pencarian. 2. Sistem akan melakukan pencarian data berdasarkan kata kunci yang di masukkan. 3. Jika data ditemukan, sistem akan menampilkan data yang dicari. 4. Jika data tidak ditemukan, sistem akan menampilkan pesan bahwa data tidak ditemukan.
12.	No Proses	2.3
	Nama Proses	Pengolahan Data Warna
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Warna
	Data Keluaran	Info Data Warna
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	Petugas dapat mengolah data warna, seperti tambah, edit, hapus dan cari data warna.
13.	No Proses	2.3.1
	Nama Proses	Tambah Data Warna
	Sumber	Petugas

No	Proses	Keterangan
	Data Masukan	Data Warna
	Data Keluaran	Info Data Warna
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan data warna baru. 2. Jika pengisian data kosong, sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi 3. Jika data yang diisikan sudah ada di database, sistem akan menampilkan pesan bahwa data sudah ada. 4. Jika pengisian data benar, sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan bahwa data telah berhasil disimpan.
14.	No Proses	2.3.2
	Nama Proses	Edit Data Warna
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Warna
	Data Keluaran	Info Data Warna
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan data warna baru. 2. Jika pengisian data kosong, sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi 3. Jika data yang diisikan sudah ada di database, sistem akan menampilkan pesan bahwa data sudah ada. 4. Jika pengisian data benar, sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan bahwa data telah berhasil disimpan.
15.	No Proses	2.3.3
	Nama Proses	Hapus Data Warna
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Warna
	Data Keluaran	Info Data Warna
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Pemilik memilih data warna yang akan dihapus. 2. Sitem akan menampilkan pesan “Anda yakin ingin

No	Proses	Keterangan
		menghapus data ?". 3. Jika data berelasi dengan data yang lain, sistem akan menampilkan pesan bahwa "Data gagal dihapus karena berelasi dengan data lain". 4. Jika data tidak berelasi dengan data yang lain, maka sistem akan menghapus data, kemudian sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus. 5. Sistem menampilkan data warna.
16.	No Proses	2.3.4
	Nama Proses	Cari Data Warna
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Warna
	Data Keluaran	Info Data Warna
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan kata kunci pencarian pada form pencarian. 2. Sistem akan melakukan pencarian data berdasarkan kata kunci yang di masukkan. 3. Jika data ditemukan, sistem akan menampilkan data yang dicari. 4. Jika data tidak ditemukan, sistem akan menampilkan pesan bahwa data tidak ditemukan.
17.	No Proses	2.4
	Nama Proses	Pengolahan Data Ukuran
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Ukuran
	Data Keluaran	Info Data Ukuran
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	Petugas dapat mengolah data ukuran, seperti tambah, edit, hapus dan cari data ukuran.
18.	No Proses	2.4.1
	Nama Proses	Tambah Data Ukuran
	Sumber	Petugas

No	Proses	Keterangan
	Data Masukan	Data Ukuran
	Data Keluaran	Info Data Ukuran
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan data ukuran baru. 2. Jika pengisian data kosong, sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi. 3. Jika data yang diisikan sudah ada di database, sistem akan menampilkan pesan bahwa data sudah ada. 4. Jika pengisian data benar, sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan bahwa data telah berhasil disimpan.
19.	No Proses	2.4.2
	Nama Proses	Edit Data Ukuran
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Ukuran
	Data Keluaran	Info Data Ukuran
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan data ukuran baru. 2. Jika pengisian data kosong, sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi. 3. Jika data yang diisikan sudah ada di database, sistem akan menampilkan pesan bahwa data sudah ada. 4. Jika pengisian data benar, sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan bahwa data telah berhasil diubah.
20.	No Proses	2.4.3
	Nama Proses	Hapus Data Ukuran
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Ukuran
	Data Keluaran	Info Data Ukuran
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Pemilik memilih data ukuran yang akan dihapus. 2. Sitem akan menampilkan pesan “Anda yakin ingin

No	Proses	Keterangan
		menghapus data ?". 3. Jika data berelasi dengan data yang lain, sistem akan menampilkan pesan bahwa "Data gagal dihapus karena berelasi dengan data lain". 4. Jika data tidak berelasi dengan data yang lain, maka sistem akan menghapus data, kemudian sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus. 5. Sistem menampilkan data ukuran.
21.	No Proses	2.4.4
	Nama Proses	Cari Data Ukuran
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Ukuran
	Data Keluaran	Info Data Ukuran
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan kata kunci pencarian pada form pencarian. 2. Sistem akan melakukan pencarian data berdasarkan kata kunci yang di masukkan. 3. Jika data ditemukan, sistem akan menampilkan data yang dicari. 4. Jika data tidak ditemukan, sistem akan menampilkan pesan bahwa data tidak ditemukan.
22.	No Proses	2.5
	Nama Proses	Pengolahan Data Gambar
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Produk Data Gambar
	Data Keluaran	Info Data Produk Info Data Gambar
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	Petugas dapat mengolah data gambar, seperti tambah, edit, hapus dan cari data gambar.
23.	No Proses	2.5.1
	Nama Proses	Tambah Data Gambar

No	Proses	Keterangan
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Produk Data Gambar
	Data Keluaran	Info Data Produk Info Data Gambar
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan data gambar baru. 2. Jika pengisian data kosong, sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi. 3. Jika data yang diisikan sudah ada di database, sistem akan menampilkan pesan bahwa data sudah ada. 4. Jika pengisian data benar, sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan bahwa data telah berhasil disimpan.
24.	No Proses	2.5.2
	Nama Proses	Edit Data Gambar
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Produk Data Gambar
	Data Keluaran	Info Data Produk Info Data Gambar
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan data gambar baru. 2. Jika pengisian data kosong, sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi. 3. Jika data yang diisikan sudah ada di database, sistem akan menampilkan pesan bahwa data sudah ada. 4. Jika pengisian data benar, sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan bahwa data telah berhasil diubah.
25.	No Proses	2.5.3
	Nama Proses	Hapus Data Gambar
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Gambar
	Data Keluaran	Info Data Gambar

No	Proses	Keterangan
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Pemilik memilih data gambar yang akan dihapus. 2. Sitem akan menampilkan pesan “Anda yakin ingin menghapus data ?”. 3. Jika data berelasi dengan data yang lain, sistem akan menampilkan pesan bahwa “Data gagal dihapus karena berelasi dengan data lain”. 4. Jika data tidak berelasi dengan data yang lain, maka sistem akan menghapus data, kemudian sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus. 5. Sistem menampilkan data gambar.
26.	No Proses	2.5.4
	Nama Proses	Cari Data Gambar
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Gambar
	Data Keluaran	Info Data Gambar
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan kata kunci pencarian pada form pencarian. 2. Sistem akan melakukan pencarian data berdasarkan kata kunci yang di masukkan. 3. Jika data ditemukan, sistem akan menampilkan data yang dicari. 4. Jika data tidak ditemukan, sistem akan menampilkan pesan bahwa data tidak ditemukan.
27.	No Proses	2.6
	Nama Proses	Pengolahan Data Produk
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Kategori Data Subkategori Data Produk
	Data Keluaran	Info Data Kategori Info Data Subkategori Info Data Produk
	Tujuan	Petugas

No	Proses	Keterangan
	Logika Proses	Petugas dapat mengolah data produk, seperti produk, edit, hapus dan cari data produk.
28.	No Proses	2.6.1
	Nama Proses	Tambah Data Produk
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Kategori Data Subkategori Data Produk
	Data Keluaran	Info Data Kategori Info Data Subkategori Info Data Produk
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan data produk baru. 2. Jika pengisian data kosong, sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi. 3. Jika data yang diisikan sudah ada di database, sistem akan menampilkan pesan bahwa data sudah ada. 4. Jika ada diskon, maka pengisian diskon harus di antara 5% sampai 50%. 5. Jika pengisian diskon kurang dari 5% maka muncul pesan "Diskon minimal 5%", jika pengisian diskon lebih dari 50% maka muncul pesan "Diskon maksimal 50%". 6. Jika pengisian data benar, sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan bahwa data telah berhasil disimpan.
29.	No Proses	2.6.2
	Nama Proses	Edit Data Produk
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Kategori Data Subkategori Data Produk
	Data Keluaran	Info Data Kategori Info Data Subkategori Info Data Produk
	Tujuan	Petugas

No	Proses	Keterangan
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan data produk baru. 2. Jika pengisian data kosong, sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi. 3. Jika data yang diisikan sudah ada di database, sistem akan menampilkan pesan bahwa data sudah ada. 4. Jika pengisian data benar, sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan bahwa data telah berhasil diubah.
30.	No Proses	2.6.3
	Nama Proses	Hapus Data Produk
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Produk
	Data Keluaran	Info Data Produk
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Pemilik memilih data produk yang akan dihapus. 2. Sitem akan menampilkan pesan “Anda yakin ingin menghapus data ?”. 3. Jika data berelasi dengan data yang lain, sistem akan menampilkan pesan bahwa “Data gagal dihapus karena berelasi dengan data lain”. 4. Jika data tidak berelasi dengan data yang lain, maka sistem akan menghapus data, kemudian sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus. 5. Sistem menampilkan data produk.
31.	No Proses	2.6.4
	Nama Proses	Cari Data Produk
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Produk
	Data Keluaran	Info Data Produk
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan kata kunci pencarian pada form pencarian. 2. Sistem akan melakukan pencarian data berdasarkan kata kunci yang di masukkan.

No	Proses	Keterangan
		3. Jika data ditemukan, sistem akan menampilkan data yang dicari. 4. Jika data tidak ditemukan, sistem akan menampilkan pesan bahwa data tidak ditemukan.
32.	No Proses	2.7
	Nama Proses	Pengolahan Data Detail Produk
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Produk Data Warna Data Ukuran Data Detail Produk
	Data Keluaran	Info Data Produk Info Data Warna Info Data Ukuran Info Data Detail Produk
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	Petugas dapat mengolah data detail produk, seperti tambah, edit, hapus dan cari data detail produk.
33.	No Proses	2.7.1
	Nama Proses	Tambah Data Detail Produk
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Produk Data Warna Data Ukuran Data Detail Produk
	Data Keluaran	Info Data Produk Info Data Warna Info Data Ukuran Info Data Detail Produk
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan data detail produk baru. 2. Jika pengisian data kosong, sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi. 3. Jika data yang diisikan sudah ada di database, sistem akan menampilkan pesan bahwa data sudah ada. 4. Jika pengisian data benar, sistem akan menyimpan data ke

No	Proses	Keterangan
		dalam database dan akan menampilkan pesan bahwa data telah berhasil disimpan.
34.	No Proses	2.7.2
	Nama Proses	Edit Data Detail Produk
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Produk Data Warna Data Ukuran Data Detail Produk
	Data Keluaran	Info Data Produk Info Data Warna Info Data Ukuran Info Data Detail Produk
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan data detail produk baru. 2. Jika pengisian data kosong, sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi. 3. Jika data yang diisikan sudah ada di database, sistem akan menampilkan pesan bahwa data sudah ada. 4. Jika pengisian data benar, sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan bahwa data telah berhasil diubah.
35.	No Proses	2.7.3
	Nama Proses	Hapus Data Detail Produk
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Detail Produk
	Data Keluaran	Info Data Detail Produk
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Pemilik memilih data detail produk yang akan dihapus. 2. Sitem akan menampilkan pesan “Anda yakin ingin menghapus data ?”. 3. Jika data berelasi dengan data yang lain, sistem akan menampilkan pesan bahwa “Data gagal dihapus karena berelasi dengan data lain”. 4. Jika data tidak berelasi dengan data yang lain, maka sistem

No	Proses	Keterangan
		akan menghapus data, kemudian sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus. 5. Sistem menampilkan data detail produk.
36.	No Proses	2.7.4
	Nama Proses	Cari Data Detail Produk
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Detail Produk
	Data Keluaran	Info Data Detail Produk
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan kata kunci pencarian pada form pencarian. 2. Sistem akan melakukan pencarian data berdasarkan kata kunci yang di masukkan. 3. Jika data ditemukan, sistem akan menampilkan data yang dicari. 4. Jika data tidak ditemukan, sistem akan menampilkan pesan bahwa data tidak ditemukan.
37.	No Proses	2.8
	Nama Proses	Pengolahan Data Provinsi
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Provinsi
	Data Keluaran	Info Data Provinsi
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	Petugas dapat mengolah data provinsi, seperti tambah, edit, hapus dan cari data provinsi.
38.	No Proses	2.8.1
	Nama Proses	Tambah Data Provinsi
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Provinsi
	Data Keluaran	Info Data Provinsi
	Tujuan	Petugas

No	Proses	Keterangan
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan data provinsi baru. 2. Jika pengisian data kosong, sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi. 3. Jika data yang diisikan sudah ada di database, sistem akan menampilkan pesan bahwa data sudah ada. 4. Jika pengisian data benar, sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan bahwa data telah berhasil disimpan.
39.	No Proses	2.8.2
	Nama Proses	Edit Data Provinsi
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Provinsi
	Data Keluaran	Info Data Provinsi
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan data provinsi baru. 2. Jika pengisian data kosong, sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi. 3. Jika data yang diisikan sudah ada di database, sistem akan menampilkan pesan bahwa data sudah ada. 4. Jika pengisian data benar, sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan bahwa data telah berhasil diubah.
40.	No Proses	2.8.3
	Nama Proses	Hapus Data Provinsi
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Provinsi
	Data Keluaran	Info Data Provinsi
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih data provinsi yang akan dihapus. 2. Sitem akan menampilkan pesan “Anda yakin ingin menghapus data ?”. 3. Jika data berelasi dengan data yang lain, sistem akan menampilkan pesan bahwa “Data gagal dihapus karena berelasi dengan data lain”.

No	Proses	Keterangan
		4. Jika data tidak berelasi dengan data yang lain, maka sistem akan menghapus data, kemudian sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus. 5. Sistem menampilkan data provinsi.
41.	No Proses	2.8.4
	Nama Proses	Cari Data Provinsi
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Provinsi
	Data Keluaran	Info Data Provinsi
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan kata kunci pencarian pada form pencarian. 2. Sistem akan melakukan pencarian data berdasarkan kata kunci yang di masukkan. 3. Jika data ditemukan, sistem akan menampilkan data yang dicari. 4. Jika data tidak ditemukan, sistem akan menampilkan pesan bahwa data tidak ditemukan.
42.	No Proses	2.9
	Nama Proses	Pengolahan Data Kota
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Provinsi Data Kota
	Data Keluaran	Info Data Provinsi Info Data Kota
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	Petugas dapat mengolah data kota, seperti tambah, edit, hapus dan cari data kota.
43.	No Proses	2.9.1
	Nama Proses	Tambah Data Kota
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Provinsi Data Kota
	Data Keluaran	Info Data Provinsi

No	Proses	Keterangan
		Info Data Kota
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan data kota baru. 2. Jika pengisian data kosong, sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi. 3. Jika data yang diisikan sudah ada di database, sistem akan menampilkan pesan bahwa data sudah ada. 4. Jika pengisian data benar, sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan bahwa data telah berhasil disimpan.
44.	No Proses	2.9.2
	Nama Proses	Edit Data Kota
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Provinsi Data Kota
	Data Keluaran	Info Data Provinsi Info Data Kota
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan data kota baru. 2. Jika pengisian data kosong, sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi. 3. Jika data yang diisikan sudah ada di database, sistem akan menampilkan pesan bahwa data sudah ada. 4. Jika pengisian data benar, sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan bahwa data telah berhasil diubah.
45.	No Proses	2.9.3
	Nama Proses	Hapus Data Kota
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Kota
	Data Keluaran	Info Data Kota
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih data kota yang akan dihapus. 2. Sitem akan menampilkan pesan “Anda yakin ingin menghapus data ?”.

No	Proses	Keterangan
		3. Jika data berelasi dengan data yang lain, sistem akan menampilkan pesan bahwa "Data gagal dihapus karena berelasi dengan data lain". 4. Jika data tidak berelasi dengan data yang lain, maka sistem akan menghapus data, kemudian sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus. 5. Sistem menampilkan data kota.
46.	No Proses	2.9.4
	Nama Proses	Cari Data Kota
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Kota
	Data Keluaran	Info Data Kota
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan kata kunci pencarian pada form pencarian. 2. Sistem akan melakukan pencarian data berdasarkan kata kunci yang di masukkan. 3. Jika data ditemukan, sistem akan menampilkan data yang dicari. 4. Jika data tidak ditemukan, sistem akan menampilkan pesan bahwa data tidak ditemukan.
47.	No Proses	2.10
	Nama Proses	Pengolahan Data Kecamatan
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Provinsi Data Kota Data Kecamatan
	Data Keluaran	Info Data Provinsi Info Data Kota Info Data Kecamatan
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	Petugas dapat mengolah data kecamatan, seperti tambah, edit, hapus dan cari data kecamatan.

No	Proses	Keterangan
48.	No Proses	2.10.1
	Nama Proses	Tambah Data Kecamatan
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Provinsi Data Kota Data Kecamatan
	Data Keluaran	Info Data Provinsi Info Data Kota Info Data Kecamatan
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan data kecamatan baru. 2. Jika pengisian data kosong, sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi. 3. Jika data yang diisikan sudah ada di database, sistem akan menampilkan pesan bahwa data sudah ada. 4. Jika pengisian data benar, sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan bahwa data telah berhasil disimpan.
49.	No Proses	2.10.2
	Nama Proses	Edit Data Kecamatan
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Provinsi Data Kota Data Kecamatan
	Data Keluaran	Info Data Provinsi Info Data Kota Info Data Kecamatan
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan data kecamatan baru. 2. Jika pengisian data kosong, sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi. 3. Jika data yang diisikan sudah ada di database, sistem akan menampilkan pesan bahwa data sudah ada. 4. Jika pengisian data benar, sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan bahwa data telah berhasil diubah.

No	Proses	Keterangan
50.	No Proses	2.10.3
	Nama Proses	Hapus Data Kecamatan
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Kecamatan
	Data Keluaran	Info Data Kecamatan
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih data kecamatan yang akan dihapus. 2. Sitem akan menampilkan pesan "Anda yakin ingin menghapus data ?". 3. Jika data berelasi dengan data yang lain, sistem akan menampilkan pesan bahwa "Data gagal dihapus karena berelasi dengan data lain". 4. Jika data tidak berelasi dengan data yang lain, maka sistem akan menghapus data, kemudian sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus. 5. Sistem menampilkan data kecamatan.
51.	No Proses	2.10.4
	Nama Proses	Cari Data Kecamatan
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Kecamatan
	Data Keluaran	Info Data Kecamatan
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan kata kunci pencarian pada form pencarian. 2. Sistem akan melakukan pencarian data berdasarkan kata kunci yang di masukkan. 3. Jika data ditemukan, sistem akan menampilkan data yang dicari. 4. Jika data tidak ditemukan, sistem akan menampilkan pesan bahwa data tidak ditemukan.
52.	No Proses	2.11
	Nama Proses	Pengolahan Data Jasa Pengiriman
	Sumber	Petugas

No	Proses	Keterangan
	Data Masukan	Data Jasa Pengiriman
	Data Keluaran	Info Data Jasa Pengiriman
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	Petugas dapat mengolah data jasa pengiriman, seperti tambah, edit, hapus dan cari data jasa pengiriman.
53.	No Proses	2.11.1
	Nama Proses	Tambah Data Jasa Pengiriman
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Jasa Pengiriman
	Data Keluaran	Info Data Jasa Pengiriman
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan data jasa pengiriman baru. 2. Jika pengisian data kosong, sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi. 3. Jika data yang diisikan sudah ada di database, sistem akan menampilkan pesan bahwa data sudah ada. 4. Jika pengisian data benar, sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan bahwa data telah berhasil disimpan.
54.	No Proses	2.11.2
	Nama Proses	Edit Data Jasa Pengiriman
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Jasa Pengiriman
	Data Keluaran	Info Data Jasa Pengiriman
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan data jasa pengiriman baru. 2. Jika pengisian data kosong, sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi. 3. Jika data yang diisikan sudah ada di database, sistem akan menampilkan pesan bahwa data sudah ada. 4. Jika pengisian data benar, sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan bahwa data telah berhasil diubah.

No	Proses	Keterangan
55.	No Proses	2.11.3
	Nama Proses	Hapus Data Jasa Pengiriman
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Jasa Pengiriman
	Data Keluaran	Info Data Jasa Pengiriman
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih data jasa pengiriman yang akan dihapus. 2. Sitem akan menampilkan pesan "Anda yakin ingin menghapus data ?". 3. Jika data berelasi dengan data yang lain, sistem akan menampilkan pesan bahwa "Data gagal dihapus karena berelasi dengan data lain". 4. Jika data tidak berelasi dengan data yang lain, maka sistem akan menghapus data, kemudian sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus. 5. Sistem menampilkan data jasa pengiriman.
56.	No Proses	2.11.4
	Nama Proses	Cari Data Jasa Pengiriman
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Jasa Pengiriman
	Data Keluaran	Info Data Jasa Pengiriman
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan kata kunci pencarian pada form pencarian. 2. Sistem akan melakukan pencarian data berdasarkan kata kunci yang di masukkan. 3. Jika data ditemukan, sistem akan menampilkan data yang dicari. 4. Jika data tidak ditemukan, sistem akan menampilkan pesan bahwa data tidak ditemukan.
57.	No Proses	2.12
	Nama Proses	Pengolahan Data Paket Pengiriman
	Sumber	Petugas

No	Proses	Keterangan
	Data Masukan	Data Jasa Pengiriman Data Paket Pengiriman
	Data Keluaran	Info Data Jasa Pengiriman Info Data Paket Pengiriman
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	Petugas dapat mengolah data paket pengiriman, seperti tambah, edit, hapus dan cari data paket pengiriman.
58.	No Proses	2.12.1
	Nama Proses	Tambah Data Paket Pengiriman
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Jasa Pengiriman Data Paket Pengiriman
	Data Keluaran	Info Data Jasa Pengiriman Info Data Paket Pengiriman
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan data paket pengiriman baru. 2. Jika pengisian data kosong, sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi. 3. Jika data yang diisikan sudah ada di database, sistem akan menampilkan pesan bahwa data sudah ada. 4. Jika pengisian data benar, sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan bahwa data telah berhasil disimpan.
59.	No Proses	2.12.2
	Nama Proses	Edit Data Paket Pengiriman
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Jasa Pengiriman Data Paket Pengiriman
	Data Keluaran	Info Data Jasa Pengiriman Info Data Paket Pengiriman
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan data paket pengiriman baru. 2. Jika pengisian data kosong, sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi. 3. Jika data yang diisikan sudah ada di database, sistem akan

No	Proses	Keterangan
		menampilkan pesan bahwa data sudah ada. 4. Jika pengisian data benar, sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan bahwa data telah berhasil diubah.
60.	No Proses	2.12.3
	Nama Proses	Hapus Data Paket Pengiriman
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Paket Pengiriman
	Data Keluaran	Info Data Paket Pengiriman
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih data paket pengiriman yang akan dihapus. 2. Sitem akan menampilkan pesan "Anda yakin ingin menghapus data ?". 3. Jika data berelasi dengan data yang lain, sistem akan menampilkan pesan bahwa "Data gagal dihapus karena berelasi dengan data lain". 4. Jika data tidak berelasi dengan data yang lain, maka sistem akan menghapus data, kemudian sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus. 5. Sistem menampilkan data paket pengiriman.
61.	No Proses	2.12.4
	Nama Proses	Cari Data Paket Pengiriman
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Paket Pengiriman
	Data Keluaran	Info Data Paket Pengiriman
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan kata kunci pencarian pada form pencarian. 2. Sistem akan melakukan pencarian data berdasarkan kata kunci yang di masukkan. 3. Jika data ditemukan, sistem akan menampilkan data yang dicari. 4. Jika data tidak ditemukan, sistem akan menampilkan pesan bahwa data tidak ditemukan.

No	Proses	Keterangan
62.	No Proses	2.13
	Nama Proses	Pengolahan Data Ongkir
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Provinsi Data Kota Data Kecamatan Data Jasa Pengiriman Data Paket Pengiriman Data Ongkir
	Data Keluaran	Info Data Provinsi Info Data Kota Info Data Kecamatan Info Data Jasa Pengiriman Info Data Paket Pengiriman Info Data Ongkir
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	Petugas dapat mengolah data ongkir, seperti tambah, edit, hapus dan cari data ongkir.
63.	No Proses	2.13.1
	Nama Proses	Tambah Data Ongkir
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Provinsi Data Kota Data Kecamatan Data Jasa Pengiriman Data Paket Pengiriman Data Ongkir
	Data Keluaran	Info Data Provinsi Info Data Kota Info Data Kecamatan Info Data Jasa Pengiriman Info Data Paket Pengiriman Info Data Ongkir
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan data ongkir baru. 2. Jika pengisian data kosong, sistem akan menampilkan pesan

No	Proses	Keterangan
		bahwa data harus diisi. 3. Jika data yang diisikan sudah ada di database, sistem akan menampilkan pesan bahwa data sudah ada. 4. Jika pengisian data benar, sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan bahwa data telah berhasil disimpan.
64.	No Proses	2.13.2
	Nama Proses	Edit Data Ongkir
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Provinsi Data Kota Data Kecamatan Data Jasa Pengiriman Data Paket Pengiriman Data Ongkir
	Data Keluaran	Info Data Provinsi Info Data Kota Info Data Kecamatan Info Data Jasa Pengiriman Info Data Paket Pengiriman Info Data Ongkir
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan data ongkir baru. 2. Jika pengisian data kosong, sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi. 3. Jika data yang diisikan sudah ada di database, sistem akan menampilkan pesan bahwa data sudah ada. 4. Jika pengisian data benar, sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan bahwa data telah berhasil diubah.
65.	No Proses	2.13.3
	Nama Proses	Hapus Data Ongkir
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Ongkir
	Data Keluaran	Info Data Ongkir

No	Proses	Keterangan
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih data ongkir yang akan dihapus. 2. Sitem akan menampilkan pesan “Anda yakin ingin menghapus data ?”. 3. Jika data berelasi dengan data yang lain, sistem akan menampilkan pesan bahwa “Data gagal dihapus karena berelasi dengan data lain”. 4. Jika data tidak berelasi dengan data yang lain, maka sistem akan menghapus data, kemudian sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus. 5. Sistem menampilkan data ongkir.
66.	No Proses	2.13.4
	Nama Proses	Cari Data Ongkir
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Ongkir
	Data Keluaran	Info Data Ongkir
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan kata kunci pencarian pada form pencarian. 2. Sistem akan melakukan pencarian data berdasarkan kata kunci yang di masukkan. 3. Jika data ditemukan, sistem akan menampilkan data yang dicari. 4. Jika data tidak ditemukan, sistem akan menampilkan pesan bahwa data tidak ditemukan.
67.	No Proses	2.14
	Nama Proses	Pengolahan Data Member
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Member
	Data Keluaran	Info Data Member
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	Petugas dapat mengolah data member, seperti edit dan cari data member.

No	Proses	Keterangan
68.	No Proses	2.14.1
	Nama Proses	Edit Data Member
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Member
	Data Keluaran	Info Data Member
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	Petugas dapat mengubah status member yaitu dari status aktiv ke non-aktiv ataupun sebaliknya.
69.	No Proses	2.14.2
	Nama Proses	Cari Data Member
	Sumber	Petugas
	Data Masukan	Data Member
	Data Keluaran	Info Data Member
	Tujuan	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan kata kunci pencarian pada form pencarian. 2. Sistem akan melakukan pencarian data berdasarkan kata kunci yang di masukkan. 3. Jika data ditemukan, sistem akan menampilkan data yang dicari. 4. Jika data tidak ditemukan, sistem akan menampilkan pesan bahwa data tidak ditemukan.
70.	No Proses	3
	Nama Proses	Lupa Password User
	Sumber	Pemilik, Petugas, Kasir, Member
	Data Masukan	Data Email Pemilik Data Email Petugas Data Email Kasir Data Email Member
	Data Keluaran	Info Data Email Pemilik Invalid Info Data Email Petugas Invalid Info Data Email Kasir Invalid Info Data Email Member Invalid

No	Proses	Keterangan
	Tujuan	Pemilik, Petugas, Kasir, Member
	Logika Proses	Pemilik, Petugas, Kasir, Member memasukkan data email untuk mendapatkan password baru yang akan dikirim melalui email.
71.	No Proses	3.1
	Nama Proses	Input Email
	Sumber	Pemilik, Petugas, Kasir, Member
	Data Masukan	Data Email Pemilik Data Email Petugas Data Email Kasir Data Email Member
	Data Keluaran	Info Data Email Pemilik Invalid Info Data Email Petugas Invalid Info Data Email Kasir Invalid Info Data Email Member Invalid
	Tujuan	Pemilik, Petugas, Kasir, Member
	Logika Proses	Pemilik, Petugas, Kasir, Member memasukkan data email untuk mendapatkan password baru yang akan dikirim melalui email.
72.	No Proses	3.2
	Nama Proses	Verifikasi Email
	Sumber	Pemilik, Petugas, Kasir, Member
	Data Masukan	Data Login Pemilik Data Login Petugas Data Login Kasir Data Login Member
	Data Keluaran	Info Login Pemilik Info Login Petugas Info Login Kasir Info Login Member
	Tujuan	Pemilik, Petugas, Kasir, Member
	Logika Proses	1. Sistem akan memeriksa data email yang dimasukkan oleh user. 2. Jika data yang dimasukkan kosong, sistem akan menampilkan pesan bahwa “Data email harus diisi” 3. Jika penulisan data email yang dimasukkan salah, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa “Email tidak valid”.

No	Proses	Keterangan
		4. Jika data email yang dimasukkan tidak terdaftar di dalam database, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa "Email belum terdaftar". 5. Jika penulisan email benar dan terdaftar di dalam database, selanjutnya sistem akan mengirimkan *link* ke email untuk mereset password. 6. Jika user mengklik *link* tersebut, sistem kemudian akan mengirimkan password baru melalui email.
73.	No Proses	3.3
	Nama Proses	Kirim Password
	Sumber	Webmail
	Data Masukan	Data Password Baru Pemilik Data Password Baru Petugas Data Password Baru Kasir Data Password Baru Member
	Data Keluaran	Info Data Password Baru Pemilik Info Data Password Baru Petugas Info Data Password Baru Kasir Info Data Password Baru Member
	Tujuan	Webmail
	Logika Proses	1. Sistem akan mengirimkan *link* ke email untuk mereset password. 2. Jika user mengklik *link* tersebut, sistem kemudian akan mengirimkan password baru melalui email.
74.	No Proses	4
	Nama Proses	Daftar Member
	Sumber	Pengunjung
	Data Masukan	Data Registrasi Member
	Data Keluaran	Info Data Registrasi Member Invalid
	Tujuan	Pengunjung
	Logika Proses	Pengujung agar menjadi member harus melakukan pendaftaran member dengan mengisikan data registrasi pada form registrasi member.

No	Proses	Keterangan
75.	No Proses	4.1
	Nama Proses	Input Data Pendaftaran
	Sumber	Pengunjung
	Data Masukan	Data Registrasi Member
	Data Keluaran	Info Data Registrasi Member Invalid
	Tujuan	Pengunjung
	Logika Proses	Pengunjung memasukkan data registrasi member pada form registrasi member.
76.	No Proses	4.2
	Nama Proses	Verifikasi Data Pendaftaran
	Sumber	Pengunjung
	Data Masukan	Data Registrasi Member
	Data Keluaran	Info Data Registrasi Member Invalid
	Tujuan	Pengunjung
	Logika Proses	1. Sistem akan melakukan verifikasi kelengkapan pengisian data member. 2. Jika pengisian data kosong (kecuali nomor telpon boleh dikosongkan), sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi. 3. Jika data email sudah ada, sistem akan menampilkan pesan bahwa data email sudah ada. 4. Jika penulisan data email yang dimasukkan salah, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa “Email tidak valid”. 5. Jika data password yang dimasukkan kurang dari lima karakter, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa “Password minimal lima karakter”. 6. Jika pengisian data ulangi password tidak sama dengan data password maka sistem akan menampilkan pesan bahwa “Masukkan Password yang sama”. 7. Jika pengisian kodepos diisi <5 karakter atau >5 karakter, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa “Kodepos harus 5 karakter”. 8. Jika pengisian kodepos diisi dengan huruf, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa “Hanya boleh diisi angka”.

No	Proses	Keterangan
		9. Jika pengisian kode captcha diisi <5 karakter atau >5 karakter, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa "*Enter at least 5 characters*". 10. Jika pengisian kode captcha tidak valid, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa "Kode captcha tidak valid".
77.	No Proses	4.3
	Nama Proses	Kirim Aktivasi
	Sumber	Webmail
	Data Masukan	Data Aktivasi
	Data Keluaran	Info Data Aktivasi
	Tujuan	Webmail
	Logika Proses	Jika registrasi member telah berhasil, selanjutnya sistem akan menampilkan *link* aktivasi member melalui email member.
78.	No Proses	4.4
	Nama Proses	Aktivasi Akun
	Sumber	Pengunjung
	Data Masukan	Data Aktivasi
	Data Keluaran	Info Data Aktivasi
	Tujuan	Pengunjung
	Logika Proses	Pengunjung kemudian mengeklik *link* aktivasi member yang dikirimkan melalui email oleh sistem untuk mengaktivkan status member.
79.	No Proses	5
	Nama Proses	Pengolahan prosil user
	Sumber	Pemilik, Petugas, Kasir, Member
	Data Masukan	Data Pemilik Data Petugas Data Kasir Data Member
	Data Keluaran	Info Data Pemilik Info Data Petugas Info Data Kasir Info Data Member

No	Proses	Keterangan
	Tujuan	Pemilik, Petugas, Kasir, Member
	Logika Proses	User dapat mengubah profil user dan mengubah password user.
80.	No Proses	5.1
	Nama Proses	Ubah profil
	Sumber	Pemilik, Petugas, Kasir, Member
	Data Masukan	Data Pemilik Data Petugas Data Kasir Data Member
	Data Keluaran	Info Data Pemilik Info Data Petugas Info Data Kasir Info Data Member
	Tujuan	Pemilik, Petugas, Kasir, Member
	Logika Proses	1. User memasukkan data user. 2. Sistem akan memeriksa data yang dimasukkan oleh user. 3. Jika pengisian data kosong sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi. 4. Jika pengisian data benar, maka sistem akan menyimpan data ke dalam database dan menampilkan pesan bahwa data profil berhasil diubah.
81.	No Proses	5.2
	Nama Proses	Ubah Password
	Sumber	Pemilik, Petugas, Kasir, Member
	Data Masukan	Data Pemilik Data Petugas Data Kasir Data Member
	Data Keluaran	Info Data Pemilik Info Data Petugas Info Data Kasir Info Data Member
	Tujuan	Pemilik, Petugas, Kasir, Member
	Logika Proses	1. User memasukkan data password baru, ulangi password dan data password lama.

No	Proses	Keterangan
		2. Sistem akan memeriksa data yang dimasukkan oleh user. 3. Jika pengisian data kosong sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi. 4. Pengisian password baru minimal 5 karakter, jika tidak maka sistem akan menampilkan pesan bahwa “Password minimal 5 karakter”. 5. Jika pengisian data ulangi password tidak sama dengan data pada password baru, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa “Masukkan password yang sama”. 6. Jika pengisian password lama tidak sesuai dengan password yang sebelumnya, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa “Password lama salah”.
82.	No Proses	6
	Nama Proses	Pengolahan Data Transaksi
	Sumber	Kasir, Webmail
	Data Masukan	Data Produk Data Detail Produk Data Jasa Pengiriman Data Jenis Paket Data Ongkir Data Pembelian Data Member Data Pembayaran Data Pengiriman
	Data Keluaran	Info Data Produk Info Data Detail Produk Info Data Jasa Pengiriman Info Data Jenis Paket Info Data Ongkir Info Data Pembelian Info Data Member Info Data Pembayaran Info Data Pengiriman
	Tujuan	Kasir, Webmail
	Logika Proses	Kasir dapat mengolah data pembelian, data detail pembelian, data pengiriman, data detail pengiriman, mencetak nota pembelian dan mencetak label pengiriman.

No	Proses	Keterangan
83.	No Proses	6.1
	Nama Proses	Edit data pembelian
	Sumber	Kasir, Webmail
	Data Masukan	Data Produk Data Detail Produk Data Ongkir Data Pembelian Data Member Data Pembayaran Data Pengiriman
	Data Keluaran	Info Data Produk Info Data Detail Produk Info Data Ongkir Info Data Pembelian Info Data Member Info Data Pembayaran Info Data Pengiriman
	Tujuan	Kasir, Webmail
	Logika Proses	1. Kasir dapat megubah status pembelian member menjadi Lunas, jika pembayaran yang dilakukan oleh member belum melebihi batas waktu pembayaran (tiga jam) dari sejak pembelian. 2. Sistem akan mengirimkan informasi status pembayaran melalui email. 3. Jika batas waktu pembayaran telah habis, dan member belum melakukan pembayaran, maka pembayaran dianggap batal. 4. Sistem akan mengirimkan informasi status pembelian yang batal melalui email.
84.	No Proses	6.2
	Nama Proses	Pencarian data pembelian
	Sumber	Kasir
	Data Masukan	Data Member Data Pembelian Data Pembayaran
	Data Keluaran	Info Data Member

No	Proses	Keterangan
		Info Data Pembelian Info Data Pembayaran
	Tujuan	Kasir
	Logika Proses	1. Kasir memasukkan kata kunci pencarian pada form pencarian. 2. Sistem akan melakukan pencarian data berdasarkan kata kunci yang di masukkan. 3. Jika data ditemukan, sistem akan menampilkan data yang dicari. 4. Jika data tidak ditemukan, sistem akan menampilkan pesan bahwa data tidak ditemukan.
85.	No Proses	6.3
	Nama Proses	Cetak Nota
	Sumber	Kasir
	Data Masukan	Data Produk Data Detail Produk Data Pembelian Data Detail Pembelian Data Member Data Ongkir Data Nota Pembelian
	Data Keluaran	Info Data Produk Info Data Detail Produk Info Data Pembelian Info Data Detail Pembelian Info Data Member Info Data Ongkir Info Data Nota Pembelian
	Tujuan	Kasir
	Logika Proses	1. Kasir memilih data pembelian. 2. Kasir dapat mencetak data nota pembelian masing-masing pembelian.
86.	No Proses	6.4
	Nama Proses	Edit data pengiriman
	Sumber	Kasir, Webmail

No	Proses	Keterangan
	Data Masukan	Data Produk Data Detail Produk Data Jasa Pengiriman Data Jenis Paket Data Ongkir Data Pembelian Data Member Data Pembayaran Data Pengiriman
	Data Keluaran	Info Data Produk Info Data Detail Produk Info Data Pengiriman Info Data Jenis Paket Info Data Ongkir Info Data Pembelian Info Data Member Info Data Pembayaran Info Data Pengiriman
	Tujuan	Kasir, Webmail
	Logika Proses	1. Kasir dapat mengubah status pengiriman menjadi dikirim. 2. Kasir memasukkan tanggal pengiriman. 3. Jika tanggal kirim belum diisi, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa “Tanggal kirim harus diisi”. 4. Kasir memasukkan nomor resi pengiriman. 5. Jika nomor resi belum diisi, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa “Nomor resi harus diisi”. 6. Jika pengisian nomor resi yang di masukkan sudah ada, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa “Nomor resi sudah ada”. 7. Sistem akan mengirimkan informasi pengiriman melalui email.
87.	No Proses	6.4
	Nama Proses	Cetak label
	Sumber	Kasir
	Data Masukan	Data Member Data Pengiriman

No	Proses	Keterangan
	Data Keluaran	Info Data Member Info Data Pengiriman
	Tujuan	Kasir
	Logika Proses	Kasir dapat mencetak label pengiriman sesuai dengan id pembelian.
88.	No Proses	7
	Nama Proses	Pembelian Produk
	Sumber	Member
	Data Masukan	Data Produk Data Detail Produk Data Pembelian Data Detail Pembelian Data Member Data Pembayaran Data Pengiriman Data Jasa Pengiriman Data Jenis Paket Data Ongkir
	Data Keluaran	Info Data Produk Info Data Detail Produk Info Data Pembelian Info Data Detail Pembelian Info Data Member Info Data Pembayaran Info Data Pengiriman Info Data Jasa Pengiriman Info Data Jenis Paket Info Data Ongkir
	Tujuan	Member
	Logika Proses	Member dapat menambah, mengubah, menghapus data produk yang akan dibeli dan mengisi data pengiriman produk.
89.	No Proses	7.1
	Nama Proses	Tambah Produk Pembelian
	Sumber	Member
	Data Masukan	Data Produk Data Detail Produk

No	Proses	Keterangan
	Data Keluaran	Info Data Produk Info Data Detail Produk
	Tujuan	Member
	Logika Proses	Member dapat menambah produk yang ingin dibeli ke dalam keranjang belanja selama stok produk masih tersedia.
90.	No Proses	7.2
	Nama Proses	Edit Produk Pembelian
	Sumber	Member
	Data Masukan	Data Produk Data Detail Produk
	Data Keluaran	Info Data Produk Info Data Detail Produk
	Tujuan	Member
	Logika Proses	1. Member dapat mengubah jumlah produk yang ingin dibeli. 2. Jika jumlah produk yang dibeli melebihi stok produk yang ada, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa “Maaf jumlah yang dibeli untuk ‘nama_produk’ warna ‘warna’ dan ukuran ‘ukuran’ melebihi stok yang ada, stok tersedia : ‘stok’”. 3. Jika jumlah yang dimasukkan sama dengan nol, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa “Maaf jumlah yang dibeli untuk ‘nama_produk’ warna ‘warna’ dan ukuran ‘ukuran’ harus lebih dari nol”. 4. Jika jumlah yang dimasukkan berupa huruf, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa “Maaf jumlah yang dibeli untuk ‘nama_produk’ warna ‘warna’ dan ukuran ‘ukuran’ harus berupa angka”.
91.	No Proses	7.3
	Nama Proses	Hapus Produk Pembelian
	Sumber	Member
	Data Masukan	Data Produk Data Detail Produk
	Data Keluaran	Info Data Produk Info Data Detail Produk
	Tujuan	Member

No	Proses	Keterangan
	Logika Proses	1. Member dapat menghapus data produk yang ada di dalam keranjang belanja dengan memilih tombol hapus. 2. Sistem akan menampilkan pesan bahwa "Apakah anda yakin menghapus produk ini dari keranjang belanja ?" 3. Jika pilihan ya, sistem akan menghapus data produk dari keranjang belanja. 4. Jika pilihan tidak, akan kembali ke halaman keranjang belanja.
92.	No Proses	7.4
	Nama Proses	Checkout
	Sumber	Member
	Data Masukan	Data Pembelian Data Detail Pembelian Data Member Data Pembayaran Data Pengiriman Data Jasa Pengiriman Data Jenis Paket Data Ongkir
	Data Keluaran	Info Data Pembelian Info Data Detail Pembelian Info Data Member Info Data Pembayaran Info Data Pengiriman Info Data Jasa Pengiriman Info Data Jenis Paket Info Data Ongkir
	Tujuan	Member
	Logika Proses	1. Member dapat memilih alamat pengiriman, yaitu alamat sendiri dan alamat lain. 2. Member memasukkan data pengiriman. 3. Jika pengisian data pengiriman kosong, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi. 4. Jika data pengisian pengiriman benar, sistem akan menyimpan data pembelian dan pengiriman ke dalam database.

No	Proses	Keterangan
93.	No Proses	7.4.1
	Nama Proses	Input Data Pengiriman
	Sumber	Member
	Data Masukan	Data Member Data Ongkir Data Jasa Pengiriman Data Paket Pengiriman Data Pengiriman
	Data Keluaran	Info Data Member Info Data Ongkir Info Data Jasa Pengiriman Info Data Paket Pengiriman Info Data Pengiriman
	Tujuan	Member
	Logika Proses	Member memasukkan data member dan data pengiriman.
94.	No Proses	7.4.2
	Nama Proses	Simpan Transaksi
	Sumber	Member
	Data Masukan	Data Member Data Ongkir Data Jasa Pengiriman Data Paket Pengiriman Data Pengiriman Data Pembelian Data Detail Pembelian
	Data Keluaran	Info Data Member Info Data Ongkir Info Data Jasa Pengiriman Info Data Paket Pengiriman Info Data Pengiriman Info Data Pembelian Info Data Detail Pembelian
	Tujuan	Member, Webmail
	Logika Proses	1. Sistem akan memeriksa kelengkapan pengisian data pengiriman.

No	Proses	Keterangan
		2. Jika pengisian data pengiriman kosong, sistem akan menampilkan pesan bahwa data pengiriman harus diisi. 3. Jika pengisian data pengiriman benar, sistem akan menyimpan data pengiriman ke dalam database.
95.	No Proses	8
	Nama Proses	Riwayat Pembelian
	Sumber	Member
	Data Masukan	Data Pembelian Data Detail Pembelian Data Pembayaran Data Pengiriman
	Data Keluaran	Info Data Pembelian Info Data Detail Pembelian Info Data Pembayaran Info Data Pengiriman
	Tujuan	Member
	Logika Proses	1. Member dapat melihat data pembelian yang pernah dilakukan di menu riwayat pembelian. 2. Member dapat melakukan pembayaran sesuai dengan data pembelian yang belum di bayar.
96.	No Proses	8.1
	Nama Proses	Lihat Detail Pembelian
	Sumber	Member
	Data Masukan	Data Pembelian Data Detail Pembelian Data Pembayaran
	Data Keluaran	Info Data Pembelian Info Data Detail Pembelian Info Data Pembayaran
	Tujuan	Member
	Logika Proses	1. Member dapat melihat data pembelian yang pernah dilakukan di menu riwayat pembelian. 2. Member dapat melakukan pembayaran sesuai dengan data pembelian yang belum di bayar.

No	Proses	Keterangan
97.	No Proses	8.2
	Nama Proses	Pembayaran
	Sumber	Member
	Data Masukan	Data Pembelian Data Detail Pembelian Data Pembayaran
	Data Keluaran	Info Data Pembelian Info Data Detail Pembelian Info Data Pembayaran
	Tujuan	Member
	Logika Proses	1. Member dapat melakukan pembayaran *offline* melalui transfer bank, transfer ATM dan pembayaran *online* melalui *paypal*. 2. Jika pembayaran dilakukan secara *offline*, member mengisikan data pembayaran berupa jenis transfer, transfer dari bank, nomor rekening, nomor transaksi, bank tujuan, atas nama, tanggal pembayaran. 3. Jika pengisian data pembayaran masih kosong, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi.
98.	No Proses	8.3
	Nama Proses	Tracking
	Sumber	Member
	Data Masukan	Data Pengiriman Data Pembelian Data Tracking Nomor Resi
	Data Keluaran	Info Data Pengiriman Info Data Pembelian Info Data Tracking Nomor Resi
	Tujuan	Member
	Logika Proses	1. Member memasukkan nomor resi pada form tracking pengiriman yang ada pada website jasa pengiriman. 2. Sistem akan menampilkan data pengiriman, sesuai dengan nomor resi yang dimasukkan.
99.	No Proses	10
	Nama Proses	Retur Produk

No	Proses	Keterangan
	Sumber	Kasir, Member
	Data Masukan	Data Retur Data Detail Retur Data Pembelian Data Detail Pembelian
	Data Keluaran	Info Data Retur Info Data Detail Retur Info Data Pembelian Info Data Detail Pembelian
	Tujuan	Kasir, Member
	Logika Proses	1. Member dapat melakukan retur produk, jika produk yang dibeli salah warna, salah ukuran atau produk tertukar dan belum melebihi waktu 1x24 jam dari waktu terima produk yang dibeli. 2. Kasir dapat mengubah status retur dari member, apakah diterima atau ditolak dengan melihat data produk yang diretur dan alasan mengapa melakukan retur. 3. Sistem akan mengirimkan informasi retur melalui email jika ada perubahan status retur dari kasir.
100.	No Proses	10.1
	Nama Proses	Klaim Retur
	Sumber	Member
	Data Masukan	Data Retur Data Detail Retur Data Pembelian Data Detail Pembelian
	Data Keluaran	Info Data Retur Info Data Detail Retur Info Data Pembelian Info Data Detail Pembelian
	Tujuan	Member
	Logika Proses	1. Member memilih produk yang ingin direturkan. 2. Jika produk belum dipilih, sistem akan menampilkan pesan bahwa “Anda belum memilih produk yang diretur”. 3. Member memilih alasan retur. 4. Jika alasan retur belum dipilih, sistem akan menampilkan

No	Proses	Keterangan
		pesan bahwa “Anda belum memilih alasan retur produk”. 5. Member memasukkan jumlah produk yang ingin diretur. 6. Jika pengisian jumlah lebih besar dari jumlah produk yang dibeli, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa “Jumlah produk yang diretur melebihi jumlah produk yang dibeli”.
101.	No Proses	10.2
	Nama Proses	Edit Retur
	Sumber	Kasir, Webmail
	Data Masukan	Data Retur Data Detail Retur Data Pembelian Data Detail Pembelian
	Data Keluaran	Info Data Retur Info Data Detail Retur Info Data Pembelian Info Data Detail Pembelian
	Tujuan	Kasir, Webmail
	Logika Proses	1. Kasir dapat mengubah status retur dari member, apakah diterima atau ditolak dengan melihat data produk yang diretur dan alasan mengapa melakukan retur. 2. Sistem akan mengirimkan informasi retur melalui email jika ada perubahan status retur dari kasir.
102.	No Proses	11
	Nama Proses	Rekomendasi Produk
	Sumber	Pengunjung, Member
	Data Masukan	Data Produk Data Detail Produk
	Data Keluaran	Info Data Produk Info Data Detail Produk
	Tujuan	Pengunjung, Member
	Logika Proses	Sistem menampilkan data rekomendasi produk pada pengujung dan member berupa produk lama yang stoknya masih banyak.
103.	No Proses	12
	Nama Proses	Pembuatan Laporan

No	Proses	Keterangan
	Sumber	Pemilik
	Data Masukan	Data pembelian Data detail pembelian Data produk Data detail roduk Data pembayaran
	Data Keluaran	Info Data pembelian Info Data detail pembelian Info Data produk Info Data detail roduk Info Data pembayaran
	Tujuan	Pemilik
	Logika Proses	1. Pemilik dapat membuat laporan penjualan dan laporan produk per hari, per minggu, per bulan dan pertahun, dengan memasukkan awal tanggal dan akhir tanggal pembuatan laporan. 2. Sistem akan menampilkan data laporan penjualan dan laporan produk.
104.	No Proses	12.1
	Nama Proses	Laporan Penjualan
	Sumber	Pemilik
	Data Masukan	Data pembelian Data detail pembelian Data pembayaran Data laporan penjualan
	Data Keluaran	Info data pembelian Info data detail pembelian Info data pembayaran Info ata laporan penjualan
	Tujuan	Pemilik
	Logika Proses	1. Pemilik dapat membuat laporan penjualan per hari, per minggu per bulan dan per tahun. 2. Untuk laporan per hari, pemilik memilih awal tanggal dan akhir tanggal untuk pembuatan laporan. 3. Untuk laporan per minggu, pemilik memilih awal tanggal dan akhir tanggal untuk pembuatan laporan.

No	Proses	Keterangan
		4. Untuk laporan per bulan, pemilik memilih bulan yang diinginkan untuk pembuatan laporan.. 5. Untuk laporan per tahun, pemilik memilik awal tanggal dan akhir tanggal untuk pembuatan laporan. 6. Sistem akan menampilkan data laporan penjualan jika ada data laporan sesuai dengan tanggal yang dipilih. 7. Jika data penjualan tidak ada pada tanggal yang dipilih, sistem akan menampilkan pesan, bahwa penjualan dari tanggal ‘’ s/d tanggal ‘’ tidak ada.
105.	No Proses	12.2
	Nama Proses	Laporan Data Produk
	Sumber	Pemilik
	Data Masukan	Data produk Data detail produk Data laporan produk
	Data Keluaran	Info data produk Info data detail produk Info data laporan produk
	Tujuan	Pemilik
	Logika Proses	1. Pemilik dapat membuat laporan produk per hari, per minggu per bulan dan per tahun, serta dapat membuat laporan produk yang stoknya sudah habis. 2. Untuk laporan per hari, pemilik memilih awal tanggal dan akhir tanggal untuk pembuatan laporan. 3. Untuk laporan per minggu, pemilik memilih awal tanggal dan akhir tanggal untuk pembuatan laporan. 4. Untuk laporan per bulan, pemilik memilih bulan yang diinginkan untuk pembuatan laporan.. 5. Untuk laporan per tahun, pemilik memilik awal tanggal dan akhir tanggal untuk pembuatan laporan. 6. Sistem akan menampilkan data laporan produk jika ada data laporan sesuai dengan tanggal yang dipilih. 7. Jika data produk tidak ada pada tanggal yang dipilih, sistem akan menampilkan pesan, bahwa tidak ada data produk dari tanggal ‘’ s/d tanggal ‘’

No	Proses	Keterangan
106.	No Proses	13
	Nama Proses	Testimonial
	Sumber	Kasir, member, pengunjung
	Data Masukan	Data testimonial
	Data Keluaran	Data testimonial
	Tujuan	Kasir, member, pengunjung
	Logika Proses	1. Kasir dapat menghapus, menampilkan dan tidak menampilkan data testimonial. 2. Member dapat melihat dan mengisi testimonial. 3. Pengunjung dapat melihat testimonial.
107.	No Proses	13.1
	Nama Proses	Edit Testimonial
	Sumber	Kasir
	Data Masukan	Data testimonial
	Data Keluaran	Data testimonial
	Tujuan	Kasir
	Logika Proses	1. Kasir memilih data testimonial. 2. Kasir dapat mengedit data testimonial mana yang akan ditampilkan dan yang tidak ditampilkan
108.	No Proses	13.2
	Nama Proses	Kirim Testimonial
	Sumber	Member
	Data Masukan	Data testimonial
	Data Keluaran	Data testimonial
	Tujuan	Member
	Logika Proses	1. Member memilih data testimonial. 2. Member dapat memberikan tanggapan atau komentar tehadap pembelian atas produk di dalam website.
109.	No Proses	13.3
	Nama Proses	Tampil Testimonial

No	Proses	Keterangan
	Sumber	Pengunjung
	Data Masukan	Data testimonial
	Data Keluaran	Data testimonial
	Tujuan	Pengunjung
	Logika Proses	1. Pengunjung memilih menu testimonial 2. Sistem akan menampilkan data testimonial
110.	No Proses	14
	Nama Proses	*Backup* dan *Restore Database*
	Sumber	Pemilik
	Data Masukan	Data *backup* Data *restore*
	Data Keluaran	Info data *backup* Info data *restore*
	Tujuan	Pemilik
	Logika Proses	1. Pemilik toko memilih menu *backup* database. 2. Sistem akan menampilkan nama-nama tabel yang ada dalam database. 3. Pemilik toko memilih salah satu tabel yang akan dibackup. 4. Sistem mem*backup* sesuai tabel yang dipilih. 5. Jika ingin mengembalikan database yang sudah di*backup* ke database, Pemilik toko memilih menu *restore* database. 6. Pemilik toko memasukan file berekstensi *.sql. 7. Jika file yang dimasukan salah maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan. 8. Klik tombol restore untuk memulai proses *restore* database. 9. Sistem memberikan pesan konfirmasi apakah yakin akan melakukan *restore* database. 10. Sistem akan *merestore* database.
111.	No Proses	14.1
	Nama Proses	*Backup* Database
	Sumber	Pemilik
	Data Masukan	Data *backup* database

No	Proses	Keterangan
	Data Keluaran	Info data backup database
	Tujuan	Pemilik
	Logika Proses	1. Pemilik memilih menu *backup* database. 2. Pemilik memilih tombol *backup* database. 3. Sistem akan mem*backup* semua tabel-tabel yang ada di dalam database ke dalam folder yang telah ditentukan. 4. Jika database berhasil di*backup*, muncul pesan database berhasil di*backup*. 5. Jika database gagal di*backup*, muncul pesan database gagal di*backup*.
112.	No Proses	14.2
	Nama Proses	*Restore* database
	Sumber	Pemilik
	Data Masukan	Data *restore* database
	Data Keluaran	Info data *restore* database
	Tujuan	Pemilik
	Logika Proses	1. Pemilik memilih menu *restore* database. 2. Pemilik memasukkan database yang ingin di*restore*. 3. Jika database berhasil di*restore*, muncul pesan database berhasil di*restore*. 4. Jika database gagal di*restore*, muncul pesan database gagal di*restore*.
113.	No Proses	14.3
	Nama Proses	Backup Gambar
	Sumber	Pemiliki
	Data Masukan	Data *backup* gambar
	Data Keluaran	Info *backup* gambar
	Tujuan	Pemilik
	Logika Proses	1. Pemilik memilih menu *backup* database. 2. Pemilik memilih tombol *backup* gambar. 3. Sistem akan mem*backup* semua gambar yang ada di dalam sistem ke dalam folder yang telah ditentukan. 4. Jika data gambar berhasil di*backup*, muncul pesan database

No	Proses	Keterangan
		berhasil di*backup*. 5. Jika data gambar gagal di*backup*, muncul pesan database gagal di*backup*.
114.	No Proses	14.4
	Nama Proses	Backup File
	Sumber	Pemiliki
	Data Masukan	Data *backup* gambar
	Data Keluaran	Info *backup* gambar
	Tujuan	Pemilik
	Logika Proses	1. Pemilik memilih menu *backup* database. 2. Pemilik memilih tombol *backup* file. 3. Sistem akan mem*backup* semua file yang ada di dalam sistem ke dalam folder yang telah ditentukan. 4. Jika data file berhasil di*backup*, muncul pesan database berhasil di*backup*. 5. Jika data file gagal di*backup*, muncul pesan database gagal di*backup*.
115.	No Proses	15
	Nama Proses	Bantuan
	Sumber	Member , pengunjung
	Data Masukan	Data bantuan
	Data Keluaran	Info data bantuan
	Tujuan	Member , pengunjung
	Logika Proses	Member dan pengunjung memilih menu bantuan, maka akan muncul deskripsi tentang cara pemesanan, pembayaran dan retur produk.
116.	No Proses	16
	Nama Proses	Rating Produk
	Sumber	Member
	Data Masukan	Data rating
	Data Keluaran	Info data rating

No	Proses	Keterangan
	Tujuan	Member
	Logika Proses	1. Member memberi rating pada produk yang telah dibeli setelah melakukan pembayaran. 2. Rating yang diberikan oleh member akan diproses oleh sistem sebagai acuan untuk produk rekomendasi.
117.	No Proses	17
	Nama Proses	Tentang Kami
	Sumber	Member, Pengunjung
	Data Masukan	Data tentang kami
	Data Keluaran	Info data tentang kami
	Tujuan	Member, Pengunjung
	Logika Proses	Member dan pengunjung memilih menu tentang kami, maka akan muncul deskripsi tentang profil toko.
118.	No Proses	18
	Nama Proses	Pengolahan Data User
	Sumber	Pemilik Toko
	Data Masukan	Data user
	Data Keluaran	Info data user
	Tujuan	Pemilik Toko
	Logika Proses	1. Pemilik toko memilih menu data user untuk menampilkan data user. 2. Pemilik toko dapat menambah data user, mengubah data user dan melakukan pencarian data user.
119.	No Proses	18.1
	Nama Proses	Tambah Data User
	Sumber	Pemilik
	Data Masukan	Data User
	Data Keluaran	Info Data User
	Tujuan	Pemilik
	Logika Proses	1. Pemilik memasukkan data user baru. 2. Jika pengisian data kosong, sistem akan menampilkan pesan

No	Proses	Keterangan
		bahwa data harus diisi. 3. Jika data yang diisikan sudah ada di database, sistem akan menampilkan pesan bahwa data sudah ada. 4. Jika pengisian data benar, sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan bahwa data telah berhasil disimpan.
120.	No Proses	18.2
	Nama Proses	Edit Data User
	Sumber	Pemilik
	Data Masukan	Data User
	Data Keluaran	Info Data User
	Tujuan	Pemilik
	Logika Proses	1. Pemilik memasukkan data user baru. 2. Jika pengisian data kosong, sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi. 3. Jika data yang diisikan sudah ada di database, sistem akan menampilkan pesan bahwa data sudah ada. 4. Jika pengisian data benar, sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan bahwa data telah berhasil diubah.
121.	No Proses	18.3
	Nama Proses	Cari Data User
	Sumber	Pemilik
	Data Masukan	Data User
	Data Keluaran	Info Data User
	Tujuan	Pemilik
	Logika Proses	1. Pemilik memasukkan kata kunci pencarian pada form pencarian. 2. Sistem akan melakukan pencarian data berdasarkan kata kunci yang di masukkan. 3. Jika data ditemukan, sistem akan menampilkan data yang dicari. 4. Jika data tidak ditemukan, sistem akan menampilkan pesan bahwa data tidak ditemukan.

No	Proses	Keterangan
122.	No Proses	19
	Nama Proses	Pengolahan Data Jabatan
	Sumber	Pemilik
	Data Masukan	Data Jabatan
	Data Keluaran	Info Data Jabatan
	Tujuan	Pemilik
	Logika Proses	Pemilik dapat mengolah data jabatan, seperti tambah, edit, hapus dan cari data jabatan.
123.	No Proses	19.1
	Nama Proses	Tambah Data Jabatan
	Sumber	Pemilik
	Data Masukan	Data Jabatan
	Data Keluaran	Info Data Jabatan
	Tujuan	Pemilik
	Logika Proses	1. Pemilik memasukkan data jabatan baru. 2. Jika pengisian data kosong, sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi. 3. Jika data yang diisikan sudah ada di database, sistem akan menampilkan pesan bahwa data sudah ada. 4. Jika pengisian data benar, sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan bahwa data telah berhasil disimpan.
124.	No Proses	19.2
	Nama Proses	Edit Data Jabatan
	Sumber	Pemilik
	Data Masukan	Data Jabatan
	Data Keluaran	Info Data Jabatan
	Tujuan	Pemilik
	Logika Proses	1. Pemilik memasukkan data jabatan baru. 2. Jika pengisian data kosong, sistem akan menampilkan pesan bahwa data harus diisi. 3. Jika data yang diisikan sudah ada di database, sistem akan

No	Proses	Keterangan
		menampilkan pesan bahwa data sudah ada. 4. Jika pengisian data benar, sistem akan menyimpan data ke dalam database dan akan menampilkan pesan bahwa data telah berhasil diubah.
125.	No Proses	19.3
	Nama Proses	Hapus Data Jabatan
	Sumber	Pemilik
	Data Masukan	Data Jabatan
	Data Keluaran	Info Data Jabatan
	Tujuan	Pemilik
	Logika Proses	1. Pemilik memilih data jabatan yang akan dihapus. 2. Sitem akan menampilkan pesan "Anda yakin ingin menghapus data ?". 3. Jika data berelasi dengan data yang lain, sistem akan menampilkan pesan bahwa "Data gagal dihapus karena berelasi dengan data lain". 4. Jika data tidak berelasi dengan data yang lain, maka sistem akan menghapus data, kemudian sistem akan menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus. 5. Sistem menampilkan data jabatan.
126.	No Proses	19.4
	Nama Proses	Cari Data Jabatan
	Sumber	Pemilik
	Data Masukan	Data Jabatan
	Data Keluaran	Info Data Jabatan
	Tujuan	Pemilik
	Logika Proses	1. Pemilik memasukkan kata kunci pencarian pada form pencarian. 2. Sistem akan melakukan pencarian data berdasarkan kata kunci yang di masukkan. 3. Jika data ditemukan, sistem akan menampilkan data yang dicari. 4. Jika data tidak ditemukan, sistem akan menampilkan pesan bahwa data tidak ditemukan.

No	Proses	Keterangan
127.	No Proses	20
	Nama Proses	Produk Terbaru
	Sumber	Pengunjung, Member
	Data Masukan	Data Produk Data Detail Produk
	Data Keluaran	Info Data Produk Info Data Detail Produk
	Tujuan	Pengunjung, Member
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan produk terbaru yang diambil dari data produk dan data detail produk. 2. Informasi produk terbaru dilihat dari field tanggal diinputkanya produk dari data produk.
128.	No Proses	21
	Nama Proses	Produk Terlaris
	Sumber	Pengunjung, Member
	Data Masukan	Data Produk Data Detail Produk Data Pembelian Data Detail Pembelian
	Data Keluaran	Info Data Produk Info Data Detail Produk Info Data Pembelian Info Data Detail Pembelian
	Tujuan	Pengunjung, Member
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan produk terlaris yang diambil dari data produk, data detail produk, data pembelian, data detail pembelian. 2. Informasi produk terlaris dilihat dari banyaknya produk yang dibeli oleh member.
129.	No Proses	22
	Nama Proses	Produk Banyak Dirating
	Sumber	Pengunjung, Member
	Data Masukan	Data Produk Data Detail Produk Data Rating

No	Proses	Keterangan
	Data Keluaran	Info Data Produk Info Data Detail Produk Info Data Rating
	Tujuan	Pengunjung, Member
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan produk banyak dirating yang diambil dari data produk, data detail produk dan data rating. 2. Informasi produk paling banyak dirating dilihat dari banyaknya rating produk yang diberikan oleh member.
130.	No Proses	23
	Nama Proses	Produk Diskon
	Sumber	Pengunjung, Member
	Data Masukan	Data Produk Data Detail Produk
	Data Keluaran	Info Data Produk Info Data Detail Produk
	Tujuan	Pengunjung, Member
	Logika Proses	Sistem menampilkan produk diskon yang diambil dari data produk dan data detail produk yang memiliki diskon.

3.8 Kamus Data

Untuk menjelaskan semua data yang digunakan dalam sistem, digunakan kamus data. Kamus data untuk sistem ini diuraikan dalam tabel berikut :

Tabel 3. 5 Kamus Data

Nama	Data pendaftaran
Where user/how user	Pengunjung
Deskripsi	Berisi data pendaftaran
Stuktur data	nama+email+password+ulangi_password+alamat+provinsi+ kota+kecamatan+kodepos+telpon+captcha
nama	[A...Z|a...z]

email	[A...Z|a...z|0...9|simbol]
password	[A...Z|a...z|0...9]
ulangi password	[A...Z|a...z|0...9]
alamat	[A...Z|a...z|0...9]
provinsi	[A...Z|a...z]
kota	[A...Z|a...z]
kecamatan	[A...Z|a...z]
kodepos	[0...9]
telpon	[0...9]
captcha	[A...Z|a...z|0...9]
Nama	**Data lupa password user**
Where user/how user	Pemilik, Petugas, Kasir
Deskripsi	Menu untuk pemilik, petugas, kasir jika lupa password
Stuktur data	email
email	[A...Z|a...z|0...9|simbol]
Nama	**Data lupa password member**
Where user/how user	Member
Deskripsi	Menu lupa password untuk member
Stuktur data	email
email	[A...Z|a...z|0...9|simbol]
Nama	**Data login user**
Where user/how user	Petugas, Pemilik, Kasir
Deskripsi	Berisi data login untuk user
Stuktur data	username+password
username password	[A...Z|a...z] [A...Z|a...z|0...9|simbol]

Nama	**Data login member**
Where user/how user	Member
Deskripsi	Berisi data login untuk member
Stuktur data	email+password
email password	[A...Z|a...z|0...9|simbol] [A...Z|a...z]
Nama	**Data user**
Where user/how user	Petugas, Pemilik, Kasir
Deskripsi	Berisi data petugas, pemilik dan kasir
Stuktur data	id_ user +username+password+id_jabatan+email+nama+kode
id_user username password id_jabatan email nama kode	[0...9] [A...Z|a...z] [A...Z|a...z|0...9] [0...9] [A...Z|a...z|0...9|simbol] [A...Z|a...z] [A...Z|a...z|0...9]
Nama	**Data member**
Where user/how user	Member
Deskripsi	Berisi data member
Stuktur data	id_member+id_kecamatan+nama+password+email+ alamat+kodepos+telpon+kode+aktiv
id_member id_kecamatan nama password email	[0...9] [0...9] [A...Z|a...z] [A...Z|a...z|0...9] [A...Z|a...z|0...9|simbol]

alamat	[A...Z|a...z|0...9]
kodepos	[0...9]
telpon	[0...9]
kode	[A...Z|a...z|0...9]
aktiv	[A...Z|a...z]
Nama	**Data produk**
Where user/how user	Petugas
Deskripsi	Berisi data produk
Stuktur data	id_produk+id_subkategori+id_user+nama_produk+harga+diskon+ dilihat+tanggal_masuk+last_update+deskripsi+awal_diskon+akhir_ diskon
id_produk	[0...9]
id_subkategori	[0...9]
id_user	[0...9]
nama_produk	[A...Z|a...z|0...9]
harga	[0...9]
diskon	[0...9]
dilihat	[0...9]
tanggal_masuk	[A...Z|a...z|0...9]
last_update	[A...Z|a...z|0...9]
deskripsi	[A...Z|a...z|0...9]
awal_diskon	[A...Z|a...z|0...9]
akhir_diskon	[A...Z|a...z|0...9]
Nama	**Data kategori**
Where user/how user	Petugas
Deskripsi	Berisi data kategori
Stuktur data	id_kategori+id_ user +nama_kategori
id_kategori	[0...9]

id_user nama_kategori	[0...9] [A...Z|a...z]
Nama	**Data subkategori**
Where user/how user	Petugas
Deskripsi	Berisi data subkategori
Stuktur data	id_subkategori+id_kategori+id_user +nama_subkategori
id_subkategori id_kategori id_user nama_subkategori	[0...9] [0...9] [0...9] [A...Z|a...z]
Nama	**Data provinsi**
Where user/how user	Petugas
Deskripsi	Berisi data provinsi
Stuktur data	id_provinsi+id_ user +nama_ provinsi
id_ provinsi id_user nama_ provinsi	[0...9] [0...9] [A...Z|a...z]
Nama	**Data kota**
Where user/how user	Petugas
Deskripsi	Berisi data kota
Stuktur data	id_kota+id_provinsi+id_user +nama_kota
id_kota id_ provinsi id_user nama_ kota	[0...9] [0...9] [0...9] [A...Z|a...z]
Nama	**Data kecamatan**
Where user/how	Petugas

user	
Deskripsi	Berisi data kecamtan
Stuktur data	id_kecamatan+id_kota+id_user +nama_kecamatan
id_kecamatan id_kota id_user nama_kecamatan	[0...9] [0...9] [0...9] [A...Z|a...z]
Nama	**Data jasa pengiriman**
Where user/how user	Petugas
Deskripsi	Berisi data jasa pengiriman
Stuktur data	id_jasa+id_user +jasa_pengiriman+website+tracking
id_jasa id_user jasa_pengiriman website tracking	[0...9] [0...9] [A...Z|a...z] [A...Z|a...z|0...9] [0...9]
Nama	**Data jenis paket**
Where user/how user	Petugas
Deskripsi	Berisi data jenis paket
Stuktur data	id_paket+id_user+id_jasa+nama_paket
id_paket id_user id_jasa nama_paket	[0...9] [0...9] [0...9] [A...Z|a...z]
Nama	**Data ongkir**
Where user/how user	Petugas
Deskripsi	Berisi data ongkos kirim

Stuktur data	id_ongkir+id_paket+id_kecamatan+id_user +ongkir
id_ongkir id_paket id_kecamatan id_user ongkir	[0...9] [0...9] [0...9] [0...9] [0...9]
Nama	**Data warna**
Where user/how user	Petugas
Deskripsi	Berisi data warna
Stuktur data	id_warna+id_user +warna
id_warna id_user warna	[0...9] [0...9] [A...Z|a...z]
Nama	**Data ukuran**
Where user/how user	Petugas
Deskripsi	Berisi data ukuran produk
Stuktur data	id_ukuran+id_user +ukuran+des
id_ukuran id_user ukuran des	[0...9] [0...9] [A...Z|a...z|0...9] [A...Z|a...z|0...9]
Nama	**Data gambar**
Where user/how user	Petugas
Deskripsi	Berisi data gambar
Stuktur data	id_gambar+id_produk+id_user +nama_gambar+name+type
id_gambar id_produk	[0...9] [0...9]

id_user nama_gambar name type	[0...9] [A...Z|a...z|0...9] [A...Z|a...z] [A...Z|a...z]
Nama	**Data kurs_dollar**
Where user/how user	Petugas
Deskripsi	Berisi data Kurs dollar
Stuktur data	kurs+id_user+kurs_dollar+update
kurs id_user kurs_dollar update	[0...9] [0...9] [0...9] [A...Z|a...z|0...9]
Nama	**Data rating**
Where user/how user	Member
Deskripsi	Berisi data rating produk
Stuktur data	id_member+id_produk+rating
id_member id_produk rating	[0...9] [0...9] [0...9]
Nama	**Data detail produk**
Where user/how user	Petugas
Deskripsi	Berisi data detail produk
Stuktur data	id_detailproduk+id_produk+id_warna+id_ukuran+id_user+stok+ berat
id_detailproduk id_produk id_warna	[0...9] [0...9] [0...9]

id_ukuran id_user stok berat	[0...9] [0...9] [0...9] [0...9]
Nama	**Data keranjang**
Where user/how user	Member/kasir
Deskripsi	Berisi data keranjang belanja
Stuktur data	id_keranjang+id_detailproduk+id_member+session_id+jumlah+diskon_produk+stok_temp+tgl_order
id_keranjang id_detailproduk id_member session_id jumlah diskon_produk stok_temp tgl_order	[0...9] [0...9] [0...9] [0...9] [0...9] [0...9] [0...9] [A...Z|a...z|0..9]
Nama	**Data retur**
Where user/how user	Kasir / Member
Deskripsi	Berisi data retur
Stuktur data	id_retur+id_pembelian +tgl_retur+status_retur+no_resiretur
id_retur id_pembelian tgl_retur status_retur no_resiretur	[0...9] [0...9] [A...Z|a...z|0..9] [A...Z|a...z] [0...9]
Nama	**Data detail retur**
Where user/how	Kasir

user	
Deskripsi	Berisi data detail retur
Stuktur data	id_detailretur+id_retur+id_detailbeli +jml_retur+alasan+keterangan
id_detailretur id_retur id_detailbeli jml_retur alasan keterangan	[0...9] [0...9] [0...9] [0...9] [A...Z|a...z|0...9] [A...Z|a...z]
Nama	**Data testimonial**
Where user/how user	Petugas
Deskripsi	Berisi data testimonial
Stuktur data	id_testimonial+id_member +tgl_kirim+komentar+tampilkan
id_testimonial id_member tgl_kirim komentar tampilkan	[0...9] [0...9] [A...Z|a...z|0...9] [A...Z|a...z] [0...9]
Nama	**Data pembelian**
Where user/how user	Kasir, Member
Deskripsi	Berisi data pembelian
Stuktur data	id_pembelian+id_member+id_user+tgl_pembelian+tgl_expired+ status_pembelian+total_berat+total_bayar
id_pembelian id_member id_user tgl_pembelian tgl_expired	[0...9] [0...9] [0...9] [A...Z|a...z|0...9] [A...Z|a...z|0...9]

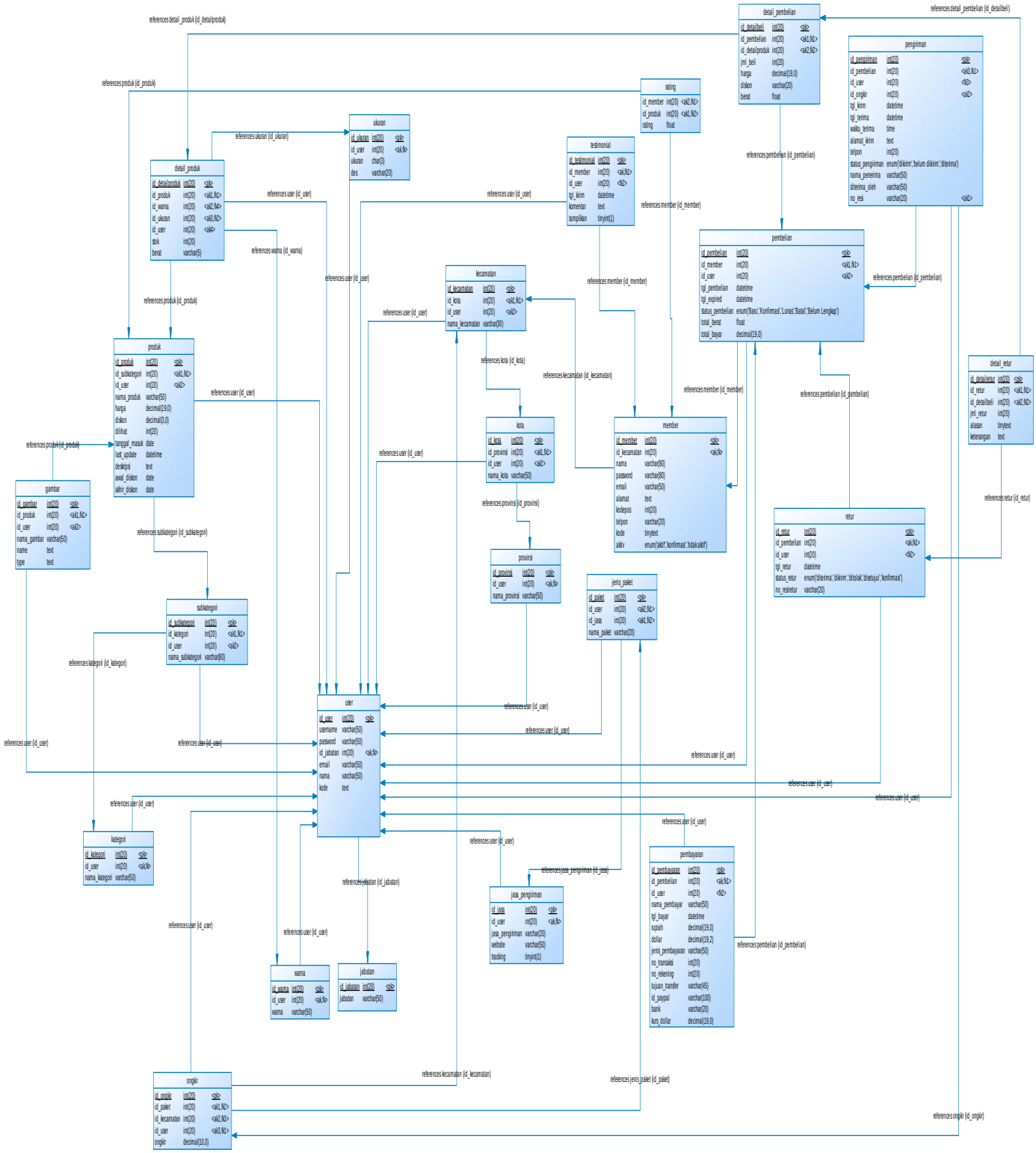
status_pembelian total_berat total_bayar	[A...Z|a...z] [0...9] [0...9]
Nama	**Data detail pembelian**
Where user/how user	Kasir, Member
Deskripsi	Berisi data detail pembelian
Stuktur data	id_detailbeli+ id_pembelian+id_detailproduk+ jml_beli +harga + diskon+berat
id_detailbeli id_pembelian id_detailproduk jml_beli harga diskon berat	[0...9] [0...9] [0...9] [0...9] [0...9] [0...9]
Nama	**Data pembayaran**
Where user/how user	Kasir, member
Deskripsi	Berisi data pembayaran
Stuktur data	id_pembayaran+id_pembelian +nama_pembayar +tgl_bayar + rupiah+dollar+jenis_pembayaran+jenis_pembayaran+no_transaksi+ no_rekening+tujuan_transfer+ id_paypal+bank
id_pembayaran id_pembelian nama_pembayar tgl_bayar rupiah dollar	[0...9] [0...9] [A...Z|a...z] [A...Z|a...z|0...9] [0...9] [0...9]

jenis_pembayaran	[A...Z|a...z]
no_transaksi	[0...9]
no_rekening	[0...9]
tujuan_transfer	[A...Z|a...z]
id_paypal	[0...9]
bank	[A...Z|a...z]
kurs_dollar	[0...9]
Nama	**Data pengiriman**
Where user/how user	Kasir
Deskripsi	Berisi data pengiriman
Stuktur data	id_pengiriman+id_pembelian+id_ongkir+tgl_kirim+tgl_terima+ waktu_terima+alamat_kirim+telpon+status_pengiriman+nama_penerima+ diterima_oleh+no_resi
id_pengiriman	[0...9]
id_pembelian	[0...9]
id_ongkir	[0...9]
tgl_kirim	[A...Z|a...z|0...9]
tgl_terima	[A...Z|a...z|0...9]
waktu_terima	[A...Z|a...z|0...9]
alamat_kirim	[A...Z|a...z|0...9]
telpon	[0...9]
status_pengiriman	[A...Z|a...z]
nama_penerima	[A...Z|a...z]
diterima_oleh	[A...Z|a...z]
no_resi	[0...9]
Nama	**Data jabatan**
Where user/how user	Pemilik
Deskripsi	Berisi data jabatan

Stuktur data	id_jabatan+jabatan
id_jabatan jabatan	[0..9] [A..Z|a..z]

3.9 Skema Relasi

Untuk menggambarkan keterhubungan antar tabel dalam sistem, digunakan skema relasi berikut :



Gambar 3. 36 Skema Relasi

3.10 Perancangan Struktur Tabel

Perancangan Struktur tabel adalah perancangan tabel–tabel yang akan digunakan pada database. Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam sistem aplikasi ini adalah :

Tabel 3. 6 Tabel User

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_user	int	20		√		primary key, autoincrement
username	varchar	50				
password	varchar	50				
id_jabatan	int	20			√	foreign key (`id_jabatan`) references `jabatan` (`id_jabatan`)
email	varchar	50				
nama	varchar	50				
kode	text	-				

Tabel 3. 7 Tabel Member

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_member	int	20		√		primary key, autoincrement
id_kecamatan	int	20			√	foreign key (`id_kecamatan`) references `kecamatan` (`id_kecamatan`);
nama	varchar	80				
password	varchar	80				
email	varchar	50				
alamat	text	-				
kodepos	int	20				
telpon	varchar	20				
kode	tinytext	-				
aktiv	enum	-				('aktif', 'konfirmasi', 'tidak aktif')

Tabel 3. 8 Tabel Detail Pembelian

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_detailbeli	int	20		√		primary key, autoincrement
id_pembelian	int	20			√	foreign key (`id_pembelian`) references `pembelian` (`id_pembelian`)
id_detailproduk	int	20			√	foreign key (`id_detailproduk`) references `detail_produk`

						(`id_detailproduk`)
jml_beli	int	20				
harga	decimal	19,0				
diskon	varchar	20				
berat	float	-				

Tabel 3. 9 Tabel Detail Produk

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_detailproduk	int	20		√		primary key, autoincrement
id_produk	int	20			√	foreign key (`id_produk`) references `produk` (`id_produk`)
id_warna	int	20			√	foreign key (`id_warna`) references `warna` (`id_warna`)
id_ukuran	int	20			√	foreign key (`id_ukuran`) references `ukuran` (`id_ukuran`)
id_user	int	20			√	foreign key (`id_user`) references `user` (`id_user`)
stok	int	20				
berat	varchar	5				

Tabel 3. 10 Tabel Detail Retur

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_detailretur	int	20		√		primary key, autoincrement
id_retur	int	20			√	foreign key (`id_retur`) references `retur` (`id_retur`)
id_detailbeli	int	20			√	foreign key (`id_detailbeli`) references `detail_pembelian` (`id_detailbeli`)
jml_retur	int	20				
alsan	tinytext	-				
keterangan	text	-				

Tabel 3. 11 Tabel Gambar

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_gambar	int	20		√		primary key, autoincrement
id_produk	int	20			√	foreign key (`id_produk`) references `produk` (`id_produk`)
id_user	int	20			√	foreign key (`id_user`) references `user` (`id_user`)
nama_gambar	varchar	50				
name	text	-				
type	text	-				

Tabel 3. 12 Tabel Jabatan

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_jabatan	int	20		√		primary key, autoincrement
jabatan	varchar	50				

Tabel 3. 13 Tabel Jasa Pengiriman

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_jasa	int	20		√		primary key, autoincrement
id_user	int	20			√	foreign key (`id_user`) references `user` (`id_user`)
jasa_pengiriman	varchar	20				
website	varchar	50				
tracking	tinyint	1				

Tabel 3. 14 Tabel Jenis Paket

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_paket	int	20		√		primary key, autoincrement
id_user	int	20			√	foreign key (`id_user`) references `user` (`id_user`)
id_jasa	int	20			√	foreign key (`id_jasa`) references `jasa_pengiriman` (`id_jasa`)

nama_paket	varchar	20				

Tabel 3. 15 Tabel Kategori

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_kategori	int	20		√		primary key, autoincrement
id_user	int	20			√	foreign key (`id_user`) references `user` (`id_user`)
nama_kategori	varchar	50				

Tabel 3. 16 Tabel Kecamatan

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_kecamatan	int	20		√		primary key, autoincrement
id_kota	int	20			√	foreign key (`id_kota`) references `kota` (`id_kota`)
id_user	int	20			√	foreign key (`id_user`) references `user` (`id_user`)
nama_kecamatan	varchar	30				

Tabel 3. 17 Tabel Kota

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_kota	int	20		√		primary key, autoincrement
id_provinsi	int	20			√	foreign key (`id_provinsi`) references `provinsi` (`id_provinsi`)
id_user	int	20			√	foreign key (`id_user`) references `user` (`id_user`)
nama_kota	varchar	50				

Tabel 3. 18 Tabel Ongkir

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_ongkir	int	20		√		primary key, autoincrement
id_paket	int	20			√	foreign key (`id_paket`) references `jenis_paket` (`id_paket`)
id_kecamatan	int	20			√	foreign key (`id_kecamatan`) references `kecamatan` (`id_kecamatan`)
id_user	int	20			√	foreign key (`id_user`) references `user` (`id_user`)
ongkir	decimal	10,0				

Tabel 3. 19 Tabel Pembayaran

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_pembayaran	int	20		√		primary key, autoincrement
id_pembelian	int	20			√	foreign key (`id_pembelian`) references `pembelian` (`id_pembelian`)
id_user	int	20			√	foreign key (`id_user`) references `user` (`id_user`)
nama_pembayar	varchar	50				
tgl_bayar	datetime	-				
rupiah	decimal	19,0				
dollar	decimal	19,2				
jenis_pembayaran	varchar	50				
no_transaksi	int	20				
no_rekening	int	20				
tujuan_transfer	varchar	45				
id_paypal	int	20				
bank	varchar	20				
kurs_dollar	decimal	19,0				

Tabel 3. 20 Tabel Pembelian

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_pembelian	int	20		√		primary key, autoincrement
id_member	int	20			√	foreign key (`id_member`) references `member` (`id_member`)
id_user	int	20			√	foreign key (`id_user`) references `user` (`id_user`)
tgl_pembelian	datetime	-				
tgl_expired	datetime	-				
status_pembelian	enum					('baru', 'konfirmasi', 'lunas', 'batal','belum lengkap')
total_berat	float	-				
total_bayar	decimal	19,0				

Tabel 3. 21 Tabel Pengiriman

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_pengiriman	int	20		√		primary key, autoincrement
id_pembelian	int	20			√	foreign key (`id_pembelian`) references `pembelian` (`id_pembelian`)
id_user	int	20			√	foreign key

						(`id_user`) references `user` (`id_user`)
id_ongkir	int	20			√	foreign key (`id_ongkir`) references `ongkir` (`id_ongkir`)
tgl_kirim	datetime	-				
tgl_terima	datetime	-				
waktu_terima	time	-				
alamat_kirim	text	-				
telpon	int	20				
status_pengiriman	enum	-				('dikirim', 'belum dikirim',’diterima’)
nama_penerima	varchar	50				
diterima_oleh	varchar	50				
no_resi	varchar	20				

Tabel 3. 22 Tabel Produk

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_produk	int	20		√		primary key, autoincrement
id_subkategori	int	20			√	foreign key (`id_subkategori`) references `subkategori` (`id_subkategori`)
id_user	int	20			√	foreign key (`id_user`) references `user` (`id_user`)
nama_produk	varchar	50				
harga	decimal	19,0				

diskon	decimal	3,0				
dilihat	int	20				
tanggal_masuk	date	-				
last_update	datetime	-				
deskripsi	text	-				
awal_diskon	date	-				
akhir_diskon	date	-				

Tabel 3. 23 Tabel Provinsi

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_provinsi	int	20		√		primary key, autoincrement
id_user	int	20			√	foreign key (`id_user`) references `user` (`id_user`)
nama_provinsi	varchar	50				

Tabel 3. 24 Tabel Rating

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_member	int	20			√	foreign key (`id_member`) references `member` (`id_member`)
id_produk	int	20			√	foreign key (`id_produk`) references `produk` (`id_produk`)

rating	float	-				

Tabel 3. 25 Tabel Retur

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_retur	int	20		√		primary key, autoincrement
id_pembelian	int	20			√	foreign key (`id_pembelian`) references `pembelian` (`id_pembelian`)
id_user	int	20			√	foreign key (`id_user`) references `user` (`id_user`)
tgl_retur	datetime	-				
status_retur	enum	-				('diterima', 'dikirim',’ditolak’, ’disetujui’,’konfirmasi’)
no_resiretur	varchar	20				

Tabel 3. 26 Tabel Subkategori

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_subkategori	int	20		√		primary key, autoincrement
id_kategori	int	20			√	foreign key (`id_kategori`) references `kategori` (`id_kategori`)
id_user	int	20			√	foreign key

						(`id_user`) references `user` (`id_user`)
nama_subkategori	varchar	80				

Tabel 3. 27 Tabel Testimonial

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_testimonial	int	20		√		primary key, autoincrement
id_member	int	20			√	foreign key (`id_member`) references `member` (`id_member`)
id_user	int	20			√	foreign key (`id_user`) references `user` (`id_user`)
tgl_kirim	datetime	-				
komentar	text	-				
tampilkan	tinyint	1				

Tabel 3. 28 Tabel Ukuran

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_ukuran	int	20		√		primary key, autoincrement
id_user	int	20			√	foreign key (`id_user`) references `user` (`id_user`)

ukuran	char	3				
des	varchar	20				

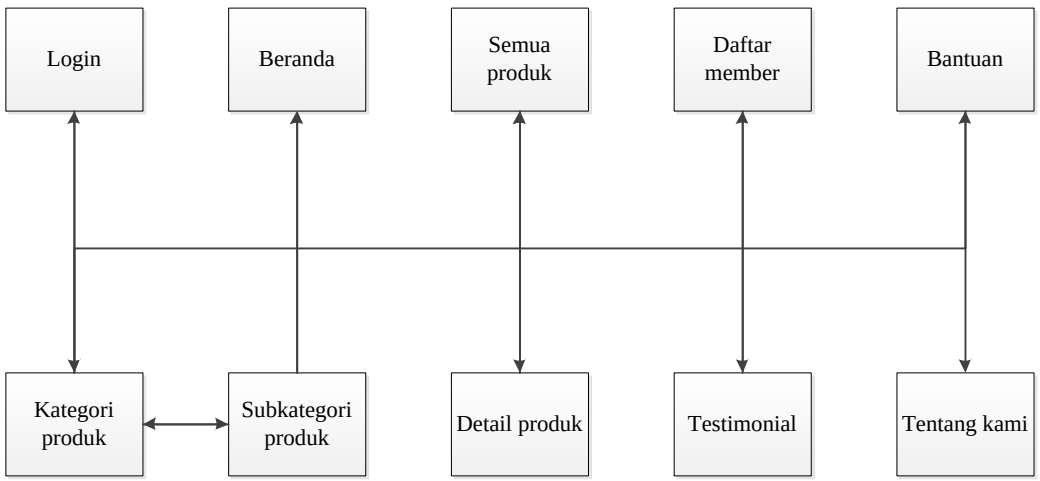
Tabel 3. 29 Tabel Warna

Nama Field	Tipe data	Panjang	Null	PK	FK	Keterangan
id_warna	int	20		√		primary key, autoincrement
id_user	int	20			√	foreign key (`id_user`) references `user` (`id_user`)
warna	varchar	50				

3.11 Struktur Menu

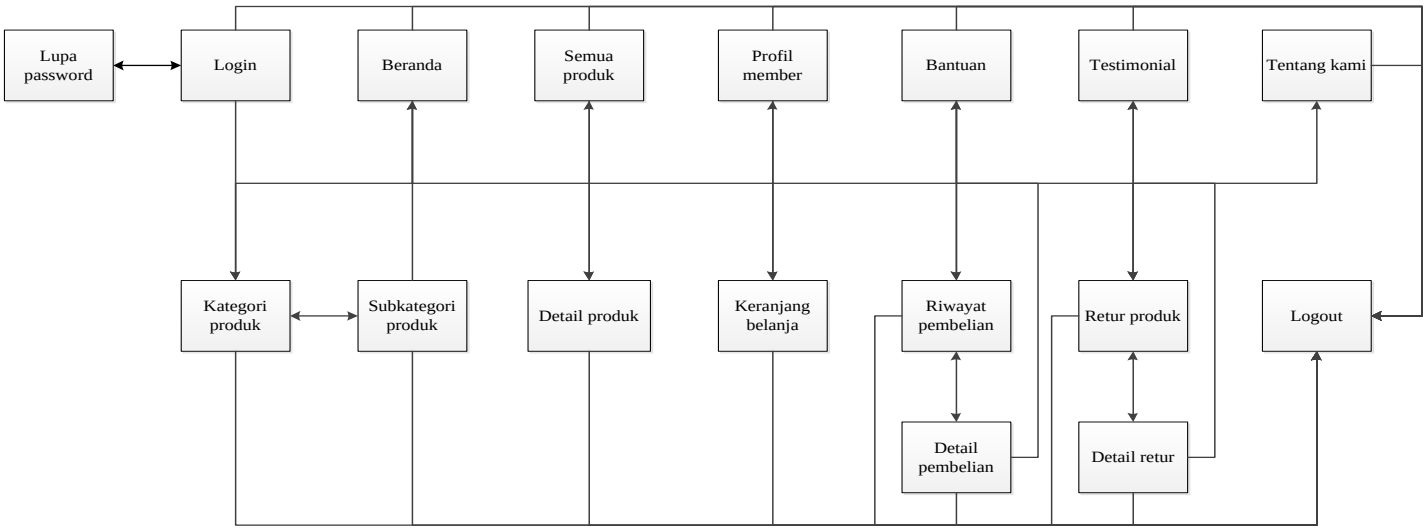
Struktur menu dirancang sesuai dengan level pengguna sistem. Terdapat lima pengguna aplikasi ini yaitu pemilik, petugas, kasir, member, dan pengunjung. Struktur menunya adalah sebagai berikut:

1. Struktur Menu Pengunjung



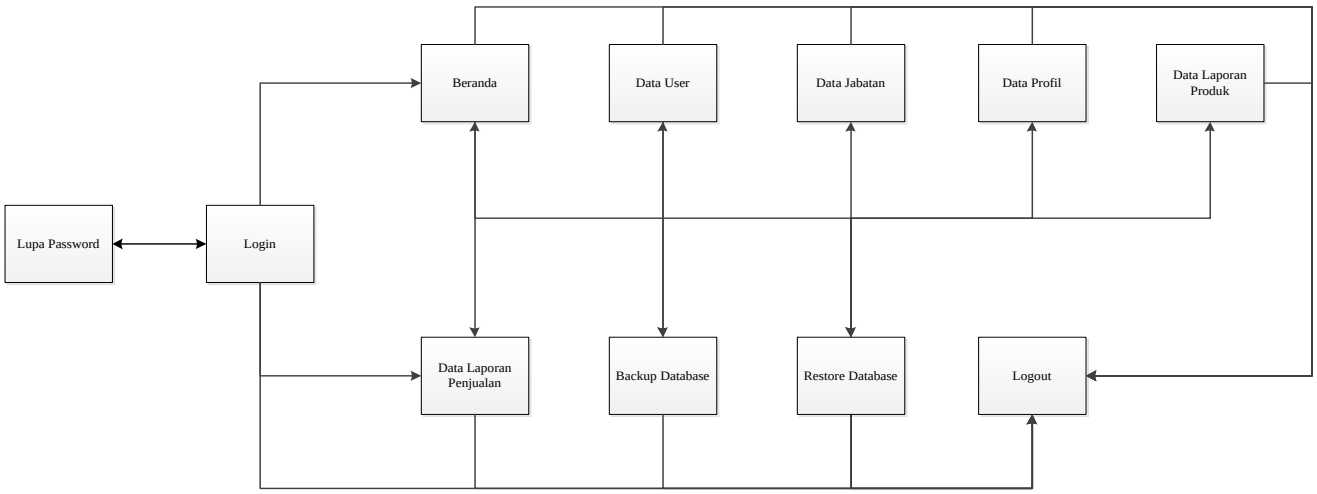
Gambar 3. 37 Struktur Menu Pengunjung

2. Struktur Menu Member



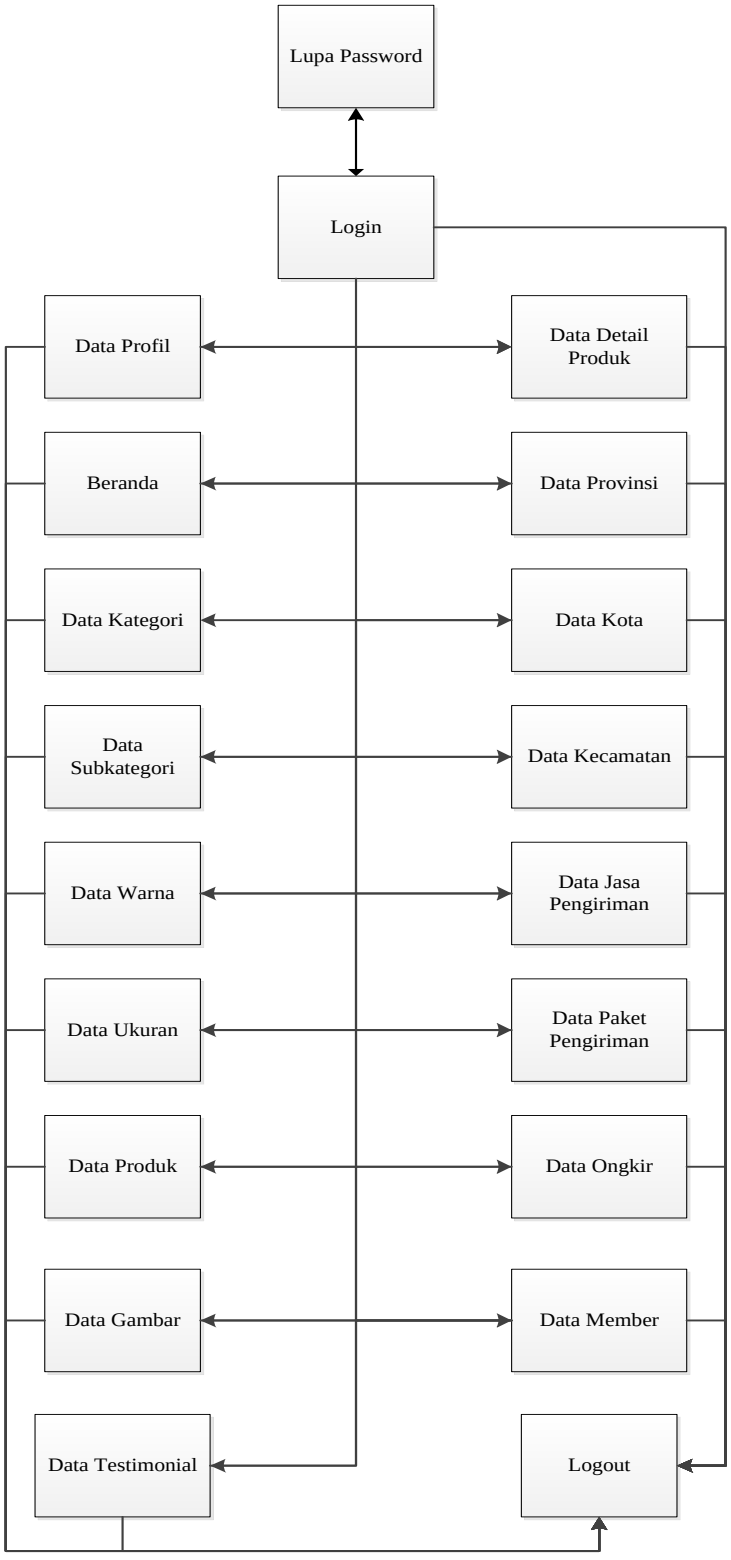
Gambar 3. 38 Struktur Menu Member

3. Struktur Menu Pemilik



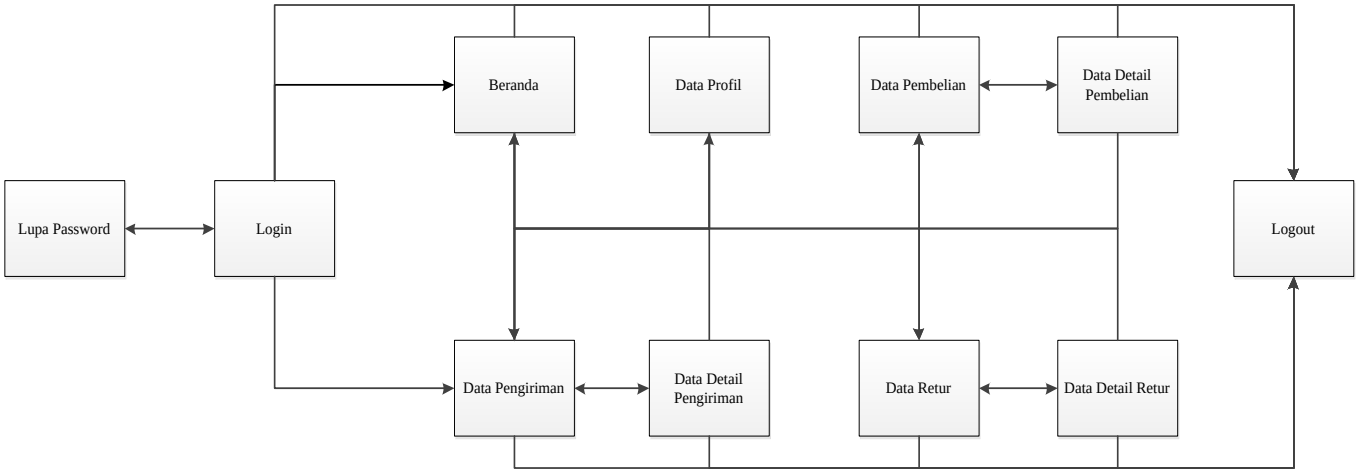
Gambar 3. 39 Struktur Menu Pemilik

4. Struktur Menu Petugas



Gambar 3. 40 Struktur Menu Petugas

5. Struktur Menu Kasir



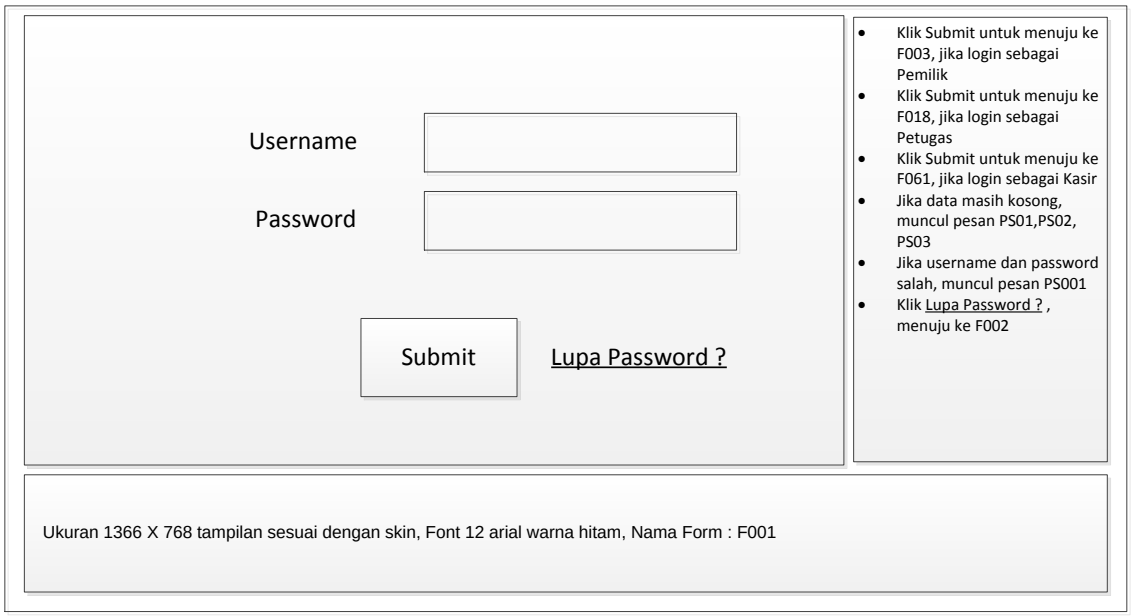
Gambar 3. 41 Struktur Menu Kasir

3.12 Perancangan Antarmuka

Perancangan antarmuka untuk sistem yang akan dibangun dibedakan sesuai dengan jenis penggunanya, yaitu user (petugas, kasir, pemilik), member dan pengunjung. Perancangan antarmuka dan navigasinya dapat dilihat melalui gambar berikut :

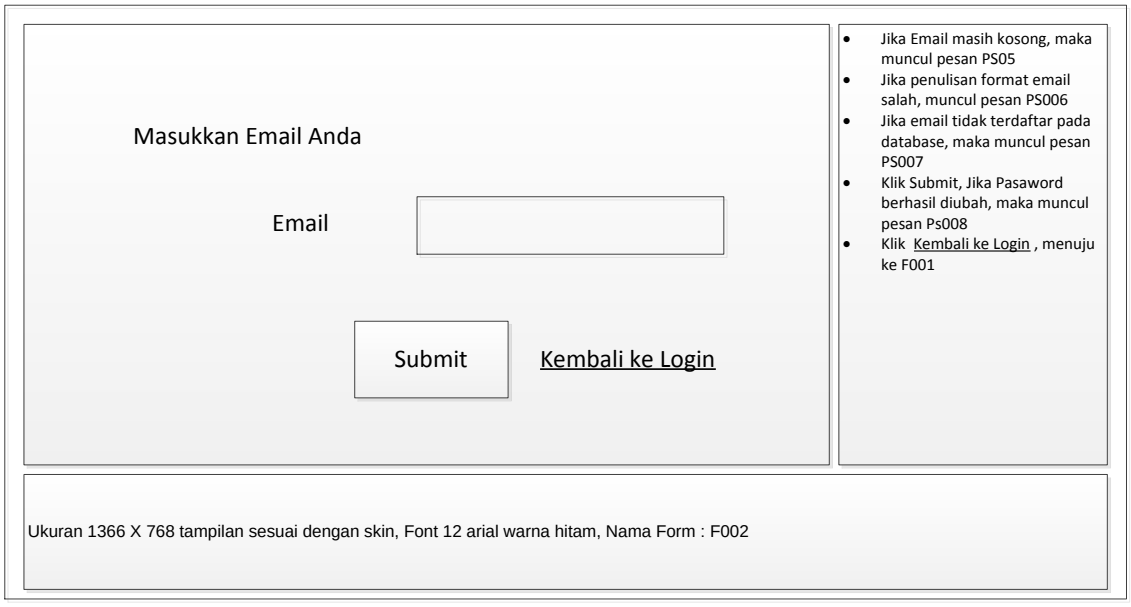
3.11.1 Perancangan Antarmuka Pemilik

3.11.1.1 Perancangan Antarmuka Halaman Login Pemilik



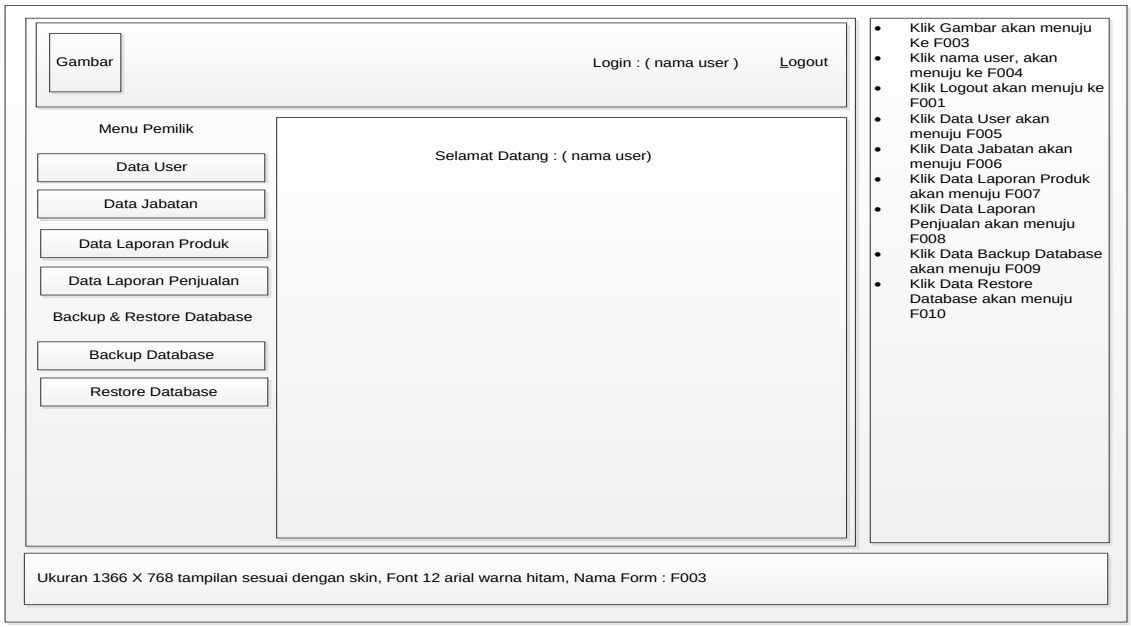
Gambar 3. 42 Perancangan Antarmuka Halaman Login Pemilik

3.11.1.2 Perancangan Antarmuka Halaman Lupa Password Pemilik



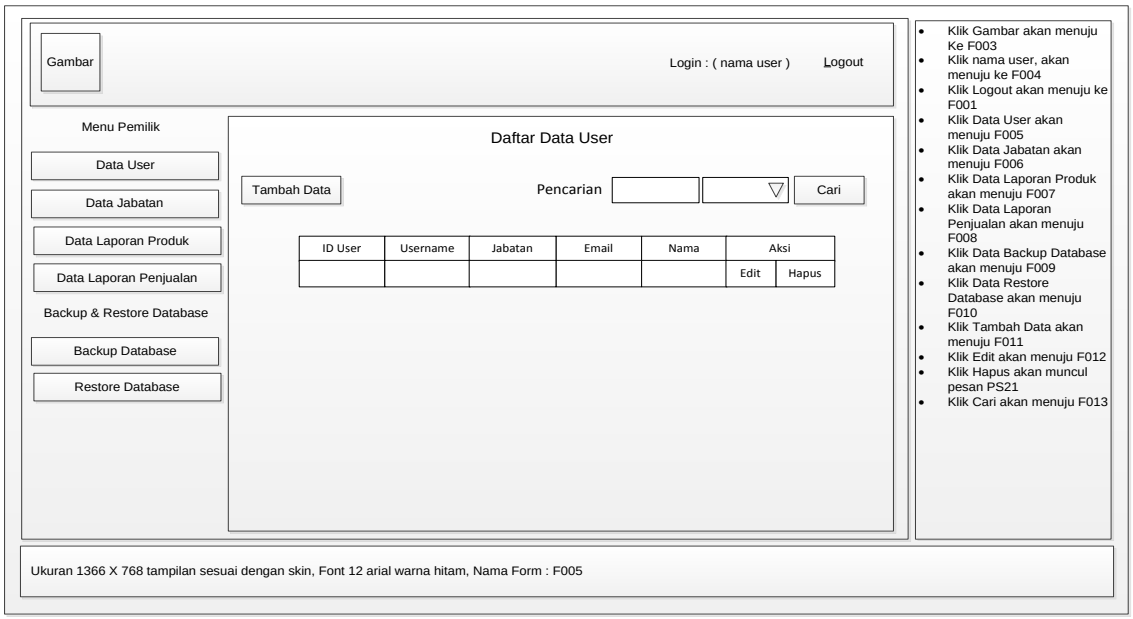
Gambar 3. 43 Perancangan Antarmuka Halaman Lupa Password Pemilik

3.11.1.3 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Utama Pemilik



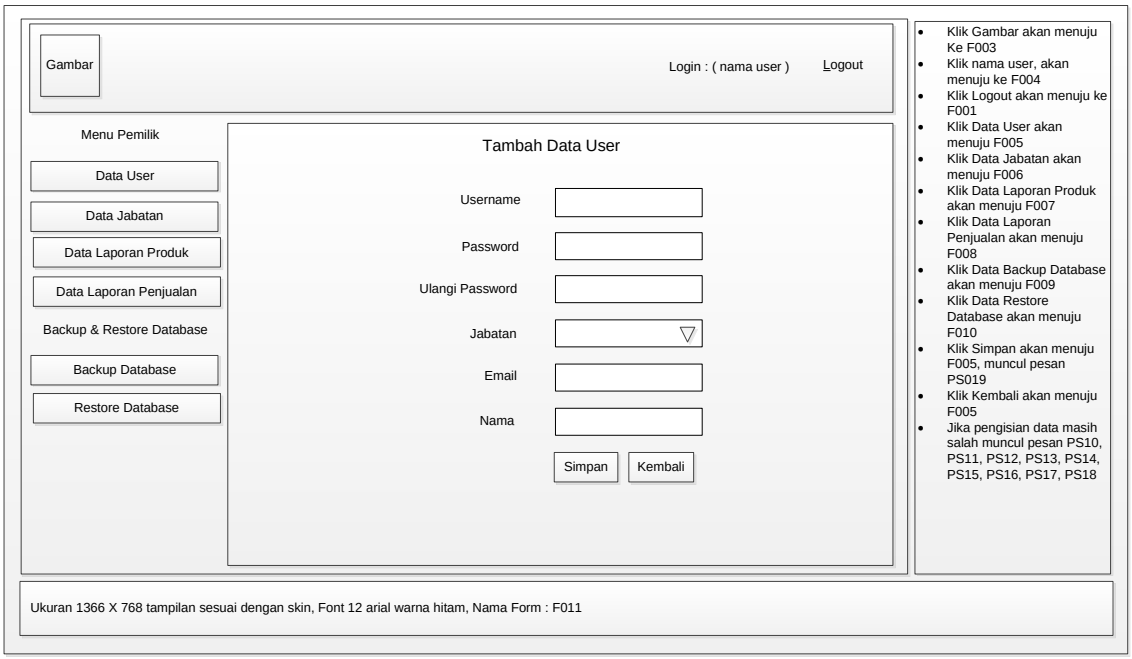
Gambar 3. 44 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Utama Pemilik

3.11.1.4 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Data User



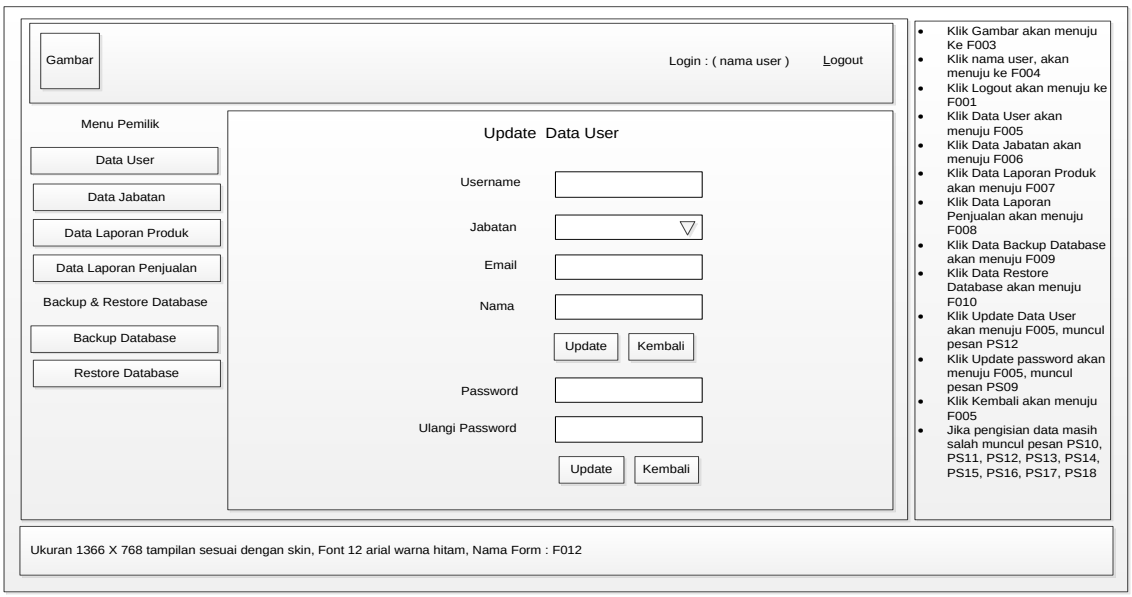
Gambar 3. 45 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Data User

3.11.1.5 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Tambah Data User



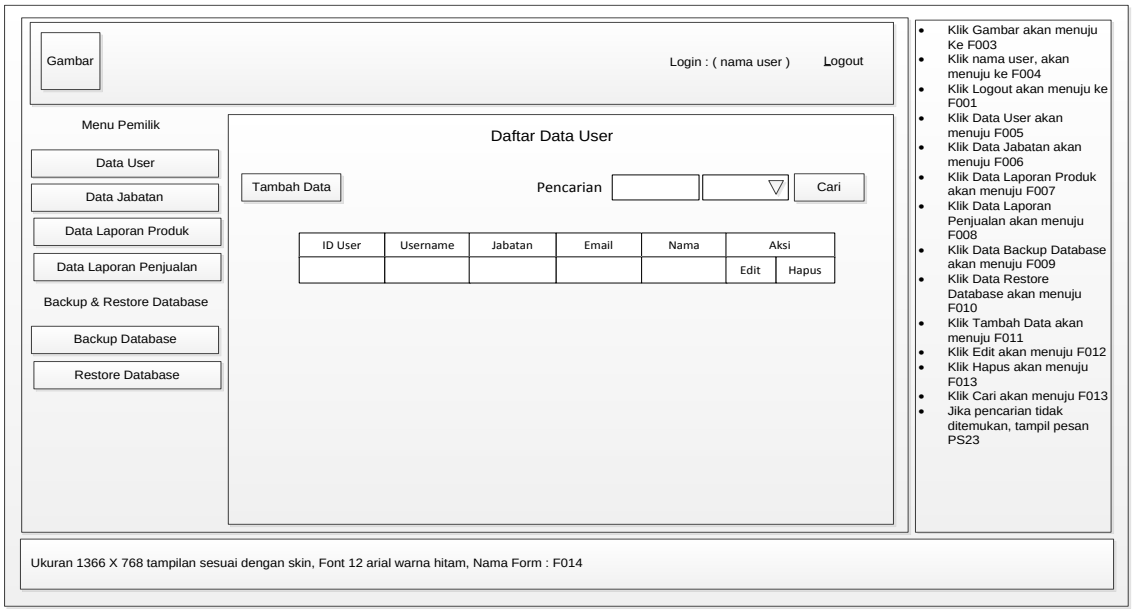
Gambar 3. 46 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Tambah Data User

3.11.1.6 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Edit Data User



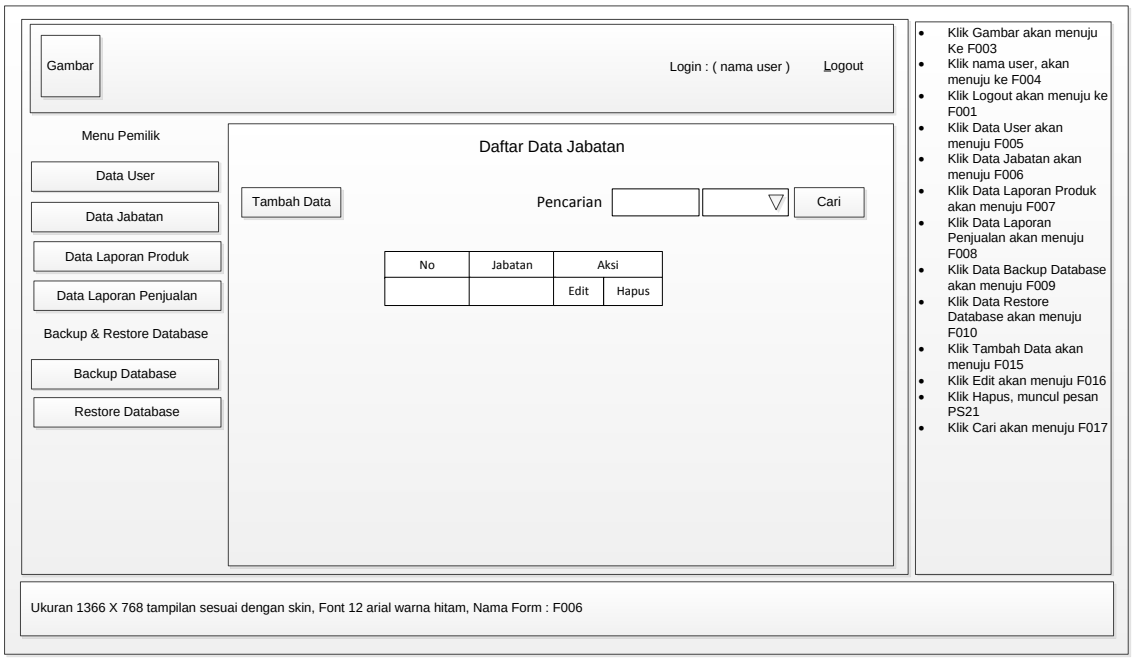
Gambar 3. 47 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Edit Data User

3.11.1.7 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Cari Data User



Gambar 3. 48 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Cari Data User

3.11.1.8 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Data Jabatan



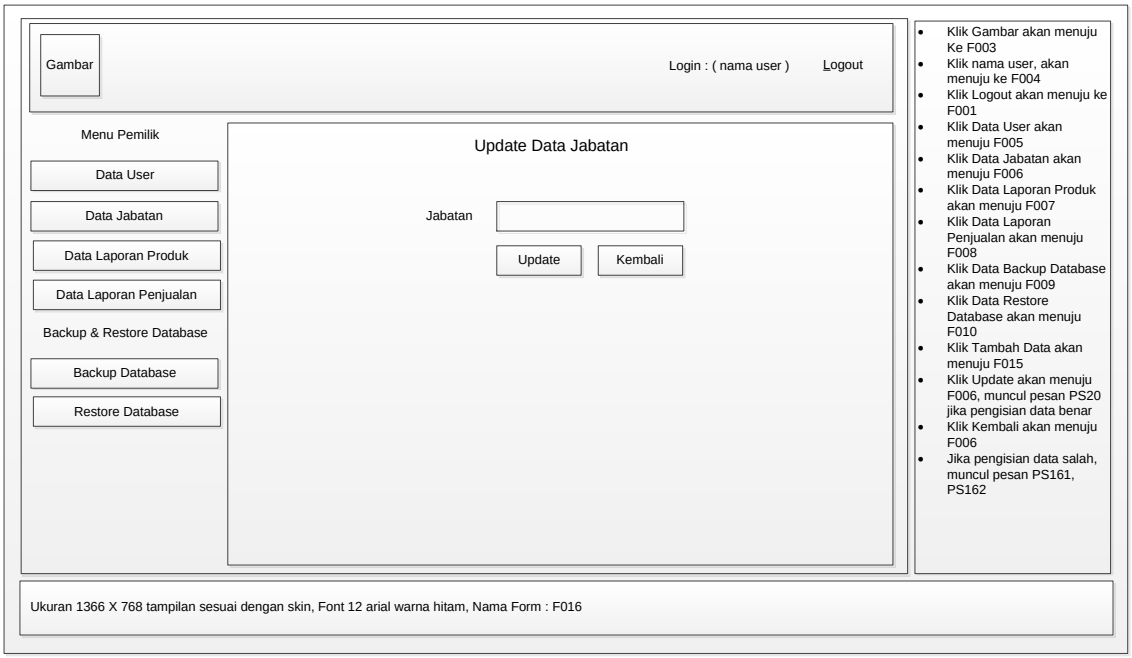
Gambar 3. 49 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Data Jabatan

3.11.1.9 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Tambah Data Jabatan



Gambar 3. 50 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Tambah Data Jabatan

3.11.1.10 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Edit Data Jabatan



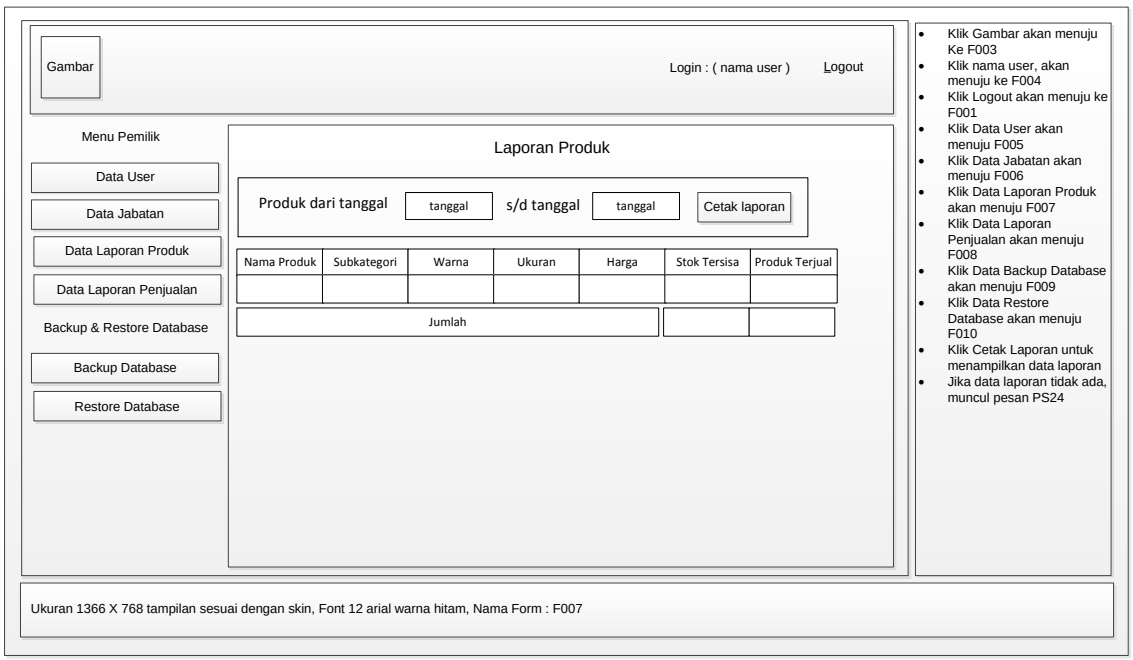
Gambar 3. 51 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Edit Data Jabatan

3.11.1.11 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Cari Data Jabatan



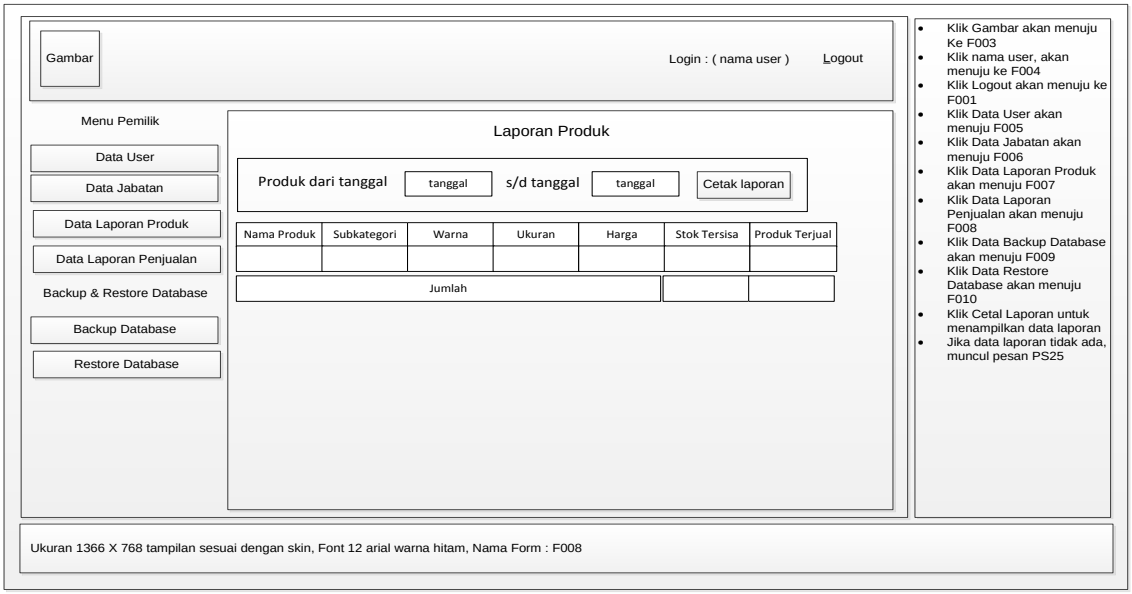
Gambar 3. 52 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Cari Data Jabatan

3.11.1.12 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Data Laporan Produk



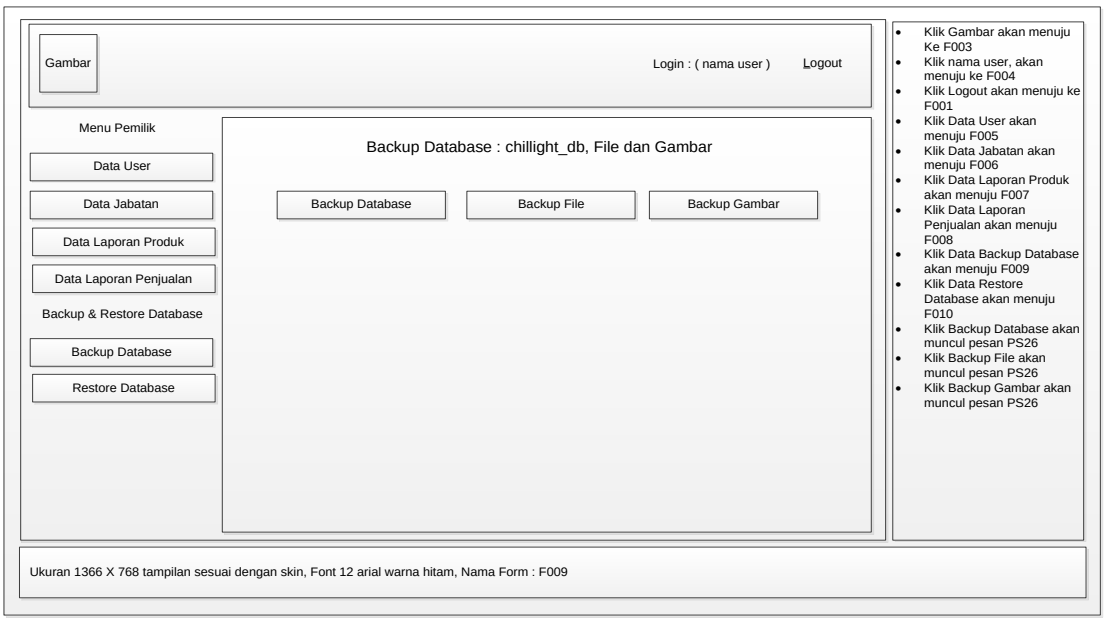
Gambar 3. 53 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Data Laporan Produk

3.11.1.13 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Data Laporan Penjualan



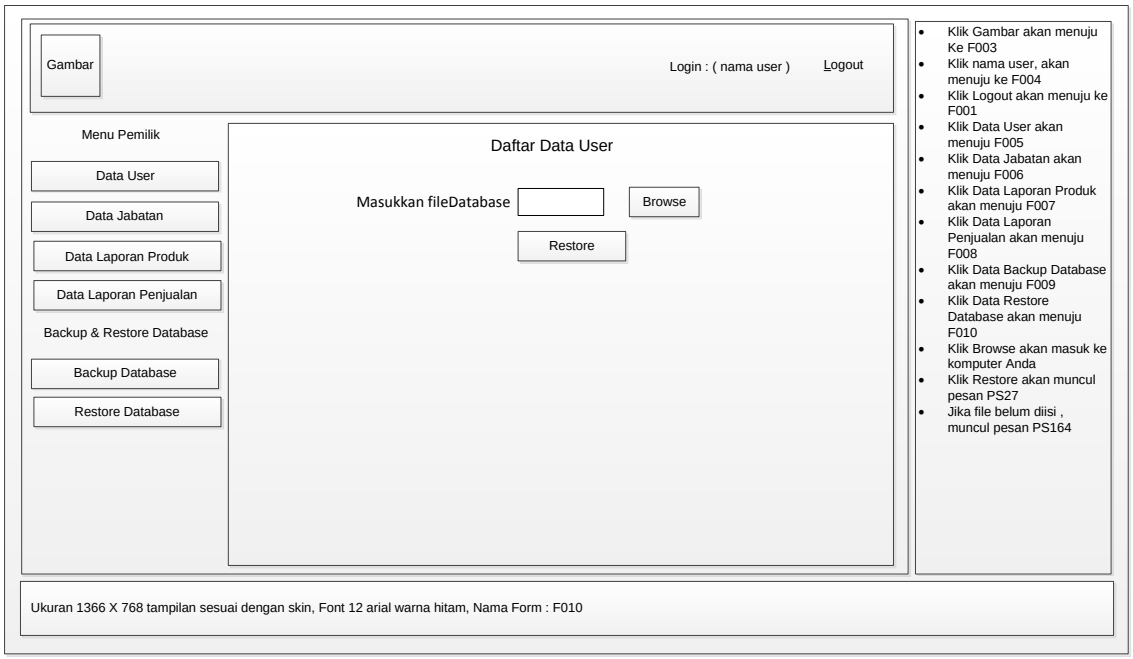
Gambar 3. 54 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Data Laporan Penjualan

3.11.1.14 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Backup Database



Gambar 3. 55 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Backup Database

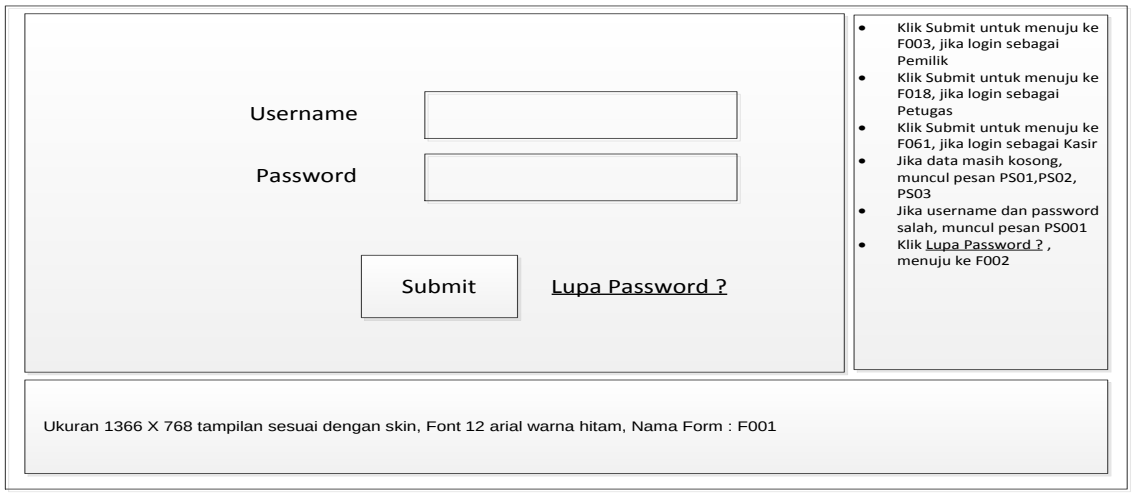
3.11.1.15 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Restore Database



Gambar 3. 56 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Restore Database

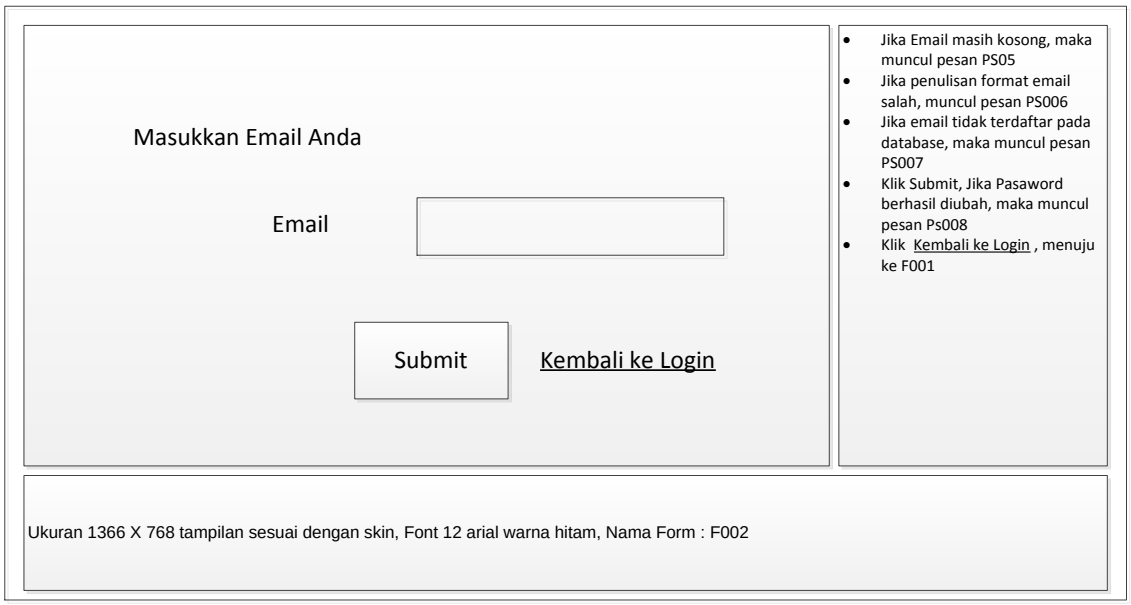
3.11.2 Perancangan Antarmuka Petugas

3.11.2.1 Perancangan Antarmuka Halaman Login Petugas



Gambar 3. 57 Perancangan Antarmuka Halaman Login Petugas

3.11.2.2 Perancangan Antarmuka Halaman Lupa Password Petugas



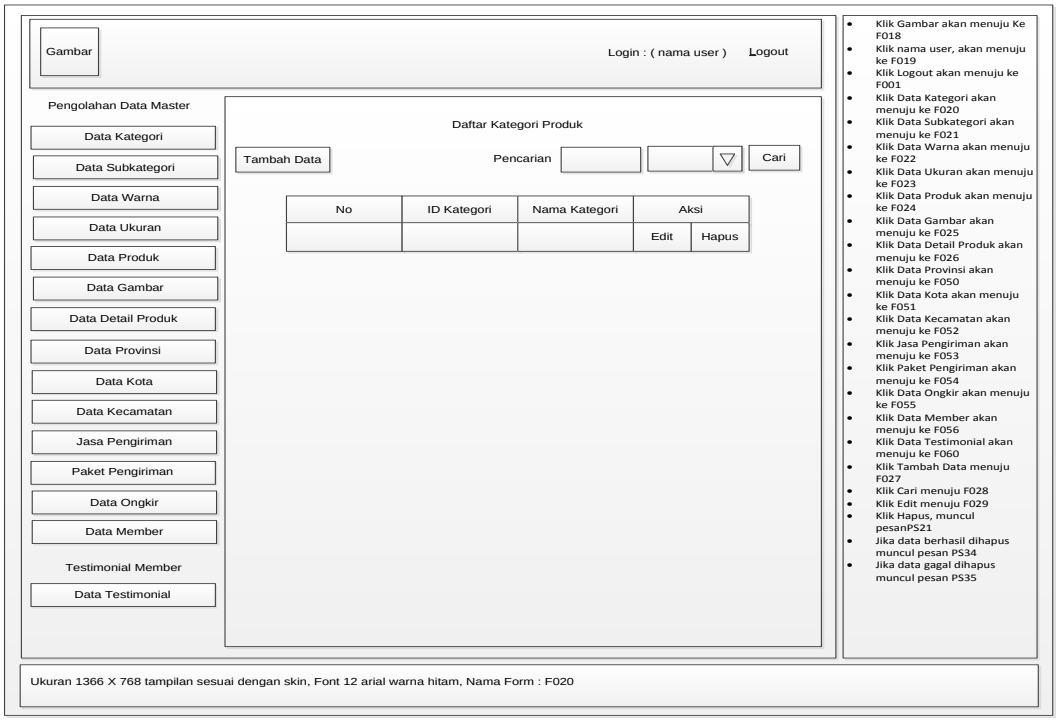
Gambar 3. 58 Perancangan Antarmuka Halaman Lupa Password Petugas

3.11.2.3 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Utama Petugas



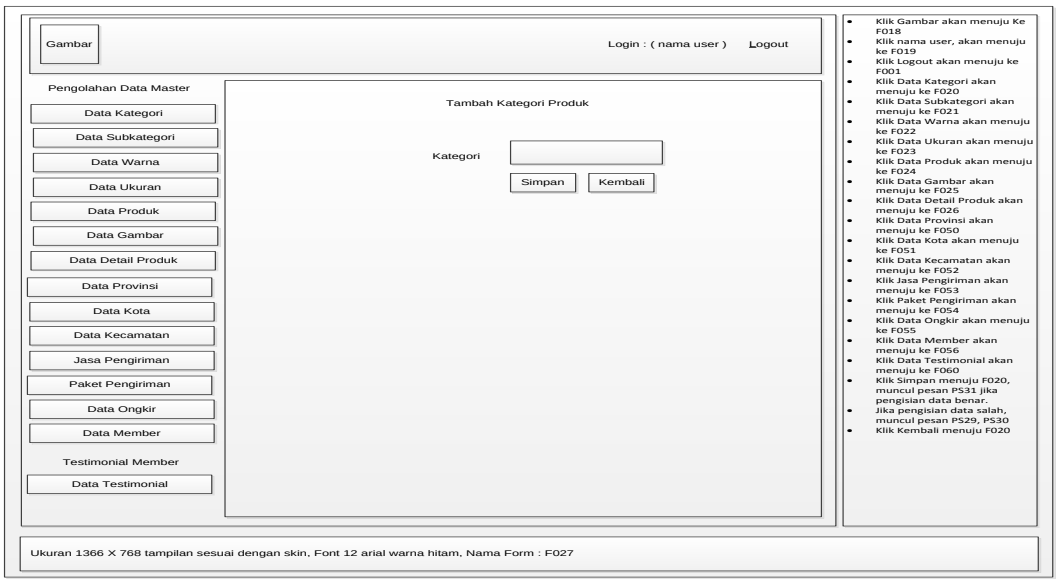
Gambar 3. 59 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Utama Petugas

3.11.2.4 Perancangan Antarmuka Halaman Data Kategori



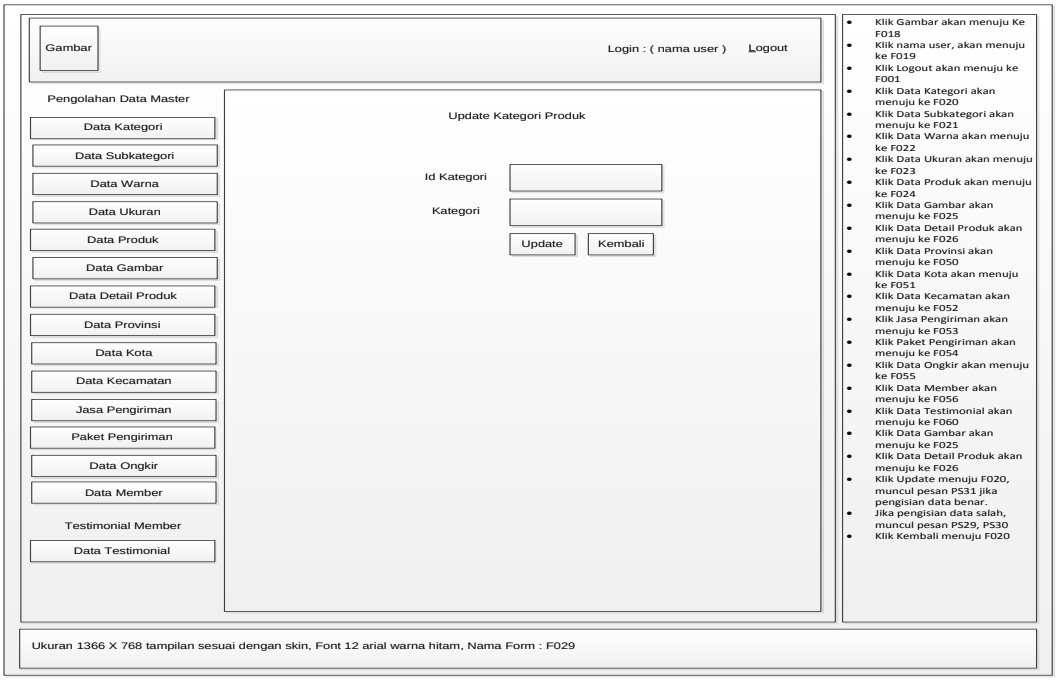
Gambar 3. 60 Perancangan Antarmuka Halaman Data Kategori

3.11.2.5 Perancangan Antarmuka Halaman Tambah Data Kategori



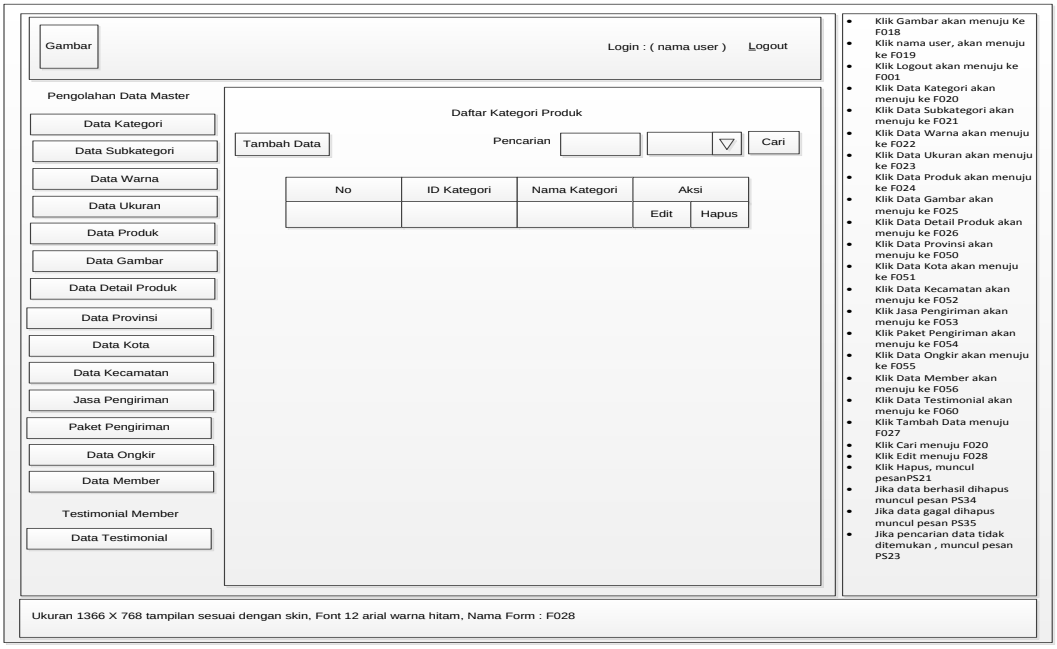
Gambar 3. 61 Perancangan Antarmuka Halaman Tambah Data Kategori

3.11.2.6 Perancangan Antarmuka Halaman Edit Data Kategori



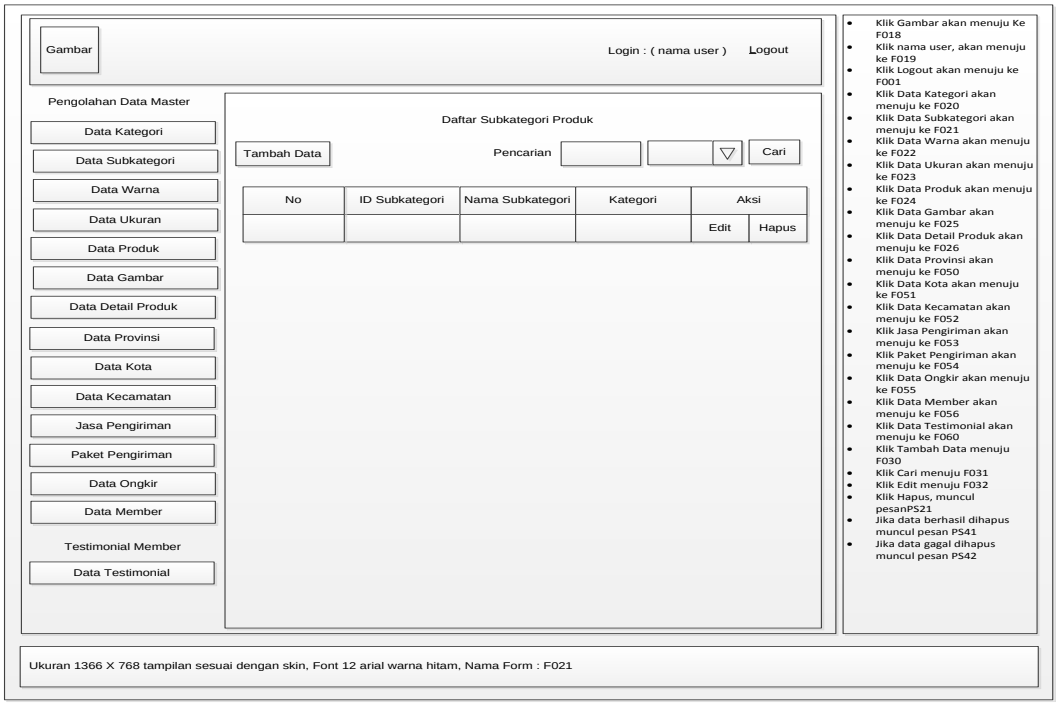
Gambar 3. 62 Perancangan Antarmuka Halaman Edit Data Kategori

3.11.2.7 Perancangan Antarmuka Halaman Cari Data Kategori



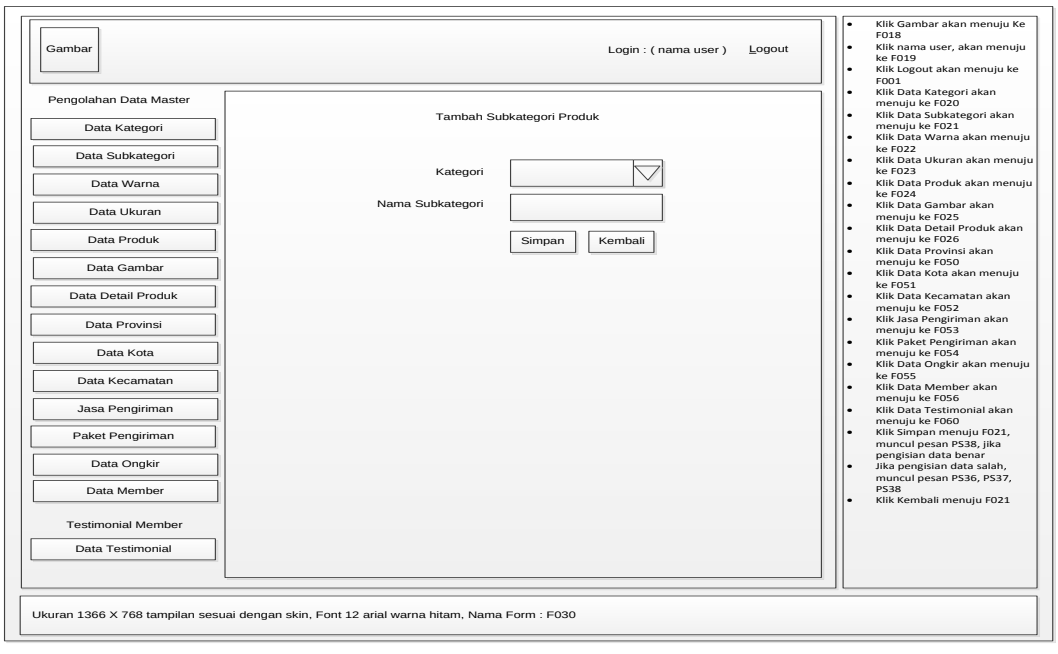
Gambar 3. 63 Perancangan Antarmuka Halaman Cari Data Kategori

3.11.2.8 Perancangan Antarmuka Halaman Data Sukategori



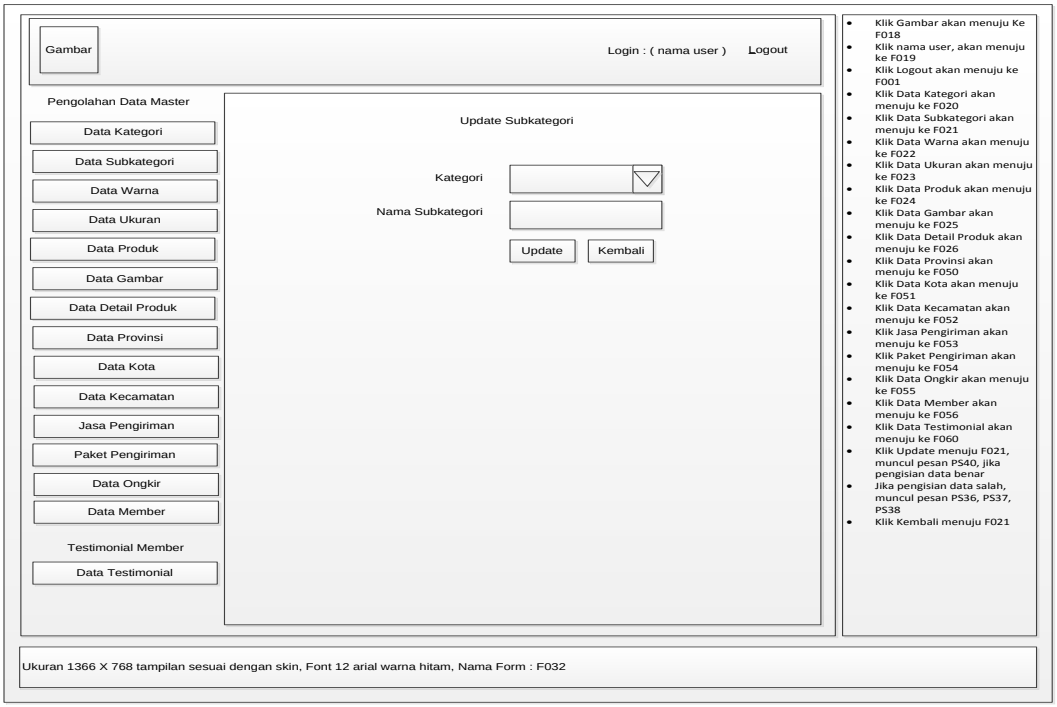
Gambar 3. 64 Perancangan Antarmuka Halaman Data Sukategori

3.11.2.9 Perancangan Antarmuka Halaman Tambah Data Subkategori



Gambar 3. 65 Perancangan Antarmuka Halaman Tambah Data Subkategori

3.11.2.1 Perancangan Antarmuka Halaman Edit Data Subkategori



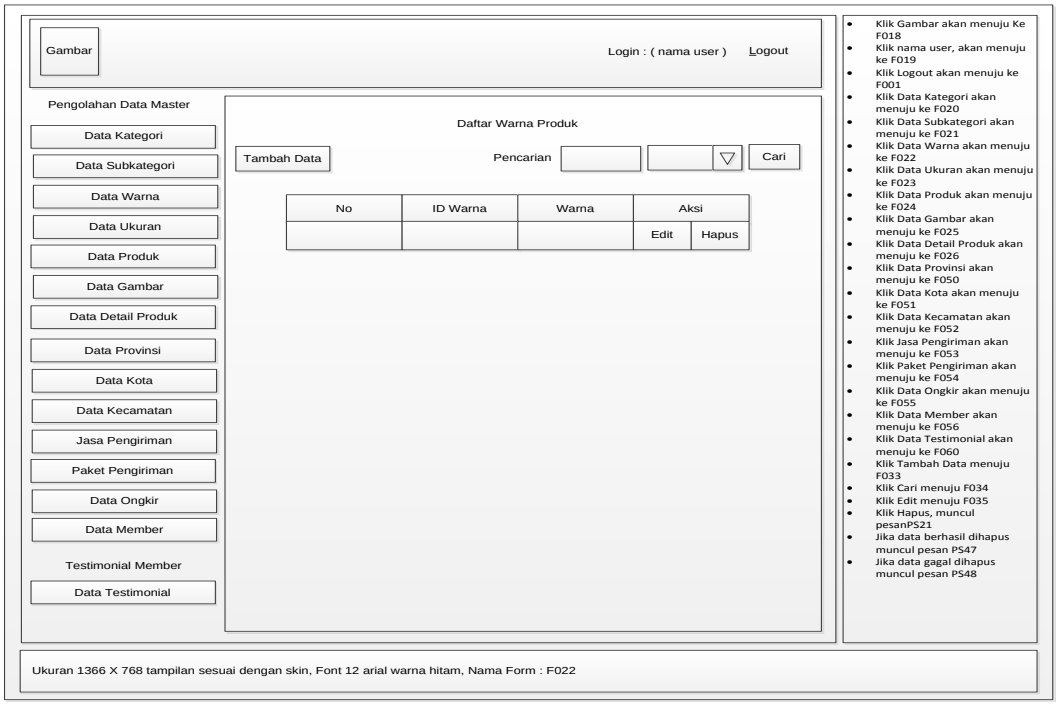
Gambar 3. 66 Perancangan Antarmuka Halaman Edit Data Subkategori

3.11.2.2 Perancangan Antarmuka Halaman Cari Data Subkategori



Gambar 3. 67 Perancangan Antarmuka Halaman Cari Data Subkategori

3.11.2.3 Perancangan Antarmuka Halaman Data Warna



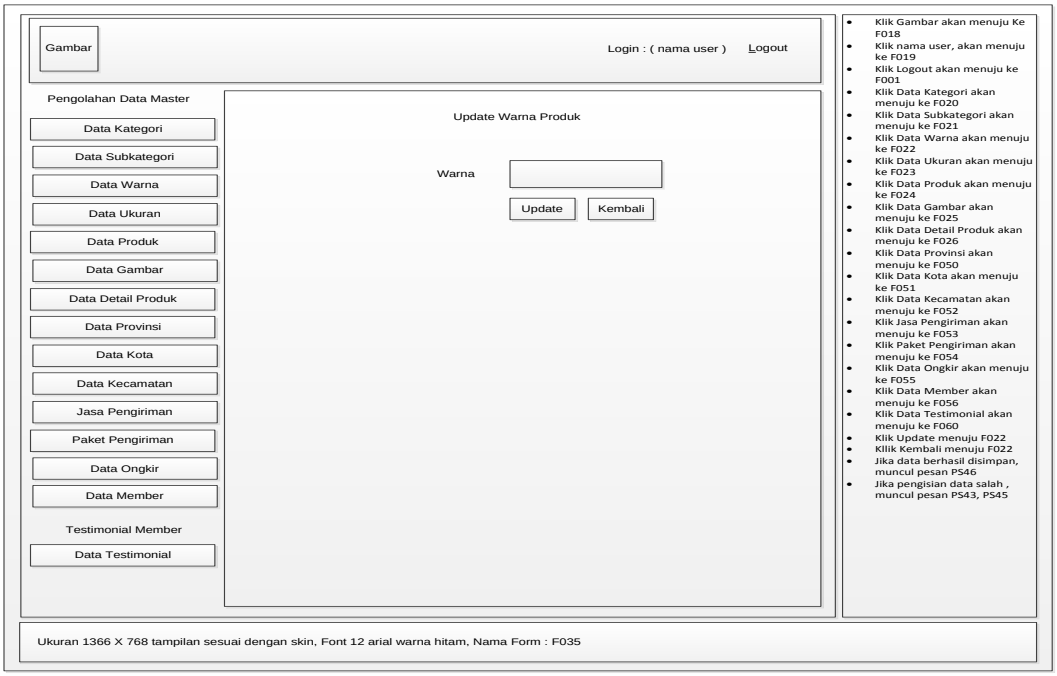
Gambar 3. 68 Perancangan Antarmuka Halaman Data Warna

3.11.2.4 Perancangan Antarmuka Halaman Tambah Data Warna



Gambar 3. 69 Perancangan Antarmuka Halaman Tambah Data Warna

3.11.2.5 Perancangan Antarmuka Halaman Edit Data Warna



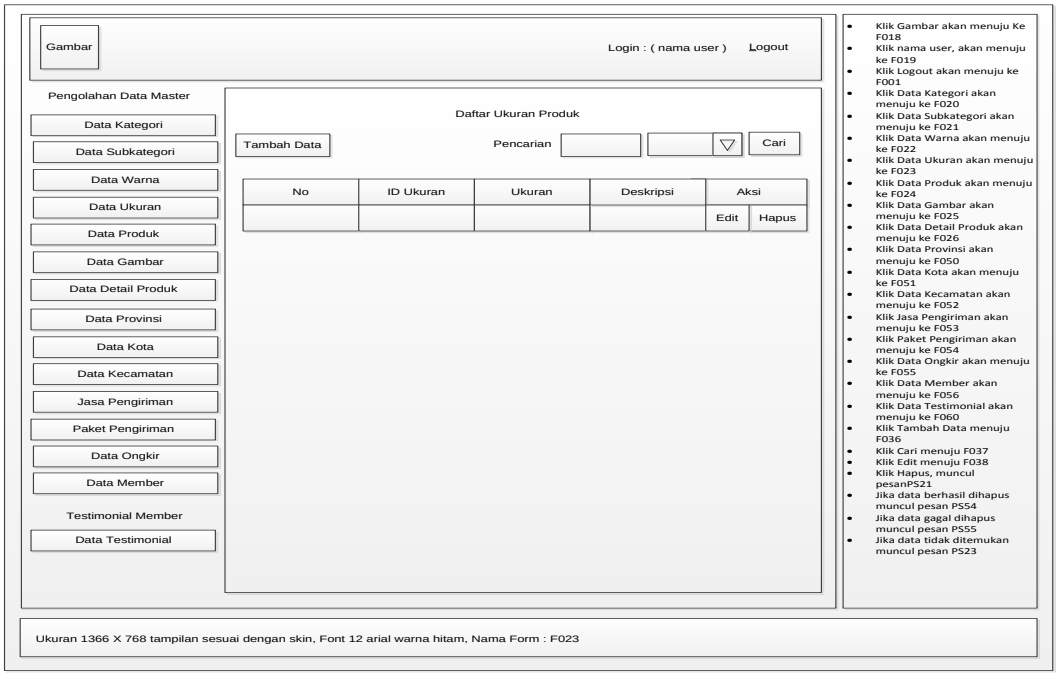
Gambar 3. 70 Perancangan Antarmuka Halaman Edit Data Warna

3.11.2.6 Perancangan Antarmuka Halaman Cari Data Warna



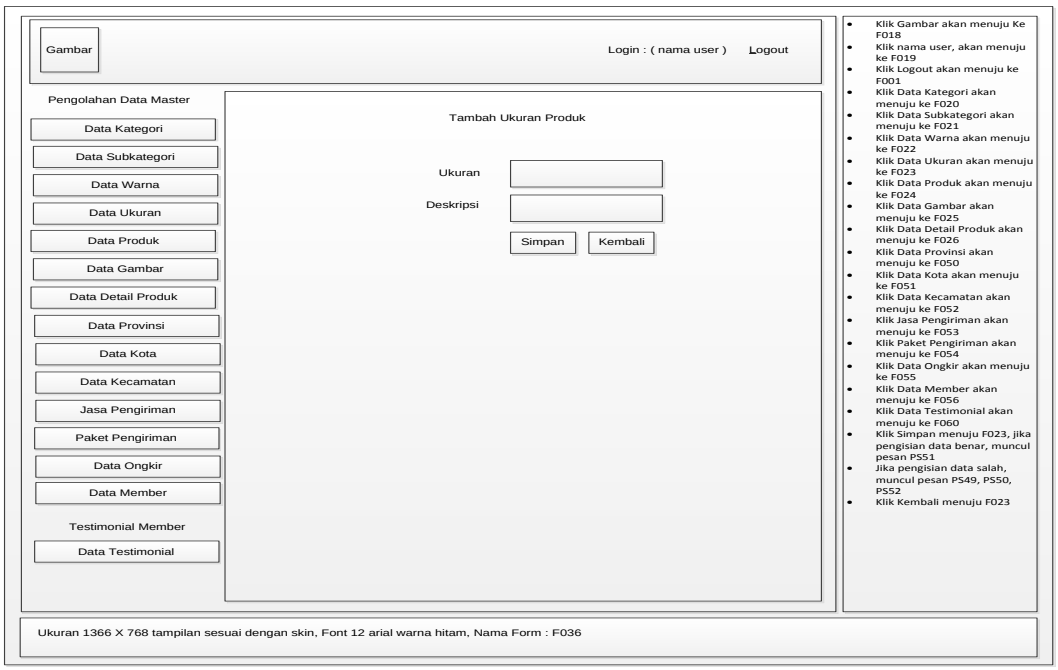
Gambar 3. 71 Perancangan Antarmuka Halaman Cari Data Warna

3.11.2.7 Perancangan Antarmuka Halaman Data Ukuran



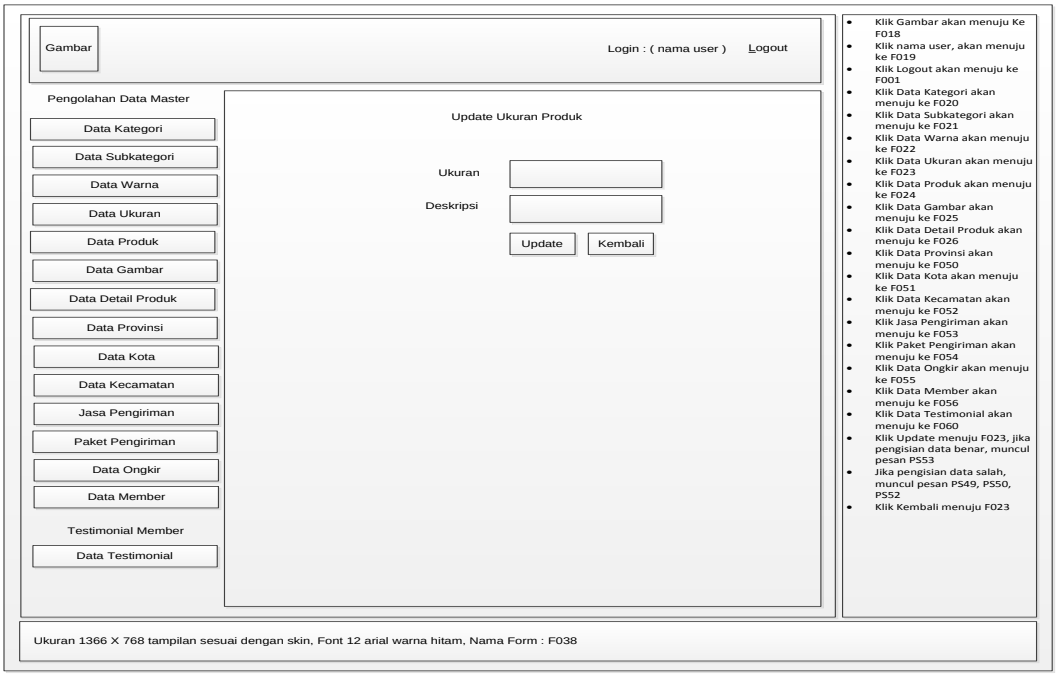
Gambar 3. 72 Perancangan Antarmuka Halaman Data Ukuran

3.11.2.8 Perancangan Antarmuka Halaman Tambah Data Ukuran



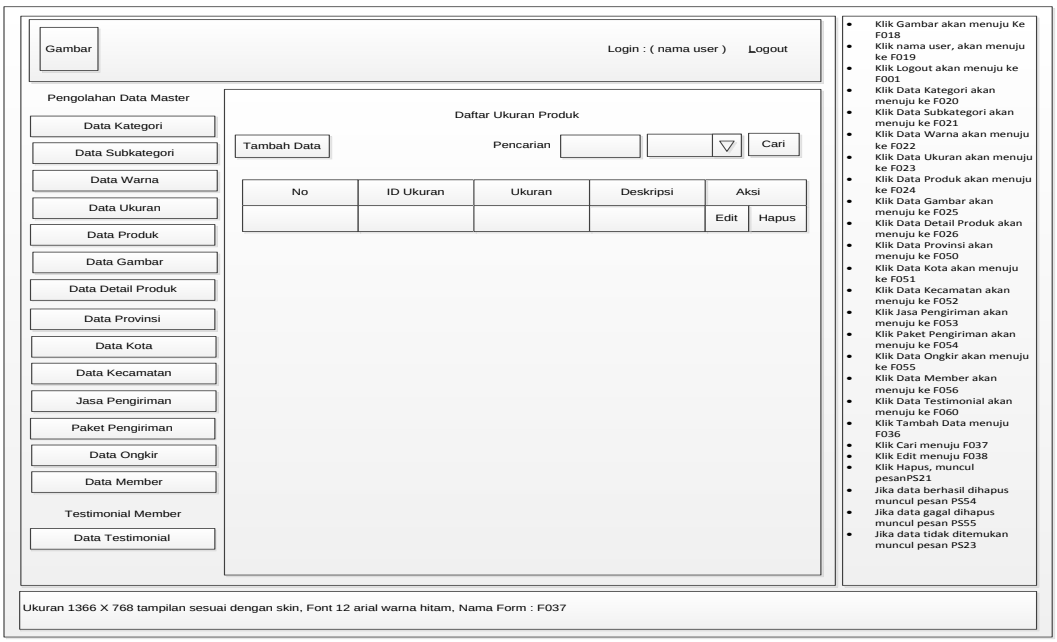
Gambar 3. 73 Perancangan Antarmuka Halaman Tambah Data Ukuran

3.11.2.9 Perancangan Antarmuka Halaman Edit Data Ukuran



Gambar 3. 74 Perancangan Antarmuka Halaman Edit Data Ukuran

3.11.2.10 Perancangan Antarmuka Halaman Cari Data Ukuran



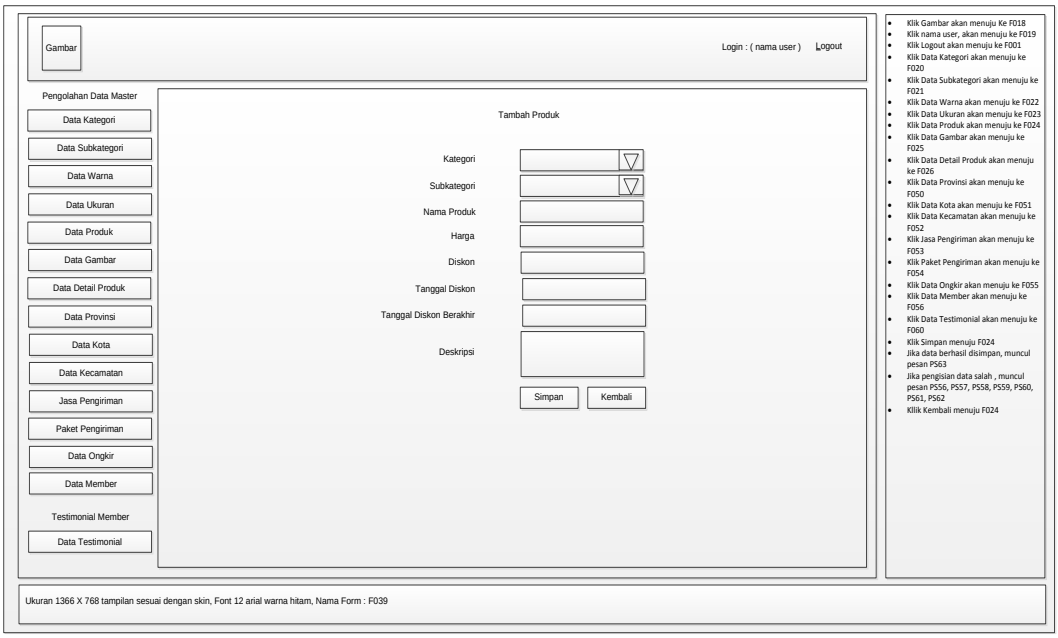
Gambar 3. 75 Perancangan Antarmuka Halaman Cari Data Ukuran

3.11.2.11 Perancangan Antarmuka Halaman Data Produk



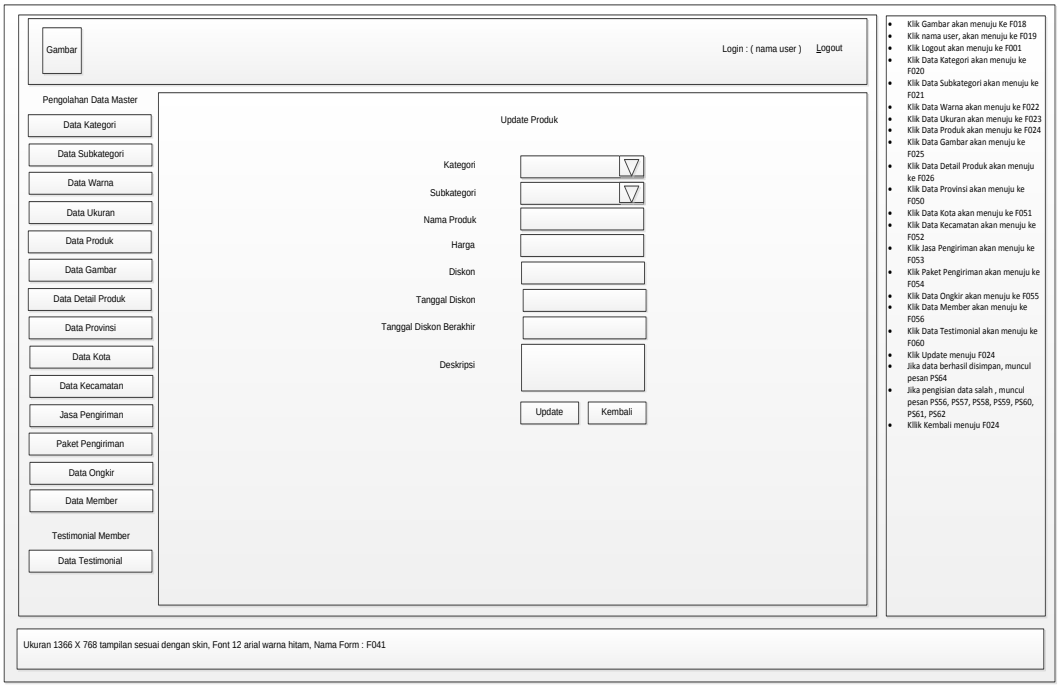
Gambar 3. 76 Perancangan Antarmuka Halaman Data Produk

3.11.2.12 Perancangan Antarmuka Halaman Tambah Data Produk



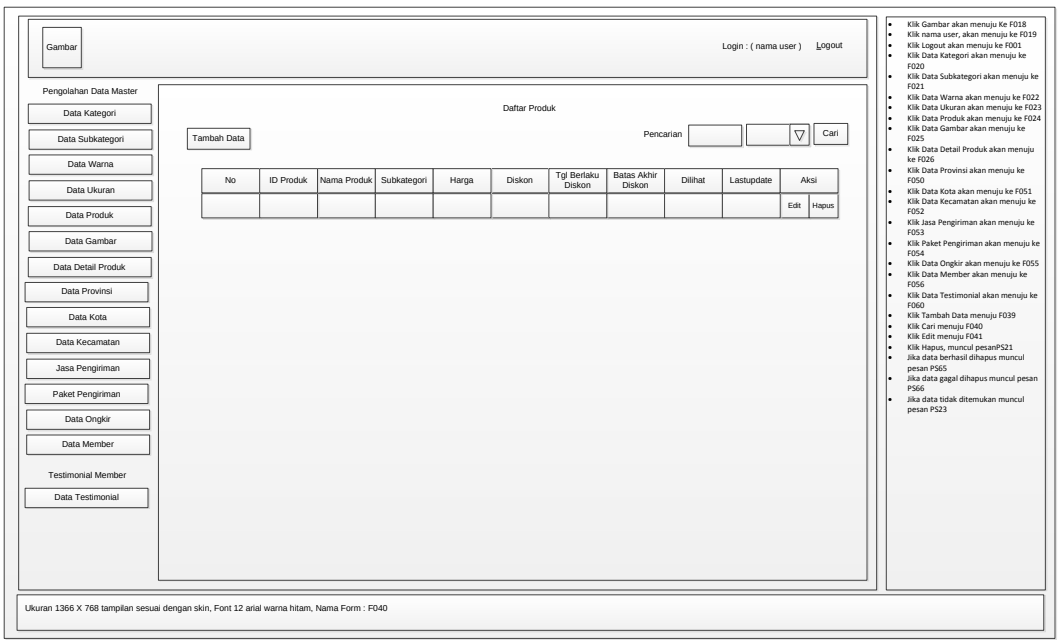
Gambar 3. 77 Perancangan Antarmuka Halaman Tambah Data Produk

3.11.2.13 Perancangan Antarmuka Halaman Edit Data Produk



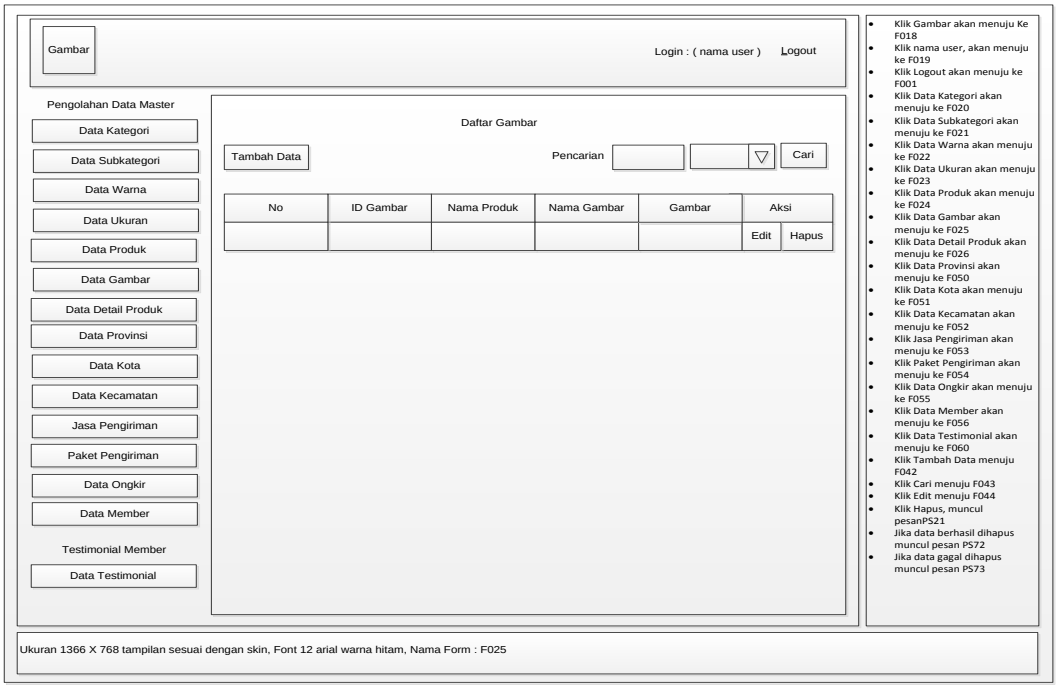
Gambar 3. 78 Perancangan Antarmuka Halaman Edit Data Produk

3.11.2.14 Perancangan Antarmuka Halaman Cari Data Produk



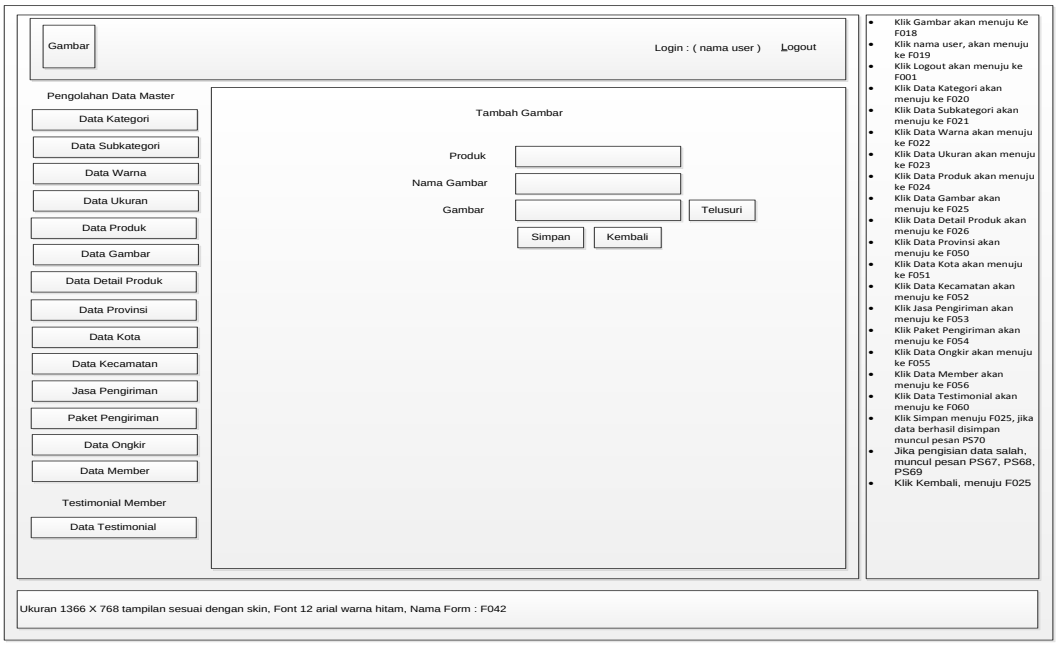
Gambar 3. 79 Perancangan Antarmuka Halaman Cari Data Produk

3.11.2.15 Perancangan Antarmuka Halaman Data Gambar



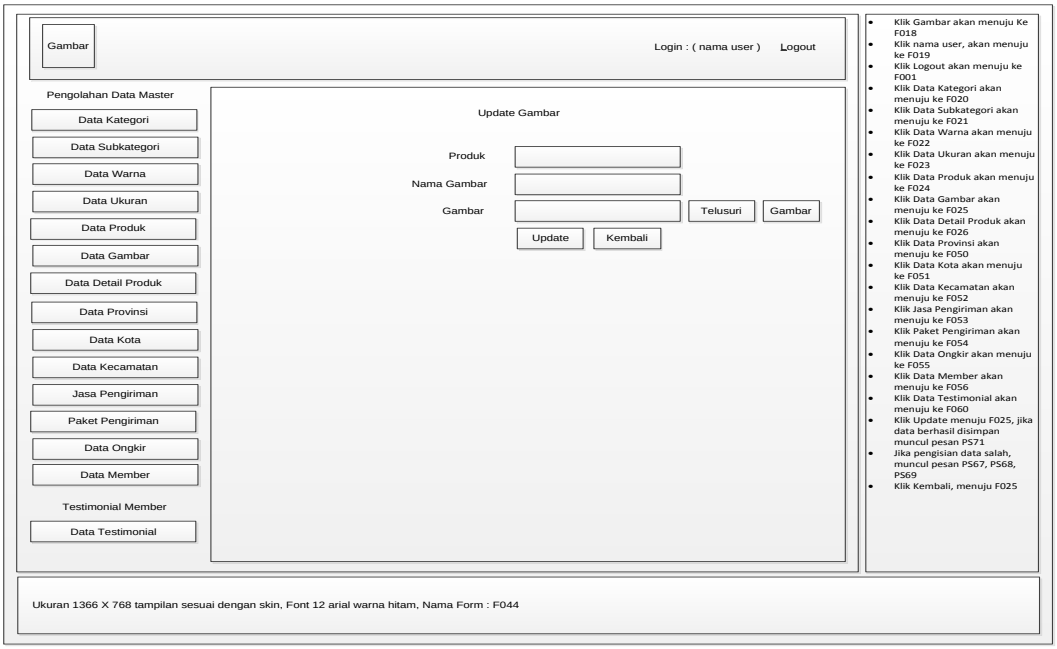
Gambar 3. 80 Perancangan Antarmuka Halaman Data Gambar

3.11.2.16 Perancangan Antarmuka Halaman Tambah Data Gambar



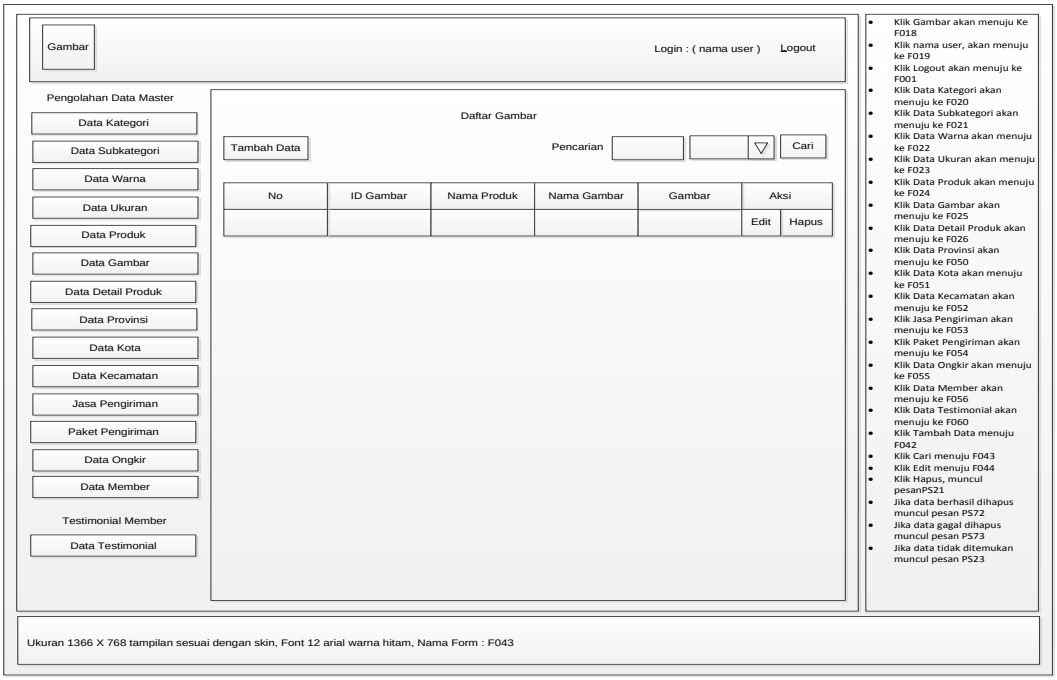
Gambar 3. 81 Perancangan Antarmuka Halaman Tambah Data Gambar

3.11.2.17 Perancangan Antarmuka Halaman Edit Data Gambar



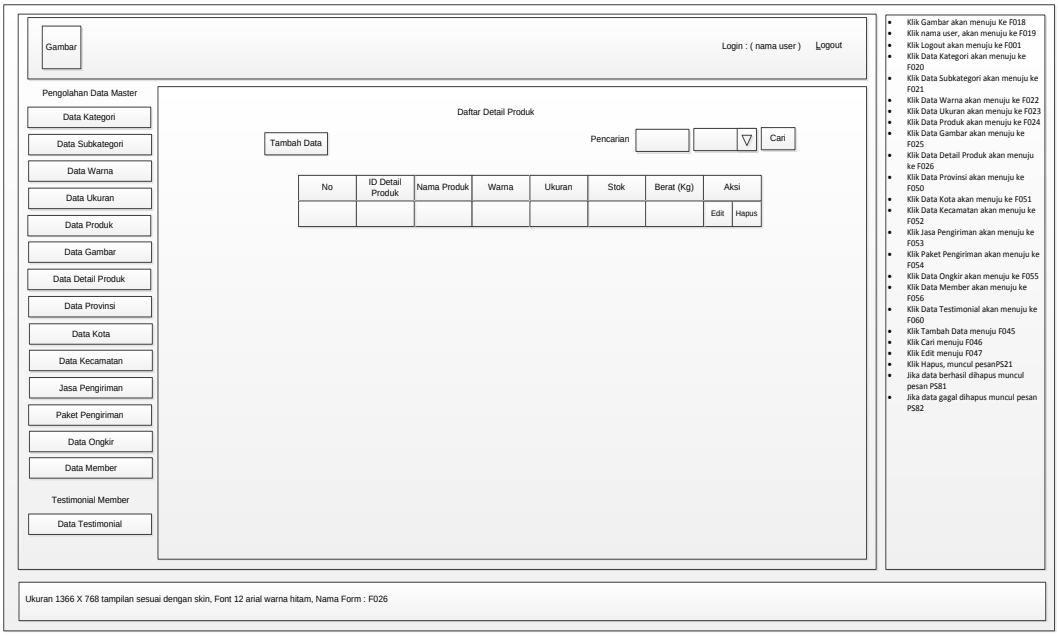
Gambar 3. 82 Perancangan Antarmuka Halaman Edit Data Gambar

3.11.2.18 Perancangan Antarmuka Halaman Cari Data Gambar



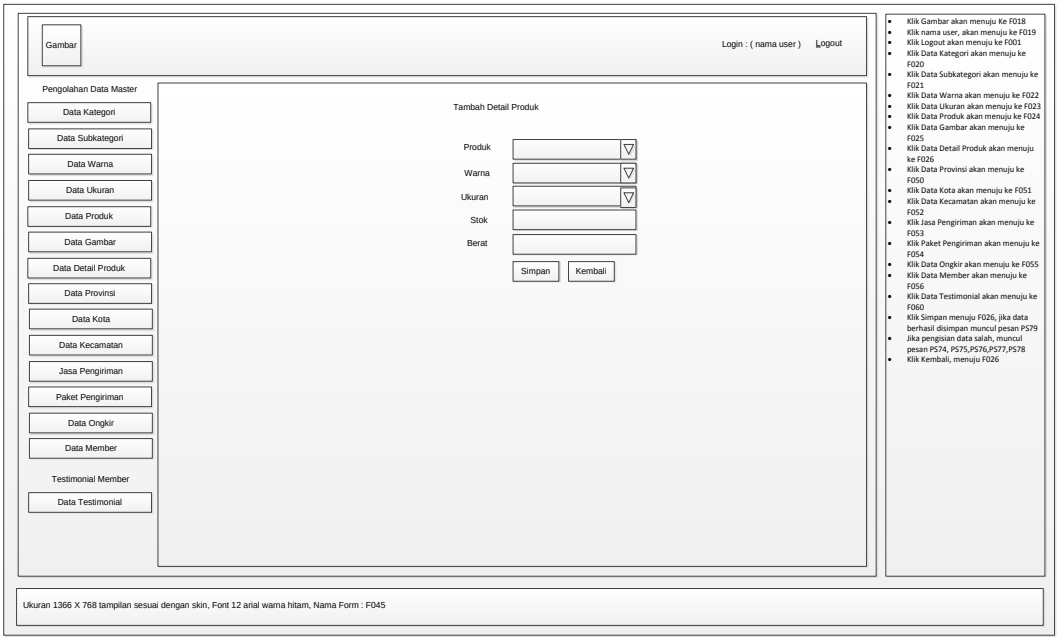
Gambar 3. 83 Perancangan Antarmuka Halaman Cari Data Gambar

3.11.2.19 Perancangan Antarmuka Halaman Data Detail Produk



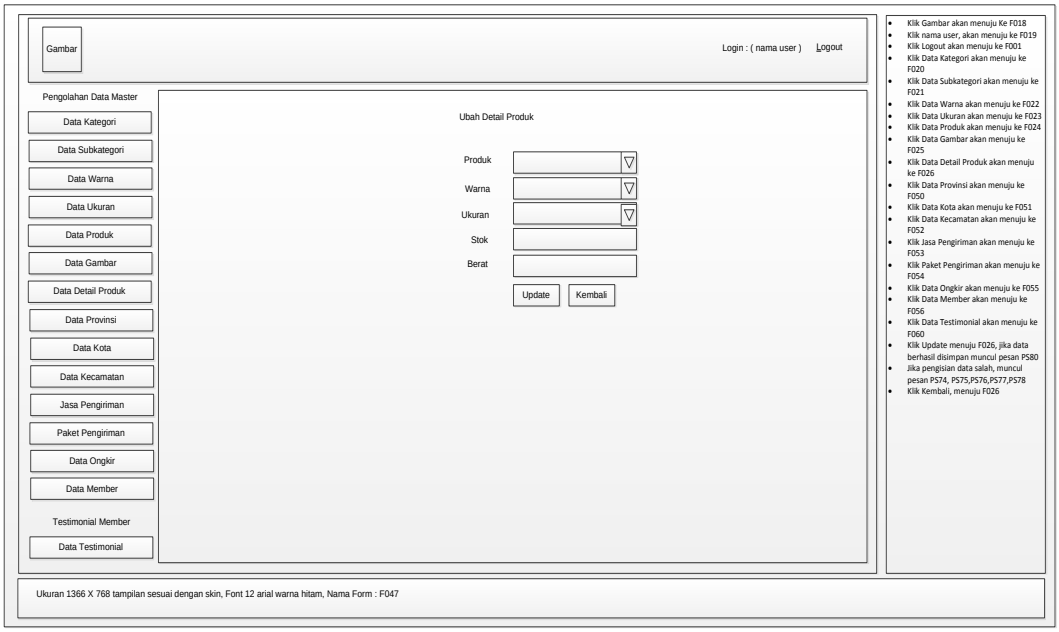
Gambar 3. 84 Perancangan Antarmuka Halaman Data Detail Produk

3.11.2.20 Perancangan Antarmuka Halaman Tambah Data Detail Produk



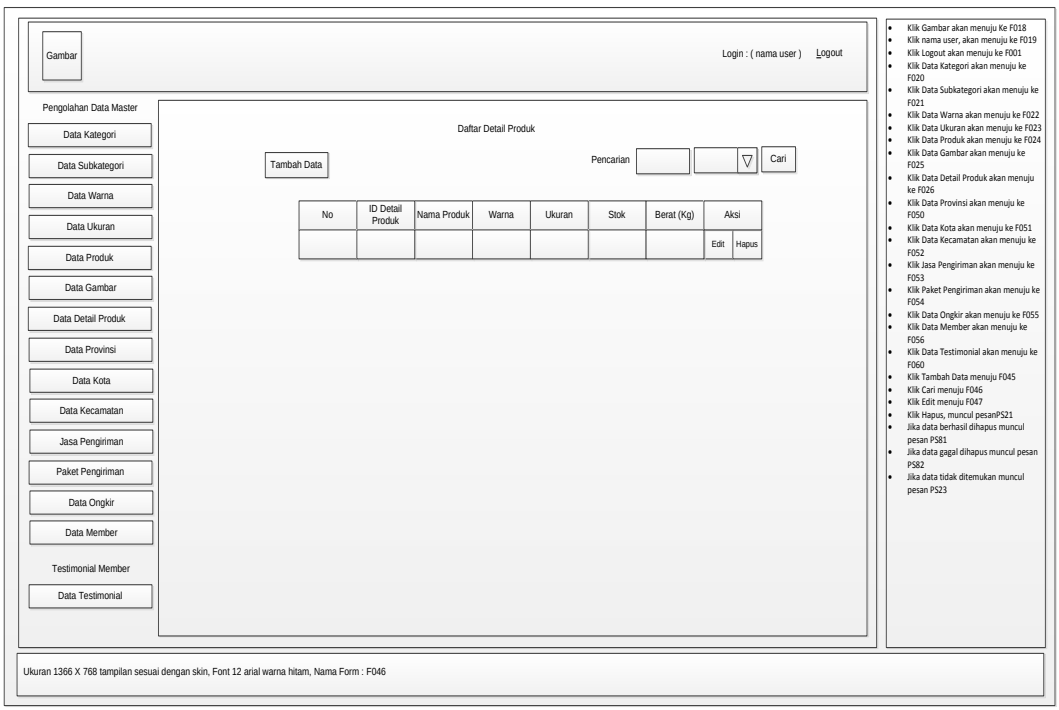
Gambar 3. 85 Perancangan Antarmuka Halaman Tambah Data Detail Produk

3.11.2.21 Perancangan Antarmuka Halaman Edit Data Detail Produk



Gambar 3. 86 Perancangan Antarmuka Halaman Edit Data Detail Produk

3.11.2.22 Perancangan Antarmuka Halaman Cari Data Detail Produk



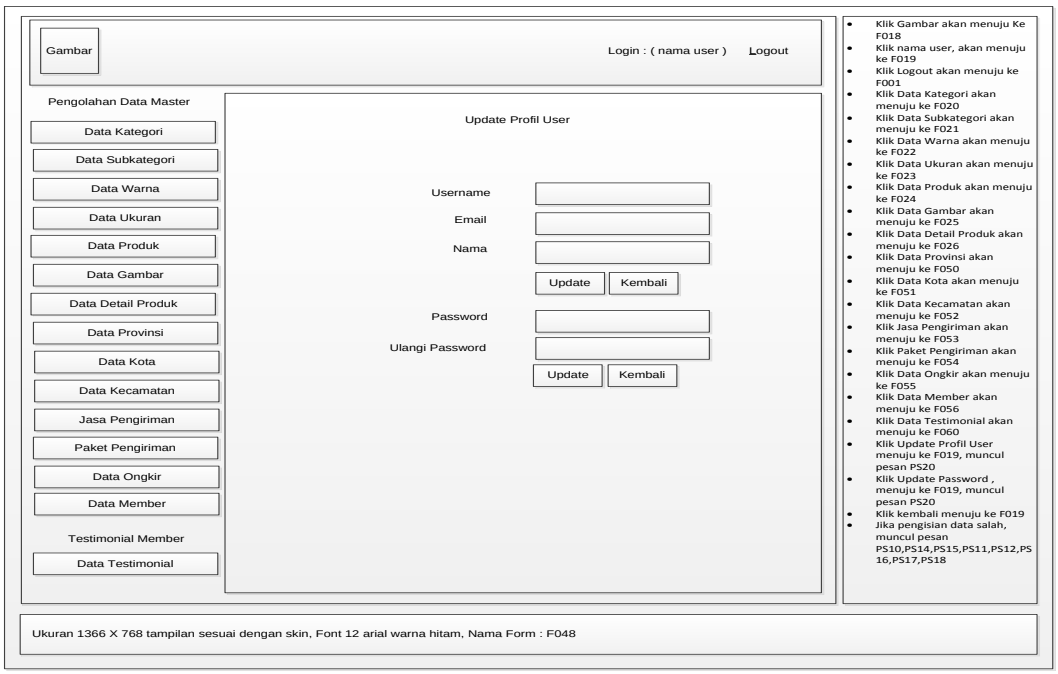
Gambar 3. 87 Perancangan Antarmuka Halaman Cari Data Detail Produk

3.11.2.23 Perancangan Antarmuka Halaman Data Profil Petugas



Gambar 3. 88 Perancangan Antarmuka Halaman Data Profil Petugas

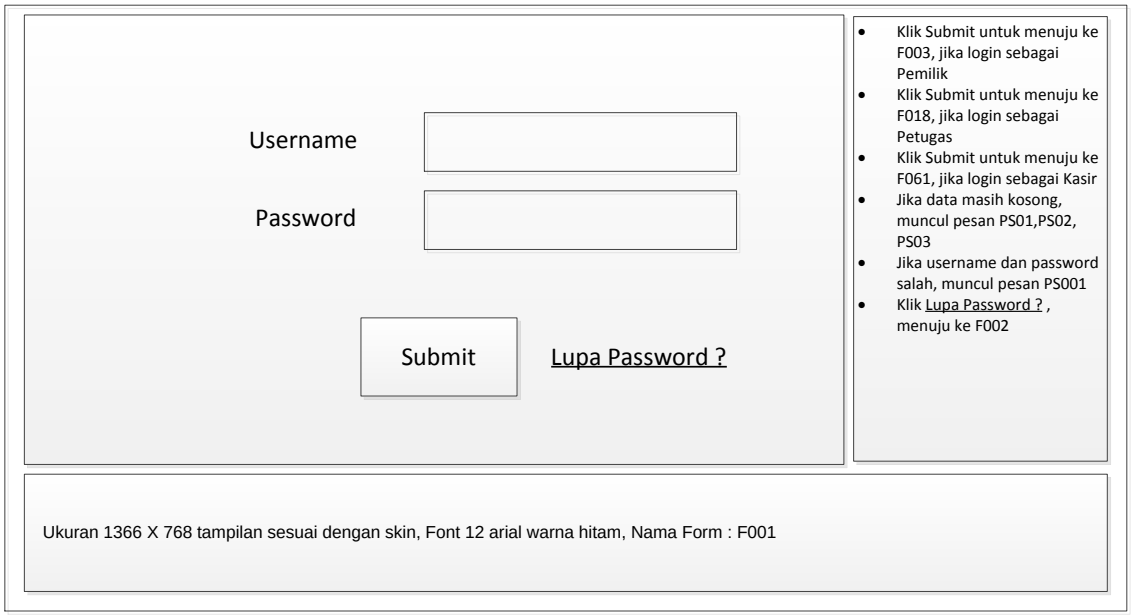
3.11.2.24 Perancangan Antarmuka Halaman Edit Data Profil Petugas



Gambar 3. 89 Perancangan Antarmuka Halaman Edit Data Profil Petugas

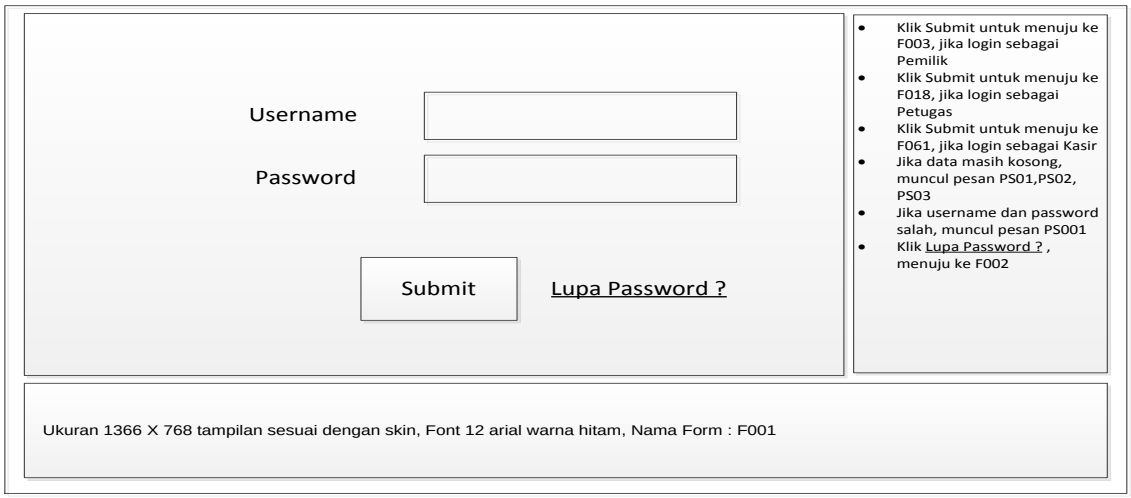
3.11.3 Perancangan Antarmuka Kasir

3.11.3.1 Perancangan Antarmuka Halaman Login Kasir



Gambar 3. 90 Perancangan Antarmuka Halaman Login Kasir

3.11.3.2 Perancangan Antarmuka Halaman Lupa Password



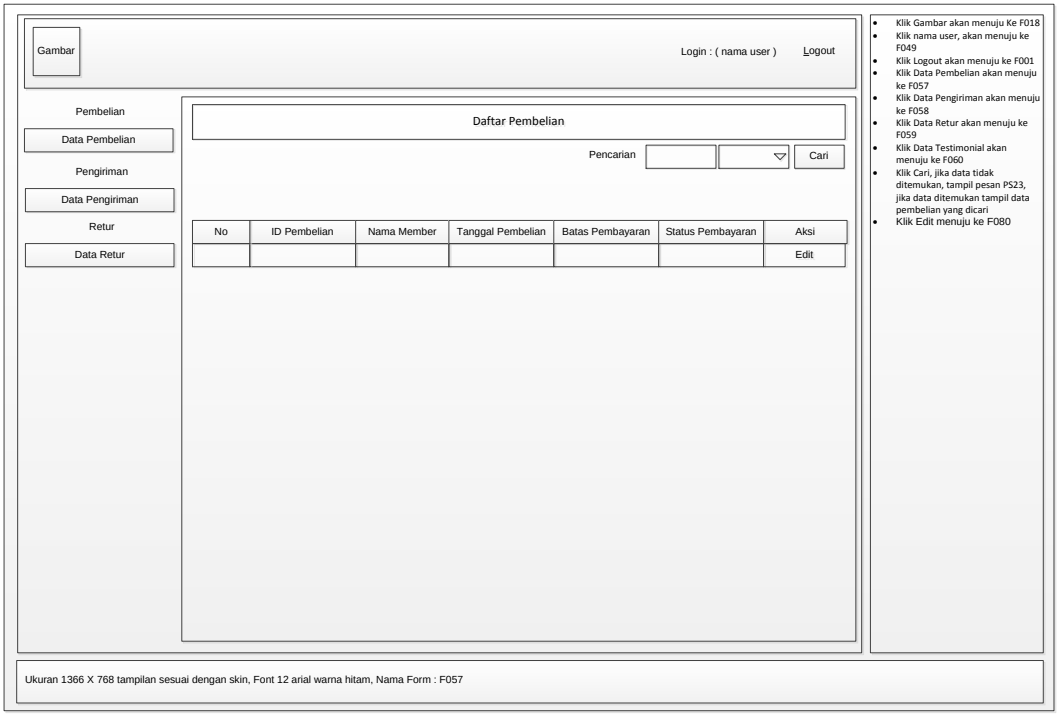
Gambar 3. 91 Perancangan Antarmuka Halaman Lupa Password

3.11.3.3 Perancangan Antarmuka Halaman Halaman Kasir



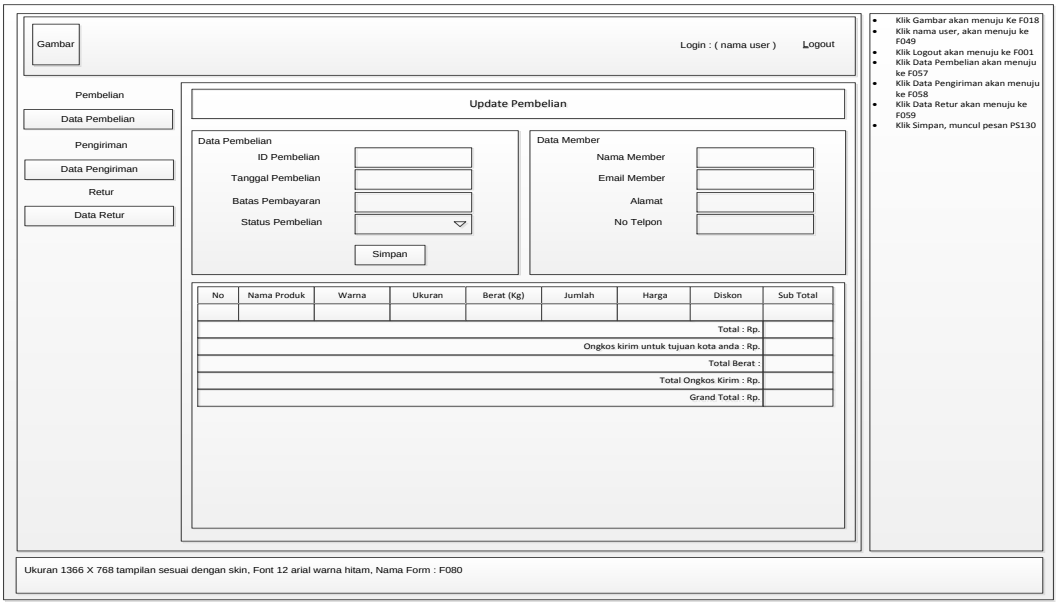
Gambar 3. 92 Perancangan Antarmuka Halaman Halaman Kasir

3.11.3.4 Perancangan Antarmuka Halaman Data Pembelian



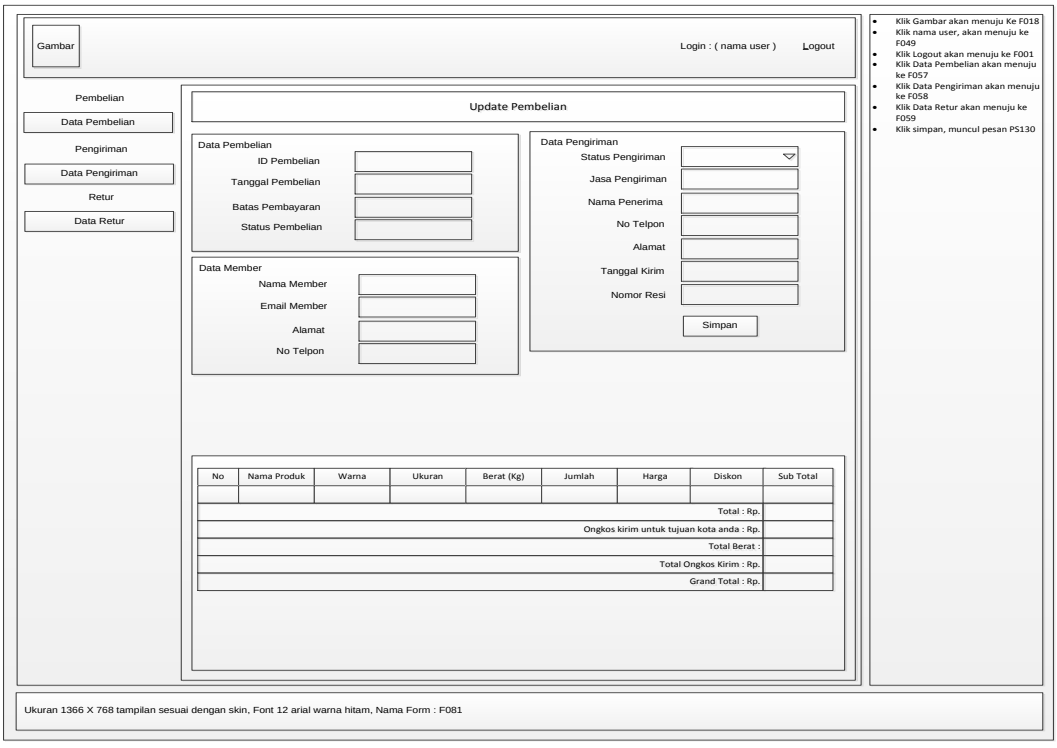
Gambar 3. 93 Perancangan Antarmuka Halaman Data Pembelian

3.11.3.5 Perancangan Antarmuka Halaman Data Detail Pembelian



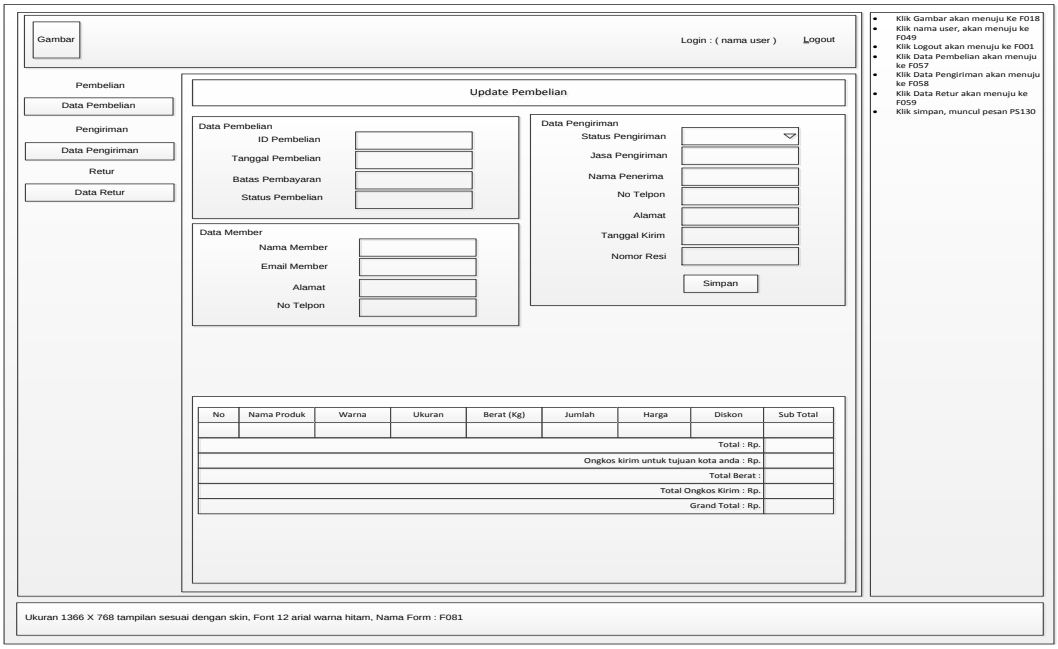
Gambar 3. 94 Perancangan Antarmuka Halaman Data Detail Pembelian

3.11.3.6 Perancangan Antarmuka Halaman Data Pengiriman



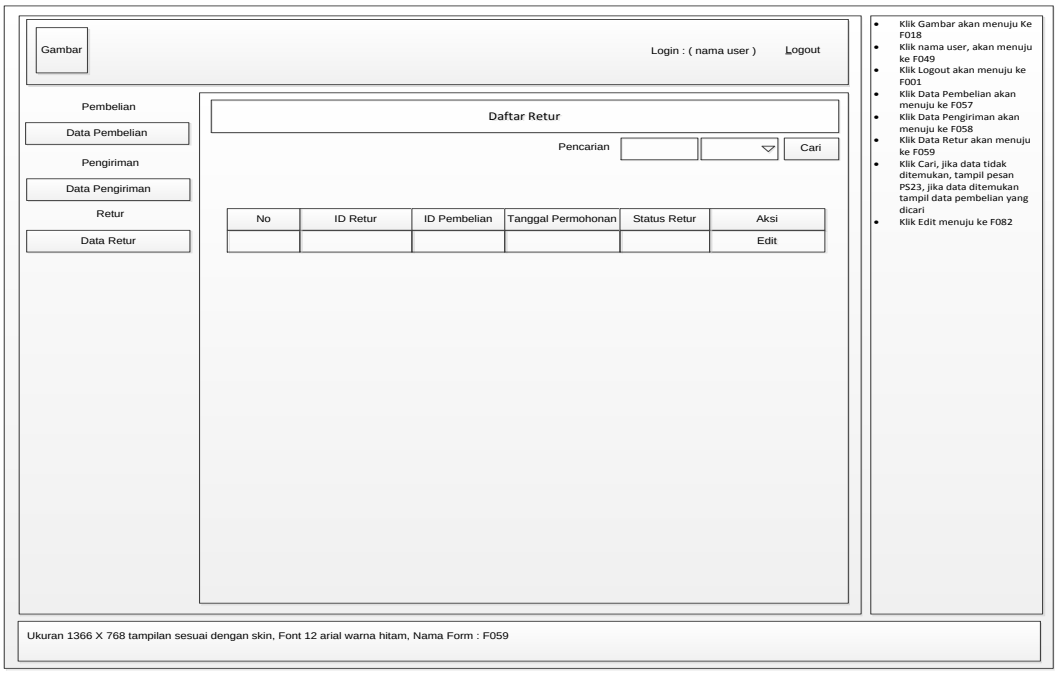
Gambar 3. 95 Perancangan Antarmuka Halaman Data Pengiriman

3.11.3.7 Perancangan Antarmuka Halaman Data Detail Pengiriman



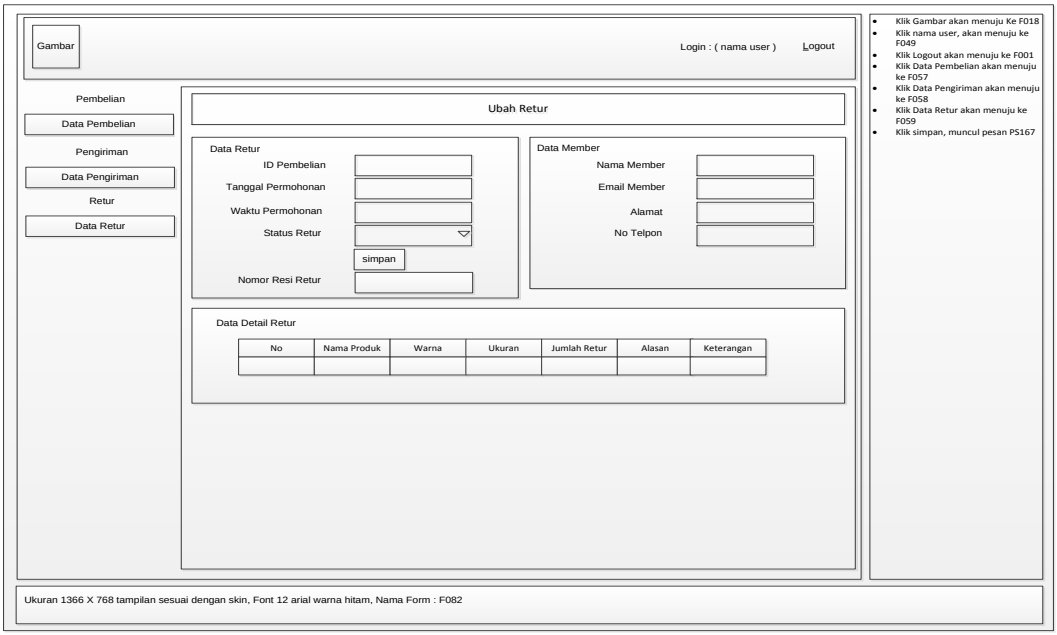
Gambar 3. 96 Perancangan Antarmuka Halaman Data Detail Pengiriman

3.11.3.8 Perancangan Antarmuka Halaman Data Retur



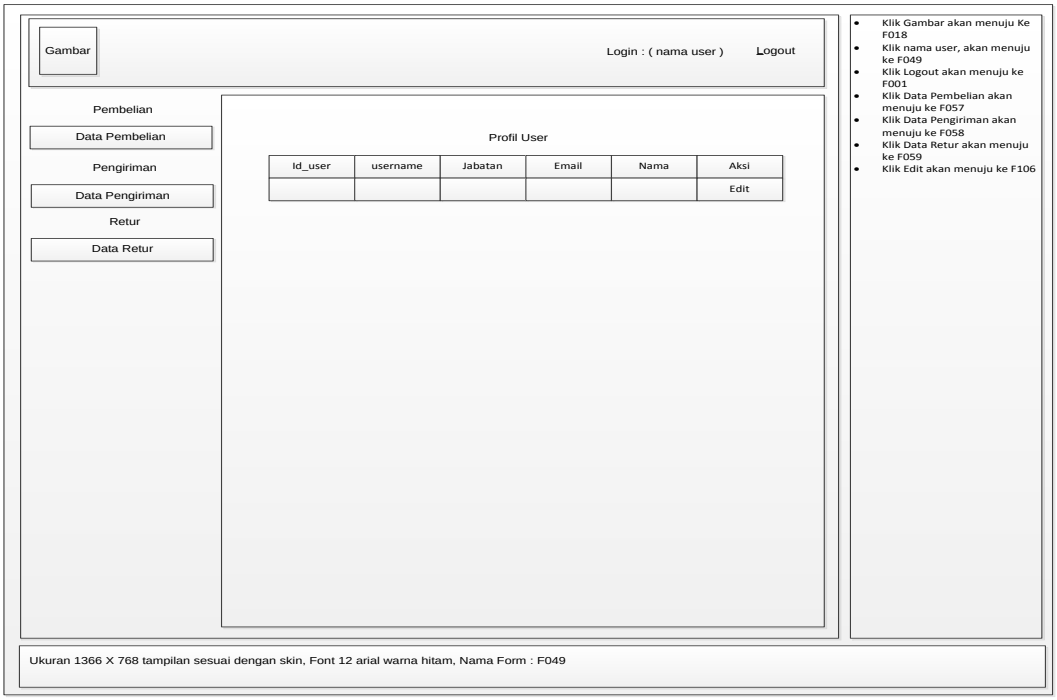
Gambar 3. 97 Perancangan Antarmuka Halaman Data Retur

3.11.3.9 Perancangan Antarmuka Halaman Data Detail Retur



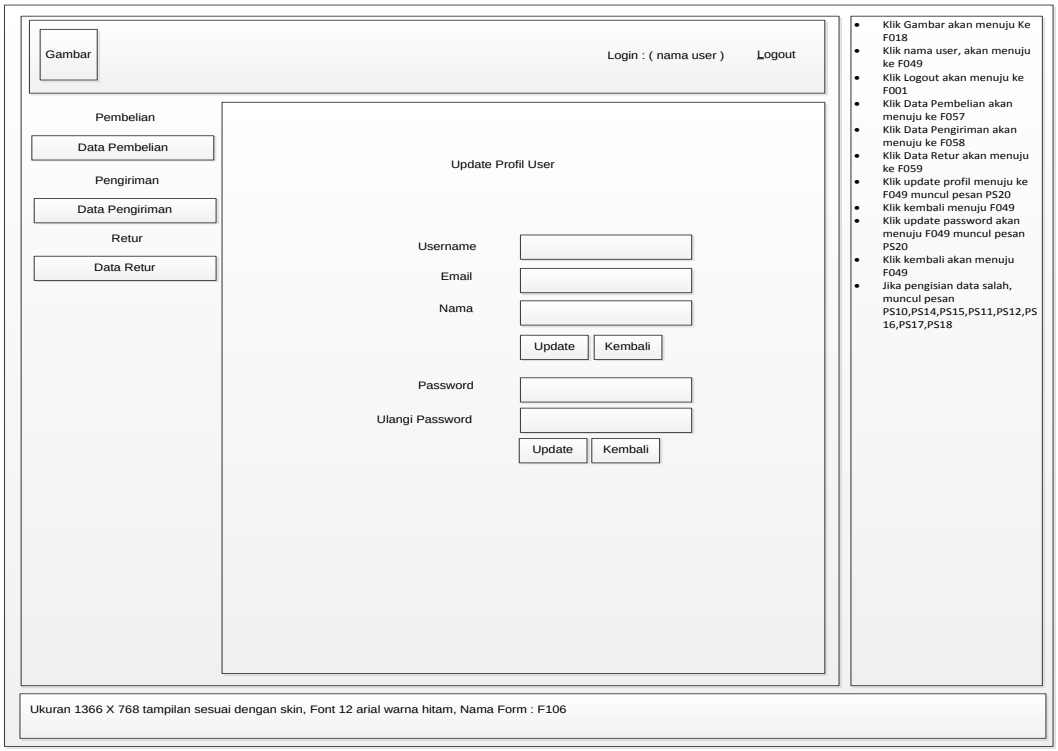
Gambar 3. 98 Perancangan Antarmuka Halaman Data Detail Retur

3.11.3.10 Perancangan Antarmuka Halaman Profil Kasir



Gambar 3. 99 Perancangan Antarmuka Halaman Profil Kasir

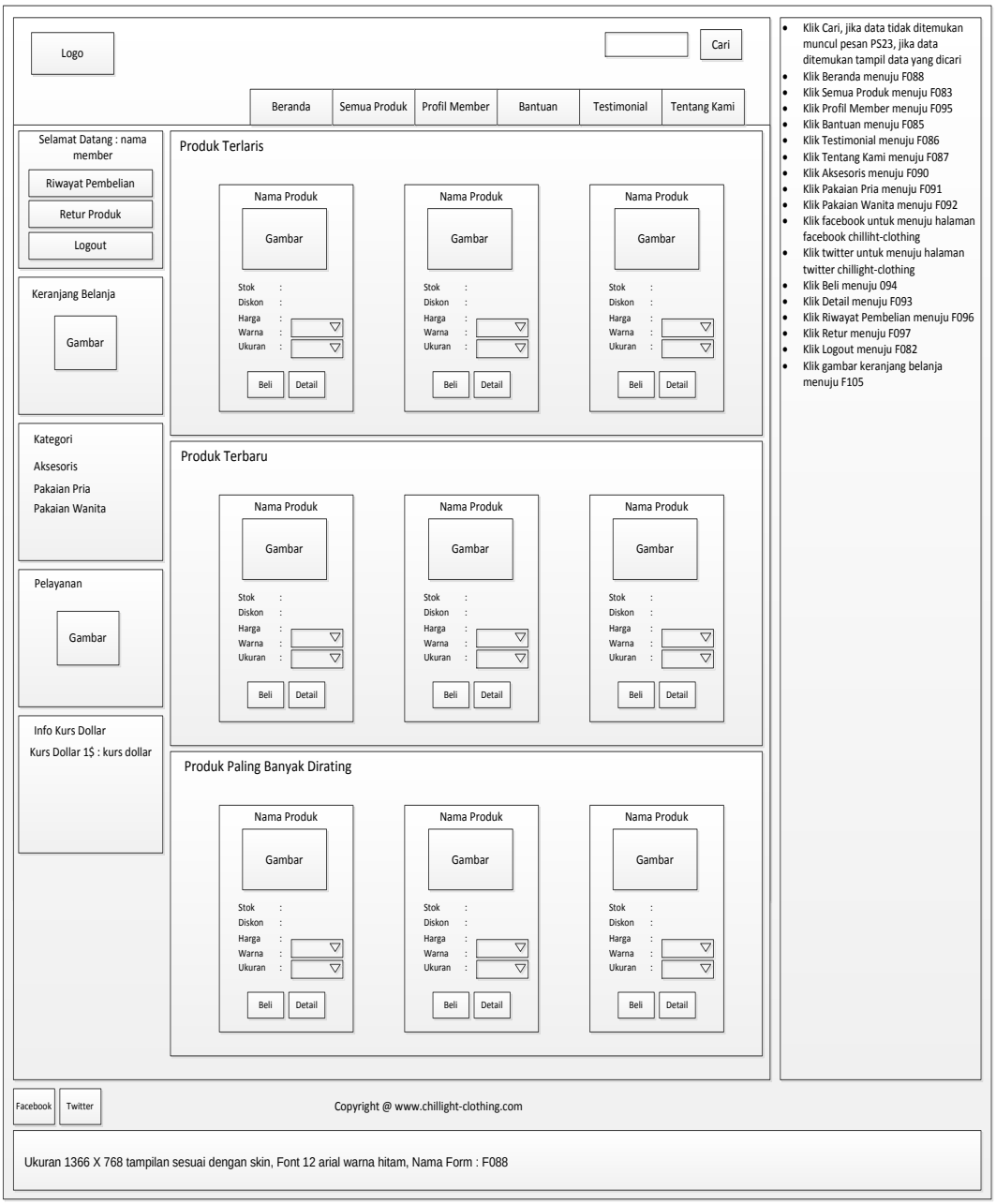
3.11.3.11 Perancangan Antarmuka Halaman Edit Profil Kasir



Gambar 3. 100 Perancangan Antarmuka Halaman Edit Profil Kasir

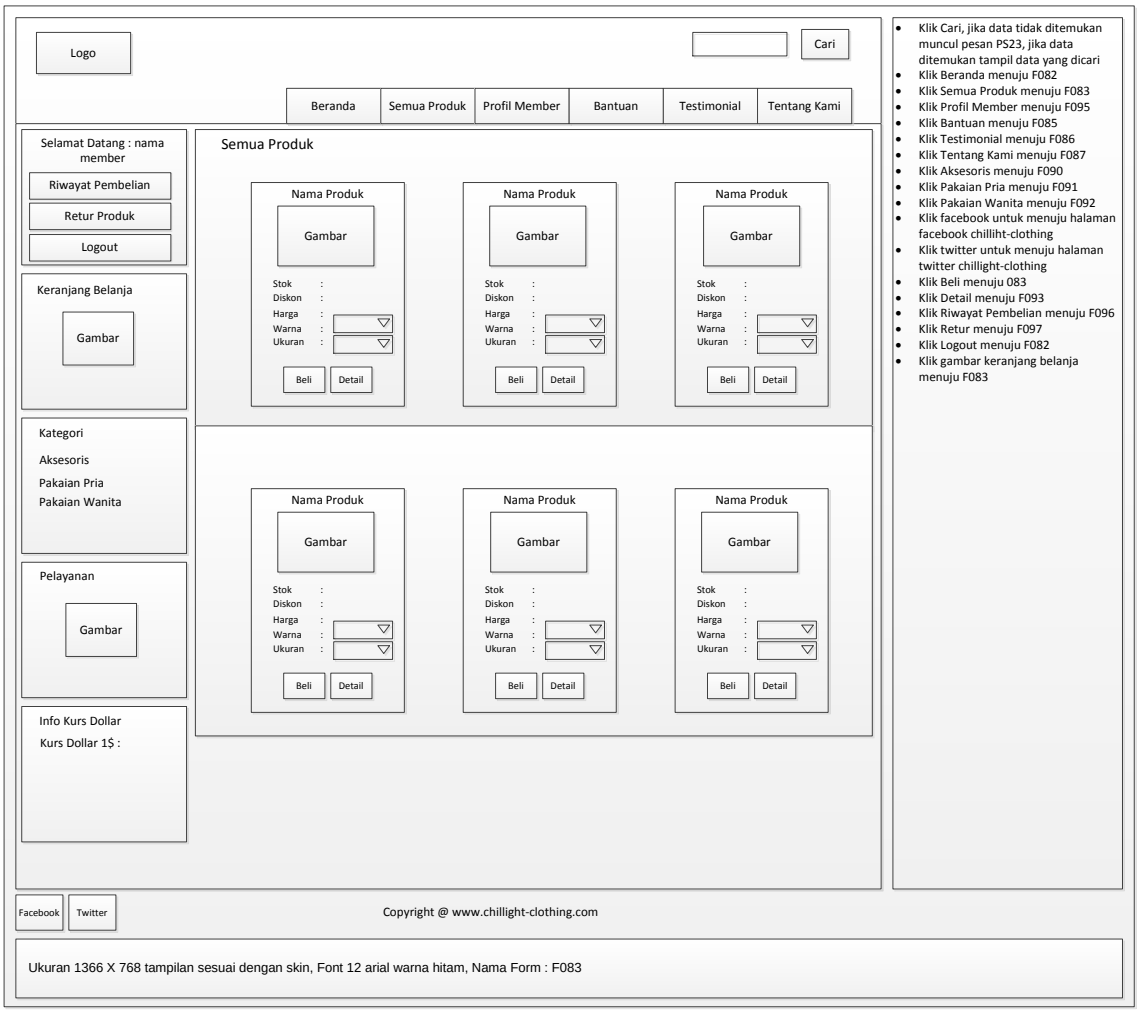
3.11.4 Perancangan Antarmuka Member

3.11.4.1 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Home



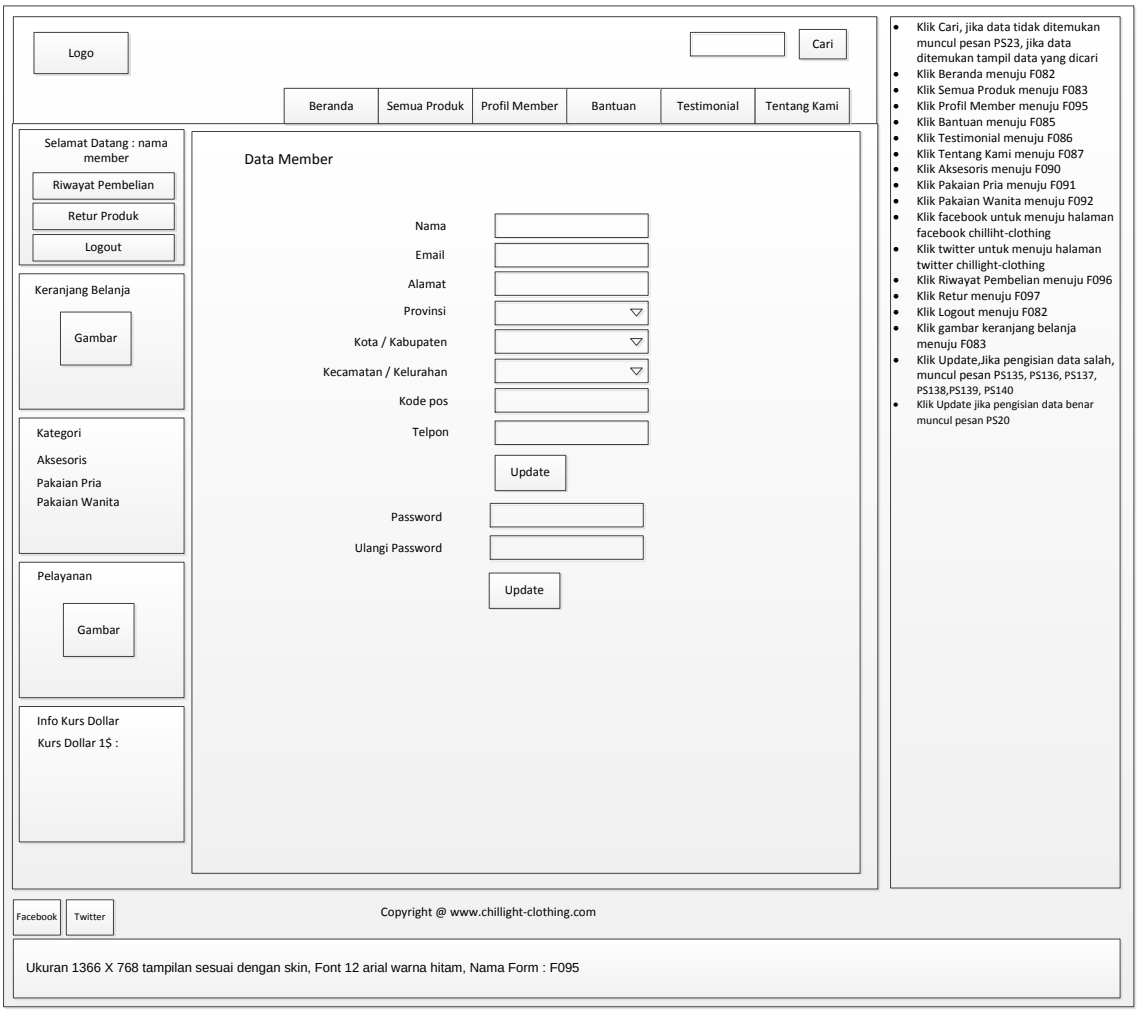
Gambar 3. 101 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Home

3.11.4.2 Perancangan Antarmuka Halaman Semua Produk



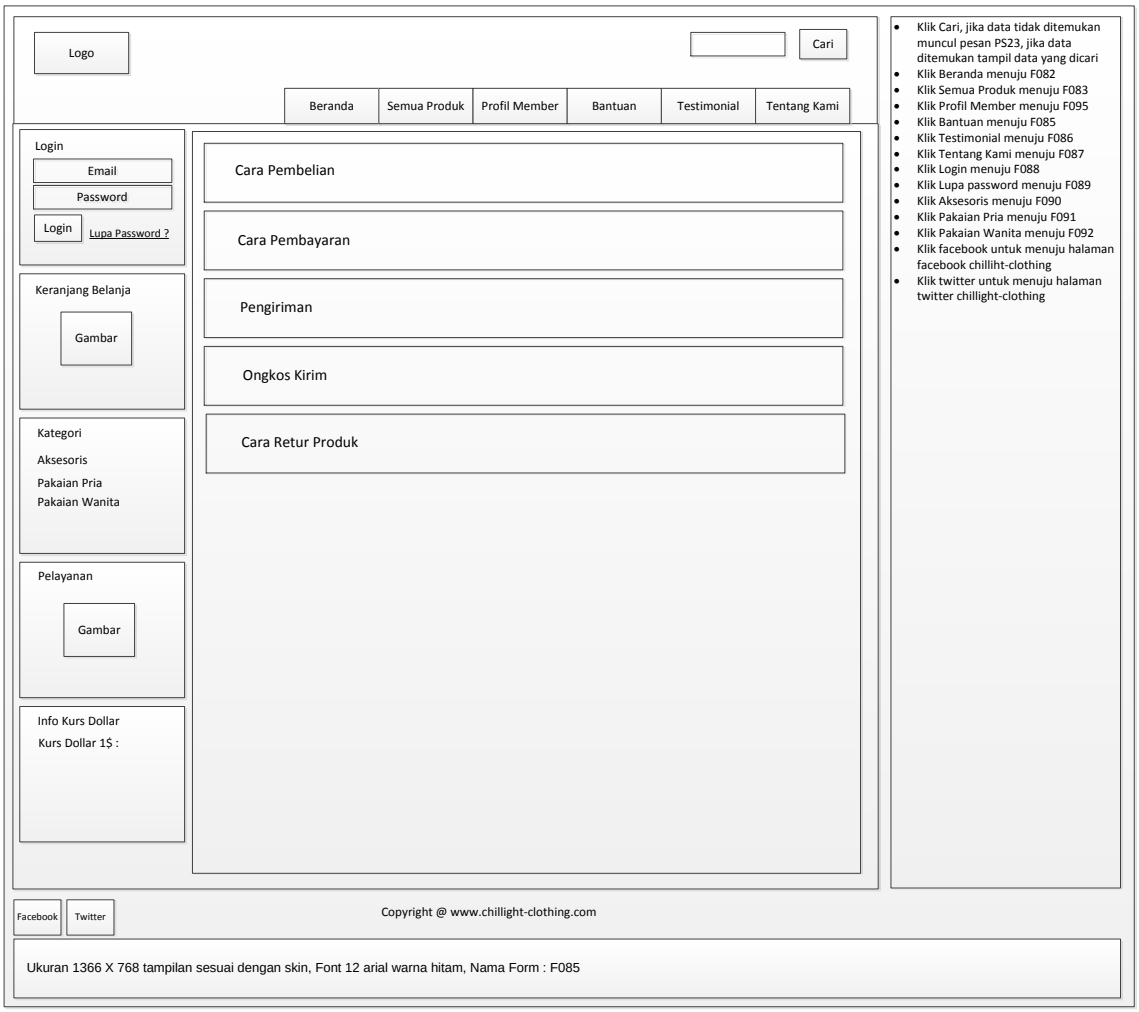
Gambar 3. 102 Perancangan Antarmuka Halaman Semua Produk

3.11.4.3 Perancangan Antarmuka Halaman Profil Member



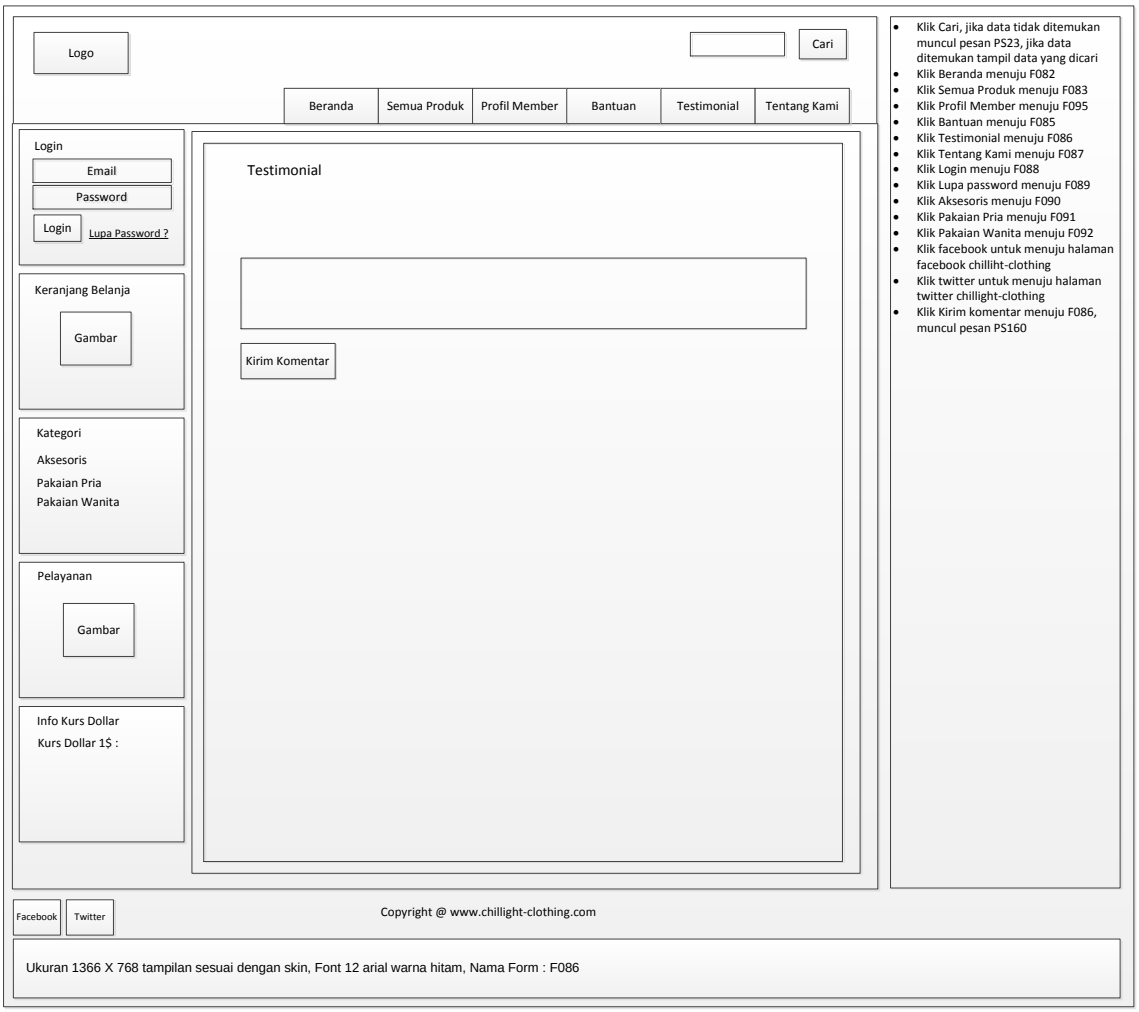
Gambar 3. 103 Perancangan Antarmuka Halaman Profil Member

3.11.4.4 Perancangan Antarmuka Halaman Bantuan



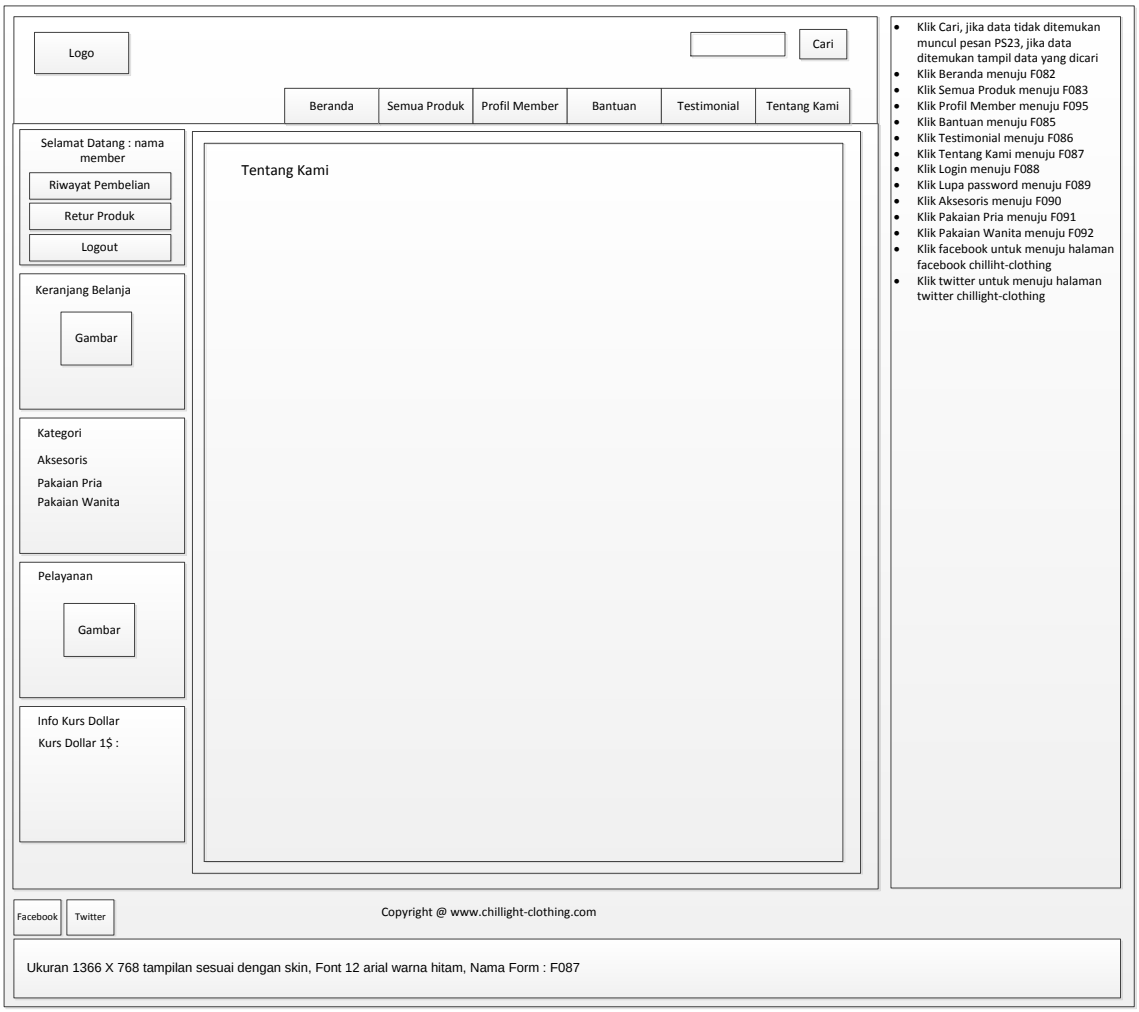
Gambar 3. 104 Perancangan Antarmuka Halaman Bantuan

3.11.4.5 Perancangan Antarmuka Halaman Testimonial



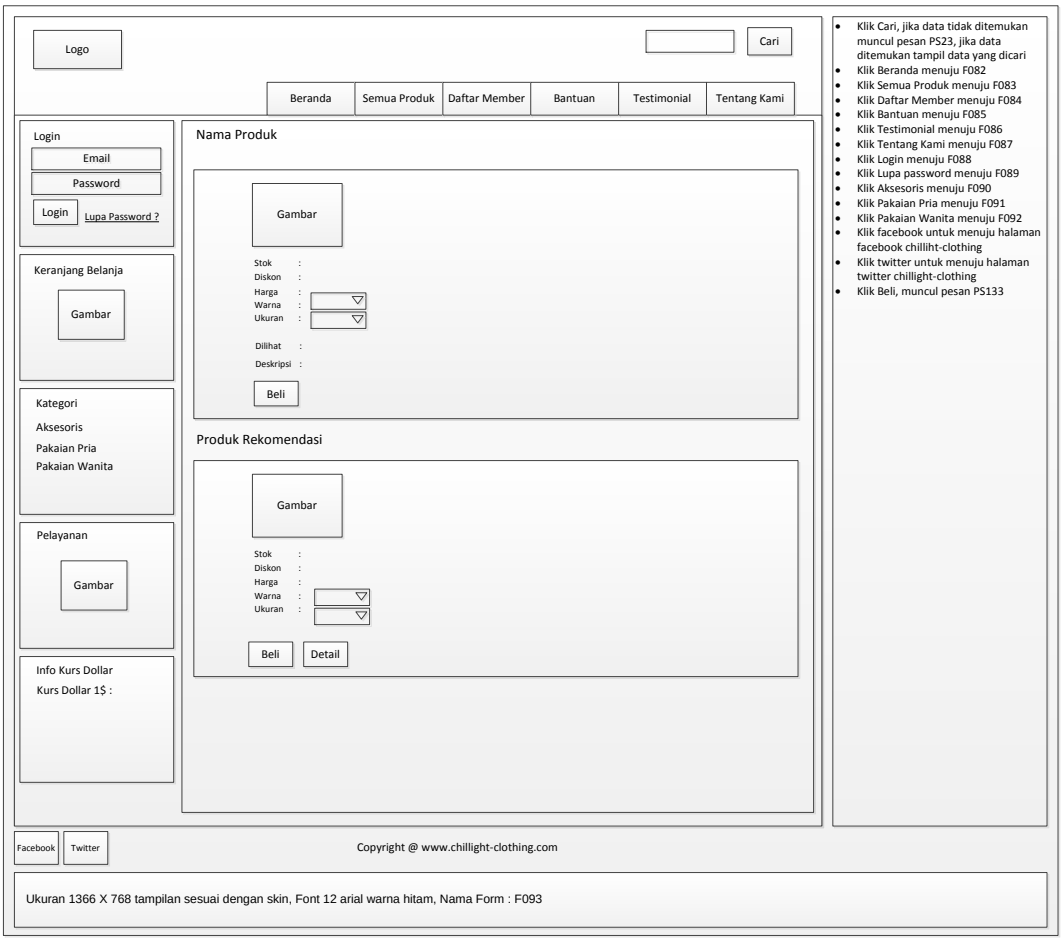
Gambar 3. 105 Perancangan Antarmuka Halaman Testimonial

3.11.4.6 Perancangan Antarmuka Halaman Tentang Kami



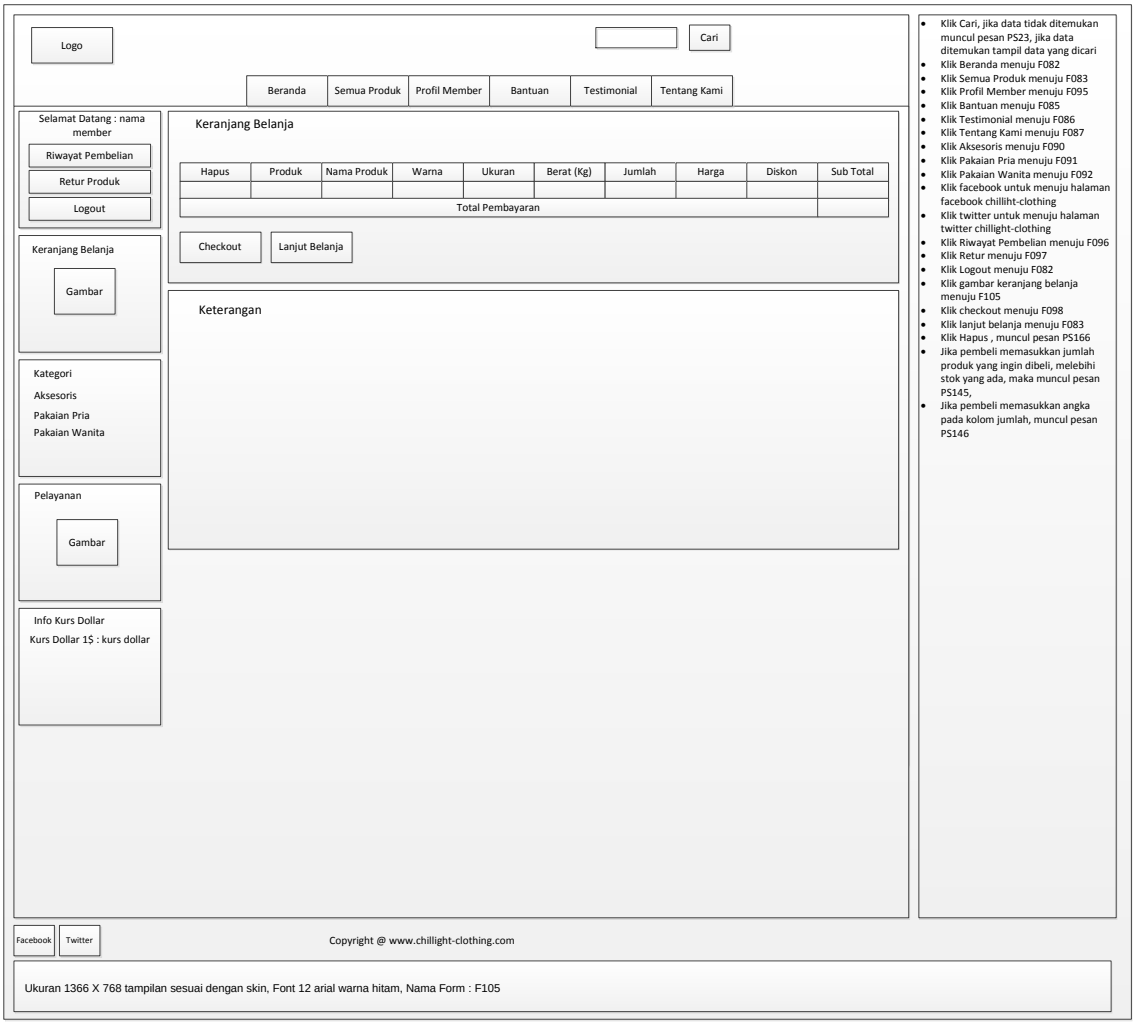
Gambar 3. 106 Perancangan Antarmuka Halaman Tentang Kami

3.11.4.7 Perancangan Antarmuka Halaman Detail Produk



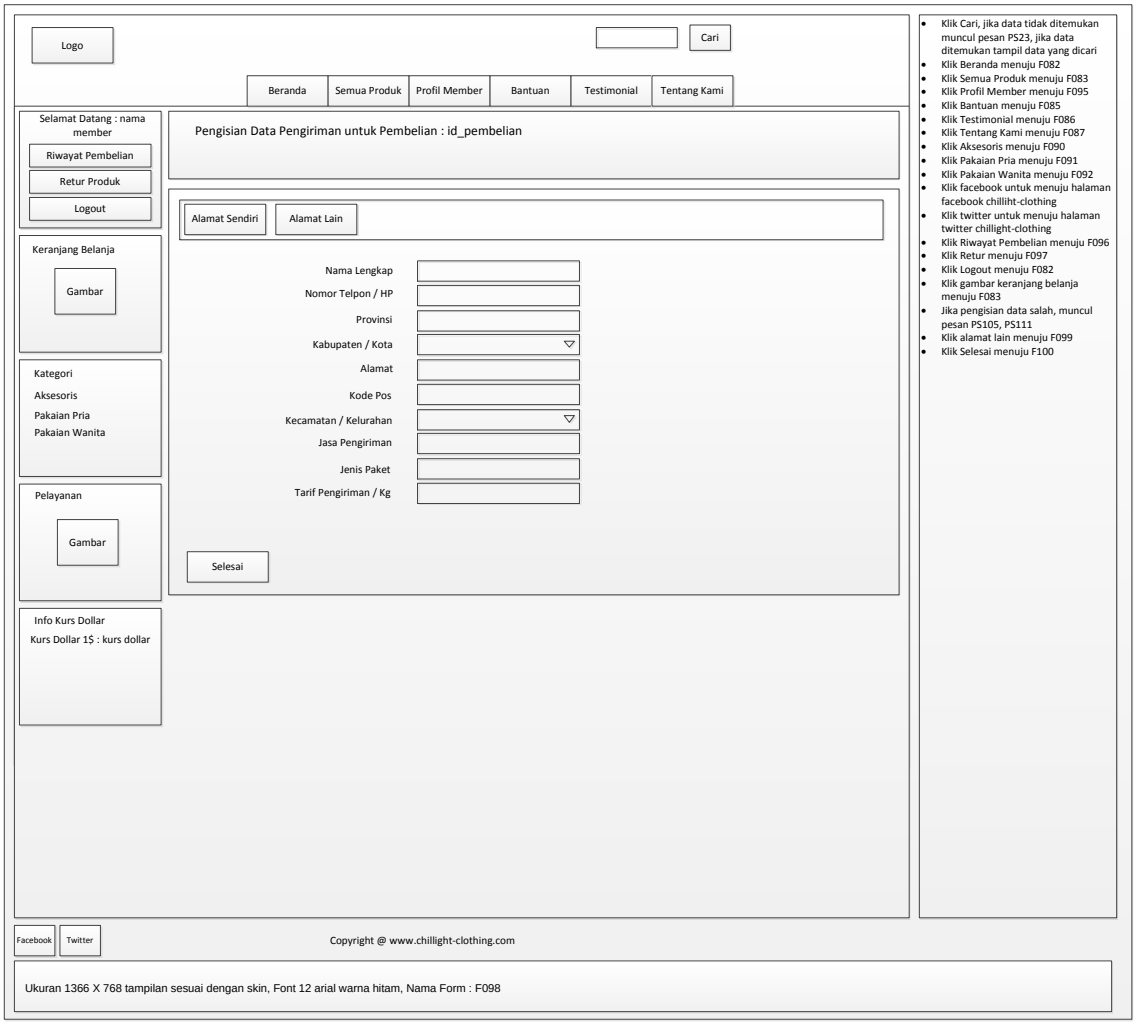
Gambar 3. 107 Perancangan Antarmuka Halaman Detail Produk

3.11.4.8 Perancangan Antarmuka Halaman Keranjang



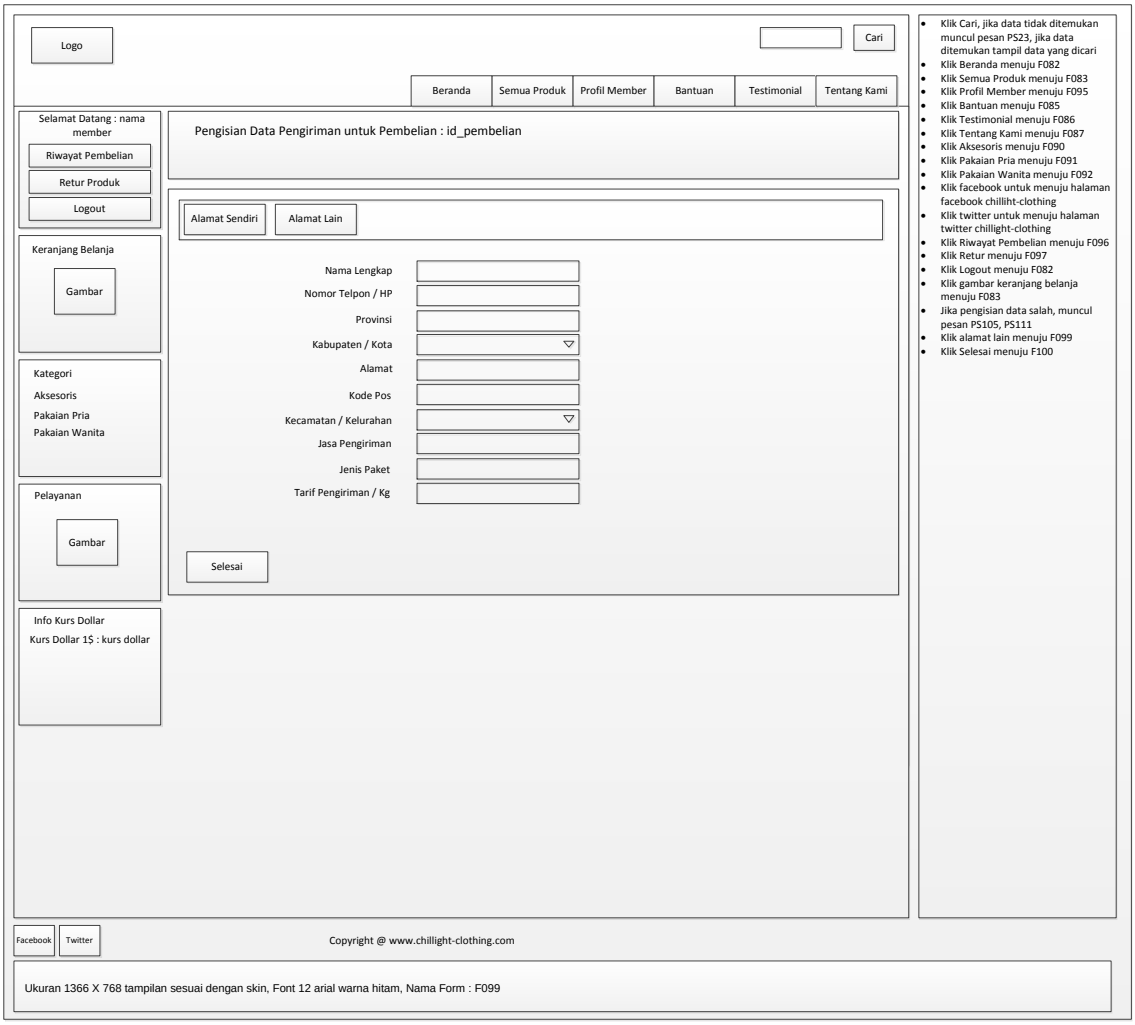
Gambar 3. 108 Perancangan Antarmuka Halaman Keranjang

3.11.4.9 Perancangan Antarmuka Halaman Pengisian Data Pengiriman



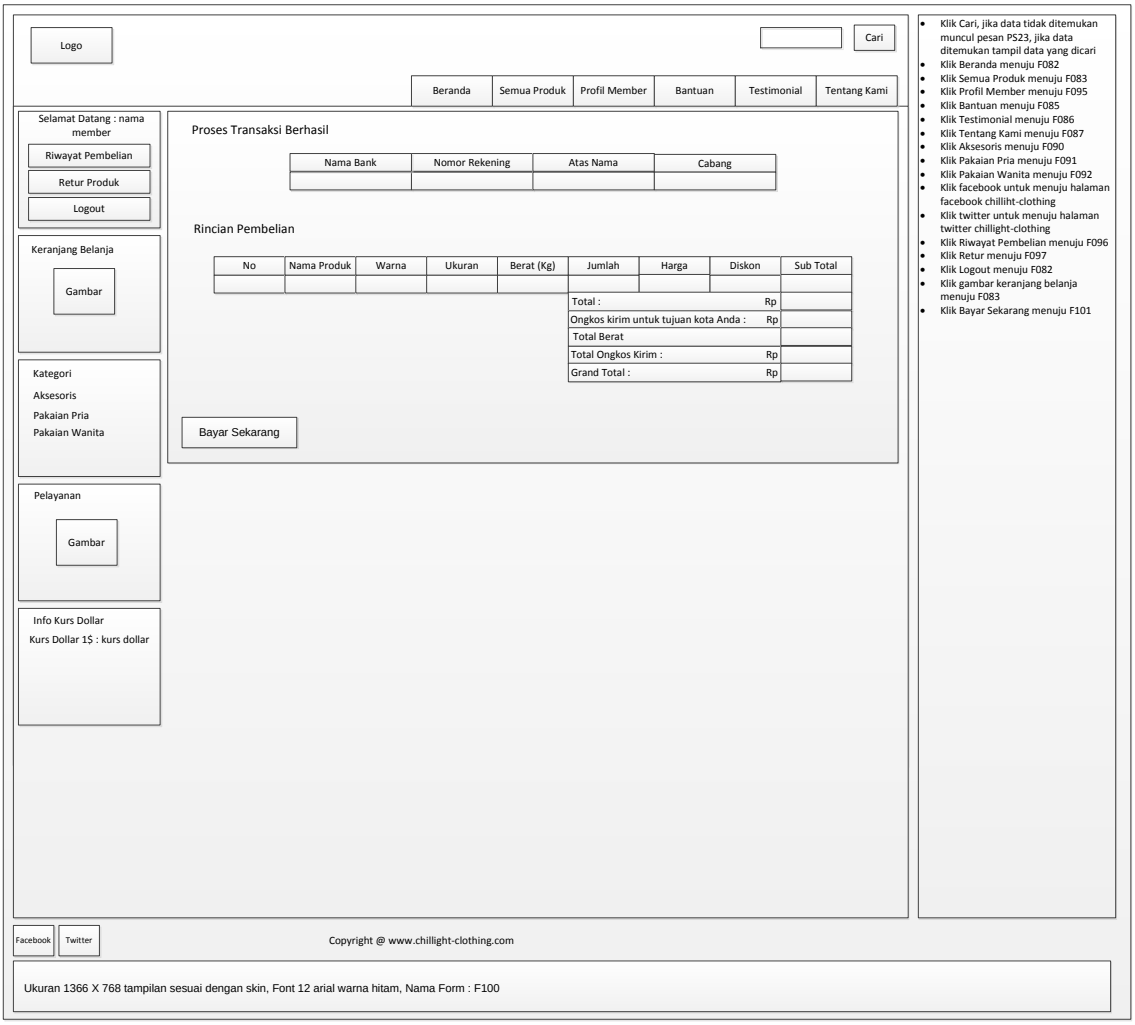
Gambar 3. 109 Perancangan Antarmuka Halaman Pengisian Data Pengiriman

3.11.4.10 Perancangan Antarmuka Halaman Pengisian Data Pengiriman Alamat Lain



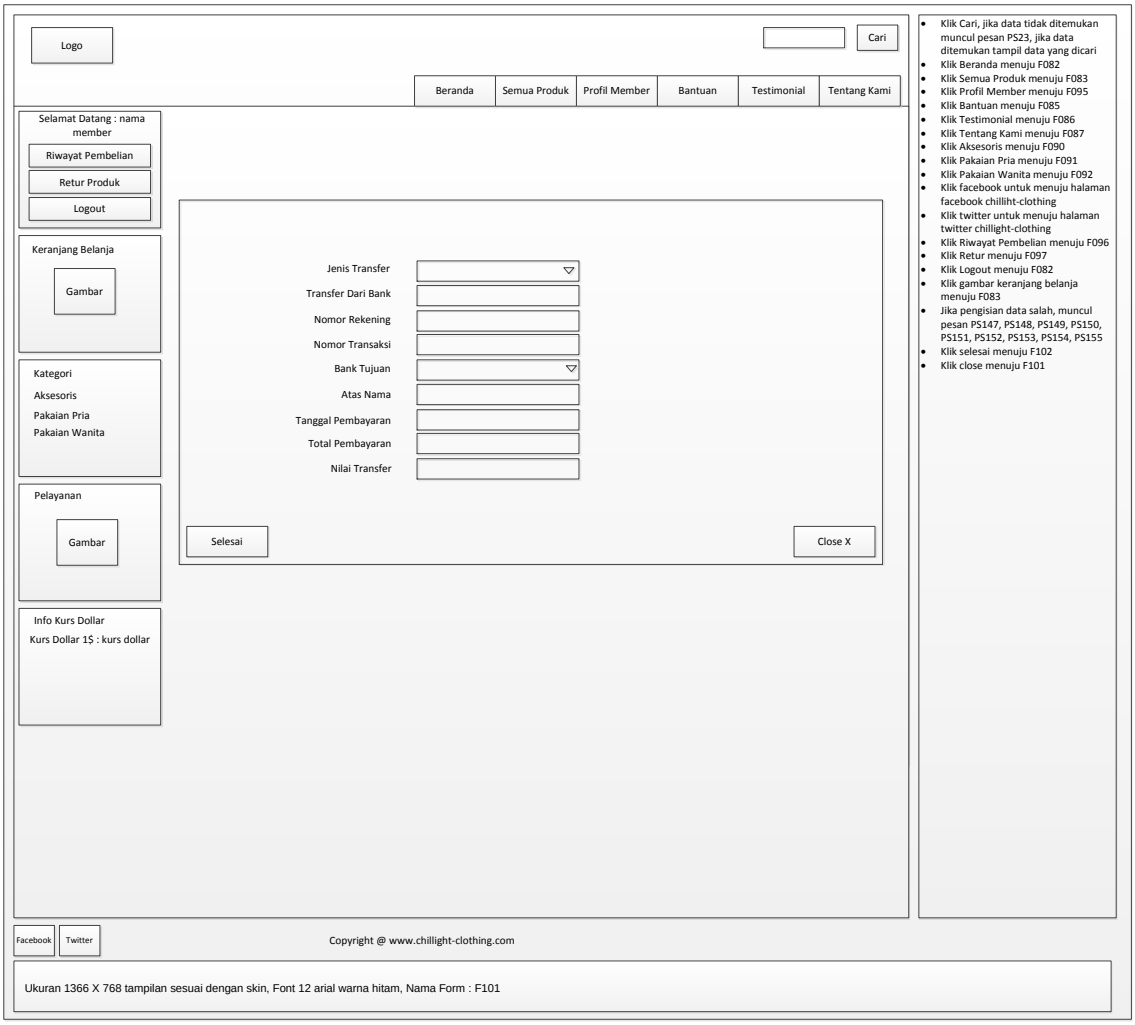
Gambar 3. 110 Perancangan Antarmuka Halaman Pengisian Data Pengiriman Alamat Lain

3.11.4.11 Perancangan Antarmuka Halaman Rincian Pembelian



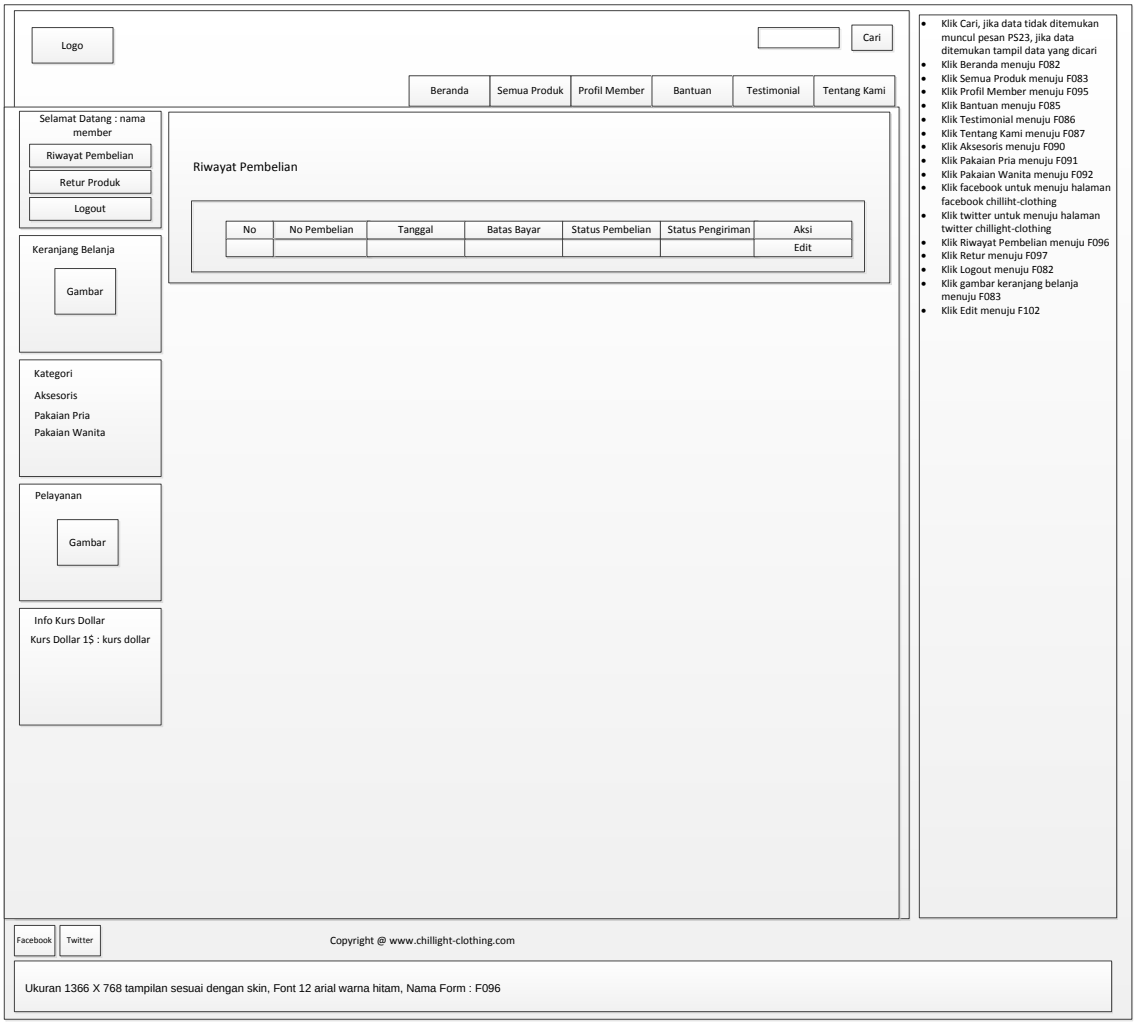
Gambar 3. 111 Perancangan Antarmuka Halaman Rincian Pembelian

3.11.4.12 Perancangan Antarmuka Halaman Pembayaran



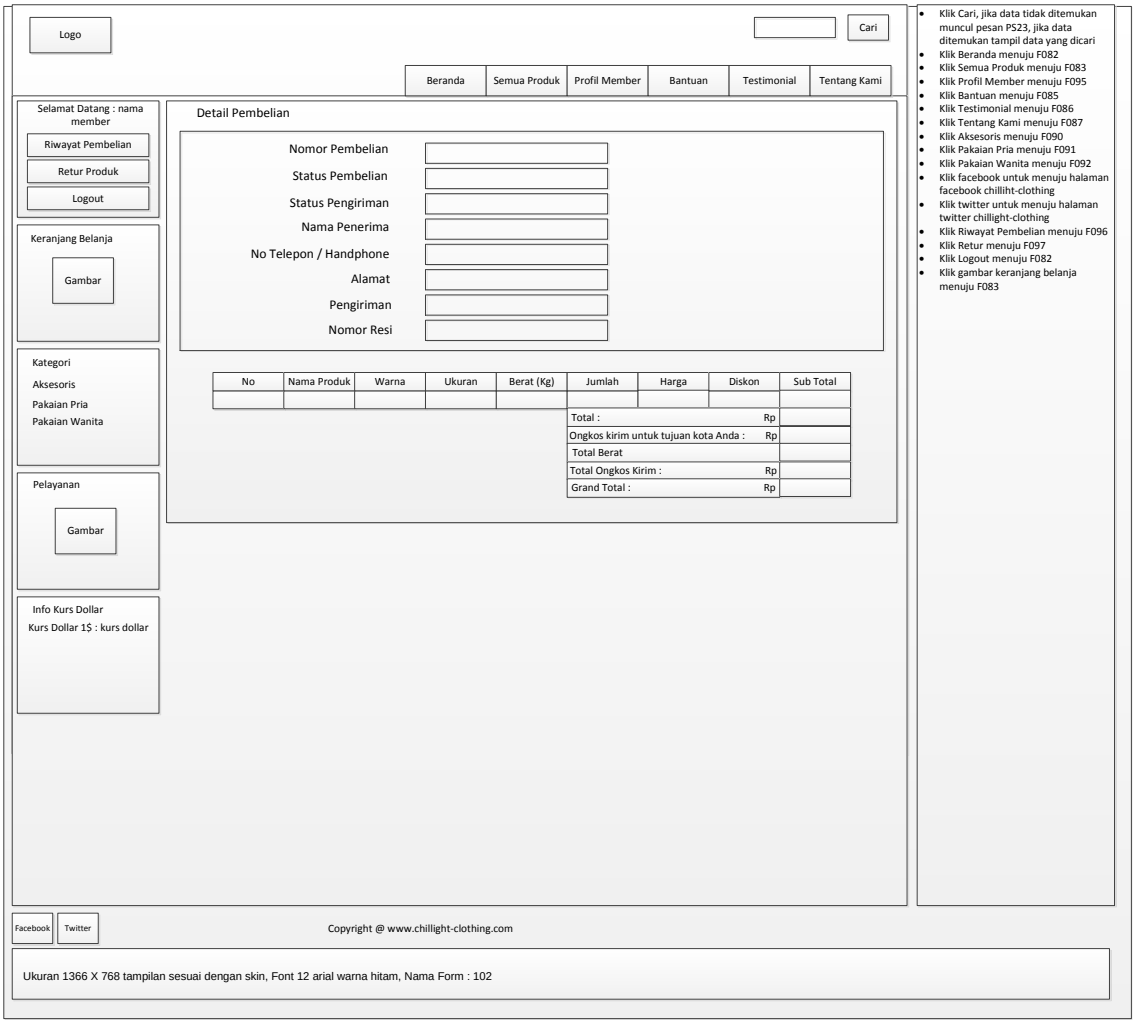
Gambar 3. 112 Perancangan Antarmuka Halaman Pembayaran

3.11.4.13 Perancangan Antarmuka Halaman Riwayat Pembelian



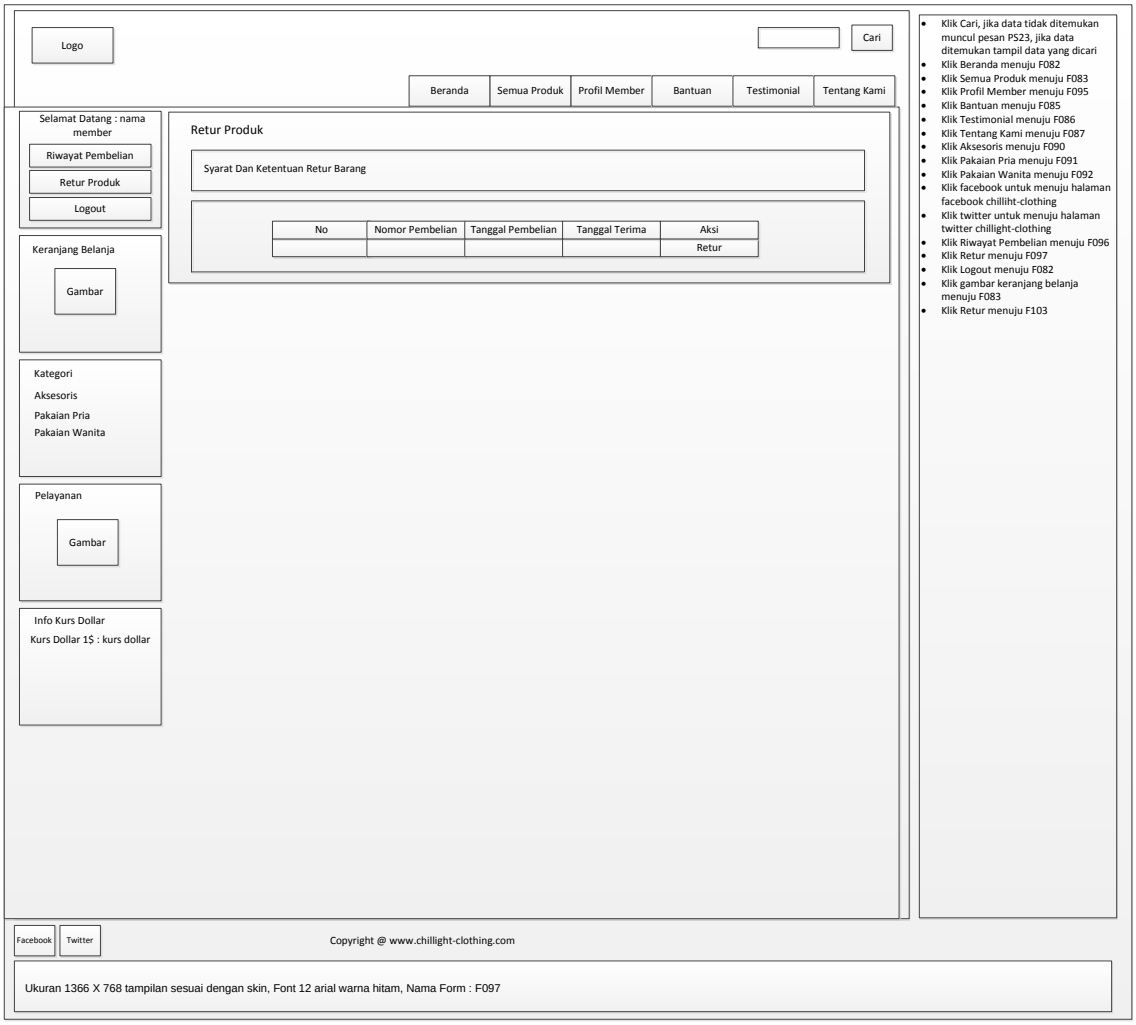
Gambar 3. 113 Perancangan Antarmuka Halaman Riwayat Pembelian

3.11.4.14 Perancangan Antarmuka Halaman Detail Pembelian



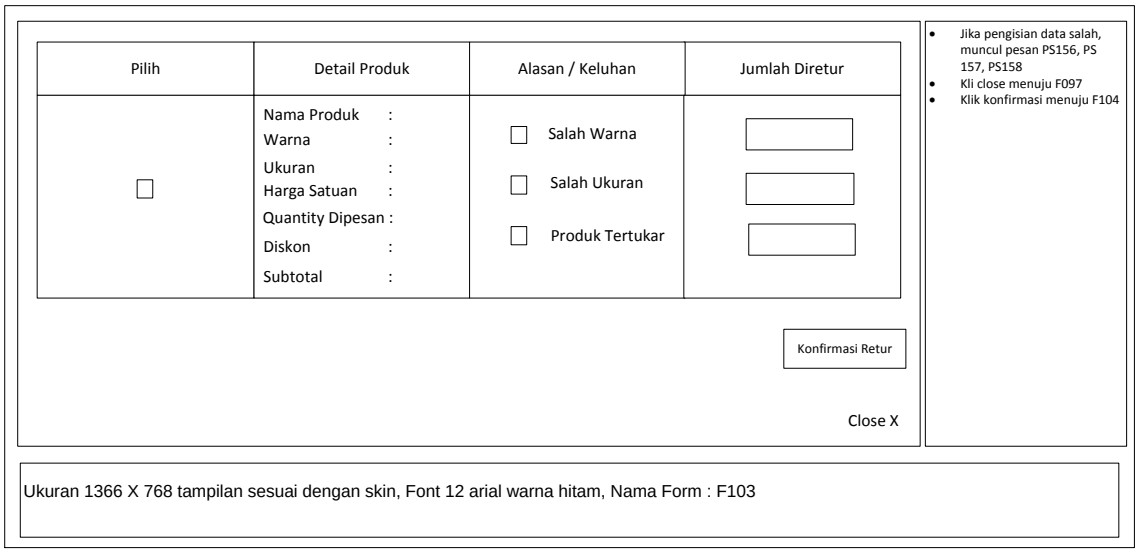
Gambar 3. 114 Perancangan Antarmuka Halaman Detail Pembelian

3.11.4.15 Perancangan Antarmuka Halaman Retur



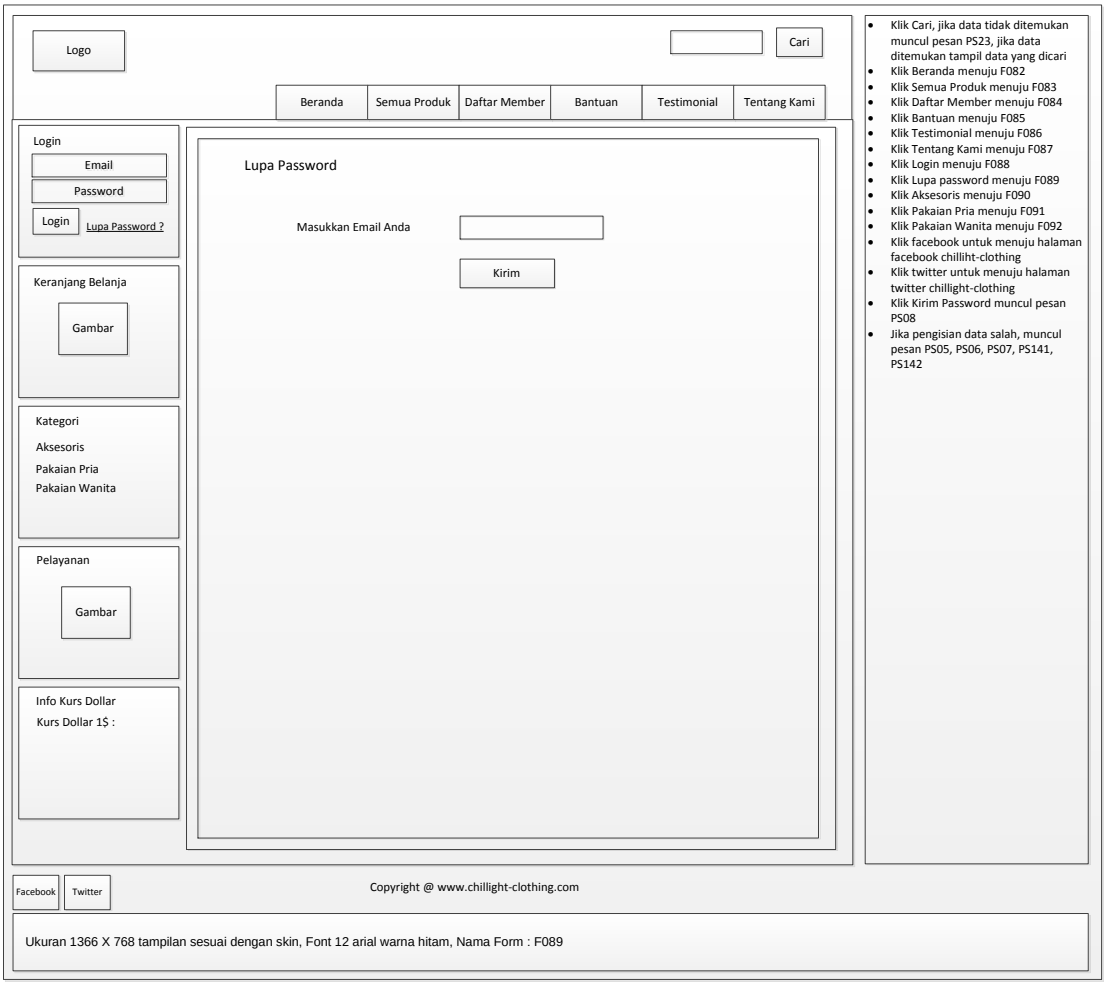
Gambar 3. 115 Perancangan Antarmuka Halaman Retur

3.11.4.16 Perancangan Antarmuka Halaman Pengisian Data Retur



Gambar 3. 116 Perancangan Antarmuka Halaman Pengisian Data Retur

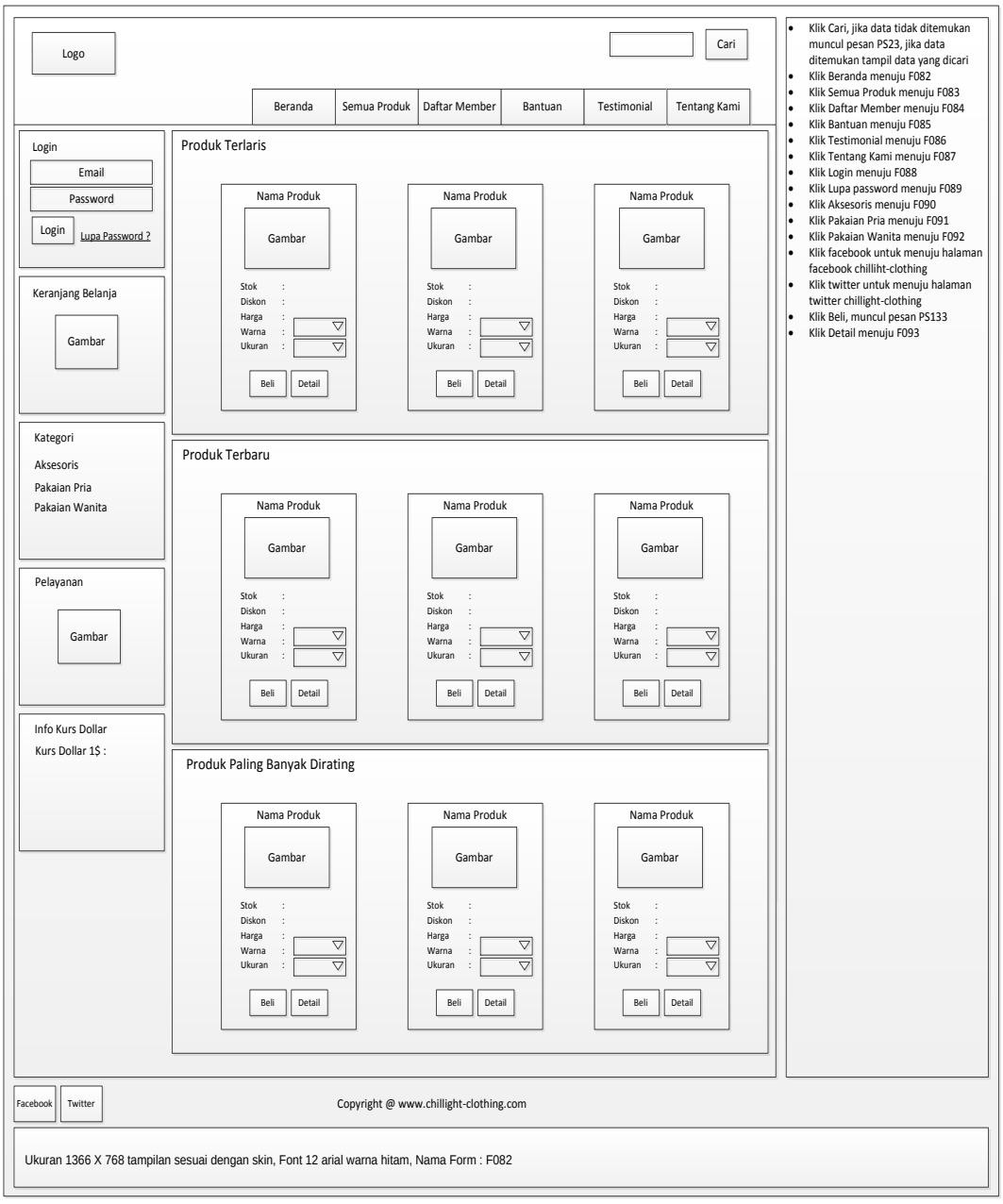
3.11.4.17 Perancangan Antarmuka Halaman Lupa Password



Gambar 3. 117 Perancangan Antarmuka Halaman Lupa Password

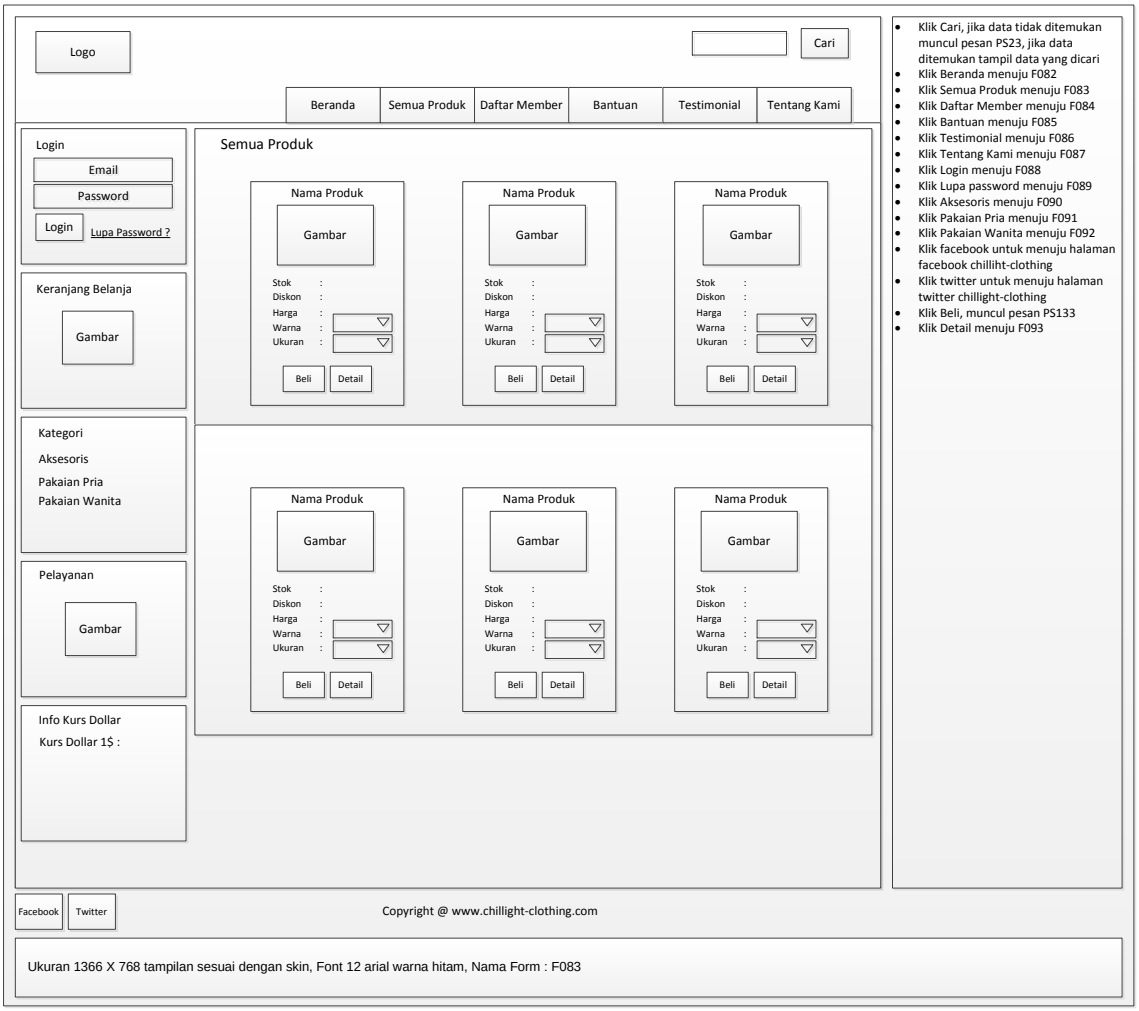
3.11.5 Perancangan Antarmuka Pengunjung

3.11.5.1 Perancangan Antarmuka Halaman Beranda



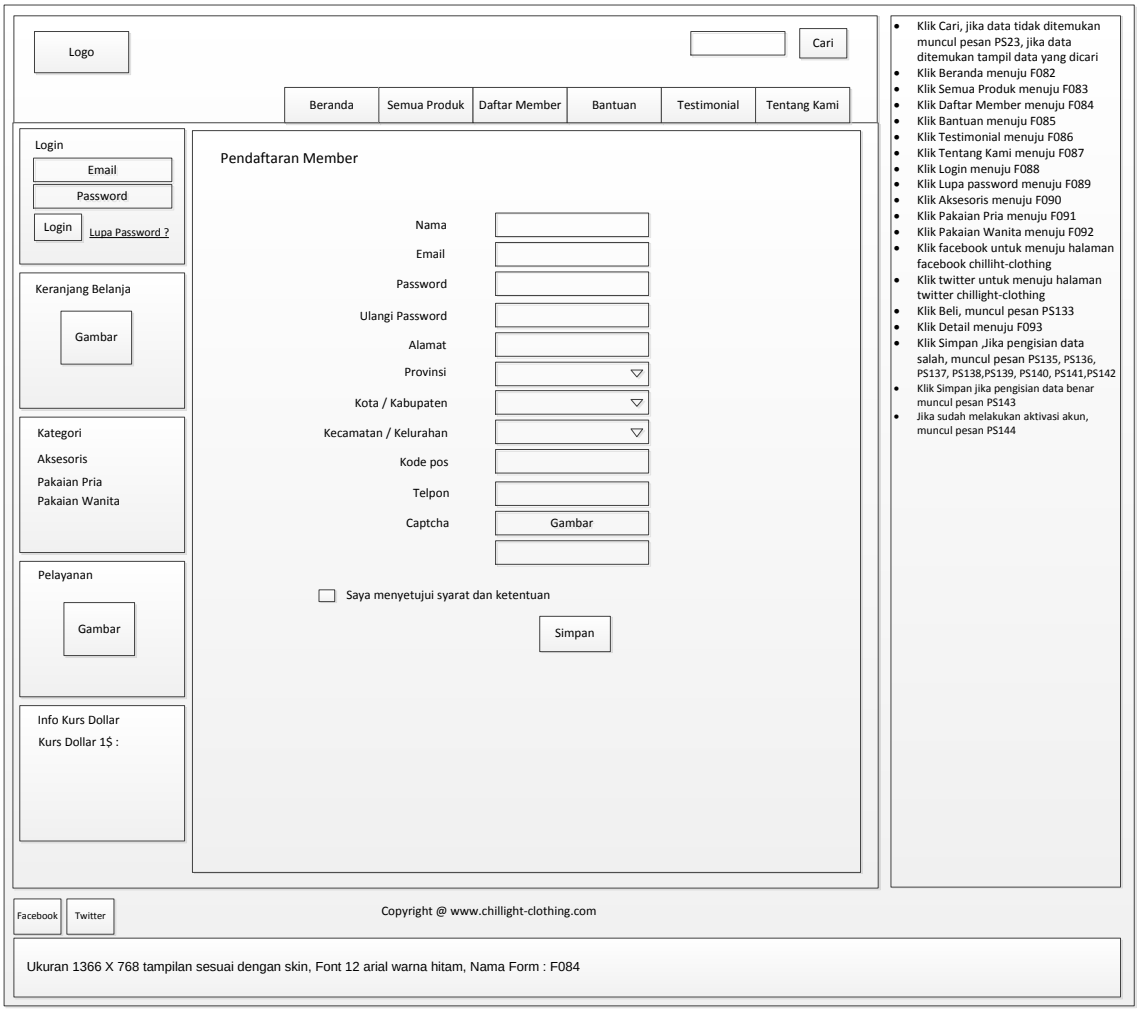
Gambar 3. 118 Perancangan Antarmuka Halaman Beranda

3.11.5.2 Perancangan Antarmuka Halaman Semua Produk



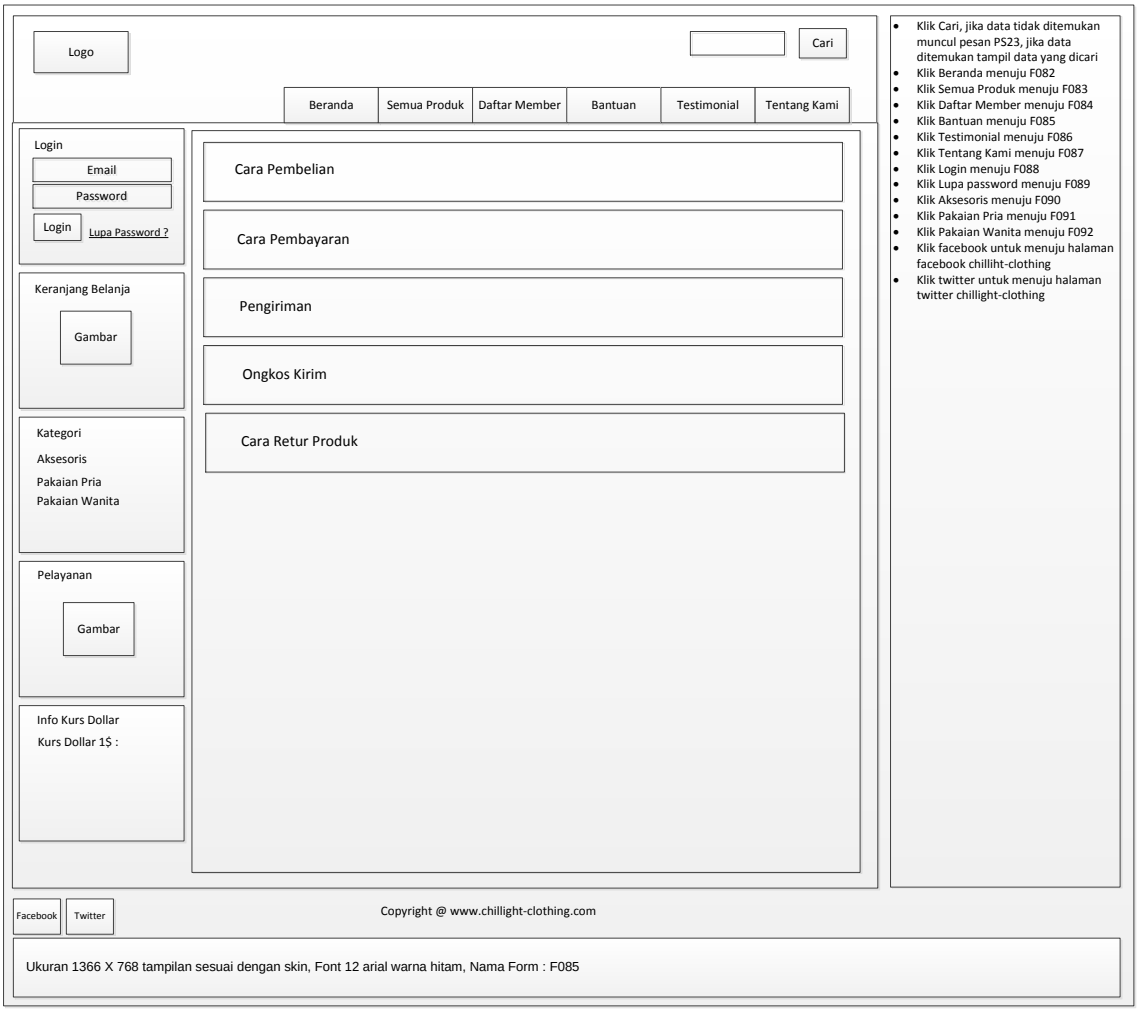
Gambar 3. 119 Perancangan Antarmuka Halaman Semua Produk

3.11.5.3 Perancangan Antarmuka Halaman Daftar Member



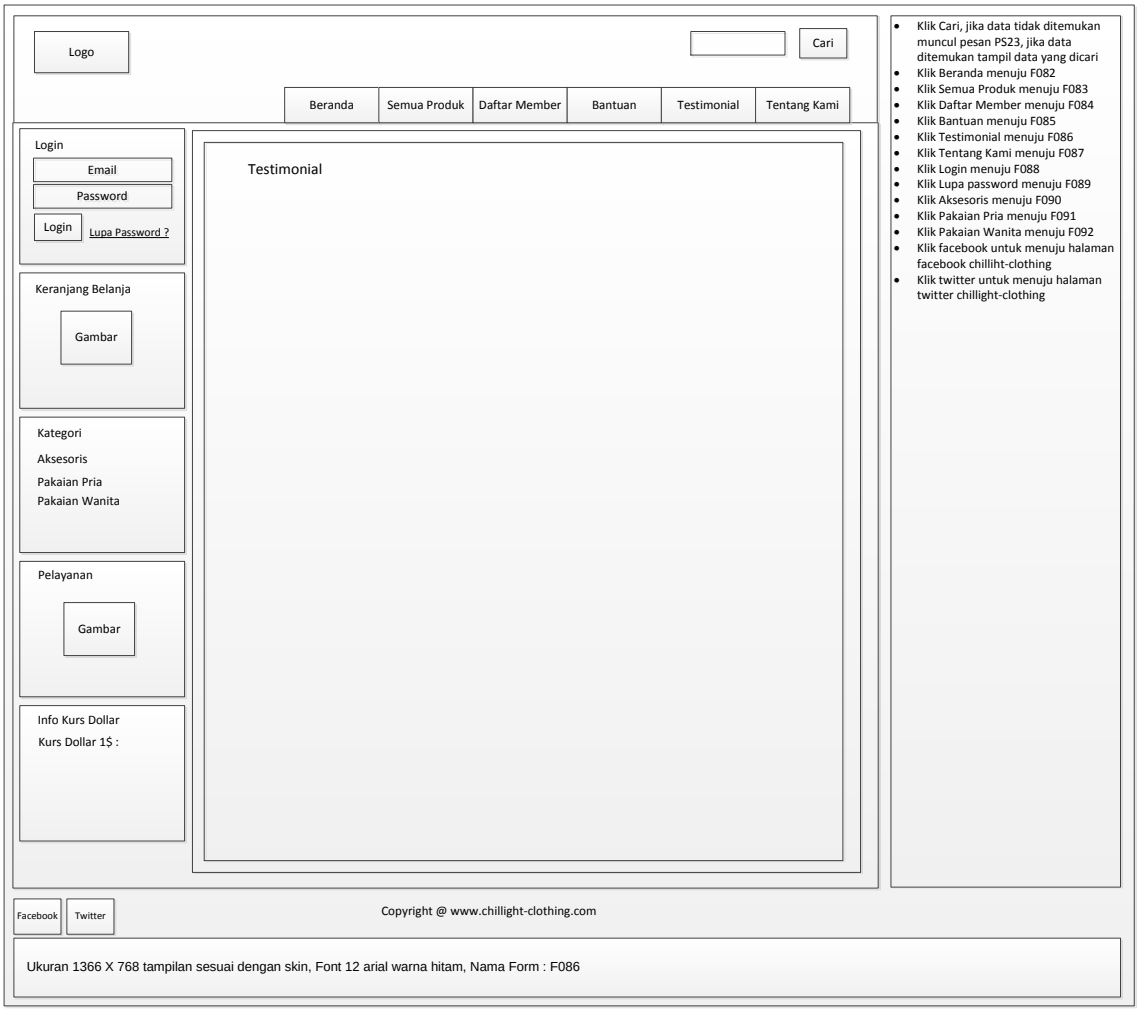
Gambar 3. 120 Perancangan Antarmuka Halaman Daftar Member

3.11.5.4 Perancangan Antarmuka Halaman Bantuan



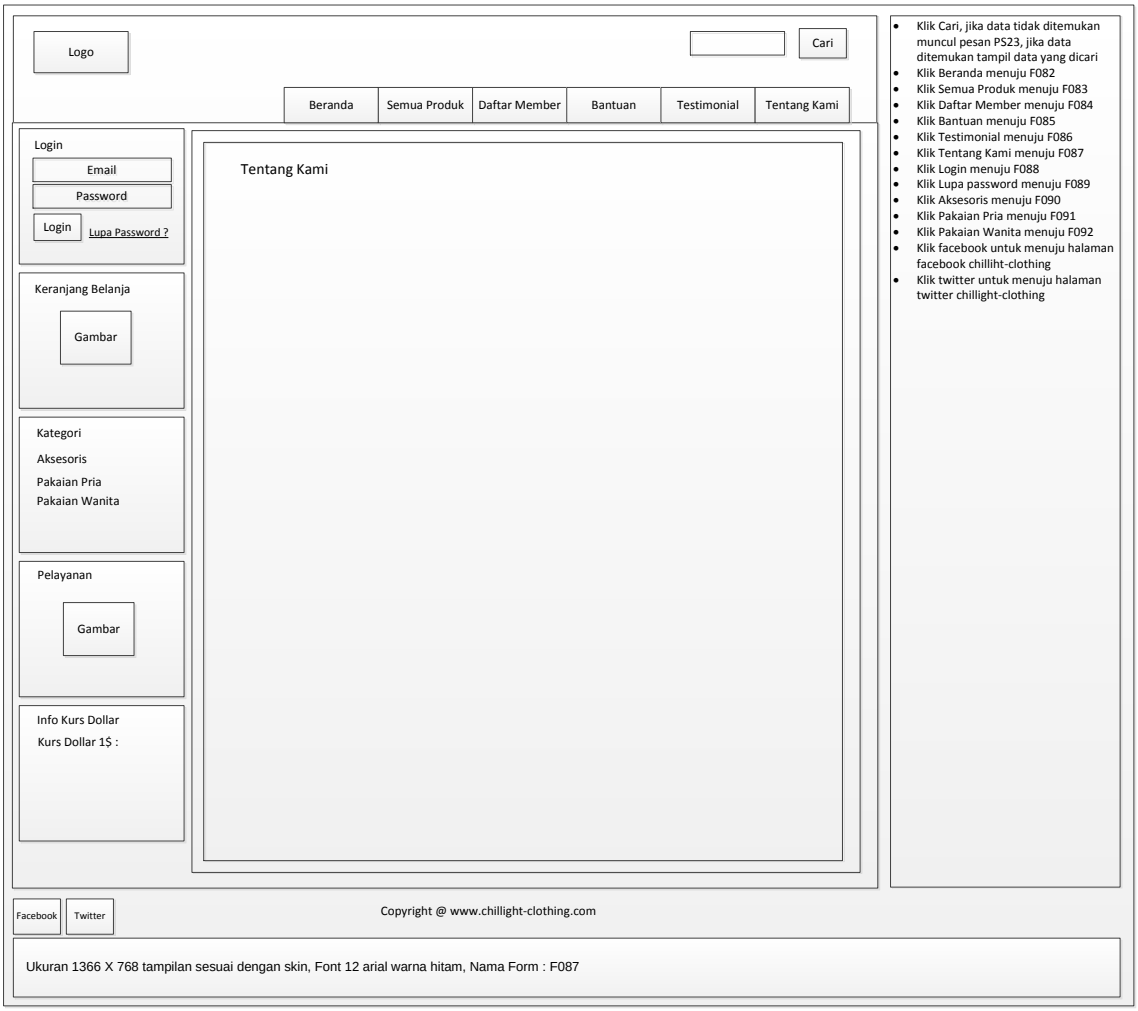
Gambar 3. 121 Perancangan Antarmuka Halaman Bantuan

3.11.5.5 Perancangan Antarmuka Halaman Testimonial



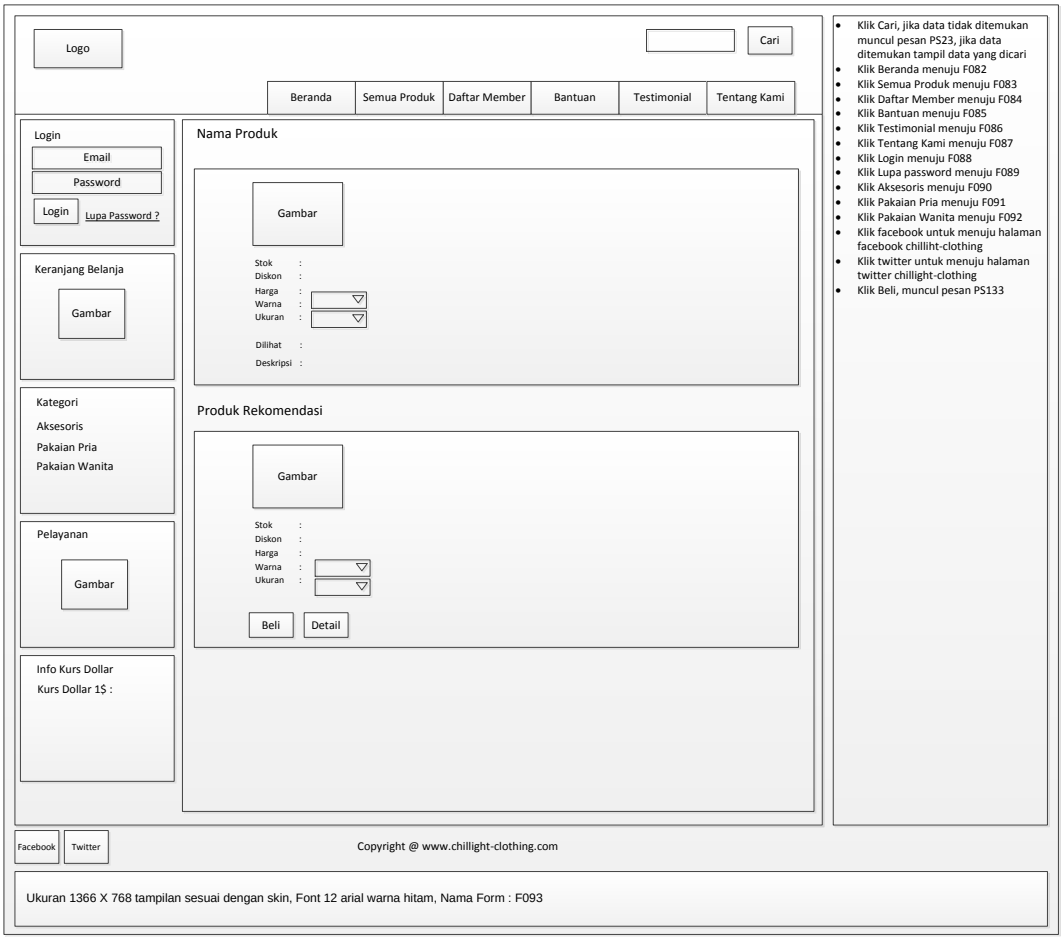
Gambar 3. 122 Perancangan Antarmuka Halaman Testimonial

3.11.5.6 Perancangan Antarmuka Halaman Tentang Kami



Gambar 3. 123 Perancangan Antarmuka Halaman Tentang Kami

3.11.5.7 Perancangan Antarmuka Halaman Detail Produk



Gambar 3. 124 Perancangan Antarmuka Halaman Detail Produk

3.13 Perancangan Pesan

Pada gambar dibawah ini merupakan perancangan pesan yang terdapat pada aplikasi *E-commerce* pada Toko Chillight. Adapun tampilan pesan yang ada adalah sebagai berikut :

PS01 Username & password belum diisi	PS02 Username belum diisi	PS03 Password belum diisi	PS04 Username & password tidak cocok
PS05 Masukkan email anda	PS06 Format email yang dimasukkan salah	PS07 Email yangg anda masukkan tidak ada dalam database	PS08 Cek email anda untuk mereset passoword
PS09 Password berhasil diubah	PS10 Username harus diisi	PS11 Password harus diisi	PS12 Ulangi password
PS13 Jabatan harus dipilih	PS14 Masukkan email	PS15 Nama harus diisi	PS16 Password minimal 5 karakter
PS17 Masukkan password yang sama	PS18 Email tidak valid	PS19 Data berhasil disimpan	PS20 Data berhasil diupdate
PS21 Anda yakin ingin menghapus data ?	PS22 Data berhasil dihapus	PS23 Data tidak ditemukan	PS24 Tidak Ada Data Produk Dari Tanggal : S/D Tanggal:
PS25 Tidak Ada Data Penjualan Dari Tanggal : S/D Tanggal:	PS26 Database berhasil di backup	PS27 Database berhasil direstore	PS28 Data profil user berhasil diupdate
PS29 Kategori harus diisi	PS30 Kategori sudah ada	PS31 Kategori dengan nama **nama_kategori** berhasil disimpan	PS32 Data berhasil diperbaharui

PS33 Anda yakin ingin menghapus data ?	PS34 Kategori dengan id **id_kategori** berhasil dihapus	PS35 Kategori dengan id **id_kategori** gagal dihapus karena berelasi dengan data yang lain	PS36 Anda belum memilih kategori
PS37 Nama Subkategori harus diisi	PS38 Subkategori dengan nama **nama_subkategori** berhasil disimpan	PS39 **Nama_subkategori** untuk subkategori ini sudah ada	PS40 Subkategori dengan id **id_subkategori** berhasil diperbaharui
PS41 Subkategori dengan id **id_subkategori** berhasil dihapus	PS42 Subkategori dengan id **id_subkategori** gagal dihapus karena berelasi dengan data yang lain	PS43 Warna harus diisi	PS44 Warna dengan nama **warna** berhasil disimpan
PS45 Warna **warna** sudah ada	PS46 Warna dengan id **id_warna** berhasil diperbaharui	PS47 Warna dengan id **id_warna** berhasil dihapus	PS48 warna dengan id **id_warna** gagal dihapus karena berelasi dengan data yang lain
PS49 Ukuran harus diisi	PS50 Deskripsi harus diisi	PS51 Ukuran dengan nama **ukuran** berhasil disimpan	PS52 ukuran **ukuran** sudah ada
PS53 Ukuran dengan id **id_ukuran** berhasil diperbaharui	PS54 Ukuran dengan id **id_ukuran** berhasil dihapus	PS55 Ukuran dengan id **id_ukuran** gagal dihapus karena berelasi dengan data yang lain	PS56 Anda belum memilih Kategori
PS57 Anda belum memilih Subkategori	PS58 Nama Produk harus diisi	PS59 Harga harus diisi	PS60 Hanya boleh diisi angka
PS61 Tanggal diskon harus diisi	PS62 Tanggal diskon berkahir harus diisi	PS63 Produk dengan nama **nama_produk** berhasil disimpan	PS64 Produk dengan id **id_produk** berhasil diperbaharui
PS65 Produk dengan id **id_produk** berhasil dihapus	PS66 Produk dengan id **id_produk** gagal dihapus karena berelasi dengan data yang lain	PS67 Anda belum memilih produk	PS68 Nama gambar harus diisi
PS69 File gambar masih kosong	PS70 Gambar dengan nama **nama_gambar** berhasil disimpan	PS71 Gambar dengan id **id_gambar** berhasil diperbaharui	PS72 Gambar dengan id **id_gambar** berhasil dihapus

PS73 Gambar dengan id **id_gambar** gagal dihapus karena berelasi dengan data yang lain	PS74 Anda belum memilih produk	PS75 Anda belum memilih warna	PS76 Anda belum memilih ukuran
PS77 Stok Produk harus diisi	PS78 Berat Produk harus diisi	PS79 Detail produk untuk produk **nama_produk** berhasil disimpan	PS80 Detail produk untuk produk **nama_produk** berhasil diubah
PS81 Detail produk untuk produk **nama_produk** berhasil dihapus	PS82 Detail produk dengan id **id_detailproduk** gagal dihapus karena berelasi dengan data yang lain	PS83 Data user berhasil diubah	PS84 Provinsi harus diisi
PS85 Provinsi dengan nama **nama_provinsi** berhasil disimpan	PS86 Provinsi **nama_provinsi** sudah ada	PS87 Provinsi dengan id **id_provinsi** berhasil diperbaharui	PS88 Provinsi dengan id **id_provinsi** berhasil dihapus
PS89 Provinsi dengan id **id_provinsi** gagal dihapus karena berelasi dengan data yang lain	PS90 Anda belum memilih Provinsi	PS91 Kota harus diisi	PS92 **Nama_kota** untuk provinsi ini sudah ada
PS93 Kota dengan nama **nama_kota** berhasil disimpan	PS94 Kota dengan nama **nama_kota** berhasil diubah	PS95 Kota dengan id **id_kota** berhasil dihapus	PS96 Kota dengan id **id_kota** gagal dihapus karena berelasi dengan data yang lain
PS97 Anda belum memilih provinsi	PS98 Anda belum memilih kota	PS99 Nama kecamatan/kelurahan harus diisi	PS100 **Nama_kecamatan** untuk kota ini sudah ada
PS101 Kecamatan/Kelurahan dengan nama **nama_kecamatan** berhasil disimpan	PS102 Kecamatan/Kelurahan dengan id **id_kecamatan** berhasil diperbaharui	PS103 Kecamatan/Kelurahan dengan id **id_kecamatan** berhasil dihapus	PS104 Kecamatan dengan id **id_kecamatan** gagal dihapus karena berelasi dengan data yang lain
PS105 Jasa Pengiriman harus diisi	PS106 Jasa Pengiriman dengan nama **jasa_pengiriman** berhasil disimpan	PS107 Jasa pengiriman **jasa_pengiriman** sudah ada	PS108 Jasa Pengiriman dengan id **id_jasa** berhasil diperbaharui

PS109 Jasa Pengiriman dengan id **id_jasa** berhasil dihapus	PS110 Jasa Pengiriman dengan id **id_jasa** gagal dihapus karena berelasi dengan data yang lain	PS111 Jasa pengiriman harus diisi	PS112 Jenis paket harus diisi
PS113 Nama paket **nama_paket** untuk pengiriman ini sudah ada	PS114 Jenis Paket dengan nama **nama_paket** berhasil disimpan	PS115 Jenis Paket dengan id **id_paket** berhasil diperbaharui	PS116 Jenis Paket dengan id **id_paket** berhasil dihapus
PS117 Jenis Paket dengan id **id_paket** gagal dihapus karena berelasi dengan data yang lain	PS118 Anda belum memilih Jasa Pengiriman	PS119 Anda belum memilih Jenis Paket	PS120 Anda belum memilih Provinsi
PS121 Anda belum memilih Kota/Kabupaten	PS122 Anda belum memilih Kecamatan/Kelurahan	PS123 Ongkir harus diisi	PS124 Ongkir untuk kecamatan/kelurahan dengan paket ini sudah ada
PS125 Ongkos kirim baru berhasil disimpan	PS126 Ongkos kirim dengan id **id_ongkir** berhasil diperbaharuiBerat Produk harus diisi	PS127 Ongkos kirim dengan **id_ongkir** berhasil dihapus	PS128 Ongkos dengan id **id_ongkir** gagal dihapus karena berelasi dengan data yang lain
PS129 Member dengan id **id_member** berhasil diperbaharui	PS130 Anda yakin untuk menyimpan perubahan?	PS131 Testimonial dengan id **id_testimonial** berhasil diperbaharui	PS132 Testimonial telah berhasil dihapus
PS133 Silahkan login terlebih dahulu	PS134 Maaf email atau password salah!	PS135 Alamat harus diisi	PS136 Kecamatan/Kelurahan harus dipilih
PS137 Masukkan kode pos	PS138 Masukkan kode captcha	PS139 Email sudah terdaftar, klik lupa password	PS140 Kode Pos Harus 5 karakter
PS141 Enter at least 5 characters	PS142 Code captcha tidak valid!	PS143 Selamat Anda berhasil melakukan pendaftaran member, cek email Anda untuk melakukan aktivasi akun	PS144 Selamat , akun anda sudah aktif. Sekarang anda dapat melakukan pemesanan pada website kami.



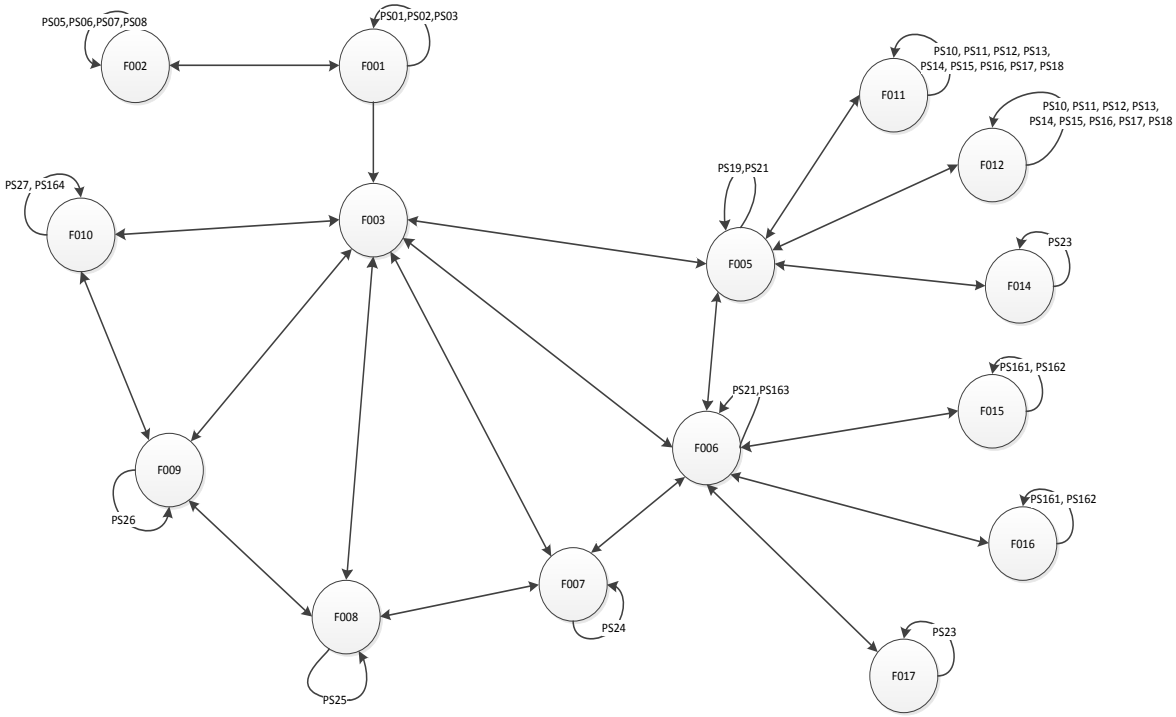
Gambar 3. 125 Perancangan Pesan

3.14 Jaringan Semantik

Jaringan semantik digunakan untuk menghubungkan setiap tampilan dan pesan pada sebuah aplikasi yang dirancang. Jaringan semantik sistem yang akan dibangun dibedakan sesuai jenis penggunanya yaitu pemilik toko, petugas toko, kasir, pengunjung dan member.

3.13.1 Jaringan Semantik Pemilik

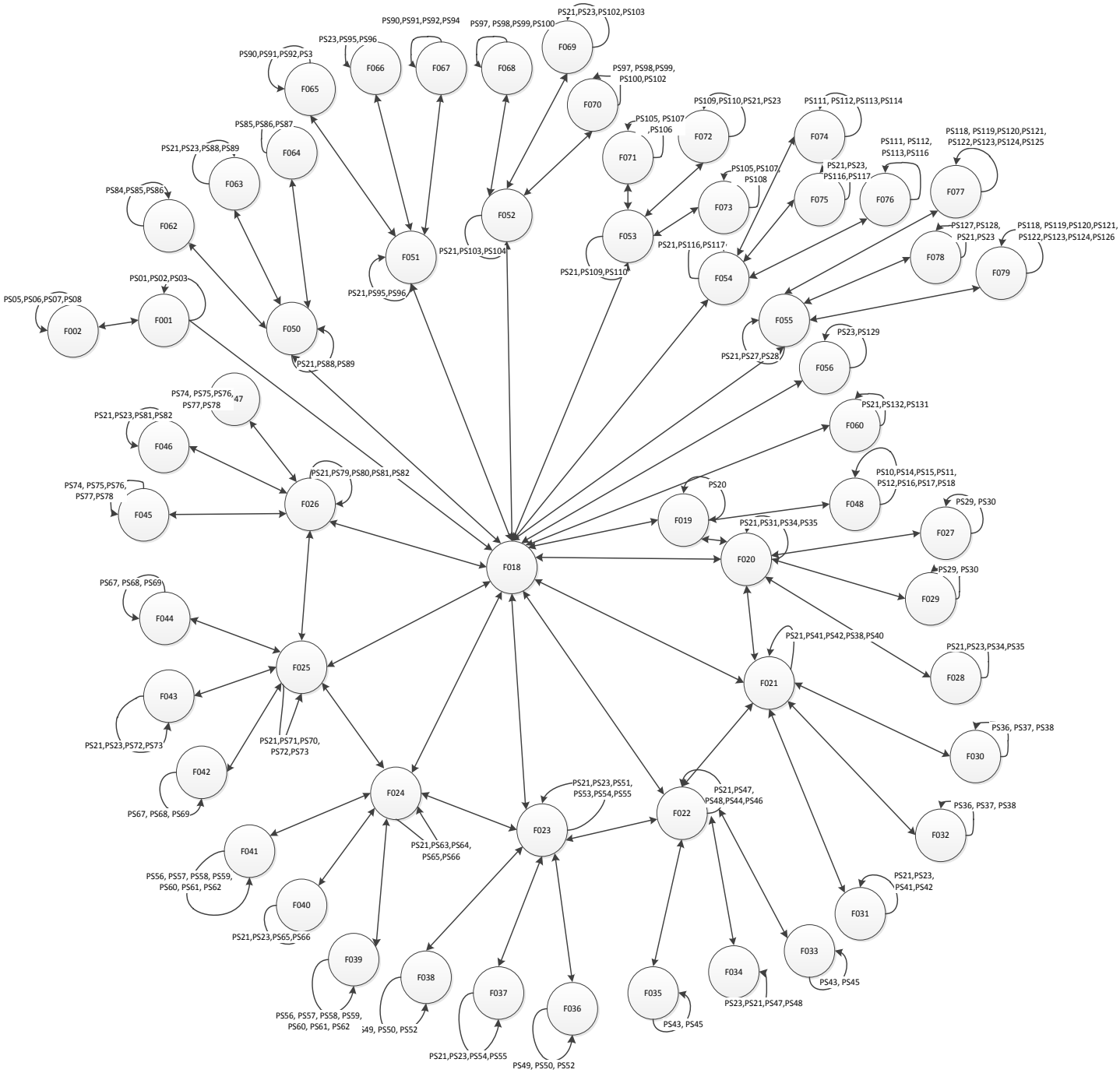
Berikut dapat dilihat jaringan semantik pemilik toko dari aplikasi *e-commerce* di Toko Chillight :



Gambar 3. 126 Jaringan Semantik Pemilik

3.13.2 Jaringan Semantik Petugas

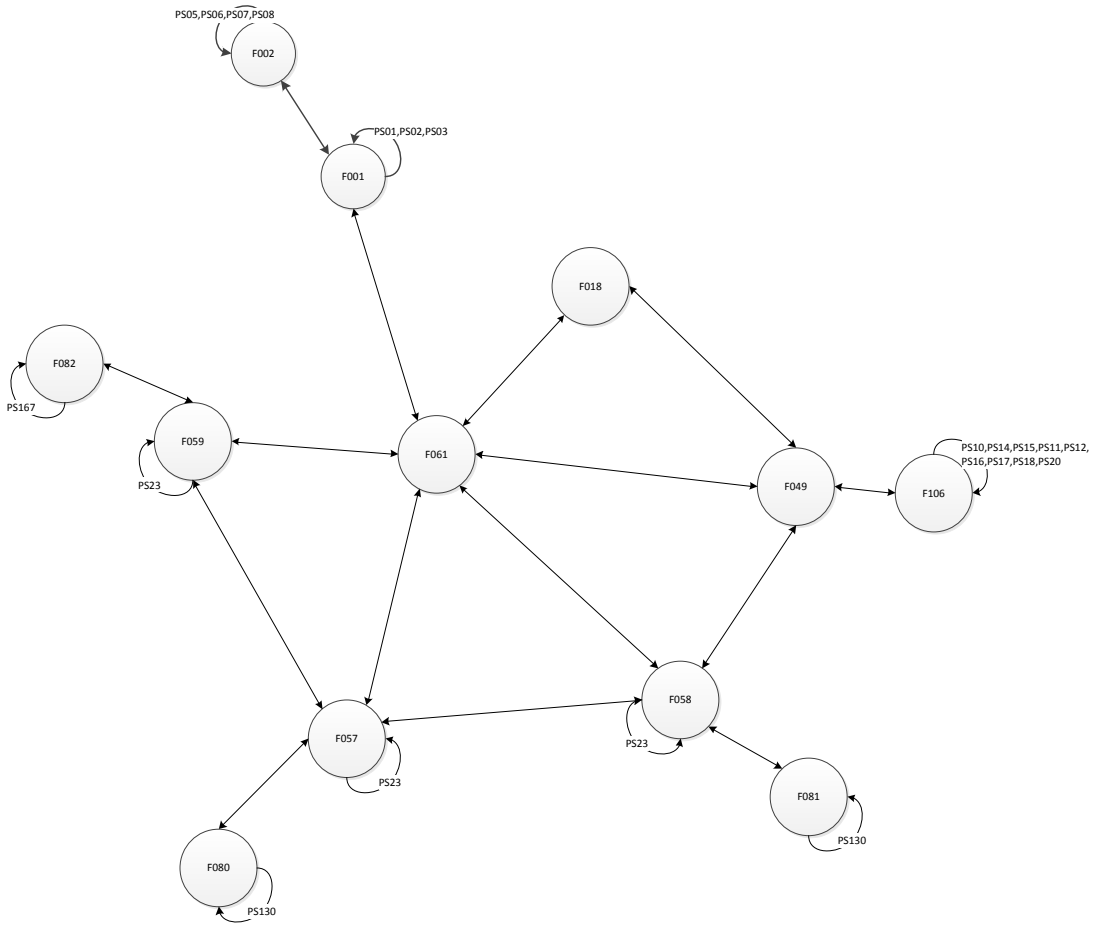
Berikut dapat dilihat jaringan semantik petugas toko dari aplikasi *e-commerce* di Toko Chillight :



Gambar 3. 127 Jaringan Semantik Petugas

3.13.3 Jaringan Semantik Kasir

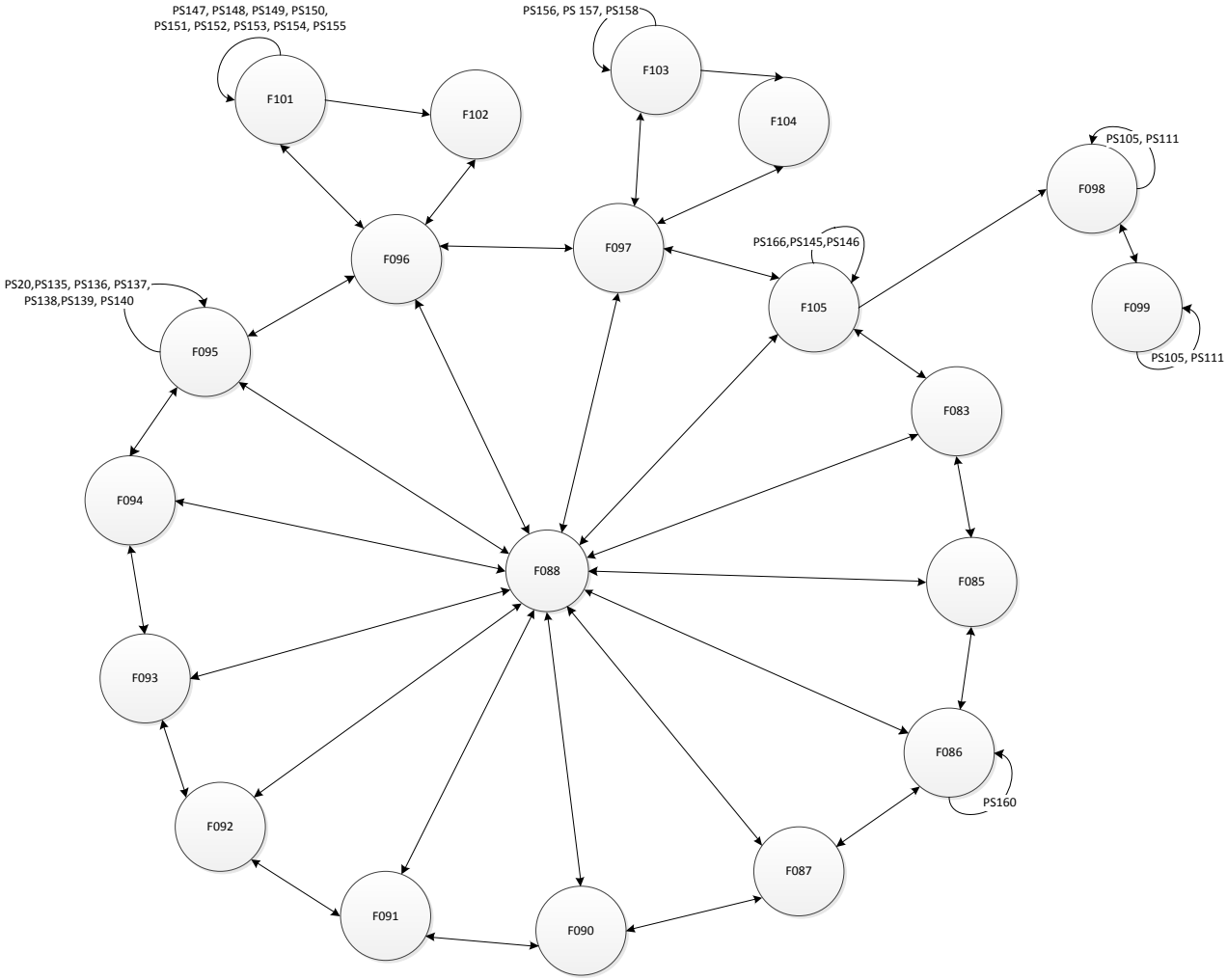
Berikut dapat dilihat jaringan semantik kasir dari aplikasi *e-commerce* di Toko Chillight :



Gambar 3. 128 Jaringan Semantik Kasir

3.13.4 Jaringan Semantik Member

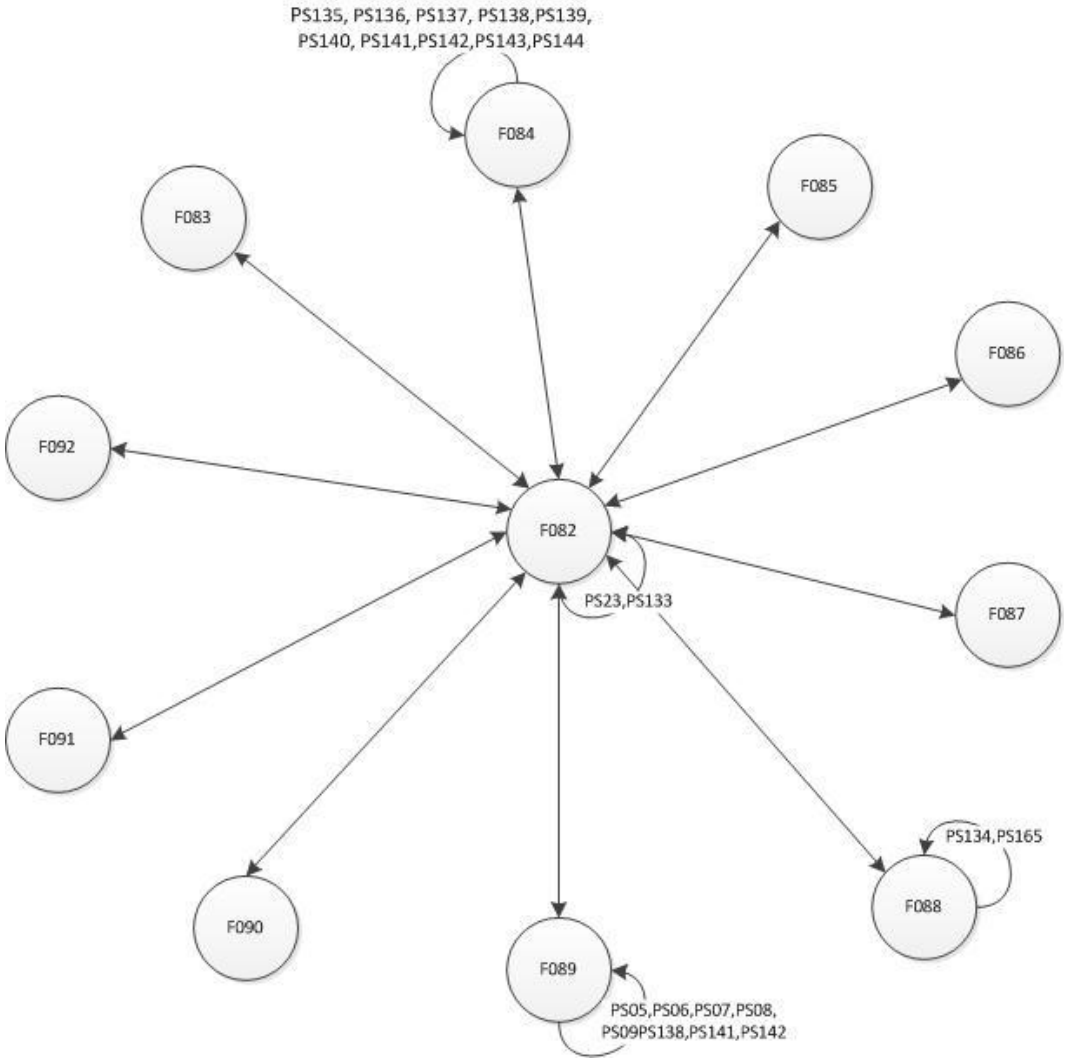
Berikut dapat dilihat jaringan semantik member dari aplikasi *e-commerce* di Toko Chillight :



Gambar 3. 129 Jaringan Semantik Member

3.13.5 Jaringan Semantik Pengunjung

Berikut dapat dilihat jaringan semantik pengunjung dari aplikasi *e-commerce* di Toko Chillight :

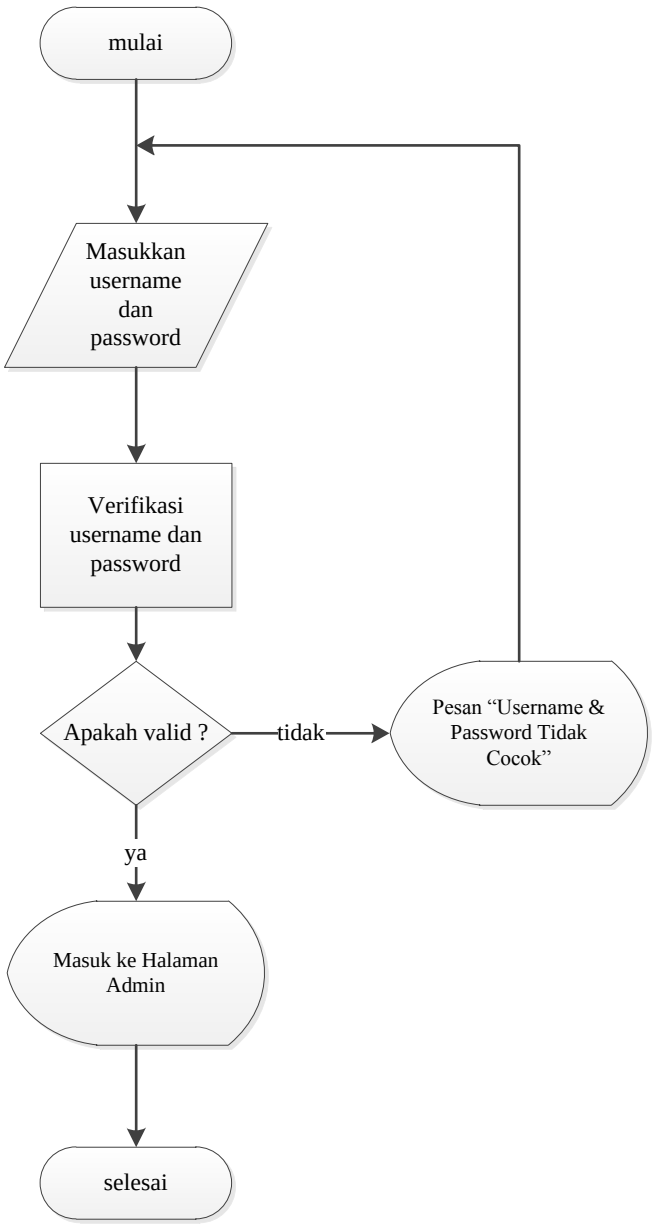


Gambar 3. 130 Jaringan Semantik Pengunjung

3.15 Perancangan Prosedural

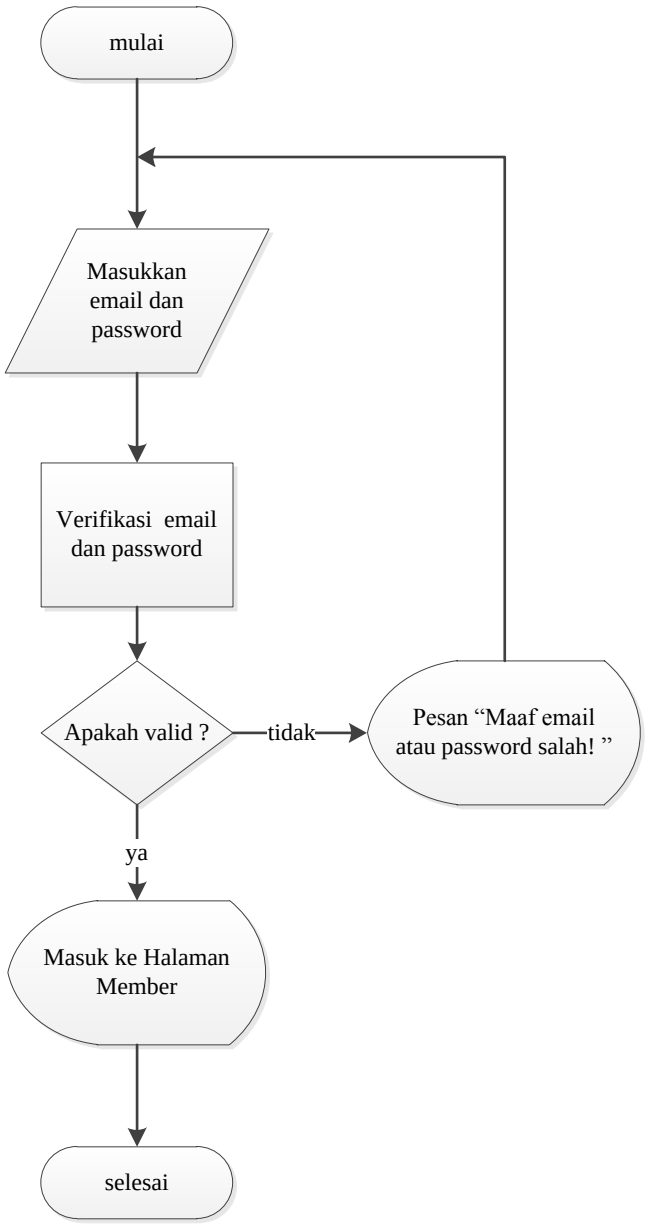
Perancangan prosedural merupakan perancangan yang dilakukan untuk menetapkan detail algoritma yang akan dinyatakan kedalam suatu sistem.

3.14.1 Perancangan Prosedural Login User



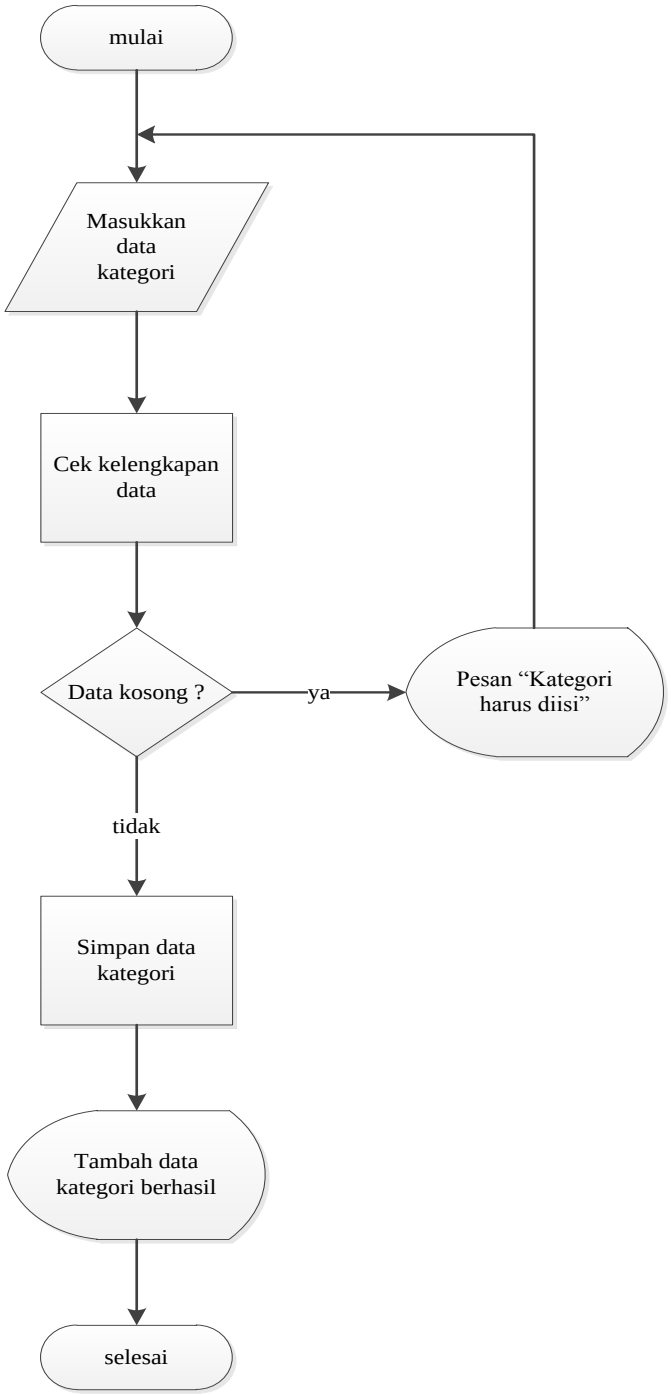
Gambar 3. 131 Flowchart Login User

3.14.2 Perancangan Prosedural Login Member



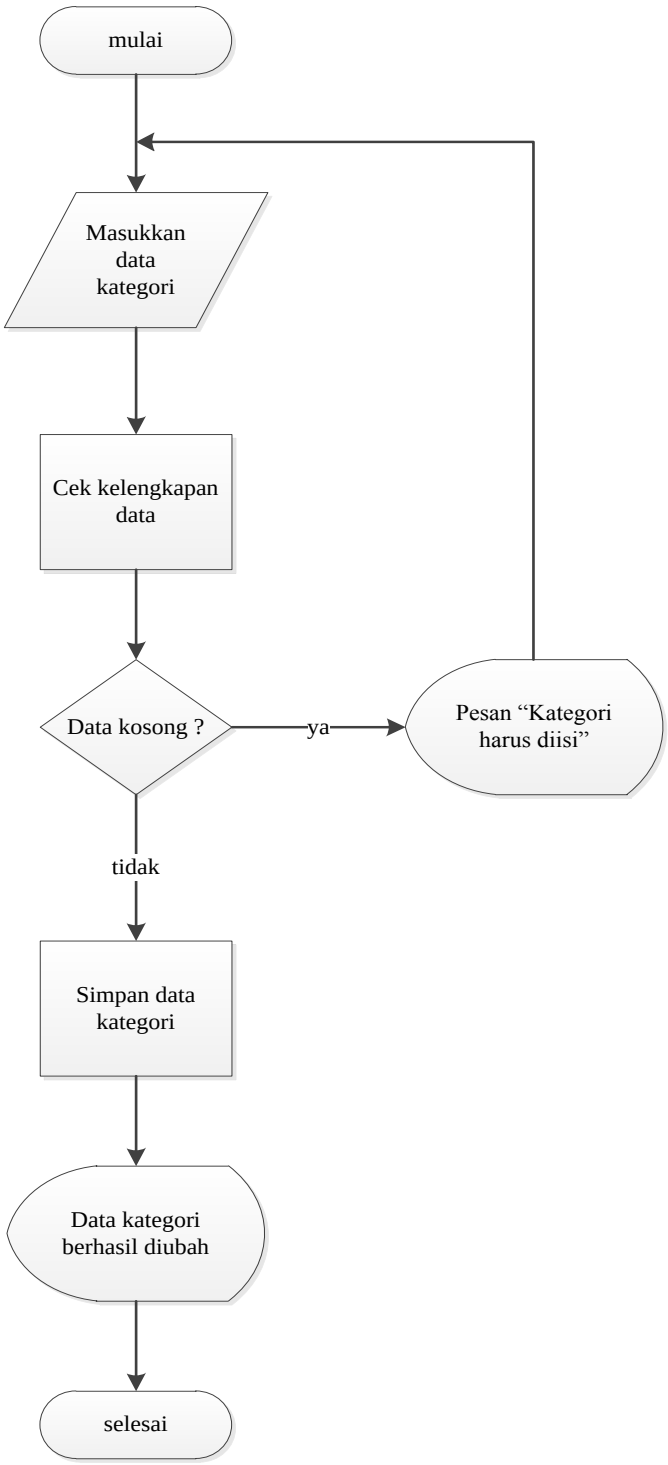
Gambar 3. 132 Flowchart Login Member

3.14.3 Perancangan Prosedural Tambah Data



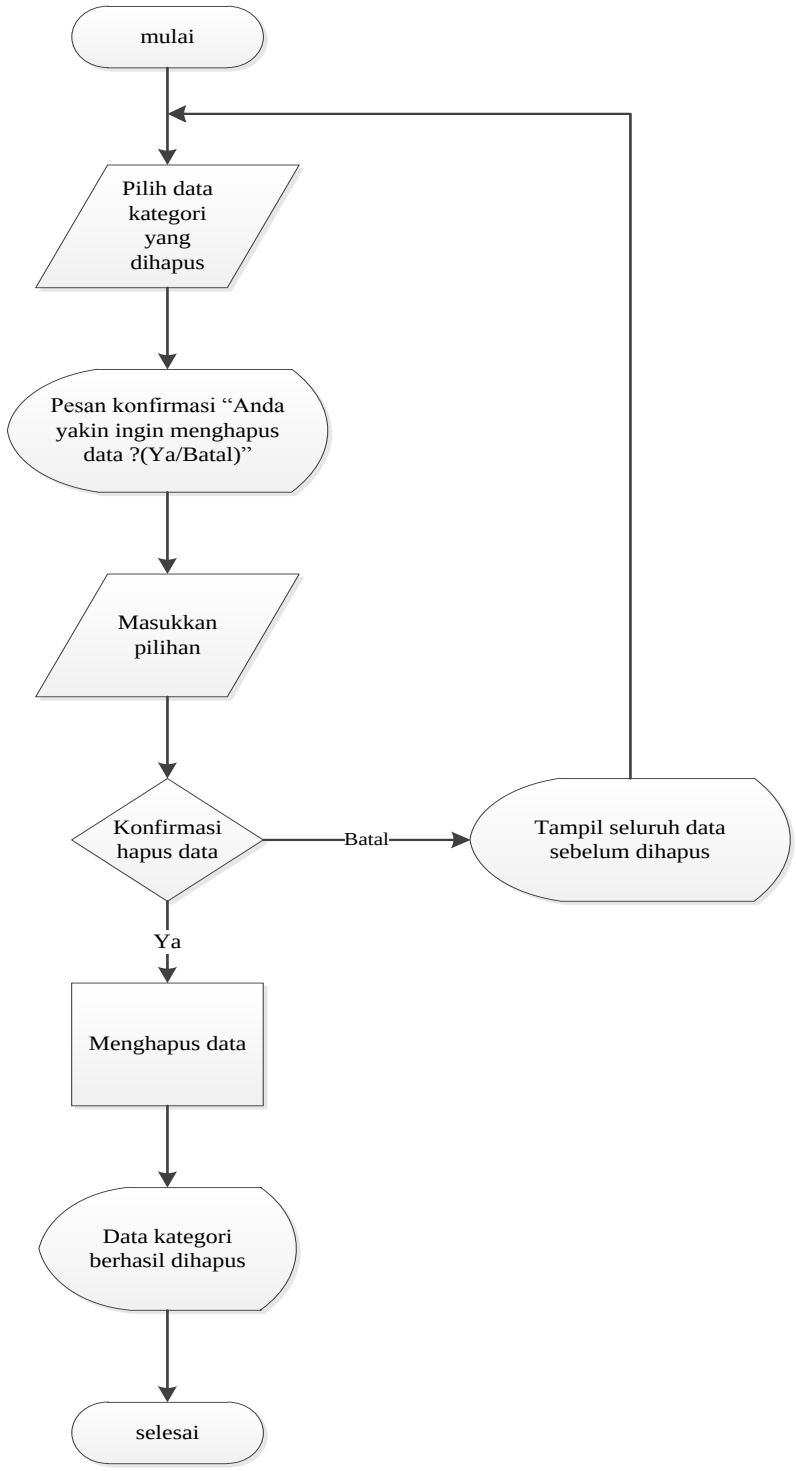
Gambar 3. 133 Flowchart Tambah Data

3.14.4 Perancangan Prosedural Ubah Data



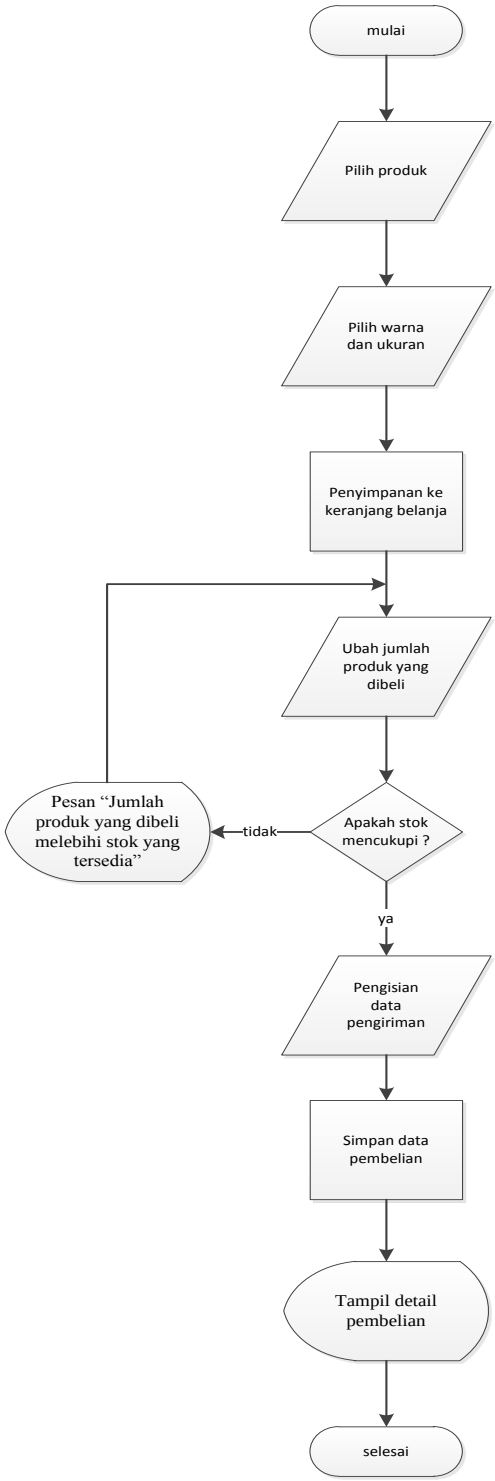
Gambar 3. 134 Flowchart Ubah Data

3.14.5 Perancangan Prosedural Hapus Data



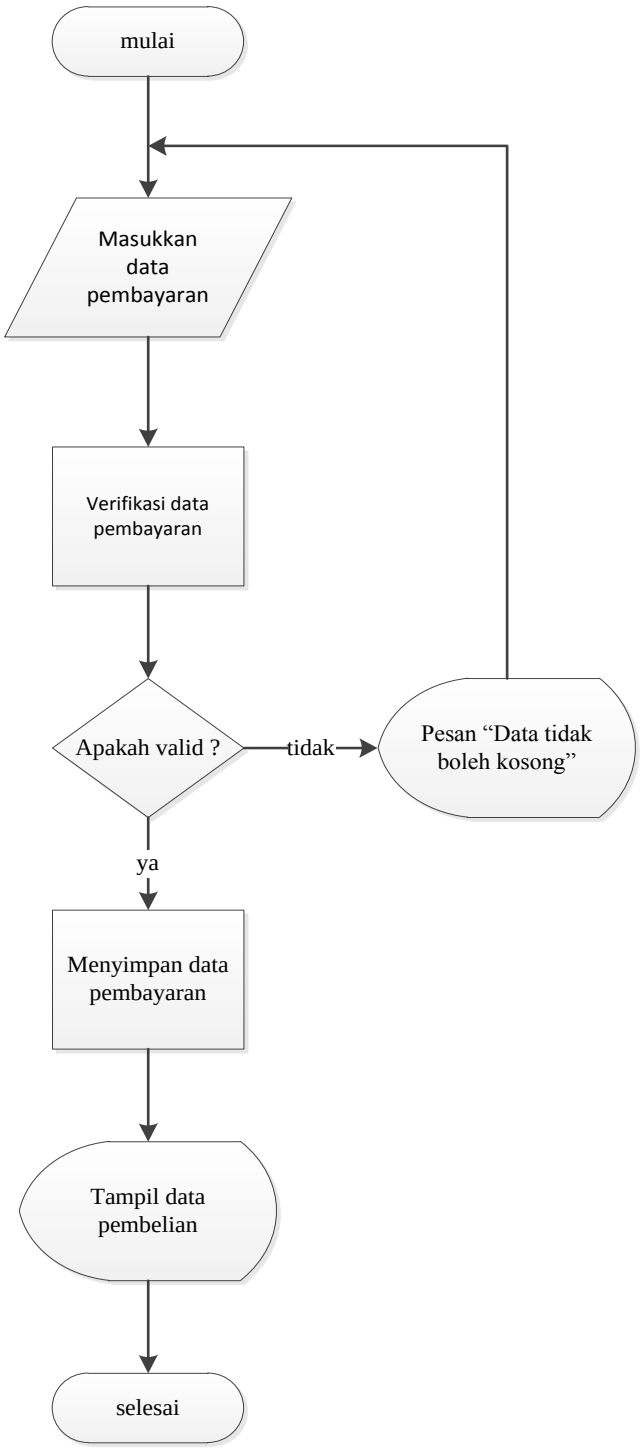
Gambar 3. 135 Flowchart Hapus Data

3.14.6 Perancangan Prosedural Pembelian



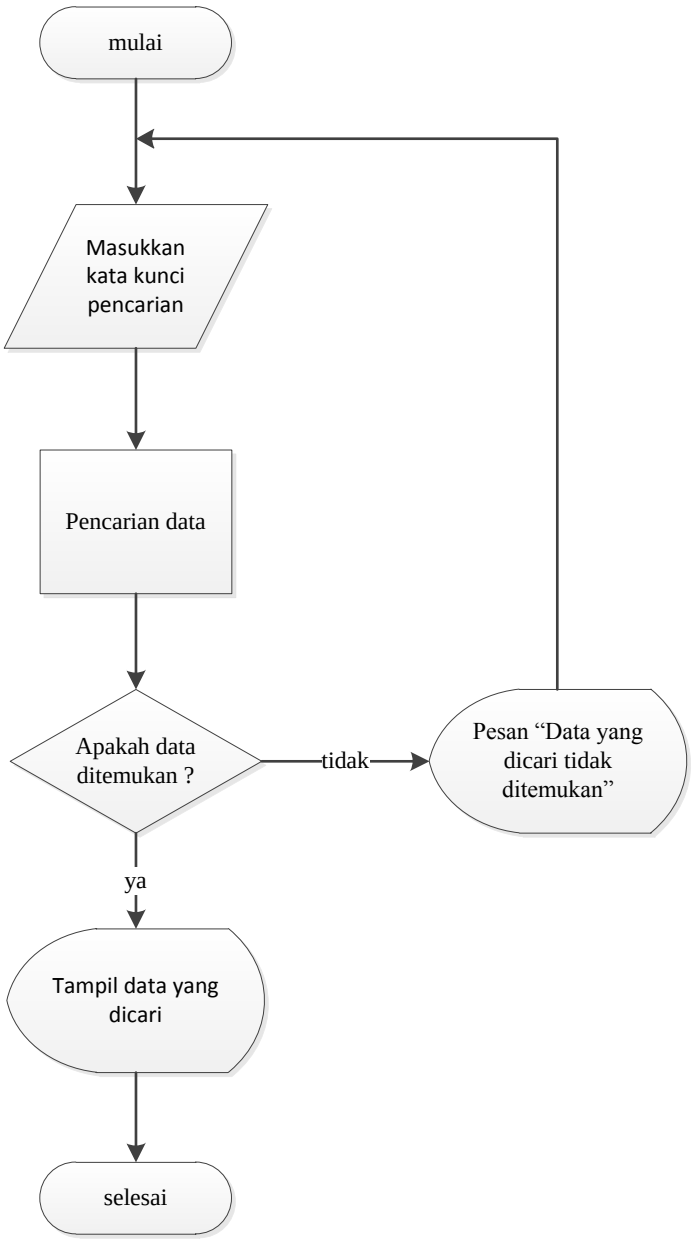
Gambar 3. 136 Flowchart Pembelian

3.14.7 Perancangan Prosedural Pembayaran



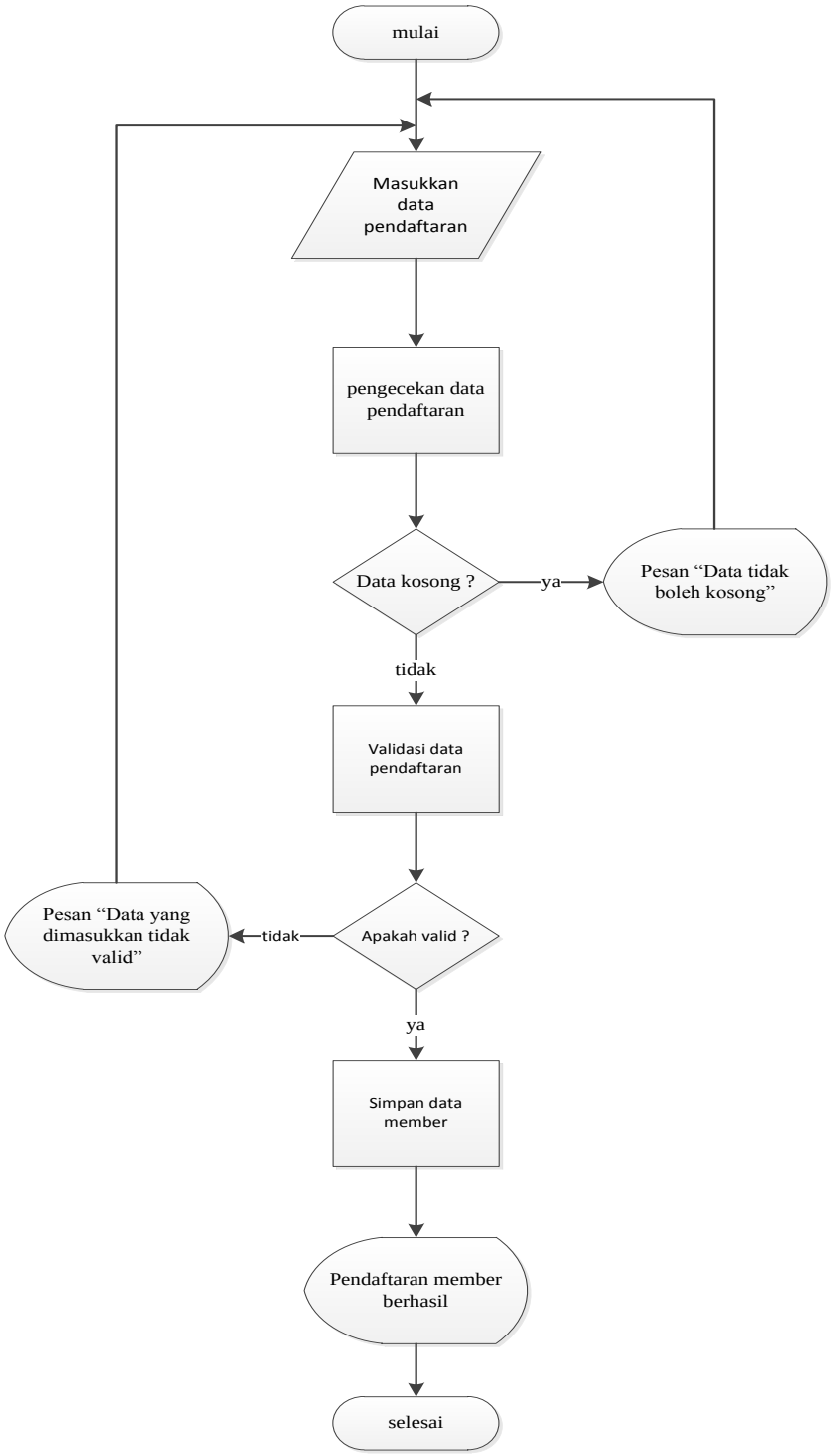
Gambar 3. 137 Flowchart Pembayaran

3.14.8 Perancangan Prosedural Pencarian Data



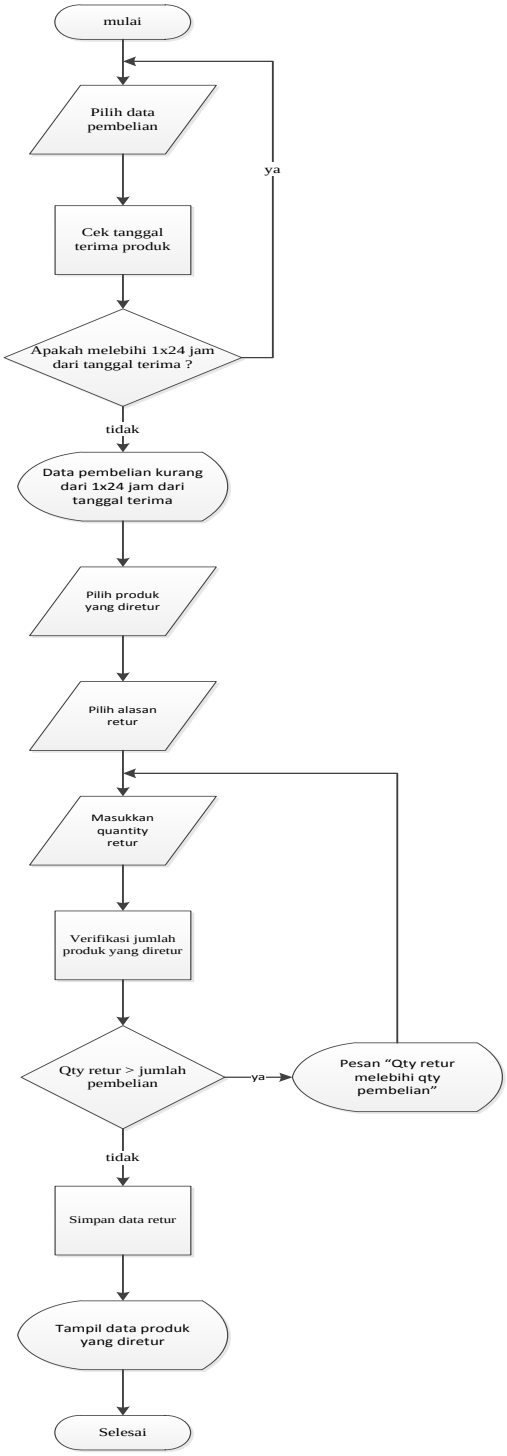
Gambar 3. 138 Flowchart Pencarian Data

3.14.9 Perancangan Prosedural Pendaftaran Member



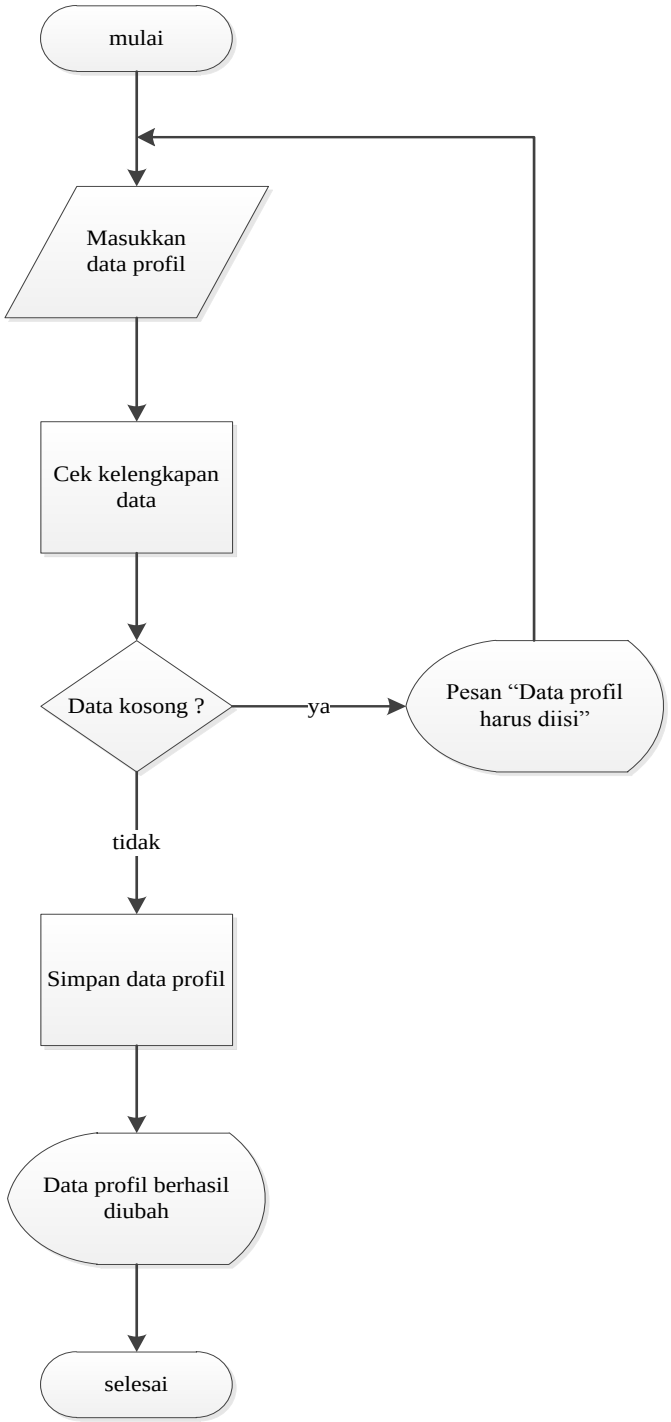
Gambar 3. 139 Flowchart Pendaftaran Member

3.14.10 Perancangan Prosedural Retur



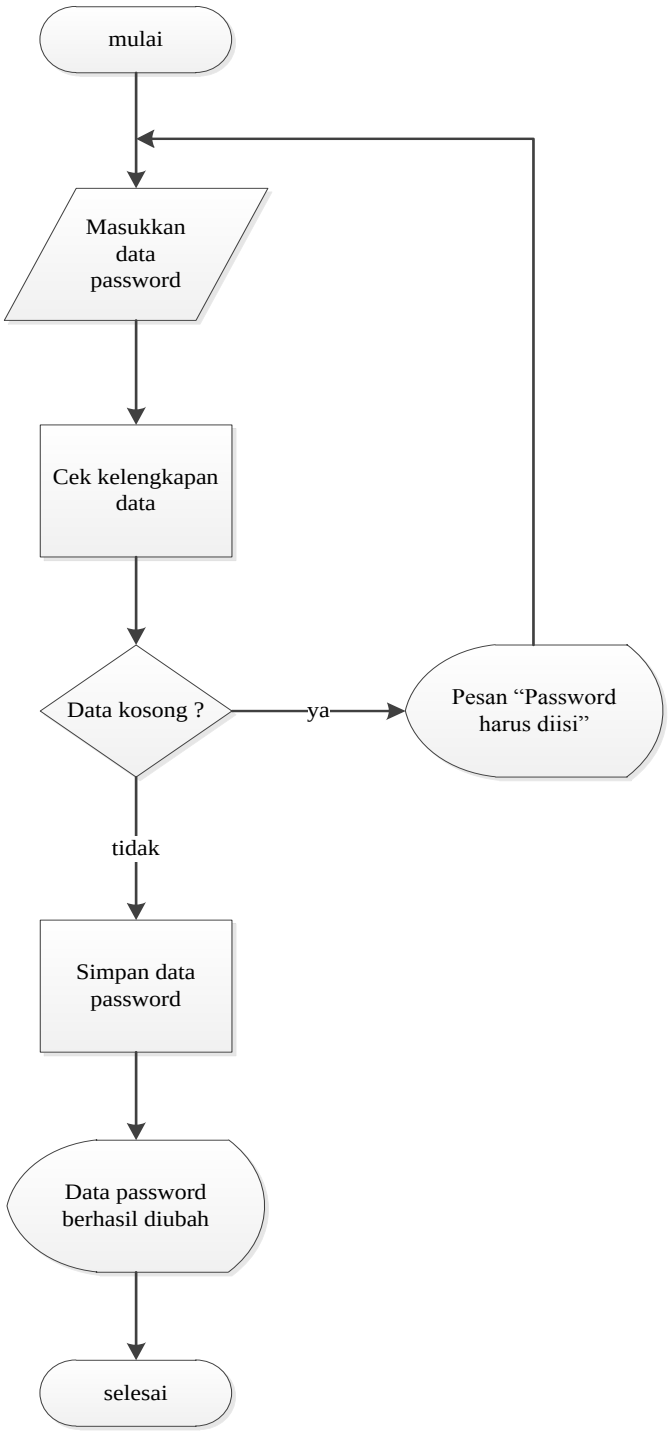
Gambar 3. 140 Flowchart Retur

3.14.11 Perancangan Prosedural Ubah Profil



Gambar 3. 141 Flowchart Ubah Profil

3.14.12 Perancangan Prosedural Ubah Password



Gambar 3. 142 Flowchart Ubah Password