## KATA PENGANTAR



Assalammu'alaikum Wr.Wb.

Puji syukur alhamdulillah penulis panjatkan atas kehadirat Allah SWT sang Pencipta alam semesta, manusia, dan kehidupan beserta seperangkat aturan Nya, karena berkat limpahan rahmat, taufiq, hidayah serta inayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul "Pembangunan *Game First Person Shooter* 3D Sejarah Pertempuran 10 November 1945 Surabaya Berbasis *Desktop*" ini dapat terselesaikan tidak kurang dari pada waktunya.

Skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan pada program Strata 1 Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Program Studi Teknik Informatika di Universitas Komputer Indonesia. Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih banyak kekurangan dari berbagai macam hal. Namun berkat bantuan dan bimbingan dari banyak pihak akhirnya skripsi ini dapat diselesaikan tepat pada waktunya.

Dengan penuh rasa syukur, ucapan terima kasih yang mendalam serta penghargaan yang tidak terhingga penulis sampaikan kepada:

1. Allah SWT, yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
2. Nabi Muhammad SAW yang telah menyampaikan wahyu Allah dan sebagai idola nomor satu.
3. Kedua Orang Tua, Bapak Sudirjo (Ayah yang tak pernah lelah mengingatkan anaknya) dan Ibu Nina (Ibu yang tak pernah lelah mendoakan anaknya). Yang selalu senantiasa mendoakan penulis sepanjang waktu, memberikan pengertian diantara kekhawatirannya, dan memberikan semangat yang tidak ada hentinya serta memberikan dorongan baik moril maupun materil.

4. Kakak-kakaku Asep, Hilman dan ponakan ku tercinta Raisya, yang selalu menyemangati dan mendorong penulis untuk terus berusaha menggapai mimpi.
5. Bapak Dr. Ir. Eddy Suryanto Soegoto, M.Sc., selaku Rektor Universitas Komputer Indonesia.
6. Bapak Irawan Afrianto, S.T., M.T., selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia sekaligus dosen wali kelas IF-10 angkatan 2008.
7. Bapak Galih Hermawan, S.Kom., M. T., selaku pembimbing yang telah memberikan pengarahan dan masukan-masukan yang berharga kepada penulis dalam mengerjakan laporan tugas akhir.
8. Ibu Nelly Indriani. W, S.Si., M.T., selaku *reviewer* dan penguji 1 yang telah memberikan banyak sekali waktu dan masukan yang sangat berarti bagi penulis dalam menyelesaikan laporan tugas akhir.
9. Bapak Alif Finandhita, S.Kom selaku penguji 3 yang telah meluangkan waktunya untuk membimbing penulis dalam menyelesaikan laporan tugas akhir.
10. Seluruh dosen pengajar dan staff tata usaha.

Selain itu tidak lupa juga penulis ucapkan terima kasih yang setulus-tulusnya dan penghargaan yang setinggi-tingginya kepada:

1. Teman-temanku Deni Oe, Refi, Lutfi, Zoel, Feri Gaoz, Doni, Aji, Yudie, Yana Afika, Beny, Amin, Anggi, Toge, Edi, Atep, Ahmad Mug, Ahmad Suf, Arif, Deni McD, Jeff, Dede, Bule, Ridwan, Febri, Irma, Eci, Yuni, Devi, Tiwi, Ali serta semua teman-teman IF-10 angkatan 2008 yang tidak dapat disebutkan satu persatu, terima kasih untuk segala momen yang telah kalian berikan selama ini, kalian semua luar biasa.
2. Teman-temanku seperjuangan ketika sama-sama bergelut dengan tugas akhir ini yaitu, M Ilham, Derry Andreas P, Fadli F, Aera J, Restu R, Anda A, Usman, Rudy, Ronan, Hendra dan semua teman-teman di Program Studi Teknik Informatika angkatan 2008 yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu, terima kasih atas semua bantuan, masukan dan juga motivasimya.

3. Semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan skripsi ini yang tidak bisa disebutkan satu persatu oleh penulis.

Dengan segala kerendahan hati, dalam penulisan skripsi ini penulis telah berusaha semaksimal mungkin walaupun demikian penulis menyadari bahwa skripsi ini masih banyak kesalahan dan kekurangan. Oleh karena itu penulis mohon saran dan kritikannya untuk kesempurnaan skripsi ini. Akhir kata penulis hanya berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis dan para pembaca umumnya.

Wassalamu'alaikum wr. Wb

Penulis

Triantoro Sulistio