BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

V.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari semua proses yang telah dilakukan dalam membangun aplikasi *game* edukasi ini adalah sebagai berikut:

1. Media pembelajaran berupa *game* ini dapat dijadikan sebuah media yang di dalamnya terkandung informasi-informasi tentang pertempuran 10 November 1945.
2. Media *game* yang dibangun ini merupakan media *game* yang didalamnya disisipkan materi-materi tentang pertempuran 10 November 1945 berupa teks dalam bentuk narasi, suara dan *video*.

V.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas, maka saran-saran yang dapat dikemukakan agar menjadi bahan masukan dan pertimbangan adalah sebagai berikut:

1. Karakter atau NPC (*Non Playbel Character*) pada *game* ini perlu diperbaiki dari segi animasi dan grafisnya.
2. Pada *game* ini disarankan untuk menambahkan animasi-animasi tertentu ketika pemain melakukan sesuatu, seperti animasi menurunkan bendera ketika pemain menyelesaikan misi di level pertama.
3. Pada *game* ini disarankan untuk menambah fitur *checkpoint* atau *save game*.
4. Pada *game* ini disarankan untuk menambah fitur *load game*
5. Pada *game* ini disaranakan untuk menambahkan fitur pertanyaan diakhir level yang dimainkan oleh pemain, tujuannya untuk mengukur apakah pemain telah paham akan materi yang diberikan pada *game* ini.
6. Pada *game* ini disarankan untuk menambahkan beberapa properti *game* yang menunjukan suasana kota Surabaya yang sebenarnya.