BAB V

PENUTUP

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dibahas mengenai perilaku komunikasi anggota *clan* Bandung *All Star Reborn* dengan pendekatan kualitatif dengan studi deskriptif mengenai perilaku komuninkasi *clan* Bandung *All Star Reborn* pada saat *kopi darat* di kota Bandung maka dapat dibuat kesimpulan sebagai berikut :

1. Komunikasi verbal yang digunakan oleh anggota *clan* Bandung *All Star Reborn* pada saat *kopi darat* dikota Bandung yaitu peneliti menemukan adanya perbedaan komunikasi verbal yang menjadi suatu kekhasan pada anggota. Perbedaan ini memliki makna seperti menggunakan Bahasa Indonesia dan bahasa sunda pada pembicaraan tertentu. Penggunaan bahasa Indonesia digunakan pada saat pembicaraan serius ataupun formal mengenai masalah dalam *clan* dan penggunaan bahasa sunda digunakan pada saat pembicaraan santi atau candaan antar anggota, dan penggunaan media seperti *handphone* maupun tablet yang dimaksudkan mempermudah dalam komunikasi verbal yaitu pada saat satu sama lain anggota saling *sharing.*

2. Komunikasi non verbal yang digunakan oleh anggota *clan* Bandung *All Star Reborn* pada saat *kopi darat* di kota Bandung yaitu, peneliti melihat dua bagian antara lain penampilan fisik dan konsep waktu. Keunikan yang tampak seperti baju yang dikenakan pada saat *kopi darat* oleh anggota walaupun tidak semua anggota mengenakan, dan konsep waktu dimana dalam acara *kopi darat* ada saja anggota yang telat datang, karena anggota telah tahu bahwa acara *kopi darat* telah menjadi agenda rutin bulanan hanya saja jam nya ditentukan lagi oleh *leader* dan sebelum nya telah di konfirmasi oleh *leader* ke setiap anggota, suapaya tidak ada anggota yang datang terlambat, dan arteak yaitu bagaimana anggota saling memperlihatkan *game clash of clansnya* yang memberikan makna bagi anggota lain.
3. Motif yang melatar belakangi perilaku komunikasi anggota *clan* Bandung *All Star Reborn* yaitu motif dimana berupa *because to motive* adanya actor pengalaman yang sama sebelum bergabung dalam *clan* Bandung *All Star Reborn* seperti tidak adanya komunikasi yang lebih hanya sebatas dalam permainan saja, serta *in order to motive* yaitu menambah-nambah teman di luar *game,* ajang bisnis bagi anggota, dan menambah pengalaman.

Perilaku komunikasi anggota *clan* Bandung *All Star Reborn,* peneliti membagi menjadi dua bagian yaitu perilaku komunikasi yang menggunakan komunikasi verbal dan perilaku komuniasi non verbal pada saat *kopi darat.*

5.2 Saran

Dalam sebuah penelitian, seorang peneliti harus mampu memberikan sesuatu yang berguna bagi perkembangan ilmu pengetahuan, instansi atau lembaga serta berbagai pihak yang berkaitan dengan penelitian ini. Adapun saran-saran yang peneliti berikan setelah meneliti permasalahan ini adalah sebagai berikut :

5.2.1 Bagi *clan* Bandung *All Star Reborn*

Bagi *clan* Bandung *All Star Reborn* untuk setiap acara *kopi darat* nya agar lebih ditingkatkan lagi dari segi pertemuannya dalam satu bulan tidak hanya satu kali, minimal dua kali yaitu pertama di minggu pertama di awal bulan dan kedua di minggu terakhir di awal bulan yang dikamsudkan agar komunikasi terjalin dengan baik tidak hanya dalam *game.*

5.2.2 Bagi Peneliti Selanjutnya

1. Bagi peneliti yang akan melakukan penelitian selanjutnya, disarankan untuk mencari dan membaca reeransi lebih banyak lagi mengenai penelitian sejenis agar hasil penelitian selanjutnya menjadi semakin baik serta memperoleh ilmu pengetahuan yang baru. Selain itu dapat mengembangkan dan memunculkan ide-ide yang baru.

2. Hasil Penelitian ini diharapkan dapat dijadikan sebagai bahan rujukan bagi peneliti yakni dalam bidang ilmu komunikasi secara umum.