DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN

KATA PENGANTAR …….. i

ABSTRAK……... ……. ii

ABSTRACT…….. ..……... iii

DAFTAR ISI ……. iv

DAFTAR GAMBAR vii

DAFTAR TABEL viii

BAB I PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang Masalah …….**.....** 1

I.2 Identifikasi Masalah ……. 2

I.3 Fokus Permasalahan ……..... 3

I.4 Tujuan Perancangan ……. 3

BAB II PERANCANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN METAMORFOSIS PADA HEWAN

II.1 Multimedia ……..……. 4

II.1.1 Manfaat multimedia ……..…….. 5

II.1.2 Karakteristik Multimedia ……..…….. 6

II.2 Media Pembelajaran ……... 7

II.2.1 Jenis-Jenis Media Pembelajaran …….. 8

II.3 Proses Metamorfosis Hewan …...…….. 10

II.3.1 Teori Evolusi ……. 10

II.3.1.1 Metamorfosis Adalah Bukti Penciptaan……. 11

II.3.2 Jenis-jenis metamorfosis……..……... 11

II.3.2.1 Metamorfosis Sempurna…… 11

II.3.2.2 Metamorfosis Tidak Sempurna…….. 12

II.4 Analisis Hasil Penelitian …… 13

II.4.1 Analisis Hasil Penelitian…….…….. 13

II.4.2 Permasalahan Yang Dihadapi…….…….. 15

II.4.2.1 Adanya Sejumlah Siswa Yang Kurang Faham.…. 15

II.4.2.2 Adanya Kesulitan Guru Dalam Penyampaian Materi 16

II.5 Pemecahan Masalah…… 17

II.6 Analisis…… 17

II.6.1 Segmentasi Target Sasaran…… 17

BAB III STRATEGI PERANCANGAN DAN KONSEP VISUAL

III.1 Strategi Perancangan …… 18

III.1.1 Pendekatan Komunikasi ……. 18

III.1.3 Strategi Media ……. 19

III.2 Alur Media…….……. 20

III.2.1 Story Line …… 20

III.2.2 Sekenario……... 21

III.2.3 Story Board ……. 22

III.2.4 Sinopsis ……... 25

III.3 Konsep Visual …….. 25

III.3.1 Format Desain ……. 25

III.3.2 Tata Letak …… 27

III.3.3 Tipografi …….. 27

III.3.4 Warna …….. 28

BAB IV TEKNIS PRODUKSI MEDIA

IV.1 Teknis Media 29

IV.2 Media Utama ……..... 36

IV.2.1 Multimedia interaktif……..... 37

IV.3 Media Pendukung 41

IV.3.1 Display 41

IV.3.2 Poster ……..….. 42

IV.4 Merchandise ……. 42

IV.4.1 Stiker ……..……. 42

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar II.1 Contoh media linear berupa Televisi ……..…….. 4

Gambar II.2 Contoh sistem belajar yang tidak bersifat mandiri …….…….. 7

Gambar II.3 Radio merupakan salah satu contoh media audio ….....…….. 9

Gambar II.4 Media visual berupa lukisan ……..……... 9

Gambar II.5 Proses Metamorfosis Sempurna Pada Katak ……..... 12

Gambar II.6 Proses Metamorfosis Tidak Sempurna Pada Kecoa…….. 13

Gambar III.1 Contoh CD yang digunakan ……..…….. 28

Gambar III.2 Contoh media stiker ……..……... 28

Gambar IV.1 Sketsa Awal 32

Gambar IV.2 Adobe Illustrator CS3 ….. 33

Gambar IV.3 Sketsa Akhir 35

Gambar IV.4 Penggabungan dan Pewarnaan ……...…… 37

Gambar IV.5 Adobe flash Professional CS5 ……..……..…… 37

Gambar IV.6 Proses memasukkan data dan *action script* ……...……. 38

Gambar IV.7 Tampilan hasil akhir multimedia interaktif …… 42

Gambar IV.8 Kemasan CD ……....…….. 43

Gambar IV.10 Poster ……..…….. 44

Gambar IV.11 Stiker ……...……..……...… 45

DAFTAR TABEL

Tabel II.1 Maping unsur-unsur yang terkait dalam multimedia ...……. 5

Tabel II.2 Table Kuisioner…… ...……... 14

Tabel II.3 Daftar Nilai Siswa Kelas IV…… ...…… ……... 19

Tabel III.1 Sistem Navigasi…….…… ...…… ……... 26

Tabel III.2 Strategi Distribusi…….……..… ...…… ……... 27