KATA PENGANTAR

Tulisan ini adalah sebuah bentuk karya untuk pemenuhan mata kuliah Tugas Akhir sebagai pemenuhan salah satu syarat untuk kelulusan mahasiswa program studi Desain Komunikasi Visual Fakultas Desain Universitas Komputer Indonesia semester ganjil 2012-2013.

Tulisan ini adalah langkah awal dalam pembuatan komik yang telah dipilih sebagai bentuk karya untuk pemenuhan mata kuliah Tugas akhir, dari awal menentukan latar belakang pemilihan komik hingga menentukan karakter-karakter yang digunakan dalam komik.

Penulis sangat menyadari keterbatasan dan ketidak sempurnaan dalam pembuatan tugas akhir ini. Penulis memohon maaf sebesar-besarnya jika memang terdapat kesalahan dalam penulisan dan pengerjaan tugas akhir ini. Segala kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan. Semoga pengerjaan tugas ini dapat berguna tidak hanya penulis, namun juga bagi yang membacanya.

Bandung, Desember 2012

Febri Patar Halomoan