BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang didapat dari pengujian yang dilakukan dalam penyusunan tugak akhir ini serta mengacu pada tujuan pembangunan aplikasi ini, maka dapat disimpulkan :

1. Aplikasi game ini cukup edukatif untuk pengenalan kebudayaan Indonesia, dan cukup menarik untuk dimainkan.
2. .Aplikasi ini dapat dijadikan sebagai media alternatif pengenalan dan pembelajaran budaya-budaya tradisional yang ada di Indonesia kepada anak-anak dengan rentang usia antara 6 sampai 11 tahun.

5.2. Saran

Aplikasi game puzzle and the solver perlu pengembangan lagi, berikut adalah beberapa saran yang dapat dilakukan :

1. Grafis dari aplikasi game ini harus diperhalus lagi agar terlihat lebih menarik saat dimainkan.
2. Agar lebih edukatif lagi, soal pada kuis tebak kata lebih diperbanyak lagi.