BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Perkembangan teknologi informasi beberapa tahun belakangan ini berkembang dengan pesat. Salah satu teknologi yang berkembang saat ini adalah *mobile technology* yang bisa ditemukan di *mobile phone*. Ditinjau dari penggunaan *mobile phone* yang semakin marak dan menjadi kebutuhan utama dalam berkomunikasi dan pencarian informasi. *Mobile technology* yang saat ini sedang berkembang adalah android. Android merupakan sistem operasi untuk perangkat mobile berbasis linux yang mencakup sistem operasi, middleware dan aplikasi. Android merupakan sistem operasi yang digemari di dunia saat ini termasuk di Indonesia. Menurut data yang dilansir *International Data Corporate* (IDC) pada 2012, android menguasai sekitar 52% dari total sistem operasi *mobile phone* yang dipakai di Indonesia.

Purwa Caraka Music Studio adalah perusahaan yang berdedikasi dalam bidang musik. Purwa Caraka Music Studio menawarkan banyak kursus alat musik, diantaranya gitar yang paling banyak diminati. Kursus gitar ini dilakukan secara privat dengan buku sebagai media pembelajarannya. Dengan waktu yang terbatas dalam pengajarannya membuat murid harus banyak berlatih sendiri diluar jam kursus. Bagi murid yang masih pemula, mempelajari sendiri kord gitar dari buku tidaklah mudah. Kurangnya pengalaman mengenal bunyi nada dasar kord

gitar menyulitkan murid untuk mengetahui benar atau tidak bunyi nada kord yang dimainkan saat berlatih.

Dengan perkembangan teknologi yang semakin pesat saat ini dibutuhkan sebuah aplikasi yang dapat membantu murid untuk mempelajari kord dasar gitar yang bersifat *movable*. Aplikasi pembelajaran kord dasar gitar berbasis Android adalah solusinya. Aplikasi ini berbasis *mobile* dan menggunakan sistem operasi Android. Pembuatan aplikasi-aplikasi Android sangat menjanjikan dan dapat dijadikan sebagai bentuk dari media belajar yang inovatif.

Berdasarkan uraian diatas, Maka penulis mengangkat judul : "**Aplikasi Pembelajaran Kord Dasar Gitar Berbasis Android**". Aplikasi ini akan menampilkan kord dasar gitar yang diikuti suara kord tersebut. Sehingga pengguna tidak bingung bagaimana cara memainkan nada dan kord dasar pada gitar dan suara yang dihasilkannya. Disamping itu penulis juga membuat aplikasi ini dengan tampilan yang *user friendly* agar mudah digunakan untuk pemula.

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan Latar belakang yang telah diuraikan , maka masalah dapat diidentifikasi sebagai berikut:

1. Terbatasnya jam belajar di Purwa Caraka Music Studio.
2. Media belajar yang digunakan hanya buku.
3. Kurangnya pengalaman murid pemula mengenal bunyi nada kord gitar.

1.2.2 Rumusan Masalah

1. Bagaimana sistem pembelajaran yang sedang berjalan di Purwa Caraka Musik Studio.
2. Bagaimana cara merancang aplikasi pembelajaran kord dasar gitar berbasis android.
3. Bagaimana implementasi aplikasi pembelajaran kord dasar.
4. Bagaimana pengujian aplikasi pembelajaran kord dasar gitar.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini yaitu membuat aplikasi pembelajaran kord dasar gitar berbasis android, untuk membantu murid pemula dalam mempelajari kord dasar gitar dengan benar , memahami materi dasar tentang gitar, dan membantu murid dalam menyetem nada standar pada gitar.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Penelitian ini bertujuan:

1. Untuk mengetahui sistem pembelajaran yang sedang berjalan di Purwa Caraka Music Studio.
2. Untuk membuat rancangan aplikasi pembelajaran kord dasar gitar berbasis android di Purwa Caraka Music Studio.
3. Untuk mengimplementasikan rancangan aplikasi pembelajaran kord dasar gitar berbasis android di Purwa Caraka Music Studio.

4. Untuk melakukan pengujian terhadap program rancangan aplikasi pembelajaran kord dasar gitar berbasis android di Purwa Caraka Music Studio.

1.4 Kegunaan Penelitian

1.4.1 Kegunaan Praktis

Manfaat dari pembuatan aplikasi ini diharapkan dapat membuat para murid bisa memahami bentuk dan bunyi nada kord gitar dengan baik dan benar.

1.4.2 Kegunaan Akademis

1. Bagi Penulis
    a. Sebagai salah satu kesempatan untuk mewujudkan buah pikiran mahasiswa ke dalam proyek karya nyata yang mampu memberikan kontribusi untuk masyarakat secara umum.
    b. Mengetahui bagaimana proses merancang dan membuat sebuah *mobile application* yang inovatif.
2. Bagi Peneliti Lain
    a. Sebagai bahan referensi untuk mengembangkan *mobile application*.

1.5 Batasan Masalah

Batasan masalah yang membatasi ruang lingkup permasalahan dalam membuat aplikasi pembelajaran kord dasar gitar berbasis android ini adalah

1. Aplikasi ini hanya membahas materi dasar tentang gitar dan kord dasar gitar.

2. Aplikasi ini ditujukan untuk murid pemula yang sedang mempelajari kord dasar gitar.
3. Aplikasi ini dibuat dalam bentuk *mobile application*.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi penelitian dilaksanakan di Purwa Caraka Music Studio Bandung. Waktu penelitian dilaksanakan selama empat bulan, dari bulan September hingga Desember 2012.

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

No	Nama Kegiatan	2012															
		September				Oktober				November				Desember			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Analisa kebutuhan	■	■														
2	Desain sistem			■	■	■											
3	Pengkodean						■	■	■	■	■						
4	Pengujian software											■	■	■			
5	Implementasi														■	■	■