# BAB V

# IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN PROGRAM

Pada bab ini akan dilakukan implementasi dan pengujian terhadap sistem yang baru. Tahapan ini dilakukan setelah perancangan selesai dilakukan dan selanjutnya akan diimplementasikan pada bahasa pemrograman. Setelah implementasi maka dilakukan pengujian terhadap sistem yang baru dan akan dilihat kekurangan-kekurangan pada aplikasi yang baru untuk pengembangan sistem selanjutnya.

## 5.1. Implementasi

Implementasi atau tahapan penerapan adalah suatu bentuk kegiatan yang merupakan rangkaian lanjutan dari kegiatan perancangan perangkat lunak. Implementasi dimaksudkan sebagai usaha untuk mewujudkan hasil dari perancangan Perangkat lunak. Hasil ini berarti hasil dari kegiatan rangkaian implementasi perancangan Perangkat lunak adalah proses aplikasi yang telah dibuat dan sudah dapat digunakan serta berfungsi dengan baik.

Jadi secara garis besar implementasi merupakan proses penerapan rancangan program yang telah dibuat pada bab sebelumnya atau aplikasi dalam melaksanakan sistem informasi pemrograman yang dibuat.

### 5.1.1. Batasan Implementasi (optional)

Dalam mengimplementasikan perangkat lunak Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web di Eleven Shoes ini dibatasi oleh penggunaan *Software* (perangkat lunak) dan *Hardware* (perangkat keras) minimum.

### 5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak

Untuk pengembangan perangkat lunak ini digunakan Apache (2.2.9), PHP(5.2.6), MySQL(5.0.67), dan Adobe Dreamweaver CS4. PHP dipilih sebagai perangkat lunak pengembang karena menyediakan fasilitas yang memadai untuk membuat perangkat lunak yang berbasis web. Sementara MySQL digunakan sebagai perangkat lunak pengembang dalam pembuatan basis data.

### 5.1.3. Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus terpenuhi antara lain :

a. Menggunakan minimal processor dengan kecepatan 2.0 GHz.
b. RAM minimal 1 Gb
c. Tersedia Hard Drive, untuk media penyimpanan, minimal 80MB untuk server.
d. Mouse, Keyboard, dan Monitor sebagai peralatan antarmuka.

### 5.1.4. Implementasi Basis Data

Pembuatan basisdata dilakukan dengan menggunakan bahasa SQL, dimana DBMS yang digunakan adalah MySQL, Implementasi basis datanya dalam SQL adalah sebagi berikut :

```
-- phpMyAdmin SQL Dump
-- version 3.2.4
-- http://www.phpmyadmin.net
-- Host: localhost
-- Waktu pembuatan: 27. Desember 2012 jam 20:19
-- Versi Server: 5.1.41
```

```
-- Versi PHP: 5.3.1

SET SQL_MODE="NO_AUTO_VALUE_ON_ZERO";

/*!40101 SET
@OLD_CHARACTER_SET_CLIENT=@@CHARACTER_SET_CLIENT */;

/*!40101 SET
@OLD_CHARACTER_SET_RESULTS=@@CHARACTER_SET_RESULTS */;

/*!40101 SET
@OLD_COLLATION_CONNECTION=@@COLLATION_CONNECTION */;

/*!40101 SET NAMES utf8 */;

---- Database: `db_elevenshoes`


--- Struktur dari tabel `admin`

DROP TABLE IF EXISTS `admin`;

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `admin`
(  `id_admin` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_depan_admin` varchar(20) NOT NULL,
  `nama_belakang_admin` varchar(20) NOT NULL,
  `alamat_admin` text NOT NULL,
  `kota` varchar(30) NOT NULL,
  `kode_pos` varchar(5) NOT NULL,
  `email` varchar(30) NOT NULL,
  `nama_pengguna` varchar(20) NOT NULL,
  `password_admin` varchar(45) NOT NULL,
  `level` varchar(4) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_admin`))
ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=3 ;

-- Struktur dari tabel `ditel_pesanan`

DROP TABLE IF EXISTS `ditel_pesanan`;

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ditel_pesanan`
(  `kode_ditel_pesanan` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
```

```
  `kode_pesanan` varchar(13) NOT NULL,
  `kode_produk` varchar(10) NOT NULL,
  `kode_ukuran` int(2) NOT NULL,
  `jumlah` int(3) NOT NULL,
  `nb` text NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_ditel_pesanan`))
ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=28 ;

-- Struktur dari tabel `gambar_probuk`
DROP TABLE IF EXISTS `gambar_probuk`;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `gambar_probuk`
(  `kode_gambar` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `kode_produk` varchar(13) NOT NULL,
  `nama_gambar` text NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_gambar`))
ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=33 ;

-- Struktur dari tabel `kategori`
DROP TABLE IF EXISTS `kategori`;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori`
(  `kode_kategori` int(3) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_kategori` varchar(30) NOT NULL,
  `inisial_kategori` varchar(3) NOT NULL,
  `wkt_penambahan_kategori` datetime NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_kategori`))
ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=9 ;

-- Struktur dari tabel `kontak`
DROP TABLE IF EXISTS `kontak`;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kontak`
```

```
(  `no_kontak` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(60) NOT NULL,
  `email` varchar(30) NOT NULL,
  `tlp` varchar(15) DEFAULT NULL,
  `pesan` text NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`no_kontak`))
ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=2 ;
-- Struktur dari tabel `kota`
DROP TABLE IF EXISTS `kota`;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kota`
(  `id_kota` int(3) NOT NULL,
  `nama_kota` varchar(30) NOT NULL,
  `ongkos_kirim` int(12) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kota`))
ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
-- Struktur dari tabel `member`
DROP TABLE IF EXISTS `member`;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `member`
(  `id_member` varchar(15) NOT NULL,
  `tgl_daftar_member` date NOT NULL,
  `nama_depan` varchar(20) NOT NULL,
  `nama_belakang` varchar(20) NOT NULL,
  `alamat` text NOT NULL,
  `kota` varchar(30) NOT NULL,
  `kode_pos` varchar(5) NOT NULL,
  `no_tlp` varchar(15) NOT NULL,
  `email_member` varchar(30) NOT NULL,
  `password` varchar(45) NOT NULL,
  `band` int(1) DEFAULT '0',
```

```
  `alsan_band` text,
  PRIMARY KEY (`id_member`))
ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

-- Struktur dari tabel `merk`
DROP TABLE IF EXISTS `merk`;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `merk`
(  `no_merk` int(3) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_merk` varchar(30) NOT NULL,
  `logo_merk` varchar(30) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`no_merk`))
ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=7 ;

-- Struktur dari tabel `pesanan`
DROP TABLE IF EXISTS `pesanan`;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pesanan`
(  `kode_pesanan` varchar(13) NOT NULL,
  `waktu_pesanan` datetime NOT NULL,
  `id_member` varchar(15) NOT NULL,
  `penerima` varchar(40) NOT NULL,
  `alamat_kirim` text NOT NULL,
  `kota` int(3) NOT NULL,
  `kode_pos` varchar(5) NOT NULL,
  `tlp` varchar(15) NOT NULL,
  `status_pembayaran` char(1) DEFAULT '0',
  `bank` text NOT NULL,
  `no_rek` varchar(20) NOT NULL,
  `bukti` text NOT NULL,
  `tgl_pembayaran` date DEFAULT NULL,
```

```
  `waktu_konfirmasi` datetime DEFAULT NULL,
  `status_pengiriman` char(1) DEFAULT '0',
  `tgl_pengiriman` datetime DEFAULT NULL,
  `bukti_pengiriman` varchar(35) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_pesanan`),
  UNIQUE KEY `kode_pesanan` (`kode_pesanan`),
  UNIQUE KEY `kode_pesanan_2` (`kode_pesanan`),
  FULLTEXT KEY `alamat_kirim` (`alamat_kirim`))
ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

-- Struktur dari tabel `produk`
DROP TABLE IF EXISTS `produk`;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `produk`
(  `kode_produk` varchar(13) NOT NULL,
  `nama_produk` varchar(30) NOT NULL,
  `no_merk` int(3) NOT NULL,
  `kode_kategori` int(3) NOT NULL,
  `deskripsi` text,
  `harga` int(12) NOT NULL,
  `TW_masuk` datetime NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_produk`))
ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

-- Struktur dari tabel `ukuran`
DROP TABLE IF EXISTS `ukuran`;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ukuran`
(  `kode_ukuran` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `kode_produk` varchar(13) NOT NULL,
  `nama_ukuran` varchar(15) NOT NULL,
```

```
  `jumlah_tersedia` int(3) NOT NULL,
  `terjual` int(11) NOT NULL DEFAULT '0',
  PRIMARY KEY (`kode_ukuran`))
ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=53 ;
/*!40101 SET CHARACTER_SET_CLIENT=@OLD_CHARACTER_SET_CLIENT
*/;
/*!40101 SET
CHARACTER_SET_RESULTS=@OLD_CHARACTER_SET_RESULTS */;
/*!40101 SET COLLATION_CONNECTION=@OLD_COLLATION_CONNECTION
*/;
```

### 5.1.5. Implementasi Antar Muka dan Penggunaan Program

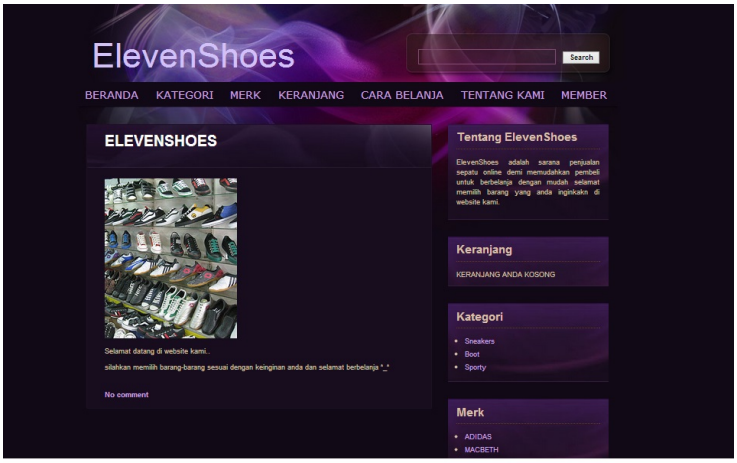
Dalam pembuatan aplikasi apapun, antar muka juga memegang peranan yang penting. Antar muka dapat memudahkan user dalam mengoperasikan aplikasi yang telah dibuat. Oleh karena itu, antar muka pada aplikasi Sistem Informasi Penjualan berbasis web pada Eleven Shoes dibuat menarik dan sederhana sehingga petugas dan juga member dapat mengoperasikan aplikasi ini dengan mudah. Untuk lebih jelasnya akan digambarkan sebagai berikut :

1. Tampilan User

Tampailan user merupakan tampilan yang digunakan oleh user untuk dapat mengakses data produk dan melakukan kegiatan transaksi pemesanan produk.

1.1. Tampilan Utama

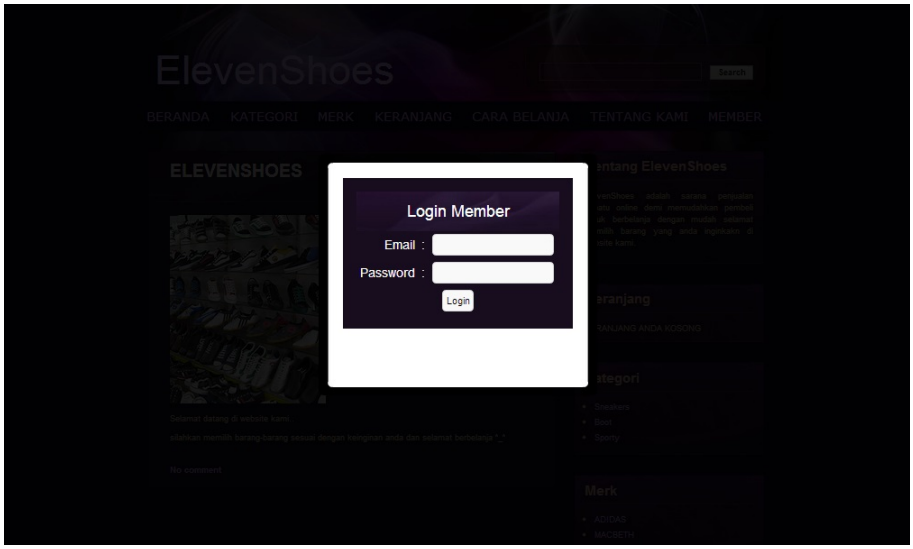
Pada halaman index ini terdapat beberapa fungsi yang dapat membentu para konsumen untuk menjalankan program ini, diantaranya pada header terdapat link (Beranda, Galeri, Keranjang, Hubungi kami, Akun/Login, Daftar).




**Gambar 5.1** Menu Utama User Website Eleven Shoes

1.2. Halaman Login

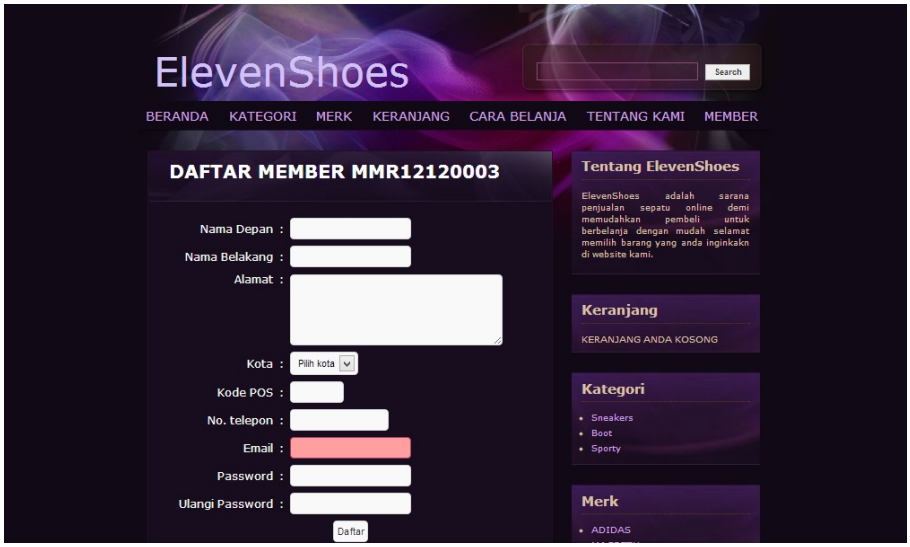
Suatu form dimana jika seorang pengunjung ingin melakukan pembelian, maka pengunjung diwajibkan mengisi login user, dan jika belum terdaftar maka pengunjung diberikan fasilitas pendaftaran yang ditujukan untuk menjadi member.




**Gambar 5.2** Menu Login Member

1.3. Tampilan Form Register

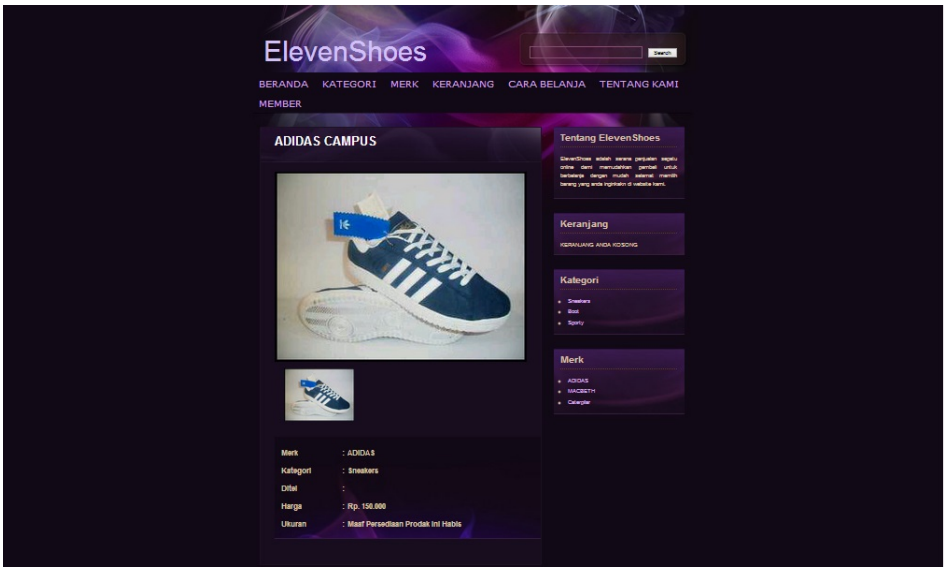
Untuk memasuki menu pembelian, sebelumnya kita sudah terdaftar menjadi anggota. Form pendaftaran anggota bisa dilihat pada gambar berikut ini :




**Gambar 5.3** Menu Registrasi Member

1.4. Form Pemesanan Barang

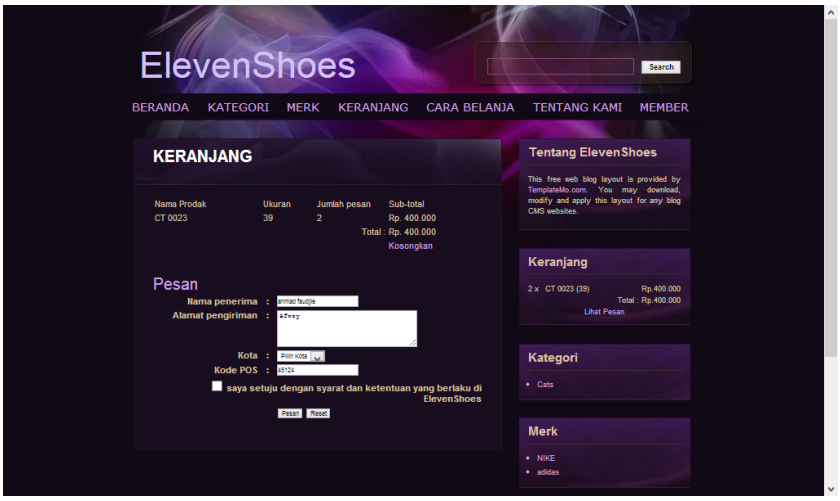
Pada tampilan utama member, konsumen dapat memilih produk yang ingin pesan, apabila ada produk yang ingin dipesan,maka konsumen dapat menekan tombol “Masukkan Keranjang” dan order member akan ditampilkan.




**Gambar 5.4** Form pemesanan barang

1.5. Keranjang Belanja

Pada tampilan keranjang belanja konsumen dapat merubah jumlah pesanan dengan menekan tombol *update,* dan jika inign membatalkan pesanan tekan tombol hapus, jika ingin mengosongkan keranjang tekan tombol kososngkan.




**Gambar 5.5** Kerranjang belanja

1.6. Menu Cara Belanja

Menu ini berisi mengenai tata cara melakukan transaksi / pemesanan pada *Website* Eleven Shoes



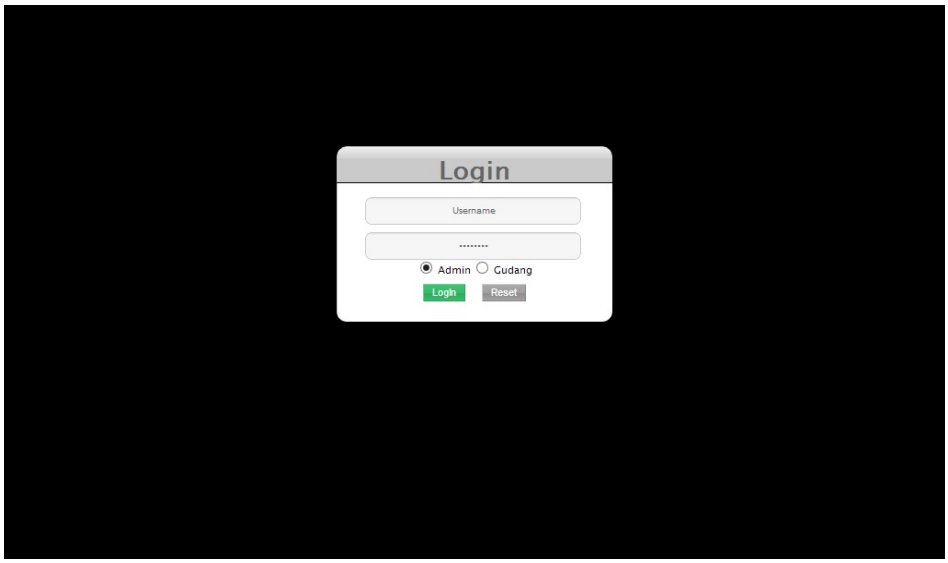

**Gambar 5.6** Cara Belanja

2. Tampilan Admin

Tampailan admin merupakan tampilan yang digunakan oleh admin untuk dapat mengakses data produk dan melakukan kegiatan pengeditan informasi yang akan ditampilkan pada Website Eleven Shoes.

2.1. Login Administrator

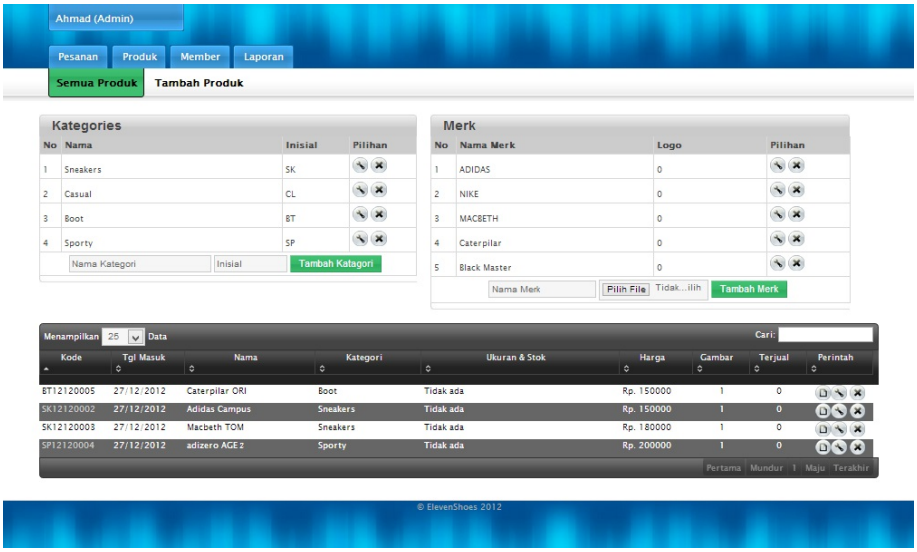
Untuk dapat masuk ke halaman administrator, Admin harus terlebih dahulu melakukan proses login dengan memasukkan Username dan password admin.




**Gambar 5.7** Login Admin

2.2. Halaman admin semua produk

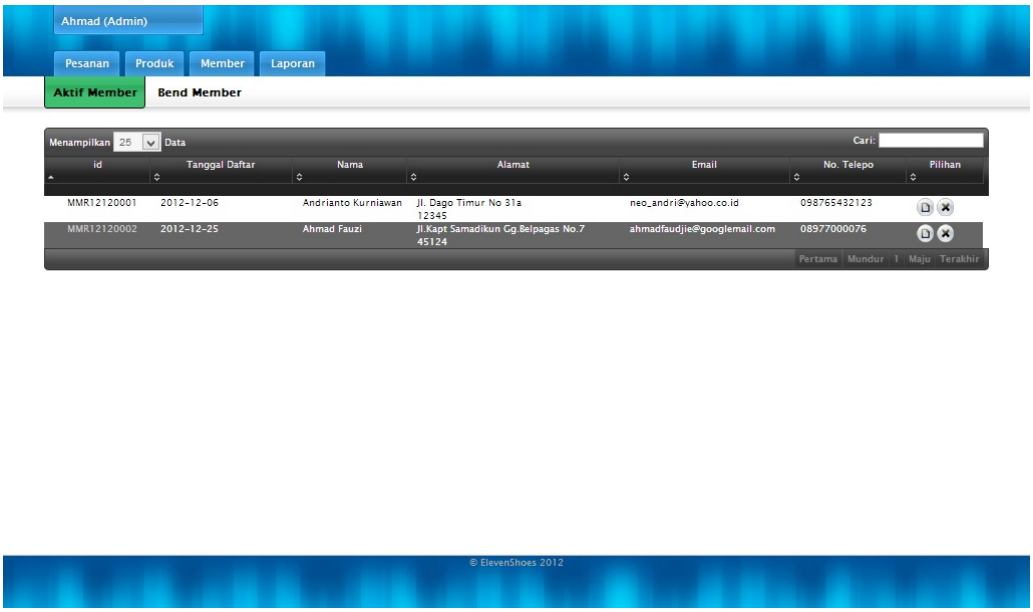
Pada halaman ini admin bisa melihat serta merubah data produk yang ada pada website.




**Gambar 5.8** Admin semua member

2.3. Halaman member

Halaman ini gunanya untuk melihat member yang setia melakukan transaksi di Eleven Shoes




**Gambar 5.9** Menu Member

### 5.1.6. Implementasi Instalasi Program

Implementasi instalasi program merupakan aspek awal untuk menjelaskan bagaimana perancangan aplikasi Sistem Informasi Penjualan berbasis web dapat dijalankan secara utuh didalam sistem komputer. Berikut langkah-langkah yang dilakukan dalam melakukan proses instalasi program agar berjalan pada kondisi *offline.*

1. Pastikan sudah memiliki software Xampp untuk servernya.
2. Lakukan konfigurasi Software Xampp (xampp-control.exe), dengan mengaktifkan Apache dan MySQL

3. Konfigurasi database yang ada pada PhpMyAdmin, dengan menuju link, http://localhost/phpmyadmin/
4. Konfigurasi penyimpanan file data web tyorockshop secara *offline*, dengan menyimpan file web elevenshoes pada folder htdocs
5. Konfigurasi Koneksi Database, pastikan file database yang ada pada Folder Website elevenshoes dengan nama data koneksinya adalah akses db_elevenshoes.php, harus memiliki sintak database yang sama.
6. Setelah proses instalasi selesai semua maka untuk mengakses menu utama website Eleven Shoes menggunakan alamat :

   http://localhost/elevenshoes dan untuk Administrator menggunakan alamat : http//localhost/elevenshoes/zpanel_admin.

## 5.2. Pengujian Program

Pengujian program merupakan bagian yang penting dalam siklus pembangunan Perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan untuk mengetahui kelemahan dari Perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa Perangkat lunak yang memiliki kualitas yang baik yaitu mampu untuk mempersentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisis, perancangan, dan pengkodean dari Perangkat lunak itu sendiri.

### 5.2.1. Rencana Pengujian

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan metode pengujian *black box*. Alasannya karena metode *black box* dapat mengetahui apakah program dapat berjalan dengan benar dan sesuai dengan yang diharapkan. Kelebihan metode *black box* ini adalah kita dapat melakukan pengujian program dengan kondisi

nyata saat program berjalan jadi kita dapat mengetahui langsung apakah program dapat berjalan dan menghasilkan output seperti yang di harapkan.

Pengujian Sistem Informasi Penjualan ini menggunakan data uji berupa data masukan dari *user* dan *administrator* pada program aplikasi yang telah dibuat Berikut ini adalah rencana pengujian Website Eleven Shoes :

**Tabel 5.1** *Rencana pengujian untuk tampilan user*

| Kasus Uji | Butir Uji | Jenis Pengujian |
|---|---|---|
| Registrasi Member | Melakukan Pengisian data pendaftaran user. | *Blackbox* |
| Login User | Melakukan proses login user. | *Blackbox* |
| Ganti password | Melakukan ganti password user | *Blackbox* |
| Pesanan barang | Memasukkan pemesanan data barang ke keranjang belanja. | *Blackbox* |
| | Melakukan update jumlah pemesanan. Di keranjang belanja | *Blackbox* |
| Input data pemesan | Melakukan penginputan data pemesan | *Blackbox* |

**Tabel 5.2** *Rencana pengujian untuk tampilan Admin*

| Kasus Uji | Butir Uji | Jenis Pengujian |
|---|---|---|
| Login Admin | Melakukan proses login sebagai admin | *Blackbox* |
| Ganti password | Melakukan ganti password admin | *Blackbox* |

| | | |
|---|---|---|
| Anggota | Melakukan input dan edit data Anggota. | *Blackbox* |
| Produk | Melakukan input dan edit data produk. | *Blackbox* |

### 5.2.2 Kasus dan Hasil pengujian

Pengujian akan dilakukan satu persatu sesuai dengan rencana pengujian yang telah direncanakan. Berikut ini adalah hasil pengujiannya :

#### 5.2.2.1 Pengujian Untuk Tampilan User

Pengujian ini dilakukan pada tampilan user dari website Eleven Shoes sesuai dengan rencana pengujian yang telah dibuat.

1. Proses Registrasi Member

Berikut ini adalah hasil pengujian registrasi member.

**Tabel 5.3** *Pengujian registrasi member*

| **Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)** | | | |
|---|---|---|---|
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Mengisi lengkap data pendaftaran member | Berhasil mendaftar dan memunculkan halaman konfirmasi sukses mendaftar | Berhasil dan masuk ke halaman konfirmasi sukses mendaftar | [X] diterima [ ] ditolak |
| **Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)** | | | |
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Tidak mengisi lengkap form pendaftaran | Registrasi tidak berhasil dan muncul pesan untuk mengisi lengkap form pendaftaran | Muncul pesan “Harap isi semua form pendaftaran dengan lengkap“ | [X] diterima [ ] ditolak |

| | | | |
|---|---|---|---|
| Mengisi Form dengan format data yang tidak `valid | Muncul validasi data berdasarkan form yang diisi | Muncul pesan validasi berdasarkan form yang salah diisi | [X] diterima<br>[ ] ditolak |

2. Proses Login User

Berikut ini adalah hasil pengujian login user.

**Tabel 5.4** *Pengujian Login User*

| **Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)** | | | |
|---|---|---|---|
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Mengisi Username dan Password Valid | Berhasil login dan masuk ke menu utama member | Login berhasil dan masuk ke halaman menu utama member | [X] diterima<br>[ ] ditolak |
| **Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)** | | | |
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Mengisi Kombinasi Password dan Username dengan data yang tidak valid | Gagal login dan muncul pesan “silahkan login lagi,password dan username yang anda masukkan salah” | Login gagal dan muncu pesan “silahkan login lagi,password dan username yang anda masukkan salah” | [X] diterima<br>[ ] ditolak |

3. Proses Ganti Password

Berikut ini adalah hasil pengujian ganti password User

**Tabel 5.5** *Pengujian ganti password*

| **Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)** | | | |
|---|---|---|---|
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Mengisi field password lama, password baru | Berhasil merubah password lama user menjadi password | Perubahan password user berhasil. | [X] diterima<br>[ ] ditolak |

| | | | |
|---|---|---|---|
| dan konfirmasi password dengan data valid | yang baru | | |
| **Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)** | | | |
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Tidak mengisi lengkap form ganti password | Gagal mengganti password dan muncul pesan “isi data yang lengkap jika ingin merubah password anda” | Ganti password user gagal dan muncul pesan“isi data yang lengkap jika ingin merubah password anda” | [X] diterima [ ] ditolak |
| Mengisi password lama dengan data tidak valid | Gagal mengganti password dan muncul pesan “password lama anda salah” | Password gagal diganti dan muncul pesan “password lama anda salah” | [X] diterima [ ] ditolak |
| Mengisi field password baru berbeda dengan field konfirmasi password | Gagal mengganti password dan muncul pesan “konfirmasi password baru salah” | Password gagal diganti dan muncul pesan “konfirmasi password baru salah” | [X] diterima [ ] ditolak |

4. Pesanan Barang

Berikut ini adalah hasil pengujian pemesanan barang.

**Tabel 5.6** *Pengujian Pemesanan Barang*

| **Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)** | | | |
|---|---|---|---|
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Memasukkan data pemesanan ke keranjang belanja dengan menekan tombol “keranjang belanja” | Data pemesanan berhasil masuk ke keranjang belanja dan muncul halaman keranjang belanja | Data pemesanan berhasil masuk ke keranjang belanja dan muncul halaman keranjang belanja. | [X] diterima [ ] ditolak |

| | | | |
|---|---|---|---|
| Mengupdate jumlah pesanan pada field jumlah di keranjang belanja | Jumlah data dikeranjang belanja berhasil di update. | Berhasil mengupdate jumlah pemesanan barang | [X] diterima [ ] ditolak |
| **Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)** | | | |
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Belum login dan menekan tombol “Pesan” | Pemesanan tidak dapat dilakukan dan Muncul pesan “silakan login atau daftar terlebih dahulu” | Muncul pesan “silakan login atau daftar terlebih dahulu” | [X] diterima [ ] ditolak |
| Memasukkan field jumlah bukan dengan angka | Update jumlah tidak dapat dilakukan dan field jumlah kosong | Field jumlah di keranjang belanja kosong | [X] diterima [ ] ditolak |

5. Input Data Pemesan

Berikut ini adalah hasil pengujian penginputan data pemesan setelah melakukan proses pemesanan. Selanjutnya data pembeli ini akan dimasukkan ke data Anggota.

**Tabel 5.7** *Pengujian Input data pemesan*

| **Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)** | | | |
|---|---|---|---|
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Mengisi lengkap data pemesan dengan format yang benar | Data pemesan berhasil dimasukkan dan muncul Pesanan anda telah kami terima. | Muncul halaman detail pesanan dengan data pemesan yang telah diinputkan | [X] diterima [ ] ditolak |
| **Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)** | | | |
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |

| | | | |
|---|---|---|---|
| Memosongkan salah satu field pemesan | muncul field yang kosong menjadi berwarna merah. | Muncul pesan “field yang kosong menjadi berwarna merah“ | [X] diterima [ ] ditolak |
| Tidak menandai check box syarat dan ketentuan | Jika anda menyetujui check list syarat dan ketentuan | Muncul pesan jika check box syarat dan ketentuan tidak diisi | [X] diterima [ ] ditolak |

### 5.2.2.2 Pengujian Untuk Tampilan Admin

Pengujian ini dilakukan pada tampilan Administrator dari website Eleven Shoes sesuai dengan rencana pengujian yang telah dibuat.

1. Proses Login Admin

Berikut ini adalah hasil pengujian login Admin.

**Tabel 5.8** *Pengujian Login Admin*

| **Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)** | | | |
|---|---|---|---|
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Mengisi Username dan Password Valid | Berhasil login dan masuk ke menu utama Administrator | Login berhasil dan masuk ke halaman menu utama Administrator | [X] diterima [ ] ditolak |
| **Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)** | | | |
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Mengisi Kombinasi Password dan Username dengan data yang tidak valid | Gagal login dan muncul pesan “silahkan login lagi,password dan username yang anda masukkan salah” | Login gagal dan muncul pesan “silahkan login lagi,password dan username yang anda masukkan salah” | [X] diterima [ ] ditolak |

2. Anggota

Berikut ini adalah hasil pengujian penginputan dan pengeditan data anggota oleh admin

**Tabel 5.9** *Pengujian input dan edit data Anggota*

| **Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)** | | | |
|---|---|---|---|
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Input data anggota dengan data valid | Input data anggota berhasil | Data anggota baru berhasil di input. | [X] diterima<br>[ ] ditolak |
| Edit data anggota dengan data baru valid | Edit data anggota berhasil | Data Anggota berhasil diedit | [X] diterima<br>[ ] ditolak |
| **Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)** | | | |
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Input data anggota dengan format tidak valid | Data tidak berhasil di input dan Muncul pesan validasi data di form yang tidak valid | Muncul pesan validasi data di form yang tidak valid | [X] diterima<br>[ ] ditolak |
| Tidak mengisi semua data dalam Input data | Data tidak berhasil di input dan Muncul pesan “Isi data dengan Lengkap” | Muncul pesan “Isi data dengan Lengkap” | [X] diterima<br>[ ] ditolak |
| Edit data anggota dengan format tidak valid | Data tidak berhasil di Edit dan Muncul pesan validasi data di form yang tidak valid | Muncul pesan validasi data di form yang tidak valid | [X] diterima<br>[ ] ditolak |
| Mengosongkan data dalam Edit data | Data tidak berhasil di input dan Muncul pesan “Isi data dengan Lengkap” | Muncul pesan “isi data dengan lengkap” | [X] diterima<br>[ ] ditolak |

3. Produk

Berikut ini adalah hasil pengujian penginputan dan pengeditan data produk oleh admin

**Tabel 5.10** *Pengujian input dan edit data Produk*

| **Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)** | | | |
|---|---|---|---|
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Input data Produk dengan data valid | Input data produk berhasil | Data produk baru berhasil di input. | [X] diterima [ ] ditolak |
| Edit data Produk dengan data baru valid | Edit data Produk berhasil | Data Produk berhasil diedit | [X] diterima [ ] ditolak |
| **Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)** | | | |
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Input data Produk dengan format tidak valid | Data Produk tidak berhasil di input dan Muncul pesan validasi data di form yang tidak valid | Muncul pesan validasi data di form yang tidak valid | [X] diterima [ ] ditolak |
| Tidak mengisi semua data dalam Input data | Data Produk tidak berhasil di input dan Muncul pesan “Data Produk harus lengkap” | Muncul pesan “Data produk harus lengkap” | [X] diterima [ ] ditolak |
| Edit data Produkdengan format tidak valid | Data Produk tidak berhasil di Edit dan Muncul pesan validasi data di form yang tidak valid | Muncul pesan validasi data di form yang tidak valid | [X] diterima [ ] ditolak |
| Mengosongkan data dalam Edit data | Data tidak berhasil di input dan Muncul pesan “Isi data dengan Lengkap” | Muncul pesan “isi data dengan lengkap” | [X] diterima [ ] ditolak |

### 5.2.3 Kesimpulan dan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian yang telah dilakukan dengan kasus diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa program Website Eleven Shoes bebas dari kesalahan *syntax* dan secara fungsional telah mengeluarkan hasil yang *valid* karena proses validasi data dapat berfungsi dengan baik.