DAFTAR ISI

ABSTRAK ..... **i**
ABSTRACT ..... **ii**
KATA PENGANTAR ..... **iii**
DAFTAR ISI ..... **vi**
DAFTAR GAMBAR ..... **ix**
DAFTAR TABEL ..... **xiii**
DAFTAR SIMBOL ..... **xiv**

BAB I PENDAHULUAN
1.1 Latar belakang 1
1.2 Identifikasi masalah dan Rumusan Masalah 4
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 4
1.4 Kegunaan penelitian 5
1.4.1 Kegunaan Praktis 5
1.4.2 Kegunaan Akademis 6
1.5 Batasan Masalah 6
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 7

BAB II LANDASAN TEORI
2.1 Konsep Dasar Sistem 8
2.2 Pengertian Informasi 10
2.3 Pengertian Sistem Informasi 11
2.4 Pengertian Client Server 12
2.5 Pengertian Penyewaan 13
2.5.1 Pengertian Pallet Kayu 14
2.6 Metode pengembangan Sistem 14
2.6.1 Metode *Prototype* 15
2.7 Metode Pendekatan Sistem 17
2.8 Topologi Jaringan 18
2.9 Manfaat Jaringan Komputer 21
2.10 Perangkat Lunak Pendukung 23
2.10.1 Java Netbeans 7.0 23
2.10.2 Xammp 26
2.10.3 MySQL 26
2.10.4 iReport 27

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1 Objek Penelitian 28
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 28
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 30
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 31
3.1.4 Deskripsi Tugas 32

3.2 Metode Penelitian 34
3.2.1 Desain Penelitian 34
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 35
3.2.2.1 Sumber Data Primer 35
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 35
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 36
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 36
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 37
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 39
3.2.4 Pengujian Software 42

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM
4.1 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 43
4.1.1 Analisis Prosedur yang sedang Berjalan 43
4.1.1.1 *Use Case* Diagram 45
4.1.1.2 Skenario *Use Case* 46
4.1.1.3 *Activity* Diagram 51
4.1.1.3.1 *Activity* Diagram Penyewaan Pallet 51
4.1.1.3.2 *Activity* Diagram Pengemablian Pallet 52
4.1.1.3.3 *Activity* Diagram Perbaikan Pallet 53
4.1.1.3.4 *Activity* Diagram Pembayaran Pallet 54
4.1.2 Evaluasi Sistem yang Berjalan 54
4.2 Perancangan Sistem 56
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem yang Diusulkan 57
4.2.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 57
4.2.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 57
4.2.3.1 *Use Case* Diagram yang Diusulkan 57
4.2.3.2 Skenario *Use Case* yang Diusulkan 58
4.2.3.3 Diagram Aktivitas Sistem yang Diusulkan 64
4.2.3.4 *Sequence Diagram* yang Diusulkan 70
4.2.3.5 *Class Diagram* yang Diusulkan 75
4.2.3.6 *Component Diagram* yang Diusulkan 76
4.2.3.7 *Deployment Diagram* yang Diusulkan 77
4.2.4 Kodifikasi 78
4.2.5 Perancangan Antar Muka 80
4.2.5.1 Struktur Menu 80
4.2.5.2 Perancangan *Input* 81
4.2.5.3 Perancangan *Output* 89
4.2.6 Perancangan Arsitektur Jaringan 95

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM
5.1 Implementasi 96
5.1.1 Batasan Implementasi 96
5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 97
5.1.3 Implementasi Perangkat Keras 97
5.1.4 Implementasi Basis Data 98

5.1.5 Implementasi Antar Muka 102
5.1.6 Implementasi Instalasi Program 112
5.1.7 Penggunaan Program 115
5.2 Pengujian 129
5.2.1 Rencana Pengujian 129
5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 130
5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 135

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN
6.1 Kesimpulan 136
6.2 Saran 137

DAFTAR PUSTAKA 138

LAMPIRAN